PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Bogotá, 30 agosto de 2025

Señor
ANA YAQUELINE CHAVARRO PARRA
SUPERVISOR CONTRATO No. 7388603
Cargo del supervisor Coordinador Académico de Teleinformática
Dependencia Centro de Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones
Ciudad

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes Agosto del año 2025

Referencia: No (7388603) del año 2025.

(**JOHN STYVEN RONDON USECHE**), identificado con la cédula de ciudadanía No. 1.007.761.463 de Facatativá Cundinamarca, en mi calidad de Contratista del SENA, en el Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: Se fija como valor total para el contrato la suma de CUARENTA Y SIETE MILLONES OCHOCIENTOS TREINTA Y CUATRO MIL NOVECIENTOS CATORCE PESOS ($47.834.914). Esta suma será pagada por el SENA al contratista de la siguiente manera: a) Un pago correspondiente el mes de febrero de 2025, por valor de DOS MILLONES NOVECIENTOS TRECE MIL VEINTICUATRO PESOS ($2.913.024). b) Nueve (9) pagos iguales por los meses de marzo a noviembre de 2025 por valor de CUATRO MILLONES QUINIENTOS NOVENTA Y NUEVE MIL QUINIENTOS ONCE PESOS ($4.599.511) cada uno. c) Un último pago correspondiente al mes de diciembre por valor de TRES MILLONES QUINIENTOS VEINTISEIS MIL DOSCIENTOS NOVENTA Y UN PESOS ($3.526.291).

Plazo: Será hasta el (23) de (diciembre) de 2025.

OBJETO:
Prestar los servicios personales de carácter temporal, para impartir formación profesional integral en los diferentes niveles de acuerdo a las competencias requeridas en cada uno de los programas ofertados de formación Titulada y/o Complementaria presencial y/o virtual en las sedes, subsedes y/o ambientes dispuestos para la formación en el Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones.

Obligaciones Específicas: CLAUSULA PRIMERA: A. **OBLIGACIONES ESPECÍFICAS DEL CONTRATISTA**:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Atender la formación de aprendices en el área específica del respectivo programa de formación, en las fases o módulos establecidos y programados.	**Ficha en formación: 2996176 ADSO** **Ficha en formación: 2823506 ADSO**	Planilla control diario de actividades.
2	Orientar y apoyar a los aprendices en el desarrollo	**Ficha en formación: 2996176 ADSO**	Planilla control diario de actividades.

	de proyectos formativos y/o productivos en las respectivas etapas de formación.	¿Qué es Java?,Herramientas necesarias (breve explicación del IDE y compilación), Primer programa: Hola Mundo,Explicación de estructura básica (main, System.out.println), Tipos de datos básicos: int, double, char, boolean, String. Declaración de variables y operadores básicos. Uso de Scanner para entrada de datos, Estructura if, else if, else, Operador ternario, Ciclos: while, do-while, for, Uso de break y continue, ¿Qué es una función? Sintaxis de métodos en Java. Métodos void y con retorno (int, double, etc.). Parámetros y argumentos. Buenas prácticas: reutilización y legibilidad, ¿Qué es la POO?. Clases y objetos. Atributos y métodos. Constructores.Uso de this, Encapsulamiento básico: private, getters y setters, Arrays, conjuntos (Set), listas (List) y mapas (Map), Arrays, conjuntos (Set), listas (List) y mapas (Map), Taller de Primeros Auxilios Psicológicos, ¿Que es Spring Boot?, para que sirve y generacion de servicio, Conexión de Spring Boot con una Base de Datos, Ejercicios y solucion de dudas, Implementacion visual del codigo de todos los terminos trabajados hasta el momento, Verificación del Servicios Creados Usando herramientas como Postman, Validar respuestas (códigos HTTP, formato JSON/XML), Pruebas con distintos tipos de peticiones: GET, POST, PUT, DELETE, Seguridad Básica del Servicio, Implementar autenticación como por ejemplo: token, API key, Validación de entradas del usuario (evitar inyecciones y errores del lado del servidor), Control de errores y respuestas controladas, Conexión del Front-End PHP con el Servicio Introducción al uso de cURL en PHP para consumir APIs, Uso de funciones como file_get_contents() con stream_context_create() para peticiones simples. Manejo de respuestas JSON y decodificación (json_decode), Consumo de	

