Propuesta Técnica y Comercial

METAVERSO EN SALUD MENTAL



NIA

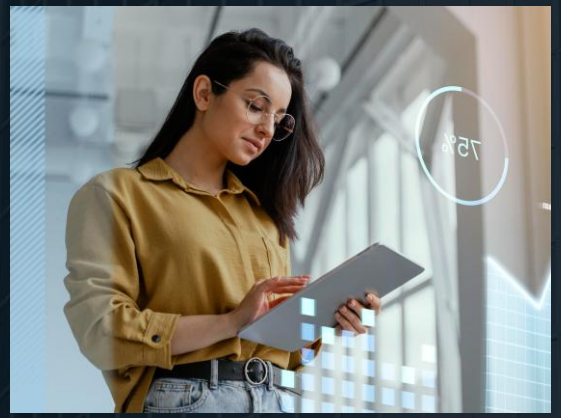
10/09/2025

IU Digital de Antioquia
INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA DIGITAL DE ANTIOQUIA

Urbanik Hub

Contenido









1. Presentación 03

Descripción 03

Equipo de trabajo 04

2. Aplicativo Web 09

Concepto 10

Alcance 11

3. Módulo en RV 18

Experiencia inmersiva 19

4. Roadmap e inversión 20

Roadmap de implementación 21

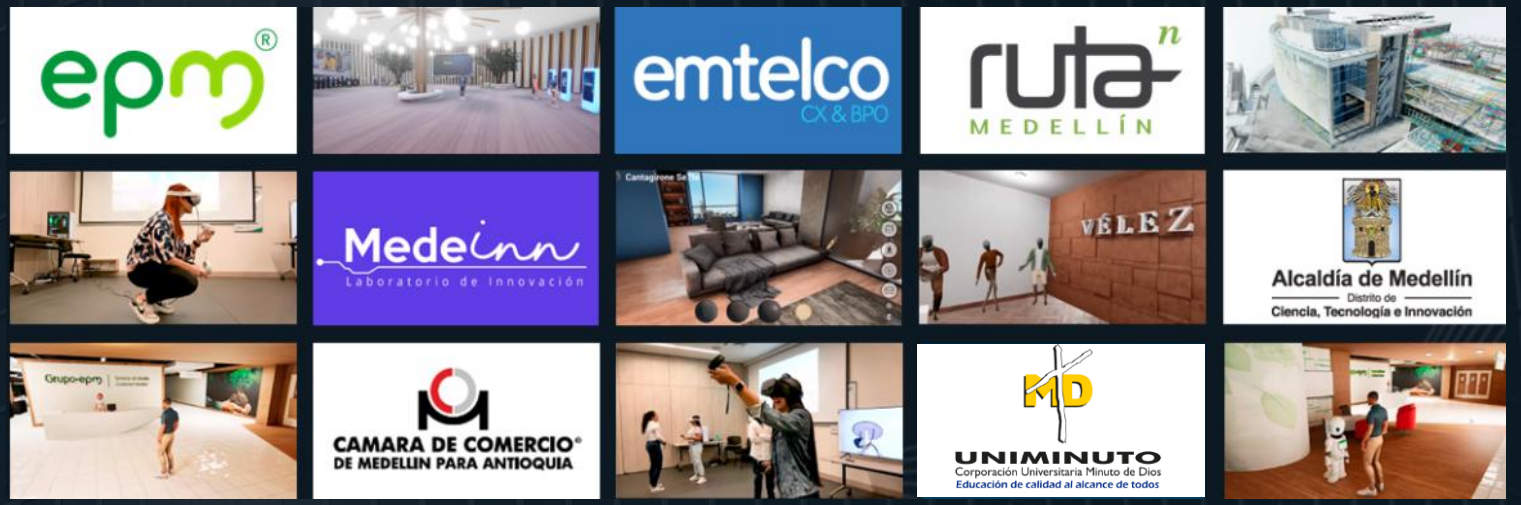
Costos de inversión 22

Presentación

Urbanik Hub S.A.S. nace en la ciudad de Medellín-Colombia en el año 2020 cómo un Hub de innovación, desde un enfoque multidisciplinario y con el uso de tecnologías disruptivas 4.0 + Web3, impulsa proyectos de CTeI - Ciencia, Tecnología e Innovación, promoviendo en desarrollo de territorios y comunidades sostenibles, prósperas e inclusivas.



On.going Centro de Emprendimiento de Impacto
Cr 49 N° 7 Sur 50 Medellín – Colombia



2020 2021 2022 2023 2024

Aliados

Metaverso y bienestar: explorando nuevas dimensiones para el cuidado emocional

Reconocimientos ExpoDubai – Feb 2022

Startup seleccionada para representar a la ciudad y el País en ExpoDubai/Emiratos Árabes en compañía de la delegación de Procolombia – Ruta N - EPM.

ruta n MEDELLÍN CENTRO DE INNOVACIÓN Y NEGOCIOS

Alcaldía de Medellín Distrito de Ciencia, Tecnología e Innovación

PROCOLOMBIA EXPORTACIONES TURISMO

Semana

Emprendedores colombianos participarán en Exposición Universal de Dubái

2/2/2022



Los ganadores recibirán los siguientes, ingreso a Expo Dubái por tres días, estadía en hotel, alimentación, transporte y la prueba de covid-19. - Foto: Getty Images/E+/Drazen_

Tres emprendedores colombianos participarán del 9 al 11 de febrero en la Exposición Universal de Dubái gracias al apoyo de la Alcaldía de Medellín y Ruta N. Se trata de los CEO Rafael Cabrera (Urbanik Hub), Eduardo Ospina (Unergy) y Jorge Correa (Eat Cloud).

