EVIDENCIAS

Semana 1

1. **Ejecución de la formación tps-1 ficha: 2066536.**

GRUPO: TPS-1.
FICHA: 2066536.
INSTRUCTOR: Sivelys Sarmiento Crespo.

COMPETENCIAS:

Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo

RESULTADOS DE APRENDIZAJES:

- ✓ Codificar el software, utilizando el lenguaje de programación y la plataforma seleccionada

ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:

1. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización de la guía de aprendizaje. Explicación conocimientos pertinentes y los puntos a desarrollar en la actividad
2. Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:
   3.4 Actividades de transferencia del conocimiento.
   3.4.11 Actividad Didáctica
3. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización, explicación de los conocimientos pertinenentes en la actividad anterior y los puntos a desarrollar de la guía de aprendizaje.
4. Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:
   3.1 Actividades de Reflexión inicial: 3.1.1
   3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje: 3.2.1
   Actividad 1. Identificar el concepto de Framework bootstrap.
5. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización de la guía de aprendizaje. Explicación conocimientos pertinentes y los puntos a desarrollar en la actividad

   Recuperación Horas TPS-1 2066536

1. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización, explicación y desarrollo de la Actividad:Aplicando Sentencias SQL para la definición y manipulación de la Base de Datos.
2. Actividad: Aplicando Sentencias SQL para la definición y manipulación de la Base de Datos. Laboratorio_2

Recuperación Horas ADSI-23-1784014

1. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización, explicación de los conocimientos pertinentes y la actividad planteada
2. Evidencia de Conocimiento por Formulario de Google.

Por Inconvenientes del Aprendiz se le dio plazo para entregar las actividades que no había podido terminar de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:
3.3 Actividades de apropiación del conocimiento: 3.3.2
Actividad 4. Identificar las actividades que se deben llevar a cabo en la configuración y puesta en marcha del sistema de Información.

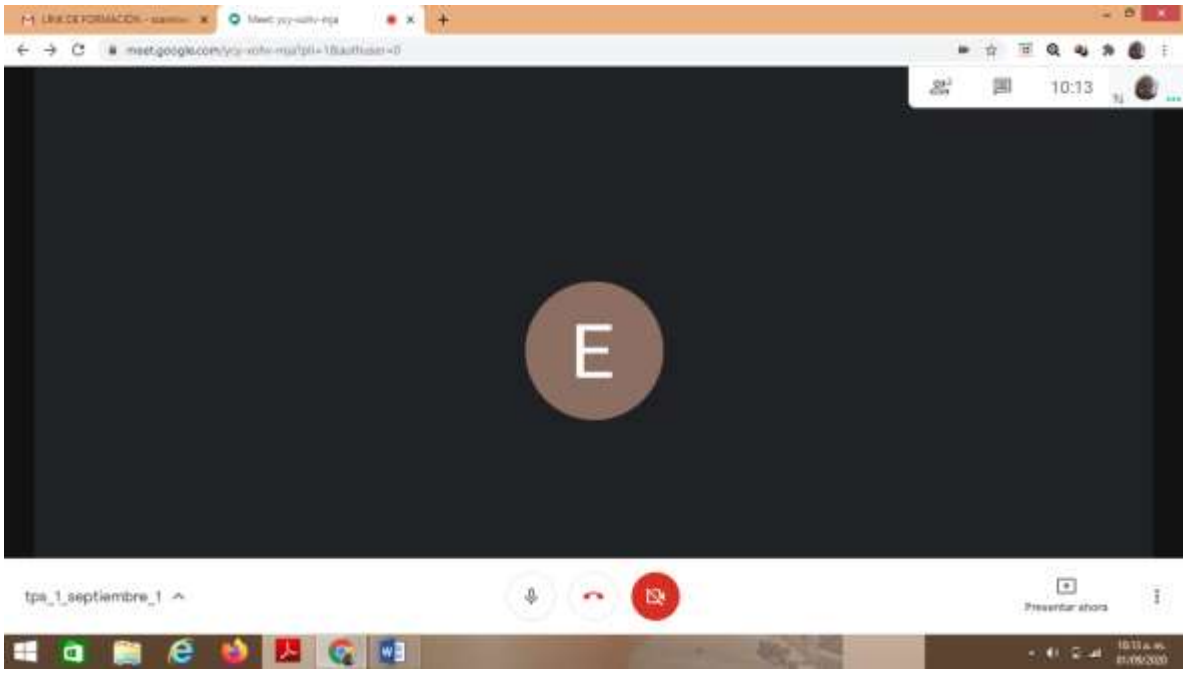
MEDIOS A UTILIZAR

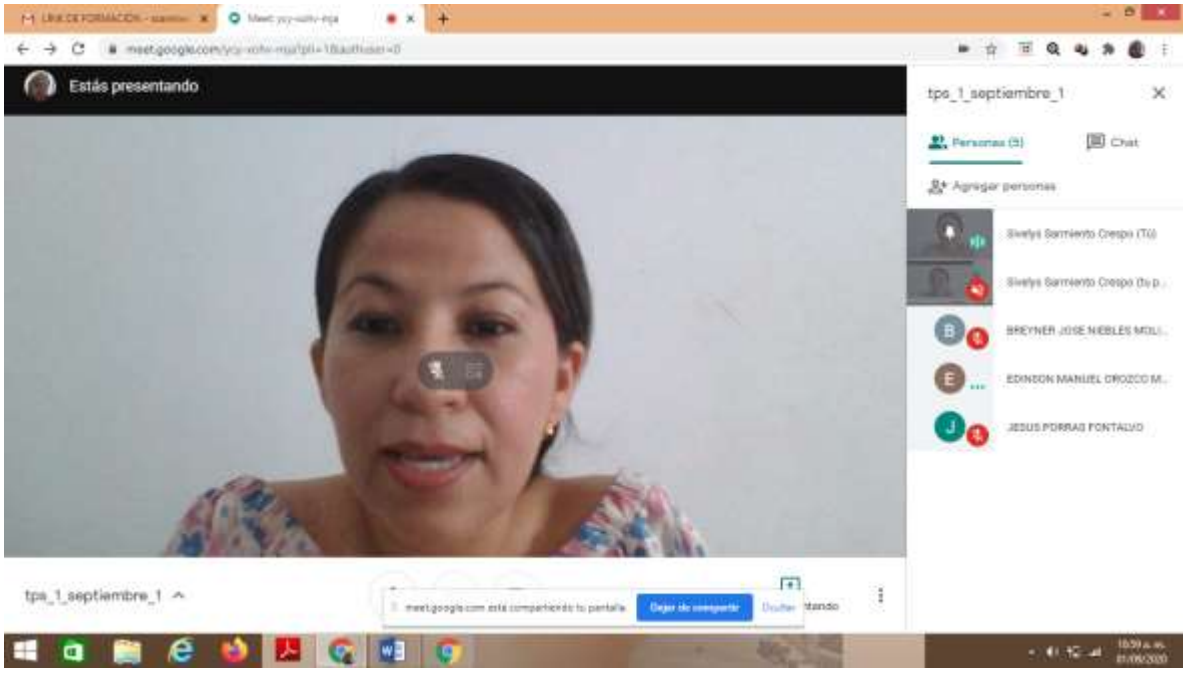
Acceso a herramientas Ofimáticas y de trabajo colaborativo:
Correos electrónicos mi Sena, Microsoft Office, llamadas, WhatsApp, Video llamadas, zoom, google Meet, Mysql, Sublime text

Acceso a herramientas de almacenamiento:
Google Drive, Plataforma Territorium.

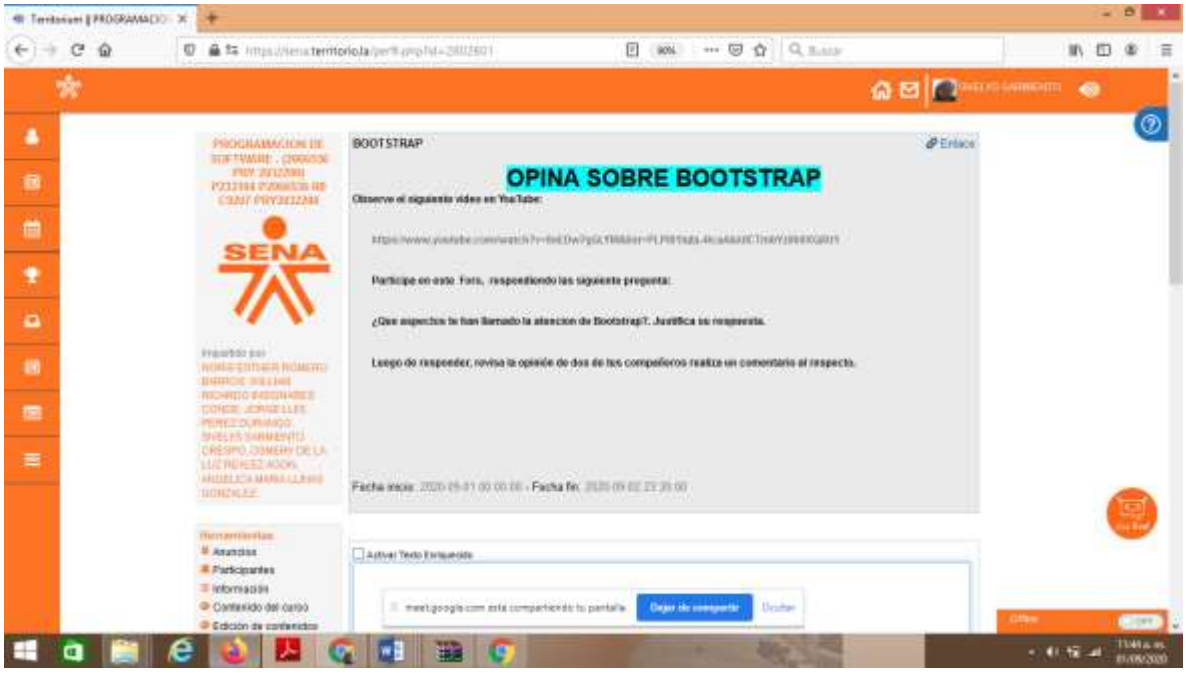
1. ACTIVIDAD:

1. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización de la guía de aprendizaje y Explicación de la actividad planteada

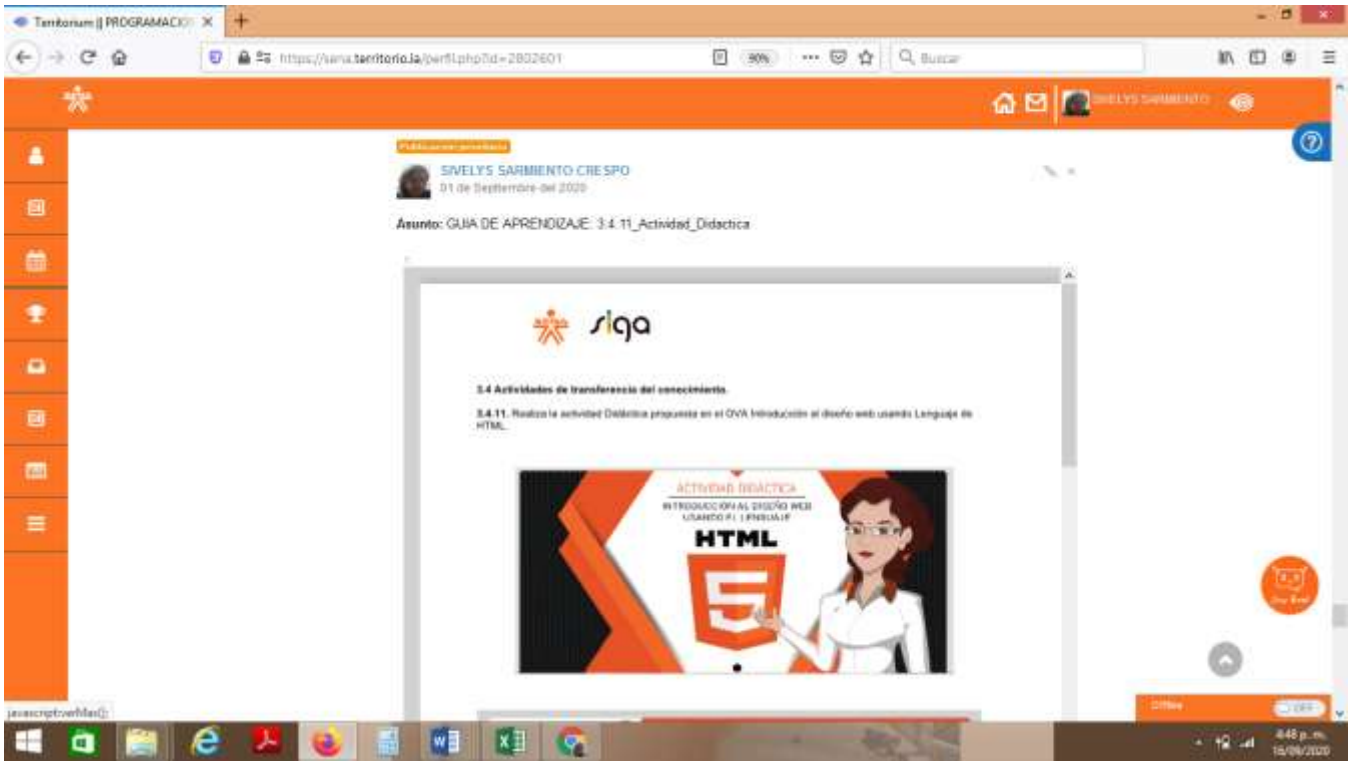



Estás presentando
tps_1_septiembre_1
Personas (5)
Chat
Agregar personas
tps_1_septiembre_1

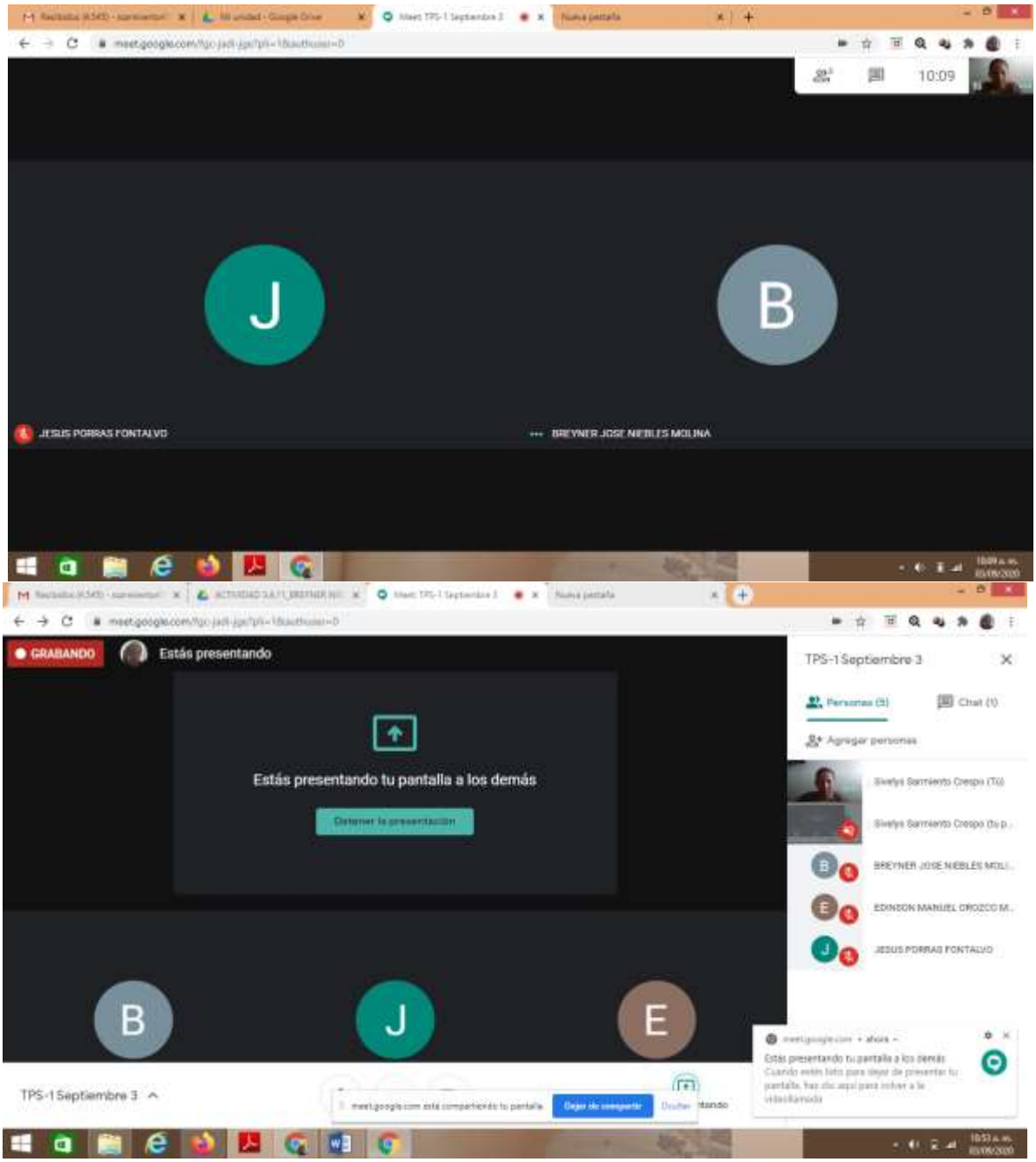

Javascript es un lenguaje que permite realizar:
Programación del lado del servidor
Programación del lado del cliente
Tanto programación del lado del servidor y del lado del cliente
Ninguna de las anteriores
SENA
1 2 3 4 5 6 7 8

