CUENTA DE COBRO No. 001

Francy Julieth Borda Castro

Contrato de prestación de servicios
No.MC-CPS-019-2025

CUENTA DE COBRO No. 001
EL MUNICIPIO DE CUCAITA
NIT: 891802089–1

DEBE A:
FRANCY JULIETH BORDA CASTRO
C.C. 1.049623768 EXPEDIDA EN CUCAITA

UN MILLÓN OCHOCIENTOS CINCUENTA MIL PESOS M/CTE $1.850.000,00

POR CONCEPTO DE CONTRATO DE PRESTACIÓN DE SERVICIOS
MC-CPS-019-2025

CUYO OBJETO ES:"PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES PARA EL DESARROLLO DE ACTIVIDADES LÚDICO-RECREATIVAS, ESCUELAS DE FORMACIÓN DEPORTIVA, GIMNASIO INCLUYENDO LAS PERSONAS EN CONDICIÓN DE DISCAPACIDAD, DEL MUNICIPIO DE CUCAITA-BOYACÁ"

ENTRE EL MUNICIPIO DE CUCAITA Y FRANCY JULIETH BORDA CASTRO

FRANCY JULIETH BORDA CASTRO
C.C. 1.049623768 EXPEDIDA EN CUCAITA

Alcaldía Municipal de Cucaita	SISTEMA INTEGRADO DE PLANEACIÓN Y GESTIÓN		
	ESTRATÉGICO	GESTIÓN DE LAS COMUNICACIONES	FORMATO
	Versión 1.0	F-GC-07	20-04-2021
	ORDEN DE PAGO		Página 1 de 1

Cucaita 26 de marzo 2025

Doctora
NELSY JOHANA BORDA NIÑO
Secretaria de Hacienda
Cucaita

Respetada doctora,

Comedidamente me permito solicitarle se sirva cancelar la suma de UN MILLÓN OCHOCIENTOS CINCUENTA MIL PESOS MCTE ($1.850.000,00), a FRANCY JULIETH BORDA CASTRO, identificada con Cédula de ciudadanía No. 1.049.623.768 de TUNJA, por concepto de: Pago acta parcial No 2 del periodo comprendido entre: 27 FEBRERO al 26 MARZO 2025 dentro del contrato de prestación de servicios profesionales MC-CPS-019-2025 cuyo objeto es: PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES PARA EL DESARROLLO DE ACTIVIDADES LÚDICO-RECREATIVAS, ESCUELAS DE FORMACIÓN DEPORTIVA, GIMNASIO INCLUYENDO LAS PERSONAS EN CONDICIÓN DE DISCAPACIDAD, DEL MUNICIPIO DE CUCAITA- BOYACÁ

Sin otro particular,

Atentamente,

MARCOS DANIEL BORDA PARRA
ALCALDE MUNICIPAL

CUENTA DE COBRO No. 002

Francy Julieth Borda Castro

Contrato de prestación de servicios
No.MC-CPS-019-2025

CUENTA DE COBRO No. 002
EL MUNICIPIO DE CUCAITA
NIT: 891802089-1

DEBE A:
FRANCY JULIETH BORDA CASTRO
C.C. 1.049623768 EXPEDIDA EN CUCAITA

UN MILLÓN OCHOCIENTOS CINCUENTA MIL PESOS M/CTE $1.850.000,00

POR CONCEPTO DE CONTRATO DE PRESTACIÓN DE SERVICIOS
MC CPS 019 2025

CUYO OBJETO ES:"PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES PARA EL DESARROLLO DE ACTIVIDADES LÚDICO-RECREATIVAS, ESCUELAS DE FORMACIÓN DEPORTIVA, GIMNASIO INCLUYENDO LAS PERSONAS EN CONDICIÓN DE DISCAPACIDAD, DEL MUNICIPIO DE CUCAITA-BOYACÁ"

ENTRE EL MUNICIPIO DE CUCAITA Y FRANCY JULIETH BORDA CASTRO

FRANCY JULIETH BORDA CASTRO
C.C. 1.049623768 EXPEDIDA EN CUCAITA

Cucaita, 26 de marzo de 2025

Señores
ALCALDÍA MUNICIPAL DE CUCAITA
Secretaria de Hacienda Municipal

CONTRATO DE PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES
NÚMERO MC-CPS-019-2025

PERIODO DE PAGO 28 DE FEBRERO DE 2025 A 27 MARZO DE 2025

FRANCY JULIETH BORDA CASTRO , identificada con cédula de ciudadanía número 1.049.623.768 de Cucaita – Boyacá, dando cumplimiento a lo dispuesto en los artículos 2 y 8 de la ley 2277 de diciembre de 2022 y a los artículos 206 y 383 de E.T.

CERTIFICO:

Bajo la gravedad de juramento, que a la fecha en que se expide el presente certificado figuró como contratista únicamente en la orden de prestación de servicios, de igual manera que no devengo más de 95 UVT mensuales.

ENTIDAD	NIT	FECHA INICIO	FECHA TERMINACIÓN	VALOR TOTAL DEL CONTRATO	VALOR CAUSADO
EL MUNICIPIO DE CUCAITA	891802089-1	27 DE ENERO 2025	27 DE SEPTIEMBRE 2025	$14.800.000,00	$1.850.000,00

Lo anterior con el fin de que NO se me aplique la retención en la fuente, en constancia firmo en el municipio de Cucaita a los veintiséis (26) días del mes de marzo del 2025.

Agradezco la atención

FRANCY JULIETH BORDA CASTRO
C.C. 1.049.623.768 de Cucaita –Boyacá
Celular: 3212483248
Correo electrónico: francy.bordac@jdc.edu.co
Dirección: Calle 6 # 3-121 Barrio minuto de dios Cucaita – Boyacá

ACTA PARCIAL No. 002 CONTRATO DE PRESTACIÓN DE SERVICIOS No. MC-CPS-019-2025

CIUDAD Y FECHA	Cucaita, 26 de marzo 2025
ACTA No. 002	27 febrero al 26 marzo 2025
OBJETO	PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES PARA EL DESARROLLO DE ACTIVIDADES LÚDICO-RECREATIVAS, ESCUELAS DE FORMACIÓN DEPORTIVA, GIMNASIO INCLUYENDO LAS PERSONAS EN CONDICIÓN DE DISCAPACIDAD, DEL MUNICIPIO DE CUCAITA-BOYACÁ"
REPRESENTANTE LEGAL Y/O CONTRATISTA	FRANCY JULIETH BORDA CASTRO
NIT y/o C.C	1049623768
VALOR INICIAL DEL CONTRATO	CATORCE MILLONES OCHOCIENTOS MIL PESOS M/CTE $14.800.000,00
DURACIÓN DEL CONTRATO	OCHO (8) MESES
FECHA ADICIONAL	N/A
VALOR ADICIONAL	N/A
FECHA DE INICIO	27 DE ENERO 2025
FECHA DE TERMINACIÓN	27 DE SEPTIEMBRE 2025
VALOR A PAGAR PRESENTE ACTA	UN MILLÓN OCHOCIENTOS CINCUENTA MIL PESOS M/CTE ($1.850.000,00)
SEGURIDAD SOCIAL Y PARAFISCALES	tipo 1 84618789
SUPERVISOR	LUZ MAREILY LIBREROS GORDILLO
*CUMPLIMIENTO	T*

* T: (Cumple totalmente actividades pactadas) (P: Cumple parcialmente las actividades pactadas) (N: No cumple las actividades pactadas)

BALANCE FINANCIERO

PAGOS RECIBIDOS POR EL CONTRATISTA

PAGOS	FECHA	VALOR
Anticipo	-	$0,00
Convenio Inicial	27/01/2025	$14.800.000,00
Adición	-	$0,00
Valor parcial 1	26/02/2025	$1.850.000,00
Valor parcial 2	26/03/2025	$1.850.000,00
Saldo	26/03/2025	$11.100.000,00
VALOR A PAGAR	26/03/2025	$1.850.000,00

En constancia, se firma a los veintiséis (26) días del mes de marzo del año dos mil veinticinco (2025).

FRANCY JULIETH BORDA CASTRO
C.C. 1049623768
Contratista

LIC. LUZ MAREILY LIBREROS GORDILLO
SECRETARIA DE DESARROLLO ECONÓMICO Y SOCIAL

INFORME DE SUPERVISIÓN N ° 002

CONTRATO DE PRESTACIÓN DE SERVICIOS MC-CPS-019-2025

OBJETO

PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES PARA EL DESARROLLO DE ACTIVIDADES LÚDICO-RECREATIVAS, ESCUELAS DE FORMACIÓN DEPORTIVA, GIMNASIO INCLUYENDO LAS PERSONAS EN CONDICIÓN DE DISCAPACIDAD, DEL MUNICIPIO DE CUCAITA-BOYACA

CONTRATISTA
FRANCY JULIETH BORDA CASTRO
C.C. No. 1049623768 expedida en Tunja Boyacá

SUPERVISORA

LIC. LUZ MAREILY LIBREROS GORDILLO
SECRETARIA DE DESARROLLO ECONÓMICO Y SOCIAL

MUNICIPIO DE CUCAITA – BOYACÁ
26 MARZO 2025

1. INTRODUCCIÓN

El presente informe de supervisión resume las actividades ejecutadas en el marco del CONTRATO DE PRESTACIÓN DE SERVICIOS MC-CPS-019-2025, cuyo objeto es: "PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES PARA EL DESARROLLO DE ACTIVIDADES LÚDICO-RECREATIVAS, ESCUELAS DE FORMACIÓN DEPORTIVA, GIMNASIO INCLUYENDO LAS PERSONAS EN CONDICIÓN DE DISCAPACIDAD, DEL MUNICIPIO DE CUCAITA-BOYACA" y el cual contiene los diferentes aspectos técnicos y de ejecución de las obras contratadas.

