



PROCESO GESTIÓN DEL TALENTO HUMANO

FORMATO INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Bogotá, noviembre 30 de 2025

Señor

JULIÁN ANDRÉS CASTELLANOS CASTRO

SUPERVISOR CONTRATO No. **CO1.PCCNTR.7396147**

Cargo del supervisor Instructor G10

Dependencia Coordinación Etapa Productiva

Bogotá

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mes NOVIEMBRE del año 2025.

Referencia: CO1.PCCNTR.7396147

Andrea Carolina Camacho Yáñez, identificada con la cédula de ciudadanía No. 52961282 de Bogotá, en mi calidad de Contratista del SENA, en Coordinación Etapa Productiva, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: Se fija como valor total para el contrato la suma de CUARENTA Y OCHO MILLONES NOVECIENTOS OCHO MIL CIENTO TREINTA Y CUATRO PESOS M/CTE. (\$ 48.908.134) Esta suma será pagada por el SENA al contratista de la siguiente manera: a.) un (01) pago correspondiente al mes de febrero de 2025, por valor de TRES MILLONES NOVECIENTOS OCHENTA Y SEIS MIL DOSCIENTOS CUARENTA Y TRES PESOS M/CTE (\$ 3.986.243) b) Nueve (09) pagos iguales de marzo a noviembre de 2025 por valor de CUATRO MILLONES QUINIENTOS NOVENTA Y NUEVE MIL QUINIENTOS ONCE PESOS M/CTE (\$4.599.511) a.) Un (01) pago final correspondiente al mes de diciembre de 2025, por valor



de TRES MILLONES QUINIENTOS VEINTISÉIS MIL DOSCIENTOS NOVENTA Y DOS PESOS M/CTE (\$ 3.526.292).

Plazo: Será hasta el 23 de diciembre de 2025.

OBJETO:

Prestar los servicios personales de carácter temporal, con autonomía e independencia, para atender la formación titulada de los aprendices en las competencias técnicas relacionadas con la red de conocimiento informática, diseño y desarrollo de software y área temática de contenidos digitales en la modalidad presencial, cumpliendo los procesos y lineamientos de la formación profesional integral y las necesidades del Centro de Gestión de Mercados, Logística y Tecnologías de la Información.

Obligaciones Específicas: (Transcriba las obligaciones específicas del contrato, dentro del siguiente cuadro)

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Desarrollar actividades de apoyo en la planeación de los procesos del programa de formación asignado por la supervisión, según la modalidad en la que se oriente el programa, de acuerdo con las necesidades del servicio, las cuales contemplan las jornadas académicas y sedes adscritas que maneje el centro de formación, en la red de conocimiento y área temática citada en el objeto contractual.	Se realizó Seguimiento y Evaluación de Etapa Productiva a las fichas de formación: 2618627_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2674732_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2895546_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2895566_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2826453_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES	ANEXO No. 1 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 ANEXO No. 2 Carpeta Industrias del EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI



		DIGITALES 2826457_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2826485_ANIMACIÓN 3D 2826524_ANIMACIÓN 3D 2877607_PRODUCCIÓN DE SONIDO PARA MEDIOS AUDIOVISUALES Se tiene actualizada y al día, la DOCUMENTACIÓN de las FICHAS por APRENDIZ en EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI	
2	Apoyar y acompañar en los procesos de inducción de los aprendices y colaborar en su integración al programa formativo	Para el periodo objeto de pago, el servicio no requirió ejecutar actividades correspondientes a esta obligación.	ANEXO No. 3 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 _ Para el periodo objeto de este pago la necesidad del servicio no requirió.pdf
3	Realizar el seguimiento y evaluación de la etapa productiva de acuerdo a la Guía GFPI_G_040 “Guía etapa productiva proceso formativo”, GFPI_G_014 “Guía orientación formación ambientes virtuales de aprendizaje”, Acuerdo 012 Reglamentos del aprendiz y demás instructivos, guías, formatos y lineamientos que regulen el seguimiento,	Se realizó Seguimiento y Evaluación de Etapa Productiva a las fichas de formación: 2618627_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2674732_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2895546_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2895566_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA	ANEXO No. 4 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 ANEXO No. 5 Carpeta Industrias del EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI



	en caso de que sea asignado.	2826453_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2826457_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2826485_ANIMACIÓN 3D 2826524_ANIMACIÓN 3D 2877607_PRODUCCIÓN DE SONIDO PARA MEDIOS AUDIOVISUALES Se tiene actualizada y al día, la DOCUMENTACIÓN de las FICHAS por APRENDIZ en EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI	
4	Guiar de manera integral y continua a los aprendices en su formación por proyectos durante la vigencia del contrato	Para el periodo objeto de pago, el servicio no requirió ejecutar actividades correspondientes a esta obligación.	ANEXO No. 6 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 _ Para el periodo objeto de este pago la necesidad del servicio no requirió.pdf
5	Realizar la evaluación de los aprendices acorde a la normatividad y registrarlos oportunamente en los aplicativos dispuestos por la entidad.	Se realizó Seguimiento y Evaluación de Etapa Productiva a las fichas de formación: 2618627_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2674732_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2895546_PRODUCCIÓN	ANEXO No. 7 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 ANEXO No. 8 Carpeta Industrias del EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI



		MULTIMEDIA 2895566_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2826453_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2826457_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2826485_ANIMACIÓN 3D 2826524_ANIMACIÓN 3D 2877607_PRODUCCIÓN DE SONIDO PARA MEDIOS AUDIOVISUALES Se tiene actualizada y al día, la DOCUMENTACIÓN de las FICHAS por APRENDIZ en EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI	
6	Reportar las novedades académicas y/o disciplinarias de los aprendices asignados a la coordinación.	Se realizó Seguimiento y Evaluación de Etapa Productiva a las fichas de formación: 2618627_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2674732_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2895546_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2895566_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2826453_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES	ANEXO No. 9 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 ANEXO No. 10 Carpeta Industrias del EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI



		DIGITALES 2826457_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2826485_ANIMACIÓN 3D 2826524_ANIMACIÓN 3D 2877607_PRODUCCIÓN DE SONIDO PARA MEDIOS AUDIOVISUALES Se tiene actualizada y al día, la DOCUMENTACIÓN de las FICHAS por APRENDIZ en EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI	
7	Apoyar el proceso de depuración de aprendices en cumplimiento de los lineamientos del SENA.	Para el periodo objeto de pago, el servicio no requirió ejecutar actividades correspondientes a esta obligación.	ANEXO No. 11 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 _ Para el periodo objeto de este pago la necesidad del servicio no requirió.pdf
8	Participar en los comités de evaluación y seguimiento a los aprendices cuando se requiera.	Se lleva a comité 18 de noviembre 2025 el caso: Ficha 2895546 CC_1027402059_LAURA SOFIA DURAN NAVARRO	ANEXO No. 12 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 _ 27. COMITÉ 18 DE NOVIEMBRE 2025
9	Implementar las estrategias para preparar, orientar, evaluar y apoyar el aprendizaje utilizando las herramientas y métodos definidos por la entidad.	Se realizó Seguimiento y Evaluación de Etapa Productiva a las fichas de formación: 2618627_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2674732_PRODUCCIÓN	ANEXO No. 13 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 ANEXO No. 14



		DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2895546_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2895566_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2826453_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2826457_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2826485_ANIMACIÓN 3D 2826524_ANIMACIÓN 3D 2877607_PRODUCCIÓN DE SONIDO PARA MEDIOS AUDIOVISUALES Se tiene actualizada y al día, la DOCUMENTACIÓN de las FICHAS por APRENDIZ en EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI	Carpeta Industrias del EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI
10	Apoyar las actividades relacionadas con el desarrollo curricular de los programas de formación asociados con la línea medular que imparte el centro, de acuerdo con la necesidad y las tendencias del sector.	Para el periodo objeto de pago, el servicio no requirió ejecutar actividades correspondientes a esta obligación.	ANEXO No. 15 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE_ Para el periodo objeto de este pago la necesidad del servicio no requirió.pdf
11	Formular, ejecutar y evaluar cuando sea necesario, las actividades derivadas de los procesos de autoevaluación y registro	Para el periodo objeto de pago, el servicio no requirió ejecutar actividades correspondientes a esta obligación.	ANEXO No. 16 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE_ Para el periodo objeto de



	calificado de los programas de formación en los tiempos establecidos por el centro de formación, la Dirección General y el Ministerio de Educación Nacional, para la actualización de planes y programas de formación, en sintonía con las necesidades del entorno y su especialidad		este pago la necesidad del servicio no requirió.pdf
12	Participar cuando sea necesario en proyectos del Sistema de Investigación, Desarrollo Tecnológico e Innovación - SENNOVA, siguiendo las directrices académicas de la institución.	Para el periodo objeto de pago, el servicio no requirió ejecutar actividades correspondientes a esta obligación.	ANEXO No. 17 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025_ Para el periodo objeto de este pago la necesidad del servicio no requirió.pdf
13	Aplicar y hacer cumplir lo establecido en el reglamento del aprendiz	Se realizó Seguimiento y Evaluación de Etapa Productiva a las fichas de formación: 2618627_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2674732_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2895546_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2895566_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2826453_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2826457_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES	ANEXO No. 18 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 ANEXO No. 19 Carpeta Industrias del EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI



		DIGITALES 2826485_ANIMACIÓN 3D 2826524_ANIMACIÓN 3D 2877607_PRODUCCIÓN DE SONIDO PARA MEDIOS AUDIOVISUALES Se tiene actualizada y al día, la DOCUMENTACIÓN de las FICHAS por APRENDIZ en EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI	
14	Apoyar la promoción de los programas de Formación Profesional Integral y participar en actividades de divulgación tecnológica.	Divulgación de oferta de formación CGMLTI a través de Whatsapp y Facebook personal de la instructora.	Whatsapp: 3166790897 Facebook: https://www.facebook.com/sumeria/
15	Presentar oportunamente los informes y reportes requeridos sobre las actividades formativas, usando los formatos y plataformas indicadas por el SENA.	Se realizó Seguimiento y Evaluación de Etapa Productiva a las fichas de formación: 2618627_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2674732_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2895546_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2895566_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2826453_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2826457_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES	ANEXO No. 20 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 ANEXO No. 21 Carpeta Industrias del EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI



		DIGITALES 2826485_ANIMACIÓN 3D 2826524_ANIMACIÓN 3D 2877607_PRODUCCIÓN DE SONIDO PARA MEDIOS AUDIOVISUALES Se tiene actualizada y al día, la DOCUMENTACIÓN de las FICHAS por APRENDIZ en EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI	
16	Participar en las actividades convocadas por la supervisión relacionados con la ejecución del objeto contractual.	Para el periodo objeto de pago, el servicio no requirió ejecutar actividades correspondientes a esta obligación.	ANEXO No. 22 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 _ Para el periodo objeto de este pago la necesidad del servicio no requirió.pdf
17	Apoyar las evaluaciones técnicas dentro de los procesos de contratación pública relacionados con elementos propios de la Formación Profesional cuando se requiera	Para el periodo objeto de pago, el servicio no requirió ejecutar actividades correspondientes a esta obligación.	ANEXO No. 23 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 _ Para el periodo objeto de este pago la necesidad del servicio no requirió.pdf
18	Velar por el buen uso de los elementos y equipos ubicados en el lugar donde se preste el servicio.	Para el periodo objeto de pago, el servicio no requirió ejecutar actividades correspondientes a esta obligación.	ANEXO No. 24 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 _ Para el periodo objeto de este pago la necesidad del servicio no requirió.pdf



19	Garantizar la participación de aprendices y participar en las actividades programadas por el grupo de Bienestar al Aprendiz	Para el periodo objeto de pago, el servicio no requirió ejecutar actividades correspondientes a esta obligación.	ANEXO No. 25 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 _ Para el periodo objeto de este pago la necesidad del servicio no requirió.pdf
20	Aplicar los procesos y procedimientos establecidos por la entidad, para la gestión documental relacionada con el objeto contractual.	Se realizó Seguimiento y Evaluación de Etapa Productiva a las fichas de formación: 2618627_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2674732_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2895546_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2895566_PRODUCCIÓN MULTIMEDIA 2826453_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2826457_PRODUCCIÓN DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES 2826485_ANIMACIÓN 3D 2826524_ANIMACIÓN 3D 2877607_PRODUCCIÓN DE SONIDO PARA MEDIOS AUDIOVISUALES Se tiene actualizada y al día, la DOCUMENTACIÓN de las FICHAS por APRENDIZ en EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN	ANEXO No. 26 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 ANEXO No. 27 Carpeta Industrias del EQUIPO TEAMS – COORDINACIÓN ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI



		ETAPA PRODUCTIVA CGMLTI	
21	Las demás que sean necesarias para el cumplimiento del objeto del contrato.	Para el periodo objeto de pago, el servicio no requirió ejecutar actividades correspondientes a esta obligación.	ANEXO No. 28 Portafolio del Instructor_ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ_10. NOVIEMBRE 2025 _ Para el periodo objeto de este pago la necesidad del servicio no requirió.pdf

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato Informe Legalización Desplazamiento Contratista GTH-F-087, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados de cada desplazamiento. Cada informe cuenta con el visto bueno del Supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ITEM	No DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL	FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL
1.				

Nota 1: Por cada desplazamiento que haya realizado el contratista, adjuntará el respectivo informe que la soporte. En caso de haber realizado el desplazamiento en fecha posterior a la presentación del informe de ejecución contractual, deberá reportarlo en el siguiente informe de ejecución contractual.