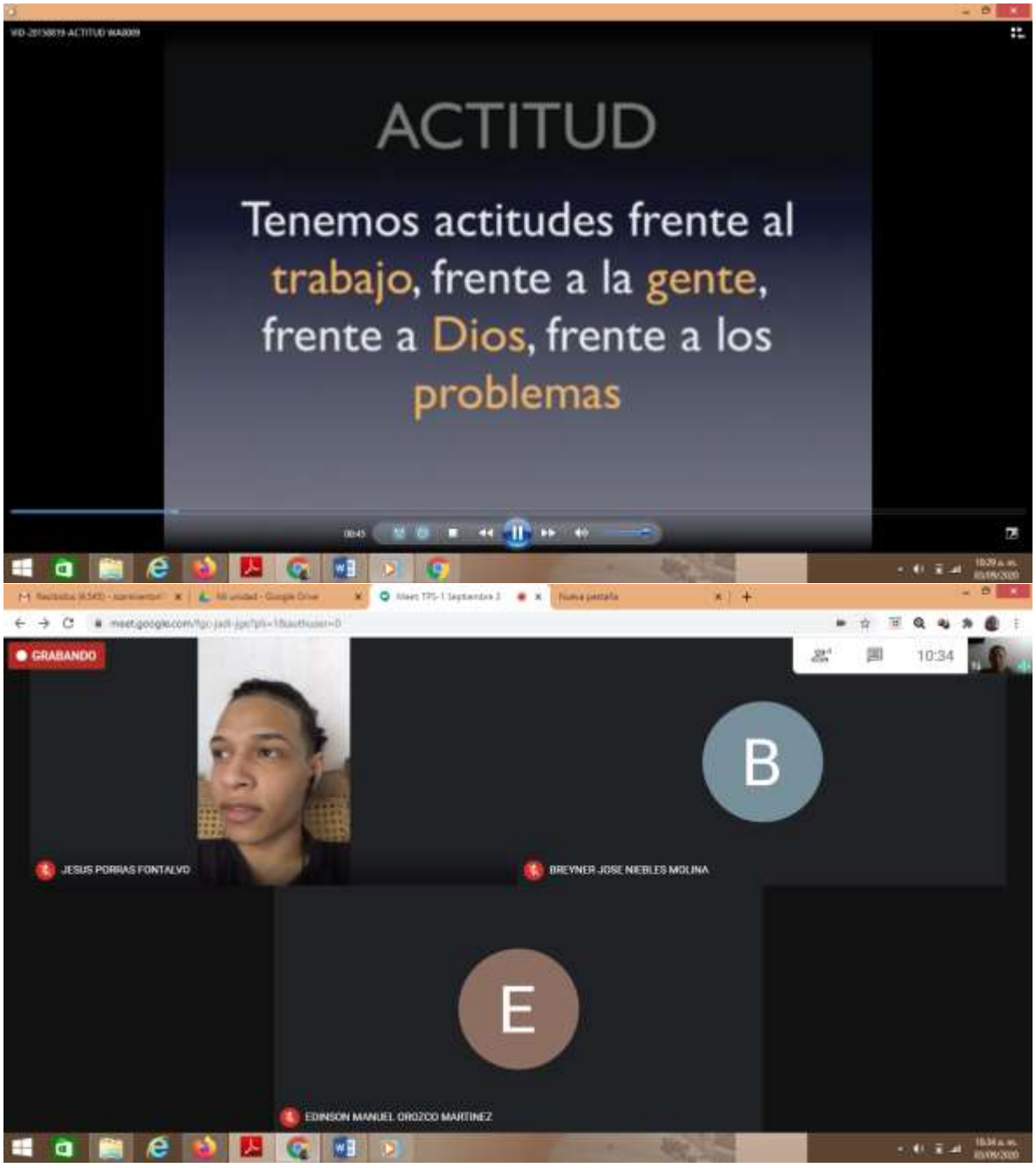


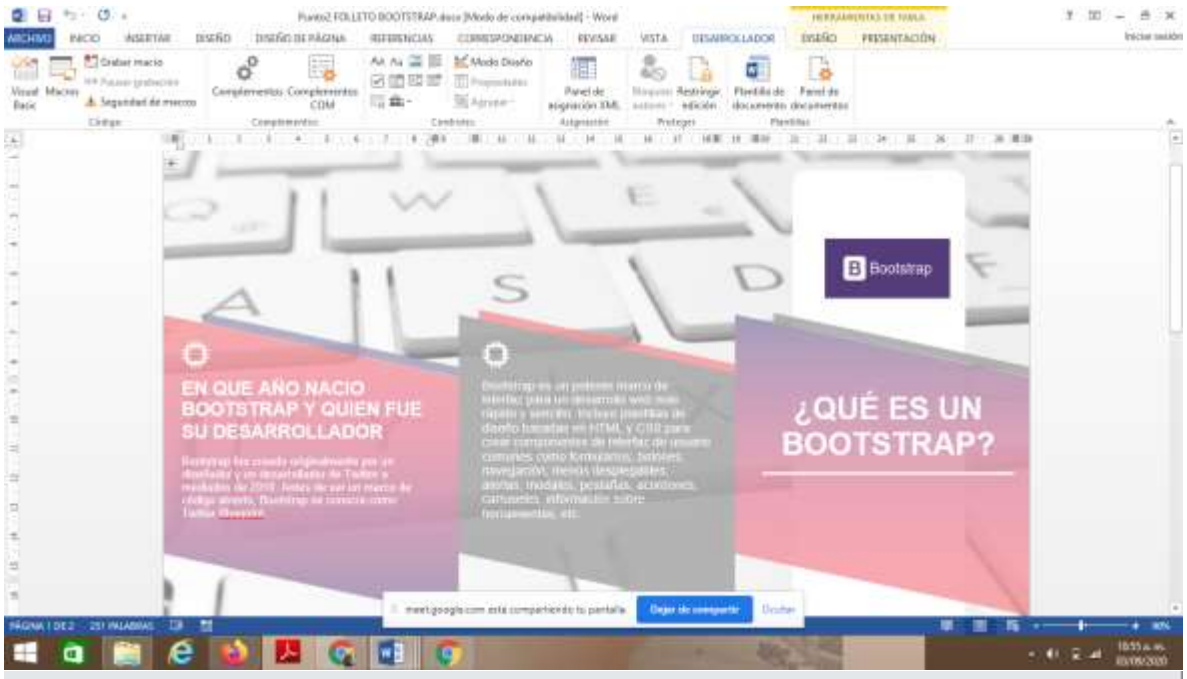
2. Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:
   3.4 Actividades de transferencia del conocimiento.
   3.4.11 Actividad Didáctica



3. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización, explicación de los conocimientos pertinentes en la actividad anterior y los puntos a desarrollar de la guía de aprendizaje.




ACTITUD
Tenemos actitudes frente al trabajo, frente a la gente, frente a Dios, frente a los problemas
GRABANDO
10:34
B
JESUS PORRAS FONTALVO
BREYNER JOSE NIEBLES MOLINA
E
EDINSON MANUEL OROZCO MARTINEZ


Bootstrap
EN QUE AÑO NACIO BOOTSTRAP Y QUIEN FUE SU DESARROLLADOR
¿QUÉ ES UN BOOTSTRAP?


SENA
BOOTSTRAP
Bootstrap 4
Inst: Sivelys Sarmiento Crespo
@SENAcomunica

VENTAJAS DE USAR BOOTSTRAP

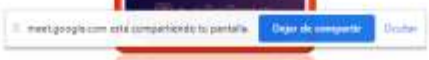
- Fácil de usar: ya que solo se necesitan unos conocimientos básicos sobre HTML y CSS.



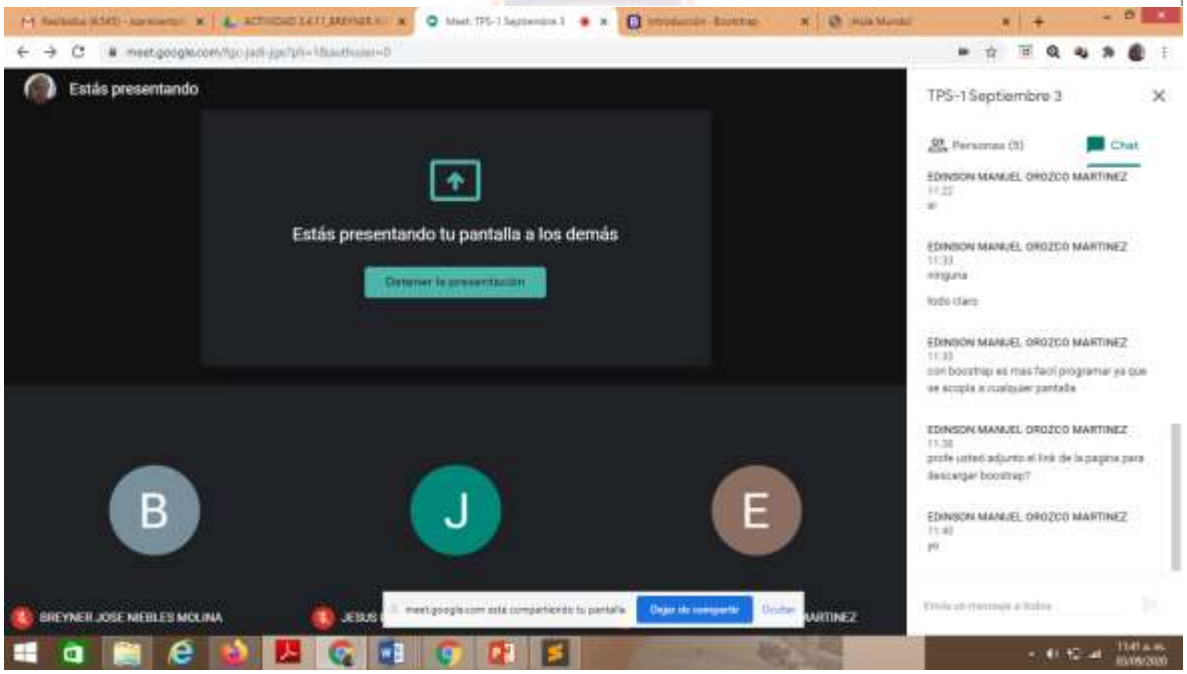


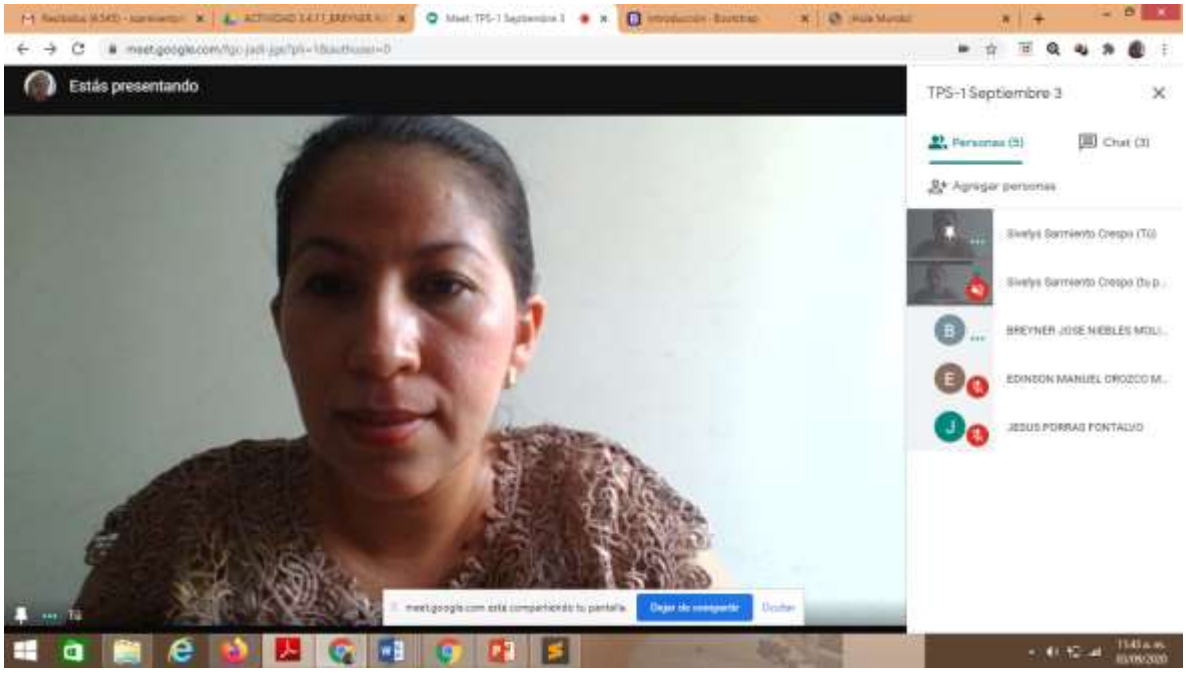
- Gracias a Bootstrap, tendremos un diseño responsive que se adaptará a las pantallas de varios dispositivos



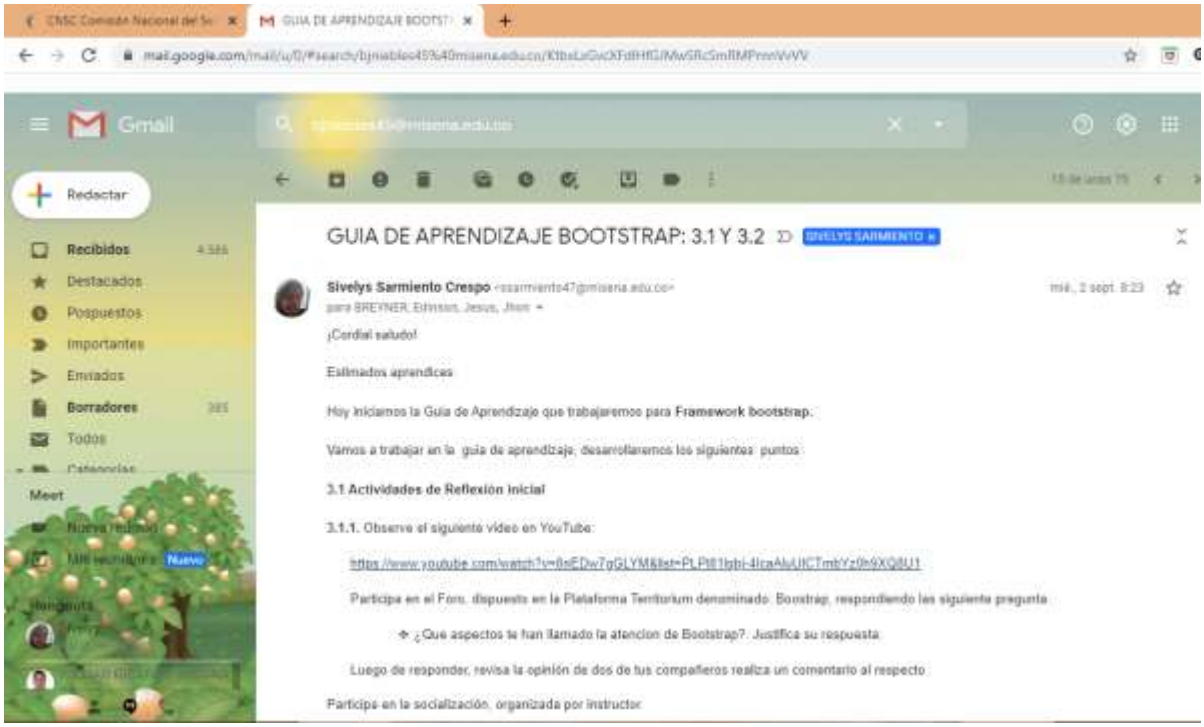


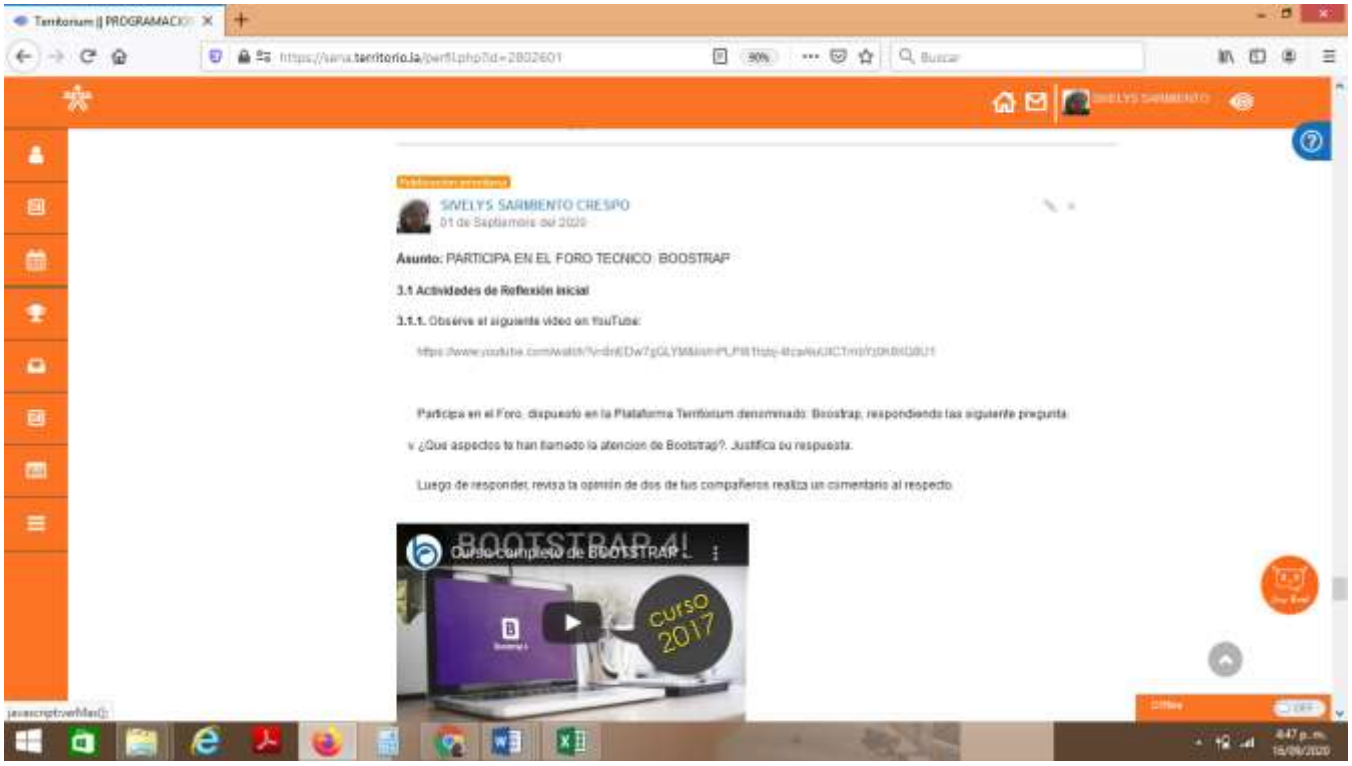




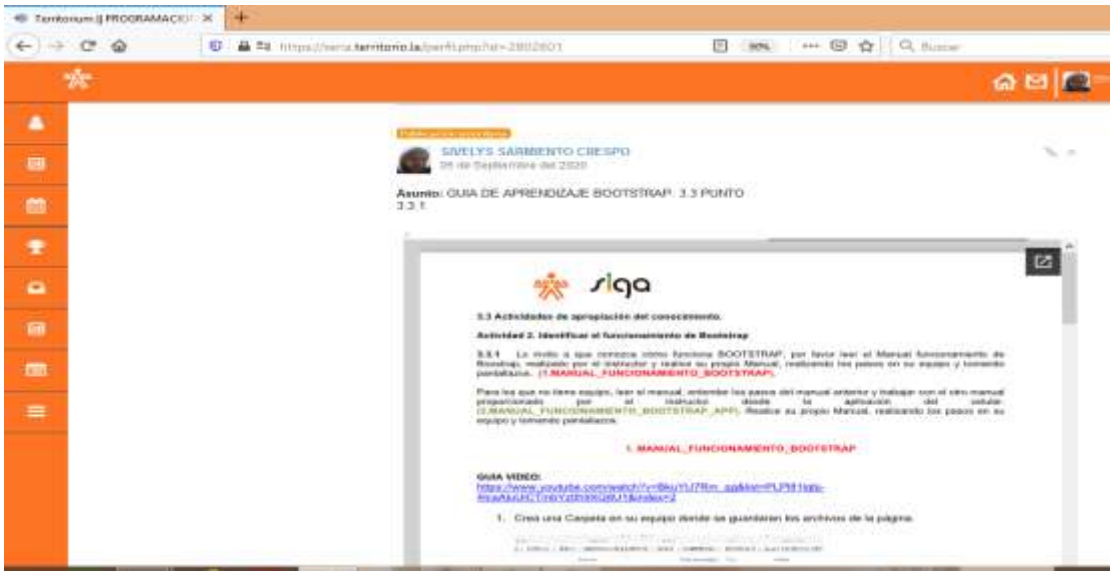


4. Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:
   3.1 Actividades de Reflexión inicial: 3.1.1
   3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje: 3.2.1
   Actividad 1. Identificar el concepto de Framework bootstrap.