Se contó con una persona idónea que nos prestó el servicio de manera ágil y efectiva, que brindó las garantías a esta Entidad de una manera eficiente, con calidad y compromiso, además brindo todas las especificaciones técnicas exigidas en el proceso contractual.

2. OBJETIVOS

2.1 OBJETIVO GENERAL

PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES PARA EL DESARROLLO DE ACTIVIDADES LÚDICO-RECREATIVAS, ESCUELAS DE FORMACIÓN DEPORTIVA, GIMNASIO INCLUYENDO LAS PERSONAS EN CONDICIÓN DE DISCAPACIDAD, DEL MUNICIPIO DE CUCAITA-BOYACA"

2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Realizar seguimiento al objeto del contrato.
- Verificar cumplimiento del contrato.

3. IDENTIFICACIÓN DEL CONTRATO

Contratista:	FRANCY JULIETH BORDA CASTRO
Supervisor:	LUZ MAREILY LIBREROS GORDILLO
Localización:	CUCAITA BOYACÁ
Objeto:	"PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES PARA EL DESARROLLO DE ACTIVIDADES LÚDICO-RECREATIVAS, ESCUELAS DE FORMACIÓN DEPORTIVA, GIMNASIO INCLUYENDO LAS PERSONAS EN CONDICIÓN DE DISCAPACIDAD, DEL MUNICIPIO DE CUCAITA-BOYACA"
Valor total:	CATORCE MILLONES OCHOCIENTOS MIL PESOS M/CTE $14.800.000,00
Acta de Inicio:	
Fecha Contrato:	27 ENERO 2025
Fecha de finalización:	27 SEPTIEMBRE 2025

3.2. ACTIVIDADES ASIGNADAS EN EL CONTRATO

Según lo especificado en el CONTRATO DE PRESTACIÓN DE SERVICIOS No. MC-CMC-019-2025, las actividades contratadas son las siguientes:

ITEM	DESCRIPCIÓN (CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS)	CANTIDAD
1	Desarrollar actividades de psicomotricidad, coordinación, equilibrio, agilidad, resistencia, fuerza, velocidad y conocimiento del reglamento de futbol, baloncesto y voleibol edades de 5-12 años	(global) según las necesidades del servicio
2	Programar, organizar y coordinar actividades deportivas específicas en los deportes de fútbol, baloncesto y voleibol, de igual manera motivar a los alumnos para que mejoren su rendimiento físico edades de 5-12 años	(global) según las necesidades del servicio
3	rotación de actividades para el fortalecimiento físico	(global) según las necesidades del servicio
4	Brindar apoyo y/o acompañamiento en los diferentes eventos deportivos que realice la administración municipal	(global) según las necesidades del servicio
5	Brindar acompañamiento en los diferentes sitios donde participen deportistas del municipio	(global) según las necesidades del servicio
6	Apoyo y organización de eventos deportivos y actividades lúdico-recreativas para el aprovechamiento del tiempo libre de los niños, niñas y jóvenes del municipio de Cucaita.	(global) según las necesidades del servicio
7	Presentar el plan de desarrollo deportivo 10 días después del inicio de contrato, con el cual pretende orientar los procesos de formación deportiva dentro del municipio.	(global) según las necesidades del servicio
8	Acompañamiento en las actividades de acondicionamiento físico realizadas en el gimnasio del municipio de Cucaita y apertura del mismo en los horarios de atención a la comunidad establecidos por la administración municipal de Cucaita.	(global) según las necesidades del servicio
9	Las actividades lúdico-recreativas deberá realizarlas en la zona urbana y en la zona rural..	(global) según las necesidades del servicio
10	Realizar talleres funcionales y actividades lúdico recreativas a personas en condición de discapacidad	(global) según las necesidades del servicio
11	elaborar y entregar de manera oportuna y en el lugar indicado, los informes solicitados por el supervisor.	(global) según las necesidades del servicio
12	Las demás actividades que sean asignadas por la autoridad competente de acuerdo con el área de desempeño y conllevan con el cumplimiento de los objetivos propuestos por el Municipio de Cucaita.	(global) según las necesidades del servicio

4. ANTECEDENTES PRECONTRACTUALES Y LEGALIZACIÓN DEL CONTRATO

FECHA	HITO DEL PROCESO	ANEXO/DESCRIPCIÓN
28-01-2025	EXPEDIR CDP	No. 46 RUBRO: 618243011604 ID:6182 CÓD:43011604
27-01-2025	ANÁLISIS DEL SECTOR	anexos de carpeta en el contrato

26-01-2025	ESTUDIOS PREVIOS	anexos de carpeta en el contrato
27-01-2025	CONTRATO	anexos de carpeta en el contrato
27-01-2025	ACTA DE INICIO	anexos de carpeta en el contrato
N/A	ACTA DE RECIBO FINAL	anexos de carpeta en el contrato
N/A	ACTA DE LIQUIDACIÓN	anexos de carpeta en el contrato

5. DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES Y CANTIDADES EJECUTADAS

ACTIVIDADES ESPECIFICAS EJECUTADAS

Las actividades específicas a desarrollar para la prestación de los servicios profesionales y/o apoyo a la gestión son las siguientes:

Ítems

1. Desarrollar actividades de Psicomotricidad, coordinación, equilibrio, agilidad, resistencia, fuerza, velocidad y conocimiento del reglamento de futbol, baloncesto y voleibol.

   FUTBOL DE SALON

   La mayoría se relacionan con el deporte o simplemente con el movimiento y coordinación de todo el cuerpo:

- Juego: Relevo de cuerdas Objetivos: Objetivo: Mejorar la resistencia anaerobia. Materiales: Cuerdas.Organización: Se forman equipos cada alumno del equipo llevará en sus manos una suiza.Desarrollo: A la señal del profesor, todos los alumnos comienzan a saltar en el lugar o desplazándose hasta que cometa una falta o se canse. (El tiempo lo determina el profesor)*Reglas:*a. Sale de juego el que interrumpa el salto. b. Gana el equipo que mayor cantidad de alumnos se mantengan saltando.
- EL CÍRCULO SALTANTE Descripción : Los jugadores se dividirán en dos equipos y se situaran por el terreno formando un círculo. En medio del círculo se situará el entrenador que tiene un balón fijado a una cuerda que mueve en círculo de 20 a 25 metros por encima del suelo. Los jugadores saltan con las piernas juntas por encima de la cuerda. Si un jugador de un equipo comete un error, el otro equipo obtiene un punto, de forma que el equipo que obtenga más puntos gana el juego.Reglas : No se puede correr detrás del balón ni intercambiar las posiciones mientras se produce el movimiento del balón
- BALÓN VIAJERO Descripción : Formaremos un círculo con todos los jugadores. Entre jugador y jugador estableceremos una separación de unos 3 metros. Un jugador se colocará en el exterior del círculo. Los jugadores que están situados en círculo se pasan un balón, en el sentido de las agujas del reloj, uno tras otro. El jugador exterior debe correr tras el balón (siempre por fuera del círculo) intentando tocarlo con el propósito de interceptarlo y colocarse en el lugar del jugador que todavía no haya tocado el balón. Reglas : Los pases no pueden saltarse a ningún jugador. Podemos iniciar el juego realizando los pases con la mano, pero a medida que se consolide el juego podemos realizar los pases con los pies y cambiar la dirección del recorrido del balón.

- 4 contra 4 o 5 contra 5 Desarrollo : Formaremos un campo de juego adaptado a la edad de los jugadores y que bien podría corresponder con medio campo de un terreno de juego. Distribuiremos los jugadores en dos equipos que se enfrentan entre sí. Cuando el balón

pasa la línea media del terreno de juego, todos los jugadores tienen que haber pasado también esa línea, dentro de los 10 segundos siguientes, para poder continuar el juego, sino lo consiguen el otro equipo recibe un lanzamiento a puerta. Reglas : Las mismas que en un partido de fútbol convencional.