		Servicios REST con PHP, Crear módulos PHP que se conecten a la API: Ejemplo: getUsuarios.php, crearUsuario.php, editarUsuario.php, etc, Mostrar datos en tablas HTML desde la respuestas JSON. **Ejercicios y solución de dudas** **Ficha en formación: 2823506 ADSO** ¿Qué es Kotlin?, Herramientas necesarias (breve explicación del IDE y compilación), Primer programa: Hola Mundo,Explicación de estructura básica (main, println), Tipos de datos básicos: int, double, char, boolean, String. Declaración de variables y operadores básicos. Uso de Scanner para entrada de datos, Estructura if, else if, else, Operador ternario, Ciclos: while, do-while, for, Uso de break y continue, ¿Qué es una función? Sintaxis de funciones en Kotlin. Funciones sin retorno (Unit) y con retorno (Int, Double, etc.). Parámetros y argumentos. Buenas prácticas: reutilización y legibilidad del código, ¿Qué es la POO? Clases y objetos. Atributos y funciones. Constructores. Uso de this. Encapsulamiento básico: modificador private, getters y setters, Arrays, conjuntos (Set), listas (List) y mapas (Map), ¿Que es Spring Boot?, para que sirve y generacion de servicio, Conexión de Spring Boot con una Base de Datos, Ejercicios y solucion de dudas, Implementacion visual del codigo de todos los terminos trabajados hasta el momento, Public protected, private e internal, Palette Texts y Palette Buttons, Interfaces Xml y MainActivity, Consumo de modulos del proyecto al front, Programar eventos en view (TextView),	
3	Garantizar la actualización de los contenidos y tecnologías, de las fases o módulos en los cuales se desarrolla la formación de los aprendices.	Planeación pedagógica del programa técnico en sistemas.	Aplicar la guía de aprendizaje propuestas y recibir las evidencias de la misma. En plataforma virtual

4	Así mismo, de acuerdo con el área de desempeño para la cual fue seleccionado deberá orientar la formación, para desarrollar en los aprendices las competencias específicas establecidas en cada programa de formación.	**Competencia FICHA ADSO 2996176:** Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo. **Competencia FICHA ADSO 2823506:** Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia.	Informe y Aplicativo SofiaPlus.
5	Desarrollar el programa de formación en el cual he sido designado (Preparar, orientar, desarrollar, apoyar y evaluar los procesos de aprendizaje), a través de la formación por competencias laborales, como estrategia metodológica institucional, asumiendo el rol como instructor del proceso de aprendizaje, en el marco del aprendizaje autónomo, haciendo uso de la infraestructura disponible en la entidad y las condiciones tecnológicas del SENA, en particular para el programa de formación.	**Resultado ficha 2996176:** Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido. **Resultado ficha 2823506:** Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido. Planear actividades de implantación del software de acuerdo con las condiciones del sistema.	Planilla control diario de actividades de acuerdo con la planeación pedagógica.
6	Reportar en el sistema Sofía Plus en un plazo máximo de dos (2) días, todas las actividades que de acuerdo con los procesos que son de su responsabilidad, garantizando la calidad de la formación y su coherencia en el proceso formativo, tales como: - Registro de los juicios evaluativos – Creación de las rutas de aprendizaje – Registro de los juicios evaluativos del reconocimiento de aprendizajes previos, entre otros.	Mantener actualizada la plataforma de Sofia plus; incluidas las novedades exigidas por el Centro de Formación.	Reporte de actividades en Sofía incluidas las novedades virtuales.

7	Rendir los informes (planillas, reportes y demás formatos) requeridos sobre	Aplicar los formatos correspondientes de acuerdo al proceso de formación, Evaluación de las actividades que se encuentran en las guías de aprendizaje.	El registro de novedades en Sofia, informe mensual de ejecución contractual y registro en los portafolios del aprendiz y el instructor
8	Cumplir y hacer cumplir los protocolos, normas, reglamentos e instrucciones de uso de los ambientes de formación y reglamentos e instrucciones del Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo SG-SST. Así como el aseo y el cuidado de los equipos y elementos que hacen parte de los mismos	Seguimiento en el ambiente de formación a los aprendices en cuanto al uniforme de acuerdo con la especialidad, aseo del ambiente y los protocolos necesario	Visita por parte de coordinación a los ambientes de formación. Acta de cumplimiento por parte de los aprendices para el desarrollo de las actividades
9	Participar activamente en el logro de los indicadores de Alta Calidad establecidos para el Centro de Formación.	Cumplimiento de los estándares de calidad del CEET	Registrar y publicar plataforma virtual las actividades a evaluar.
10	Asistir a todas las reuniones convocadas por el Centro, la Dirección Regional y/o la Dirección General del SENA.	Asistir a las reuniones citadas	Planilla de asistencia actividades realizadas.
11	Presentar y entregar a la Supervisión de contratos los informes mensuales de ejecución sobre las actividades realizadas, novedades o inconvenientes que se presenten durante la ejecución del contrato; con los soportes correspondientes	Entregar formatos oportunamente.	Informes.
12	Atender oportunamente todos los demás requerimientos solicitados.	Asistir a las reuniones citadas	Planillas asistencia actividades.
13	El contratista deberá cumplir con los protocolos de bioseguridad para mitigar, controlar y realizar el adecuado manejo de la pandemia del Coronavirus Covid-19, de acuerdo con los lineamientos de la Resolución 666 de 2020, o la que haga sus veces, así	Asistir a las reuniones citadas	Planillas asistencia actividades.

	como las directrices emitidas por el Sena, para tal fin.		

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.
Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHAS DE DESPLAZAMIENTOS	
			INICIO	FINALIZACIÓN
1.				
2.				

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados el No. 9486664791 de la planilla 9489573693 Julio de 2025. (Decreto Ley 2106 de 2019 – “Decreto Ley Anti-trámites”)

Evidencias en (4) folios

Cordialmente,

JOHN STYVEN RONDON USECHE
Contratista
C.C. No. 1.007.761.463

Recibí a satisfacción:

ANA YAQUELINE CHAVARRO PARRA
Supervisor Contrato 7388603 de 2025
Coordinador Académico de Teleinformática

aportes en línea

Resumen General de Pago

DATOS GENERALES DEL APORTANTE

Identificación	dv	Razon Social	Clase Aportante	Sucursal Principal	Direccion	Ciudad-Departamento	Teléfono	Exonerado SENA e ICBF
CC 1007761463		RONDON USECHE JOHN STYVEN	INDEPENDIENTE	PRINCIPAL	cra 92 #8a76	BOGOTA-BOGOTA D.E.	1111111	No

DATOS GENERALES DE LA LIQUIDACION

Periodo		Clave		Tipo	Fecha		Pago		
Pensión	Salud	Pago	Planilla	Planilla	Limite	Pago	Banco	Dias Mora	Valor
2025-07	2025-07	1688700545	9489573693	I	2025/08/15	2025/08/11	NEQUI	0	$543,700