Estos emprendedores fueron seleccionados entre 59 aspirantes por un jurado integrado por el presidente de la Cámara Colombiana de Confecciones, Camilo Rodríguez; el rector de la Institución Universitaria Pascual Bravo, Juan Pablo

Metaverso y bienestar: explorando nuevas dimensiones para el cuidado emocional

Equipo de trabajo



Rafael Cabrera

CEO Founder

Arquitecto, especialista en sostenibilidad, con 15 años de experiencia profesional en el sector público - privado, planeación estrategica y gestión de la innovación tecnologica.



Norma Londoño

CCO

Comunicadora y relacionista corporativa, con experiencia en cooperación internacional, periodismo social, docencia universitaria y estudios de género en la cultura Afrodescendiente.



Laura Rios

Project Manager

Profesional en Planeación y Desarrollo Social con 3 años de experiencia en procesos administrativos, formulación de planes, análisis de datos y ejecución de proyectos comunitarios y sociales.



Carlos Ramirez

CTO

Arquitecto de Software con 15 años de experiencia en Tecnologías 4.0 y Web3 Realidad Virtual, Gemelos Digitales, Blockchain, Ciberseguridad, Ecommerce e IA Machine Learning.

Equipo de trabajo



Valeria Restrepo
Digital Marketing

Ingeniera Comercial, 3 años de experiencia con énfasis en analítica de datos, servicio al cliente y gestión comercial. Enfasis en analítica de datos en Power BI



Sebastian Bustamante
Software Develop

Ingeniero de software, 3 años de experiencia profesional. Desarrollador Fullstack, manejo de bases de datos y proyectos de gamificación.



Valentina Madera
Project Manager

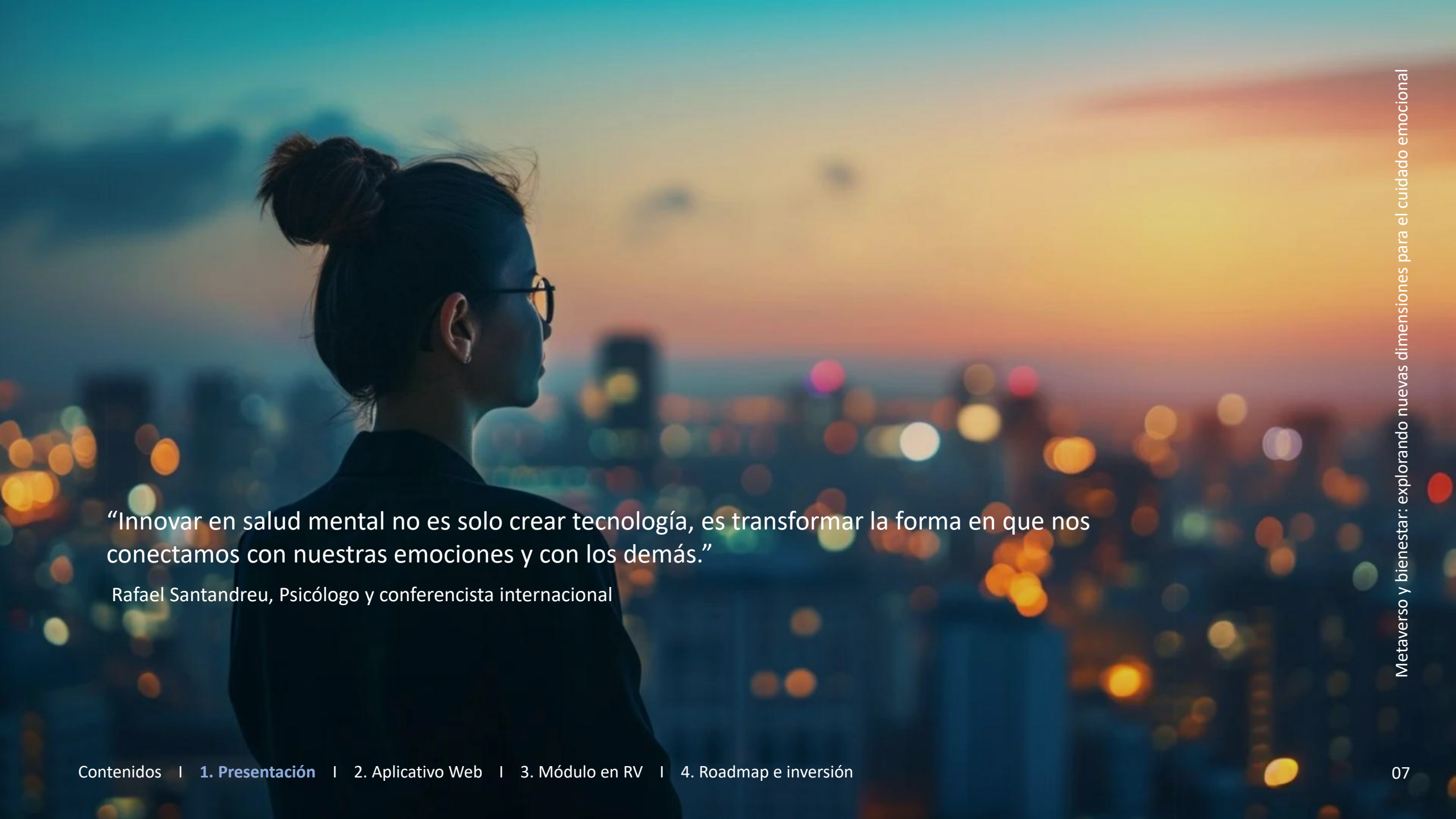
Arquitecta con énfasis en diseño urbano sostenible, diseño UX-UI, customer journy, coordinación de proyectos con metodologías agiles. Scrum Master.