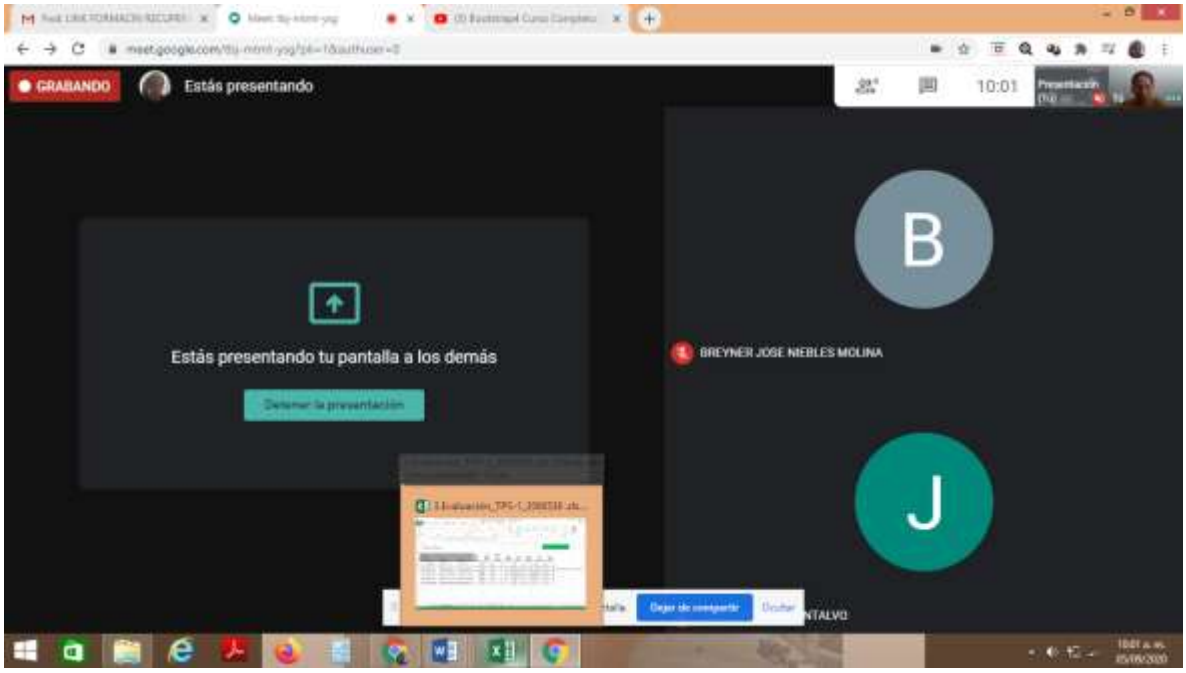


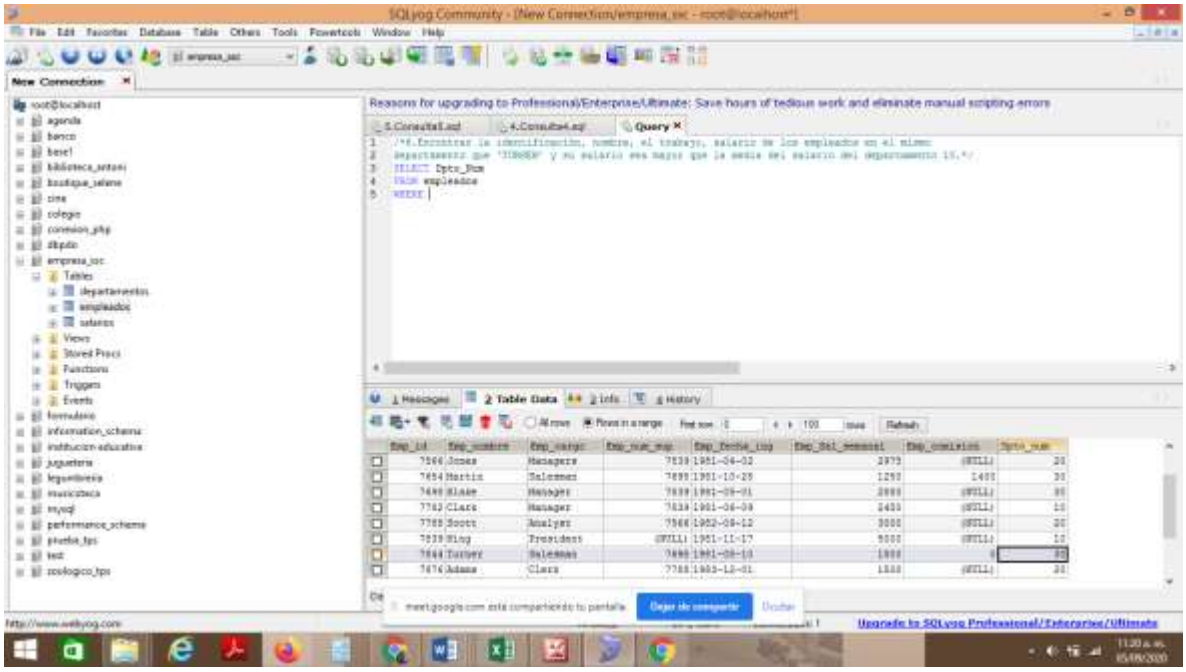
5. Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:
   3.3 Actividades de apropiación del conocimiento: 3.3.1
   Actividad 2. Identificar el funcionamiento de Bootstrap.

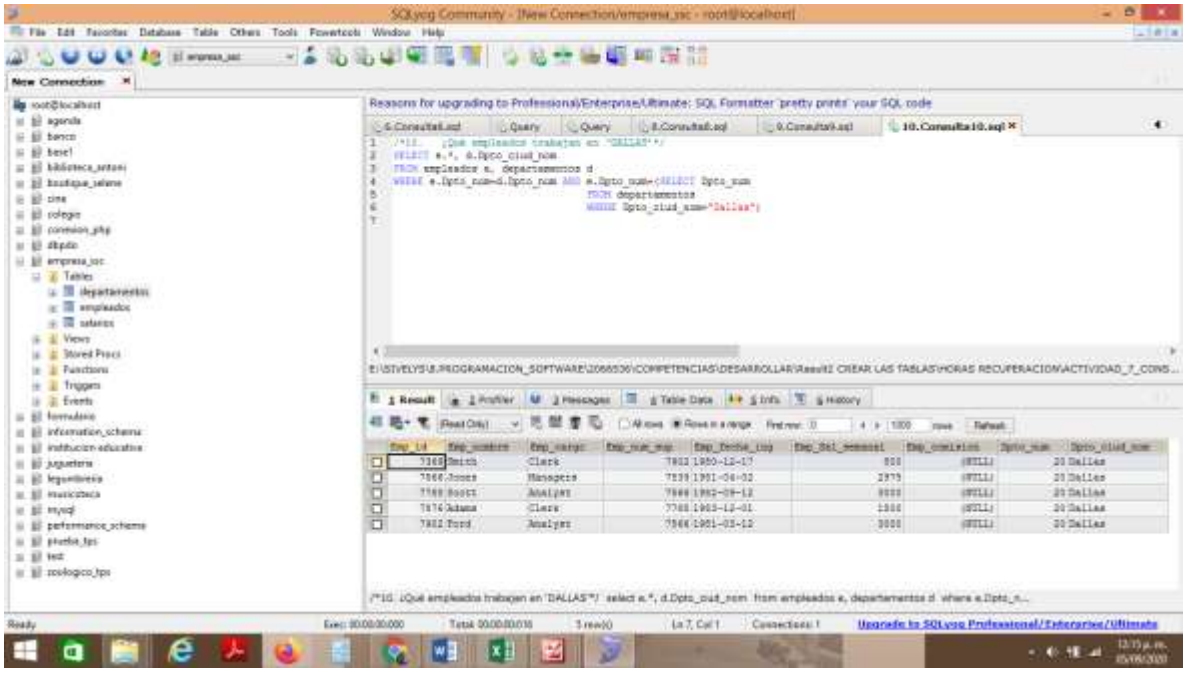


Recuperación Horas TPS-1 2066536

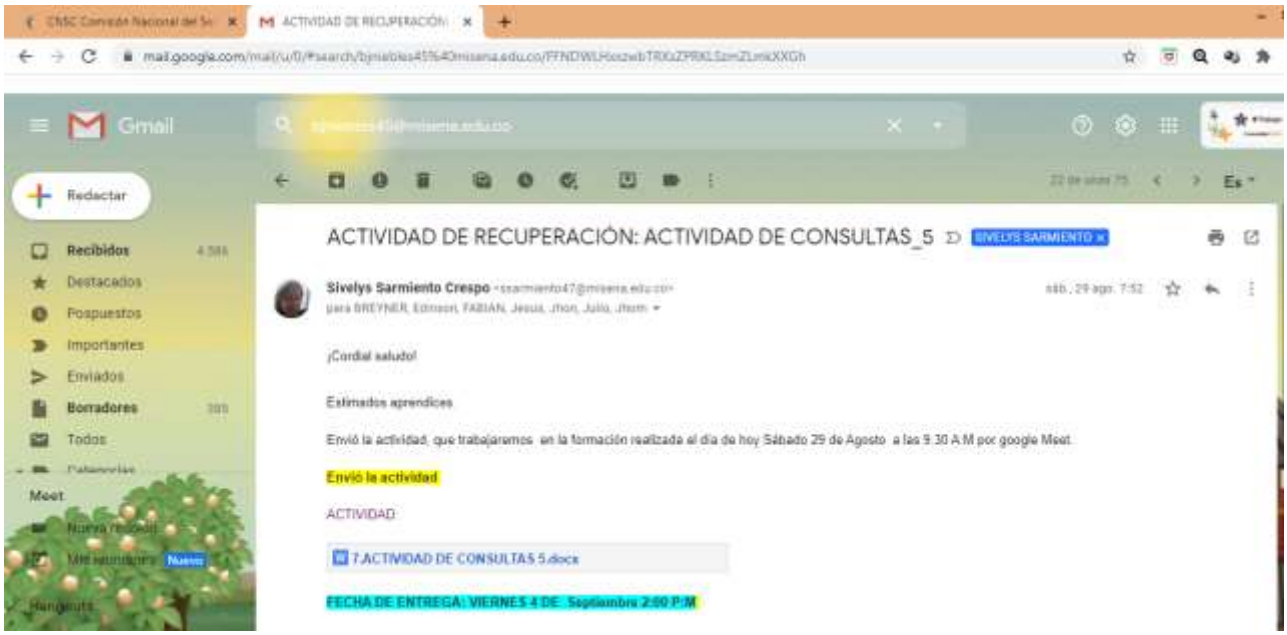
1. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización, explicación y desarrollo de la Actividad: Aplicando Sentencias SQL para la definición y manipulación de la Base de Datos.


GRABANDO
Estás presentando
10:01
Estás presentando tu pantalla a los demás
Detener la presentación
B
BREYNER JOSE NIEBLES MOLINA
J
Dejar de compartir
Ocultar


SQLyog Community - [New Connection:empresa_soc - root@localhost*]
New Connection
Reasons for upgrading to Professional/Enterprise/Ultimate: Save hours of tedious work and eliminate manual scripting errors
Query
Table Data
Dejar de compartir
Ocultar
Upgrade to SQLyog Professional/Enterprise/Ultimate



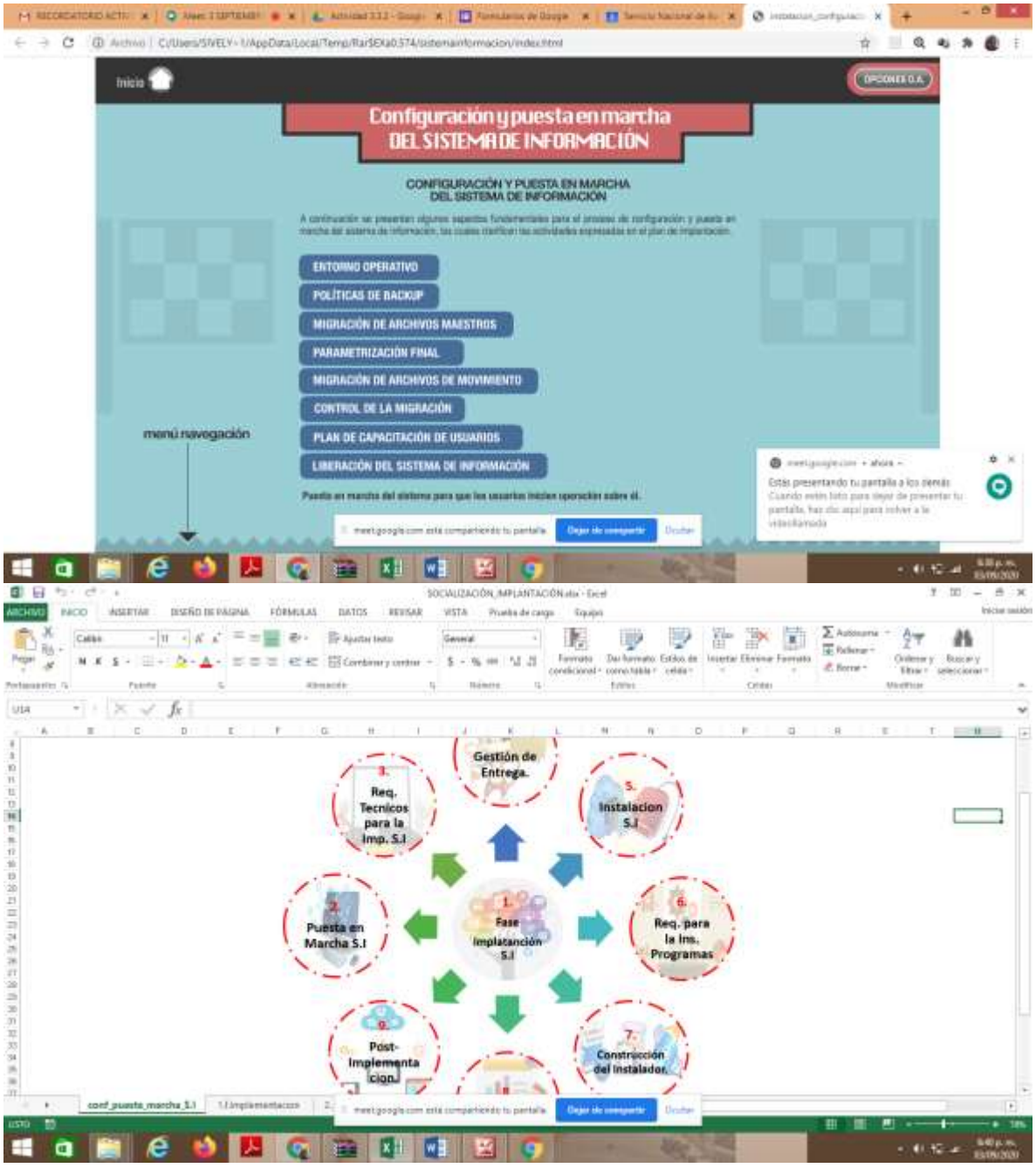
2. Actividad: Aplicando Sentencias SQL para la definición y manipulación de la Base de Datos. Laboratorio_5

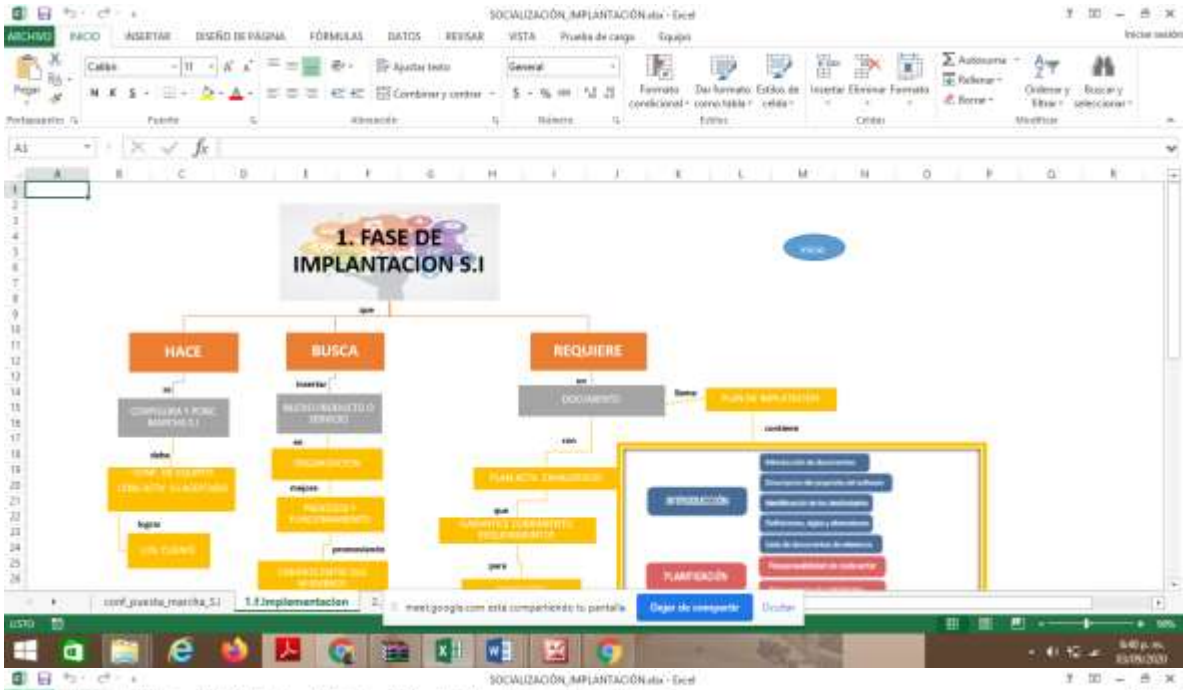


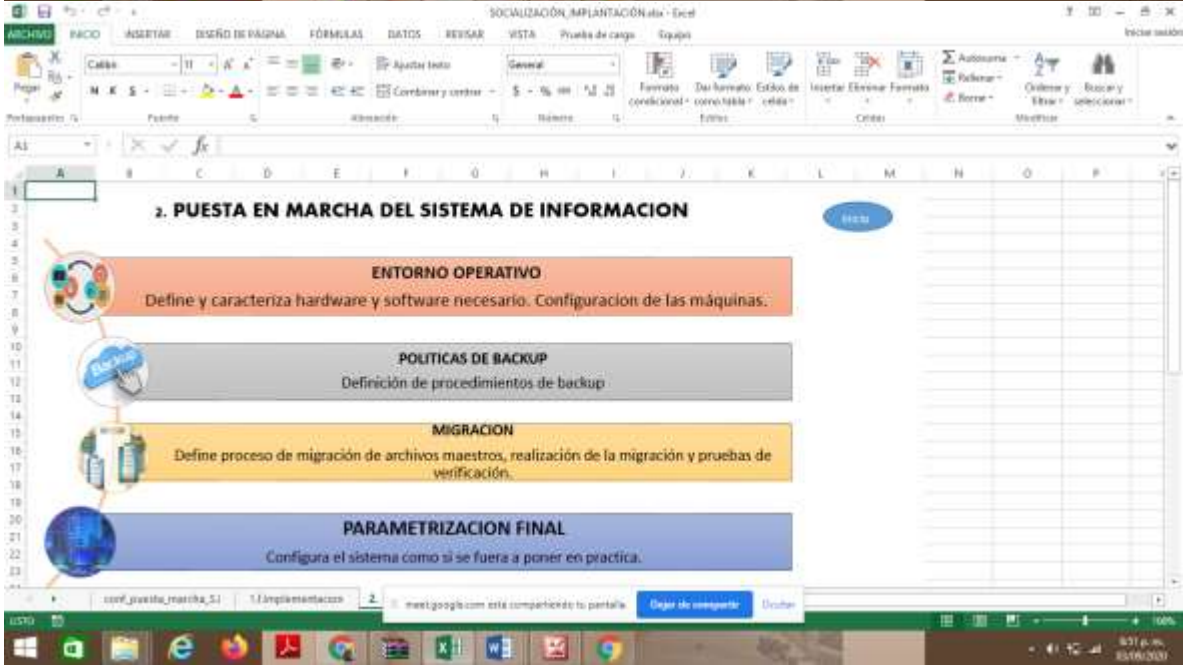
Recuperación Horas ADSI-23-1784014

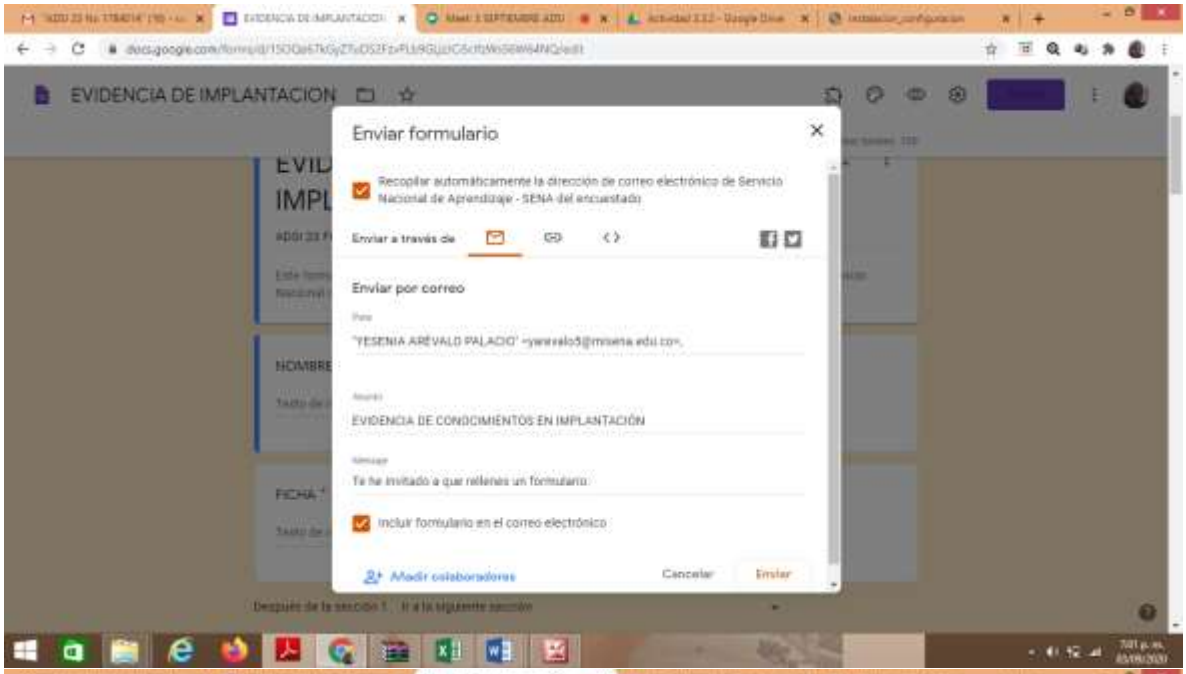
1. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización, explicación de los conocimientos pertinentes en la actividad anterior y los puntos a desarrollar de la guía de aprendizaje.


