ANEXO TÉCNICO:

TORNEO ONLINE DE AJEDREZ INTEGRADO

OBJETIVO:

Los Torneos de ajedrez online, se han vuelto una posibilidad importante, con miras a la práctica de este deporte en esta época de cuarentena. A través de las diferentes herramientas tecnológicas que se han creado para el aprendizaje y juego del ajedrez, en escenarios virtuales, podemos llegar a un buen número de participantes, con una propuesta de competencia, que contempla diferentes jornadas, algunas de juego libre, con el fin de acercarse a la utilización de la plataforma y otras ya de selección que desenlaza con las finales. De gran importancia es acompañar esta estrategia de competencia, con la posibilidad de aprender nuevas técnicas, con algún Maestro reconocido y de amplia trayectoria en el ajedrez, esto posibilita el acercamiento del aficionado con el referente del juego. La experiencia ha demostrado que estos eventos virtuales son de interés de los diferentes grupos sociales que encontramos en una comunidad, ya que son de fácil acceso y permiten el interactuar y compartir con otros apasionados de la misma afición. A continuación, se plantea los aspectos más relevantes de una estrategia virtual, para conectar personas interesadas en jugar ajedrez.

CONVOCATORIA Y DIFUSION:

1. Realizar convocatoria, divulgación y difusión del torneo virtual en vivo TORNEO ONLINE DE AJEDREZ INTEGRADO EN USAQUEN a un número de 200 personas de la localidad, mediante medios tecnológicos virtuales como son las redes sociales (Facebook, Instagram, Twitter, Snapchat, Tumblr, Flickr, Meetic, Spotify, YouTube, Telegrama y demás redes, así como otros medios de comunicación para la correcta difusión del evento.
2. Utilizar las redes sociales propias del TORNEO DE AJEDREZ INTEGRADO" (Facebook, Instagram, Twitter, Snapchat, Tumblr, Flickr, Meetic, Spotify, YouTube, Telegrama y demás redes) para los procesos de convocatoria, divulgación y difusión, realización, seguimiento y publicación de resultados, así como de noticas, información general y demás datos propios del proyecto. (estas actividades contaran con el apoyo de la oficina de prensa de la Alcaldía local de Usaquén referente a replicaran en las redes institucionales)
3. Realizar el diseño de tres (3) piezas graficas digital que cuente con una composición visual del diseño, tipografías, colores, originalidad e innovación teniendo en cuenta el público al cual va dirigido, los mensajes a transmitir mediante

la información con ayuda del concepto. Las imágenes, la legibilidad y claridad de la información que se transmite y que promuevan el TORNEO DE AJEDREZ", estas piezas gráficas podrán ser diseños de textos, videos, multimedia o demás que sean considerados y aprobados por el FDL de Usaquén. Estas piezas gráficas contendrán la imagen institucional de la secretaria de Gobierno y serán las piezas que rote en las redes para los procesos de convocatoria, divulgación y difusión, realización, seguimiento y publicación de resultados, así como de noticas, información general y demás datos propios del proyecto. Estas piezas gráficas deben ser avaladas previamente a su publicación por la oficina de prensa de la Alcaldía de Usaquén.

PROCESO DE INSCRIPCION:

1. Garantizar el desarrollo de los formularios electrónicos para la etapa de inscripciones de los interesados. De igual manera junto a los formatos de inscripción con datos básicos del participante, cedula de ciudadanía y /o tarjeta de identidad en donde se verificaran, edad, dirección, teléfono, y será necesario la presentación de un recibo de servicio público no mayor a 3 meses que permita la verificación de que pertenece a la localidad de Usaquén.

Nota: En todas las Categorías de niños (as), debe presentar una carta de consentimiento por parte de sus padres, que indique la aprobación de que sus hijos (as) participen en el mencionado torneo.

2. Para la realización de este evento se tiene definido una duración de dos meses, de los cuales una vez se suscriba el acta de inicio, se destinarán 20 días para el proceso de convocatoria e inscripciones y un mes y diez días para la realización del torneo online.

COMITÉ TECNICO:

1. Se conformara un comité técnico, representado por el Apoyo a la supervisión, contratista, coordinador del contrato, gestor del IDRD para Usaquén. De igual manera se establecerá un cronograma de reuniones del comité con fechas y horas.

RECURSO HUMANO:

COORDINADOR GENERAL DEL PROYECTO	Uno (1) durante 2 meses. **Perfil**: Administrador Deportivo, profesional en Cultura Física, licenciado en Educación Física o Ciencias del Deporte o áreas afines a la Pedagogía del Deporte y la Educación Física, con experiencia certificada mínimo de dos (2) años en la coordinación de certámenes (juegos, torneos, campeonatos) o eventos deportivos y/o recreativos. Tiempo completo**.** Quien realizara todas as actividades de coordinación, inscripción y puesta en marcha del torneo.

PROFESIONAL DE APOYO	Uno (1) durante 1 mes. Perfil: profesional en cualquier NBC, maestro experto de ajedrez certificado, con más de dos años de experiencia en la ejecución de certámenes y eventos nacionales o internacionales como juez de ajedrez.

DESARROLLO DEL TORNEO:

1. El operador deberá garantizar como mínimo 200 participantes. - Se realizarán las jornadas que sean necesarias de acuerdo al sistema de competencia, se debe garantizar por parte del operador el uso de una plataforma virtual para la competencia y programar 2 sesiones de clase magistrales por videoconferencia de fundamentación en ajedrez, una, para las personas que deseen participar pero que no cuenten con los conocimientos básicos en la disciplina deportiva de ajedrez, y una segunda en donde se darán a conocer el desarrollo total del torneo, la programación, el uso de la plataforma y el juzgamiento de las jornadas estará a cargo del coordinador y el profesional de apoyo.

