TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: YULIANA ALVAREZ VELEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFACTURA DEL CUERO

FECHA INICIAL: 01/09/2025 00:00:00

FECHA FINAL: 30/09/2025 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 3153695 - DESARROLLO DE COLECCIONES DE CALZADO Y MARROQUINERIA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DEFINIR ALTERNATIVAS DE DISEÑO, SEGÚN NECESIDADES DEL CLIENTE Y CONDICIONES DE LA EMPRESA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

8. EXPRESAR DE FORMA GRÁFICA LAS ALTERNATIVAS DESARROLLADAS Y REQUERIMIENTO SOLICITADOS POR LA EMPRESA.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DIMENSIONAR EL PRODUCTO SEGÚN REQUERIMIENTOS Y ALCANCE ACORDADOS CON EL CLIENTE

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: VALIDAR EL PRODUCTO SEGÚN LAS CONDICIONES DE LA EMPRESA

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 24,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3274158 - PHOTOSHOP CS5

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DISEÑAR PIEZAS GRAFICAS QUE CUMPLAN CON LOS REQUISITOS DEL CLIENTE.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CREAR IDEAS PARA EL DISEÑO DE PIEZAS GRÁFICAS, SEGÚN NECESIDADES DEL CLIENTE.

ELABORAR EL DISEÑO DE LOS PRODUCTOS GRÁFICOS APLICANDO CONOCIMIENTOS, CONCEPTOS Y HABILIDADES, MEDIANTE RECURSOS TÉCNICOS Y TECNOLÓGICOS DEFINIDOS POR DEL CLIENTE.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: PREPARAR IMÁGENES GRÁFICAS PARA LA DIAGRAMACIÓN.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

CREAR IDEAS PARA EL DISEÑO DE PIEZAS GRÁFICAS, SEGÚN NECESIDADES DEL CLIENTE

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 16,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3275150 - COMPORTAMIENTO EMPRENDEDOR

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Fomentar cultura emprendedora según habilidades y competencias personales

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

24020153301 ESTABLECER CARACTERÍSTICAS Y COMPETENCIAS EMPRENDEDORAS PERSONALES DE ACUERDO CON SUS POTENCIALIDADES, OBJETIVOS Y EL ENTORNO.

24020153302 APROPIAR EL PROCESO DE TOMA DE DECISIONES PERSONALES EN SU COTIDIANIDAD, SEGÚN EL COMPORTAMIENTO EMPRENDEDOR.

24020153303 EMPLEAR CAPACIDAD CREATIVA E INNOVADORA SEGÚN ESTRATEGIA EMPRENDEDORA.

24020153304 RELACIONAR LA IMPORTANCIA DE LA NEGOCIACIÓN CON EL EMPRENDIMIENTO SEGÚN LAS NECESIDADES Y ELEMENTOS DE LA NEGOCIACIÓN.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 16,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3261776 - CREACION DE VIDEOJUEGOS CON UNITY 3D

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Elaborar proyecto multimedia de acuerdo con procedimientos técnicos

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501101 01 ESTRUCTURAR LOS ELEMENTOS DE JUEGO ACORDE CON EL DISEÑO

220501101 02 PROGRAMAR LAS MECÁNICAS DE JUEGO A PARTIR DEL DISEÑO

220501101 03 VALIDAR EL COMPILADO DE ACUERDO CON EL DISEÑO DE INTERACTIVIDAD

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 4,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3343297 - ILUSTRACION CON TECNICAS DIGITALES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ILUSTRAR CONCEPTOS DE ACUERDO CON LOS PARÁMETROS DEL CLIENTE Y LAS CONDICIONES DEL MERCADO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

DIBUJAR PROPUESTAS DE ILUSTRACIONES SEGÚN NECESIDADES GRÁFICAS

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 12,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3263363 - INTEGRACION DE CONTENIDOS DIGITALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ANIMAR EL CONTENIDO DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y PROYECTO AUDIOVISUAL
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

ELABORAR EL STORYBOARD TENIENDO EN CUENTA LAS CARACTERÍSTICAS DEL GUION DE LA ESTRATEGIA DIGITAL.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	64,80

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS:	136,80

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s:	0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS
01/09/2025	30/09/2025	DESARROLLO CURRICULAR	1,00
01/09/2025	30/09/2025	DESARROLLO CURRICULAR	23,00
01/09/2025	30/09/2025	DESARROLLO CURRICULAR	15,00