- A LA CAZA DEL BALÓN Desarrollo : Distribuiremos los jugadores en dos equipos situados uno a cada lado de su línea de meta, y en el centro del terreno de juego colocaremos un balón medicinal. Los jugadores de cada equipo chutan / lanzan su balón intentando tocar el balón medicinal, con la intención de hacer llegar el balón medicinal hasta el campo del equipo contrario. El equipo que consiga llevar la pelota hasta el campo del equipo contrario recibe un punto. Reglas : Los balones son reutilizados después de cada lanzamiento, es decir, cada jugador lanza el balón que le llegue tanto el suyo como el del equipo contrario.
- PULSO GITANODescripción : Dividiremos el grupo en dos partes y numeraremos los jugadores en secreto, de esta forma cada jugador tendrá un adversario en el equipo contrario. El entrenador nombrará los números creando las parejas y cada pareja se situará en su círculo de juego. Los adversarios se agarran de la misma mano (derecha o izquierda) y colocan la puntera del pie correspondiente en la línea con la del pie del contrincante. El otro pie se coloca por detrás y la mano sobrante a la espalda.El objetivo es hacer perder el equilibrio al adversario mediante tracciones de la mano agarrada.Reglas : No puede utilizarse ningún medio para desequilibrar al contrario que la mano con la que se empieza el juego.
- La cola del dragón:Se divide a la clase en grupos de 4 jugadores, situandose todos los jugadores a 1/1.5 metro de distancia y agarrando todos ellos una cuerda. A la señal, el primero de la fila deberá de pillar al último. Si este es pillado, se colocará en primera posición y deberá de pillar al que se encuentre en la última posición.Todos los jugadores se sitúan en fila, con una distancia de 1.5 agarrando una cuerda. A la señal el primero intentará pillar al último. Si es pillado, pasará a pillar.Variantes1;El jugador que pilla no formará la cola del dragón, debiendo de pillar a uno de los alumnos que se indique de la cola del dragón (los alumnos que forman la cola del dragón tendrán más dificultades para evitar que el último alumno sea pillado). Aumenta el número de jugadores (se dificulta el juego, ya que resulta más complido pillar al último de la cola del dragón).
- Salto con objeto Objetivo: Ejercitar la fuerza en el salto horizontal y contribuir al mejoramiento del despegue, vuelo y caída.Organización: Formación 3 ó 4 equipos en hileras por parte del profesor.Desarrollo: Se trazan dos líneas paralelas, una de salida y otra de llegada separadas a 15 m. Detrás de la línea de salida se forman 4 equipos en hileras. El primer jugador de cada equipo toma en su mano un objeto y realiza un salto sin carrera de impulso hacia adelante. Donde ponga los pies, al caer deja el objeto y regresa corriendo al final de su equipo. El siguiente realizará la actividad desde donde se encuentra el objeto. Materiales: Silbato, Objeto (pelotas o batón)Reglas: Se puede repetir el salto para cumplir con el recorrido. Gana el equipo que primero cumpla el recorrido del objeto.Variantes.El profesor puede aumentar o disminuir la distancia entre la línea de salida y llegada en dependencia de la intensidad con que se realiza el juego. Sustituir las pelotas o batón por sacos y aumentar la distancia, así como la cantidad de salto a 2 ó 3.
- Quién salta más con carrera de impulsoObjetivo: Ejercitar la fuerza en el despegue con carrera de impulso y contribuir al mejoramiento del este.Organización: Formación de equipo en hileras. Desarrollo: Se forman 2 ó más equipos en hileras detrás de una línea, a 5 m se hace una marca. A la señal del profesor el primero de cada hilera sale corriendo

hasta la marca y a partir de ella salta con un pie hacia delante cayendo con los dos pies, el capitán es el encargado de marcar el lugar de caída, y señala el mejor salto.Materiales: Silbato, cinta de medición, conos o banderas para marcar el salto.Reglas: El salto que no se realice a partir de la marca queda anulado. Gana el equipo que primero termine. VarianteRealizar dos saltos por cada integrante de equipo, uno con cada pierna.

- Los sapos saltadores Objetivo: Mejorar la fuerza en el despegue y contribuir al mejoramiento del vuelo y la caída. Organización: En dependencia de la cantidad de alumnos el profesor formará grupos de 3 ó 4 estudiantes ubicado en hilera de tras de una línea. Desarrollo: Se delimitan dentro del terreno dos líneas una de salida y otra de llegada separada a una distancia de 15m, a la señal del profesor el primero de cada equipo realiza un salto sin carrera de impulso y se ubica de último, luego el otro integrante del trío o cuarteto ejecuta su salto desde el lugar donde cayo el primero y así sucesivamente hasta completar la distancia entre la línea de salida y de meta. Materiales: Silbato, banderas o conos delimitadores de zona. Reglas: Los 2 y 3 integrantes de equipo deben saltar desde el punto exacto donde cayó su compañero que salta anteriormente. Gana el equipo que más rápido complete la distancia. Variantes: Disminuir la distancia entre las líneas para buscar más explosividad en el salto con el afán de complementar la distancia lo más rápido posible. Aumentar la distancia entre las líneas y los saltos dados por cada integrante, a 2 ó 3.

2. Programar, organizar y coordinar actividades deportivas específicas en los deportes de fútbol, baloncesto y voleibol, de igual manera motivar a los alumnos para que mejoren su rendimiento físico

- EJERCICIO 1Cada jugador con un balón menos el que se encuentra primero. El jugador ubicado en segundo lugar lanza el balón ya sea a la derecha o izquierda del primero, este arranca y remata, inmediatamente el que paso arranca para rematar con la pierna contraria a la que remato el compañero anterior.Variar distancia del remate y tienen que estar todos concentrados para realizar el ejercicio con cierta continuidad.

- Remate y gol: Se colocan dos jugadores entre ambas porterías El resto de jugadores se sitúan detrás de las porterías y envían centros elevados por encima de éstas Los jugadores situados en el interior realizan remates a los balones centrados por los compañeros Tras el remate el jugador se desplaza al lugar desde el cual recibió el pase El centrador se incorpora rápidamente al remate en la portería del lado contrario
- Ejercicio 2 Preparación del terreno:Dos hileras de jugadores a ambos lados del punto penal. Ejercicio: Desde el punto penal, el jugador se colocará de frente al arco, específicamente entre la mitad de la portería y uno de los postes (derecho o izquierdo), y solo a ese sector de la portería ejecutara 5 tiros a puerta con las diferentes partes de golpeo explicadas previamente (excepto puntera del pie) a solo 2 pasos de impulso. El entrenador, irá marcando en el poste diferentes alturas a las cuales deberá pasar el balón.Eficacia del ejercicio: Con este ejercicio, el jugador creará un patrón de ejecución del tiro a puerta y elegirá, durante su ejecución y al final del entrenamiento, la parte del pie con la que se sintió mejor en los disparos. El entrenador puede situar dos hileras de jugadores en cada sector de la portería, luego de los tiros a puerta, se cambian. Este ejercicio, tiene una peculiaridad psicológica, ya que de realizarlo más veces cada día, se

fijan los movimientos a medida que el entrenador los corrige y llegan a un estado casi de automatización perfecta. Recomendación: este ejercicio, por la cercanía a la portería y por el objetivo que se persigue que es mejorar la efectividad, recomendamos realizarlo sin arquero en esta primera parte y solo con el interior del pie y el empeine interior.

- Ejercicio 3 (Igual) pero varía en la carrera de impulso. Desde el punto penal, el jugador se colocará de frente al arco, específicamente entre la mitad de la portería y uno de los postes (derecho o izquierdo), y solo a ese sector de la portería ejecutara 5 tiros a puerta con las diferentes partes de golpeo explicadas previamente (excepto puntera del pie) con carrera de impulso. El entrenador, irá marcando en el poste diferentes alturas a las cuales deberá pasar el balón y si lo considera, la distancia de la carrera de impulso y su intensidad. Eficacia del ejercicio: Con la inclusión de la carrera de impulso y sus posibles variantes, el jugador tendrá un patrón de juego más real y cercano a las condiciones de juego que se producen más a menudo que son las jugadas en movimiento previo a ejecutar un tiro a gol.Recomendación: Es necesario tener presente que la carrera de impulso, será extensa o no de acuerdo a la estimación que haga el entrenador y de acuerdo a la etapa de entrenamiento en que se encuentre el equipo, ya que de realizar una carrera demasiado extensa, el jugador podría llegar al punto de ejecución del tiro, en un estado poco favorable físicamente. Se puede incluir el arquero.
- Ejercicio 4 Ejercicio: Primeramente el entrenador preparara el terreno para este peculiar ejercicio. Se colocarán desde ¾ de cancha hacia la portería, dos hileras de vallas, separadas una hilera de otra a 10 metros, una al lado izquierdo y otra al lado derecho. En cada hilera serían de 3 a 4 vallas. Frente a cada valla, un balón a unos 4 metros. El jugador se coloca en el centro mismo de las vallas, a la altura de la primera y al silbato comienza su carrera hacia la primera valla golpeando y anotando en la misma, de un lado al otro hasta llegar a la última y terminar el ejercicio con tiro a puerta desde el punto de penalti. No se incluirá el arquero aun. Eficacia del ejercicio: Con este ejercicio, el jugador combinará los desplazamientos en el terreno con la ejecución del tiro a gol. Las vallas le exigirán precisión en cada disparo y cada vez más cerca de la portería, el jugador deberá ser más efectivo producto a la secuencia de tiros que realizará que serán entre 6 y 8 por cada vez que lo realice. Y el final del ejercicio culmina con un tiro desde el punto penal, una distancia inmejorable y real de juego que el jugador pondrá en práctica su precisión luego de haber pasado por las diferentes etapas del ejercicio.Recomendación: El entrenador corregirá la distancia entre la pelota y la valla de ser necesario para comenzar a familiarizar al jugador con las diferentes distancias que el mismo puede controlar mejor. No se recomienda comenzar con tiros desde muy lejos porque nos estaríamos alejando de nuestro objetivo que es marcar una y otra vez
- Ejercicio 5 (Igual) pero varia en la distancia entre las pelotas y las vallas. Es decir, éstas se les irán alejando poco a poco. La distancia a recorrer hacia el arco, se deberá mantener o ampliar de acuerdo a la fase de entrenamiento en que se encuentre el equipo y en esta fase se incluye el portero. Eficacia del ejercicio: Con la inclusión del portero, el jugador tendrá ya un patrón de juego mucho más real, el cual le exigirá a éste que aplique todo lo anteriormente hecho en el entrenamiento durante los ejercicios, además, la propia situación del ejercicio, hará que el jugador se exija más aun y realice el disparo a puerta cada vez mejor. Recomendación: Es importante que el portero juegueun papel activo y no

pasivo durante el ejercicio. Así el jugador tendrá más exigencias a la hora de golpear y lograremos que sienta la presión de una situación de gol.