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales y los desplazamientos



realizados, el No. 1076889824 de la planilla operador SIMPLE y periodo OCTUBRE 2025.
(Decreto Ley 2106 de 2019 – “Decreto Ley Antitrámites”)

Evidencias en 21 folios

Cordialmente,

ANDREA CAROLINA CAMACHO YÁÑEZ

Contratista

C.C. No. 52961282 de Bogotá

Recibí a satisfacción:

JULIÁN ANDRÉS CASTELLANOS CASTRO

Supervisor(a) Contrato CO1.PCCNTR.7396147 de 2025

Instructor grado 10

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: ANDREA CAROLINA CAMACHO YAÑEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE GESTION DE MERCADOS, LOGISTICA Y TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION

FECHA INICIAL: 01/11/2025 00:00:00

FECHA FINAL: 30/11/2025 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA 2826485 - ANIMACION 3D.
DE APRENDIZAJE:

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Animar elementos de la escena según técnicas y especificaciones del proyecto
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Desarrollar el storyboard según el guión literario y el guión técnico
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Pos producir la animación de acuerdo con las especificaciones del proyecto y procedimientos técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Producir los componentes de la animación de acuerdo con técnicas de modelado y diseño
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 47,90

FICHA 2826457 - PRODUCCION DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES
DE APRENDIZAJE:

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: COORDINAR ACTIVIDADES DE ACUERDO CON ESTRATEGIAS DE GESTIÓN Y PROCESO ADMINISTRATIVO

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DISEÑAR AMBIENTES DE GRABACIÓN DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL LIBRETO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Editar contenidos audiovisuales según técnicas y lineamientos creativos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Escribir guiones audiovisuales según técnicas y metodologías
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Iluminar espacios escenográficos según técnicas y requerimientos del proyecto creativo

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Registrar imágenes de acuerdo con elementos técnicos y especificaciones del proyecto audiovisual
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Registrar sonidos de acuerdo con técnicas y especificaciones del proyecto audiovisual
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 15,90

DE APRENDIZAJE:

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Editar contenido audiovisual de acuerdo con parámetros técnicos y técnicas de producción
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Escribir guiones audiovisuales según técnicas y metodologías
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Fomentar cultura emprendedora según habilidades y competencias personales
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Registrar imágenes de acuerdo con técnicas y especificaciones del proyecto audiovisual
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Registrar sonidos de acuerdo con técnicas y especificaciones del proyecto audiovisual
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 15,90

FICHA DE APRENDIZAJE:

2826453 - PRODUCCION DE MEDIOS AUDIOVISUALES DIGITALES

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: COORDINAR ACTIVIDADES DE ACUERDO CON ESTRATEGIAS DE GESTIÓN Y PROCESO ADMINISTRATIVO
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DISEÑAR AMBIENTES DE GRABACIÓN DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL LIBRETO.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Editar contenidos audiovisuales según técnicas y lineamientos creativos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Escribir guiones audiovisuales según técnicas y metodologías
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Iluminar espacios escenográficos según técnicas y requerimientos del proyecto creativo
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Registrar imágenes de acuerdo con elementos técnicos y especificaciones del proyecto audiovisual
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Registrar sonidos de acuerdo con técnicas y especificaciones del proyecto audiovisual
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	35,90
--------------------------------------	--------------

FICHA 2879675 - ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.
DE APRENDIZAJE:

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Controlar la calidad del servicio de software de acuerdo con los estándares técnicos
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos y requisitos técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Estructurar propuesta técnica de servicio de tecnología de la información según requisitos técnicos y normativa
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN

- **COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:** Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 23,90

FICHA 2826524 - ANIMACION 3D.
DE APRENDIZAJE:

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Animar elementos de la escena según técnicas y especificaciones del proyecto

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Desarrollar el storyboard según el guión literario y el guión técnico

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Orientar investigación formativa según referentes técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Pos producir la animación de acuerdo con las especificaciones del proyecto y procedimientos técnicos
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Producir los componentes de la animación de acuerdo con técnicas de modelado y diseño
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN

- COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 15,90

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS:	155,40
-------------------------------------	--------

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT's				
--	--	--	--	--

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS
TOTAL TIEMPO EDT's:				0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES			
-------------------------	--	--	--

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS
TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES:			0,00

INSTRUCTOR: ANDREA CAROLINA CAMACHO YAÑEZ

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO DE GESTION DE MERCADOS, LOGISTICA Y TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION