Departamento Administrativo de Planeación
Planeación del Desarrollo Local y Presupuesto Participativo

Ficha resumen de proyecto 2024

I. TIPOLOGIA DEL PROYECTO

TIPO DE PROYECTO	PROYECTOS DE CARÁCTER ESTRATEGICO U ORIENTADOR INTERCOMUNAL E INTERCORREGIMENTAL

II. IDENTIFICACIÓN PDL

COMUNA	COMUNA 9 - BUENOS AIRES

NUMERO	IDEA DE PROYECTO	POSICIÓN P.E.	CODIGO
1	Fortalecimiento en habilidades digitales y audiovisuales	0	9.PCEO.7

UBICACIÓN PDL	Linea:4. Dimensión económica Componente:Formación para el empleo Programa:Inserción laboral para los habitantes de la Comuna 9
DEPENDENCIA QUE FORMULA	Secretaría de Educación

III. IDENTIFICACIÓN PROYECTO

NOMBRE PROYECTO	Fortalecimiento del proyecto formación en habilidades digitales
ASOCIACIÓN PDD	Pilar del PDD:1. CREEMOS EN LA EDUCACIÓN Y EN LAS OPORTUNIDADES PARA EL BIENESTAR ECONÓMICO Componente del PDD:EDUCACIÓN PARA EL PROGRESO SOCIAL Programa del PDD:Consolidación del Sistema de Innovación e Investigación en Educación del Distrito de Medellín

PROBLEMA CENTRAL
Baja oferta de programas para mejorar la calidad y la pertinencia de la educación en las instituciones educativas oficiales

OBJETIVO GENERAL
Aumentar oferta de programas para mejorar la calidad y la pertinencia de la educación en las instituciones educativas oficiales

IV. APUESTAS DE DESARROLLO

ODS	Objetivo 4. Garantizar una educación inclusiva y equitativa de calidad y promover oportunidades de aprendizaje permanente para todos
META	4.1 De aquí a 2030, asegurar que todas las niñas y todos los niños terminen la enseñanza primaria y secundaria, que ha de ser gratuita, equitativa y de calidad y producir resultados de aprendizaje pertinentes y efectivos
DIMENSIÓN IMCV	Dimensión 4. Educación

V. BENEFICIARIOS Y ACCIONES

POBLACIÓN OBJETIVO DE LA INTERVENCIÓN	15

ALCANCE DEL PROYECTO

CORTA DESCRIPCIÓN DE QUÉ PRETENDE REALIZAR EL PROYECTO Y COMO LO HARÍA

Proyecto de formación en habilidades digitale, dirigido a estudiantes de los establecimientos educativos oficiales de la comuna. Se proyectan 600 horas de formación en el Vivero del Software. Con este proceso, se busca promover la educación digital en el distrito

CADENA DE VALOR

ACTIVIDAD RECOLECCIÓN DE INSUMOS	INDICADOR PRODUCTO CATALOGO DNP	META INDICADOR POR COMUNA	COMUNA	ACTIVIDAD MGA	UNIDAD DE MEDIDAD	CANTIDAD ESPERADA	COSTO TOTAL
Educación Visionarios	1.1 Personas beneficiadas con procesos de formación informal	15	9	1.1.1. Realizar formación en habilidades digitales	numero	15	$ 50.000.000
				1.1.2. Administrar costos del proyecto	numero	15	$ 9.549.067

COSTO TOTAL	$ 59.549.067