INDEPORTES
INSTITUTO DEPARTAMENTAL PARA LA RECREACIÓN Y EL DEPORTE DE CUNDINAMARCA

FORMATO DE SOLICITUD EVENTOS DEPORTIVOS

ESPACIO EXCLUSIVO PARA EL MUNICIPIO			
Fecha:	23 de octubre de 2025		
Nombre del Municipio:	FACATATIVÁ		
Nombre del director:	JUAN CARLOS MANRIQUE SANCHEZ		
Número de identificación:	11.442.582 de Facatativá	**Tipo de documento:**	CEDULA DE CIUDADANIA
Nombre del funcionario encargado del área de Deportes:	Juan Carlos Manrique	**Teléfono de contacto:**	3103234407
Correo electrónico del funcionario encargado del área de Deportes:	idrfacatativa@hotmail.com		

A través de la presente solicitud, yo JUAN CARLOS MANRIQUE SANCHEZ identificado como aparece al pie de mi firma doy a conocer el proyecto "**FACATATIVÁ GAMER: Sembrando Talento Digital. Primer Festival de E-sports"** a realizar en el municipio para la vigencia 2025.

Descripción del problema o necesidad:

El Municipio de Facatativá busca realizar el proyecto "**FACATATIVÁ GAMER: Sembrando Talento Digital. Primer Festival de E-sports"**

Justificación:

Por medio del presente proyecto denominado **"FACATATIVÁ GAMER: Sembrando Talento Digital. Primer Festival de E-sports**" pretende alinearse con la Tendencia Global, Los E-sports son reconocidos mundialmente como una disciplina que exige alta capacidad cognitiva, estrategia y trabajo en equipo. Por esta razón y en cumplimiento a nuestras metas como municipio el Instituto de deportes de Facatativá debe sumarse a esta ola.

Esta propuesta permite percibir a Facatativá como el municipio pionero en la región Cundinamarca como referente nacional demostrando innovación en el fomento deportivo y tecnológico, también es una herramienta con enfoque intergeneracional (niños, jóvenes, adultos) que usa el mundo Gamer como puente para fortalecer la relación entre adultos y jóvenes ayudando al senior a comprender y dimensionar la realidad de las nuevas generaciones. El aprovechamiento del tiempo libre nos permite suministrar un espacio estructurado y competitivo que analiza el interés de niños uy jóvenes hacia actividades que desarrollan habilidades como la ágil toma de decisiones, la coordinación viso manual y el pensamiento estratégico, garantizando el deporte como mecanismo óptimo para su desarrollo.

Al enmarcarnos como pioneros de esta tendencia Facatativá sentara las bases para la identificación y detección de talentos que podrían representar al municipio y departamento en futuras competencias de E-sports como disciplina deportiva emergente.

Razón por la cual proponemos la celebración de un convenio interadministrativo cuyo propósito está plasmado en este proyecto.

Población beneficiada: 500 deportistas aproximadamente	**Presupuesto total del proyecto: $ 30.000.000**

Necesidad	Marque con una X	Cantidad	Observación
1. Equipos de cómputo Gamer del alto rendimiento. Arena principal consta de CPU+MONITOR+TECLADO+DIADEMA (Tecnología Gamer)	**x**	**11**	
2. Arena Gamer portátil para 10 jugadores +pc controlador +sillas y escritorios	**x**	**11**	
3. Simulador de Conducción consta de CPU+MONITOR+TIMÓN+PEDALES+TECLADO+DIADEMA (tecnología Gamer)	**x**	**2**	
4. Consola PS5 +CONTROLES+MONITOR 55" +TASA DE REFRESCO 144 MZ	**x**	**2**	
5. Escritorios y sillas	**x**	**2**	
6. ARCADE JUEGOS CLASICOS	**x**	**1**	
7. Puesto fijo de video para registro y transmisión en vivo del evento para redes sociales.	**x**	**1**	
8. Dirección y producción del campo del evento	**x**	**1**	
9. Coordinador del evento	**x**	**1**	

10. Personal técnico para operación	**x**	**6**	
11. Personal técnico de instalación de videojuegos	**x**	**4**	
12. Asesoría deportiva E-sports para el torneo	**x**	**3**	
13. Coordinador del evento, equipo arbitral	**x**	**4**	
14. Asesoría académica	**x**	**2**	
15. Presentación y animación del evento	**x**	**2**	

Para la realización de los eventos deportivos se debe tener en cuenta lo siguiente:

1. Cronograma de ejecución (número de eventos, tipo de eventos, fechas)
2. Recursos solicitados (financieros, implementación deportiva, personal)

