ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA

Salvemos Juntos a Cartagena

RedAfro

PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA".

INFORME EJECUCIÓN DEL CONTRATO

CORPORACION REDAFRO

Convenio competitivo

CONV- COMP-LOC3-006-2023

Cartagena

2023

ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA

Salvemos Juntos a Cartagena

RedAfro

PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA".

Proyecto	Fortalecimiento del deporte recreación y lúdica de los habitantes de la Localidad Industrial y de la Bahía
Objeto	Impulso para ejecutar las acciones que permitan desarrollar el proyecto fortalecimiento del deporte recreación y lúdica de los habitantes de la localidad industrial y de la bahía
Proceso	CONVENIO COMPETITIVO
Convenio N°.	CONV- COMP-LOC3-006-2023
contratante	Distrito de Cartagena de Indias D.T. y C – Alcaldía de la Localidad Industrial y de la Bahía
Contratista	Corporación RedAfro.
Representante legal	Yenis Bohórquez Barreto. C.C.: 45550678 (Cartagena)
NIT:	900100577-1
Metodología	Para el cumplimiento del objeto contractual, se ejecutó las obligaciones descritas a continuación, bajo la orientación y supervisión delegada por la Alcaldía Local Industrial y de la Bahía para lo cual suscribió con el Supervisor designado el respectivo cronograma de ejecucion de las actividades desarrolladas en el periodo de duración del convenio.

PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA".

EJECUCION DE OBLIGACIONES ESPECIFICAS DE LA ESAL

Para ejecución del presente convenio competitivo, se desarrollaron las actividades descritas a continuación, dando cumplimiento a las obligaciones del mismo.

1. Se realizó la planeación y metodología para el desarrollo de las actividades inherentes al objeto contractual.
2. Se Identificó, y seleccionó a los beneficiarios de acuerdo al proyecto ejecutado.
3. Se realizó acciones preparatorias de socialización del proyecto.
4. Se realizó acciones de publicidad masiva del proyecto.
5. Realizó identificación en cuanto a la inscripción de los beneficiarios del proyecto.
6. Se seleccionaron 400 entre Niños, niñas y adolescentes para el desarrollo del proyecto.
7. Se realizó campañas lúdico/ deportivas que permitieron fomentar la practicas saludables y activas en nuestros niños.
8. Se socializó y divulgó el resultado del programa, en medio de la comunidad para impulsar a la población beneficiada a participar del proyecto y lograr un alcanza real y efectivo en la localidad.

FASES DE LA EJECUCIÓN DEL OBJETO DEL CONTRATO:

La ejecución para el desarrollo del convenio se realizó en fase de alistamiento, socialización, formación, seguimiento, cierre, las cuales se describen a continuación:

ALISTAMIENTO.

En esta fase de *alistamiento de equipo de trabajo*, se dieron directrices de parte del coordinador, al equipo de trabajo, encargado de la gestión operativa del proyecto (instructores de educación física, recreacionista, auxiliares logísticos, trabajador social, comunicador social y otros).

De igual manera se realizaron acciones preparatorias para la posterior socialización del proyecto del proyecto a la comunidad; además de determinar los lugares para el desarrollo de actividades lúdicas (comunidades beneficiarias).

Los barrios beneficiarios; los siguientes:

- Navas Meisell
- Luis Carlos Galán
- Nelson Arango, Las Colinas, Henequén, 17 mayo
- 3 de Junio
- Ciudadela 2000
- Jorge Eliecer Gaitán/La Consolata

SOCIALIZACIÓN Y PUBLICIDAD DEL PROYECTO

DIVULGACION Y SOCIALIZACION DEL PROYECTO EN LA COMUNIDAD

Se socializó del proyecto con la comunidad beneficiaria. Para esto se realizó la promoción y difusión de la información, la cual permitió la vinculación a 400 niños, niñas y adolescentes en actividades de deporte, lúdica y recreación en la Localidad Industrial y de la Bahía. Se invitaron a líderes y comunidad en general de la Localidad, para presentarles el proyecto, así como los resultados que se esperaban del mismo y haciéndolo público, para que los distintos actores participaran de manera eficaz. En estas reuniones se dieron a conocer los objetivos, alcances y ejes temáticos del proyecto haciendo énfasis en el objetivo principal del mismo.






BAIRRO
CIDADELA
2019



PUBLICIDAD MASIVA DEL PROYECTO

Se realizó la publicidad masiva del proyecto, en los barrios de la Localidad, a través de la publicación y entrega de volantes/folletos, y perifoneo. Esta también se realizó a través de página web de la Corporación RedAfro y redes sociales.

Esta publicidad también fue realizada a lo largo de todo el proceso de ejecución de actividades/obligaciones con pendones y flyers publicitarios.

✓ **Publicidad a través de volanteo en proceso de Convocatoria.**

Volantes de convocatoria: fueron repartidos en los barrios seleccionados, invitando a niños, niñas y adolescentes, a hacer partícipes del proyecto.



ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA

Sembramos Juntos

RedAfro

La Corporación RedAfro y la Alcaldía de la Localidad Industrial y de la Bahía, invitan a participar en el proyecto "FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA" dirigido a niños, niñas y adolescentes de la localidad

ACTIVIDADES

Torneo de deporte social comunitario con inclusión.

Jornadas de deporte, ludica y recreacion: Juego de valores, juego mental, didáctico o educativo, juego competitivo, juego sensorial, juego tradicional, Prelucarias, estaciones recreativas

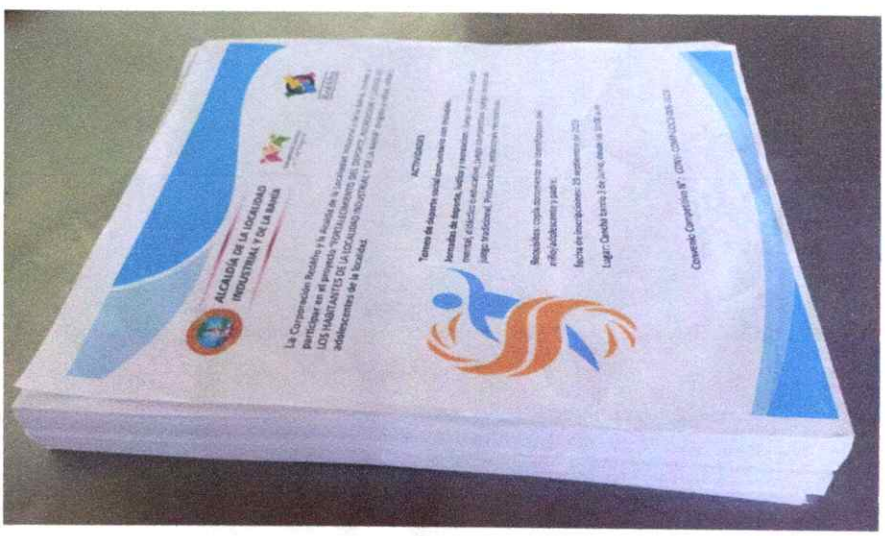
Requisitos: copia documento de identificacion del niño/adolescente y padre

