TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: YULIANA ALVAREZ VELEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFACTURA DEL CUERO

FECHA INICIAL: 01/08/2025 00:00:00

FECHA FINAL: 30/08/2025 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 3275150 - COMPORTAMIENTO EMPRENDEDOR

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Fomentar cultura emprendedora según habilidades y competencias personales

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

24020153301 ESTABLECER CARACTERÍSTICAS Y COMPETENCIAS EMPRENDEDORAS PERSONALES DE ACUERDO CON SUS POTENCIALIDADES, OBJETIVOS Y EL ENTORNO.

24020153302 APROPIAR EL PROCESO DE TOMA DE DECISIONES PERSONALES EN SU COTIDIANIDAD, SEGÚN EL COMPORTAMIENTO EMPRENDEDOR.

24020153303 EMPLEAR CAPACIDAD CREATIVA E INNOVADORA SEGÚN ESTRATEGIA EMPRENDEDORA.

24020153304 RELACIONAR LA IMPORTANCIA DE LA NEGOCIACIÓN CON EL EMPRENDIMIENTO SEGÚN LAS NECESIDADES Y ELEMENTOS DE LA NEGOCIACIÓN.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 20,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3274158 - PHOTOSHOP CS5

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DISEÑAR PIEZAS GRAFICAS QUE CUMPLAN CON LOS REQUISITOS DEL CLIENTE.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CREAR IDEAS PARA EL DISEÑO DE PIEZAS GRÁFICAS, SEGÚN NECESIDADES DEL CLIENTE.

ELABORAR EL DISEÑO DE LOS PRODUCTOS GRÁFICOS APLICANDO CONOCIMIENTOS, CONCEPTOS Y HABILIDADES, MEDIANTE RECURSOS TÉCNICOS Y TECNOLÓGICOS DEFINIDOS POR DEL CLIENTE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: PREPARAR IMÁGENES GRÁFICAS PARA LA DIAGRAMACIÓN.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CREAR IDEAS PARA EL DISEÑO DE PIEZAS GRÁFICAS, SEGÚN NECESIDADES DEL CLIENTE

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 12,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3153695 - DESARROLLO DE COLECCIONES DE CALZADO Y MARROQUINERIA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DEFINIR ALTERNATIVAS DE DISEÑO, SEGÚN NECESIDADES DEL CLIENTE Y CONDICIONES DE LA EMPRESA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

8. EXPRESAR DE FORMA GRÁFICA LAS ALTERNATIVAS DESARROLLADAS Y REQUERIMIENTO SOLICITADOS POR LA EMPRESA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DIMENSIONAR EL PRODUCTO SEGÚN REQUERIMIENTOS Y ALCANCE ACORDADOS CON EL CLIENTE
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: VALIDAR EL PRODUCTO SEGÚN LAS CONDICIONES DE LA EMPRESA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 30,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3249207 - CREACION DE CONTENIDO DIGITAL PARA REDES SOCIALES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar la estrategia de mercadeo digital de acuerdo con objetivos de campaña y normativa legal

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

RA1 CARACTERIZAR LOS ELEMENTOS VISUALES DE LA MARCA DE ACUERDO CON EL PORTAFOLIO DE PRODUCTOS O SERVICIOS.

RA2 DESARROLLAR EL CONTENIDO DIGITAL DE ACUERDO CON EL MODELO DE NEGOCIO.

RA3 VALIDAR EL CONTENIDO DIGITAL DE ACUERDO CON LOS PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN EN REDES SOCIALES.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 12,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3261776 - CREACION DE VIDEOJUEGOS CON UNITY 3D

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Elaborar proyecto multimedia de acuerdo con procedimientos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501101 01 ESTRUCTURAR LOS ELEMENTOS DE JUEGO ACORDE CON EL DISEÑO

220501101 02 PROGRAMAR LAS MECÁNICAS DE JUEGO A PARTIR DEL DISEÑO

220501101 03 VALIDAR EL COMPILADO DE ACUERDO CON EL DISEÑO DE INTERACTIVIDAD

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 16,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 2991901 - INTEGRACION DE CONTENIDOS DIGITALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ANIMAR EL CONTENIDO DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y PROYECTO AUDIOVISUAL

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

ELABORAR EL STORYBOARD TENIENDO EN CUENTA LAS CARACTERÍSTICAS DEL GUION DE LA ESTRATEGIA DIGITAL.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 15,90

FICHA DE APRENDIZAJE: 3263363 - INTEGRACION DE CONTENIDOS DIGITALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ANIMAR EL CONTENIDO DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y PROYECTO AUDIOVISUAL
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

