Anexo 1.2 FORMATO DOCUMENTO TECNICO DE SOPORTE - DTS

1. IDENTIFICACIÓN

Localidad	**Teusaquillo**
Código del proyecto	**2323**
Nombre del proyecto	Teusaquillo recreodeportiva
Etapa del proyecto	Prefactibilidad

2. CLASIFICACIÓN DEL PROYECTO DE INVERSIÓN

Nombre Plan de Desarrollo Local	"TEUSAQUILLO CAMINA SEGURA: TEUSAQUILLO NUESTRA LOCALIDAD NUESTRA CASA"			
Objetivo estratégico	Objetivo 2. Bogotá Confía en su Bien - Estar			
Programa	Programa 14. Bogotá deportiva, recreativa, artística, patrimonial e intercultural.			
Sector	CULTURA, RECREACIÓN Y DEPORTE			
Líneas de inversión	**Línea**	**Concepto de gasto**	**Componente del proyecto**	**Indicador**
	Bogotá cultural y deportiva	Recreación y deporte	ACTIVIDADES RECREODEPORTIVAS	Personas beneficiadas con actividades recreo-deportivas comunitarias
	Bogotá cultural y deportiva	Recreación y deporte	BANCO DE INICIATIVAS	Colectivos u organizaciones recreo deportivas inscritas en el Banco que implementan iniciativas de carácter barrial beneficiadas con apoyos economicos
	Bogotá cultural y deportiva	Recreación y deporte	DOTACIÓN	Personas beneficiadas con la entrega de dotaciones deportivas.
	Bogotá cultural y deportiva	Recreación y deporte	CAPACITACIÓN	Personas capacitadas en los campos deportivos o recreativos
Año de vigencia	2025 - 2028			

3. INICIATIVAS CUIDADANAS

Código	Alternativa de solución	Describa la manera como la iniciativa se incorpora a este proyecto de inversión

4. IDENTIFICACIÓN DEL PROBLEMA O NECESIDAD

01 - Problema

Problema Central

La comunidad de Teusaquillo enfrenta una necesidad urgente de revitalizar las actividades recreativas y deportivas que han sido emblemáticas en la localidad. Para combatir las enfermedades cronicas no trasmisibles por la falta de espacios adecuados, tiempo libre, aumento del uso de sustacia psicoactivas, junto con la escasez de procesos de formación y eventos deportivos, limita la participación y el desarrollo de la comunidad. A través de encuentros ciudadanos, se ha identificado la importancia de crear espacios de recreación y deporte que no solo faciliten la práctica de estas actividades, sino que también promuevan una apropiación positiva de la localidad fomentando la buena convivencia, el buen uso del tiempo libre, habitos saludables y en otras. Abordar esta problemática es esencial para combatir los prejuicios y estigmas sociales, fortaleciendo así la identidad comunitaria y mejorando la calidad de vida de sus habitantes de acuerdo a los lineamientos de las OMS.
En Bogotá, según SALUDATA, (Observatorio de Salud de Bogotá) , se registra para el año 2023, 20,8% corresponden a mayores de 60 años, evidenciando un incremento en la población adulta mayor de 60 años. La localidad de Teusaquillo cuenta con una población adulta de 82.159 , lo cual equivale al 49.4 % de la población total de la localidad y la juventud cuenta con una poblacion de 31.766 que corresponde al 19.1% de la poblacion de la localidad . Localidades como Teusaquillo, entre otras, marcan diferencias frente a la pirámide general del distrito, debido a que cuentan con bases mucho más estrechas y cúspides más anchas, denotando una dinámica de envejecimiento mayor a la de la ciudad y un bajo reemplazo para las nuevas generaciones. En la política públicade vejez y envejecimiento Teusaquillo se ubica en la categoría de localidades con una tasa de envejecimiento alto.
Se evidencia que la localidad de Teusaquillo cuenta con el 58.1 % de mujeres en la poblacion total y 175 se han registrado ser vicitimas de violencia intrafamiliar segun (SDIS,2023), En la localidad de Teusaquillo cuenta con una poblacion flotante estimada de 400.000 personas para el año 2018 (IDIGER).
En la laocalidad de Teusaquillo se identifica cuatro grupos de pobreza: Pobreza extrema que 77 personas se encuentran ubicadas en este grupo, pobreza moderada 333 personas, vulnerabilidad 826 y no probe no vulnerable 417, para un total 1.653 personas que presentan algun tipo de pobreza en la localidad.
Para el caso de la población de personas mayores estaba proyectada para el año 2023 por la SDP en 34.633 personas, distribuidas en 13.306 hombres y 21327 mujeres, de los cuales el 10.8% se encontraban en pobreza monetaria.
Segun el DANE 2023, la población adulta mayor para Teusaquillo estaria sobre el 20%, de igual manera se conoce que el 61.6% de esta poblacion son mujeres y algunas se encuentran en estado de vulnerabilidad, por lo cual se requiere de propuestas desde lo local, para la practica de actividad física para la salud física de esta poblacion.