LIQUIDACION DETALLADA DE APORTES

EMPLEADO						PENSION		SALUD				CCF				RIESGOS				PARAFISCALES			
No.	Identificación	Nombres		Codigo	Dias	IBC	Aporte	Codigo	Días	IBC	Aporte	Codigo	Días	IBC	Aporte	Codigo	Días	IBC	Aporte	Días	IBC	Aporte	
Sucursal: PRINCIPAL (1 Afiliados)						$1,839,804	$294,400			$1,839,804	$230,000			$0	$0			$1,839,804	$19,300		$0	$0	
Centro de Trabajo: PRINCIPAL (1 Afiliados)						$1,839,804	$294,400			$1,839,804	$230,000			$0	$0			$1,839,804	$19,300		$0	$0	
Ciudad: BOGOTA Depto: BOGOTA D.E. (1 Afiliados)						$1,839,804	$294,400			$1,839,804	$230,000			$0	$0			$1,839,804	$19,300		$0	$0	
1	CC	1007761463	RONDON JOHN	230301	30	$1,839,804	$294,400	EPS008	30	$1,839,804	$230,000		0	$0	$0	14-23	30	$1,839,804	$19,300	0	$0	$0	
Total		**Afiliados(1)**				$1,839,804	$294,400			$1,839,804	$230,000			$0	$0			$1,839,804	$19,300		$0	$0	

aportes en línea

Resumen General de Pago

DATOS GENERALES DEL APORTANTE

Identificación	dv	Razon Social	Clase Aportante	Sucursal Principal	Direccion	Ciudad-Departamento	Teléfono	Exonerado SENA e ICBF
CC 1007761463		RONDON USECHE JOHN STYVEN	INDEPENDIENTE	PRINCIPAL	cra 92 #8a76	BOGOTA-BOGOTA D.E.	1111111	No

DATOS GENERALES DE LA LIQUIDACION

Periodo		Clave		Tipo	Fecha		Pago		
Pensión	Salud	Pago	Planilla	Planilla	Limite	Pago	Banco	Dias Mora	Valor
2025-07	2025-07	1688700545	9489573693	I	2025/08/15	2025/08/11	NEQUI	0	$543,700

RESUMEN DE PAGO

RIESGO	CODIGO	NIT	DV	AFILIADOS	VALOR LIQUIDADO	INTERESES MORA	SALDOS E INCAPACIDADES	VALOR A PAGAR
AFP (ADMINISTRADORAS: 1)				1	$294,400	$0	$0	$294,400
PORVENIR	230301	800,224,808	8	1	$294,400	$0	$0	$294,400
ARL (ADMINISTRADORAS: 1)				1	$19,300	$0	$0	$19,300
POSITIVA COMPAÑIA DE SEGUROS	14-23	860,011,153	6	1	$19,300	$0	$0	$19,300
EPS (ADMINISTRADORAS: 1)				1	$230,000	$0	$0	$230,000
COMPENSAR	EPS008	860,066,942	7	1	$230,000	$0	$0	$230,000
TOTAL				1	$543,700	$0	$0	$543,700

	Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones
Regional Distrito Capital	**PLANILLA DE CONTROL DIARIO**
Sistema de Gestión de la Calidad	

INSTRUCTOR: JOHN STYVEN RONDON USECHE			**C.C.: 1007761463**		MES: DEL 1 AL 30 DE Agosto AÑO: 2025		
DIA	**AMBIENTE DE FORMACIÓN**	**No. FICHA**	**HORAS**		**COMPETENCIA DE FORMACIÓN IMPARTIDA**	**ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE - TEMA DE FORMACIÓN**	**FIRMAS**
			HORARIO DE CLASE	**No. DE HORAS**			**Vo. Bo.**
1/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	¿Qué es Java?,Herramientas necesarias (breve explicación del IDE y compilación), Primer programa: Hola Mundo,Explicación de estructura básica (main, System.out.println)	
1/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	¿Qué es Kotlin?,Herramientas necesarias (breve explicación del IDE y compilación), Primer programa: Hola Mundo,Explicación de estructura básica (main, println)	
4/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Tipos de datos básicos: int, double, char, boolean, String. Declaración de variables y operadores básicos. Uso de Scanner para entrada de datos	
4/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Tipos de datos básicos: int, double, char, boolean, String. Declaración de variables y operadores básicos. Uso de Scanner para entrada de datos	
5/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Estructura if, else if, else, Operador ternario, Ciclos: while, do-while, for, Uso de break y continue	
5/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Estructura if, else if, else, Operador ternario, Ciclos: while, do-while, for, Uso de break y continue	
7/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	¿Qué es una función? Sintaxis de métodos en Java. Métodos void y con retorno (int, double, etc.). Parámetros y argumentos. Buenas prácticas: reutilización y legibilidad	
7/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	¿Qué es una función? Sintaxis de funciones en Kotlin. Funciones sin retorno (Unit) y con retorno (Int, Double, etc.). Parámetros y argumentos. Buenas prácticas: reutilización y	
8/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	¿Qué es la POO?. Clases y objetos. Atributos y métodos. Constructores.Uso de this Encapsulamiento básico: private, getters y setters	
11/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Arrays, conjuntos (Set), listas (List) y mapas (Map)	

