



SOLICITUD DE DISPONIBILIDAD PRESUPUESTAL

Fecha de la solicitud: 29 de septiembre de 2025
Fecha de Vencimiento: 31 de diciembre de 2025
Secretaría solicitante: Secretaría de Seguridad, Convivencia y Justicia

Modalidad de contratación:

Licitación Pública **Selección abreviada:**
Concurso de méritos: **Contratación Directa:**
Convenio Inter. Administrativo: **Prestación de Servicios Profesionales:**
Otro:

TIPO DE GASTO:	Inversión
INFORMACIÓN CATALOGO	
CÓDIGO SECTOR	45
SECTOR	GOBIERNO TERRITORIAL
CÓDIGO PROGRAMA	4501
PROGRAMA	Fortalecimiento de la convivencia y la seguridad ciudadana.
CÓDIGO PRODUCTO	4501047
PRODUCTO	Servicio de inspección, vigilancia y control
CÓDIGO DEL INDICADOR	450104700
INDICADOR DE PRODUCTO	Diligencias de inspección realizadas
CÓDIGO BPIM	2024050790015
NOMBRE DEL PROYECTO	Fortalecimiento de las inspecciones de policía y corregiduría del municipio Barbosa.
INFORMACIÓN CLASIFICACIÓN BIENES Y SERVICIOS	
SECCIÓN	9 - Servicios Para La Comunidad, Sociales y Personales
DIVISIÓN	91- Servicios De La Administración Publica y Otros Servicios Prestados a la Comunidad En General
SUBDIVISIÓN	911- Servicios administrativos del gobierno
CLASE	9111- Servicios de la administración publica



ALCALDÍA DE
BARBOSA
Departamento de Antioquia

SUBCLASE	91119- Servicio de la administración pública N.C.P
OBJETO DEL GASTO	Prestación de servicios de apoyo a la gestión en la Secretaría de seguridad Convivencia y justicia en el control del espacio público, venteros ambulantes y estacionarios y regulación del ruido de conformidad con lo establecido en la Ley 1801 de 2016.
CÓDIGO DEL GASTO (CCPET)	2.3.2.02.02.009.05.001
FUENTE	Fondo 001 recursos propios
DURACION	Dos (2) meses y Veinte (20) días a partir de la suscripción del acta de inicio.
VALOR	Siete Millones Setecientos cuatro mil pesos M.L (\$ 7.704.000)

Para efectos de la eficiencia Administrativa del gasto, la vigencia máxima del CDP será el año fiscal en el cual se emita.

DUBER ANDRES SANCHEZ CASTRO
SECRETARIO DE SEGURIDAD CONVIVENCIA Y JUSTICIA (E)