Antecedentes

Teusaquillo se ha destacado durante los últimos años por significar el deporte, actividad fisica y la recreacion, en el territorio local se juega un papel esencial en el fortalecimiento estructural a la sociedad ya que constituyen el cimiento para el desarrollo de una comunidad cada vez mejor y fortalece los niveles de integración, adecuado uso del tiempo libre y utilización de los espacios públicos como espacios de vida, mejorando el estilo de vida que permiten minimizar impactos negativos, como la mortalidad de los residentes de Teusaquillo, minimización de jóvenes inmersos en micro tráfico y consumo de sustancias psicoactivas..

La localidad de Teusaquillo, cuenta con diferentes espacios para la realización de actividad física, como El parque Metropolitano Simón Bolívar, Estadio Nemesio Camacho el Campin, El Park Way, 84 parques vecinales y 37 parques de bolsillo, en donde los últimos años han realizado diferentes eventos recreo deportivos y donde se han vinculado personas en procesos de recreación, deportes urbanos y nuevas tendencias, promoviendo actividades físicas con el fin de aprovechar el tiempo libre y mejorar la condición física y mental de los habitantes de la localidad, mediante escuelas de formación deportiva y actividades recreativas.
Teusaquillo cuenta con puntos de actividad fisica en toda la localidad que ha logrado impactar a mas de mil personas desde el año 2021 hasta el 2024 y se ha fortalecido cada uno de estos puntos con la participacion de la comunidad y la apropiacion de los escenarios deportivos

Situación actual (Descripción de la situación existente con respecto al problema)

Teusaquillo ha emergido como un ejemplo de cómo el deporte puede ser un motor de transformación social. A través de diversas iniciativas deportivas, la localidad ha fomentado la cohesión comunitaria, promoviendo la participación de los ciudadanos en actividades que van más allá de la simple práctica deportiva. Estos espacios se han convertido en puntos de encuentro donde se discuten y abordan problemáticas cruciales, desde la seguridad y la convivencia hasta el respeto por los derechos humanos y la responsabilidad ambiental.

Además, el deporte se ha utilizado como una herramienta para fortalecer la cultura ciudadana, alentando a los habitantes a involucrarse activamente en la construcción de un entorno más seguro y solidario. Este enfoque integral no solo busca mejorar la calidad de vida de los residentes, sino también crear un sentido de pertenencia y orgullo por la localidad. La colaboración entre diferentes actores, como el gobierno local, organizaciones sociales y la comunidad, ha sido clave para el éxito de estas iniciativas.