fecha de inscripciones: 29 septiembre de 2023

Lugar: Cancha barrio 3 de Junio, desde las 10:00 a.m

Convenio Competitivo N°: CONV. COMP LOC 3-006 2023

Volante de convocatoria. Publicidad masiva





Volante de convocatoria. Publicidad masiva

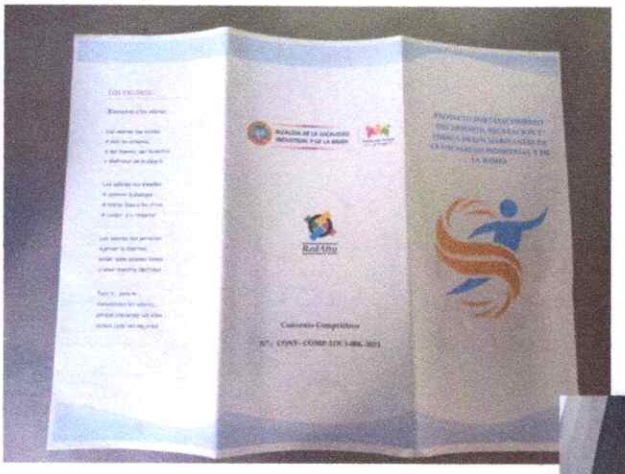


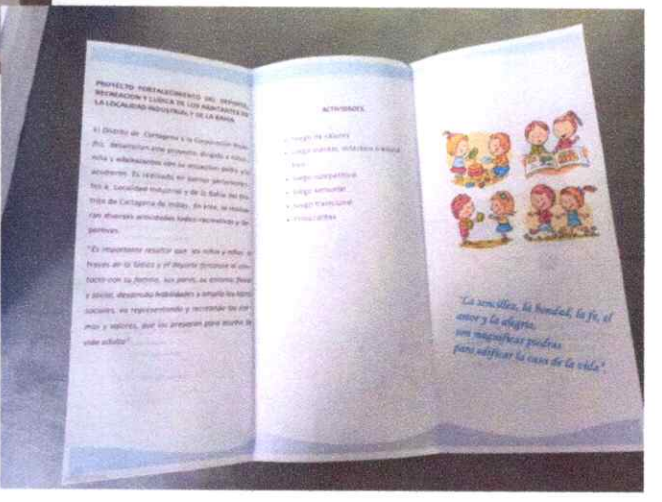






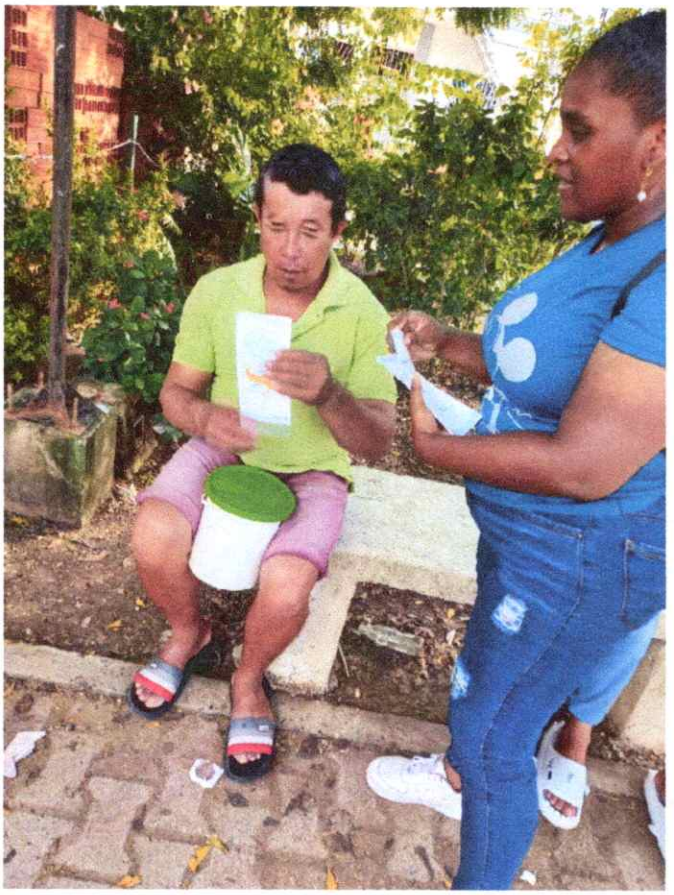






Flyers publicitarios. Publicidad masiva

















- ✓ **Publicidad masiva a través de perifoneo en proceso de Convocatoria.**



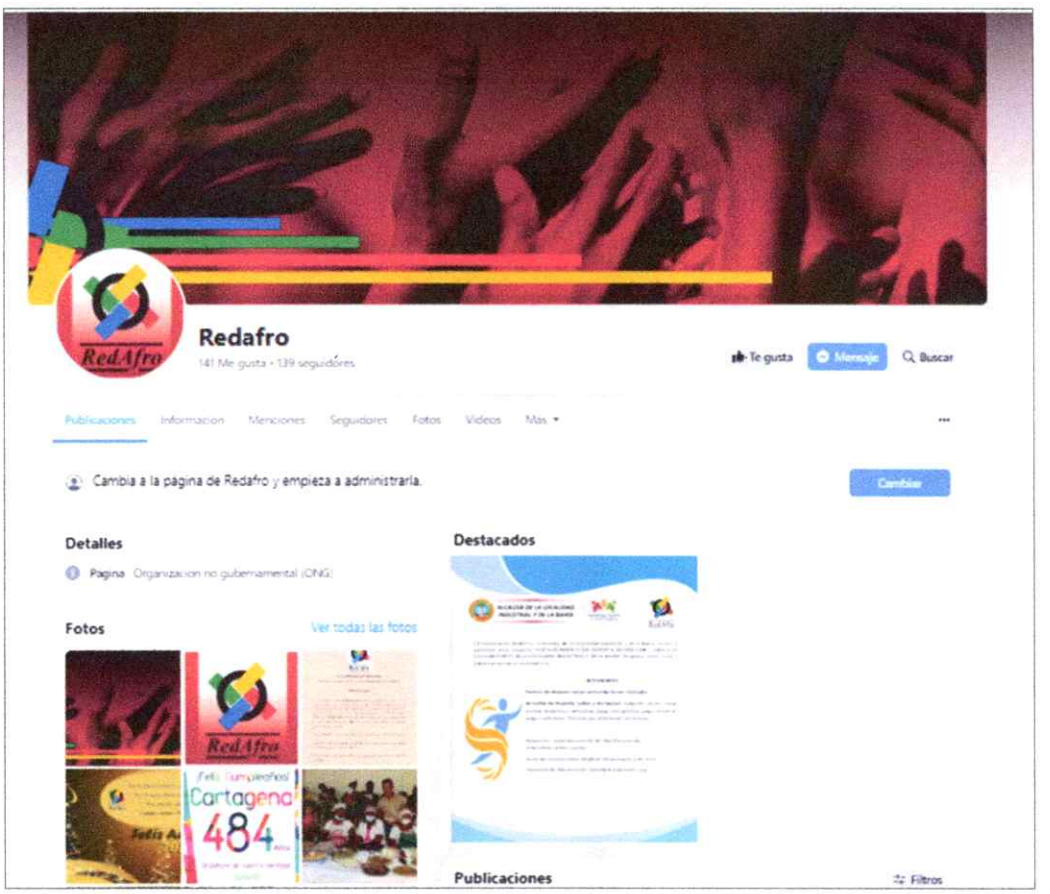


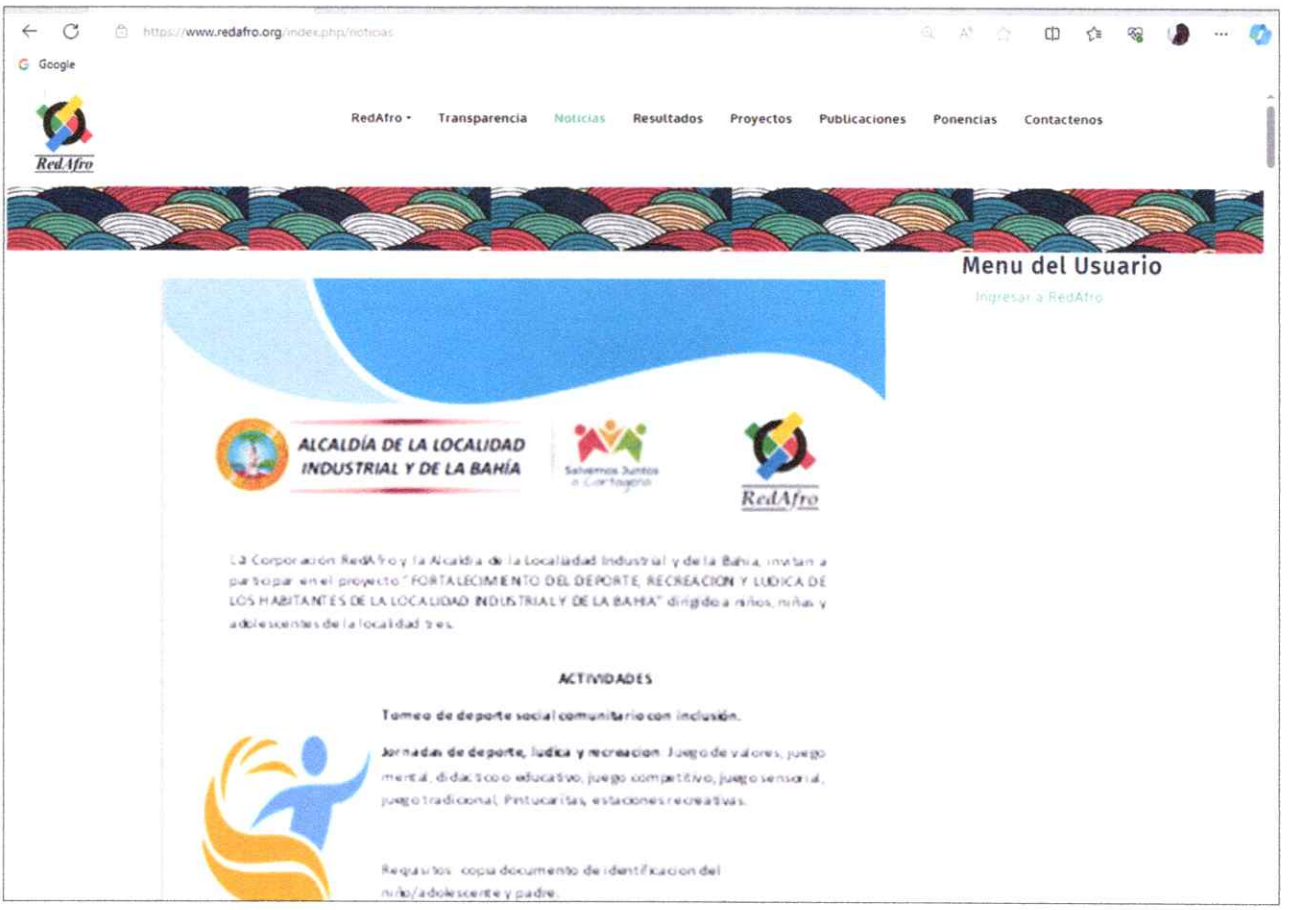
✓ **Publicidad masiva a través pendones.**





- ✓ **Publicidad masiva través de redes sociales y página web de la Corporación Red Afro (http://www.redafro.org/).**




https://www.redafro.org/index.php/noticias
Google
RedAfro
RedAfro
Transparencia
Noticias
Resultados
Proyectos
Publicaciones
Ponencias
Contactenos
Menu del Usuario
Ingresar a RedAfro
ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
Salvemos Juntos a Cartagena
RedAfro
La Corporación RedAfro y la Alcaldía de la Localidad Industrial y de la Bahía, invitan a participar en el proyecto "FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA" dirigido a niños, niñas y adolescentes de la localidad 1 y 2.
ACTIVIDADES
Torneo de deporte social comunitario con inclusión.
Jornadas de deporte, ludica y recreacion: Juego de valores, juego mental, didactico educativo, juego competitivo, juego sensorial, juego tradicional, Pintucaritas, estaciones recreativas.
Requisitos: copia documento de identificacion del niño/adolescente y padre.

PROCESO DE INSCRIPCION Y SELECCIÓN

Las inscripciones se realizaron atendiendo los siguientes requisitos mínimos:

- ✓ Niños, niñas, adolescentes de los estratos 1 y 2 de la Localidad Industrial y de la Bahía, acompañados cada uno de un familiar y/o cuidador (una persona por beneficiario).
- ✓ Recursos logísticos: para la primera etapa del proceso de inscripción y selección se montó un stand con mesa, 2 sillas, propaganda alusiva al proyecto y pendones, en los sitios seleccionados.

➢ Inscripción 400 niños, niñas, adolescentes

En este proceso de inscripción, se realizó la recepción de documentos: copia de documento de identidad (del niño/adolescentes y familiar y/o cuidador) y se tomaron los datos de los interesados en participar del proceso, en una ficha técnica en donde se recolectó la siguiente información:

- ✓ Nombres y apellidos del niño/a-adolescente
- ✓ Número de documento de identidad.
- ✓ Dirección de residencia
- ✓ Nombre del acompañante (familiar y/o cuidador)
- ✓ Número de documento de identidad del acompañante
- ✓ Dirección de correo electrónico.
- ✓ Firma del niño/a-adolescente y acompañante.

- **Inscripción para el evento o torneo de deporte social comunitario con inclusión**

En este proceso de inscripción, se tomaron los datos de los interesados en participar del proceso, en una ficha técnica en donde se recolectó como la siguiente información:

- ✓ Nombre del equipo
- ✓ Nombre director técnico
- ✓ Correo electrónico
- ✓ Deporte al que pertenece
- ✓ Nombres y apellidos de los integrantes
- ✓ Número de documento de identidad.
- ✓ Firma director técnico



INSCRIPCION DE BENEFICIARIOS

PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
(Convenio Nº.: CONV- COMP-LOC3-006-2023)

NOMBRES Y APELLIDOS (BENEFICIARIO):

_____

Nº. DOCUMENTO IDENTIFICACIÓN: _____

*EDAD*_____ *GÉNERO: F*_____ *M*_____ _____

DIRECCIÓN: _____

TELÉFONO: _____ *CORREO:* _____

NOMBRES Y APELLIDOS DEL ACOMPAÑANTE:

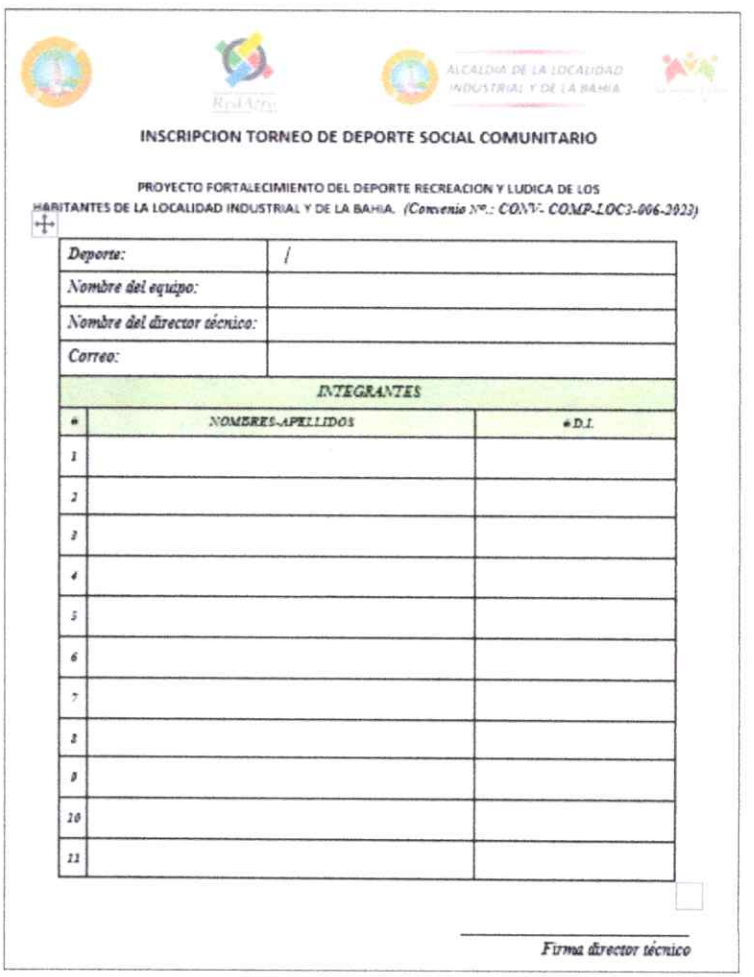
_____

Nº. C.C. DEL ACOMPAÑANTE:

_____ _____

Firma del beneficiario *Firma del acompañante*

Ficha técnica de inscripción de niños, niñas y adolescentes



INSCRIPCION TORNEO DE DEPORTE SOCIAL COMUNITARIO

PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA. *(Convenio Nº.: CONV- COMP-LOC3-006-2023)*

Deporte:	/
Nombre del equipo:	
Nombre del director técnico:	
Correo:	

INTEGRANTES		
#	*NOMBRES-APELLIDOS*	*#D.I.*
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		

_____

Firma director técnico

Ficha técnica de inscripción para el evento o torneo de deporte social comunitario con inclusión



Proceso de inscripción general de niños/ niñas/adolescentes y del torneo de deporte social comunitario.

Stand publicitario, con mesa, sillas, pendones y propaganda alusiva al proyecto.


ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
RedAfro
Convenio Competitivo N°.: CONV- COMP-LDC3-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.


ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
RedAfro
Convenio Competitivo N°.: CONV- COMP-LDC3-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.


BARRIO
3 DE JUNIO


BARRIO
3 DE JUNIO


BARRIO
3 DE JUNIO


ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
RedAire
Convenio Competitivo N°.. CONV- COMP-LOC3-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.


LOCALIDAD
DE LA BAHÍA
Salvemos Juntos a Cartagena
RedAfro
itivo N°.: CONV- COMP-LOC3-006-2023
ORTALECIMIENTO DEL DEPORTE,
Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA
AD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
Salvemos Juntos a Cartagena
RedAfro
Convenio Competitivo N°.: CONV- COMP-LOC3-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.


Salvemos Juntos a Cartagena
RedAfro
ONV- COMP-LOC3-006-2023
MIENTO DEL DEPORTE,
E LOS HABITANTES DE LA
RIAL Y DE LA BAHIA.
ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
Salvemos Juntos a Cartagena
RedAfro
Convenio Competitivo N°.: CONV- COMP-LOC3-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.

LANZAMIENTO DEL PROYECTO
FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
















DEPORTE SOCIAL
COMUNITARIO
CON INCLUSIÓN





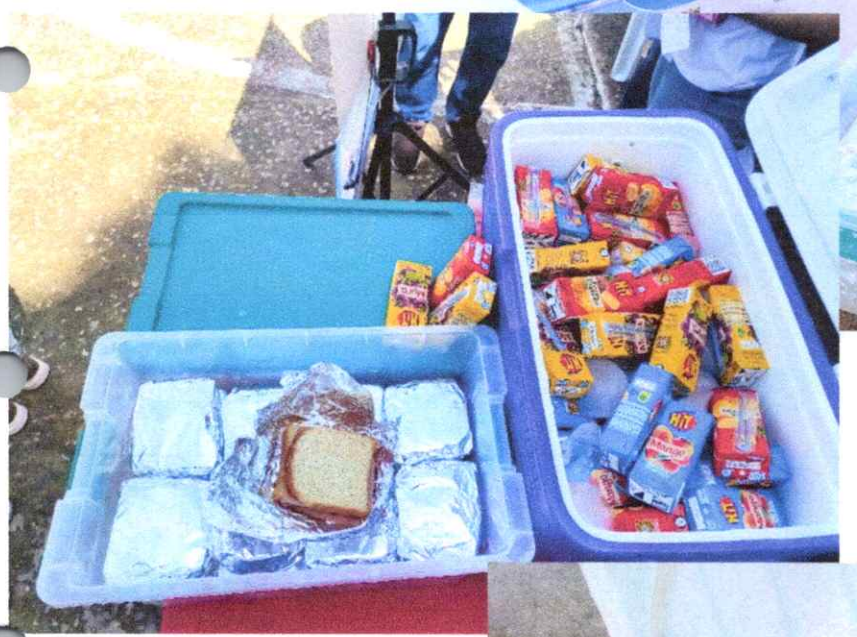









ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD
INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
Convenio Competitivo N°.: CONV- COMP-LOC3-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE,
RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA
LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.




Mora
Mango







JORNADAS DE DEPORTE, LUDICA Y RECREACION DE NIÑOS, NIÑAS, ADOLESCENTES.

Se organizaron seis (6) jornadas lúdico recreativas/deportivas, las cuales:

- ✓ Brindaron la oportunidad de realizar actividades diferentes con las que los niños, niñas y adolescentes se divirtieron, aprendieron, a la vez que jugaron; y las cuales fomentaron la creatividad y la imaginación de los mismos.

- ✓ En estas actividades se implementaron juegos educativos y pedagógicos, que permitieron a los niños, niñas y adolescentes desarrollar nuevas formas de explorar la realidad y el entorno que les rodea, además de ayudarles en su desarrollo cognitivo y motor, y de igual manera permitirles la adquisición de competencias y habilidades sociales, que más tarde serán vitales para un buen desempeño en comunidad.

En las jornadas de deporte, lúdica y recreación de niños, niñas, adolescentes se implementaron los siguientes juegos/actividades:

- Juego de valores
- Juego mental, didácticos o educativos.
- Juego competitivo.
- Juego sensorial.
- Un juego tradicional.
- Estaciones recreativas.: títeres, castillo inflable, máquina de algodón, taller de pintura y pintucaritas.

