TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: RONALD HIBALDO QUINTERO AGUILERA

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFACTURA DEL CUERO

FECHA INICIAL: 01/06/2025 00:00:00

FECHA FINAL: 30/06/2025 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 3186825 - DESARROLLO DE MOLDES PARA MORRAL ESTILO CASUAL WEAR

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: MODELAR MARROQUINERÍA DE ACUERDO CON TÉCNICA MANUAL Y ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DE DISEÑO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RA1: ALISTAR RECURSOS PARA EL PROCESO DE PATRONAJE DEL PRODUCTO, SEGÚN LA INFORMACIÓN TÉCNICA DE LA FICHA DE DISEÑO.

RA2: DESARROLLAR MOLDES DE MORRALES, SEGÚN LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEL PRODUCTO.

RA3: ELABORAR MODELO DE COMPROBACIÓN DEL MORRAL, SEGÚN PROCEDIMIENTO TÉCNICO.

RA4: VERIFICAR LA CALIDAD DE LOS MOLDES, DE ACUERDO CON CRITERIOS TÉCNICOS.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 8,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3186824 - DESARROLLO DE MOLDES PARA MORRAL ESTILO CASUAL WEAR

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: MODELAR MARROQUINERÍA DE ACUERDO CON TÉCNICA MANUAL Y ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DE DISEÑO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RA1: ALISTAR RECURSOS PARA EL PROCESO DE PATRONAJE DEL PRODUCTO, SEGÚN LA INFORMACIÓN TÉCNICA DE LA FICHA DE DISEÑO.

RA2: DESARROLLAR MOLDES DE MORRALES, SEGÚN LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DEL PRODUCTO.

RA3: ELABORAR MODELO DE COMPROBACIÓN DEL MORRAL, SEGÚN PROCEDIMIENTO TÉCNICO.

RA4: VERIFICAR LA CALIDAD DE LOS MOLDES, DE ACUERDO CON CRITERIOS TÉCNICOS.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 12,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3249219 - RHINOCEROS 2D

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ELABORAR LA INFORMACIÓN TÉCNICA REQUERIDA SEGÚN EL PRODUCTO A DISEÑAR

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

DIBUJAR PLANOS EN DOS DIMENSIONES APLICANDO HERRAMIENTAS BÁSICAS DIBUJO CON CALIDAD, QUE SOLUCIONEN LAS NECESIDADES DE LA EMPRESA.ACOTAR E IMPRIMIR PLANOS EN DOS DIMENSIONES A ESCALA.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 24,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3249224 - RHINOCEROS 3D

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DISEÑAR LA CONFIGURACIÓN MECÁNICA DEL PRODUCTO SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

MODELAR OBJETOS EN 3D CON CALIDAD Y PRECISIÓN QUE PUEDAN DAR PASO A NUEVOS PRODUCTOS QUE SOLUCIONEN LAS NECESIDADES DE LA EMPRESA.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 24,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3176109 - MODELADO 3D PARA LA INDUSTRIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Dibujar propuesta de acuerdo con técnicas de dibujo y requerimientos de diseño
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DIGITALIZAR DIBUJO DE ACUERDO CON TÉCNICAS DE MODELACIÓN VIRTUAL Y MANUALES TÉCNICOS

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 DESARROLLAR MODELOS DIGITALES CUMPLIENDO CON LOS REQUERIMIENTOS Y NORMATIVA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Imprimir modelo tridimensional de acuerdo con técnicas de manufactura aditiva

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

03 VERIFICAR PROTOTIPO SEGÚN PARÁMETROS DE CALIDAD DE IMPRESIÓN, MODELO DIGITAL Y REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	31,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 3114676 - MODELADO 3D PARA LA INDUSTRIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Dibujar propuesta de acuerdo con técnicas de dibujo y requerimientos de diseño
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DIGITALIZAR DIBUJO DE ACUERDO CON TÉCNICAS DE MODELACIÓN VIRTUAL Y MANUALES TÉCNICOS

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 DESARROLLAR MODELOS DIGITALES CUMPLIENDO CON LOS REQUERIMIENTOS Y NORMATIVA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Imprimir modelo tridimensional de acuerdo con técnicas de manufactura aditiva

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

03 VERIFICAR PROTOTIPO SEGÚN PARÁMETROS DE CALIDAD DE IMPRESIÓN, MODELO DIGITAL Y REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	23,90