ACTIVIDADES DEL PROYECTO.

PROGRAMACIÓN DE LAS ACTIVIDADES: La programación de las actividades serán avaladas por el comité de seguimiento; el contratista distribuirá las programaciones semanalmente y mínimo con 3 días de antelación a las paradas de Ajedrez a través de los medios virtuales acordados. De igual manera el contratista debe crear mecanismos de socialización necesarios tecnológicos y virtuales, para publicar la programación y los resultados de cada jornada o parada.

PARTICIPANTES TORNEO ONLINE DE AJEDREZ INTEGRADO (permite a los deportistas en condición de discapacidad participar en igualdad de condiciones con los convencionales), participarán un mínimo 200 personas, niñas, niños, jóvenes, adultos, adultos mayores y personas en condición de discapacidad, residentes en la localidad 01 entre hombres y mujeres a partir de los 8 años de edad y en adelante, como se aprecia a continuación las categorías:

CATEGORIA	NIVEL	GENERO	AÑOS DE NACIMIENTO
PRE INFANTIL	NOVATOS	MASC-FEM	2010-2011-2012
INFANTIL	NOVATOS	MASC-FEM	2008-2009
PRE JUVENIL	NOVATOS - AVANZADO	MASC-FEM	2006-2007
JUVENIL	NOVATOS - AVANZADO	MASC-FEM	2003-2004-2005
UNICA	NOVATOS - AVANZADO	MASC-FEM	MAYORES DE 18 AÑOS

SISTEMA DE JUEGO:

CATEGORIAS	SISTEMA DE COMPETENCIA			
	NIVEL	CLASICO	ACTIVO	BLITZ
PRE INFANTIL	NOVATOS	X		
INFANTIL	NOVATOS	X		
PRE JUVENIL	NOVATOS - AVANZADO	X		
JUVENIL	NOVATOS - AVANZADO	X	X	X
UNICA	NOVATOS - AVANZADO	X	X	X

- CLASICO: 7 Rondas (partidas de 30 minutos más 30 segundos por jugada).
- ACTIVO: 6 rondas (partidas de 15 minutos más 10 segundos).
- BLITZ: 6 rondas a doble vuelta (partidas de 4 minutos más 2 segundos).

Sistemas de puntuación:
Por cada partida ganada 1 punto.
Por cada empate 0.5 punto.
Por cada partida perdida 0 puntos.

En caso de presentarse un empate, al concluir las competencias el sistema de desempate será:

- Resultado particular (opción 11 del Swiss-manager) (si aplica).

- Buchholz (opción 37 del Swiss-manager) (partidas que no cuenten en cero; partidas no jugadas; computar con puntos reales; no sumar puntos propios).
- Mayor número de victorias (opción 12 del Swiss-manager).
- Si persiste el empate el vencedor será el deportista de menor edad.

PREMIACIÓN:

Se entregará un bono deportivo de acuerdo con la categoría y la posición que ocupe el participante

CATEGORIAS	PUESTO	VALOR
PRE INFANTIL	PRIMER PUESTO	$300.000
	SEGUNDO PUESTO	$200.000
	TERCER PUESTO	$150.000
INFANTIL	PRIMER PUESTO	$300.000
	SEGUNDO PUESTO	$200.000
	TERCER PUESTO	$150.000
PRE JUVENIL	PRIMER PUESTO	$300.000
	SEGUNDO PUESTO	$200.000
	TERCER PUESTO	$150.000
JUVENIL	PRIMER PUESTO	$300.000
	SEGUNDO PUESTO	$200.000
	TERCER PUESTO	$150.000
UNICA	PRIMER PUESTO	$300.000
	SEGUNDO PUESTO	$200.000
	TERCER PUESTO	$150.000

HORARIOS DEL TORNEO:

El torneo se debe desarrollar el fin de semana, de acuerdo con la programación presentada al comité.

DEMAS ASPECTOS:

* Suscribir las pólizas de seguros en los términos establecidos por la Alcaldía Local de Usaquén.

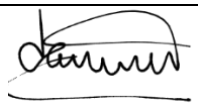
*Realizar ingreso al Almacén de los elementos que sean motivo de gasto con presupuesto del Contrato (Premiación).

*Presentar un informe final de ejecución del contrato, en el que se relacione el cumplimiento dado a cada una de las actividades definidas y evidencia de cada actividad, teniendo en cuenta los soportes digitales de la convocatoria y difusión del torneo virtual.

* Serán obligaciones del contratista como empleador dar cumplimiento a las normas laborales y de seguridad social, en lo referente al personal que utilice en la ejecución del contrato y en especial a las obligaciones establecidas en la Ley 100 de 1993 y demás normatividad vigente.

* En caso y si aplica en relación con el suministro de refrigerios, se deben utilizar elementos o insumos biodegradables o de bajo impacto ambiental.

*Las demás obligaciones que se deriven de la naturaleza del contrato.

Elaboró	Dependencia	Firma
DIANA MARCELA MENDOZA LOPEZ	OFICINA DE PLANEACION-CONTRATISTA APOYO AL PROYECTO 1570	

Reviso: LUIS CAMILO CASTIBLANCO – APOYO A PLANEACIÓN-FDLUSA	