18:09
YESENIA AREVALO PALACIO
Microsoft Office 2010
Debe configurar y poner en marcha el sistema de información
Requiere
PLAN DE IMPLANTACION
Introduccion
Planificacion
Capacitacion de usuarios


Inicio
OPCIONES D.A.
Configuración y puesta en marcha
DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN
CONFIGURACIÓN Y PUESTA EN MARCHA
DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN
ENTORNO OPERATIVO
POLÍTICAS DE BACKUP
MIGRACIÓN DE ARCHIVOS MAESTROS
PARAMETRIZACIÓN FINAL
MIGRACIÓN DE ARCHIVOS DE MOVIMIENTO
CONTROL DE LA MIGRACIÓN
PLAN DE CAPACITACIÓN DE USUARIOS
LIBERACIÓN DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN
menú navegación
Gestión de Entrega.
Req. Tecnicos para la Imp. S.I
Instalacion S.I
Puesta en Marcha S.I
Fase Implatanción S.I
Req. para la Ins. Programas
Post-Implementacion.
Construcción del Instalador.

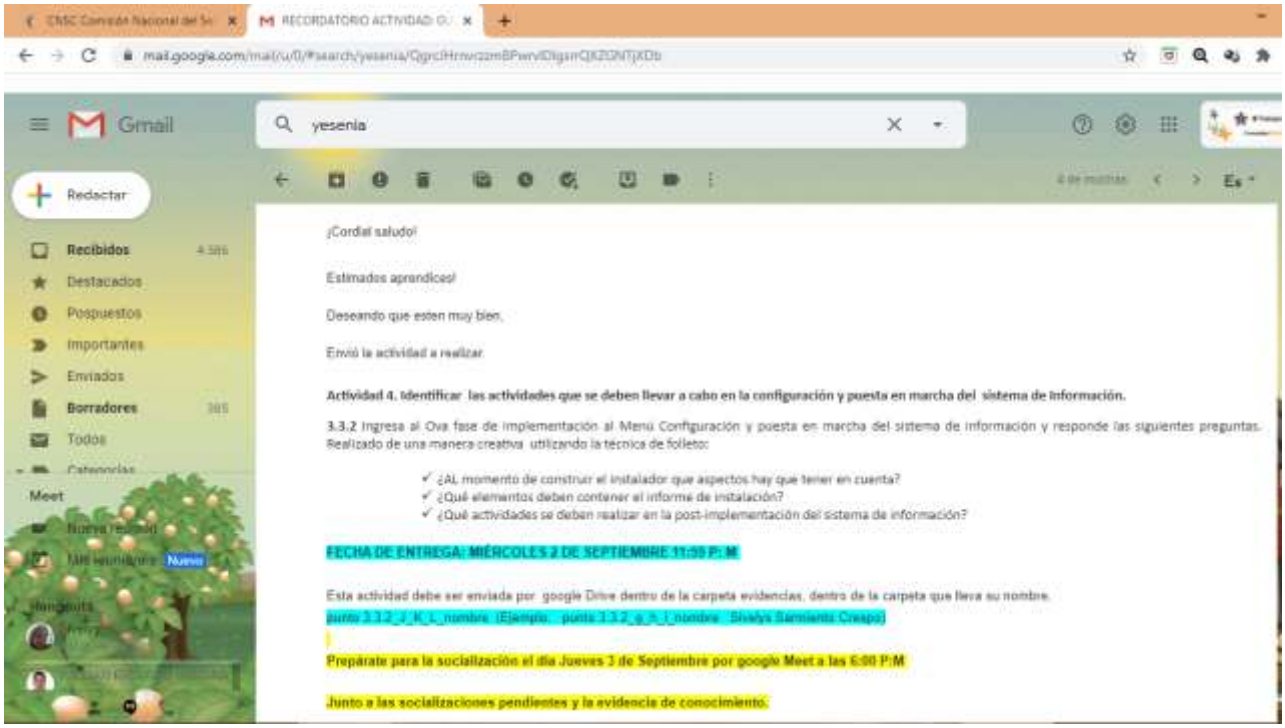

1. FASE DE IMPLANTACION S.I
HACE
BUSCA
REQUIERE

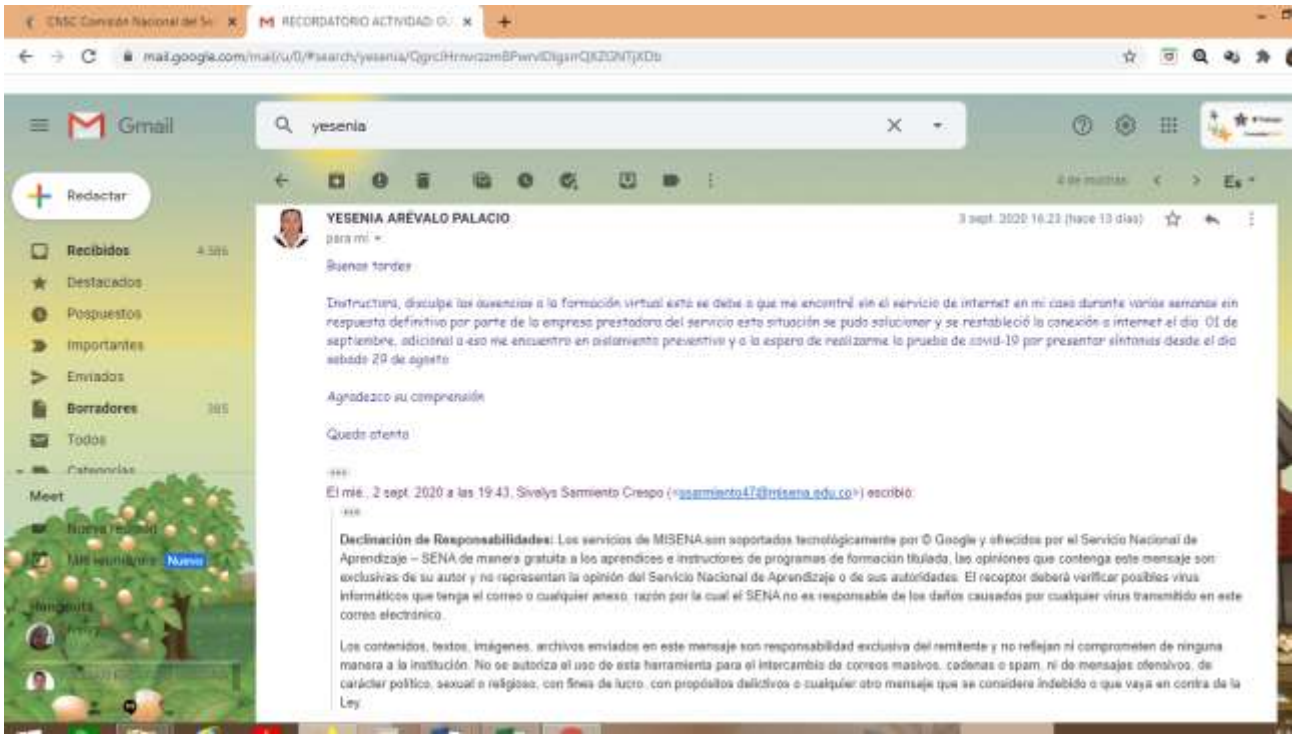

2. PUESTA EN MARCHA DEL SISTEMA DE INFORMACION
ENTORNO OPERATIVO
Define y caracteriza hardware y software necesario. Configuracion de las máquinas.
POLITICAS DE BACKUP
Definición de procedimientos de backup
MIGRACION
Define proceso de migración de archivos maestros, realización de la migración y pruebas de verificación.
PARAMETRIZACION FINAL
Configura el sistema como si se fuera a poner en practica.

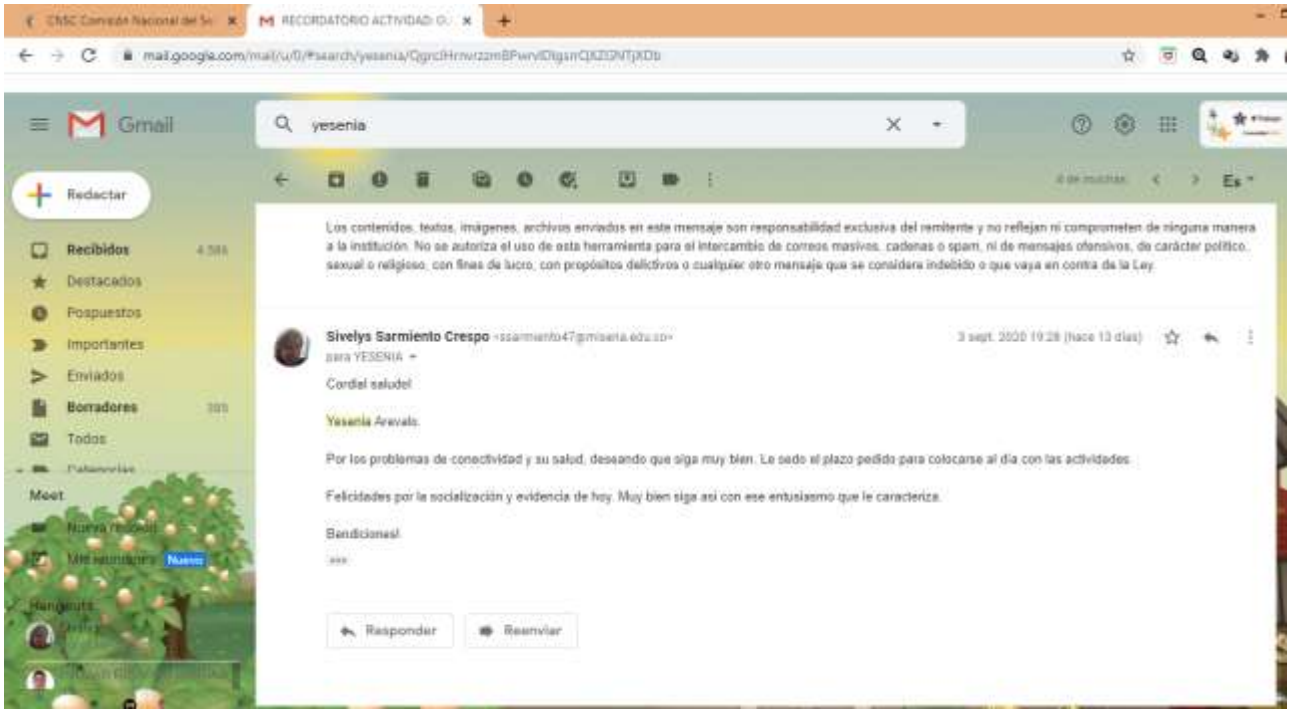




2. Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:
   3.3 Actividades de apropiación del conocimiento: 3.3.2
   Actividad 4. Identificar las actividades que se deben llevar a cabo en la configuración y puesta en marcha del sistema de Información.


RECORDATORIO ACTIVIDAD
yesenia
Gmail
Redactar
Recibidos
Destacados
Pospuestos
Importantes
Enviados
Borradores
Todos
Meet
¡Cordial saludo!
Estimados aprendices!
Deseando que esten muy bien,
Envió la actividad a realizar
Actividad 4. Identificar las actividades que se deben llevar a cabo en la configuración y puesta en marcha del sistema de información.
3.3.2 Ingresa al Ova fase de implementación al Menú Configuración y puesta en marcha del sistema de información y responde las siguientes preguntas. Realizado de una manera creativa utilizando la técnica de folleto:
✓ ¿AL momento de construir el instalador que aspectos hay que tener en cuenta?
✓ ¿Qué elementos deben contener el informe de instalación?
✓ ¿Qué actividades se deben realizar en la post-implementación del sistema de información?
FECHA DE ENTREGA: MIÉRCOLES 2 DE SEPTIEMBRE 11:59 P: M
Esta actividad debe ser enviada por google Drive dentro de la carpeta evidencias, dentro de la carpeta que lleva su nombre.
punto 3.3.2_J_K_L_nombre (Ejemplo: punto 3.3.2_g_h_i_nombre Sivelys Sarmiento Crespo)
Prepárate para la socialización el día Jueves 3 de Septiembre por google Meet a las 6:00 P:M
Junto a las socializaciones pendientes y la evidencia de conocimiento.


RECORDATORIO ACTIVIDAD
yesenia
Gmail
Redactar
Recibidos
Destacados
Pospuestos
Importantes
Enviados
Borradores
Todos
Meet
YESENIA AREVALO PALACIO
para mí
Buenos tardes
Instructora, disculpe las ausencias a la formación virtual esto se debe a que me encontré sin el servicio de internet en mi casa durante varias semanas sin respuesta definitiva por parte de la empresa prestadora del servicio esta situación se pudo solucionar y se restableció la conexión a internet el día 01 de septiembre, adicional a eso me encuentro en aislamiento preventivo y a la espera de realizarme la prueba de covid-19 por presentar síntomas desde el día sábado 29 de agosto
Agradezco su comprensión
Quedo atento
El mié., 2 sept. 2020 a las 19:43, Sivelys Sarmiento Crespo (<ssarmiento47@misena.edu.co>) escribió:
Declinación de Responsabilidades: Los servicios de MISENA son soportados tecnológicamente por © Google y ofrecidos por el Servicio Nacional de Aprendizaje – SENA de manera gratuita a los aprendices e instructores de programas de formación titulada, las opiniones que contenga este mensaje son exclusivas de su autor y no representan la opinión del Servicio Nacional de Aprendizaje o de sus autoridades. El receptor deberá verificar posibles virus informáticos que tenga el correo o cualquier anexo, razón por la cual el SENA no es responsable de los daños causados por cualquier virus transmitido en este correo electrónico.
Los contenidos, textos, imágenes, archivos enviados en este mensaje son responsabilidad exclusiva del remitente y no reflejan ni comprometen de ninguna manera a la institución. No se autoriza el uso de esta herramienta para el intercambio de correos masivos, cadenas o spam, ni de mensajes ofensivos, de carácter político, sexual o religioso, con fines de lucro, con propósitos delictivos o cualquier otro mensaje que se considere indebido o que vaya en contra de la Ley.



Semana 2:

1. **Ejecución de la formación tps-1 ficha: 2066536.**

GRUPO: TPS-1.
FICHA: 2066536.
INSTRUCTOR: Sivelys Sarmiento Crespo.

COMPETENCIAS:

Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo

RESULTADOS DE APRENDIZAJES:

- ✓ Codificar el software, utilizando el lenguaje de programación y la plataforma seleccionada

ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE:

1. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización de la guía de aprendizaje, Explicación de la actividad planteada y Evidencia de Conocimiento por: https://quizizz.com/
2. Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:
   3.3 Actividades de apropiación del conocimiento: 3.3.2
   Actividad 3. Identificar las tipografías de Bootstrap
3. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización, explicación de los conocimientos pertinentes y los puntos a desarrollar.

4. Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:
   3.3 Actividades de apropiación del conocimiento:3.3.2_parte_2
   Actividad 3. Identificar las tipografías de Bootstrap
5. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización, explicación de los conocimientos pertinentes y los puntos a desarrollar.
6. Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:
   3.3 Actividades de apropiación del conocimiento: 3.3.3
   Actividad 4. Identificar la alineación de texto en Bootstrap

Recuperación Horas TPS-1 2066536

1. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización, explicación de los conocimientos pertinentes en la actividad anterior y los puntos a desarrollar.
2. Actividad: ACTIVIDAD DE PRE EVIDENCIA CONSULTAS BASE DE DATOS
   Fecha de Entrega: 18 de Septiembre a las 2:00 P:M.

Recuperación Horas ADSI-23-1784014

1. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización, explicación de los conocimientos pertinentes en la actividad anterior y los puntos a desarrollar de la guía de aprendizaje.
2. Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:
   Actividades de Evaluación: Presentación del informe de instalación del sistema de información desarrollado de acuerdo a los requerimientos del cliente. (Plantilla de informe de Instalación.doc)

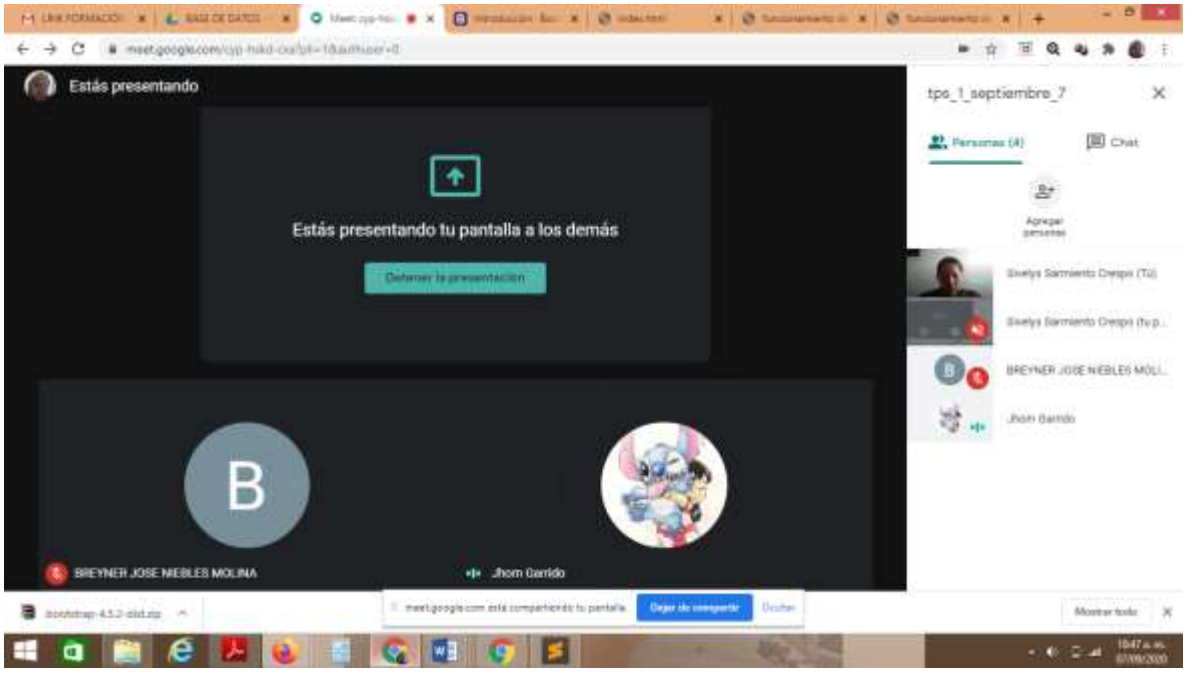
MEDIOS A UTILIZAR

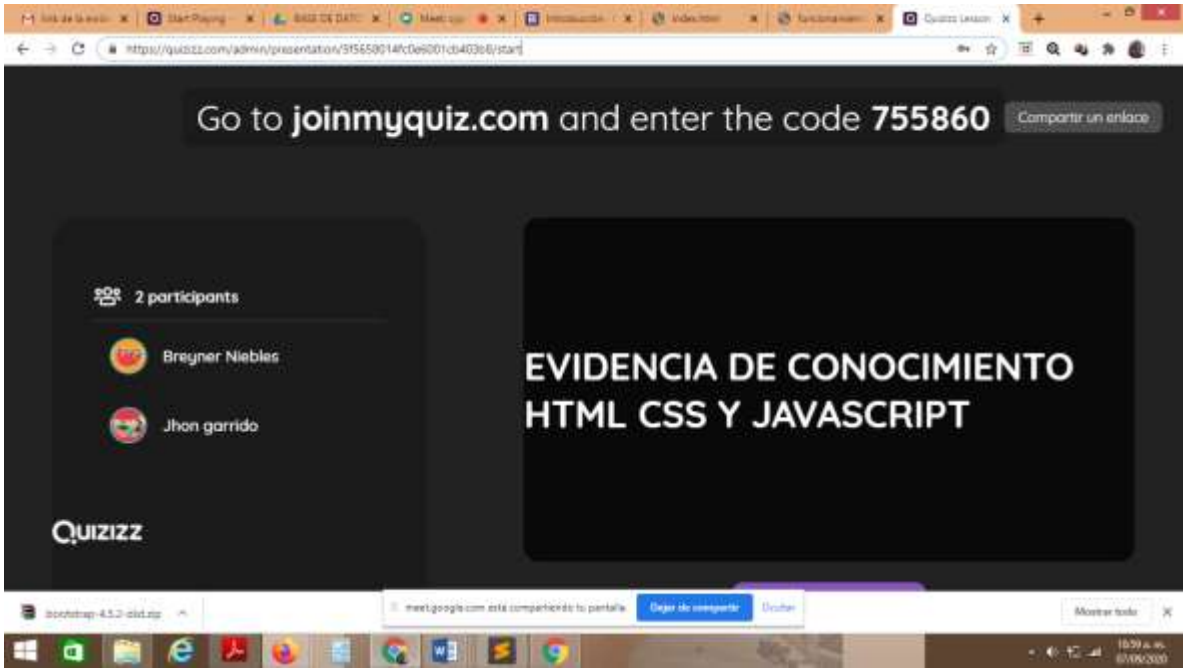
Acceso a herramientas Ofimáticas y de trabajo colaborativo:
Correos electrónicos mi Sena, Microsoft Office, llamadas, WhatsApp, Video llamadas, zoom, google Meet, Sublime text, Mysql, Quizziz