- Ejercicio 6.Preparación del terreno: Dos vallas dentro de la portería, cada una a un lado de esta. (Sin portero). Dos jugadores en la línea del área grande separados a unos 10 metros uno frente al otro separados por la distancia ya mencionada. Entre ellos, una valla. Ejercicio: Los jugadores se comienzan a pasar el balón justo entre la valla, luego de varios pases, el entrenador tocará su silbato para que el que tenga el balón en ese momento, realice el tiro a puerta en movimiento y al lado de la portería en que se encuentra y a la valla correspondiente a su lado. Luego, el entrenador deberá hacer coincidir el tiro para el otro compañero. Se incluye el portero. Eficacia del ejercicio: los jugadores comenzaran a crear un patrón de golpeo efectivo entre las vallas, lo que provocará que a la hora del disparo dentro del propio ejercicio, ya estén asociados con ésta y el disparo sea mucho más efectivo que antes. Recomendación: la distancia de este ejercicio, podrá variar de acuerdo a las características de la etapa y a los objetivos que persiga el entrenador. Se recomienda no exceder la distancia puesto que con el aumento de ésta, disminuyen los por cientos de efectividad en el ejercicio producto al cansancio que pueden experimentar. Además, el entrenador, podrá ubicar los demás jugadores en la misma posición hasta la mitad del terreno y con la misma colocación de vallas para ir pasando el balón hasta que les llegue su turno.
- Ejercicios de pases cortos Este ejercicio es fundamental y básico en el fútbol. Los pases cortos se pueden complicar más si llevas el balón durante menos tiempo y aumentas la velocidad a la que haces el pase. Párate a unos 5 metros de otra persona o de una pared. (Asegúrate de que no hay peligro de que golpees a alguien o algo). Pasa el balón a la otra persona o la pared con el interior del pie. Asegúrate de que el balón siga en contacto con el suelo en el pase.Cuando se devuelva el balón, páralo y repite el ejercicio.
- Ejercicios de pases largos Este ejercicio fundamental también puede ser más desafiante si lo haces más rápido, retienes durante menos tiempo el balón y lo lanzas más lejos.Párate a unos 14 o 18 metros de otra persona o de una pared. Golpea el balón con el empeine para que llegue más lejos y pásaselo a la otra persona o tira hacia la pared. Asegúrate de que el balón permanezca en contacto con el suelo en el pase y de que lleve velocidad o de que se eleve en el aire. Si eres principiante, comienza con el balón a ras de suelo hasta que te salga perfecto.Cada vez que recibas el balón en el suelo o en el aire, páralo antes de pasarlo nuevamente.

3. rotación de actividades para el fortalecimiento físico

- Ejercicio 1: Press de banca El press de banca es un ejercicio clásico que trabaja principalmente los músculos pectorales, tríceps y deltoides anteriores. Para realizar este ejercicio, acuéstate en un banco plano con los pies apoyados en el suelo. Toma la barra con un agarre ligeramente más amplio que el ancho de los hombros y bájala lentamente hacia tu pecho. Luego, empuja la barra hacia arriba hasta que los brazos estén completamente estirados. Repite el ejercicio en series de 8 a 12 repeticiones.
- Ejercicio 2: Dominadas Las dominadas son un excelente ejercicio para fortalecer los músculos de la espalda, bíceps y antebrazos. Para realizar este ejercicio, agárrate de una barra con las palmas de las manos mirando hacia adelante y los brazos estirados. Luego, levántate hasta que tu barbilla esté por encima de la barra. Lentamente baja el cuerpo

hasta que los brazos estén completamente extendidos. Intenta realizar 3 series de 6 a 10 repeticiones.

- Ejercicio 3: Fondos de tríceps Los fondos de tríceps son ideales para fortalecer los músculos del triceps, hombros y pecho. Para realizar este ejercicio, colócate frente a una silla y coloca las manos en el borde del asiento, con los dedos hacia adelante. Dobla las piernas y baja el cuerpo hasta que los codos estén en un ángulo de 90 grados. Luego, empuja hacia arriba para volver a la posición inicial. Intenta hacer 2 series de 10 a 15 repeticiones
- Ejercicio 4: Sentadillas Las sentadillas son ejercicios clave para fortalecer los músculos de las piernas, especialmente los cuádriceps, los glúteos y los isquiotibiales. Pararealizar una sentadilla correctamente, colócate de pie con los pies separados a la altura de los hombros. Baja lentamente el cuerpo flexionando las rodillas y manteniendo la espalda recta. Luego, extiende las piernas para regresar a la posición inicial. Realiza de 10 a 15 repeticiones y aumenta gradualmente la dificultad agregando peso con mancuernas o una barra.
- Ejercicio 5: ZancadasLas zancadas son excelentes para fortalecer los músculos de las piernas y mejorar el equilibrio. Para realizar este ejercicio, da un paso hacia adelante con el pie derecho y baja el cuerpo flexionando ambas rodillas hasta que la rodilla de la pierna de atrás se acerque al suelo. Luego, regresa a la posición inicial y repite el movimiento con la otra pierna. Realiza de 10 a 15 repeticiones por cada pierna. Si deseas aumentar la intensidad, puedes sostener mancuernas en cada mano.
- Ejercicio 6: Peso muertoEl peso muerto es un ejercicio completo que fortalece los músculos de las piernas, la espalda baja y los músculos estabilizadores del core. Para realizar este ejercicio, colócate de pie con los pies separados a la altura de los hombros, sostén una barra con un agarre pronado y mantenla cerca de las piernas. Inclínate hacia adelante desde la cadera manteniendo la espalda recta y baja la barra hasta que esté a la altura de las rodillas. Luego, regresa a la posición inicial. Realiza de 8 a 12 repeticiones, asegurándote de mantener una técnica adecuada y una respiración controlada.
- Ejercicio 7: Plancha La plancha es un ejercicio de fortalecimiento del núcleo muy efectivo. Para realizarlo, debes colocarte en posición de plancha, apoyando los antebrazos y las puntas de los pies en el suelo. Mantén una línea recta desde la cabeza hasta los pies, evitando arquear o hundir la espalda. Sostén la posición durante 30 segundos y repite de 3 a 5 veces.La plancha es excelente para fortalecer los músculos abdominales, el tronco y la zona lumbar. Además, también trabaja los hombros, los brazos y las piernas, lo que la convierte en un ejercicio muy completo.
- Ejercicio 8: Crunches Los crunches, también conocidos como abdominales tradicionales, son otro ejercicio clave para fortalecer el núcleo. Para realizarlos, acuéstate boca arriba, flexiona las rodillas y coloca los pies en el suelo. Cruza los brazos sobre el pecho o coloca las manos detrás de las orejas. Eleva los hombros y la parte superior de la espalda del suelo, contrayendo los músculos abdominales. Mantén la posición durante unos segundos

y luego vuelve a bajar lentamente. Realiza de 10 a 15 repeticiones.Los crunches se centran en los músculos abdominales rectos y oblicuos, ayudando a fortalecer y tonificar esta zona.

4.Brindar apoyo y/o acompañamiento en los diferentes eventos deportivos que realice la administración municipal

participacion al esfine inaugural del torneo 48 horas de futbol de salon en el municipio de cucaita con la escuela de formacion futbol de salon cucaita el dia 15 de marzo 2025

5.Brindar acompañamiento en los diferentes sitios donde participen deportistas del municipio.

- Participamos en el primer torneo departamental de fútbol de salón infantil los días 15 y 16 febrero 2025 en el municipio de Cucaita en las cuales se participó con dos equipos de la escuela de nuestro municipio.
- Apoyo al torneo de 48 horas de futbol salon en cucaita los dias 15 y 16 marzo 2025

6.Realizar talleres funcionales y actividades lúdico recreativas a personas en condición de discapacidad

- se hace una invitación a los alumnos en condición de limitación a actividades de gimnasia del colegio san felipe y escuela san felipe el dia 05 de marzo del presente año con el fin de fortalecer la motricidad gruesa por medio de actividades lúdico recreativas.
- se realiza actividades ludico recreativas los dias jueves de 8-9 am a los niños en condición de discapacidad



7.Acompañamiento en las actividades de acondicionamiento físico realizadas en el gimnasio del municipio de Cucaita y apertura del mismo en los horarios de atención a la comunidad establecidos por la administración municipal de Cucaita.

- Se da apertura al gimnasio los días lunes a viernes hábiles de 5 am a 7 am y 5 pm a 7 pm.
- plan de entrenamiento para las personas que deseen ejecutarlo.
- Los días que llueve precipitadamente no se abre gimnasio debido a que hay goteras y esto puede generar algún accidente con las personas que se encuentren en el gimnasio.

6. ESTADO FINANCIERO DEL CONTRATO

ÍTEM	DETALLE	VALORES
1	VALOR INICIAL	$14.800.000,00
	* APORTE ALCALDÍA	$0.00
	* APORTE ENTIDAD CONVENIENTE	$0.00
2	VALOR ADICIONADO	$ 0,00
3	VALOR TOTAL (1+2)	$14.800.000,00
4	VALOR PRESENTE ACTA	$1.850.000.00
5	VALOR TOTAL PAGOS EFECTUADOS	$1.850.000.00
6	VALOR EJECUTADO (4 + 5)	$3.700.000.00
7	SALDO NO EJECUTADO (3-6)	$11.100.000,0

*Aplica solo para convenios.

RELACIÓN DE PAGOS DE SEGURIDAD SOCIAL Y APORTES PARAFISCALES Se evidencia que el Contratista Francy Julieth Borda Castro, identificado con cédula de ciudadanía No 1049623768 expedida en Tunja, viene cancelando lo correspondiente a seguridad social y aportes parafiscales, según planilla de pago adjunta al proceso contractual.

Así mismo se deja constancia de los siguientes pagos:

APORTE A SALUD	Periodo de cotización	**FEBRERO**
	Fecha de pago	**10 MARZO 2025**
	N° de Planilla	84618789
	Ingreso Base de Cotización	$1.423.500
	Valor cotizado	$178.000
	EPS	EPS SANITAS
APORTE A PENSIÓN	Periodo de cotización	**FEBRERO**
	Fecha de pago	**10 MARZO 2025**
	N° de Planilla	84618789
	Ingreso Base de Cotización	$ 1.423.500
	Valor cotizado	$227.800
	Fondo de Pensiones	PROTECCIÓN
APORTE A.R.P.	Periodo de cotización	**FEBRERO**
	Fecha de pago	**10 MARZO 2025**
	N° de Planilla	84618789
	Ingreso Base de Cotización	$ 1.423.500
	Valor cotizado	$7.500
	A.R.L.	SURA
PARAFISCALES	SENA	$0
	I.C.B.F.	$0
	COMFENALCO	$0

7. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

1. Se ejecutaron las actividades con responsabilidad.
2. El contrato ha tenido una ejecución del 25%
3. Se realizó convocatoria para baloncesto y voleibol para diferentes edades, esta convocatoria se publicó en la página de la alcaldía de Cucaita y en diferentes redes sociales; también se pasó por los centros educativos y pegando afiches en diferentes partes del municipio. se da inicio a la escuela de fútbol de salón con 35 niños del municipio de Cucaita.

El presente informe se firma a los veintiséis (26) días del mes de marzo de 2025

LIC. LUZ MAREILY LIBREROS GORDILLO
SECRETARIA DE DESARROLLO ECONÓMICO Y SOCIAL

120

CONTRATISTA: FRANCY JULIETH BORDA CASTRO

SUPERVISOR: LUZ MAREILY LIBREROS GORDILLO

No. CONTRATO: No. MC-CPS-019-2025

PERIODO REPORTE: 27 DE FEBRERO AL 26 DE MARZO 2025

FECHA INICIACIÓN: 27 DE ENERO 2025

FECHA DE TERMINACIÓN: 27 DE SEPTIEMBRE 2025

No. DE INFORMES A PRESENTAR: 8

No. DEL PRESENTE INFORME: 2

OBJETIVO: PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES PARA EL DESARROLLO DE ACTIVIDADES LÚDICO- DEPORTIVAS EN EL GIMNASIO DEL MUNICIPIO Y DEMAS ESCENARIOS DE PROMOCIÓN DEL DEPORTE DEL MUNICIPIO DE CUCAITA BOYACÁ".

REPORTE DE ACTIVIDADES DEL CONTRATISTA						
ÍTEM	[1] ACTIVIDADES PACTADAS	[2] ACTIVIDADES EJECUTADAS	[3] OBSERVACIONES Y/O RECOMENDACIONES	ARCHIVO		EXTENSIÓN DONDE SE ENCUENTRA Y/O LUGAR DEL ARCHIVO
				FÍSICO	MAGNÉTICO	

427

1	Desarrollar actividades de psicomotricidad, coordinación, equilibrio, agilidad, resistencia, fuerza, velocidad y conocimiento del reglamento de futbol, baloncesto y voleibol.	• Juego: Relevo de cuerdas Objetivos: Objetivo: Mejorar la resistencia anaerobia. Materiales: Cuerdas.Organización: Se forman equipos cada alumno del equipo llevará en sus manos una suiza.Desarrollo: A la señal del profesor, todos los alumnos comienzan a saltar en el lugar o desplazándose hasta que cometa una falta o se canse. (El tiempo lo determina el profesor)*Reglas:*a. Sale de juego el que interrumpa el salto. b. Gana el equipo que mayor cantidad de alumnos se mantengan saltando. • EL CÍRCULO SALTANTE Descripción : Los jugadores se dividirán en dos equipos y se situaran por el terreno formando un círculo. En medio del círculo se situará el entrenador que tiene un balón fijado a una cuerda que mueve en círculo de 20 a 25 metros por encima del suelo. Los jugadores saltan con las piernas juntas por encima de la cuerda. Si un jugador de un equipo comete un error, el otro equipo obtiene un punto, de forma que el equipo que obtenga más puntos gana el juego.Reglas : No se puede correr detrás del balón ni intercambiar las posiciones mientras se produce el movimiento del balón • BALÓN VIAJERO Descripción : Formaremos un círculo con todos los jugadores. Entre jugador y jugador estableceremos una separación de unos 3 metros. Un jugador se colocará en el exterior del círculo. Los jugadores que están situados en círculo se pasan un balón, en el sentido de las agujas del reloj, uno tras otro. El jugador exterior debe correr tras el balón (siempre por fuera del círculo) intentando tocarlo con el propósito de interceptarlo y colocarse en el lugar del jugador que todavía no haya tocado el balón. Reglas : Los pases no pueden saltarse a			x	Carpeta digital futbol salon

122

		ningún jugador. Podemos iniciar el juego realizando los pases con la mano, pero a medida que se consolide el juego podemos realizar los pases con los pies y cambiar la dirección del recorrido del balón. • 4 contra 4 o 5 contra 5 Desarrollo : Formaremos un campo de juego adaptado a la edad de los jugadores y que bien podria corresponder con medio campo de un terreno de juego. Distribuiremos los jugadores en dos equipos que se enfrentan entre sí. Cuando el balón pasa la línea media del terreno de juego, todos los jugadores tienen que haber pasado también esa línea, dentro de los 10 segundos siguientes, para poder continuar el juego, sino lo consiguen el otro equipo recibe un lanzamiento a puerta. Reglas : Las mismas que en un partido de fútbol convencional. • A LA CAZA DEL BALÓN Desarrollo : Distribuiremos los jugadores en dos equipos situados uno a cada lado de su línea de meta, y en el centro del terreno de juego colocaremos un balón medicinal. Los jugadores de cada equipo chutan / lanzan su balón intentando tocar el balón medicinal, con la intención de hacer llegar el balón medicinal hasta el campo del equipo contrario. El equipo que consiga llevar la pelota hasta el campo del equipo contrario recibe un punto. Reglas : Los balones son reutilizados después de cada lanzamiento, es decir, cada jugador lanza el balón que le llegue tanto el suyo como el del equipo contrario. • PULSO GITANODescripción : Dividiremos el grupo en dos partes y numeraremos los jugadores en secreto, de esta forma cada jugador tendrá un adversario en el equipo contrario. El entrenador nombrará los números creando las parejas y cada pareja se situará en su círculo de juego. Los adversarios se agarran de la misma mano (derecha o izquierda) y colocan la				

123

		puntera del pie correspondiente en la linea con la del pie del contrincante. El otro pie se coloca por detrás y la mano sobrante a la espalda.El objetivo es hacer perder el equilibrio al adversario mediante tracciones de la mano agarrada.Reglas : No puede utilizarse ningún medio para desequilibrar al contrario que la mano con la que se empieza el juego. • La cola del dragón:Se divide a la clase en grupos de 4 jugadores, situandose todos los jugadores a 1/1.5 metro de distancia y agarrando todos ellos una cuerda. A la señal, el primero de la fila deberá de pillar al último. Si este es pillado, se colocará en primera posición y deberá de pillar al que se encuentre en la última posición.Todos los jugadores se sitúan en fila, con una distancia de 1.5 agarrando una cuerda. A la señal el primero intentará pillar al último. Si es pillado, pasará a pillar.Variantes1;El jugador que pilla no formará la cola del dragón, debiendo de pillar a uno de los alumnos que se indique de la cola del dragón (los alumnos que forman la cola del dragón tendrán más dificultades para evitar que el último alumno sea pillado). Aumenta el número de jugadores (se dificulta el juego, ya que resulta más complido pillar al último de la cola del dragón). • Salto con objeto Objetivo: Ejercitar la fuerza en el salto horizontal y contribuir al mejoramiento del despegue, vuelo y caída.Organización: Formación 3 ó 4 equipos en hileras por parte del profesor.Desarrollo: Se trazan dos líneas paralelas, una de salida y otra de llegada separadas a 15 m. Detrás de la línea de salida se forman 4 equipos en hileras. El primer jugador de cada equipo toma en su mano un objeto y realiza un salto sin carrera de impulso hacia adelante. Donde ponga los pies, al caer deja el objeto y regresa corriendo al final de su equipo. El siguiente realizará la actividad desde donde se encuentra el objeto. Materiales: Silbato, Objeto (pelotas o batón)Reglas: Se				

124

		puede repetir el salto para cumplir con el recorrido. Gana el equipo que primero cumpla el recorrido del objeto.Variantes.El profesor puede aumentar o disminuir la distancia entre la línea de salida y llegada en dependencia de la intensidad con que se realiza el juego. Sustituir las pelotas o batón por sacos y aumentar la distancia, así como la cantidad de salto a 2 ó 3. • Quién salta más con carrera de impulsoObjetivo: Ejercitar la fuerza en el despegue con carrera de impulso y contribuir al mejoramiento del este.Organización: Formación de equipo en hileras. Desarrollo: Se forman 2 ó más equipos en hileras detrás de una línea, a 5 m se hace una marca. A la señal del profesor el primero de cada hilera sale corriendo hasta la marca y a partir de ella salta con un pie hacia delante cayendo con los dos pies, el capitán es el encargado de marcar el lugar de caída, y señala el mejor salto.Materiales: Silbato, cinta de medición, conos o banderas para marcar el salto.Reglas: El salto que no se realice a partir de la marca queda anulado. Gana el equipo que primero termine. VarianteRealizar dos saltos por cada integrante de equipo, uno con cada pierna. • Los sapos saltadores Objetivo: Mejorar la fuerza en el despegue y contribuir al mejoramiento del vuelo y la caída. Organización: En dependencia de la cantidad de alumnos el profesor formará grupos de 3 ó 4 estudiantes ubicado en hilera de tras de una línea. Desarrollo: Se delimitan dentro del terreno dos líneas una de salida y otra de llegada separada a una distancia de 15m, a la señal del profesor el primero de cada equipo realiza un salto sin carrera de impulso y se ubica de último, luego el otro integrante del trío o cuarteto ejecuta su salto desde el lugar donde cayo el primero y así sucesivamente hasta completar la distancia entre la línea de salida y de meta. Materiales: Silbato, banderas o conos delimitadores de zona. Reglas: Los 2 y 3 integrantes de equipo deben saltar desde el				

		punto exacto donde cayó su compañero que salta anteriormente. Gana el equipo que más rápido complete la distancia. Variantes: Disminuir la distancia entre las líneas para buscar más explosividad en el salto con el afán de complementar la distancia lo más rápido posible. Aumentar la distancia entre las líneas y los saltos dados por cada integrante, a 2 ó 3.				
2	Programar, organizar y coordinar actividades deportivas específicas en los deportes de fútbol, baloncesto y voleibol, de igual manera motivar a los alumnos para que mejoren su rendimiento físico	• EJERCICIO 1Cada jugador con un balón menos el que se encuentra primero. El jugador ubicado en segundo lugar lanza el balón ya sea a la derecha o izquierda del primero, este arranca y remata, inmediatamente el que paso arranca para rematar con la pierna contraria a la que remato el compañero anterior.Variar distancia del remate y tienen que estar todos concentrados para realizar el ejercicio con cierta continuidad. • Remate y gol: Se colocan dos jugadores entre ambas porterías El resto de jugadores se sitúan detrás de las porterías y envían centros elevados por encima de éstas Los jugadores situados en el interior realizan remates a los balones centrados por los compañeros Tras el remate el jugador se desplaza al lugar desde el cual recibió el pase El centrador se incorpora rápidamente al remate en la portería del lado contrario • Ejercicio 2 Preparación del terreno:Dos hileras de jugadores a ambos lados del punto penal. Ejercicio: Desde el punto penal, el jugador se colocará de frente al arco, específicamente entre la mitad de la portería y uno de los postes (derecho o izquierdo), y solo a ese sector de la portería ejecutara 5 tiros a puerta con			X	Carpeta digital futbol salón

126

		las diferentes partes de golpeo explicadas previamente (excepto puntera del pie) a solo 2 pasos de impulso. El entrenador, irá marcando en el poste diferentes alturas a las cuales deberá pasar el balón.Eficacia del ejercicio: Con este ejercicio, el jugador creará un patrón de ejecución del tiro a puerta y elegirá, durante su ejecución y al final del entrenamiento, la parte del pie con la que se sintió mejor en los disparos. El entrenador puede situar dos hileras de jugadores en cada sector de la portería, luego de los tiros a puerta, se cambian. Este ejercicio, tiene una peculiaridad psicológica, ya que de realizarlo más veces cada día, se fijan los movimientos a medida que el entrenador los corrige y llegan a un estado casi de automatización perfecta. Recomendación: este ejercicio, por la cercanía a la portería y por el objetivo que se persigue que es mejorar la efectividad, recomendamos realizarlo sin arquero en esta primera parte y solo con el interior del pie y el empeine interior. • Ejercicio 3 (Igual) pero varía en la carrera de impulso. Desde el punto penal, el jugador se colocará de frente al arco, específicamente entre la mitad de la portería y uno de los postes (derecho o izquierdo), y solo a ese sector de la portería ejecutara 5 tiros a puerta con las diferentes partes de golpeo explicadas previamente (excepto puntera del pie) con carrera de impulso. El entrenador, irá marcando en el poste diferentes alturas a las cuales deberá pasar el balón y si lo considera, la distancia de la carrera de impulso y su intensidad. Eficacia del ejercicio: Con la inclusión de la carrera de impulso y sus posibles variantes, el jugador tendrá un patrón de juego más real y cercano a las condiciones de juego que se producen más a menudo que son las jugadas en movimiento previo a ejecutar un tiro a gol.Recomendación: Es necesario tener presente que				

		la carrera de impulso, será extensa o no de acuerdo a la estimación que haga el entrenador y de acuerdo a la etapa de entrenamiento en que se encuentre el equipo, ya que de realizar una carrera demasiado extensa, el jugador podría llegar al punto de ejecución del tiro, en un estado poco favorable físicamente. Se puede incluir el arquero. • Ejercicio 4 Ejercicio: Primeramente el entrenador preparara el terreno para este peculiar ejercicio. Se colocarán desde ¾ de cancha hacia la portería, dos hileras de vallas, separadas una hilera de otra a 10 metros, una al lado izquierdo y otra al lado derecho. En cada hilera serían de 3 a 4 vallas. Frente a cada valla, un balón a unos 4 metros. El jugador se coloca en el centro mismo de las vallas, a la altura de la primera y al silbato comienza su carrera hacia la primera valla golpeando y anotando en la misma, de un lado al otro hasta llegar a la última y terminar el ejercicio con tiro a puerta desde el punto de penalti. No se incluirá el arquero aun. Eficacia del ejercicio: Con este ejercicio, el jugador combinará los desplazamientos en el terreno con la ejecución del tiro a gol. Las vallas le exigirán precisión en cada disparo y cada vez más cerca de la portería, el jugador deberá ser más efectivo producto a la secuencia de tiros que realizará que serán entre 6 y 8 por cada vez que lo realice. Y el final del ejercicio culmina con un tiro desde el punto penal, una distancia inmejorable y real de juego que el jugador pondrá en práctica su precisión luego de haber pasado por las diferentes etapas del ejercicio.Recomendación: El entrenador corregirá la distancia entre la pelota y la valla de ser necesario para comenzar a familiarizar al jugador con las diferentes distancias que el mismo puede controlar mejor. No se recomienda comenzar con tiros desde muy lejos porque nos			

		estaríamos alejando de nuestro objetivo que es marcar una y otra vez • Ejercicio 5 (Igual) pero varia en la distancia entre las pelotas y las vallas. Es decir, éstas se les irán alejando poco a poco. La distancia a recorrer hacia el arco, se deberá mantener o ampliar de acuerdo a la fase de entrenamiento en que se encuentre el equipo y en esta fase se incluye el portero. Eficacia del ejercicio: Con la inclusión del portero, el jugador tendrá ya un patrón de juego mucho más real, el cual le exigirá a éste que aplique todo lo anteriormente hecho en el entrenamiento durante los ejercicios, además, la propia situación del ejercicio, hará que el jugador se exija más aun y realice el disparo a puerta cada vez mejor. Recomendación: Es importante que el portero juegueun papel activo y no pasivo durante el ejercicio. Así el jugador tendrá más exigencias a la hora de golpear y lograremos que sienta la presión de una situación de gol. • Ejercicio 6.Preparación del terreno: Dos vallas dentro de la portería, cada una a un lado de esta. (Sin portero). Dos jugadores en la línea del área grande separados a unos 10 metros uno frente al otro separados por la distancia ya mencionada. Entre ellos, una valla. Ejercicio: Los jugadores se comienzan a pasar el balón justo entre la valla, luego de varios pases, el entrenador tocará su silbato para que el que tenga el balón en ese momento, realice el tiro a puerta en movimiento y al lado de la portería en que se encuentra y a la valla correspondiente a su lado. Luego, el entrenador deberá hacer coincidir el tiro para el otro compañero. Se incluye el portero. Eficacia del ejercicio: los jugadores comenzaran a crear un patrón de golpeo efectivo entre las vallas, lo que provocará que a la hora del disparo dentro del propio ejercicio, ya estén asociados con ésta y el disparo sea mucho más efectivo que antes. Recomendación: la distancia de este ejercicio, podrá				

		variar de acuerdo a las características de la etapa y a los objetivos que persiga el entrenador. Se recomienda no exceder la distancia puesto que con el aumento de ésta, disminuyen los por cientos de efectividad en el ejercicio producto al cansancio que pueden experimentar. Además, el entrenador, podrá ubicar los demás jugadores en la misma posición hasta la mitad del terreno y con la misma colocación de vallas para ir pasando el balón hasta que les llegue su turno. • Ejercicios de pases cortos Este ejercicio es fundamental y básico en el fútbol. Los pases cortos se pueden complicar más si llevas el balón durante menos tiempo y aumentas la velocidad a la que haces el pase. Párate a unos 5 metros de otra persona o de una pared. (Asegúrate de que no hay peligro de que golpees a alguien o algo). Pasa el balón a la otra persona o la pared con el interior del pie. Asegúrate de que el balón siga en contacto con el suelo en el pase.Cuando se devuelva el balón, páralo y repite el ejercicio. • Ejercicios de pases largos Este ejercicio fundamental también puede ser más desafiante si lo haces más rápido, retienes durante menos tiempo el balón y lo lanzas más lejos.Párate a unos 14 o 18 metros de otra persona o de una pared. Golpea el balón con el empeine para que llegue más lejos y pásaselo a la otra persona o tira hacia la pared. Asegúrate de que el balón permanezca en contacto con el suelo en el pase y de que lleve velocidad o de que se eleve en el aire. Si eres principiante, comienza con el balón a ras de suelo hasta que te salga perfecto.Cada vez que recibas el balón en el suelo o en el aire, páralo antes de pasarlo nuevamente.				
3	rotación de actividades para el fortalecimiento físico	❖ Ejercicio 1: Press de banca El press de banca es un ejercicio clásico que trabaja principalmente los músculos pectorales, tríceps y deltoides anteriores. Para realizar este ejercicio,			x	Carpeta digital futbol sala

130

		acuéstate en un banco plano con los pies apoyados en el suelo. Toma la barra con un agarre ligeramente más amplio que el ancho de los hombros y bájala lentamente hacia tu pecho. Luego, empuja la barra hacia arriba hasta que los brazos estén completamente estirados. Repite el ejercicio en series de 8 a 12 repeticiones. ❖ Ejercicio 2: Dominadas Las dominadas son un excelente ejercicio para fortalecer los músculos de la espalda, bíceps y antebrazos. Para realizar este ejercicio, agárrate de una barra con las palmas de las manos mirando hacia adelante y los brazos estirados. Luego, levántate hasta que tu barbilla esté por encima de la barra. Lentamente baja el cuerpo hasta que los brazos estén completamente extendidos. Intenta realizar 3 series de 6 a 10 repeticiones. ❖ Ejercicio 3: Fondos de tríceps Los fondos de tríceps son ideales para fortalecer los músculos del tríceps, hombros y pecho. Para realizar este ejercicio, colócate frente a una silla y coloca las manos en el borde del asiento, con los dedos hacia adelante. Dobla las piernas y baja el cuerpo hasta que los codos estén en un ángulo de 90 grados. Luego, empuja hacia arriba para volver a la posición inicial. Intenta hacer 2 series de 10 a 15 repeticiones ❖ Ejercicio 4: Sentadillas Las sentadillas son ejercicios clave para fortalecer los músculos de las piernas, especialmente los cuádriceps, los glúteos y los isquiotibiales. Pararealizar una sentadilla correctamente, colócate de pie con los pies separados a la altura de los hombros. Baja lentamente el cuerpo flexionando las rodillas y manteniendo la espalda recta. Luego, extiende las piernas para regresar a la posición inicial. Realiza de 10 a 15 repeticiones y aumenta gradualmente la dificultad agregando peso con mancuernas o una barra.				

		❖ Ejercicio 5: ZancadasLas zancadas son excelentes para fortalecer los músculos de las piernas y mejorar el equilibrio. Para realizar este ejercicio, da un paso hacia adelante con el pie derecho y baja el cuerpo flexionando ambas rodillas hasta que la rodilla de la pierna de atrás se acerque al suelo. Luego, regresa a la posición inicial y repite el movimiento con la otra pierna. Realiza de 10 a 15 repeticiones por cada pierna. Si deseas aumentar la intensidad, puedes sostener mancuernas en cada mano. ❖ Ejercicio 6: Peso muertoEl peso muerto es un ejercicio completo que fortalece los músculos de las piernas, la espalda baja y los músculos estabilizadores del core. Para realizar este ejercicio, colócate de pie con los pies separados a la altura de los hombros, sostén una barra con un agarre pronado y mantenla cerca de las piernas. Inclínate hacia adelante desde la cadera manteniendo la espalda recta y baja la barra hasta que esté a la altura de las rodillas. Luego, regresa a la posición inicial. Realiza de 8 a 12 repeticiones, asegurándote de mantener una técnica adecuada y una respiración controlada. ❖ Ejercicio 7: Plancha La plancha es un ejercicio de fortalecimiento del núcleo muy efectivo. Para realizarlo, debes colocarte en posición de plancha, apoyando los antebrazos y las puntas de los pies en el suelo. Mantén una línea recta desde la cabeza hasta los pies, evitando arquear o hundir la espalda. Sostén la posición durante 30 segundos y repite de 3 a 5 veces.La plancha es excelente para fortalecer los músculos abdominales, el tronco y la zona lumbar. Además, también trabaja los hombros, los brazos y las piernas, lo que la convierte en un ejercicio muy completo. ❖ Ejercicio 8: Crunches Los crunches, también conocidos como abdominales tradicionales, son otro ejercicio clave para fortalecer el núcleo. Para realizarlos, acuéstate boca arriba,			

132

		flexiona las rodillas y coloca los pies en el suelo. Cruza los brazos sobre el pecho o coloca las manos detrás de las orejas. Eleva los hombros y la parte superior de la espalda del suelo, contrayendo los músculos abdominales. Mantén la posición durante unos segundos y luego vuelve a bajar lentamente. Realiza de 10 a 15 repeticiones.Los crunches se centran en los músculos abdominales rectos y oblicuos, ayudando a fortalecer y tonificar esta zona.				
4	. Brindar acompañamiento en los diferentes sitios donde participen deportistas del municipio.	• participacion al Desfine inaugural del torneo 48 horas de futbol de salon en el municipio de cucaita con la escuela de formacion futbol de salon cucaita el dia 15 de marzo 2025 • Apoyo al torneo de 48 horas de futbol salon en cucaita los dias 15 y 16 marzo 2025			X	Carpeta digital futbol sala
5	.Realizar talleres funcionales y actividades lúdico recreativas a personas en condición de discapacidad.	• se hace una invitación a los alumnos en condición de limitación a actividades de gimnasia del colegio san felipe y escuela san felipe el dia 05 de marzo del presente año con el fin de fortalecer la motricidad gruesa por medio de actividades lúdico recreativas. • se realiza actividades ludico recreativas los dias jueves de 8-9 am a los niños en condición de discapacidad				

6	Acompañamiento en las actividades de acondicionamiento físico realizadas en el gimnasio del municipio de Cucaita y apertura del mismo en los horarios de atención a la comunidad establecidos por la administración municipal de Cucaita	• Se da apertura al gimnasio los días lunes a viernes hábiles de 5 am a 7 am y 5 pm a 7 pm. • se realiza plan de entrenamiento para las personas que deseen ejecutarlo. (archivo cd). • los días que llueve precipitadamente no se abre gimnasio debido a que hay goteras y esto puede generar algún accidente con las personas que se encuentren en el gimnasio.			X	Carpeta digital carpeta gimnasio

FRANCY JULIETH BORDA CASTRO
C.C. 1049623768
CONTRATISTA

LUZ MAREILY LIBREROS GORDILLO
SECRETARIA DE DESARROLLO ECONÓMICO
Y SOCIAL

compensar | miplanilla.com

Compensar operador de información certifica que procesó el pago realizado por:

Señor(a): FRANCY JULIETH BORDA CASTRO
No. Identificación: CC1049623768
Dirección: CUCAITA CENTRO
Telefono: 73254112
Correo: chuyis_bc@hotmail.com
Ciudad: CUCAITA
Número de Planilla: 84618789

CITE EL NÚMERO DE PLANILLA PARA CUALQUIER CONSULTA DE PAGO

Nombre Aportante	FRANCY JULIETH BORDA CASTRO
Tipo y número de identificación	CC1049623768
Número de planilla	84618789
Fecha pago	2025-03-10
Número de autorización pago	1916296
Banco	1083

Número de Empleados	1
Periodo de Cotización Salud	febrero de 2025
Periodo de Cotización Pensión	febrero de 2025
Número de Administradoras	3
Total Pagado	413300
Total Intereses de Mora	0

PAGADA 84618789

CÓDIGO ADMINISTRADORA	NOMBRE	TOTAL PAGADO	NÚMERO DE AFILIADOS
14-11	ARL SURA	7500	1
230201	Proteccion (ING + Proteccion)	227800	1
EPS005	Sanitas EPS	178000	1

TIPO DOC.: CC
NO. DOCUMENTO: 1049623768
APELLIDOS Y NOMBRES: FRANCY JULIETH BORDA CASTRO

Cód. EPS	Cód. AFP	IBC SALUD	IBC PENSIÓN	IBC RIESGOS	IBC CAJAS	COTIZACIÓN SALUD	VALOR UPC	COTIZACIÓN PENSIÓN	FONDO SOLIDARIDAD Y SUBSISTENCIA	COTIZACIÓN RIESGOS	APORTE CAJAS
EPS005	230201	1423500	1423500	1423500	0	178000	0	227800	0	7500	0

Este documento está clasificado como PRIVADO por parte de Compensar Operador de Información

135

Certificado Bancario

Jueves, 03 de marzo de 2022

Señor(a)
ALCALDIA DE CUCAITA

BANCOLOMBIA S.A. se permite informar que FRANCY JULIETH BORDA CASTRO identificado(a) con CC 1049623768, a la fecha de expedición de esta certificación, tiene con el banco los siguientes productos:

Producto	No. Producto	Fecha Apertura	Estado
CUENTA DE AHORROS	25824553001	2021/08/05	ACTIVA

***Importante:** Esta constancia solo hace referencia a los productos mencionados anteriormente.

*Si desea verificar la veracidad de esta información, puede comunicarse con la Sucursal Telefónica Bancolombia los siguientes números: Medellín - Local: (57-4) 510 90 00 - Bogotá - Local: (57-1) 343 00 00 - Barranquilla - Local: (57-5) 361 88 88 - Cali - Local: (57-2) 554 05 05 - Resto del país: 01800 09 12345. Sucursales Telefónicas en el exterior: España (34) 900 995 717 - Estados Unidos (1) 1 866 379 97 14.

