PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Barranquilla 11 de octubre de 2025

Señor (a)
Elkin Pertuz Rada
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **7377829**
Coordinador Titulada Virtual
Titulada Virtual

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual mes octubre del año 2025

Referencia: Nª 30825 del año 2025

MARYURIS ESTHER OLIVEROS RIVERA, identificado con la cédula de ciudadanía No. 22.517.660 de Barranquilla, en mi calidad de Contratista del SENA, en A.V.A Y Bilingüismo, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: un pago correspondiente al mes de octubre 2025 por valor de (4.599.511.00) Cuatro millones quinientos noventa y nueve mil quinientos once pesos mcte. Los honorarios serán pagados por el SENA al contratista de acuerdo con el cronograma definido por la Dirección Administrativa y Financiera de la Dirección General, en la cuenta de Ahorros No. 488438598374 Davivienda, cuyo titular es el Contratista.

Plazo: Será hasta el 09 de diciembre de 2025.

OBJETO: Prestar servicios profesionales como instructor para impartir formación profesional complementaria en ambientes virtuales de aprendizaje -AVA- familia programación- de acuerdo con la programación establecida por la coordinación académica de Automatización del Centro Nacional Colombo Alemán, cumpliendo con lo establecido en la Guía de Orientaciones para la Formación en Ambientes Virtuales de Aprendizaje AVA.

Obligaciones Especificas: (Trascriba las obligaciones específicas del contrato, dentro del siguiente cuadro)

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
2	2. Realizar el alistamientode las actividades de aprendizaje a orientar teniendo en cuenta: ambientes, número de aprendices, disponibilidad de equipos, modalidad de formación, y duraciones establecidasen las guías de aprendizaje para ellogro de los resultados de aprendizaje del programa.	Se hace el alistamiento del ambiente virtual en el LMS de las fichas asignadas para el **MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II) (3343500)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351027)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351028)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351029)** Revisar de acuerdo con lineamientos que el curso esté disponible a los aprendices *Se revisa el ambiente virtual, quelos materiales están organizados de acuerdo con la unidad de diseño y que los enlaces funcionen *Se verifica la información solicitada en lineamientos, para la carpeta información del programa. *Se verifica que estén funcionandoy disponibles al aprendiz el enlace de biblioteca Sena y la carpeta documentos de interés para el aprendiz *Se elaborar y publica cronograma general del programa teniendo en cuenta las fechas establecidas en el Sistema de Gestión Académica. *Se procedea hacerlaactualización del perfil del instructor. *Se revisa la carpeta de contenido de curso/proyecto verificando que los materiales, guías y evidencias, estén organizadas en sus carpetas y quelos enlaces funcionen correctamente. *Se adecuan y apertura los foros de dudas einquietudes y el foro social, se crea foro temático en la semilla, ya	**MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II) (3343500)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351027)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351028)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351029))**

		que no venía creado dentro de las	

3	3. Realizar las actividades de inducción a los aprendices utilizando el ambiente virtual dispuesto(LMS) acorde a lo	* Se realiza la sesión en línea de bienvenida al programa – correspondiente a la semana 1 y se realiza la inducción a la plataforma. Se hace la atención a través del foro de dudas e inquietudes diariamente. *Se revisa y retroalimenta foro social – diariamente.	**MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II) (3343500)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351027)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351028)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351029))**
	establecidoen la circular de inducción vigentey guía desarrollo del proceso formativo.	Se evalúan y retroalimentan las evidencias entregadas por los aprendices – diariamente.	
4	4. Asociar aprendices a la ruta de aprendizaje en el aplicativo Sofia plus dispuestoporla entidad	Se asocian 80 aprendices por ficha desde Sofia plus.	SOFIA PLUS **MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II) (3343500)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351027)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351028)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351029))**

5	5. Orientar el desarrollo de las actividades de Aprendizaje promoviendoel aprendizaje significativo, la solución creativa de problemas, el desarrollo de estrategiaspara el aprendizaje autónomo, el uso de las Tic, el trabajo colaborativo, planteando acciones de refuerzo, mejoramientoy apoyo que motiven y fundamentenal aprendizparael desarrollo de sus competencias según lo establecido en el procedimiento de ejecución de	*se programa y prepara la primera conferencia web con los aprendices y seles publica el anuncio de invitación a la misma y se desarrolla una por cada semana, se publican fechas y horas en el cronograma del programa. *Sehace el resumen de la conferencia y se sube al LMS con el enlace de grabación - semanal *Además de publicar en el LMS, se comparte enlace de grabación conferencia, a través de un anuncio. *Se publica anuncio invitando a ver los enlaces del manual y video de guía para el manejo dela plataforma Territorium. *Sehaceacompañamiento al aprendiz en sus dudas a través de los medios disponibles en el LMS y fuera de ellos.	LMS **ZAJUNA DESARROLLO DE MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II) (3343500)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351027)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351028)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351029))**)
	la formación profesional integral		

6	6. Utilizar herramientas tecnológicas que El SENA brinda para la gestión del aprendizaje y apoyo a los procesos formativos, paraorganizary desarrollar actividades de aprendizaje y llevarelregistro delportafolio de evidencias.	*Sehace uso de la aplicación para las conferencias dispuesta en el LMS *se invita al aprendiz a hacer la entrega desus evidencias através de los enlaces dispuestosen el LMS, con el finde llevar registro en el mismo.	LMS ZAJUNA– **MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II) (3343500)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351027)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351028)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351029))**
8	Emitirjuicios de evaluación con base en la valoración de las evidencias deAprendizaje, las característicasy las premisas de evaluación del aprendizaje descritas en la Guía para desarrollar el proceso formativo, el procedimiento de ejecución de la formación y el reglamento delAprendiz SENA.	Se realiza la calificación diariamente de las evidencias recibidas y la participación en los foros según el cronograma de actividades y los lineamientos establecidos para la formación.	LMS ZAJUNA **MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II) (3343500)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351027)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351028)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351029))**
10	Atender con oportunidad y eficiencia las sugerencias indicadasporel Supervisor del	Se participa en las reuniones y solicitudes realizadas por el supervisor del contrato.	NO APLICA

	Contratopara el cabal cumplimiento de sus obligaciones contractuales.		
11	Presentar informes mensuales en los cuales se evidencie los avances respecto al cumplimiento de los indicadores, metas u objetivos propuestos paraelárea y/o proceso en el queinterviene; y un informe finalalterminar laejecucióndel contrato.	Informe Actual - **MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II) (3343500)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351027)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351028)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351029))**	Informe actual

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

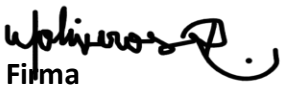
Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	NoDELAORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL	FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL
1.	XX	XX	XX	XX
2.	XX	XX	XX	XX

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos realizados y el No 9 4 9 2 4 4 3 7 7 4 de la planilla, aportes en línea del mes de OCTUBRE. (Decreto Ley 2106 de 2019 – "Decreto Ley Antitrámites") Evidencias en (23) folios

Cordialmente,



Firma

Maryuris Esther Oliveros Rivera Contratista
C.C. No. 22.517.660 de Barranquilla

Recibí a satisfacción:

Firma 

Elkin David Pertuz Rada

Supervisor(A) Contrato No. 7377829

Coordinador Titulada Virtual

Titulada Virtual

Evidencias de actividades ejecutadas en la formación del mes de Septiembre

Obligaciones 1 y 2.

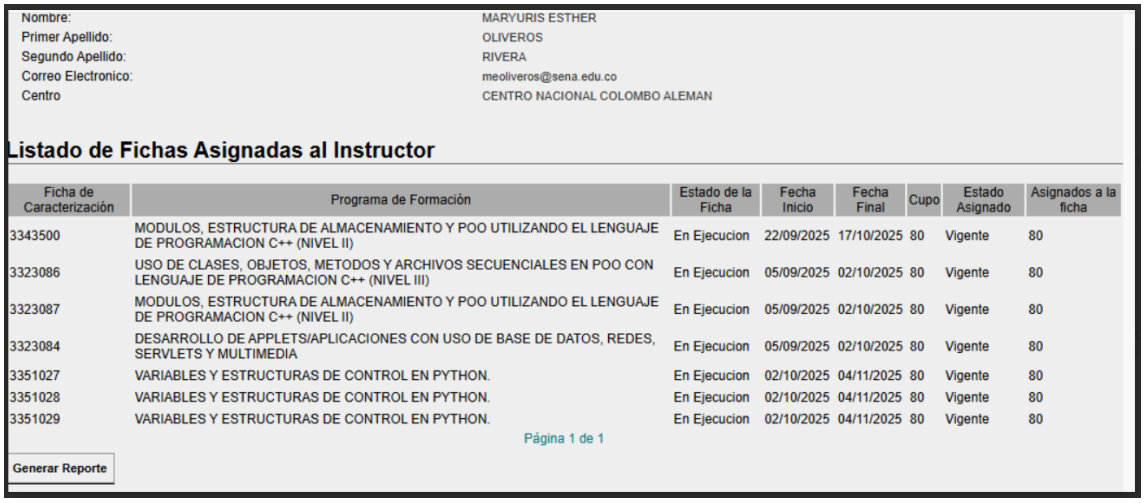
Se gestionan las siguientes fichas dentro del mes de formación:

MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II) (3343500)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351027)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351028)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351029))

Ejecutando los siguientes acciones, guiadas de los lineamientos:

- Se hace el alistamiento del ambiente virtual en el LMS de las fichas asignadas para el programa

MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II) (3343500)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351027)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351028)- VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON. (3351029))



Nombre:	MARYURIS ESTHER
Primer Apellido:	OLIVEROS
Segundo Apellido:	RIVERA
Correo Electronico:	meoliveros@sena.edu.co
Centro	CENTRO NACIONAL COLOMBO ALEMAN

Listado de Fichas Asignadas al Instructor

Ficha de Caracterización	Programa de Formación	Estado de la Ficha	Fecha Inicio	Fecha Final	Cupo	Estado Asignado	Asignados a la ficha
3343500	MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II)	En Ejecucion	22/09/2025	17/10/2025	80	Vigente	80
3323086	USO DE CLASES, OBJETOS, METODOS Y ARCHIVOS SECUENCIALES EN POO CON LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL III)	En Ejecucion	05/09/2025	02/10/2025	80	Vigente	80
3323087	MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II)	En Ejecucion	05/09/2025	02/10/2025	80	Vigente	80
3323084	DESARROLLO DE APPLETS/APLICACIONES CON USO DE BASE DE DATOS, REDES, SERVLETS Y MULTIMEDIA	En Ejecucion	05/09/2025	02/10/2025	80	Vigente	80
3351027	VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON.	En Ejecucion	02/10/2025	04/11/2025	80	Vigente	80
3351028	VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON.	En Ejecucion	02/10/2025	04/11/2025	80	Vigente	80
3351029	VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON.	En Ejecucion	02/10/2025	04/11/2025	80	Vigente	80

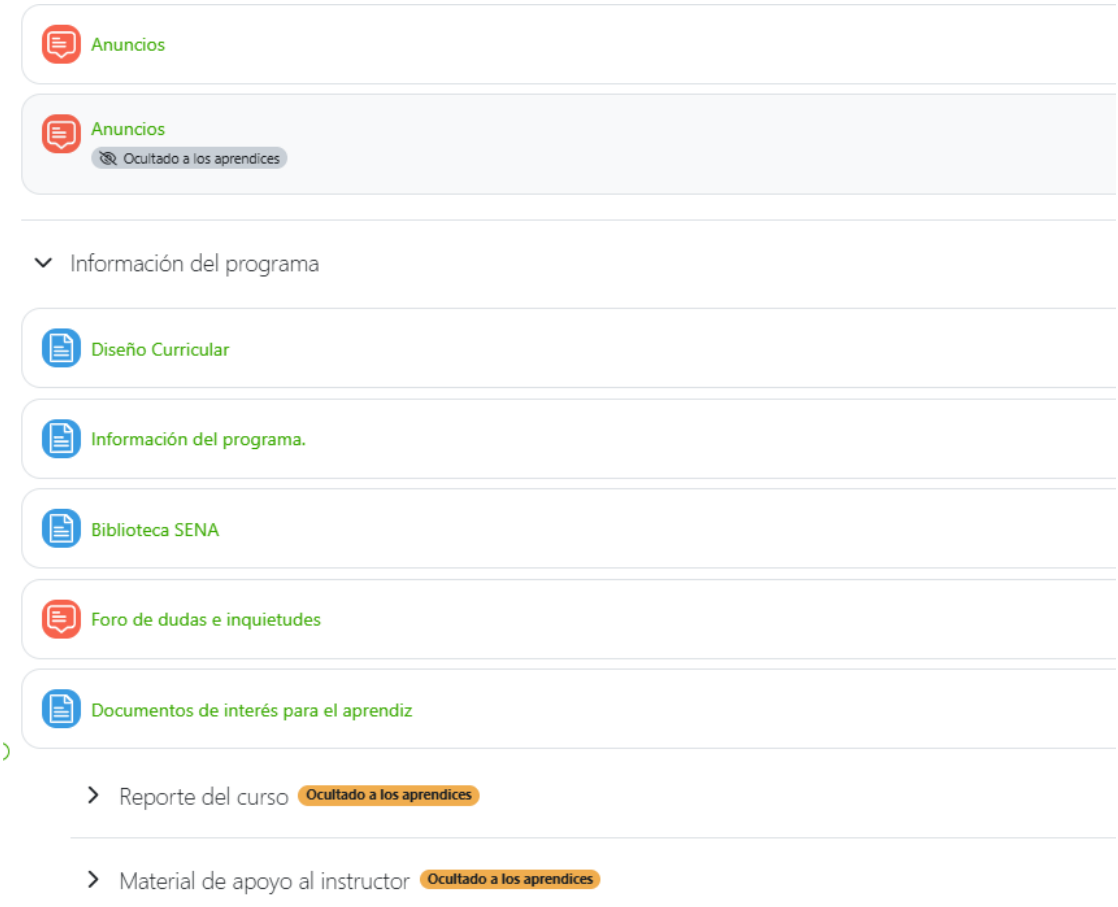
Página 1 de 1

Generar Reporte

Revisar de acuerdo con lineamientos que el curso esté disponible a los aprendices



- Se revisa el ambiente virtual, que los materiales están organizados de acuerdo con la unidad de diseño y que los enlaces funcionen.

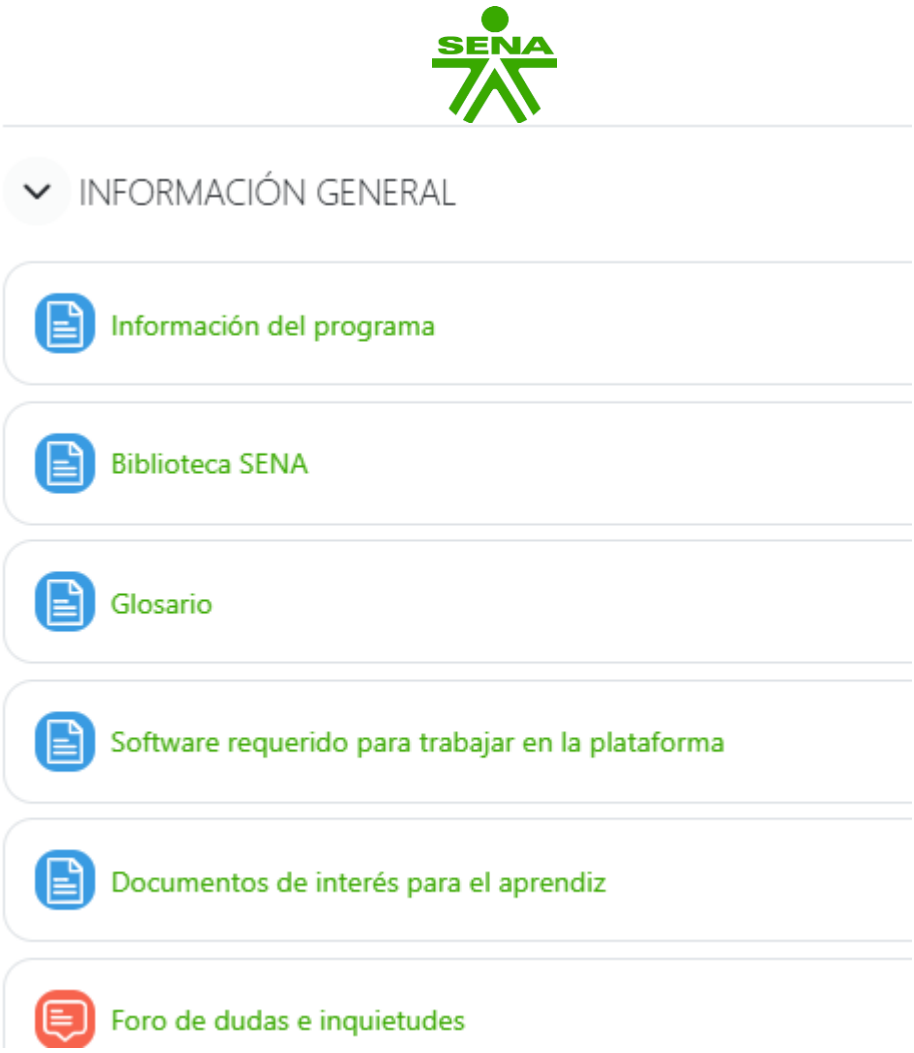


-

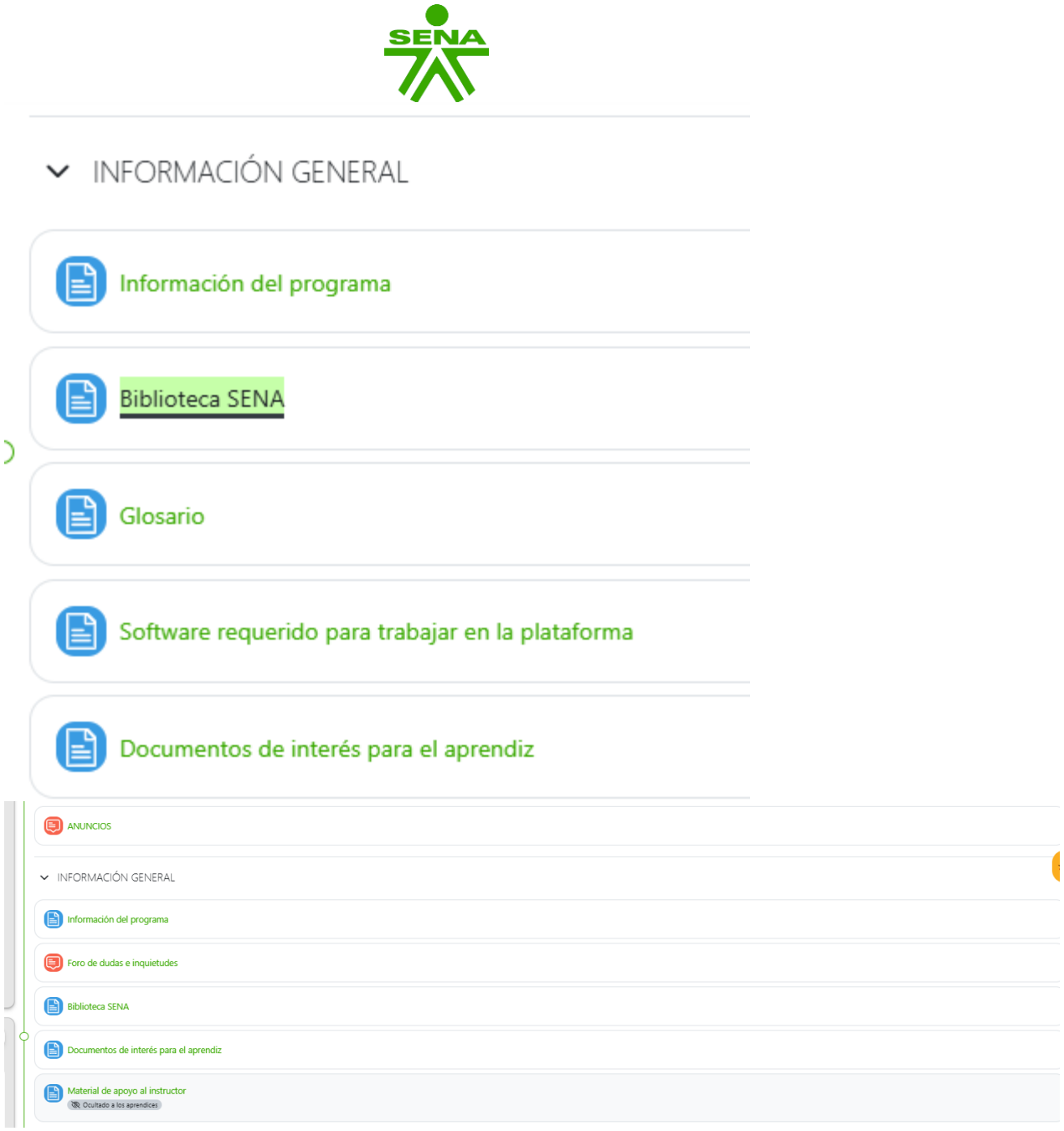

VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON
ANUNCIOS
INFORMACIÓN GENERAL
Diseño curricular
Información del programa
Biblioteca SENA
Documentos de interés para el aprendiz
Foro de dudas e inquietudes
almacenamiento y POO utilizando el lenguaje de programación C++
(Nivel II)
ANUNCIOS
INFORMACIÓN GENERAL
Información del programa
Foro de dudas e inquietudes
Biblioteca SENA
Documentos de interés para el aprendiz
Material de apoyo al instructor
Oculto a los aprendices



- Se verifica la información solicitada en lineamientos, para la carpeta información del programa.



Se verifica que estén funcionando y disponibles al aprendiz el enlace de biblioteca Sena y la carpeta documentos de interés para el aprendiz


INFORMACIÓN GENERAL
Información del programa
Biblioteca SENA
Glosario
Software requerido para trabajar en la plataforma
Documentos de interés para el aprendiz
ANUNCIOS
INFORMACIÓN GENERAL
Información del programa
Foro de dudas e inquietudes
Biblioteca SENA
Documentos de interés para el aprendiz
Material de apoyo al instructor
Ocultado a los aprendices

Se elaborar y publica cronograma general del programa teniendo en cuenta las fechas establecidas en el Sistema de Gestión Académica.

↑ Volver a 'CRONOGRAMA

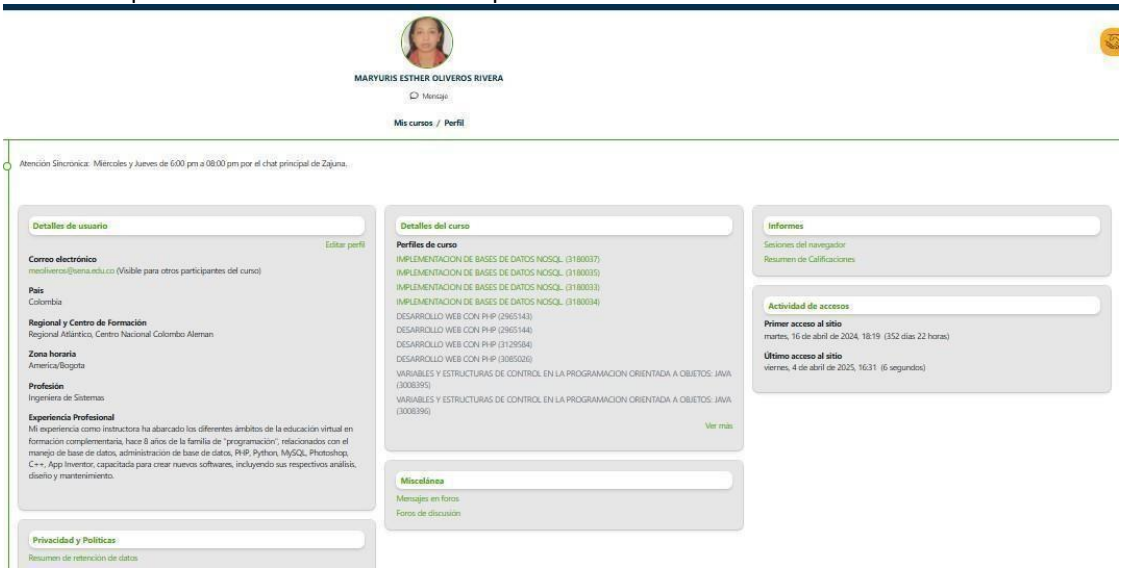
Cronograma

En este espacio encuentra el cronograma del programa de formación **"VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON"** con la descripci

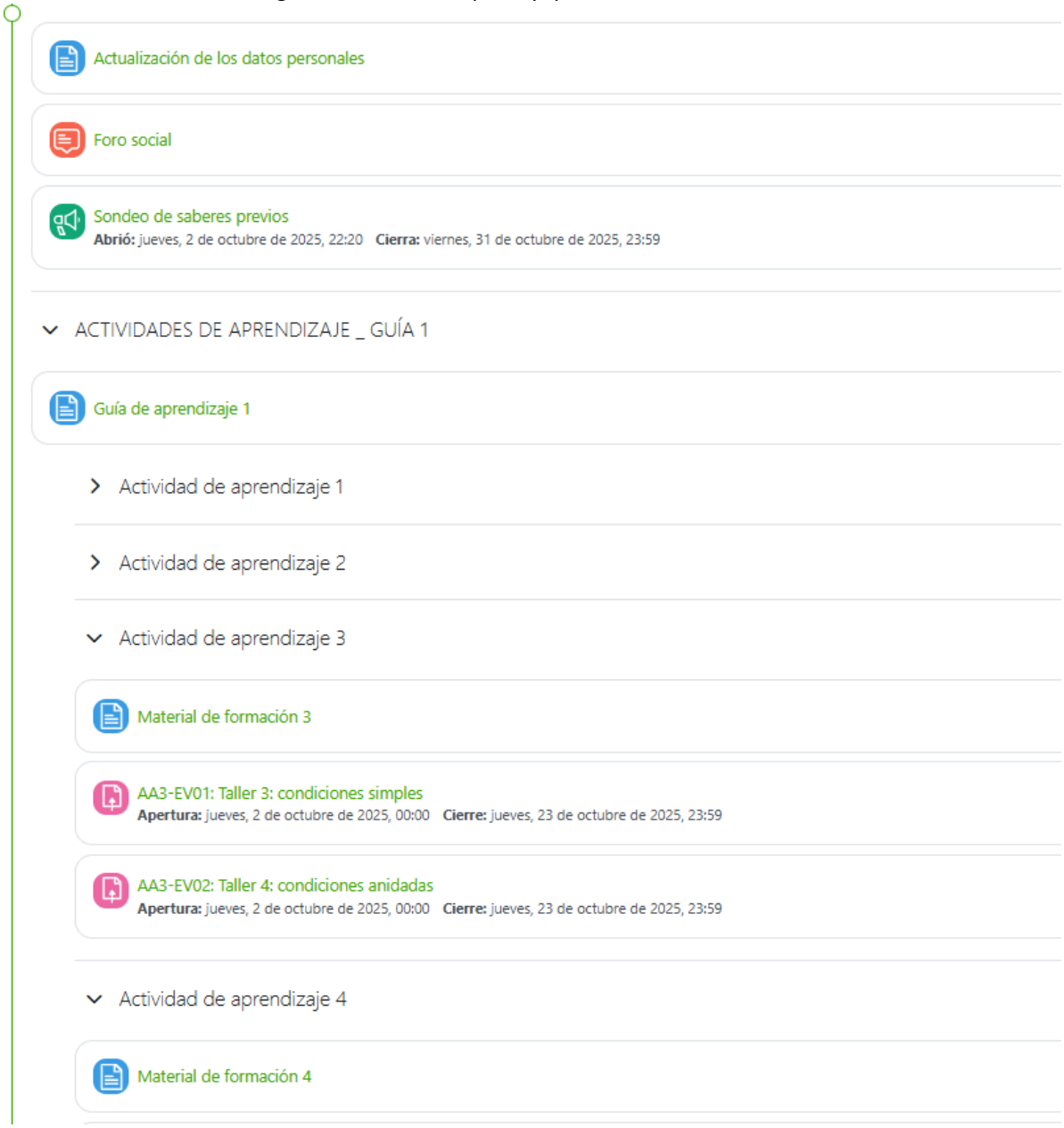
GUÍA DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE A ALCANZAR	SESIONES EN LÍNEA	TIPO DE EVIDENCIA	TIEMPOS DE ENTREGA	
				INICIA	TERMINA
Actividades Iniciales			Evidencia Actualización de datos de personales Evidencia Sondeo de conocimientos previos. Evidencia Foro social.	2/10/2025	3/10/2025
Actividad de aprendizaje 1 Definir variables en Python según el tipo de datos.	220501096-1. Definir las variables a utilizar de acuerdo con el tipo de dato que deben contener.	**4/10/2025 (6:00:00 p. m.)**	**Evidencia de desempeño:** AA1-EV01. Foro 1: usos de Python.	3/10/2025	8/10/2025
			Evidencia de conocimiento: AA1-EV02. Evaluación. Tipos de datos en Python.		
Actividad de aprendizaje 2 Codificar instrucciones de entrada y salida de datos siguiendo estándares en Python..	220501096-2. Formular instrucciones de entrada y salida de datos e instrucciones de proceso secuencial aplicando estándares de codificación en Python.	**9/10/2025 (6:00:00 p. m.)**	**Evidencia de desempeño:** AA2-EV01. Foro 2: funciones integradas de Python .	9/10/2025	15/10/2025
			Evidencia de producto: AA2-EV02. Taller 1: entrada-salida de datos.		
			Evidencia de producto: AA2-EV03. Taller 2: instrucciones secuenciales.		
			Evidencia de conocimiento: AA2-EV04. Evaluación. Tipos de operadores en Python.		
Actividad de aprendizaje 3					

Actividad de aprendizaje 2 Codificar instrucciones de entrada y salida de datos siguiendo estándares en Python..	220501096-2. Formular instrucciones de entrada y salida de datos e instrucciones de proceso secuencial aplicando estándares de codificación en Python.	**9/10/2025 (6:00:00 p. m.)**	**Evidencia de producto:** AA2-EV02. Taller 1: entrada-salida de datos.	**9/10/2025**	**15/10/2025**
			Evidencia de producto: AA2-EV03. Taller 2: instrucciones secuenciales.		
			Evidencia de conocimiento: AA2-EV04. Evaluación. Tipos de operadores en Python.		
Actividad de aprendizaje 3 Utilizar estructuras de control condicionales en Python cumpliendo requerimientos técnicos.	220501096-3. Utilizar estructuras de control condicionales en Python de acuerdo con los requerimientos técnicos.	**16/10/2025 (6:00:00 p. m.)**	**Evidencia de producto:** AA3-EV01. Taller 3: condicionales simples.	**16/10/2025**	**23/10/2025**
			Evidencia de producto: AA3-EV02. Taller 4: condicionales anidadas.		
Actividad de aprendizaje 4 Usar estructuras de control iterativas en Python onsiderando los requerimientos del cliente.	220501096-4. Usar estructuras de control iterativas en Python teniendo en cuenta los ciclos requeridos por el usuario.	**24/10/2025 (6:00:00 p. m.)**	**Evidencia de producto:** AA4-EV01. Taller 5: ciclo FOR.	**24/10/2025**	**31/10/2025**
			Evidencia de producto: AA4-EV02. Taller 6: ciclo WHILE.		
FECHA LIMITE ENVÍO DE EVIDENCIAS - 31/10/2025					
FECHA DE CIERRE - 04/11/2025					
CRITERIO DE EVALUACIÓN: A= Aprobado D= No Aprobado					
Horario sujeto a variación, siempre que se dé un cambio a la programación el instructor comunicará oportunamente a través de anuncios y/o correos electrónicos.					

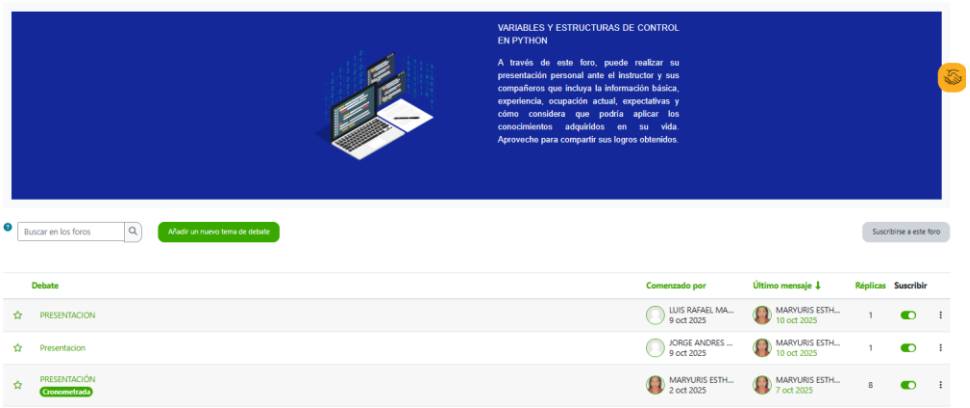
- Se procede a hacer la actualización del perfil del instructor.



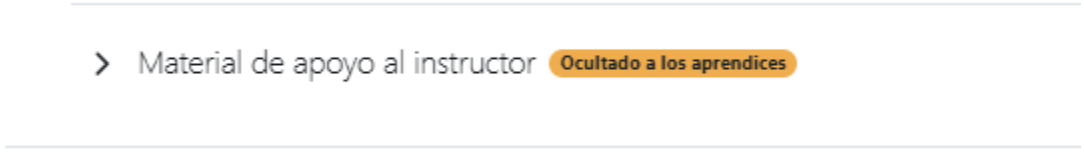
- Se revisa la carpeta de contenido de curso/proyecto verificando que los materiales, guías y evidencias, estén organizadas en sus carpetas y que los enlaces funcionen correctamente.



- Se adecuan y apertura los foros de dudas e inquietudes y el foro social. Se programan los foros temáticos del programa.



Se quita la visibilidad de las carpetas material de apoyo del instructor, se crea la carpeta de reporte de curso y se quita la vista al aprendiz.



- Se adecuan y habilitan evidencias, evaluaciones de acuerdo con las fechas presentadas en el cronograma.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE _ GUÍA 1

Guía de aprendizaje 1

Actividad de aprendizaje 1

Material de formación 1

AA1-EV01: Foro 1: usos de Python
Vencimiento: jueves, 2 de octubre de 2025, 00:00

AA1-EV02. Evaluación. Tipos de datos en Python.
Abrió: jueves, 2 de octubre de 2025, 00:00 **Cierra:** viernes, 31 de octubre de 2025, 23:59

Actividad de aprendizaje 2

Material de formación 2

AA2-EV01: Foro 2: funciones integradas de Python
Vencimiento: jueves, 2 de octubre de 2025, 00:00

AA2-EV02: Taller 1: entrada-salida de datos
Apertura: jueves, 2 de octubre de 2025, 00:00 **Cierre:** miércoles, 15 de octubre de 2025, 23:59

AA2-EV03: Taller 2: instrucciones secuenciales
Apertura: jueves, 2 de octubre de 2025, 00:00 **Cierre:** miércoles, 15 de octubre de 2025, 23:59

AA2-EV04. Evaluación. Tipos de operadores en Python.
Abrió: jueves, 2 de octubre de 2025, 00:00 **Cierra:** viernes, 31 de octubre de 2025, 23:59



- Una vez adecuado el programa, se publica a los aprendices el anuncio de bienvenida, cumpliendo con la información solicitada en lineamientos.



- Se publican los anuncios de bienvenida, reglas del programa, foros, criterios de evaluación, actualización de datos según lo estipulan los lineamientos.



Debate	Comenzado por	Último mensaje ⬇
SEMANA 2 09 AL 15 DE OCTUBRE Cronometrada	MARYURIS ESTH... 9 oct 2025	MARYURIS ESTH... 9 oct 2025
CIERRE SEMANA 1	MARYURIS ESTH... 9 oct 2025	MARYURIS ESTH... 9 oct 2025
SEMANA 1 03 AL 08 DE OCTUBRE Cronometrada	MARYURIS ESTH... 4 oct 2025	MARYURIS ESTH... 4 oct 2025
ACTIVIDADES INICIALES Cronometrada	MARYURIS ESTH... 2 oct 2025	MARYURIS ESTH... 2 oct 2025
CRITERIOS DE EVALUACIÒN Cronometrada	MARYURIS ESTH... 2 oct 2025	MARYURIS ESTH... 2 oct 2025
FOROS	MARYURIS ESTH... 2 oct 2025	MARYURIS ESTH... 2 oct 2025
REGLAS PARA EL CURSO Cronometrada	MARYURIS ESTH... 2 oct 2025	MARYURIS ESTH... 2 oct 2025
BIENVENIDA AL PROGRAMA Cronometrada	MARYURIS ESTH... 2 oct 2025	MARYURIS ESTH... 2 oct 2025

- Se configura la carpeta sesiones en línea de acuerdo con lo solicitado en el lineamiento, creando la carpeta sesiones en línea y grabación sesiones en línea



obligación 3

- Se realiza la sesión en línea de bienvenida al programa – correspondiente a la semana 1 y se realiza la inducción a la plataforma. Se hace la atención a través del foro de dudas e inquietudes diariamente.



- Se revisa y retroalimenta foro social – diariamente.

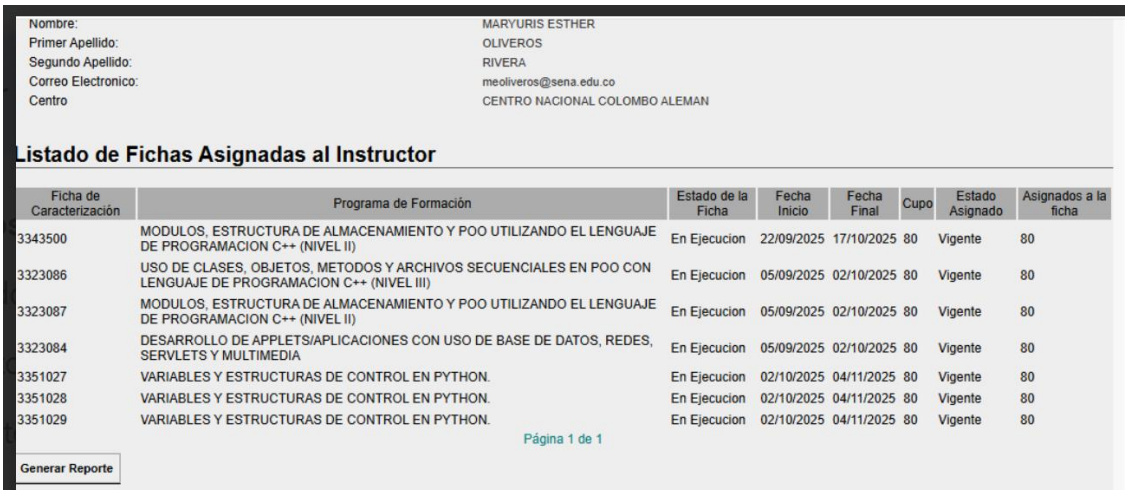


- Se evalúan y retroalimentan las evidencias entregadas por los aprendices – diariamente.

			una clase.			a problemas computacionales.	
Nombre(s) / Apellido(s)	Nombre de usuario	Correo electrónico	AA1-EV01: Evaluación - Reconocer conceptos de programación orientada a objetos.	AA1-EV02: Informe - Identificar los requerimientos del programa planteado.	Total RAP - Comprender los conceptos de objeto, su estructura y comunicación, en el marco de la definición de atributos y métodos de una clase.	AA2-EV01: Foro - Explicar la importancia de los arreglos en la programación. calificación	AA2 Talle Desa prog utili arre leng
RUBEN DARIO ALMANZA TOVIO	1069472387cc	dariob568@gmail.com	✓ A	-	D	-	-
YEIMY ALEXANDRA AREVALO HERNANDEZ	1001217625cc	alexandrayeimy2001@gmail.com	-	-	-	-	-
MIGUEL ANGEL BARRETO SACRISTAN	1000217058cc	miguelsac2003@gmail.com	-	-	-	-	-
ANA KARINA BERNAL RIAÑO	1028883057ti	karinabernal101106@gmail.com	-	-	-	-	-
YAN PAOLO BURGOS PETRO	1001976407cc	lindajero1991@gmail.com	-	-	-	-	-
HELEN NATALIA CABARICO DUARTE	1094220506cc	helencabarico@gmail.com	✓ A	-	D	✓ A	-
YERLIN ALEXANDER CAICEDO PEREA	1077479185cc	yerlincaicedo12@hotmail.com	-	-	-	-	-
SANTIAGO FELIPE CAMARGO CARDENAS	1052389258ti	sanc8grande@gmail.com	✓ A	-	D	-	-
LENIN CAMPOS HERREÑO	12198817cc	lencano11@gmail.com	-	-	-	-	-

obligación 4

Se asocian 80 aprendices por ficha desde Sofia plus



Nombre: MARYURIS ESTHER
Primer Apellido: OLIVEROS
Segundo Apellido: RIVERA
Correo Electronico: meoliveros@sena.edu.co
Centro: CENTRO NACIONAL COLOMBO ALEMAN

Listado de Fichas Asignadas al Instructor

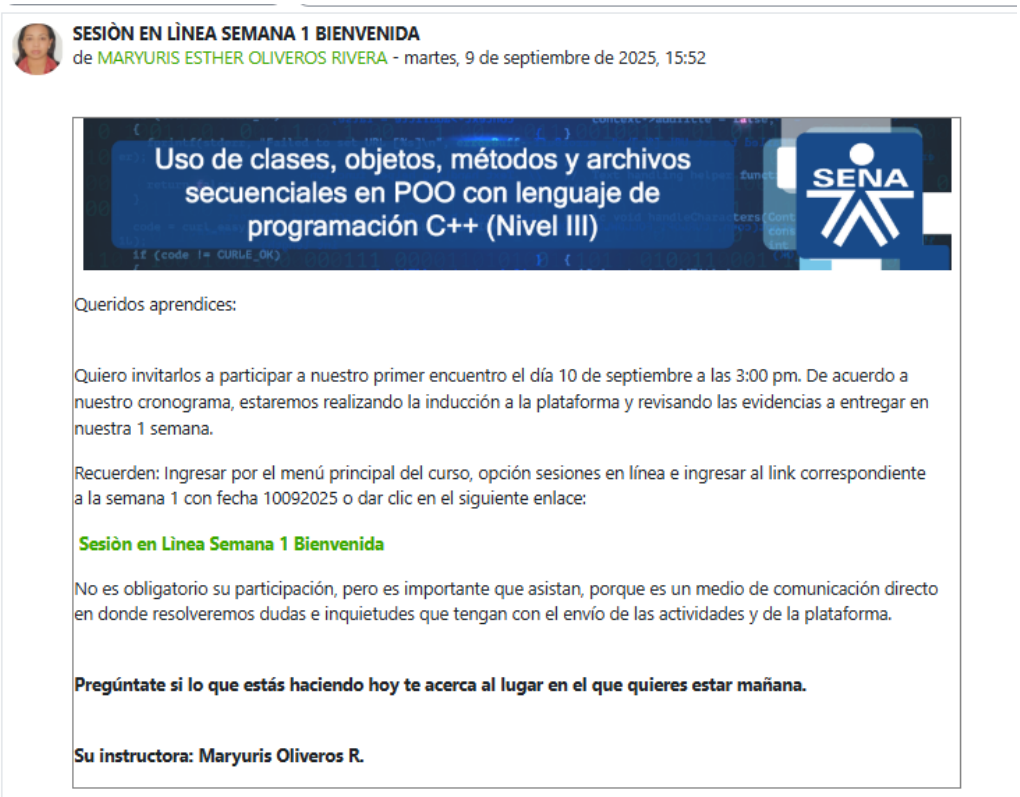
Ficha de Caracterización	Programa de Formación	Estado de la Ficha	Fecha Inicio	Fecha Final	Cupo	Estado Asignado	Asignados a la ficha
3343500	MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II)	En Ejecucion	22/09/2025	17/10/2025	80	Vigente	80
3323086	USO DE CLASES, OBJETOS, METODOS Y ARCHIVOS SECUENCIALES EN POO CON LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL III)	En Ejecucion	05/09/2025	02/10/2025	80	Vigente	80
3323087	MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II)	En Ejecucion	05/09/2025	02/10/2025	80	Vigente	80
3323084	DESARROLLO DE APPLETS/APLICACIONES CON USO DE BASE DE DATOS, REDES, SERVLETS Y MULTIMEDIA	En Ejecucion	05/09/2025	02/10/2025	80	Vigente	80
3351027	VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON.	En Ejecucion	02/10/2025	04/11/2025	80	Vigente	80
3351028	VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON.	En Ejecucion	02/10/2025	04/11/2025	80	Vigente	80
3351029	VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON.	En Ejecucion	02/10/2025	04/11/2025	80	Vigente	80

Página 1 de 1

Generar Reporte

Obligaciòn 5

- se programa prepara la primera conferencia web con los aprendices y seles publica el anuncio



SESIÒN EN LÌNEA SEMANA 1 BIENVENIDA
de MARYURIS ESTHER OLIVEROS RIVERA - martes, 9 de septiembre de 2025, 15:52

Queridos aprendices:

Quiero invitarlos a participar a nuestro primer encuentro el día 10 de septiembre a las 3:00 pm. De acuerdo a nuestro cronograma, estaremos realizando la inducción a la plataforma y revisando las evidencias a entregar en nuestra 1 semana.

Recuerden: Ingresar por el menú principal del curso, opción sesiones en línea e ingresar al link correspondiente a la semana 1 con fecha 10092025 o dar clic en el siguiente enlace:

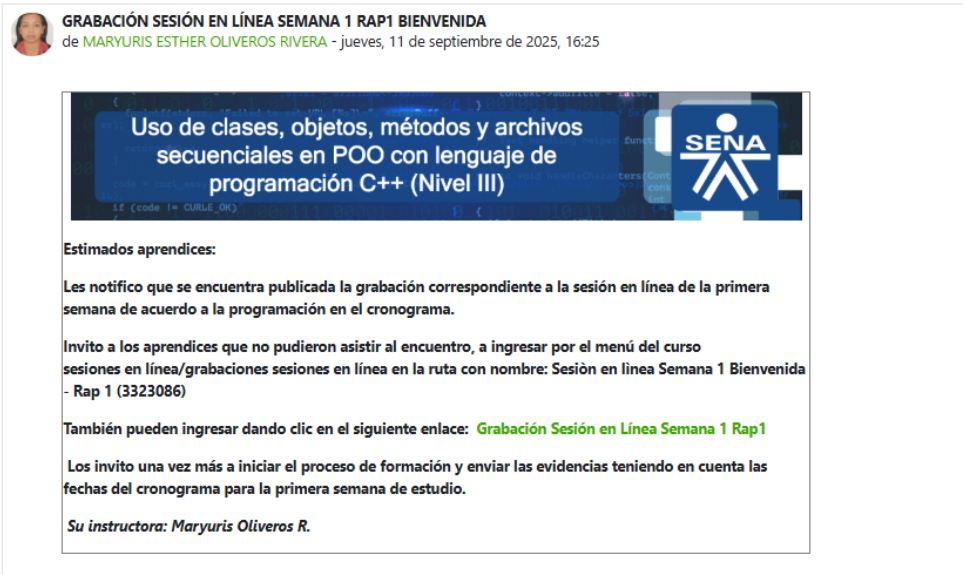
Sesiòn en Lìnea Semana 1 Bienvenida

No es obligatorio su participación, pero es importante que asistan, porque es un medio de comunicación directo en donde resolveremos dudas e inquietudes que tengan con el envío de las actividades y de la plataforma.

Pregúntate si lo que estás haciendo hoy te acerca al lugar en el que quieres estar mañana.

Su instructora: Maryuris Oliveros R.

- Se hace el resumen de la conferencia y se sube al LMS con el enlace de grabación – semanal



- Se haceacompañamiento al aprendiz en sus dudas a través de los medios disponibles en el LMS y fuera de ellos.



-

Obligación 8

- Se realiza la calificación diariamente de las evidencias recibidas y la participación en los foros según el cronograma de actividades y los lineamientos establecidos para la formación

KAROL TATIANA AVENDAÑO ARIZA	1097190574ti	avendanotatiana93@gmail.com	✓ A	✓ A	✓ A *	A	-
ALAIN MARK BASTIDAS MARULANDA	79783330cc	rlaserie75@yahoo.com	✗ D	-	-	D	-
EMERSON BERNAL BETANCOURT	1005182662cc	bernalemerson2019@gmail.com	-	-	-	-	-
BRAYAN EDUARDO BONILLA RUIZ	1143942352cc	Kobebryant_@hotmail.com	✗ D	-	-	D	-
SINDYS PAULINA CAMPO NOBLE	1100333917cc	SINDYS87@HOTMAIL.COM	-	-	-	-	-
JUAN DAVID CARDENAS	1105896632ti	cardenasvanegasjuandavid15@gmail.com	✓ A	✓ A	✓ A *	A	A
MARIA DE LOS ANGELES CATAÑO RAMOS	1108558287cc	mcatanoramos@gmail.com	-	-	-	-	-
ANDRES FELIPE CONTRERAS MONROY	1033818224cc	felipecontreras126@gmail.com	-	-	-	-	-
ALDAIR CORREA ACOSTA	1006418285cc	aldaircorrea27@gmail.com	-	-	-	-	-
CLAUDIA MILENA CORREA SANCHEZ	66831603cc	claudiacorrea1970@yahoo.com	✓ A	✓ A	✓ A *	A	A
TANIA BANEZA CORTES CASTAÑEDA	1033699672ti	taniavanesa792@gmail.com	-	-	-	-	-
JHONJER SMITH DIAZ CUELLAR	1003043139cc	jhongerdiazcuellar92@gmail.com	-	-	-	-	-
CRISTIAN JAVIER ENCISO MARTINEZ	1000855636cc	cjenciso31@gmail.com	✓ A	✓ A	✓ A *	A	A
LUIS ALBERTO ERAZO RAMOS	1006017926cc	erazoramosluis09@gmail.com	✓ A	✓ A	✓ A	A	-

5. Presentar informes mensuales en los cuales se evidencie los avances respecto al cumplimiento de los indicadores, metas u objetivos propuestos para el área y/o proceso en el que interviene; y un informe final al terminar la ejecución del contrato.

R:/ El presente INFORME MES OCTUBRE

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: MARYURIS ESTHER OLIVEROS RIVERA

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO NACIONAL COLOMBO ALEMAN

FECHA INICIAL: 01/10/2025 00:00:00

FECHA FINAL: 31/10/2025 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 3351028 - VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501096 01 DEFINIR LAS VARIABLES A UTILIZAR DE ACUERDO CON EL TIPO DE DATO QUE DEBEN CONTENER.

220501096 02 FORMULAR INSTRUCCIONES DE ENTRADA Y SALIDA DE DATOS E INSTRUCCIONES DE PROCESO SECUENCIAL APLICANDO ESTÁNDARES DE CODIFICACIÓN EN PYTHON.

220501096 03 UTILIZAR ESTRUCTURAS DE CONTROL CONDICIONALES EN PYTHON DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS.

220501096 04 USAR ESTRUCTURAS DE CONTROL ITERATIVAS EN PYTHON TENIENDO EN CUENTA LOS CICLOS REQUERIDOS POR EL USUARIO.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 44,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3351029 - VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501096 01 DEFINIR LAS VARIABLES A UTILIZAR DE ACUERDO CON EL TIPO DE DATO QUE DEBEN CONTENER.

220501096 02 FORMULAR INSTRUCCIONES DE ENTRADA Y SALIDA DE DATOS E INSTRUCCIONES DE PROCESO SECUENCIAL APLICANDO ESTÁNDARES DE CODIFICACIÓN EN PYTHON.

220501096 03 UTILIZAR ESTRUCTURAS DE CONTROL CONDICIONALES EN PYTHON DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS.

220501096 04 USAR ESTRUCTURAS DE CONTROL ITERATIVAS EN PYTHON TENIENDO EN CUENTA LOS CICLOS REQUERIDOS POR EL USUARIO.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 44,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3323086 - USO DE CLASES, OBJETOS, METODOS Y ARCHIVOS SECUENCIALES EN POO CON LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL III)

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER EL CONCEPTO DE LA SOBRECARGA DE OPERADORES Y DECLARAR ARCHIVOS DE TIPO TEXTO, PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

COMPRENDER EL CONCEPTO DE SERVLET Y SU USO EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES.

COMPRENDER EL MANEJO DE ARREGLOS, TENIENDO EN CUENTA SU FUNCIONAMIENTO Y UTILIZACIÓN PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

COMPRENDER LOS CONCEPTOS DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS, IDENTIFICANDO LOS OBJETOS, SU COMUNICACIÓN, LA ESTRUCTURA INTERNA, LA DEFINICIÓN DE ATRIBUTOS Y MÉTODOS DE UNA CLASE.

COMPRENDER LOS CONCEPTOS DE OBJETO, SU ESTRUCTURA Y COMUNICACIÓN, EN EL MARCO DE LA DEFINICIÓN DE ATRIBUTOS Y MÉTODOS DE UNA CLASE.

COMPRENDER Y APLICAR EL CONCEPTO DE ARREGLOS CON OBJETOS, LA FORMAS DE RELACIONARSE Y LA ASIGNACIÓN LOS VALORES PARA UTILIZARLOS Y DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

CONOCER Y APLICAR LOS ELEMENTOS DEL TRABAJO CON REDES EN LA CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES.

CONSTRUIR PROGRAMAS MODULARES MEDIANTE FUNCIONES CON PARÁMETROS, QUE LE PERMITA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

CONSTRUIR PROGRAMAS MODULARES MEDIANTE FUNCIONES, QUE INVOLUCREN EL MANEJO LAS VARIABLES LOCALES Y GLOBALES, PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

CREAR APLICACIONES PARA CONSULTAR, INSERTAR, BORRAR Y ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DE UNA BASE DE DATOS.

DESARROLLAR APLICACIONES MULTIMEDIA QUE INCLUYAN IMÁGENES, ANIMACIONES Y SONIDO.

IDENTIFICAR LOS CONCEPTOS DE SOBRECARGA DE MÉTODOS Y EL COMPORTAMIENTO DE CONSTRUCTORES Y DESTRUCTORES, QUE PERMITA UTILIZARLOS PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 4,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3323084 - DESARROLLO DE APPLETS/APLICACIONES CON USO DE BASE DE DATOS, REDES, SERVLETS Y MULTIMEDIA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER EL CONCEPTO DE LA SOBRECARGA DE OPERADORES Y DECLARAR ARCHIVOS DE TIPO TEXTO, PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

COMPRENDER EL CONCEPTO DE SERVLET Y SU USO EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES.

COMPRENDER EL MANEJO DE ARREGLOS, TENIENDO EN CUENTA SU FUNCIONAMIENTO Y UTILIZACIÓN PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

COMPRENDER LOS CONCEPTOS DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS, IDENTIFICANDO LOS OBJETOS, SU COMUNICACIÓN, LA ESTRUCTURA INTERNA, LA DEFINICIÓN DE ATRIBUTOS Y MÉTODOS DE UNA CLASE.

COMPRENDER LOS CONCEPTOS DE OBJETO, SU ESTRUCTURA Y COMUNICACIÓN, EN EL MARCO DE LA DEFINICIÓN DE ATRIBUTOS Y MÉTODOS DE UNA CLASE.

COMPRENDER Y APLICAR EL CONCEPTO DE ARREGLOS CON OBJETOS, LA FORMAS DE RELACIONARSE Y LA ASIGNACIÓN LOS VALORES PARA UTILIZARLOS Y DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

CONOCER Y APLICAR LOS ELEMENTOS DEL TRABAJO CON REDES EN LA CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES.

CONSTRUIR PROGRAMAS MODULARES MEDIANTE FUNCIONES CON PARÁMETROS, QUE LE PERMITA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

CONSTRUIR PROGRAMAS MODULARES MEDIANTE FUNCIONES, QUE INVOLUCREN EL MANEJO LAS VARIABLES LOCALES Y GLOBALES, PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

CREAR APLICACIONES PARA CONSULTAR, INSERTAR, BORRAR Y ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DE UNA BASE DE DATOS.

DESARROLLAR APLICACIONES MULTIMEDIA QUE INCLUYAN IMÁGENES, ANIMACIONES Y SONIDO.

IDENTIFICAR LOS CONCEPTOS DE SOBRECARGA DE MÉTODOS Y EL COMPORTAMIENTO DE CONSTRUCTORES Y DESTRUCTORES, QUE PERMITA UTILIZARLOS PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 4,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3343500 - MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II)

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER EL CONCEPTO DE LA SOBRECARGA DE OPERADORES Y DECLARAR ARCHIVOS DE TIPO TEXTO, PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

COMPRENDER EL CONCEPTO DE SERVLET Y SU USO EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES.

COMPRENDER EL MANEJO DE ARREGLOS, TENIENDO EN CUENTA SU FUNCIONAMIENTO Y UTILIZACIÓN PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

COMPRENDER LOS CONCEPTOS DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS, IDENTIFICANDO LOS OBJETOS, SU COMUNICACIÓN, LA ESTRUCTURA INTERNA, LA DEFINICIÓN DE ATRIBUTOS Y MÉTODOS DE UNA CLASE.

COMPRENDER LOS CONCEPTOS DE OBJETO, SU ESTRUCTURA Y COMUNICACIÓN, EN EL MARCO DE LA DEFINICIÓN DE ATRIBUTOS Y MÉTODOS DE UNA CLASE.

COMPRENDER Y APLICAR EL CONCEPTO DE ARREGLOS CON OBJETOS, LA FORMAS DE RELACIONARSE Y LA ASIGNACIÓN LOS VALORES PARA UTILIZARLOS Y DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

CONOCER Y APLICAR LOS ELEMENTOS DEL TRABAJO CON REDES EN LA CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES.

CONSTRUIR PROGRAMAS MODULARES MEDIANTE FUNCIONES CON PARÁMETROS, QUE LE PERMITA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

CONSTRUIR PROGRAMAS MODULARES MEDIANTE FUNCIONES, QUE INVOLUCREN EL MANEJO LAS VARIABLES LOCALES Y GLOBALES, PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

CREAR APLICACIONES PARA CONSULTAR, INSERTAR, BORRAR Y ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DE UNA BASE DE DATOS.

DESARROLLAR APLICACIONES MULTIMEDIA QUE INCLUYAN IMÁGENES, ANIMACIONES Y SONIDO.

IDENTIFICAR LOS CONCEPTOS DE SOBRECARGA DE MÉTODOS Y EL COMPORTAMIENTO DE CONSTRUCTORES Y DESTRUCTORES, QUE PERMITA UTILIZARLOS PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 26,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3351027 - VARIABLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL EN PYTHON.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

220501096 01 DEFINIR LAS VARIABLES A UTILIZAR DE ACUERDO CON EL TIPO DE DATO QUE DEBEN CONTENER.

220501096 02 FORMULAR INSTRUCCIONES DE ENTRADA Y SALIDA DE DATOS E INSTRUCCIONES DE PROCESO SECUENCIAL APLICANDO ESTÁNDARES DE CODIFICACIÓN EN PYTHON.

220501096 03 UTILIZAR ESTRUCTURAS DE CONTROL CONDICIONALES EN PYTHON DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS.

220501096 04 USAR ESTRUCTURAS DE CONTROL ITERATIVAS EN PYTHON TENIENDO EN CUENTA LOS CICLOS REQUERIDOS POR EL USUARIO.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 44,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3323087 - MODULOS, ESTRUCTURA DE ALMACENAMIENTO Y POO UTILIZANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACION C++ (NIVEL II)

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: CONSTRUIR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPRENDER EL CONCEPTO DE LA SOBRECARGA DE OPERADORES Y DECLARAR ARCHIVOS DE TIPO TEXTO, PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

COMPRENDER EL CONCEPTO DE SERVLET Y SU USO EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES.

COMPRENDER EL MANEJO DE ARREGLOS, TENIENDO EN CUENTA SU FUNCIONAMIENTO Y UTILIZACIÓN PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

COMPRENDER LOS CONCEPTOS DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS, IDENTIFICANDO LOS OBJETOS, SU COMUNICACIÓN, LA ESTRUCTURA INTERNA, LA DEFINICIÓN DE ATRIBUTOS Y MÉTODOS DE UNA CLASE.

COMPRENDER LOS CONCEPTOS DE OBJETO, SU ESTRUCTURA Y COMUNICACIÓN, EN EL MARCO DE LA DEFINICIÓN DE ATRIBUTOS Y MÉTODOS DE UNA CLASE.

COMPRENDER Y APLICAR EL CONCEPTO DE ARREGLOS CON OBJETOS, LA FORMAS DE RELACIONARSE Y LA ASIGNACIÓN LOS VALORES PARA UTILIZARLOS Y DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

CONOCER Y APLICAR LOS ELEMENTOS DEL TRABAJO CON REDES EN LA CONSTRUCCIÓN DE APLICACIONES.

CONSTRUIR PROGRAMAS MODULARES MEDIANTE FUNCIONES CON PARÁMETROS, QUE LE PERMITA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

CONSTRUIR PROGRAMAS MODULARES MEDIANTE FUNCIONES, QUE INVOLUCREN EL MANEJO LAS VARIABLES LOCALES Y GLOBALES, PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

CREAR APLICACIONES PARA CONSULTAR, INSERTAR, BORRAR Y ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DE UNA BASE DE DATOS.

DESARROLLAR APLICACIONES MULTIMEDIA QUE INCLUYAN IMÁGENES, ANIMACIONES Y SONIDO.

IDENTIFICAR LOS CONCEPTOS DE SOBRECARGA DE MÉTODOS Y EL COMPORTAMIENTO DE CONSTRUCTORES Y DESTRUCTORES, QUE PERMITA UTILIZARLOS PARA DAR SOLUCIÓN A PROBLEMAS COMPUTACIONALES.

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 4,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 170,00

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s:	0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:	0,00

INSTRUCTOR: MARYURIS ESTHER OLIVEROS RIVERA

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO NACIONAL COLOMBO ALEMAN