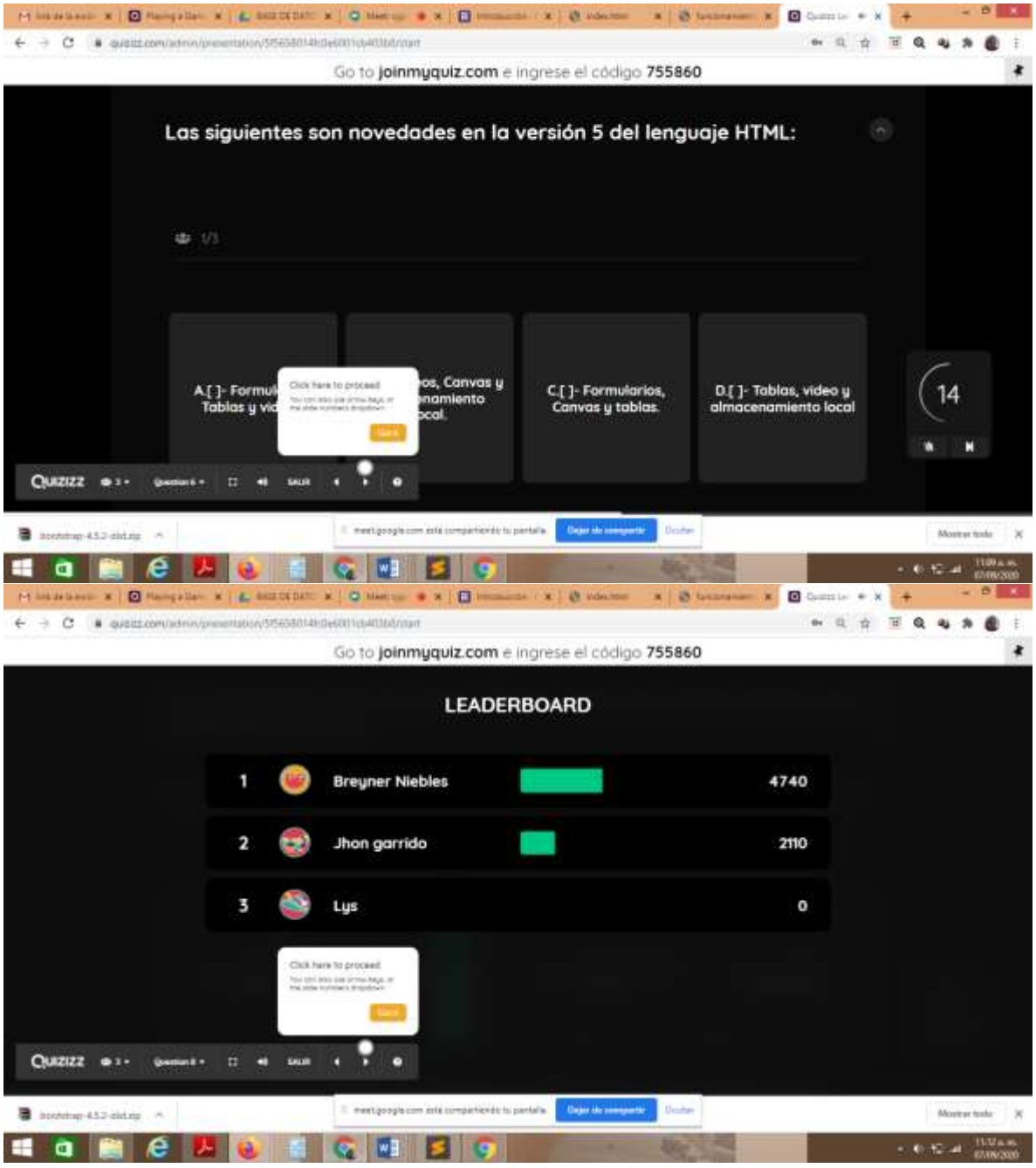
Acceso a herramientas de almacenamiento:
Google Drive, Plataforma Territorium.

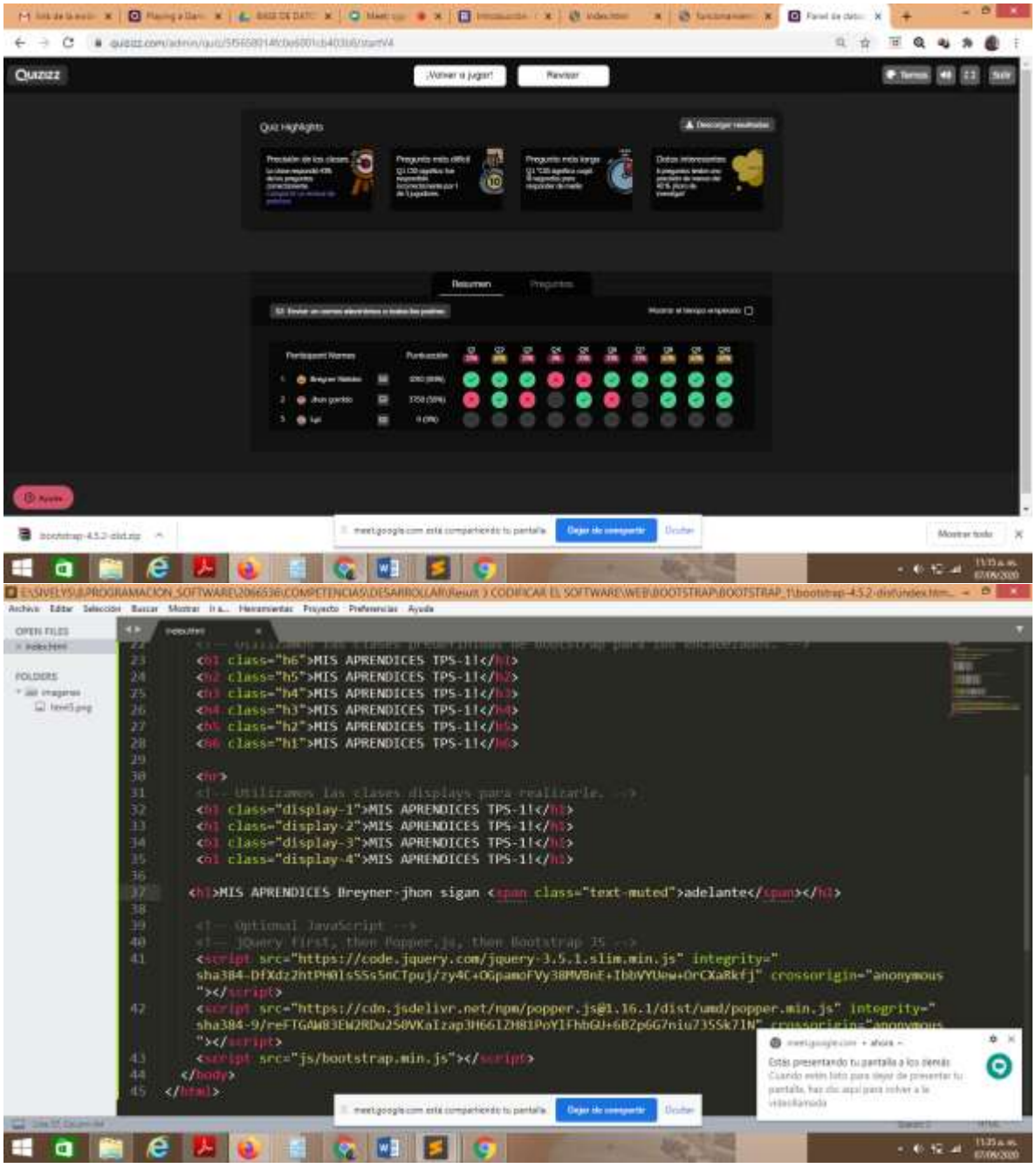
1. ACTIVIDAD:

Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización de la guía de aprendizaje y Explicación de la actividad a realizar

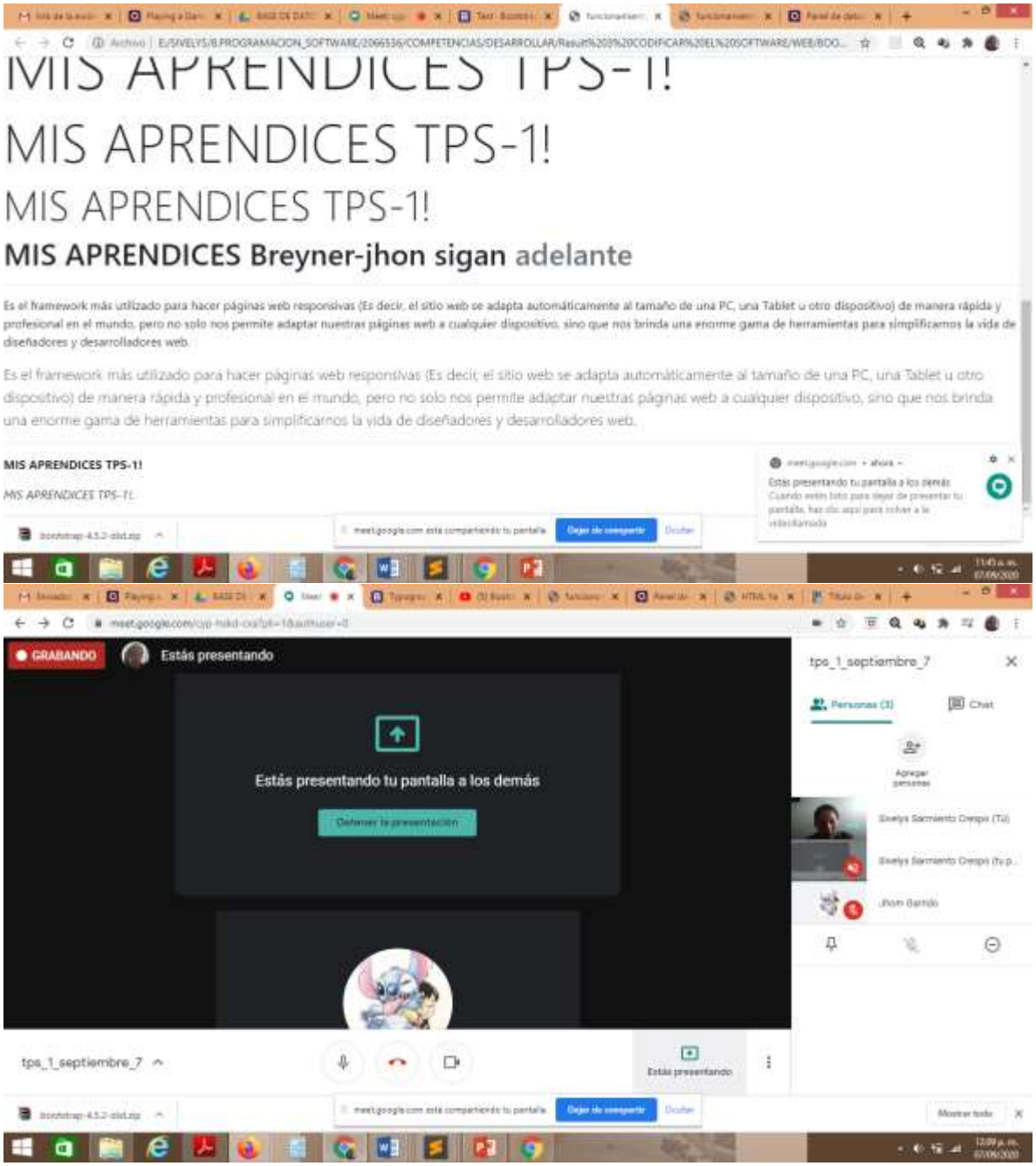

Estás presentando
Estás presentando tu pantalla a los demás
Detener la presentación
tpo_1_septiembre_7
Personas (4)
Chat
Agregar personas
Evelys Sarmiento Crespo (Tú)
BREYNER JOSE NIEBLES MOLINA
Jhon Garrido
B
BREYNER JOSE NIEBLES MOLINA
Jhon Garrido
Dejar de compartir
Ocultar
Mostrar todo


Go to joinmyquiz.com and enter the code 755860
Compartir un enlace
2 participants
Breyner Nieble
Jhon garrido
EVIDENCIA DE CONOCIMIENTO
HTML CSS Y JAVASCRIPT
QUIZIZZ
Dejar de compartir
Ocultar
Mostrar todo


Go to joinmyquiz.com e ingrese el código 755860
Las siguientes son novedades en la versión 5 del lenguaje HTML:
A.[ ]- Formul
Tablas y vid
os, Canvas y
namiento
ocal.
C.[ ]- Formularios, Canvas y tablas.
D.[ ]- Tablas, video y almacenamiento local
14
Click here to proceed
QUIZIZZ
Go to joinmyquiz.com e ingrese el código 755860
LEADERBOARD
1 Breyner Niebles 4740
2 Jhon garrido 2110
3 Lys 0
Click here to proceed
QUIZIZZ


Quizizz
¡Volver a jugar!
Revisar
Quiz Highlights
Resumen
Preguntas
meet.google.com está compartiendo tu pantalla
Dejar de compartir
Ocultar
Mostrar todo

E:\SUVELY\SJ\PROGRAMACION_SOFTWARE\2066536\COMPETENCIAS\DESARROLLAR\Nivel 3 CODIFICAR EL SOFTWARE\WEB\BOOTSTRAP\BOOTSTRAP_1\bootstrap-4.5.2-dist\index.html
Archivo Editar Selección Buscar Mostrar Ir a... Herramientas Proyecto Preferencias Ayuda
OPEN FILES
FOLDERS
index.html
<h1 class="h6">MIS APRENDICES TPS-11</h1>
<h2 class="h5">MIS APRENDICES TPS-11</h2>
<h3 class="h4">MIS APRENDICES TPS-11</h3>
<h4 class="h3">MIS APRENDICES TPS-11</h4>
<h5 class="h2">MIS APRENDICES TPS-11</h5>
<h6 class="h1">MIS APRENDICES TPS-11</h6>
<hr>
<!-- Utilizamos las clases displays para realizarlo. -->
<h1 class="display-1">MIS APRENDICES TPS-11</h1>
<h1 class="display-2">MIS APRENDICES TPS-11</h1>
<h1 class="display-3">MIS APRENDICES TPS-11</h1>
<h1 class="display-4">MIS APRENDICES TPS-11</h1>
<h1>MIS APRENDICES Breyner-jhon sigan adelante</h1>
<!-- Optional JavaScript -->
<!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min.js" integrity="
sha384-DfXdz2htPH0lsSSs5nCTpuj/zy4C+OGpamoFVy38MVBnE+IbbVYUew+OrCXaRkfj" crossorigin="anonymous
"></script>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.16.1/dist/umd/popper.min.js" integrity="
sha384-9/reFTGAW83EW2RDu2S0VKaIzap3H66lZH81PoYlFhbGU+6BZp6G7niu735Sk7lN" crossorigin="anonymous
"></script>
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
</body>
</html>
meet.google.com está compartiendo tu pantalla
Dejar de compartir
Ocultar
Estás presentando tu pantalla a los demás
Cuando estés listo para dejar de presentar tu pantalla, haz clic aquí para volver a la videollamada

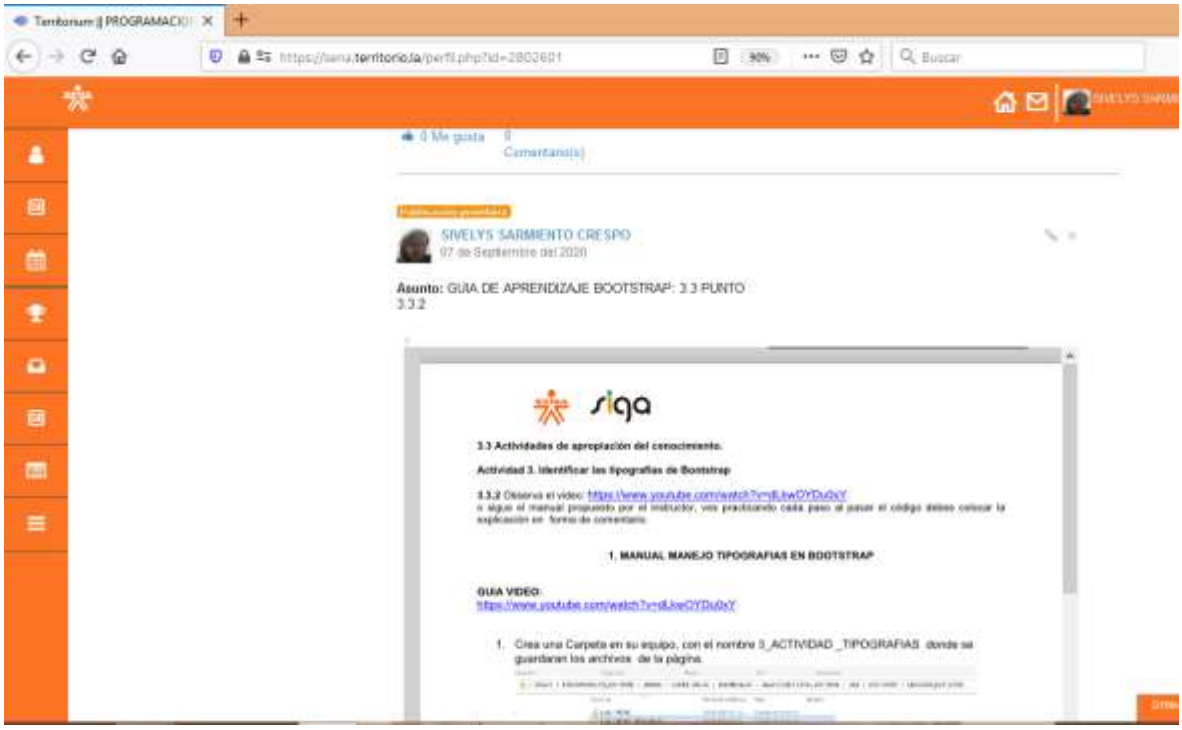


2. ACTIVIDAD:

Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:

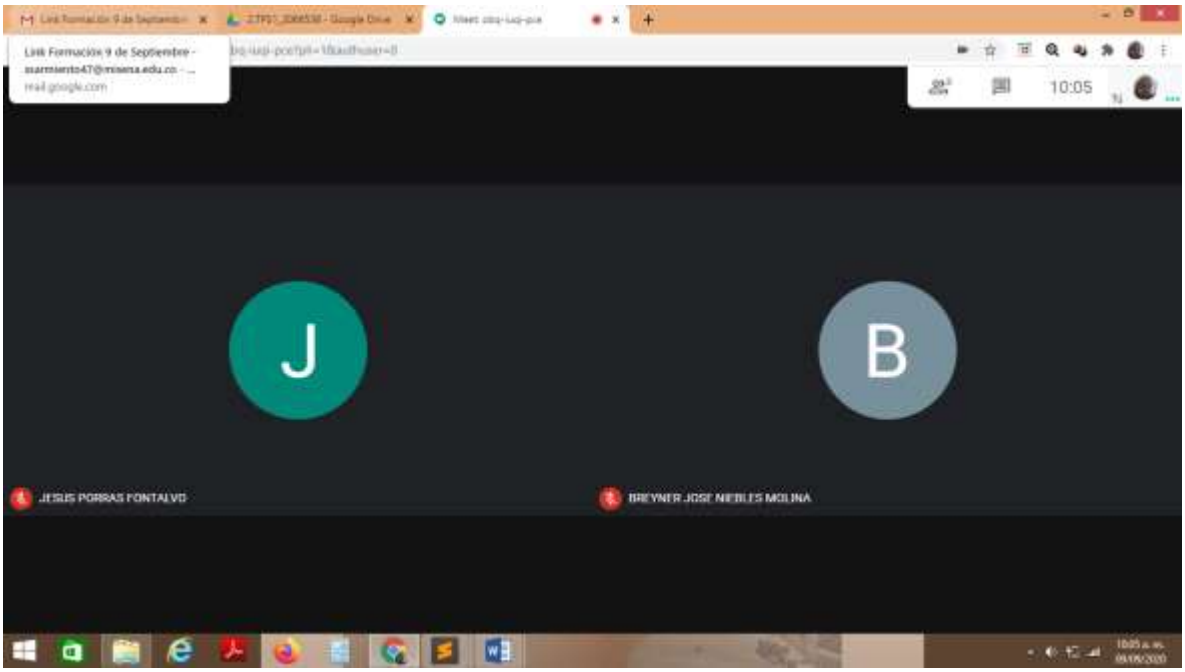
3.3 Actividades de apropiación del conocimiento: 3.3.2