Sarita Lamus
Educational Advisor

Profesional en Psicología egresada del CES . Magister en neuropsicólogia con experiencia en grupos de investigación UdeA y procesos de apropiación social del conocimiento

Metaverso y bienestar: explorando nuevas dimensiones para el cuidado emocional



“Innovar en salud mental no es solo crear tecnología, es transformar la forma en que nos conectamos con nuestras emociones y con los demás.”

Rafael Santandreu, Psicólogo y conferencista internacional

Presentación



Señores:
IU Digital
Institución Universitaria Digital de Antioquia

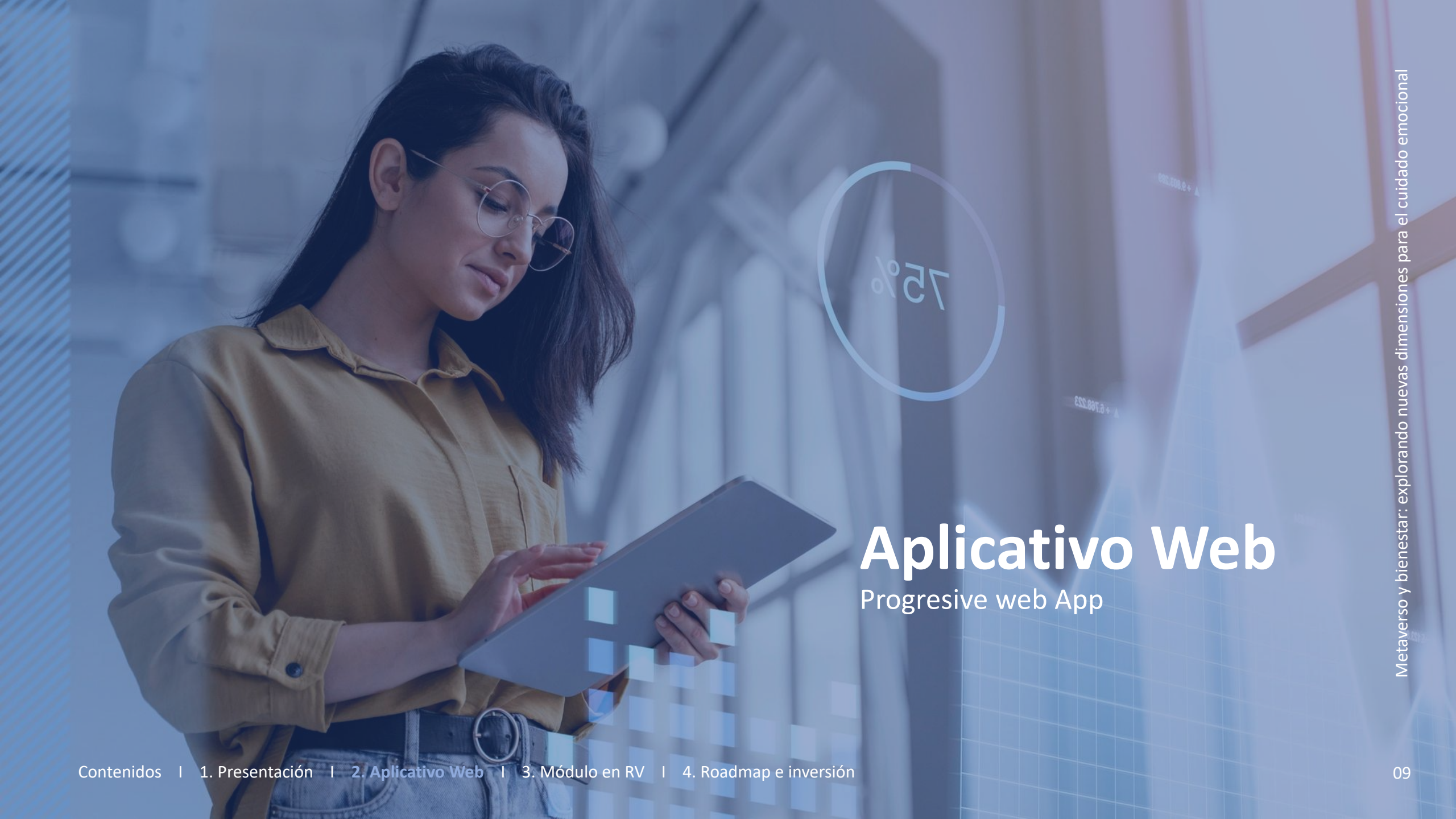
En el marco de nuestra colaboración académica y de innovación tecnológica, nos permitimos presentar la propuesta técnico-comercial para el diseño, desarrollo y ejecución de un ecosistema digital inmersivo orientado al bienestar y la salud mental de la comunidad universitaria, concebida para beneficiar hasta 500 usuarios.

Este proyecto de **Metaverso en Salud Mental** contempla la creación de un entorno virtual accesible desde dispositivos web, móviles y de realidad virtual, que integrará espacios interactivos, actividades gamificadas y recursos psicoeducativos. La solución aprovechará tecnologías de realidad virtual, inteligencia artificial y analítica de datos para ofrecer experiencias personalizadas de autocuidado y prevención.

El objetivo central es transformar la forma en que se promueve la salud mental en entornos universitarios, proporcionando un espacio seguro, inclusivo y colaborativo que fomente la interacción, el aprendizaje emocional y el sentido de comunidad.

Quedamos atentos para ampliar cualquier información técnica, económica o metodológica que contribuya a la valoración y aprobación de esta iniciativa.

Rafael Cabrera
rafaelcabrera@urbanik-hub.com
CEO - Founder
Urbanik Hub S.A.S. NIT 901411853-8

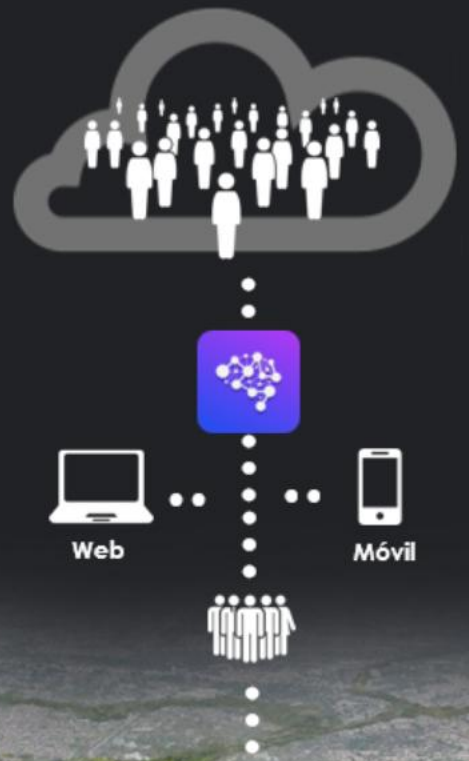


Aplicativo Web

Progresive web App

Concepto

Ecosistema Digital en la Nube



Alcance

La experiencia interactiva en la nube se desarrolla en un **Parque Urbano Virtual** con cuatro zonas temáticas, que el usuario recorre mediante su avatar con la guía de **NIA, asistente virtual con IA**. En cada etapa participa en actividades gamificadas, obtiene recursos de autocuidado y desbloquea **insignias digitales**, las cuales se reflejan en su **Dashboard personal** como evidencia de su progreso y bienestar.

Zona 1. Plazoleta de Bienvenida – "Punto Cero CALMA: Donde comienza tu viaje interior"

Objetivo: Recibir al estudiante en un entorno cálido, atractivo y de alto impacto visual que lo sensibilice sobre la importancia del autocuidado mental, le explique cómo navegar la plataforma y genere conexión emocional desde el primer instante.
Actividad principal: "Arma tu Propósito" – Rompecabezas del Proyecto de Vida.
Concepto: El estudiante construye un mapa vital seleccionando piezas que representan sus prioridades actuales (familia, metas académicas, autocuidado, sueños, etc.). El resultado se guarda en su perfil y orienta su recorrido en el metaverso. Esta dinámica inicial establece conciencia sobre el bienestar emocional y refuerza la idea de que su salud mental impacta todas las áreas de la vida.

Zona 2. Bosque de las Emociones – "Reconéctate con tu interior"

Objetivo: Brindar conciencia y herramientas prácticas para el manejo de emociones, fortaleciendo recursos emocionales frente a situaciones como ansiedad, depresión o sobrecarga. También fomenta hábitos de autocuidado y seguimiento del estado de ánimo.
Actividad principal: "Círculo de las Emociones" – Exploración interactiva con tips de autocuidado.
Concepto: El estudiante recorre un bosque inmersivo donde cada emoción (tristeza, rabia, alegría, miedo, calma, sorpresa) se traduce en un ejercicio práctico (respiración, gratitud, ejercicio físico, mindfulness). NIA acompaña con frases empáticas y motivadoras. El bosque funciona como un espacio de autorregulación emocional y entrenamiento en afrontamiento saludable.



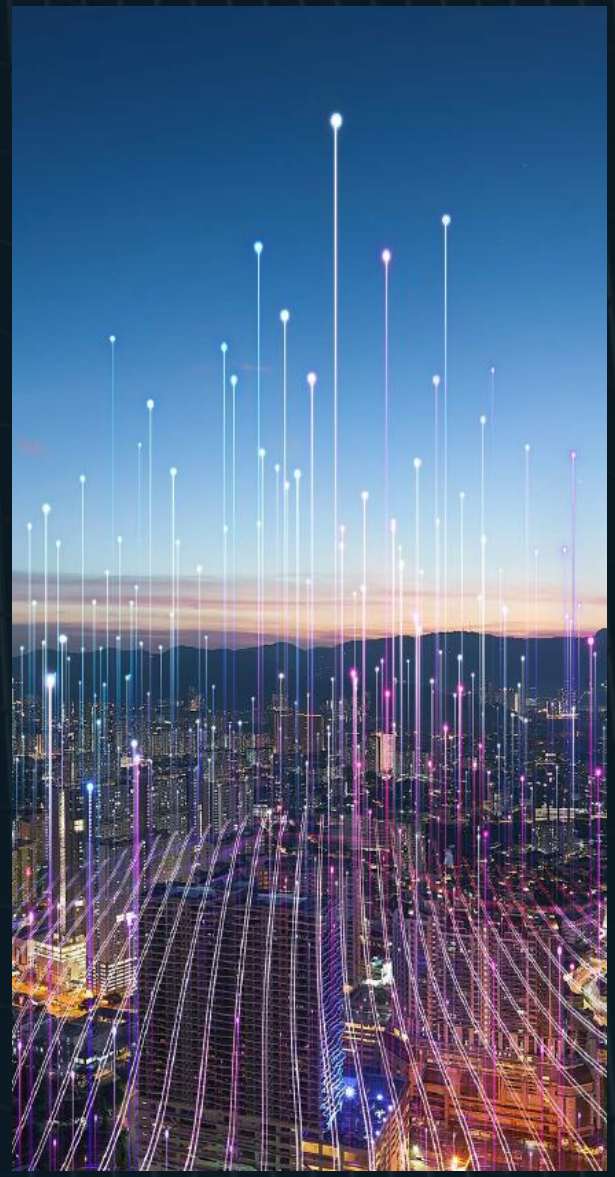
Alcance

Zona 3. Jardín Mental – “Siembra tus metas, florece tu mente”

Objetivo: Fortalecer el pensamiento estratégico, la organización y la autorregulación académica. Identificar causas del estrés (como procrastinación) y ofrecer herramientas visuales para planificar y priorizar metas.
Actividad principal: “Tu Mente es un Jardín” – Juego tipo click & build.
Concepto: El estudiante siembra “semillas mentales” que simbolizan motivación, organización y autogestión, y las hace crecer mediante mini juegos (planificación de metas, rutinas de hábitos, motivación personal). Su jardín florece en la medida que avanza, reflejando su progreso académico y emocional. Cada visita refuerza hábitos y consolida su plan de florecimiento académico.

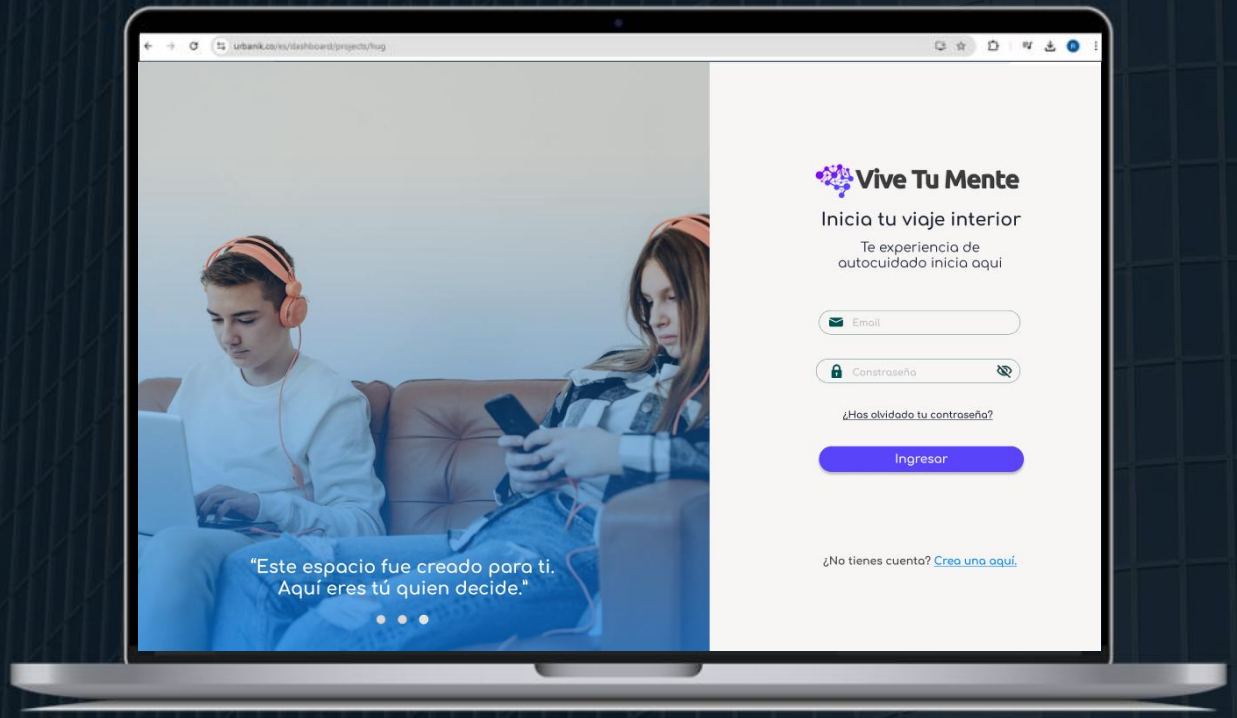
Zona 4. Lago Contemplativo – “El Reflejo de tu Bienestar”

Objetivo: Promover calma, descanso mental y conexión cuerpo-emoción integrando pilares de autocuidado físico: sueño, alimentación, movimiento y desconexión digital. Facilitar prácticas simples de mindfulness, higiene del sueño y autoaceptación.
Actividad principal: “Tu Reflejo Interior” – Recorrido guiado interactivo.
Concepto: El estudiante flota por un lago donde los reflejos en el agua muestran escenas simbólicas (luna: sueño reparador; taza de té: alimentación consciente; yoga: movimiento; burbuja: pausa digital; espejo: autoaceptación). Cada clic abre una microexperiencia contemplativa guiada. Al completarlas, accede a la “Isla de la Calma”, con meditaciones breves. El lago actúa como un espejo digital donde el estudiante integra autocuidado físico y emocional.12



Un Ecosistema Inteligente para aprender, crear y Transformar

Progressive Web App (PWA), que integra las ventajas de las aplicaciones web y las nativas, permitiendo a los usuarios acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo (computador, tableta o teléfono móvil) de forma segura, fluida y con conexión constante a internet.





Métricas de avance, rutas formativas y **Asistente Virtual NIA** potenciada con **IA.**



Gamificación generando experiencias educativas inmersivas de alta calidad grafica.



Contenidos y test Interactivos, Cápsulas audiovisuales, artículos y recursos multimedia.

Metaverso y bienestar: explorando nuevas dimensiones para el cuidado emocional

Un Ecosistema Inteligente para aprender, crear y Transformar

Progressive Web App (PWA), que integra las ventajas de las aplicaciones web y las nativas, permitiendo a los usuarios acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo (computador, tableta o teléfono móvil) de forma segura, fluida y con conexión constante a internet.





Métricas de avance, rutas formativas y **Asistente Virtual NIA** potenciada con **IA.**



Gamificación generando experiencias educativas inmersivas de alta calidad grafica.



Contenidos y test Interactivos, Cápsulas audiovisuales, artículos y recursos multimedia.

Metaverso y bienestar: explorando nuevas dimensiones para el cuidado emocional

Dashboard Estudiante

Progressive Web App (PWA), que integra las ventajas de las aplicaciones web y las nativas, permitiendo a los usuarios acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo (computador, tableta o teléfono móvil) de forma segura, fluida y con conexión constante a internet.





Métricas de avance, rutas formativas y **Asistente Virtual NIA** potenciada con **IA.**



Gamificación generando experiencias educativas inmersivas de alta calidad grafica.



Contenidos y test Interactivos, Cápsulas audiovisuales, artículos y recursos multimedia.

Metaverso y bienestar: explorando nuevas dimensiones para el cuidado emocional

Dashboard Administrador

Progressive Web App (PWA), que integra las ventajas de las aplicaciones web y las nativas, permitiendo a los usuarios acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo (computador, tableta o teléfono móvil) de forma segura, fluida y con conexión constante a internet.





Métricas de avance, rutas formativas y **Asistente Virtual NIA** potenciada con **IA.**



Gamificación generando experiencias educativas inmersivas de alta calidad grafica.



Contenidos y test Interactivos, Cápsulas audiovisuales, artículos y recursos multimedia.

Metaverso y bienestar: explorando nuevas dimensiones para el cuidado emocional

Tecnología a implementar

El desarrollo del entorno inmersivo se realizará sobre **Unreal Engine**, el motor gráfico más avanzado y versátil del mundo, utilizado ampliamente en la industria del cine, la animación y los videojuegos para crear experiencias hiperrealistas. Su capacidad para renderizar en tiempo real y su potencia visual permiten construir escenarios virtuales con un alto nivel de detalle, iluminación dinámica y realismo inmersivo.

Para la distribución y acceso, se implementará **Pixel Streaming** sobre la infraestructura en la nube de **Microsoft Azure**, lo que permite procesar todo el contenido gráfico en servidores de alto rendimiento y transmitirlo directamente al navegador del usuario sin necesidad de instalar aplicaciones pesadas ni contar con hardware especializado.

El servicio estará disponible durante el periodo de ejecución del proyecto, asegurando estabilidad, accesibilidad y escalabilidad en la implementación.

Ventajas clave:
- **Accesibilidad universal:** ejecución directa en navegadores, sin descargas.
- **Calidad visual de cine:** gráficos renderizados en tiempo real con calidad fotorealista.
- **Interactividad avanzada:** entornos responsivos y personalizables.
- **Optimización de recursos:** procesamiento en servidores Azure de alto rendimiento.
- **Escalabilidad:** capacidad de atender mayor número de usuarios concurrentes.

Esta integración de Unreal Engine, Pixel Streaming y Azure convierte al Metaverso en Salud Mental en una propuesta **tecnológicamente innovadora**, posicionando a la Institución Universitaria Digital de Antioquia como pionera en experiencias inmersivas en salud mental.

Una vez terminado el proyecto se revisará la viabilidad de integración a la plataforma institucional de la IU digital-





Módulo en RV

Experiencia inmersiva

Módulo VR Gamificado

Con el objetivo de potenciar los eventos de activación en cada uno de los nodos territoriales de **Dabeiba, Yolombó y Cáceres** se realizará el desarrollo del primer módulo de **Plazoleta de Inicio o Punto Cero Calma** de forma inmersiva en Realidad Virtual, este primer ambiente se encuentra diseñado para dar la bienvenida al usuario al metaverso y sensibilizar sobre la importancia del cuidado de la salud mental.

Tendrá por objetivo facilitar la adaptación del usuario al entorno virtual, fomentando la confianza, la curiosidad y la disposición para participar en las actividades de bienestar y salud mental del metaverso, incentivando al estudiante a conectarse a la plataforma web y explorar la experiencia completa.

Urbanik realizará el acompañamiento técnico en los 3 eventos y la configuración de equipos que serán suministrados por la IU Digital de acuerdo a las siguientes especificaciones:

Características Técnicas de los equipos requeridos:



PC de escritorio Gamer – Tarjeta de Video RTX 360 o equivalente, procesador Ryzen 7, 36GB de RAM, disco duro 500GB

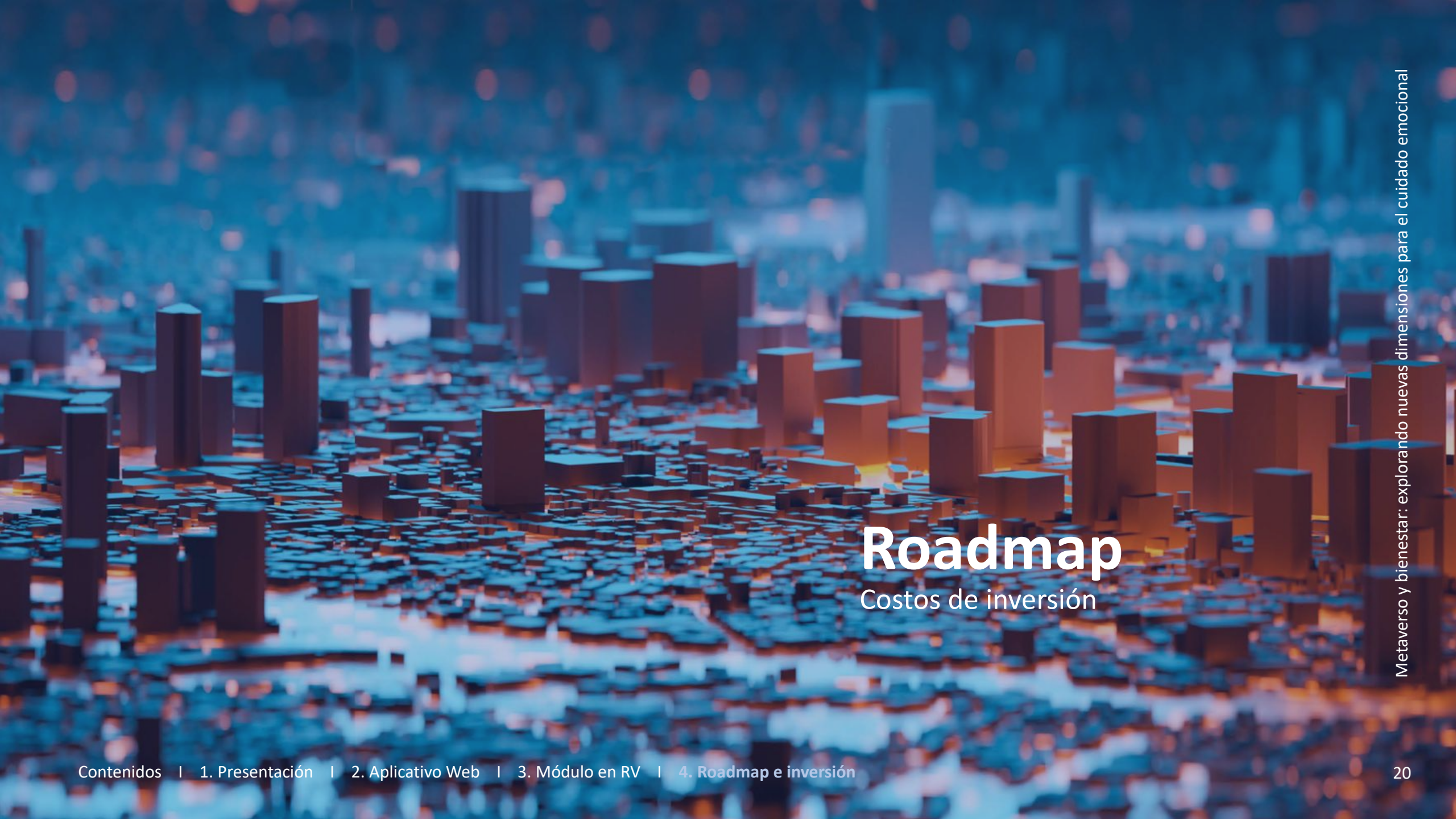


Gafas de Realidad Virtual Oculus Quest 2/3 de Meta, + **Oculus Cable Link** (PC VR) Usb Tipo-C



Pantalla Móvil.