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:	39,00

INSTRUCTOR: YULIANA ALVAREZ VELEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DEL DISEÑO Y MANUFACTURA DEL CUERO

No es seguro senasofiaplus.edu.co/sofia/home/principal.faces

Horario

Vista del Horario: Mensual

Tiempo Disponible
Evento Asignado
Evento Seleccionado

LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO DOMINGO
01/09/25 06:00 - 13:00: Disponible 13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES 17:59 - 23:59: Disponible	02/09/25 06:00 - 18:00: Disponible 18:00 - 22:00: (3261776)EJECUCCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - REACION DE VIDEOJUEGOS CON UNITY 3D 22:00 - 23:59: Disponible	03/09/25 06:00 - 13:00: Disponible 13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES 17:59 - 23:59: Disponible	04/09/25 06:00 - 08:00: Disponible 08:00 - 12:00: (3274158)EJECUCCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - PHOTOSHOP CS5 12:00 - 23:59: Disponible	05/09/25 05:00 - 12:00: (3153695)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / DESARROLLO DE COLECCIONES DE CALZADO Y MARROQUINERIA 12:00 - 13:00: Disponible 13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE	06/09/25 06:00 - 23:59: Disponible 07/09/25 06:00 - 23:59: Disponible
08/09/25 06:00 - 13:00: Disponible 13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES 17:59 - 23:59: Disponible	09/09/25 06:00 - 23:59: Disponible	10/09/25 06:00 - 13:00: Disponible 13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES 17:59 - 23:59: Disponible	11/09/25 06:00 - 08:00: Disponible 08:00 - 12:00: (3274158)EJECUCCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - PHOTOSHOP CS5 12:00 - 23:59: Disponible	12/09/25 05:00 - 12:00: (3153695)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / DESARROLLO DE COLECCIONES DE CALZADO Y MARROQUINERIA 12:00 - 13:00: Disponible 13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE	13/09/25 06:00 - 23:59: Disponible 14/09/25 06:00 - 23:59: Disponible
15/09/25 06:00 - 13:00: Disponible 13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES 17:59 - 23:59: Disponible	16/09/25 06:00 - 23:59: Disponible	17/09/25 06:00 - 13:00: Disponible 13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES 17:59 - 23:59: Disponible	18/09/25 06:00 - 08:00: Disponible 08:00 - 12:00: (3274158)EJECUCCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - PHOTOSHOP CS5 12:00 - 23:59: Disponible	19/09/25 05:00 - 12:00: (3153695)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / DESARROLLO DE COLECCIONES DE CALZADO Y MARROQUINERIA 12:00 - 13:00: Disponible 13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE	20/09/25 06:00 - 23:59: Disponible 21/09/25 06:00 - 23:59: Disponible
22/09/25 06:00 - 13:00: Disponible 13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES 17:59 - 18:00: Disponible 18:00 - 22:00: (3343297)EJECUCCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE -	23/09/25 06:00 - 23:59: Disponible	24/09/25 LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES 17:59 - 18:00: Disponible 18:00 - 22:00: (3343297)EJECUCCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - ILUSTRACION CON TECNICAS DIGITALES 22:00 - 23:59: Disponible	25/09/25 06:00 - 08:00: Disponible 08:00 - 12:00: (3274158)EJECUCCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - PHOTOSHOP CS5 12:00 - 23:59: Disponible	26/09/25 LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES 17:59 - 18:00: Disponible 18:00 - 22:00: (3275150)EJECUCCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE - COMPORTAMIENTO EMPRENDEDOR 22:00 - 23:59: Disponible	27/09/25 06:00 - 23:59: Disponible 28/09/25 06:00 - 23:59: Disponible
29/09/25 06:00 - 13:00: Disponible 13:00 - 17:59: (3263363)EJECUCIÓN DE LA FORMACIÓN / INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES 17:59 - 18:00: Disponible 18:00 - 22:00: (3343297)EJECUCCION DE RESULTADOS DE APRENDIZAJE -	30/09/25 06:00 - 23:59: Disponible	01/10/25	02/10/25	03/10/25	04/10/25 05/10/25

Anterior Siguiente

Volver

10:47 a. m. 30/09/2025