Firma y Cedula del Solicitante

Nombre: JUAN CARLOS MANRIQUE SANCHEZ
C.C. 11.442.582 de Facatativá

1. CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN

El cronograma de ejecución del "**FACATATIVÁ GAMER: Sembrando Talento Digital. Primer Festival de E-sports** "

ETAPA	ACTIVIDAD	FECHA
ETAPA DE PREPARACIÓN	Convocatoria del evento y registro Elaboración del fixture.	15 de noviembre 2025
ETAPA DE PREPARACIÓN	Montaje de la arena para los E-sports, Alistamiento de equipos de cómputo, simuladores, consolas, organización logística y puesta a punto. Alistamiento del coliseo, armado de vallas	22 de noviembre 2025
ETAPA DE EJECUCIÓN	Se daría inicio con las palabras de instauración del evento	23 de noviembre 2025
ETAPA DE EJECUCIÓN	basados en el fixture se dará inicio con el TORNEO DE SEMILLEROS	23 de noviembre 2025
ETAPA DE EJECUCIÓN	Charla Académica sobre los E-SPORT	23 de noviembre 2025
ETAPA DE EJECUCIÓN	basados en el fixture se dará inicio con el TORNEO DE integración generacional	23 de noviembre 2025
ETAPA DE EJECUCIÓN	basados en el fixture se dará inicio con el TORNEO JUVENIIL Y RENDIMIENTO	23 de noviembre 2025
ETAPA DE FINALIZACIÓN	Cierre del evento	23 de noviembre 2025

RECURSOS SOLICITADOS (FINANCIEROS, IMPLEMENTACIÓN DEPORTIVA, PERSONAL)

Descripción de la ficha técnica del proyecto:

Ítem	Descripción	Cantidad	Valor unitario cotización 1	Valor unitario cotización 2	Valor unitario cotización 3	Menor valor	IVA	Valor Iva (si aplica)	Valor total
1	Equipos de cómputo Gamer del alto rendimiento. Arena principal consta de CPU+MONITOR+TECLADO+DIADEMA (Tecnología Gamer)	11	$7.500.000			$7.500.000			$7.500.000

2	Arena Gamer portátil para 10 jugadores +pc controlador +sillas y escritorios	11	$2.300.000			$2.300.000			$2.300.000
3	Simulador de Conducción consta de CPU+MONITOR+TIMÓN+PEDALES+TECLADO+DIADEMA (tecnología Gamer)	2	$1.900.000			$1.900.000			$1.900.000
4	Consola PS5 +CONTROLES+MONITOR 55" +TASA DE REFRESCO 144 MZ	2	$1.200.000			$1.200.000			$1.200.000
5	Escritorios y sillas	2	$600.000			$600.000			$600.000
6	ARCADE JUEGOS CLASICOS	1	$800.000			$800.000			$800.000
7	Puesto fijo de video para registro y transmisión en vivo del evento para redes sociales.	1	$3.000.000			$3.000.000			$3.000.000
8	Dirección y producción del campo del evento	1	$900.000			$900.000			$900.000
9	Coordinador del evento	1	$700.000			$700.000			$700.000
10	Personal técnico para operación	6	$1.200.000			$1.200.000			$1.200.000
11	Personal técnico de instalación de videojuegos	4	$2.000.000			$2.000.000			$2.000.000
12	Asesoría deportiva E-sports para el torneo	3	$2.700.000			$2.700.000			$2.700.000
13	Coordinador del evento, equipo arbitral	4	$1.600.000			$1.600.000			$1.600.000
14	Asesoría académica	2	$2000.000			$2.000.000			$2.000.000
15	Presentación y animación del evento	2	$1.600.000			$1.600.000			$1.600.000
TOTAL								**$30.000.000**	

De conformidad con el objeto del presente proyecto presentado por la Entidad, se estima que el valor del mismo es de **"TREINTA MILLONES DE PESOS" ($ 30.000.000) M/CTE**, conforme el siguiente presupuesto.

ENTIDAD	APORTE	BIENES Y/O SERVICIOS
INSTITUTO DE DEPORTES Y RECREACIÓN DE FACATATIVÁ	**$ 0**	Para este propósito el (la) INSTITUTO DE RECREACIÓN Y DEPORTE DE FACATATIVÁ - IDRF realizara un aporte en especie para la cofinanciación del presente proyecto. De la siguiente forma: 1. Préstamo del escenario Coliseo Deportivo central "Carlos Alberto Giraldo Clavijo". 2. Suministro de primeros auxilios 3. Suministro de operarios logísticos para el montaje y desmontaje del escenario

		4. Suministro de refrigerios 5. Suministro de almuerzos 6. Suministro de sillas 7. Suministro de mesas 8. Instructor para el desarrollo de E- Sports.
APORTE INDEPORTES	**$ 30.000.000**	
TOTAL, APORTES	**$39.000.000**	