ELABORAR EL STORYBOARD TENIENDO EN CUENTA LAS CARACTERÍSTICAS DEL GUION DE LA ESTRATEGIA DIGITAL.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	59,80

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS:	165,70

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s:	0,00

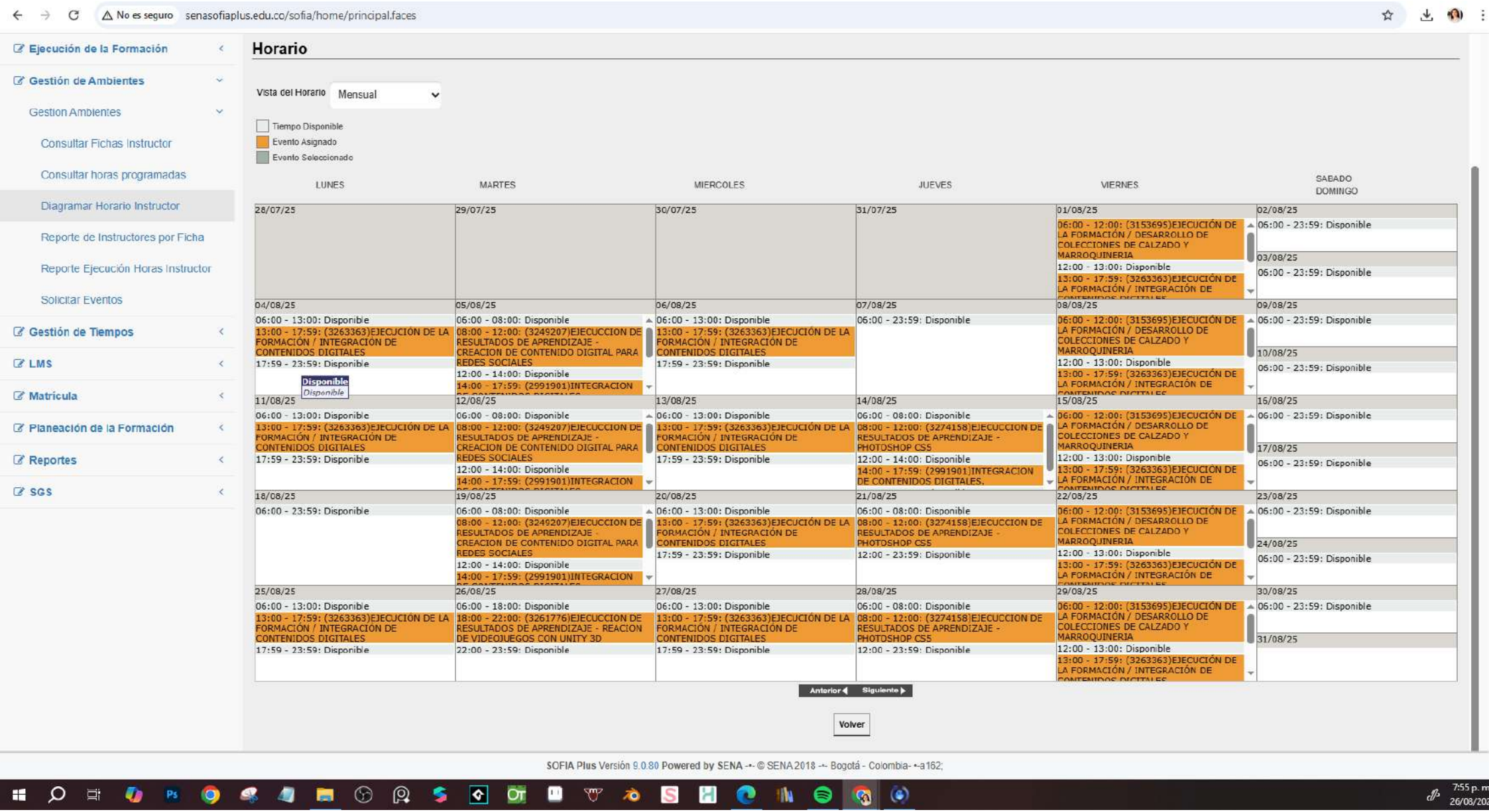
ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:	0,00