Bancolombia

BANCOLOMBIA S.A. Establecimiento Bancario

136

DIAN
POR UNA COLOMBIA MÁS HONESTA

Formulario del Registro Único Tributario

001

2. Concepto 0 1 Inscripción

4. Número de formulario 14152600721

(415)7707212489984(8020) 000001415260072 1

5. Número de Identificación Tributaria (NIT)	6. DV	12. Dirección seccional		14. Buzón electrónico
1 0 4 9 6 2 3 7 6 8	0	Impuestos y Aduanas de Tunja	2 0	

IDENTIFICACIÓN

24. Tipo de contribuyente	25. Tipo de documento	26. Número de identificación	27. Fecha expedición
Persona natural o sucesión ilíquida 2	Cédula de Ciudadanía 1 3	1 0 4 9 6 2 3 7 6 8	2 0 0 9 0 1 0 8

Lugar de expedición	28. País	29. Departamento	30. Ciudad/Municipio
COLOMBIA	1 6 9	Boyacá 1 5	Tunja 0 0 1

31. Primer apellido	32. Segundo apellido	33. Primer nombre	34. Otros nombres
BORDA	CASTRO	FRANCY	JULIETH

35. Razón social

36. Nombre comercial	37. Sigla

UBICACIÓN

38. País	39. Departamento	40. Ciudad/Municipio
COLOMBIA 1 6 9	Boyacá 1 5	Tunja 0 0 1

41. Dirección principal
TV 11 28 A 91 BRR MALDONADO

42. Correo electrónico

43. Código postal	44. Teléfono 1	45. Teléfono 2
	3 1 0 8 8 9 2 0 0 6	

CLASIFICACIÓN

Actividad económica

Actividad principal		Actividad secundaria		Otras actividades		Ocupación	
46. Código	47. Fecha inicio actividad	48. Código	49. Fecha inicio actividad	50. Código 1	2	51. Código	52. Número establecimientos
9 2 4 1	2 0 1 1 0 5 3 0					3 4 7 5	

Responsabilidades, Calidades y Atributos

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

53. Código 2 0

20- Obtención NIT

Obligados aduaneros

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

54. Código

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Exportadores

55. Forma | 56. Tipo | Servicio 1 2 3

57. Modo

58. CPC

IMPORTANTE: Sin perjuicio de las actualizaciones a que haya lugar, la inscripción en el Registro Único Tributario -RUT-, tendrá vigencia indefinida y en consecuencia no se exigirá su renovación

Para uso exclusivo de la DIAN

59. Anexos SI [ ] NO [X] 60. No. de Folios: 0 61. Fecha 2011 - 06 - 30

La información suministrada a través del formulario oficial de inscripción, actualización, suspensión y cancelación del Registro Único Tributario (RUT), deberá ser exacta y veraz; en caso de constatar inexactitud en alguno de los datos suministrados se adelantarán los procedimientos administrativos sancionatorios o de suspensión, según el caso.
Parágrafo del artículo 1.6.1.2.20 del Decreto 1625 de 2016
Firma del solicitante:

Sin perjuicio de las verificaciones que la DIAN realice.
Firma autorizada:

984. Nombre BERNAL AVILA MILTON JOSE DEL CARMEN
985. Cargo Analista IV

COPIA CERTIFICADO
DOCUMENTO SIN COSTO

137

Pag: 1 de 1

MUNICIPIO DE CUCAITA

NIT 891802089-1
Cucaita Centro C.P. 152240
UNIDAD INICIAL

Fecha : 31/03/2025

Comprobante de Egreso No. 380

C.C./NIT. : 1049623768 **Beneficiario** : FRANCY JULIETH BORDA CASTRO
Cta. Cte. No. : 25806584747
Banco : BANCOLOMBIA S.A. - SGP Propósito General Cta Maestra
Referencias : CDP : 46, CRP : 35, OP : 357
Concepto : PAGO PARCIAL 002 MC-CPS-019-2025 PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES PARA EL DESARROLLO DE ACTIVIDADES LÚDICO-RECREATIVAS, ESCUELAS DE FORMACIÓN DEPORTIVA, GIMNASIO INCLUYENDO LAS PERSONAS EN CONDICIÓN DE DISCAPACIDAD, DEL MUNICIPIO DE CUCAITA- BOYACÁ.

CONCEPTOS

Código	Descripción	Débito	Crédito
24010101	Bienes y Servicios	1.692.000,00	
11100501	Bancolombia		1.692.000,00
Total Documento:		1.692.000,00	1.692.000,00

TOTAL : UN MILLÓN SEISCIENTOS NOVENTA Y DOS MIL PESOS (1.692.000,00)

CHEQUES

Número	Chequera	Beneficiario	Valor
VIRTUAL3140	SGP Propósito General -	FRANCY JULIETH BORDA CASTRO	1.692.000,00

TOTAL DESCUENTOS APLICADOS

Descuentos	Base	Valor
Tasa Prodeporte y Recreación	1.850.000,00	46.000,00
Estampilla ProAdulto 4%	1.850.000,00	74.000,00
Estampilla ProCultura 1%	1.850.000,00	19.000,00
Impuesto Industria y Comercio Servicios	1.850.000,00	19.000,00
Total Descuentos		158.000,00

* Nota: Los descuentos corresponden al total en la orden de pago más no al valor proporcional del egreso

IMPUTACIÓN PRESUPUESTAL

ID	Código	Descripción	Valor
6183	23202020090133-124301-16-43011604-96620	Fomento desarrollo y practica del deporte la recreacion y el aprovechamiento del tiempo libre - FTE: SGP-	1.850.000,00
Total Rubros			1.850.000,00

VALOR LIQUIDADO : UN MILLÓN OCHOCIENTOS CINCUENTA MIL PESOS (1.850.000,00)

NELSY JOHANA BORDA NIÑO SECRETARIA DE HACIENDA	Ordenador	Beneficiario	C.C./NIT Beneficiario

Documento elaborado por 1002693138

4347

MUNICIPIO DE CUCAITA

NIT 891802089-1

Cucaita Centro C.P. 152240

UNIDAD INICIAL

LIQUIDACIÓN DE CUENTAS

Fecha : 31/03/2025

Orden de Pago No. 357

C.C/NIT. : 1049623768

Beneficiario : FRANCY JULIETH BORDA CASTRO

Referencias : CDP : 46, CRP : 35

Descripción : PAGO PARCIAL 002 MC-CPS-019-2025 PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES PARA EL DESARROLLO DE ACTIVIDADES LÚDICO-RECREATIVAS, ESCUELAS DE FORMACIÓN DEPORTIVA, GIMNASIO INCLUYENDO LAS PERSONAS EN CONDICIÓN DE DISCAPACIDAD, DEL MUNICIPIO DE CUCAITA- BOYACÁ.

DETALLES

Concepto	Valor
Valor Cuenta	1.850.000,00
Valor IVA	0,00
SubTotal	1.850.000,00
Descuentos	**Valor**
Tasa Prodeporte y Recreación	46.000,00
Estampilla ProAdulto 4%	74.000,00
Estampilla ProCultura 1%	19.000,00
Impuesto Industria y Comercio Servicios	19.000,00
Total Descuentos	158.000,00
Neto a Pagar	1.692.000,00

TOTAL : UN MILLÓN SEISCIENTOS NOVENTA Y DOS MIL PESOS (1.692.000.00)

IMPUTACIÓN PRESUPUESTAL

Registro : 35 Fecha : 28/01/2025

ID	Código	Descripción	Valor
6182	23202020090132-123118-16-43011604-96620	Pago Instructores para Formacion Deportiva - FTE: TASA PRODEPORTE Y RECREACION - DEP: Administración Central - SEC: Deporte Y Recreación - PROG: Fomento a la recreación, la actividad física y el deporte para desarrollar entornos de convivencia y paz - SUBP: Recreación y deporte - CPC: Servicios de apoyo relacionados con el deporte y la recreación	0,00
6183	23202020090133-124301-16-43011604-96620	Fomento desarrollo y practica del deporte la recreacion y el aprovechamiento del tiempo libre - FTE: SGP-PROPOSITO GENERAL-DEPORTE Y RECREACION - DEP: Administración Central - SEC: Deporte Y Recreación - PROG: Fomento a la recreación, la actividad física y el deporte para desarrollar entornos de convivencia y paz - SUBP: Recreación y deporte - CPC: Servicios de apoyo relacionados con el deporte y la recreación	1.850.000,00

TESORERÍA

Cheque No. : _____ Fecha : _____

Banco : 25806584747 - SGP Propósito General Cta Maestra BANCOLOMBIA S.A.

NELSY JOHANA BORDA NIÑO SECRETARIA DE HACIENDA	Ordenador	Beneficiario	C.C./NIT Beneficiario

Documento elaborado por 1002693138

Bancolombia

NIT. 890.903.938-8

136

Empresa: MUNICIPIO DE CUCAITA
NIT: 891802089
Tipo de pago: PAGOS CUENTA MAESTRA

Nombre del pago: EGR380
Secuencia: A
Número de cuenta a debitar: 25806584747

Fecha: 01-04-2025 **Hora:** 14:48:11
Fecha de Generación: 01-04-2025

Fecha de envío del pago: 01-04-2025
Fecha para Procesar el pago: 01-04-2025

Impreso por: MCUCAITA2024

Total Registros del Lote: 2	**Registros Procesados:** 1	**Registros Rechazados:** 0	**Registros Pendientes:** 0
Valor Total del Pago: $1,692,000.00	**Valor Registros Procesados:** $1,692,000.00	**Valor Registros Rechazados:** $0.00	**Valor Registros Pendientes:** $0.00

NÚMERO DE CUENTA	TIPO DE CUENTA	DOCUMENTO BENEFICIARIO	NOMBRE BENEFICIARIO	VALOR	ENTIDAD	ESTADO	FECHA APLICACIÓN
25824553001	Ahorros	1049623768	FRANCY JULIETH BOR	1,692,000.00	BANCOLOMBIA	ABONADO EN BANCOLOMBIA, PROVENIENTE DE CLIENTE	01-04-2025