JUEGO DE VALORES

Objetivo de la actividad

Favorecer el aprendizaje de valores en los niños, niñas y adolescente, y así poder desarrollar capacidades afectivas recíprocas que ayudarán a mejorar las relaciones interpersonales y adquirir progresivamente pautas elementales de convivencia y paz.

Materiales y equipos

- Pendones
- Pancartas con los diferentes valores
- Cartulinas con mensajes
- Equipos de audio y video

Descripción y Fundamentación de la actividad

En esta dinámica, los niños aprendieron la importancia de los valores a través del juego.

En ella, los niños/adolescentes, escogían un cartel con el nombre de un valor, y posteriormente lo dramatizaban y/o realizaban una breve exposición acerca del valor escogido por ellos.

Con el profesional a cargo del juego, se les expresó, que la formación en valores ha sido una de las finalidades principales de la formación en los niños, obedeciendo a la necesidad no sólo de difundir conocimientos básicos, sino también a la de formar a los nuevos ciudadanos del mañana.

Ciertamente, la formación de valores es responsabilidad principal de la familia, pero la influencia del entorno, de la sociedad, es fundamental en cuanto a la formación de los niños en valores.

Considerando lo anterior, los niños/ adolescentes, aprenden con el ejemplo, por lo tanto, enseñar a ellos los valores, implica un compromiso importante. Es necesario dar el ejemplo con actos y palabras para que los niños los asimilen, los imiten y los vivan. Por tanto la enseñanza de los valores se inicia en el hogar, promovida por el ser y el hacer de los padres y otros adultos

significativos para el niño; más tarde, en otros escenarios como por ejemplo la escuela, organizaciones, estos valores deberán ser ampliados y fortalecidos.

Es importante considerar que los valores son principios que dirigen y regulan el actuar de los seres humanos en cualquier momento o situación".

JUEGO MENTAL, DIDÁCTICOS O EDUCATIVOS:

Objetivo de juegos mentales

Fortalecer los procesos cognitivos, aumentar la capacidad de resolución de problemas y mejorar los niveles de atención, concentración y memoria.

Materiales y equipos

- Juegos de ajedrez
- Juego de dominó
- Juego de "Adivina quién"
- Juego de ludo
- Mesas, sillas

Descripción y Fundamentación de la actividad

En esta actividad los niños/as y adolescentes, conformados previamente en grupos y mesas, jugaron ajedrez, dominó y el juego "adivina quién"

El Ajedrez, el "dominó" y juego de "Adivina Quien" son juegos mentales de mesa, que les ayuda a los niños/adolescentes a desarrollar procesos básicos cognitivos de percepción visual, atención y memoria, también fomenta el control de la impulsividad, ayuda al desarrollo de habilidades psicomotoras, a

mantenerse mentalmente activos y ágiles y mejora sus capacidades interpersonales y la socialización.

De igual manera mejora la memoria ya que deben aprender y recordar las reglas y las jugadas.

Fomenta la concentración, algo muy importante para su desempeño académico y que les ayudará a evitar distracciones e interrupciones en el estudio, al ser capaces de poner el foco en una única tarea.

Ayuda al desarrollo del pensamiento crítico, ya que en una partida deben analizar posibilidades, hacer síntesis y transformarlas en jugadas.

Promueve el pensamiento lógico, aprenden a resolver problemas y tomar decisiones.

Además, son juegos muy útiles para que sepan tomar decisiones con responsabilidad, midiendo las consecuencias, asumiendo los riesgos y manejando la presión. Desarrollan la imaginación y la creatividad, socializan, les permite relacionarse con todo tipo de personas sin importar origen, nacionalidad o edad.

JUEGO COMPETITIVO

Objetivo de juegos competitivos

Estimular la competencia entre los participantes, conseguir un propósito, y trabajar con esfuerzo, de manera individual y/o en equipo para conseguirlo.

Materiales y equipos

- Juego de bolos: pines, bolas
- Sacos
- Cucharas plásticas.
- Bolas de pimpón

Descripción y Fundamentación de la actividad

Los juegos competitivos son aquellos en los que un individuo participa de manera individual y colectiva para conseguir una meta.

En esta actividad los niños/adolescentes jugaron a bolos, carrera de sacos y realizaron la dinámica competitiva de la cucharita-pimpon.

- ***El juego de bolos***, consistía en derribar por parte de cada niño/adolescente, el mayor número posible de bolos lanzando una bola contra estos desde una distancia aproximada de tres metros. Ganaba el quien mayor número de bolos derribara.
- **En la carrera de sacos**, los niños metidos en un saco y desde un punto de partida, esperaban a que el encargado del juego, diera la orden de salida. Para iniciar la carrera, los niños debían mantener agarrado el saco con una mano para evitar que caiga por debajo de las rodillas y mantener el equilibrio para poder saltar. Ganaba quien llegara primero a la línea de meta.

- **Juego de la cucharita:** en este juego, los niños conformados en dos equipos, y formados en fila, con una cucharita plástica en la boca, se pasaban una bola pimpom de un compañero a otro. Ganaba el equipo quien llevara la bola pim-pom hasta el último compañero, sin dejarla caer.

Los juegos competitivos benefician el desarrollo físico y la coordinación psicomotriz los niños.

- Mejoran la coordinación ojo-mano del niño
- Desarrollan la paciencia y las habilidades sociales con quienes juega, mientras espera a que sea su turno.
- Aumenta la motivación y constancia.
- Fortalece la motricidad gruesa porque trabaja con todos los músculos, fortaleciendo cada una de las extremidades.
- Mejora la coordinación.
- Ayuda a liberar el estrés generado durante el día, ayudando a eliminar la tensión.
- Mejora la flexibilidad.

JUEGO SENSORIAL

Objetivo de juegos sensoriales

Estimula la comunicación no verbal, desarrollar las relaciones positivas con otros niños y adultos, aumentar la curiosidad, atención, concentración y el deseo por el aprendizaje. Promover el pensamiento lógico

Materiales y equipos

- Cubo Rubik
- Juego twister
- Resorte espiral de colores
- Juego jenga
- Mesas, sillas

Descripción y Fundamentación de la actividad

Cubo Rubik: los niños de manera individual, jugaron a armar este juguete sensorial tipo rompecabezas mecánico, que consiste en armar cada una de las seis caras del cubo quedando cada una de un mismo color.

Juego de twister: en este juego, los niños jugaban sobre un tapete con círculos de colores, y en el que el objetivo del juego era conseguir poner el pie y la mano en el lugar indicado sin dejar que el cuerpo tocara el suelo, dirigido por un profesional, quien daba las instrucciones todo el grupo de niños participantes.

Juego de jenga: en este juego, los niños, reunidos en grupo sobre la mes, se turnaban para retirar uno de los bloques de una torre y equilibrarlo en la parte superior, creando una estructura más alta y cada vez más inestable a medida que avanzaba el juego.

Los juegos sensoriales preparan la mente para procesar información de una manera más lógica y rápida, buscando soluciones más eficaces y mejorando la inteligencia espacial, además, de fortalecer la psicomotricidad, la planificación (con las secuencias a seguir conocidas como algoritmos se predice el resultado del proceso), la habilidad matemática (Se percibe la realidad apreciando tamaños, direcciones y relaciones espaciales) y el conocimiento espacial.

JUEGO TRADICIONAL

Objetivo de juegos tradicionales

contribuir al desarrollo corporal, afectivo y sociocultural del niño, fortaleciendo su identidad cultural y acercándolo, de manera más dinámica, a su entorno local.

Materiales y equipos

- Aros hula hula
- Juegos de peregrina
- Cuerdas de saltar
- Rondas infantiles

Descripción y Fundamentación de la actividad

En esta actividad, los niños/adolescentes implementaron juegos tradicionales, como rondas infantiles, saltar cuerda, jugar con hula hula, y juego de la peregrina.

Los juegos tradicionales son los juegos clásicos o populares, que se realizan sin ayuda de juguetes tecnológicamente complejos, sino con el propio cuerpo o con recursos fácilmente disponibles en la naturaleza. Su objetivo puede ser variable y pueden ser tanto individuales como colectivos; aunque lo más habitual es que se trate de juegos basados en la interacción entre dos o más jugadores. Generalmente tienen reglas sencillas. Las relaciones sociales establecidas por los niños en los juegos, especialmente cuando se realizan en la calle y sin control directo de los adultos (juegos de calle), reproducen una verdadera cultura propia que se denomina cultura infantil callejera.

Esto juegos son ejecutados al aire libre, implican alguna forma de expresión corporal y tienden a servirse de habilidades motrices básicas como saltar, correr o caminar, entre otros.

ESTACIONES RECREATIVAS

Estas actividades constaban de una serie de estaciones con actividades lúdico-recreativas, que tuvieron como propósito motivar la participación de los niños/adolescentes donde podían aprender y disfrutar de estos juegos.

Las siguientes, fueron las estaciones recreativas que hicieron parte de las jornadas de deporte, lúdica y recreación de niños, niñas, adolescentes:

- **Presentación de títeres**
- **Castillo inflable**
- **Pintucaritas**
- **Taller de pinturas**
- **Máquina de algodón**

JORNADAS DE DEPORTE, LUDICA Y RECREACION # 1:

BARRIO NAVAS MEISEL

Juego de valores




EQUIDAD
RESILIENCIA
JUEGO DE VALORES
PUNTUALIDAD
BONDAD
AMOR
SOLIDARIDAD
ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
RedAtro
Convenio Competitivo N°.: CONV- COMP-LDC3-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.