Roadmap

Costos de inversión

Roadmap de Implementación

El plan de implementación contempla cuatro etapas clave para el desarrollo y puesta en marcha del proyecto **Metaverso en Salud Mental**, bajo un enfoque **lean**, ágil y orientado a resultados medibles.

Este roadmap asegura una transición ordenada desde la planeación hasta la evaluación final, garantizando una experiencia sólida y de alto valor para los participantes.









Semanas

1-2	3-4	5-12	13-14
Diseño	**Desarrollo**	**Lanzamiento**	**Medición**
• Formalización del contrato. • Diseño de contenidos, evaluaciones y estructuración pedagógica.	• Construcción técnica de los escenarios, interacciones y programación de funcionalidades.	• Apertura y difusión de la experiencia • Acompañamiento técnico permanente.	• Evaluación de resultados, análisis de métricas de uso y efectividad. • Entrega de informe de impacto.

Inversión



$65.440.000 Pesos Cop

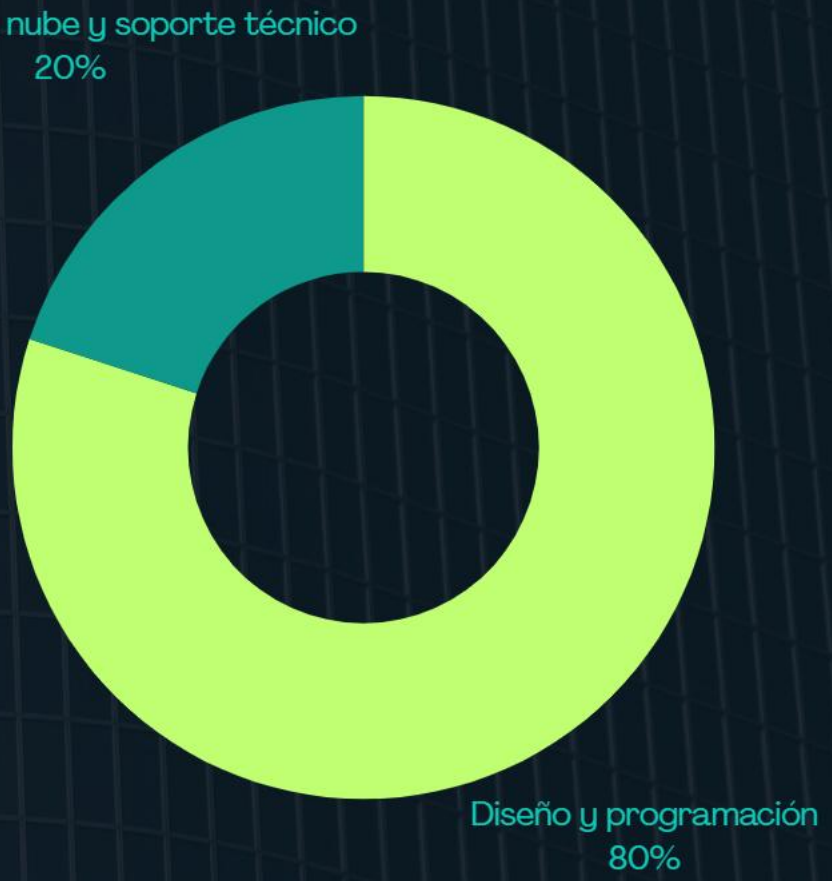
No genera IVA, se factura cómo servicio en la nube

Forma de pago:

40% a la entrega del diseño de los contenidos y evaluaciones
30% al lanzamiento y despliegue online de los contenidos
30% al finalizar el servicio

Progreso Proyecto





Términos y condiciones

1. Duración del Servicio
- La plataforma estará disponible para los usuarios por el periodo de duración del proyecto, al finalizar se revisará la viabilidad de integración de la experiencia a la plataforma de la IU digital.

2. **Forma de Acceso**
- Los usuarios podrán ingresar a la plataforma desde cualquier dispositivo con conexión a internet (computador, tableta o teléfono móvil) mediante un dominio web y su cuenta de usuario.

3. **Soporte Técnico**
- Se incluye soporte técnico remoto para los usuarios y administradores, en horario hábil de lunes a viernes, de 8:00 a.m. a 5:00 p.m.

4. **Actualizaciones y Mantenimiento**
- Durante el periodo contratado, se realizarán las actualizaciones necesarias y el soporte técnico requerido para garantizar el correcto funcionamiento de la plataforma.

5. **Propiedad Intelectual**
- Los contenidos educativos desarrollados serán de propiedad exclusiva de la IU Digital quien podrá disponer de ellos para fines académicos.

6. **Confidencialidad**
- Ambas partes se comprometen a mantener la confidencialidad sobre cualquier información técnica, pedagógica o comercial compartida durante el proceso de implementación y operación de la plataforma.

7. **Validez de la Cotización**
- Esta cotización tiene una validez de 30 días calendario a partir de la fecha de emisión: Medellín, 9 de septiembre de 2025.

9. **No incluye**
- Suministro y/o alquiler de equipos (Hardware).

Gracias

IU Digital de Antioquia | Urbanik Hub

Copyright © 2025 Urbanik Hub. All rights reserved.