INSTRUCTOR: YULIANA ALVAREZ VELEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFACTURA DEL CUERO


No es seguro
senasofiaplus.edu.co/sofia/home/principal.faces
Ejecución de la Formación
Gestión de Ambientes
Gestion Ambientes
Consultar Fichas Instructor
Consultar horas programadas
Diagramar Horario Instructor
Reporte de Instructores por Ficha
Reporte Ejecución Horas Instructor
Solicitar Eventos
Gestión de Tiempos
LMS
Matrícula
Planeación de la Formación
Reportes
SGS
Horario
Vista del Horario
Mensual
Tiempo Disponible
Evento Asignado
Evento Seleccionado
LUNES
MARTES
MIERCOLES
JUEVES
VIERNES
SABADO
DOMINGO
28/07/25
29/07/25
30/07/25
31/07/25
01/08/25
06:00 - 12:00: (3153695)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / DESARROLLO DE COLECCIONES DE CALZADO Y MARROQUINERIA
12:00 - 13:00: Disponible
13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE
02/08/25
06:00 - 23:59: Disponible
03/08/25
06:00 - 23:59: Disponible
04/08/25
06:00 - 13:00: Disponible
13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES
17:59 - 23:59: Disponible
Disponible
05/08/25
06:00 - 08:00: Disponible
08:00 - 12:00: (3249207)EJECUCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - CREACION DE CONTENIDO DIGITAL PARA REDES SOCIALES
12:00 - 14:00: Disponible
14:00 - 17:59: (2991901)INTEGRACION
06/08/25
06:00 - 13:00: Disponible
13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES
17:59 - 23:59: Disponible
07/08/25
06:00 - 23:59: Disponible
08/08/25
06:00 - 12:00: (3153695)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / DESARROLLO DE COLECCIONES DE CALZADO Y MARROQUINERIA
12:00 - 13:00: Disponible
13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE
09/08/25
06:00 - 23:59: Disponible
10/08/25
06:00 - 23:59: Disponible
11/08/25
06:00 - 13:00: Disponible
13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES
17:59 - 23:59: Disponible
12/08/25
06:00 - 08:00: Disponible
08:00 - 12:00: (3249207)EJECUCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - CREACION DE CONTENIDO DIGITAL PARA REDES SOCIALES
12:00 - 14:00: Disponible
14:00 - 17:59: (2991901)INTEGRACION
13/08/25
06:00 - 13:00: Disponible
13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES
17:59 - 23:59: Disponible
14/08/25
06:00 - 08:00: Disponible
08:00 - 12:00: (3274158)EJECUCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - PHOTOSHOP CS5
12:00 - 14:00: Disponible
14:00 - 17:59: (2991901)INTEGRACION DE CONTENIDOS DIGITALES.
15/08/25
06:00 - 12:00: (3153695)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / DESARROLLO DE COLECCIONES DE CALZADO Y MARROQUINERIA
12:00 - 13:00: Disponible
13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE
16/08/25
06:00 - 23:59: Disponible
17/08/25
06:00 - 23:59: Disponible
18/08/25
06:00 - 23:59: Disponible
19/08/25
06:00 - 08:00: Disponible
08:00 - 12:00: (3249207)EJECUCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - CREACION DE CONTENIDO DIGITAL PARA REDES SOCIALES
12:00 - 14:00: Disponible
14:00 - 17:59: (2991901)INTEGRACION
20/08/25
06:00 - 13:00: Disponible
13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES
17:59 - 23:59: Disponible
21/08/25
06:00 - 08:00: Disponible
08:00 - 12:00: (3274158)EJECUCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - PHOTOSHOP CS5
12:00 - 23:59: Disponible
22/08/25
06:00 - 12:00: (3153695)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / DESARROLLO DE COLECCIONES DE CALZADO Y MARROQUINERIA
12:00 - 13:00: Disponible
13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE
23/08/25
06:00 - 23:59: Disponible
24/08/25
06:00 - 23:59: Disponible
25/08/25
06:00 - 13:00: Disponible
13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES
17:59 - 23:59: Disponible
26/08/25
06:00 - 18:00: Disponible
18:00 - 22:00: (3261776)EJECUCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - REACION DE VIDEOJUEGOS CON UNITY 3D
22:00 - 23:59: Disponible
27/08/25
06:00 - 13:00: Disponible
13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES
17:59 - 23:59: Disponible
28/08/25
06:00 - 08:00: Disponible
08:00 - 12:00: (3274158)EJECUCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - PHOTOSHOP CS5
12:00 - 23:59: Disponible
29/08/25
06:00 - 12:00: (3153695)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / DESARROLLO DE COLECCIONES DE CALZADO Y MARROQUINERIA
12:00 - 13:00: Disponible
13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE
30/08/25
06:00 - 23:59: Disponible
31/08/25
Anterior
Siguiente
Volver
SOFIA Plus Versión 9.0.80 Powered by SENA -*- © SENA 2018 -*- Bogotá - Colombia- *-a162;
7:55 p. m.
26/08/202