11/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	¿Qué es la POO? Clases y objetos. Atributos y funciones. Constructores. Uso de this. Encapsulamiento básico: modificador private, getters y setters.	
12/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Taller de Primeros Auxilios Psicológicos	
12/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Arrays, conjuntos (Set), listas (List) y mapas (Map)	
13/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	¿Que es Spring Boot?, para que sirve y generacion de servicio.	
13/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	¿Que es Spring Boot?, para que sirve y generacion de servicio.	
14/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Conexión de Spring Boot con una Base de Datos	
14/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Conexión de Spring Boot con una Base de Datos	
15/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Ejercicios y solucion de dudas	
19/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Implementacion visual del codigo de todos los terminos trabajados hasta el momento	
19/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Ejercicios y solucion de dudas	
20/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Verificación del Servicios Creados Usando herramientas como Postman	
20/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Implementacion visual del codigo de todos los terminos trabajados hasta el momento	
21/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Validar respuestas (códigos HTTP, formato JSON/XML). Pruebas con distintos tipos de peticiones: GET, POST, PUT, DELETE.	
21/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Public protected, private e internal	
22/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Seguridad Básica del Servicio Implementar autenticación como por ejemplo: token, API key.	

25/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Validación de entradas del usuario (evitar inyecciones y errores del lado del servidor).	
25/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Palette Texts y Palette Buttons	
26/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Control de errores y respuestas controladas.	
26/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Interfaces Xml y MainActivity	
27/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Conexión del Front-End PHP con el Servicio Introducción al uso de cURL en PHP para consumir APIs.	
27/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38356 - IMPLEMENTAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS REQUISITOS DE OPERACIÓN Y MODELOS DE REFERENCIA	Consumo de modulos del proyecto al front	
28/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Uso de funciones como **file_get_contents() c**on **stream_context_create()** para peticiones simples. Manejo de respuestas **JSON** y decodificación **(json_decode).**	
28/08/2025	304	2823506	6:00 pm a 10:00 pm	4	38356 - IMPLEMENTAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LOS REQUISITOS DE OPERACIÓN Y MODELOS DE REFERENCIA	Programar eventos en view (TextView)	
29/08/2025	315	2996176	2:00 pm a 6:00 pm	4	38368 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	Consumo de Servicios REST con PHP Crear módulos PHP que se conecten a la API: Ejemplo: **getUsuarios.php, crearUsuario.php, editarUsuario.php, etc.** Mostrar datos en tablas HTML desde la respuestas JSON	
TOTAL HORAS DEL MES				**136**	FIRMA DEL INSTRUCTOR:	**Vo.Bo. COORDINADOR:**	

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: JOHN STYVEN RONDON USECHE

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES

FECHA INICIAL: 01/08/2025 00:00:00

FECHA FINAL: 31/08/2025 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 2823506 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE IMPLANTACIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS CONDICIONES DEL SISTEMA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	63,70

FICHA DE APRENDIZAJE: 2996176 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

04 CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO ESTABLECIDO.

05 REALIZAR PRUEBAS AL SOFTWARE PARA VERIFICAR SU FUNCIONALIDAD.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

01 PLANEAR ACTIVIDADES DE IMPLANTACIÓN DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON LAS CONDICIONES DEL SISTEMA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 83,60

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 147,30

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 0,00

INSTRUCTOR: JOHN STYVEN RONDON USECHE

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE ELECTRICIDAD, ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES