**FUNDACIÓN PARA EL NIÑO SORDO ICAL (COLEGIO CAMPESTRE)**

**GUÍA DE TRABAJO MENSUAL**

**AREA:** Mensual Deportiva.
**DOCENTE A CARGO:** Hermes Escamilla Quitian
**GRUPO:** Bachillerato.
**PROPÓSITO DE APRENDIZAJE**: Ofrecer a los estudiantes una experiencia deportiva que promueva tanto el desarrollo físico como el trabajo en equipo, al mismo tiempo que fomenta valores como la cooperación, el respeto y la comunicación.
Además, formar a los estudiantes en los fundamentos técnicos, tácticos, físicos y sociales del fútbol, promoviendo la participación y el juego limpio.

| FECHA | TEMA | ACTIVIDADES | RECURSOS | TIEMPO |
|---|---|---|---|---|
| Julio de 2025 | Fútbol | Les muestro a los estudiantes la forma de cómo se juega el fútbol.<br><br>**Explicación detallada:** Como docente, mi meta no es solo que los estudiantes aprendan a jugar al fútbol, sino que comprendan el juego**,** disfruten del deporte y desarrollen habilidades físicas, técnicas, sociales y emocionales en un entorno de respeto, inclusión y trabajo en equipo.<br><br>**Jugadores:**<br>● Cada equipo tiene 8 o 11 jugadores en el campo, incluyendo **1** portero (arquero)**.**<br><br>● El portero es el único que puede tocar el balón con | Balón de fútbol<br>Tarjeta rojo y amarillo<br>Bandería<br>Uniformes | 2 horas |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | | las manos, y solo dentro de su área (el área penal).<br>● Se permite un número limitado de sustituciones (generalmente 5 en partidos oficiales modernos).<br>● Si un equipo tiene menos de 7 jugadores en el campo, el partido puede ser suspendido.<br>**Reglas Básicas del Juego:**<br>1. El árbitro puede sancionar con:<br>o **Tiro libre** o **penalti** si la falta se comete dentro del área.<br>o **Tarjeta amarilla**: Advertencia por conducta antideportiva.<br>o **Tarjeta roja**: Expulsión directa. El equipo continúa con un jugador menos.<br>2. Si sale por la línea de fondo:<br>● Saque de esquina (si lo tocó el equipo defensor).<br>● Saque de portería (si lo tocó el equipo atacante). | | |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | | 3. El jugador no puede estar en posición adelantada (fuera de juego) al recibir un pase, si está más cerca del arco que el penúltimo defensor y participa activamente en la jugada.<br><br>**El ganador**: se le da premio | | |