INTEGRIDAD
IGUALDAD
EQUIDAD
EMPATÍA
JUEGO DE VALORES
HONESTIDAD


PAZ
PUNTUALIDAD


PAZ
AMO

Juego mental, didácticos o educativos.






JUEGO MENTAL/ DIDACTICO
ALCALDIA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA


Convenio Competitivo N°.: CONV- COMP-LOC3-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
RedAfro


SOLIDARIDAD



Juego competitivo.










BARRIO
BetPlay

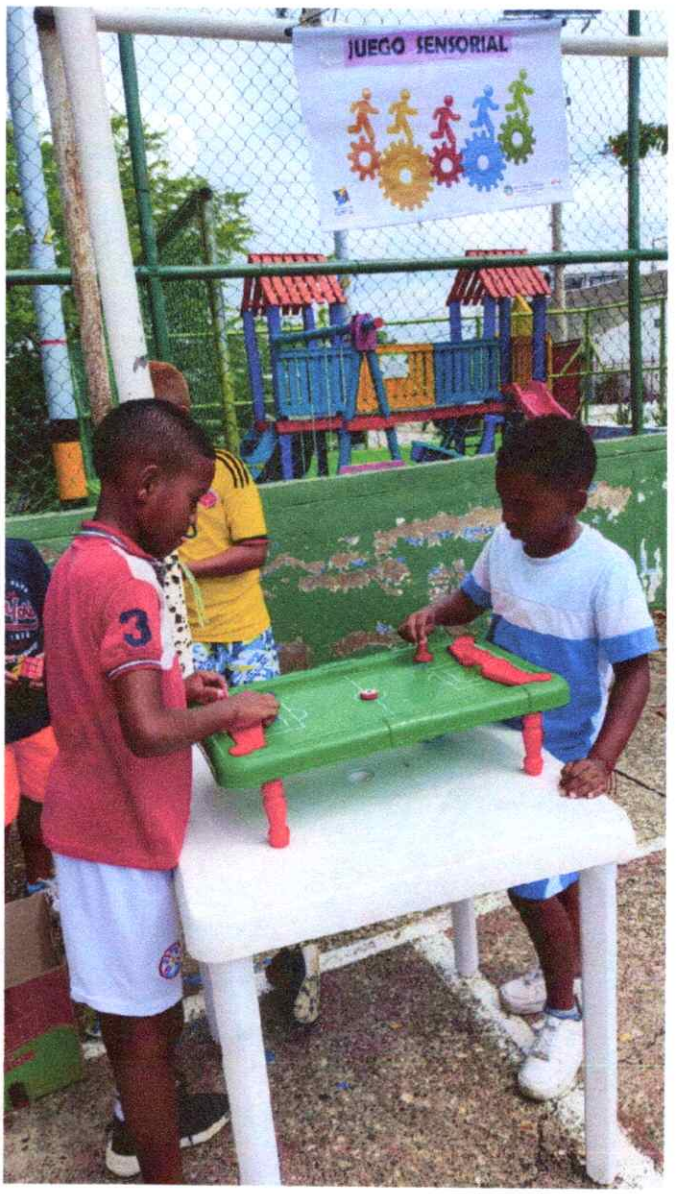




Juego sensorial.




BARRIO
NAVAL MIXTO


JUEGO SENSORIAL



Un juego tradicional.




tigo

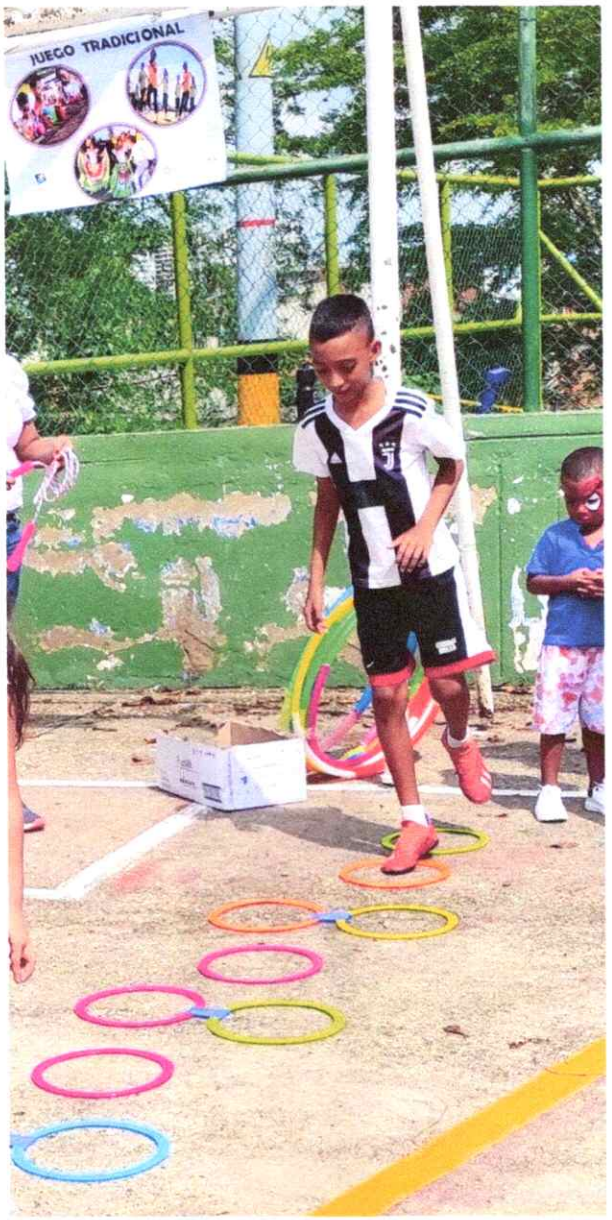





JUEGO TRADICIONAL


JUEGO SENSORIAL
JUEGO TRADICIONAL


JUEGO TRADICIONAL


JUEGO TRADICIONAL




JUEGO TRADICIONAL

Estaciones recreativas

Títeres

Castillo inflable,

Máquina de algodón

Pinturitas y Pintucaritas.







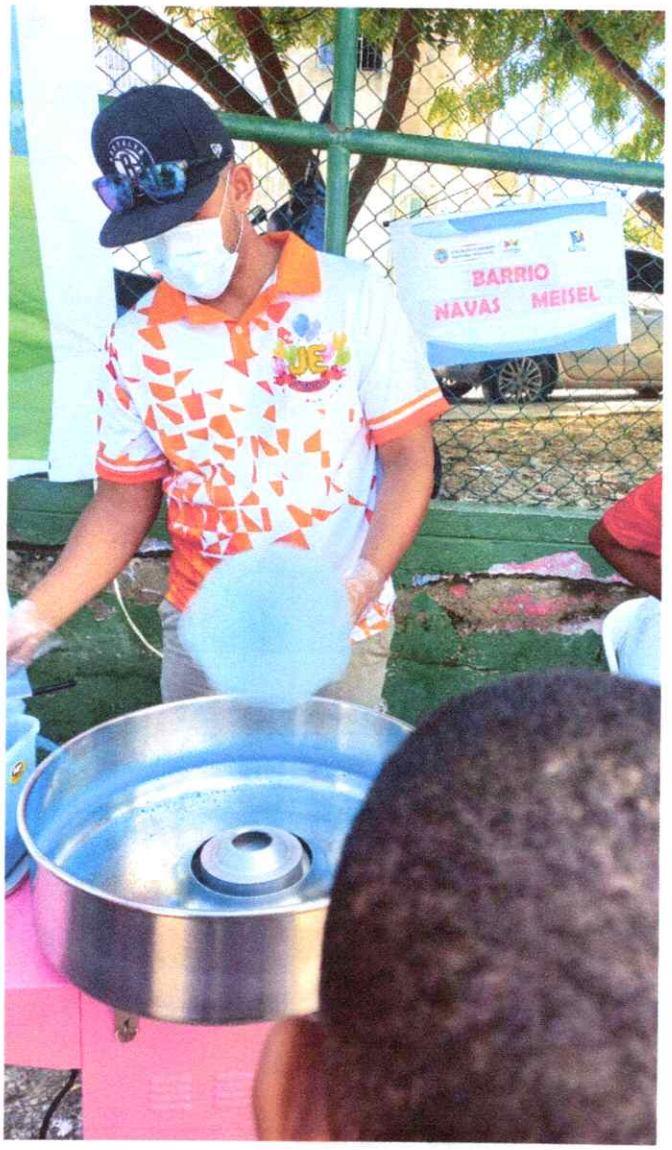



ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD
INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
Convenio Competitivo
BARRIO
NAVAS MEISEL
BROOKLYN
NYC
SUPERIOR

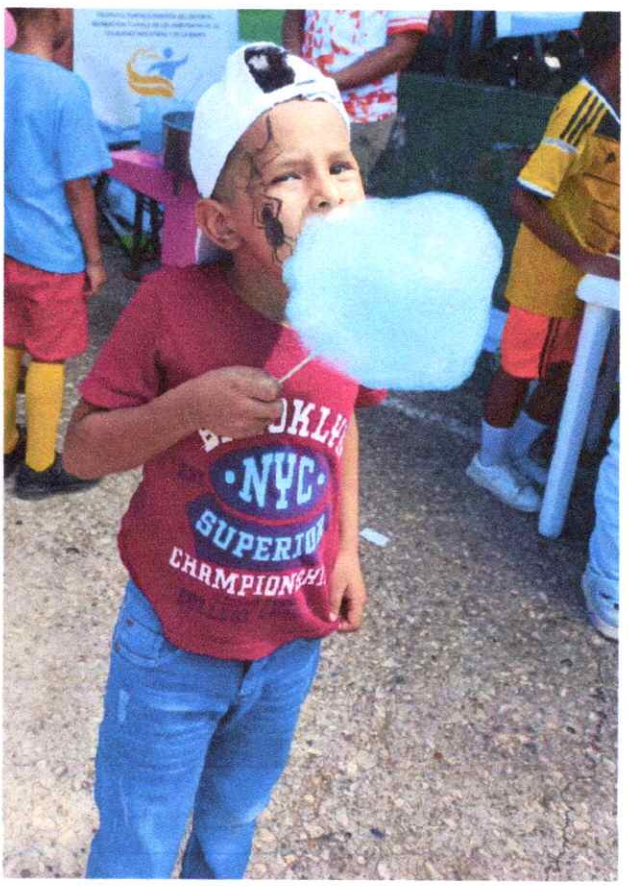

ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD
INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
Convenio Competitivo
PROYECTO FORTALECIMIEN
RECREACION Y LUDICA DE LOS
LOCALIDAD INDUSTR


SACTOWN


HAPPY
VERYDA


BARRIO
NAVAS MEISEL


BARRIO
MEISEL


NYC

Entrega de refrigerios








ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
Convenio Competitivo N°.: CONV- COMP-LOC3-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO
NAVAS MEISEL
INTEGRIDAD
AZ

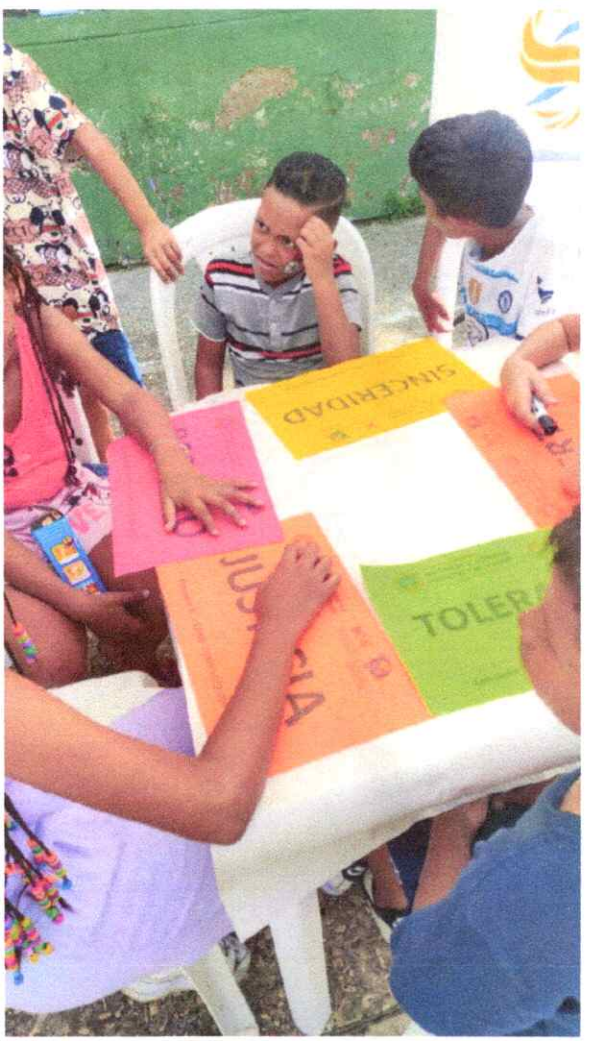
JORNADAS DE DEPORTE, LUDICA Y RECREACION # 2:
BARRIO LUIS CARLOS GALÁN

Juego de valores






SINCERIDAD
LIBERTAD
TOLERANCIA
RESPETO


SINCERIDAD

Juego mental, didácticos o educativos.







Juego competitivo.















Juego sensorial.






JUEGO SENSORIAL
Twister


JUEGO SENSORIAL
ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
Convenio Compartido N° : CONV- COMP-LOC3-026-2015
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACIÓN Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO

Un juego tradicional.







Estaciones recreativas:

Títeres

Castillo inflable,

Máquina de algodón

Pinturitas y Pintucaritas.









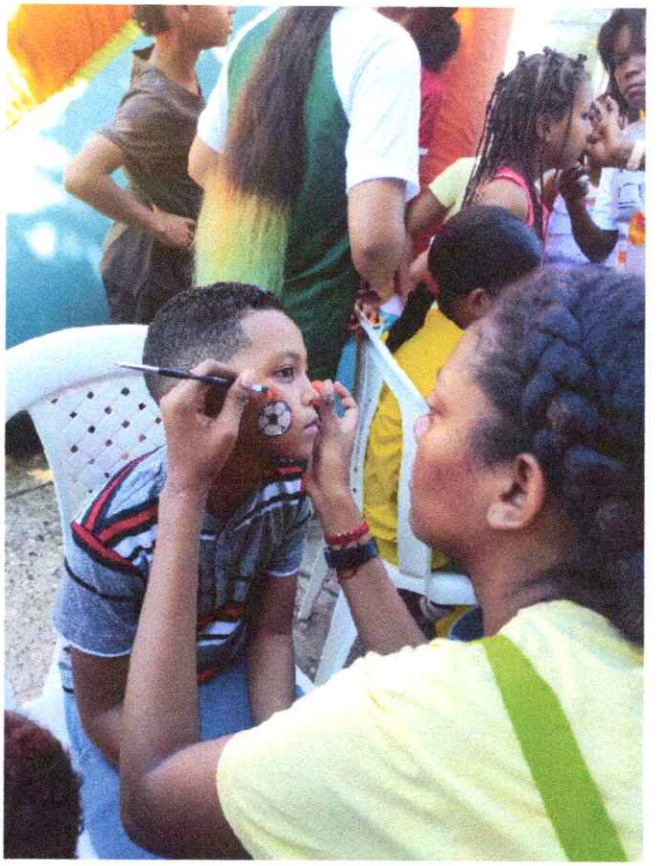









BARRIO
LUIS CARLOS
CALAN
ALCALDIA DE LA LOCALIDAD
INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE,
RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA
LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
QUIKSILVER
16






ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACIÓN Y ACTIVIDAD FÍSICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA.


ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD
INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
Convenio Competitivo N°
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE,
RECREACION Y LUDICA DE LOS
LOCALIDAD INDUSTRIAL
ARRIO
CARLOS
ALAN




BARRIO
LUIS CARLOS
GALAN


BARRIO
LUIS CARLOS
GALAN


BARRIO
LUIS CARLOS
GALAN


BARRIO
LUIS CARLOS
GALAN




ALCALDIA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
BARRIO LUIS CARLOS GALAN


BARRIO
LUIS CARLOS
GALAN


BARRIO
LUIS CARLOS
GALAN

JORNADAS DE DEPORTE, LUDICA Y RECREACION # 3: BARRIOS: NELSON ARANGO, LAS COLINAS, HENEQUÉN, MIRADOR DE LA BAHIA

Juego de valores




JUEGO DE VALORES


ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD
INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
Convenio Competitivo Nº.: CONV- COMP-LOC
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPO
RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES
LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO
NELSON
ANGO


SINCERIDAD
JUSTICIA
BARRIO
NELSON
ARANGO


JUEGO DE VALORES
BARRIO
NELSON
ARANGO
Sinceridad
Justicia

Juego mental, didácticos o educativos.













Juego competitivo.










LAKERS
23






23



Juego sensorial.




TOMMY
HILFIGER








NEW YORK
9

Un juego tradicional.




BAIRRO
NELSON
ARANCO


BAIRRO
NELSON
ARANCO


JUEGO TRADICIONAL
BARRIO NELSON ARANGO


LAKERS
23
BARRIO NELSON ARANGO





Estaciones recreativas:

Títeres

Castillo inflable

Máquina de algodón

Pinturitas

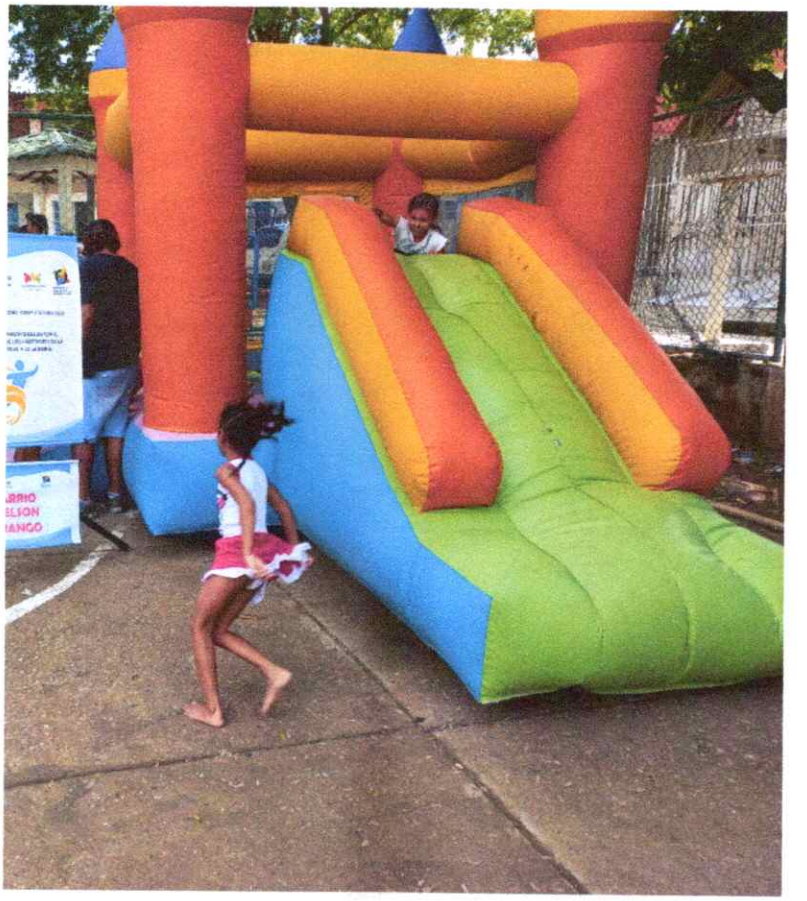
Taller pintura.