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS:	123,80

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

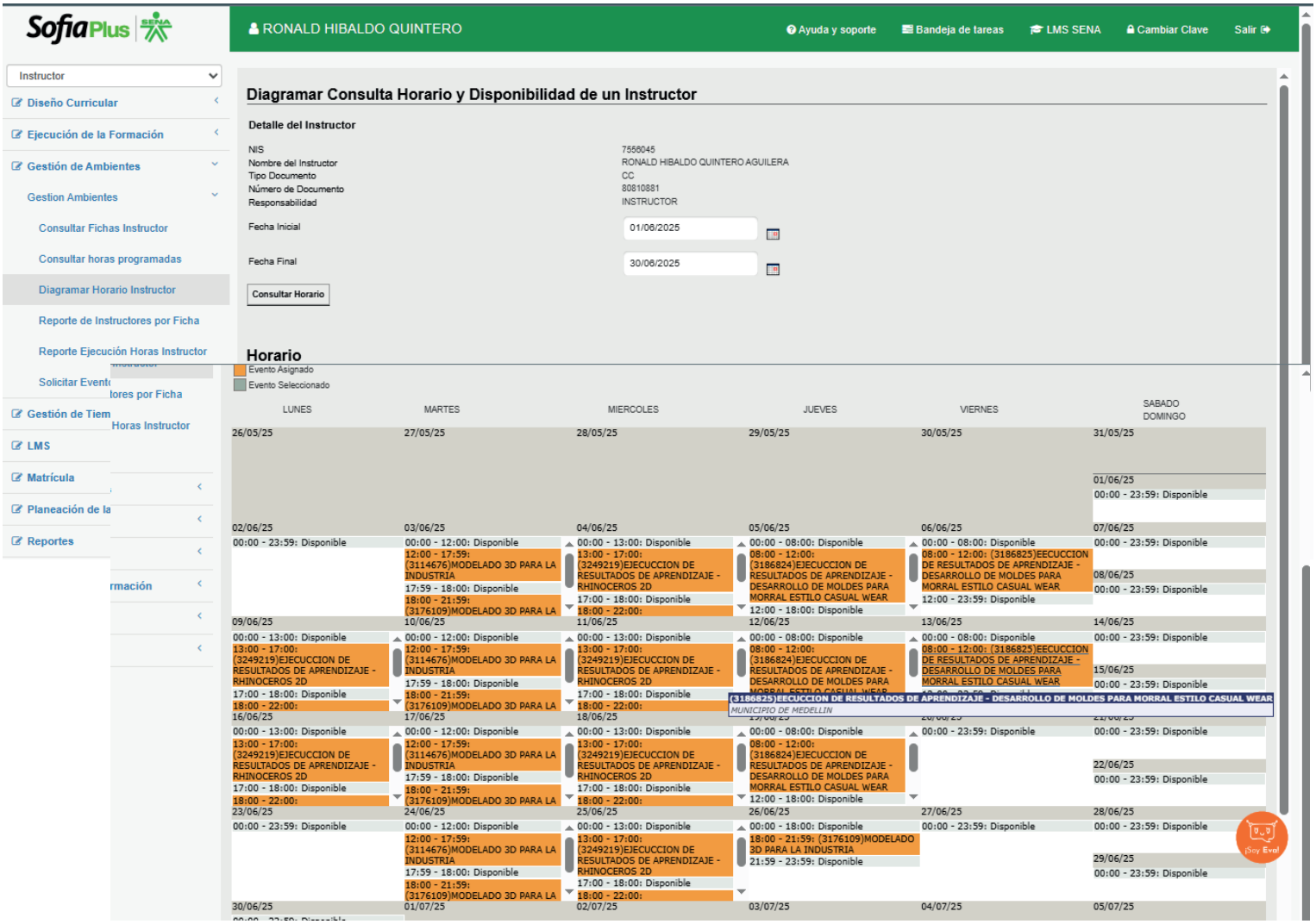
ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS
02/06/2025	30/06/2025	DESARROLLO CURRICULAR	20,00

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 20,00

INSTRUCTOR: RONALD HIBALDO QUINTERO AGUILERA

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFACTURA DEL CUERO


SofiaPlus
RONALD HIBALDO QUINTERO
Ayuda y soporte
Bandeja de tareas
LMS SENA
Cambiar Clave
Salir
Instructor
Diseño Curricular
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestion Ambientes
Consultar Fichas Instructor
Consultar horas programadas
Diagramar Horario Instructor
Reporte de Instructores por Ficha
Reporte Ejecución Horas Instructor
Gestión de Tiem
LMS
Matrícula
Planeación de la
Reportes
Diagramar Consulta Horario y Disponibilidad de un Instructor
Detalle del Instructor
NIS 7556045
Nombre del Instructor RONALD HIBALDO QUINTERO AGUILERA
Tipo Documento CC
Número de Documento 80810881
Responsabilidad INSTRUCTOR
Fecha Inicial 01/06/2025
Fecha Final 30/06/2025
Consultar Horario
Horario
Evento Asignado
Evento Seleccionado
LUNES MARTES MIERCOLES JUEVES VIERNES SABADO DOMINGO
26/05/25 27/05/25 28/05/25 29/05/25 30/05/25 31/05/25
01/06/25
00:00 - 23:59: Disponible
02/06/25 03/06/25 04/06/25 05/06/25 06/06/25 07/06/25
00:00 - 23:59: Disponible
00:00 - 12:00: Disponible
12:00 - 17:59: (3114676)MODELADO 3D PARA LA INDUSTRIA
17:59 - 18:00: Disponible
18:00 - 21:59: (3176109)MODELADO 3D PARA LA
00:00 - 13:00: Disponible
13:00 - 17:00: (3249219)EJECUCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - RHINOCEROS 2D
17:00 - 18:00: Disponible
18:00 - 22:00:
00:00 - 08:00: Disponible
08:00 - 12:00: (3186824)EJECUCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - DESARROLLO DE MOLDES PARA MORRAL ESTILO CASUAL WEAR
12:00 - 18:00: Disponible
00:00 - 08:00: Disponible
08:00 - 12:00: (3186825)EECUCCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - DESARROLLO DE MOLDES PARA MORRAL ESTILO CASUAL WEAR
12:00 - 23:59: Disponible
08/06/25
00:00 - 23:59: Disponible
09/06/25 10/06/25 11/06/25 12/06/25 13/06/25 14/06/25
15/06/25
16/06/25 17/06/25 18/06/25
(3186825)EECUCCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - DESARROLLO DE MOLDES PARA MORRAL ESTILO CASUAL WEAR
MUNICIPIO DE MEDELLIN
22/06/25
23/06/25 24/06/25 25/06/25 26/06/25 27/06/25 28/06/25
29/06/25
30/06/25 01/07/25 02/07/25 03/07/25 04/07/25 05/07/25
18:00 - 21:59: (3176109)MODELADO 3D PARA LA INDUSTRIA
21:59 - 23:59: Disponible