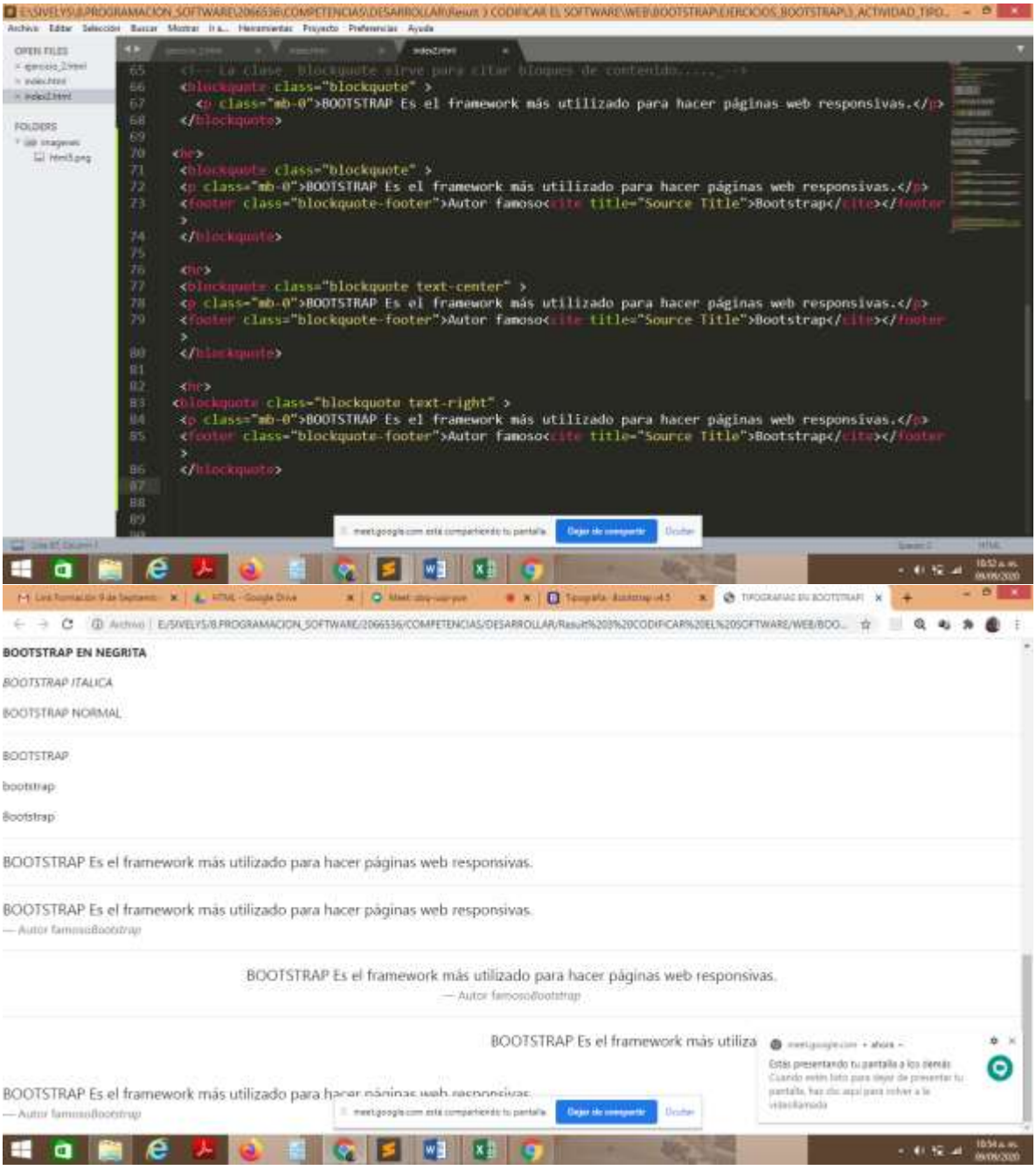
Actividad 3. Identificar las tipografías de Bootstrap

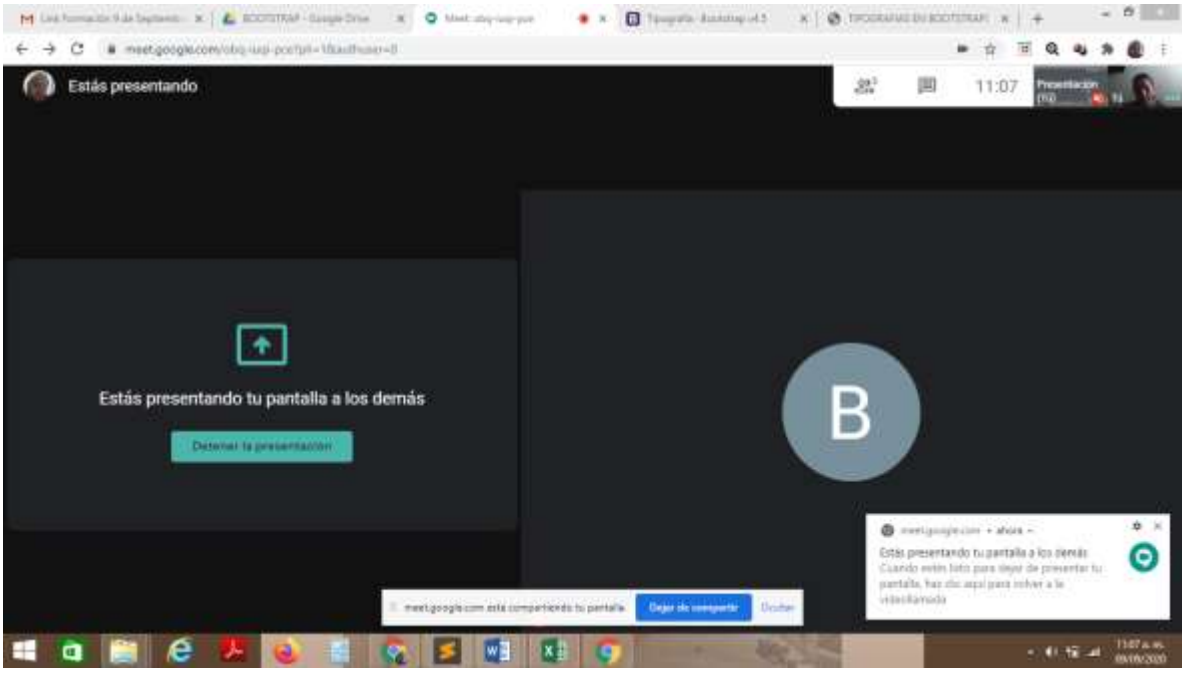


3. ACTIVIDAD:

Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización, explicación de los conocimientos pertinentes y los puntos a desarrollar.




BOOTSTRAP EN NEGRITA
BOOTSTRAP ITALICA
BOOTSTRAP NORMAL
BOOTSTRAP
bootstrap
Bootstrap
BOOTSTRAP Es el framework más utilizado para hacer páginas web responsivas.
BOOTSTRAP Es el framework más utilizado para hacer páginas web responsivas.
— Autor famosoBootstrap
BOOTSTRAP Es el framework más utilizado para hacer páginas web responsivas.
— Autor famosoBootstrap
BOOTSTRAP Es el framework más utiliza
BOOTSTRAP Es el framework más utilizado para hacer páginas web responsivas.
— Autor famosoBootstrap

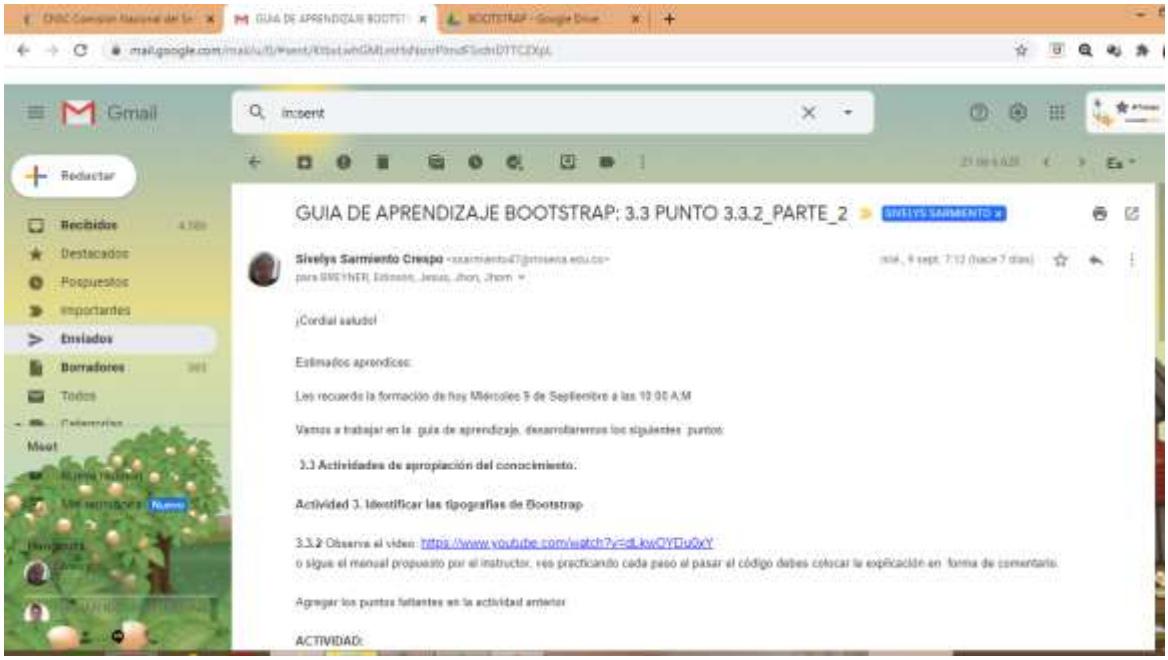


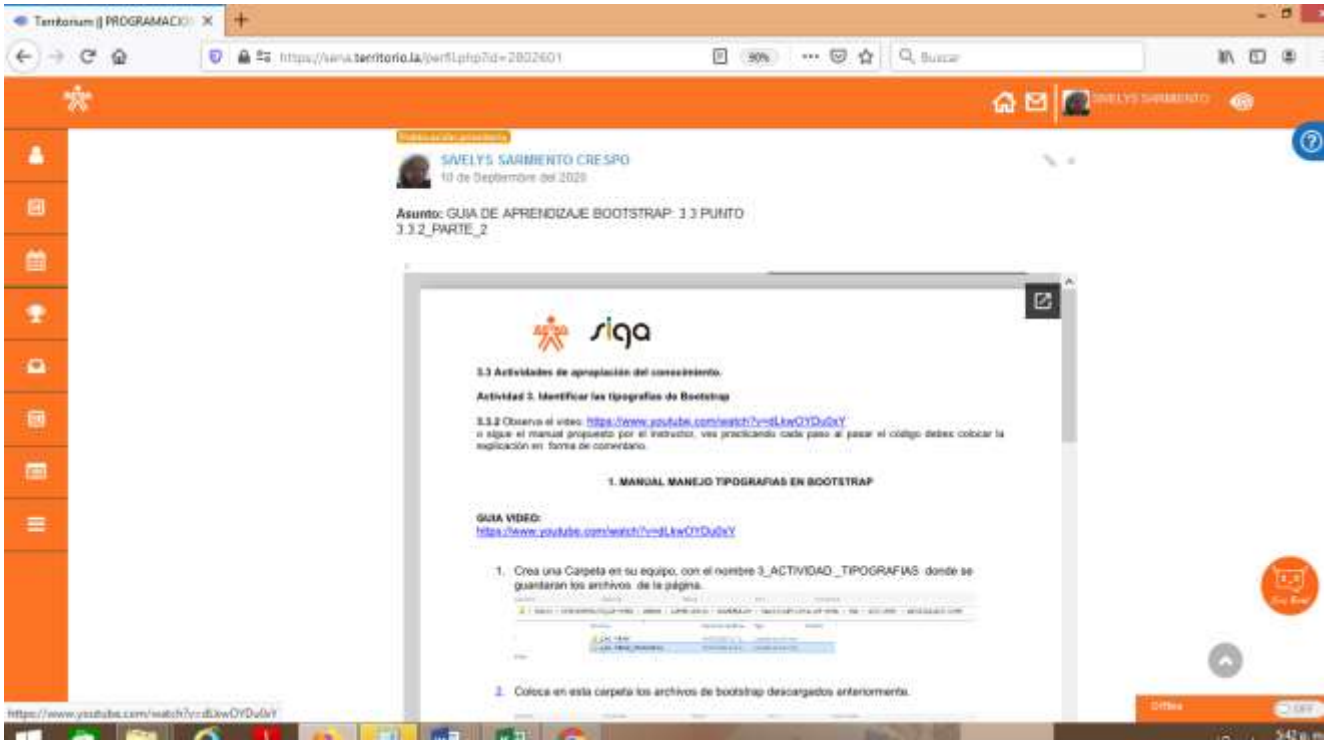
4. ACTIVIDAD:

Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:

3.3 Actividades de apropiación del conocimiento:3.3.2_parte_2

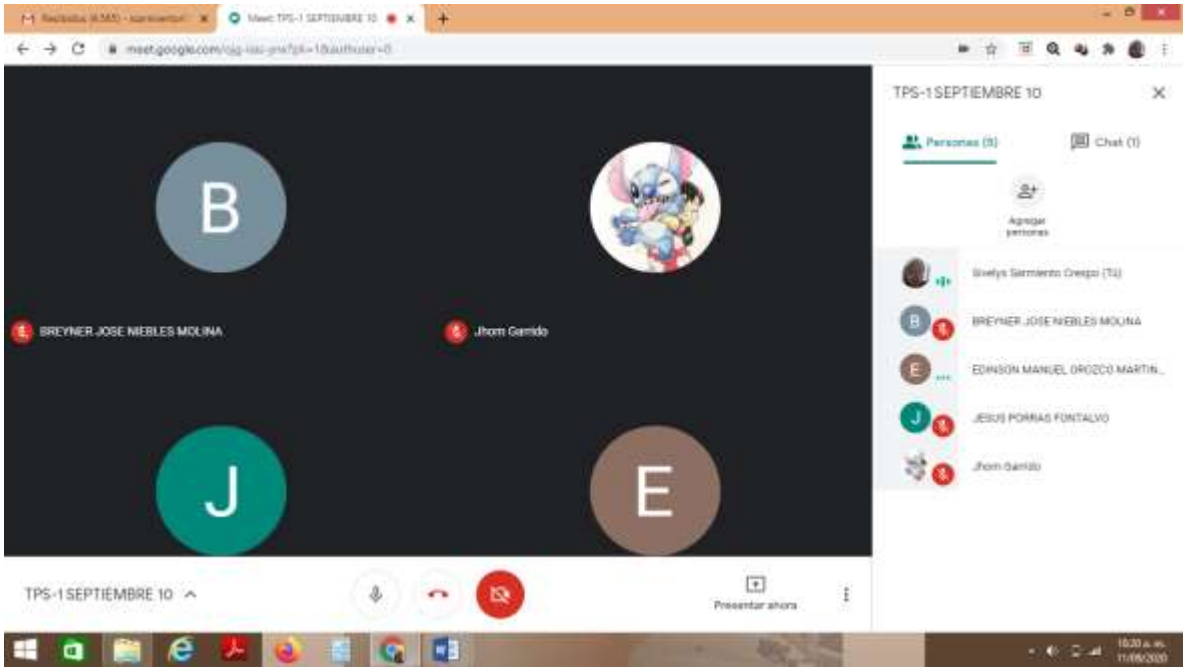
Actividad 3. Identificar las tipografías de Bootstrap

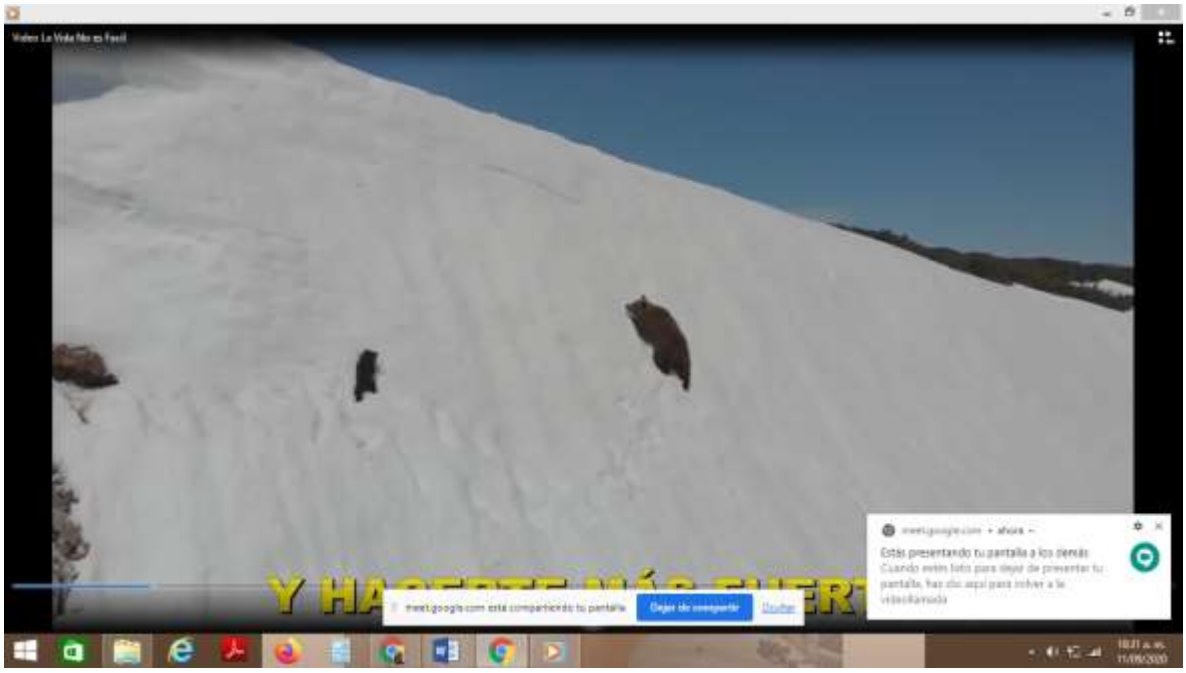


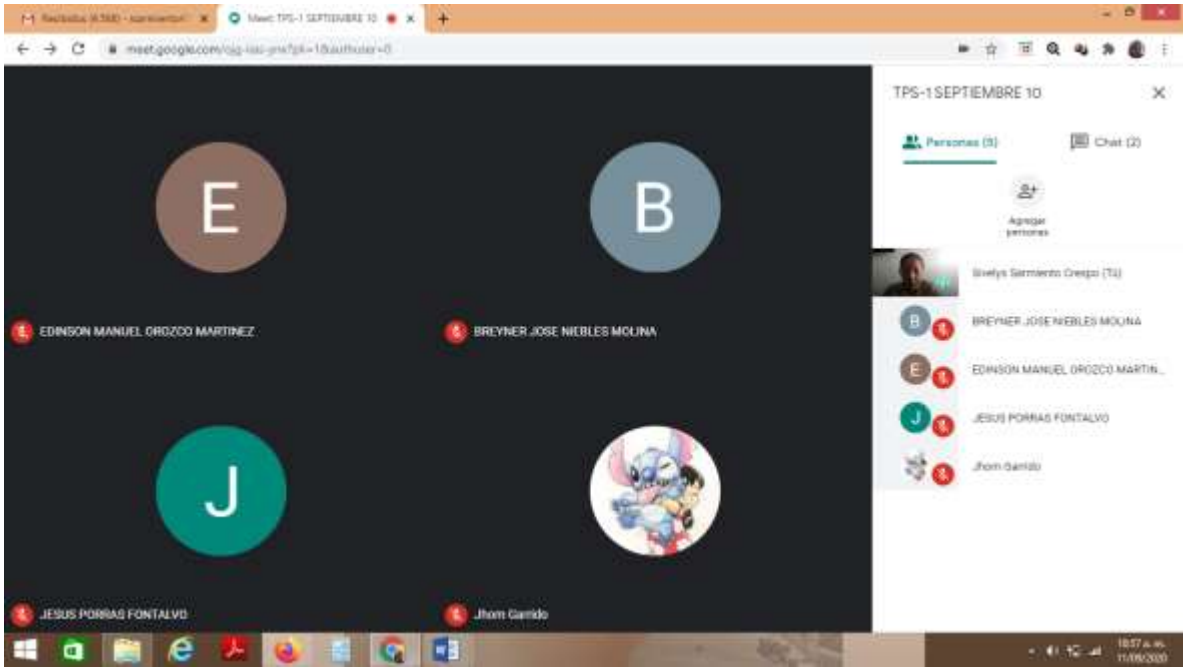


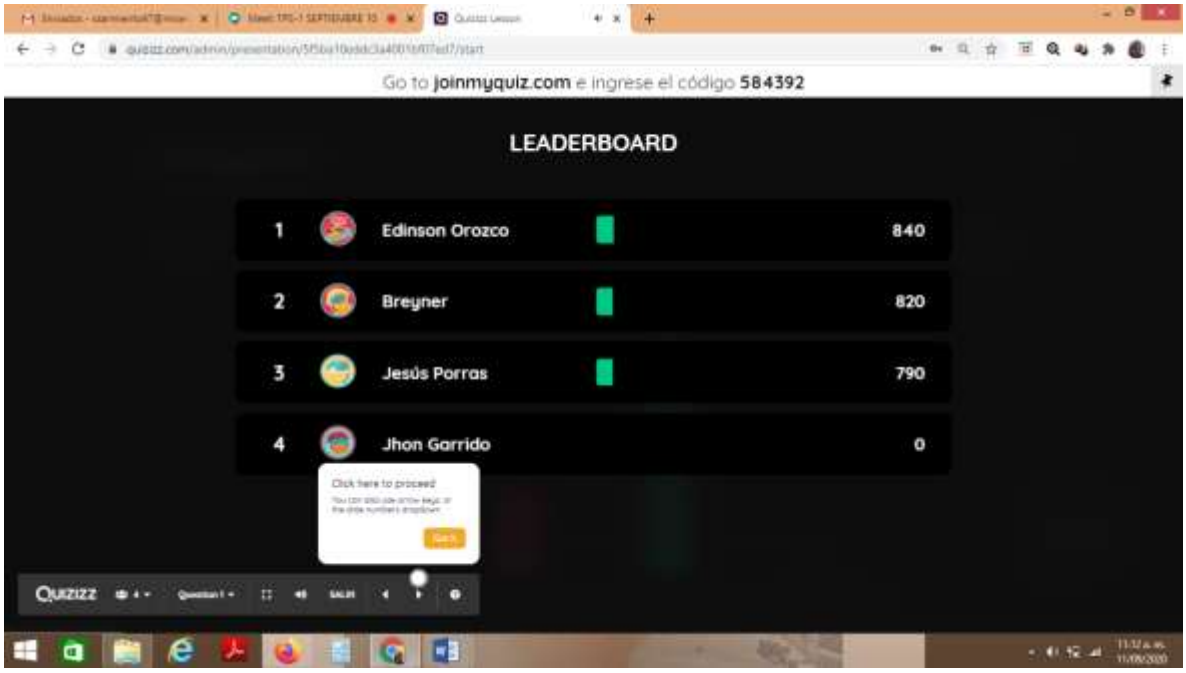
5. ACTIVIDAD:

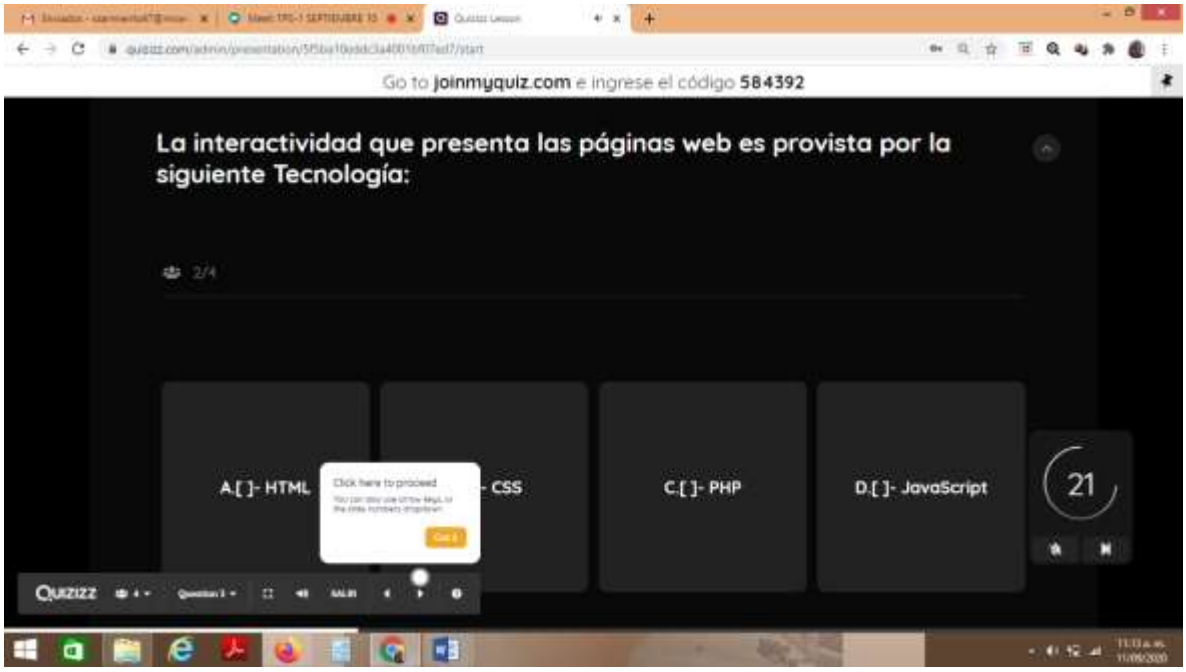
Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización, explicación de los conocimientos pertinentes y los puntos a desarrollar.

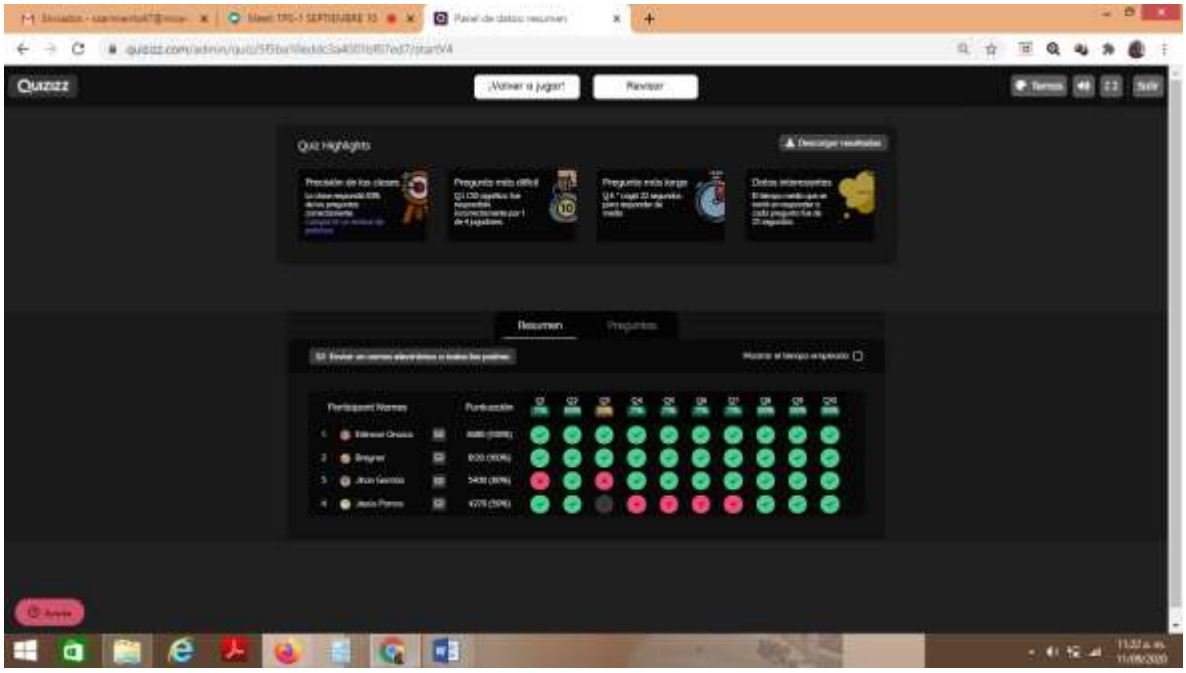


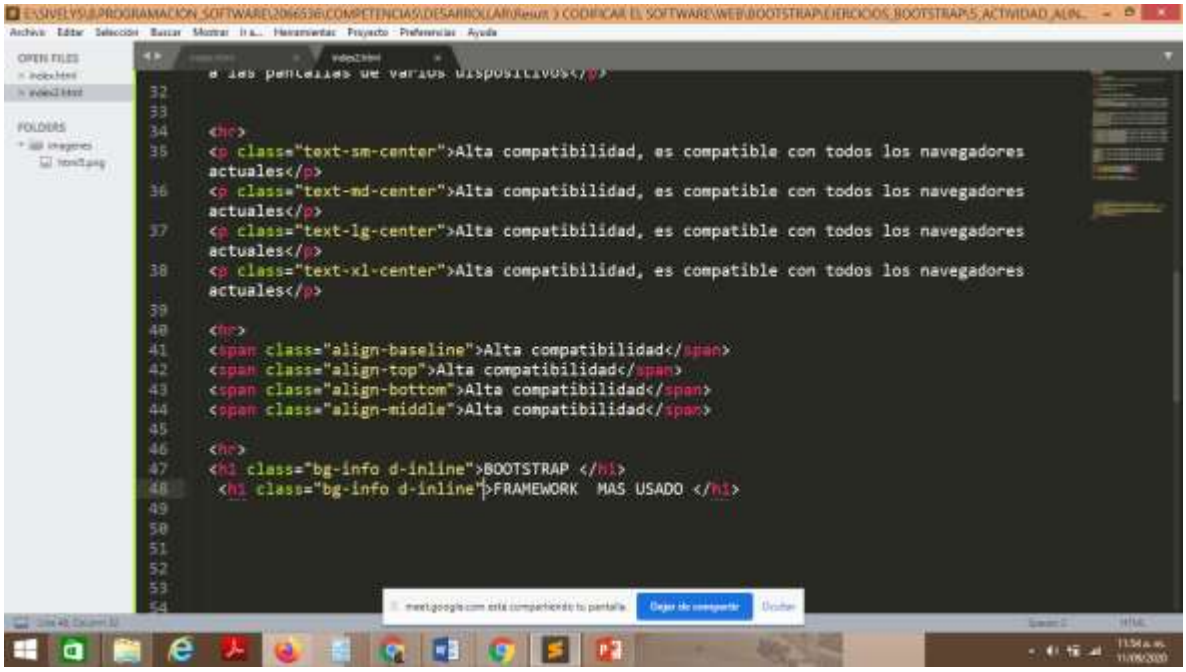

Y HACERTE MÁS FUERT
meet.google.com está compartiendo tu pantalla
Dejar de compartir
Ocultar
Estás presentando tu pantalla a los demás

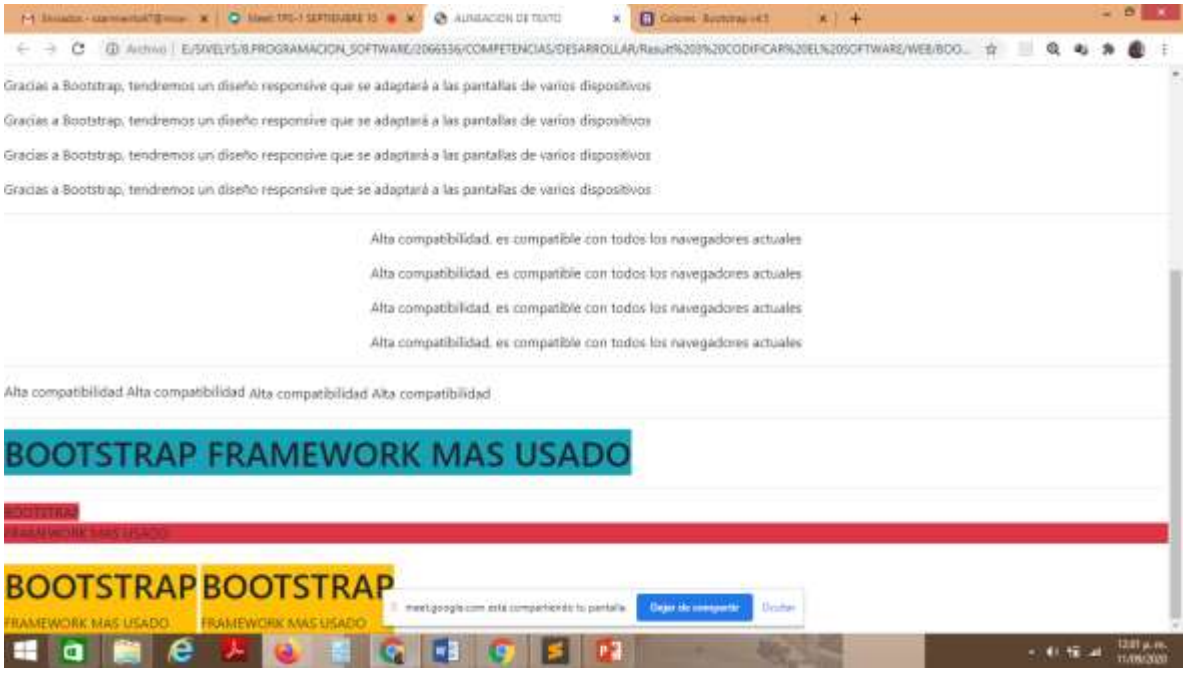

E
B
EDINSON MANUEL OROZCO MARTINEZ
BREYNER JOSE NIEBLES MOLINA
J
JESUS PORRAS FONTALVO
Jhom Garrido
TPS-1 SEPTIEMBRE 10
Personas (5)
Chat (2)
Agregar personas
Sivelys Sarmiento Crespo (Tú)
BREYNER JOSE NIEBLES MOLINA
EDINSON MANUEL OROZCO MARTIN...
JESUS PORRAS FONTALVO
Jhom Garrido

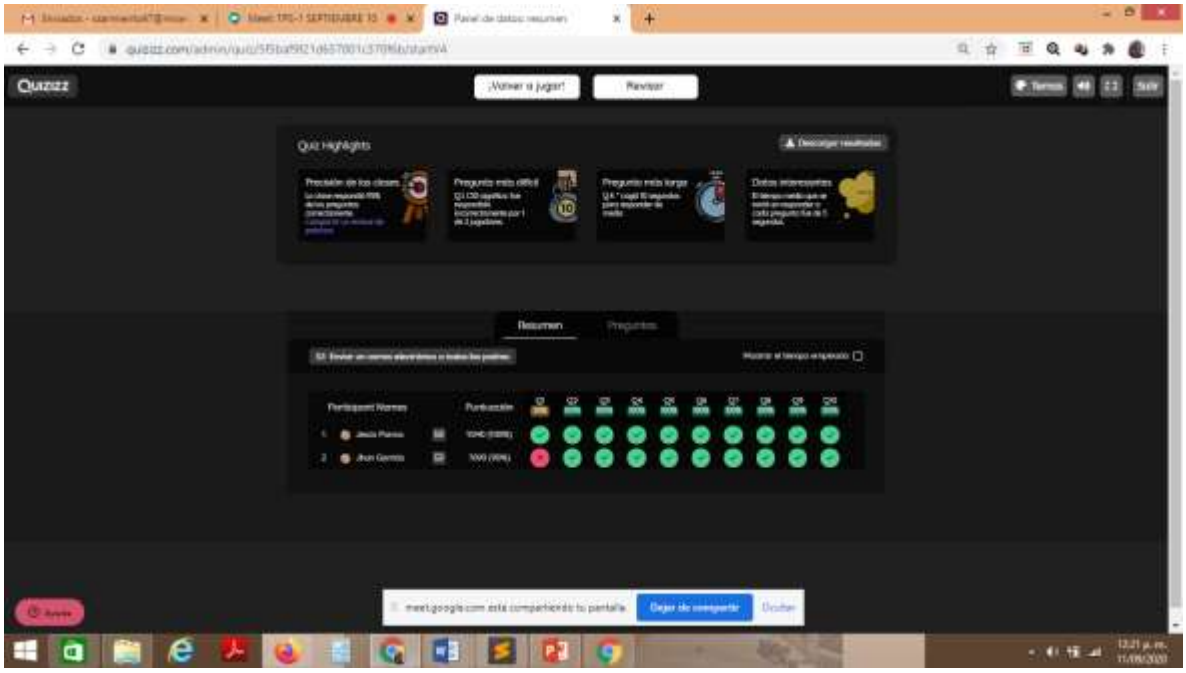

Go to joinmyquiz.com e ingrese el código 584392
LEADERBOARD
1 Edinson Orozco 840
2 Breyner 820
3 Jesús Porras 790
4 Jhon Garrido 0
Click here to proceed
QUIZIZZ

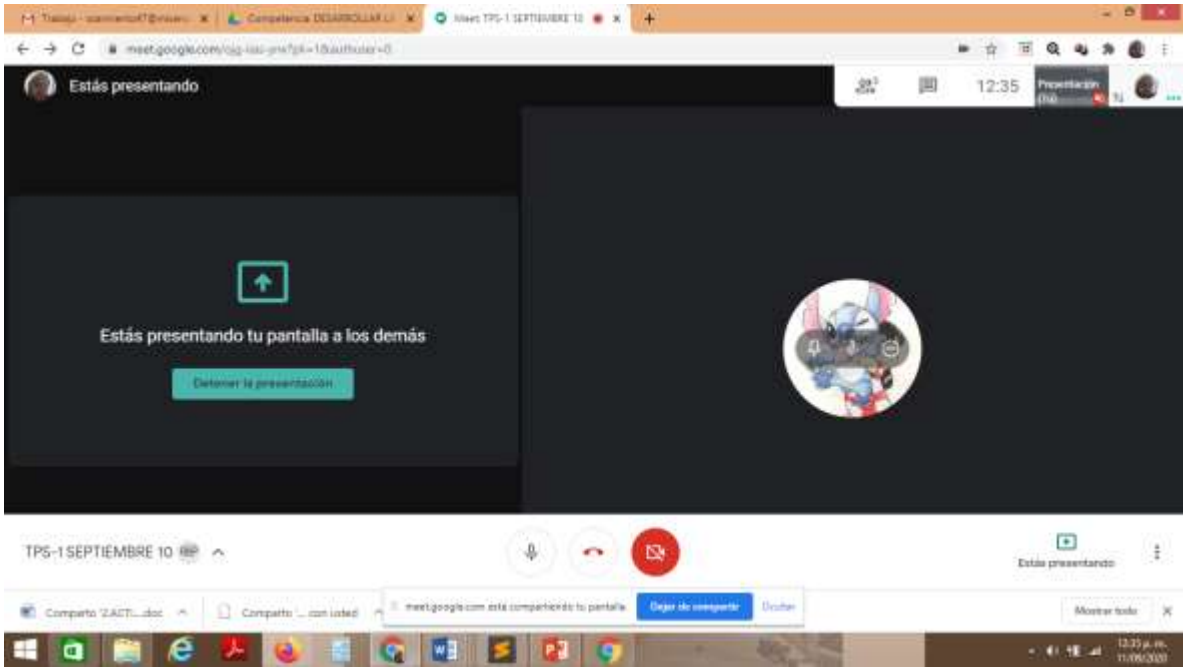

Go to joinmyquiz.com e ingrese el código 584392
La interactividad que presenta las páginas web es provista por la siguiente Tecnología:
A.[ ]- HTML
C.[ ]- PHP
D.[ ]- JavaScript
21
Click here to proceed
QUIZIZZ


Quizizz
¡Volver a jugar!
Revisar
Quiz Highlights
Resumen
Preguntas


OPEN FILES
FOLDERS
<hr>
Alta compatibilidad, es compatible con todos los navegadores actuales
Alta compatibilidad, es compatible con todos los navegadores actuales
Alta compatibilidad, es compatible con todos los navegadores actuales
Alta compatibilidad, es compatible con todos los navegadores actuales
<hr>
Alta compatibilidad
Alta compatibilidad
Alta compatibilidad
Alta compatibilidad
<hr>
<h1 class="bg-info d-inline">BOOTSTRAP </h1>
<h1 class="bg-info d-inline">FRAMEWORK MAS USADO </h1>
Dejar de compartir
Ocultar


Gracias a Bootstrap, tendremos un diseño responsive que se adaptará a las pantallas de varios dispositivos
Gracias a Bootstrap, tendremos un diseño responsive que se adaptará a las pantallas de varios dispositivos
Gracias a Bootstrap, tendremos un diseño responsive que se adaptará a las pantallas de varios dispositivos
Gracias a Bootstrap, tendremos un diseño responsive que se adaptará a las pantallas de varios dispositivos
Alta compatibilidad, es compatible con todos los navegadores actuales
Alta compatibilidad, es compatible con todos los navegadores actuales
Alta compatibilidad, es compatible con todos los navegadores actuales
Alta compatibilidad, es compatible con todos los navegadores actuales
Alta compatibilidad Alta compatibilidad Alta compatibilidad Alta compatibilidad
BOOTSTRAP FRAMEWORK MAS USADO
BOOTSTRAP
FRAMEWORK MAS USADO
BOOTSTRAP
FRAMEWORK MAS USADO
BOOTSTRAP
FRAMEWORK MAS USADO



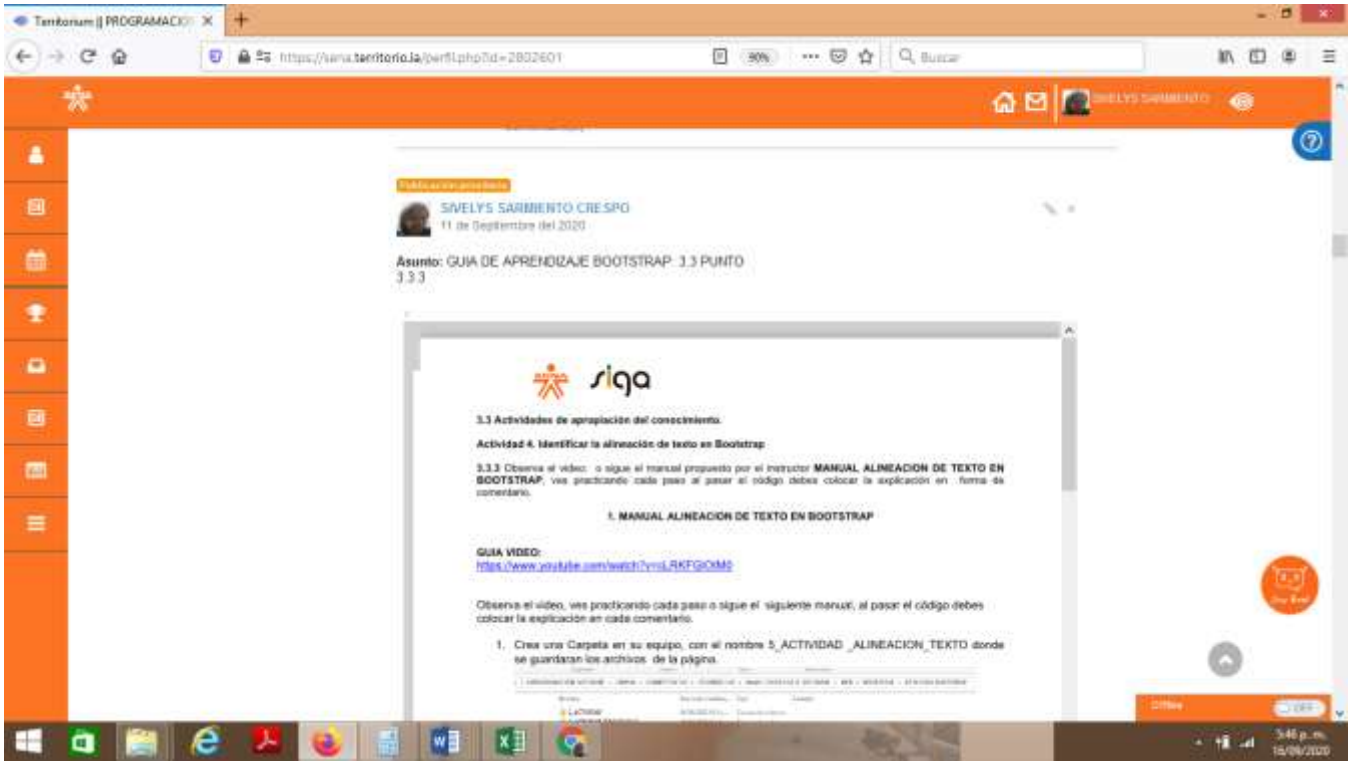


6. ACTIVIDAD:

Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:

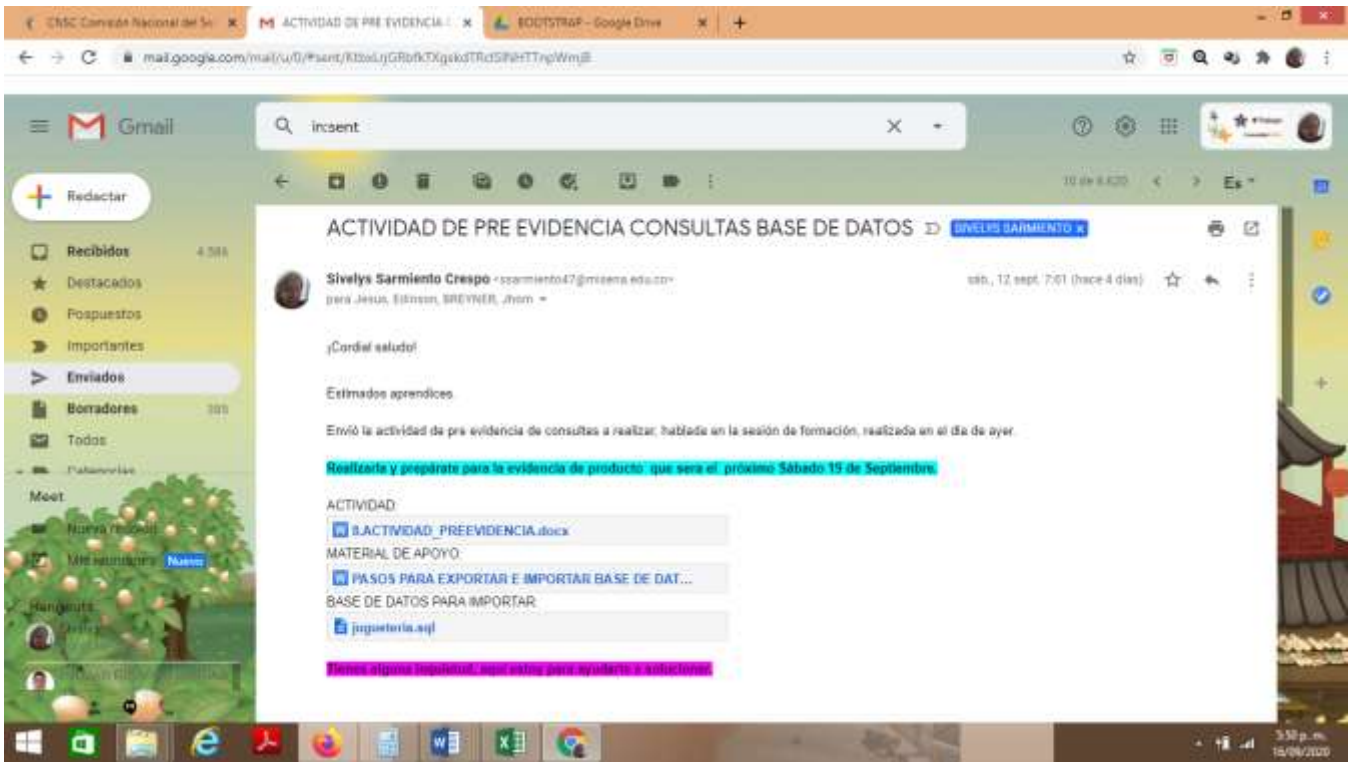
3.3 Actividades de apropiación del conocimiento: 3.3.3

Actividad 4. Identificar la alineación de texto en Bootstrap



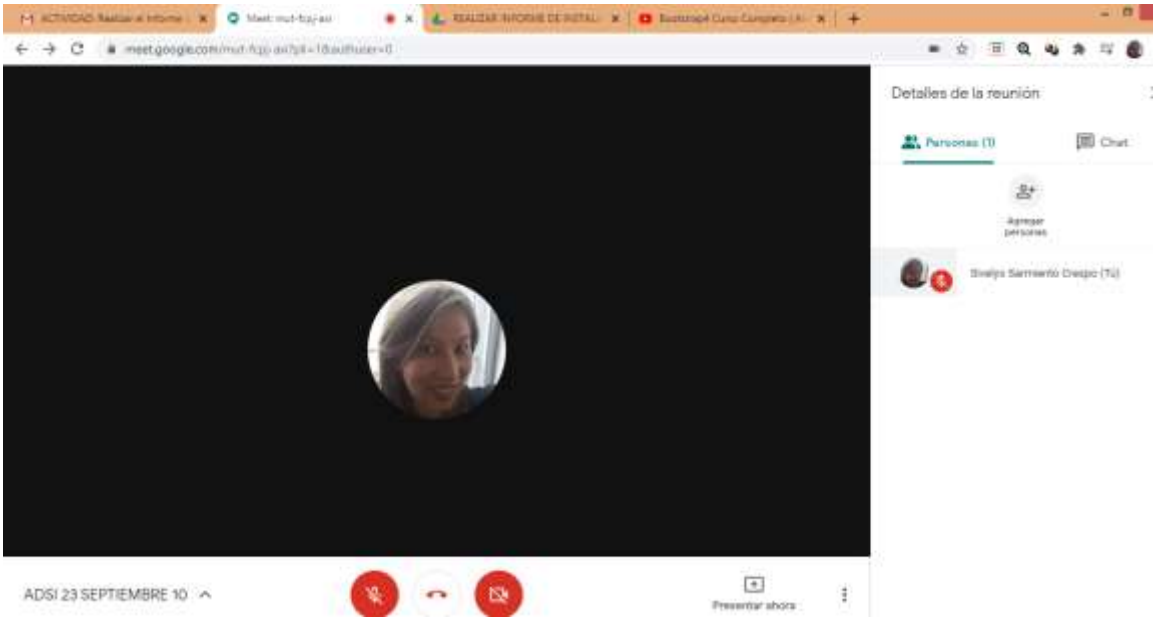
Recuperación Horas TPS-1 2066536

1. Actividad: ACTIVIDAD DE PRE EVIDENCIA CONSULTAS BASE DE DATOS



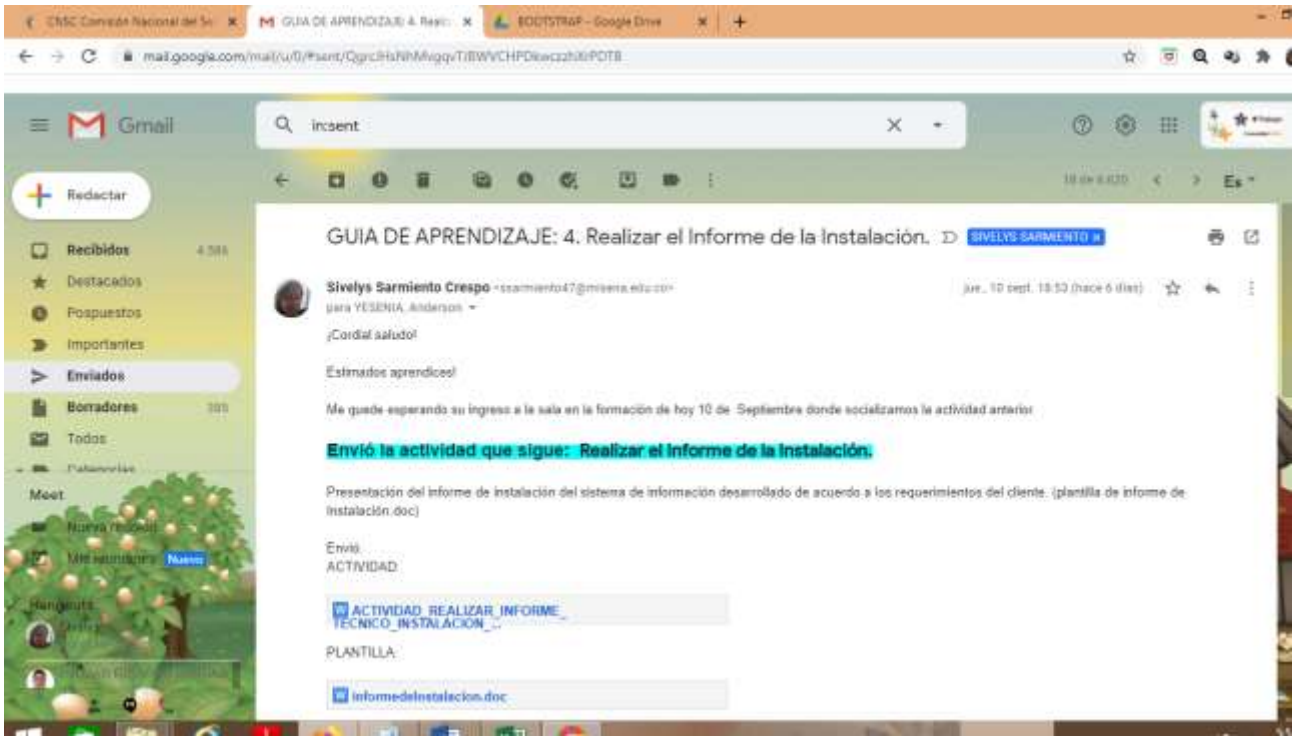
Recuperación Horas ADSI-23-1784014

1. Sesión sincrónica por google Meet para la Socialización, explicación de los conocimientos pertinentes en la actividad anterior y los puntos a desarrollar de la guía de aprendizaje.

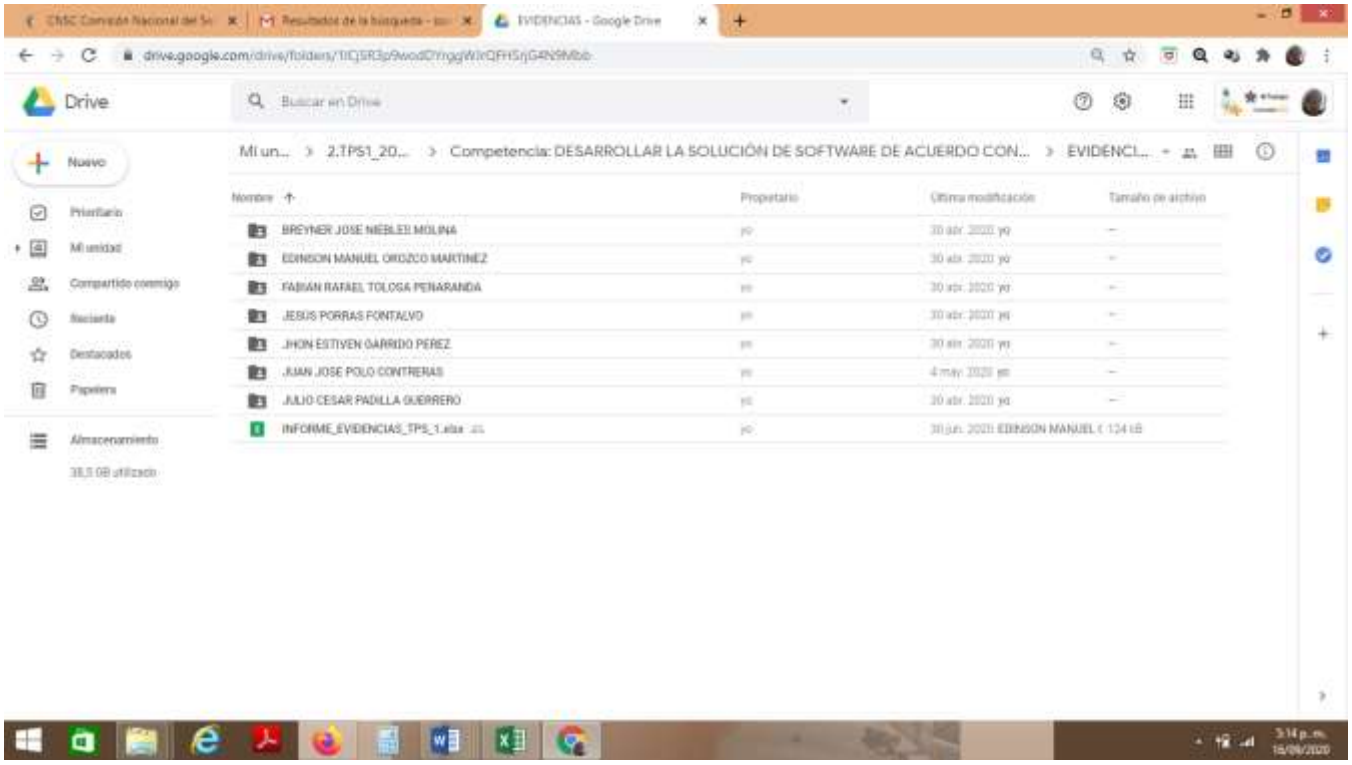


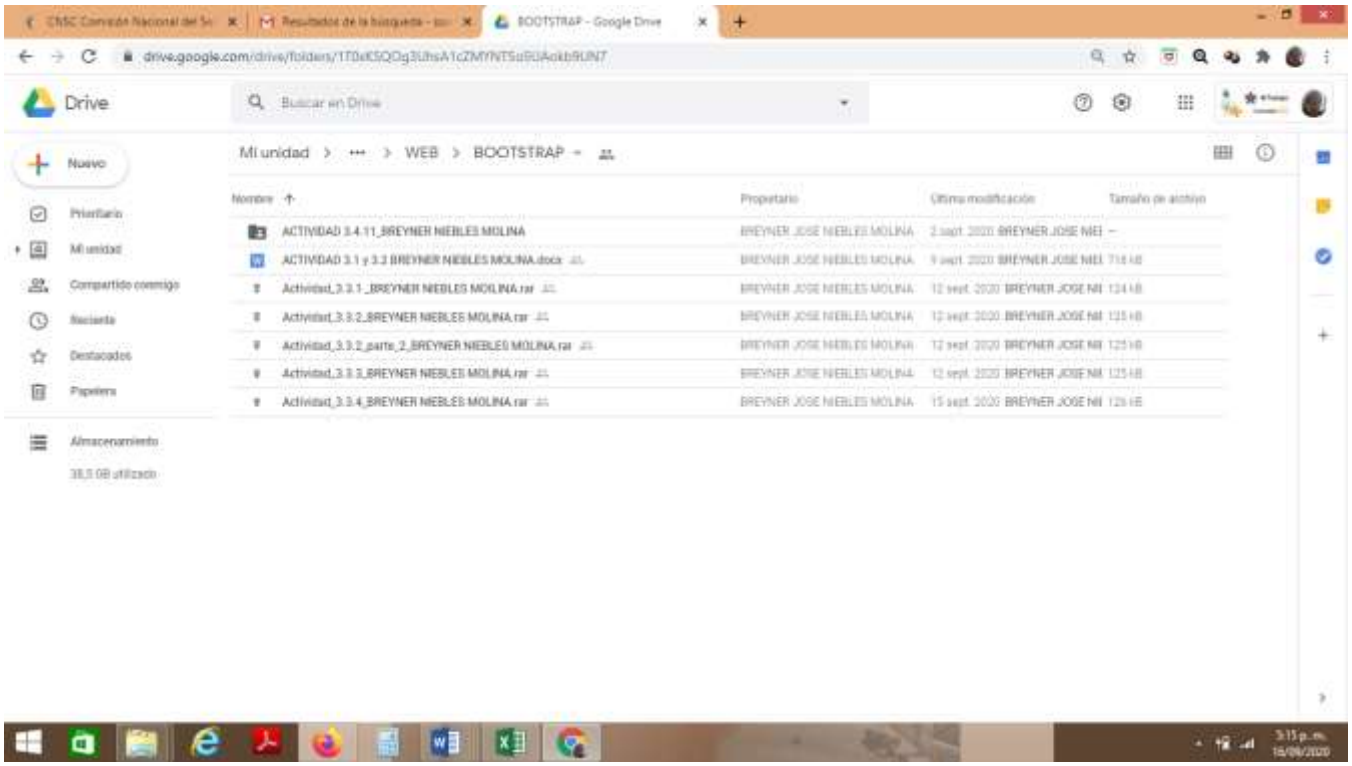
2. Desarrollo de la Guía de Aprendizaje de la cual se trabajaron los puntos:

Actividades de Evaluación: Presentación del informe de instalación del sistema de información desarrollado de acuerdo a los requerimientos del cliente. (Plantilla de informe de Instalación.doc)



Se ha realizado Seguimiento a la formación, para así estar pendiente de los Aprendices con sus inquietudes y los avances de las actividades.
El seguimiento se ha realizado, constantemente, atendiendo a las inquietudes.












Jhon Garrido Pér...
la siguiente por favor
Bueno
La siguiente jhon
?
2 hoja
Escribe un men...