ALCALDIA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
Convenio Competitivo N° .: CONV- CCBIP-LCI3-004-2021
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO NELSON ARANGO


ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
Convenio Competitivo N° .: CONV- CCBIP-LCI3-004-2021
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO NELSON ARANGO


BARRIO
NELSON
ARANGO






RedAfro
ivo N°.: CONV- COMP-LOC3-006-2023
FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE,
Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA
DAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO
NELSON
ARANGO


Convenio Competitivo N°.: CONV- COMP-LOC3-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.








BARRIO
NELSON
ARANGO


ALCALDIA DE LA LOCALIDAD
INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
BARRIO
NELSON
ARANGO



Entrega de refrigerios




ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
Convenio Competencia N°.: CONV- COMP-LOCI-006-2021
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO NELSON ARANGO


BARRIO NELSON ARANGO



Toma de asistencia



JORNADAS DE DEPORTE, LUDICA Y RECREACION # 4:

BARRIO CIUDADELA 2000

Juego de valores




LEALTAD
BARRIO CIUDADELA 2000
JUEGO DE VALORES
LIBERTAD
Amistad
RESILIENCIA
AMOR


JUEGO DE VALORES
LIBERTAD
Amistad
RESILIENCIA
AMOR


JUEGO TRADICIONAL
JUEGO DE VALORES
ALCALDIA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO CIUDADELA 2000

Juego mental, didácticos o educativos.




JUEGO MENTAL/ DIDACTICO
ALCALDIA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
Convenio Competitivo N°.: CONV- COMP-LOCI-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACIÓN Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO CIUDADELA 2000


JUEGO MENTAL/ DIDACTICO
ALCALDIA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
Convenio Competitivo N°.: CONV- COMP-LOCI-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO CIUDADELA 200




JUEGO MENTAL/ DIDACTICO
BARRIO
CIUDADELA
2000



Juego competitivo.








SONIC


JUEGO COMPETITIVO




JUEGO COMPETITIVO



Juego sensorial.







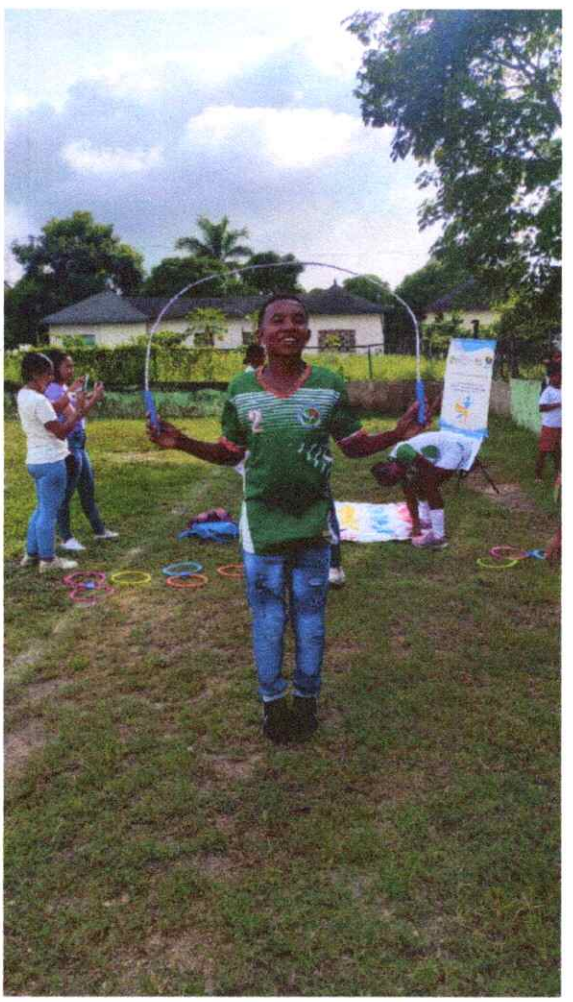




Un juego tradicional.











Estaciones recreativas:

Títeres

Castillo inflable,

Máquina de algodón

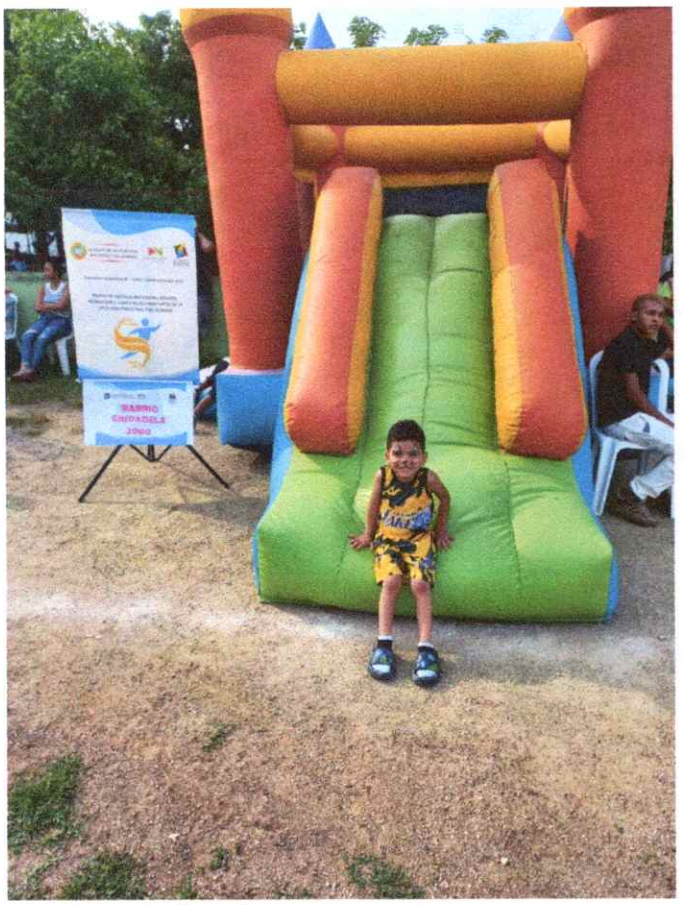
Pintucaritas

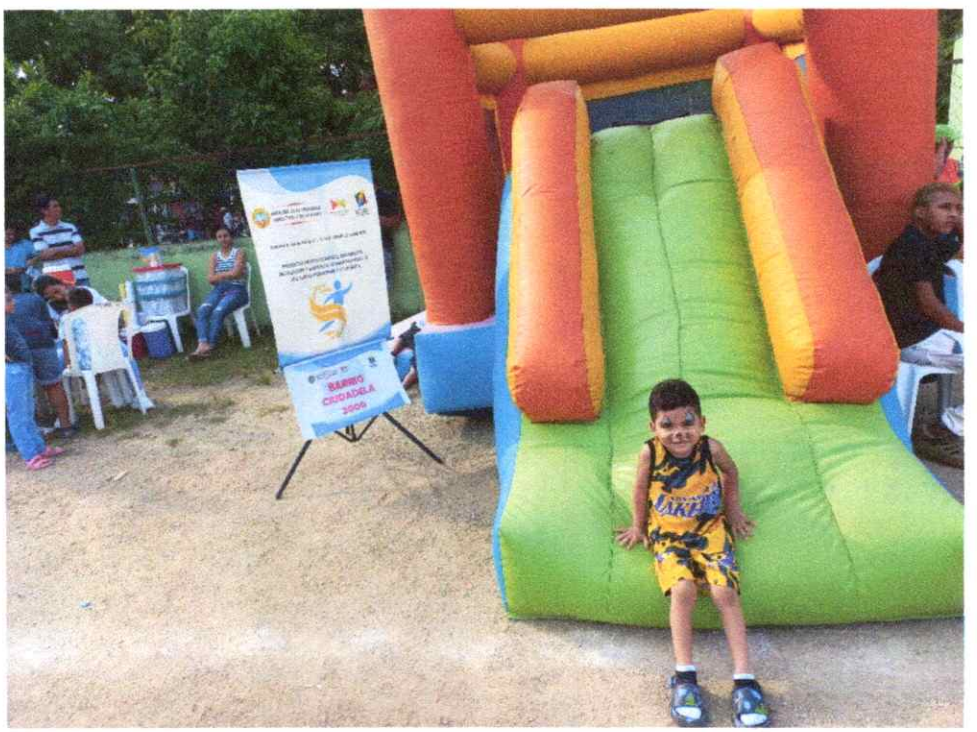
Taller pintura.




ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
Gobierno Somos el Cambio
RedAfro
Convenio Interadmin N°.: CONV: COMP-LOC3-005-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACIÓN Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO CIUDADELA 2000


BARRIO CIUDADELA 2000


BARRIO
CIUDADELA
2006


BARRIO
CIUDADELA
2006


BARRIO
CIUDADELA
2000


BARRIO
CIUDADELA
2000


BARRIO
CIUDADELA
2000


ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD
INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE,
RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA
LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO
CIUDADELA
2000




SONIC




LOVE


BARRIO
CIUDADELA
2000

BARRIO
CIUDADELA
2000


BARRIO
CIUDADELA
2000

Entrega de Refrigerios








BARRIO
CIUDADELA
2000



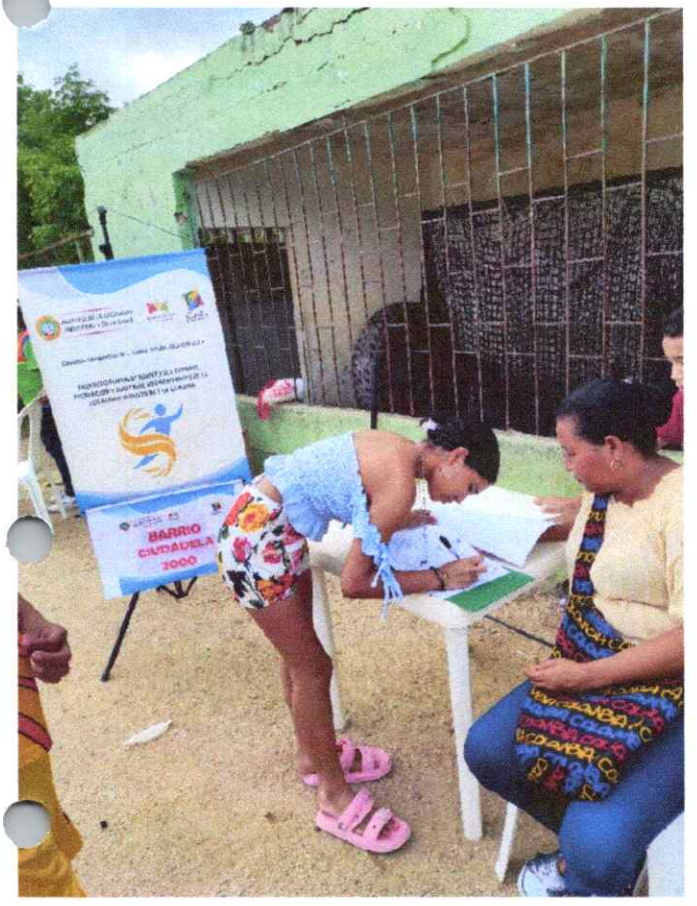

BARRIO
CIUDADELA
2000



Toma de Asistencia






BARRIO
CIUDADELA
2000


ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD
INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
BARRIO
CIUDADELA
2000

JORNADAS DE DEPORTE, LUDICA Y RECREACION # 5:

BARRIO 3 DE JUNIO

Juego de valores






EQUIDAD
BONDAD
PUNTUALIDAD
JUEGO DE VALORES
HONESTIDAD
RESPETO
BARRIO
3 DE JUNIO
RESILIENCIA
EMPATÍA


BONDAD y Lealtad
Los animales en este caso el Perro que cuida día más cuida y Protege nuestro hogar, y nos brindan una lealtad jamas igual aunque nosotros somos seres humanos no Podemos dar.

Juego mental, didácticos o educativos.






ALCALDIA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO
3 DE JUNIO
JUEGO MENTAL/ DIDACTICO
Deut. 32:11


JUEGO MENTAL/ DIDACTICO
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO
3 DE JUNIO


ALCALDIA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
BARRIO
3 DE JUNIO
JUEGO MENTAL DIDACTICO


ALCALDIA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
BARRIO
3 DE JUNIO

Juego competitivo.












BARRIO
3 DE ABRIL




BARRIO
3 DE JUNIO


BARRIO
3 DE JUNIO

Juego sensorial.






COMP-LOC3-006-2023
TO DEL DEPORTE,
S HABITANTES DE LA
Y DE LA BAHIA.
RIO
UNIO
TOMMY HILFIGER
JUEGO SENSORIAL
Soccer

Twister
JUEGO SENSORIAL

Twister
John Angels

Un juego tradicional.






Palm Angels


RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA
LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO
3 DE JUNIO
Powerful
Powerful

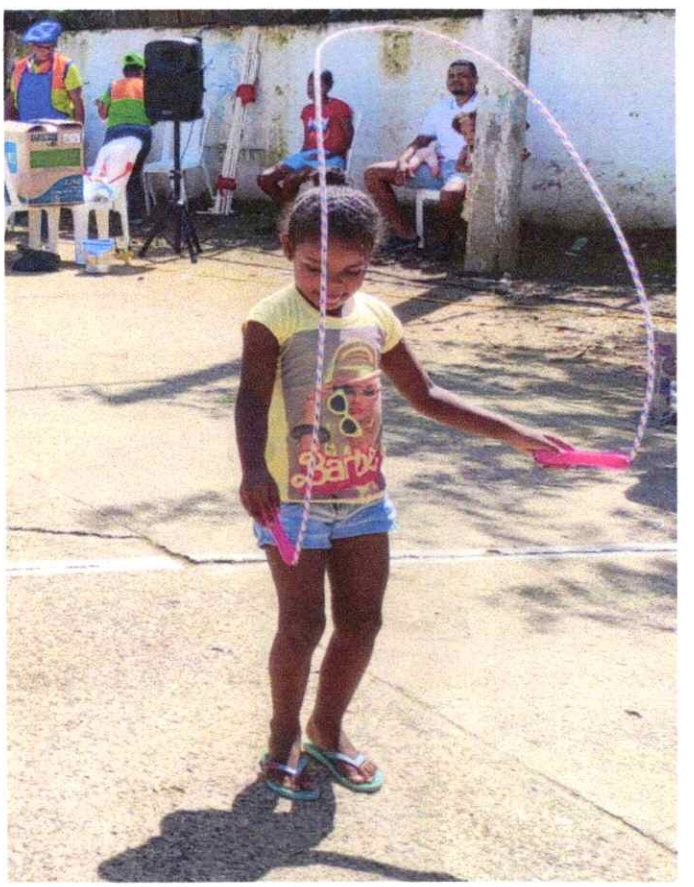



BARRIO




38
FULL OF GLORY


BetPlay


Barbie

Estaciones recreativas:

Títeres

Castillo inflable,

Máquina de algodón

Pintucaritas

Taller pintura.




BARRIO
5 DE JUNIO

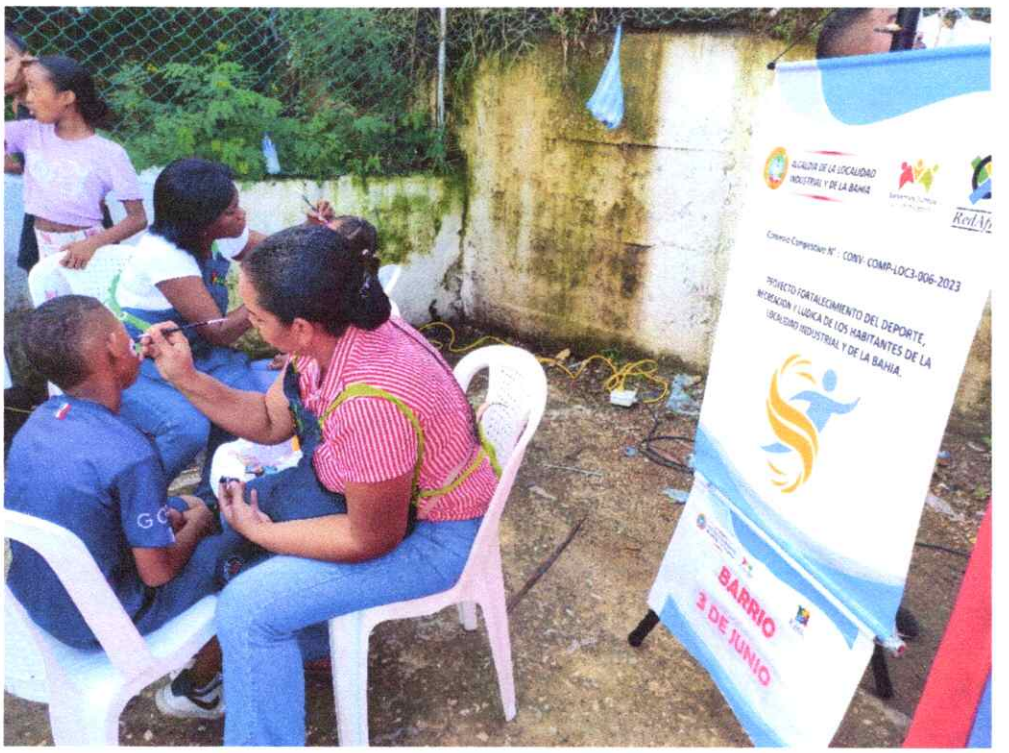

BARRIO
5 DE JUNIO


BARRIO
3 DE JUNIO


BARRIO
3 DE JUNIO




ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD
INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
Convenio Competitivo N°.: CONV- COMP-LOC3-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE
RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA
LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO
3 DE JUNIO
CHASING
Fortalecimiento del deporte,recreación y
lúdica de los habitantes de la localidad
industrial y de la bahia.


Convenio Competitivo N°.: CONV- COMP-LOC3-006-2023
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE,
RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA
LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO
3 DE JUNIO


DE LA LOCALIDAD
AL Y DE LA BAHÍA
Salvemos Juntos a Cartagena
RedAfro
mpetitivo N°.: CONV- COMP-LOC3-006-2023
TO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE,
ON Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA
ALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO
3 DE JUNIO


ALCALDÍA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHÍA
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
BARRIO
3 DE JUNIO





Entrega de refrigerios a beneficiarios






BAIRRO
3 DE JUNHO


35

Entrega de refrigerios a profesionales de gestión operativa del proyecto






BARRIO
3 DE JUNIO


ALCALDIA DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA
PROYECTO FORTALECIMIENTO DEL DEPORTE, RECREACION Y LUDICA DE LOS HABITANTES DE LA LOCALIDAD INDUSTRIAL Y DE LA BAHIA.
BARRIO
3 DE JUNIO


BARRIO
3 DE JUNIO




BBVA
BetPlay
QATAR




BARRIO
DE JUNIO

JORNADAS DE DEPORTE, LUDICA Y RECREACION # 6

BARRIO JORGE ELIECER GAITAN









c