La red general de parques de Teusaquillo muestra la existencia 145 parques, 37 parques de proximidad, 84 vecinales, 2 parques estructurantes y un parque estructurante propuesto. Es la treceava localidad en número de parques de Bogotá con 132 parques. Los c uales comprenden un área de 2,019.653, es decir que por cada habitante hay 14 m2n de parque. Se cuenta con 11 parques de proximidad, el Parque Urbano de Canal del Río Arzobispo, 2 parques zonales (Canal del Río San Francisco y Nicolás de Federman II), múltiples zonas verdes como: las franjas verdes viales Avenida el Dorado, Park Way-La Soledad, Parque Brasil, Parque Pablo VI, zonas verdes de conjuntos residenciales como el Centro Urbano Antonio Nariño, zonas verdes de la Ciudad Universitaria (Universidad Nacional de Colombia).En la UPL (25) de Teusaquillo que presenta mayor número de parques es el sector de la Esmeralda con 47, le sigue Galerías con 33 y posteriormente en su orden Ciudad Salitre oriental con 22, Teusaquillo con 22, el Parque Simón Bolívar con 16, Quinta Paredes con 13, sin embargo, el sector con mayor área en zonas verdes es Parque Simón Bolívar.

La localidad de Teusaquillo, cuenta con 12,06 M2 de zona verde por persona, siendo una de las localidades que más parques y zonas verdes tiene en Bogotá, lo que indica que para la cantidad de habitantes existen espacios suficientes para la práctica de la actividad física y de recreación. La localidad se caracteriza por ser sede del mayor número de eventos metropolitanos, los cuales por su calidad, c ubrimiento e importancia son de impacto e interés distrital, es decir, su convocatoria es abierta y multitudinaria. Los eventos metropolitanos manejan producción logística y contratación de artistas de los mejores espectáculos del mundo, con la posibilidad de llegar a todos los públicos, pues no tienen costo alguno. Anualmente el Instituto Distrital para la Recreación y el Deporte organiza certámenes como el Festival de Verano, Homenaje a las Madres, Festival de Navidad, Día de la Bicicleta , Festival de Porras, Festival de Teatro, de Cuentería, festival de antaño y entre otros, considerados de carácter metropolitano. Adicionalmente cuenta con escenarios deportivos cubiertos, como el Coliseo el Campín, Movistar Arena, Estadio Nemesio Camacho El Campín, entre otros.

En este territorio se encuentran escenarios para actividades físicas, recreación y deporte, por ello en la comunidad se encuentra ausencia de enfermedad física o mental en especial en barrios de estrato 3, 4, 5 como La Soledad y Teusaquillo, donde se realizan acciones de promoción de comportamientos saludables, ejercicio físico moderado (esta localidad tiene la ventaja de contar con el parque Metropolitano Simón Bolívar, Movistar Arena y campín, así como factores comportamentales y de nivel educativo de los diferentes miembros de las familias, los cuales generalmente alcanzan escolaridad de secundaria completa, educación técnica y/o profesional.

La localidad de Teusaquillo ocupa en el distrito un lugar privilegiado por contar con grandes espacios para la actividad física, la r ecreaciónY el deporte, donde se encuentran ubicados los principales parques como lo es el Simón Bolívar. Sin embargo, esta característica no necesariamente significa que sus residentes tienen un disfrute plenode estos beneficios.

Por lo anterior, se hace necesario articular medidas que permitan afrontar la crisis economica y brindar apoyos a este segmento de la población, pues la reactivación del sector deportivo se contempla en un plazo más lejano que el resto de las actividades económicas en el país, dada la naturaleza de sus actividades.

Anexo 1.2 FORMATO DOCUMENTO TECNICO DE SOPORTE - DTS

En las instituciones educativas se evidencia la falta de orientación especifica en la cátedra de educación física en cuanto al desarrollo psicomotriz del niño, niña y adolescente que permita un mayor conocimiento en la actividad física, recreación y deporte.

02 - Descripción del universo

a. Descripción del universo	b. Cuantificación del universo	c. Localización del universo	d. Unidad de medida	Fuente de Información
Todas las personas (niños, niñas, jovenes, adultos y adultos mayores) y todos los grupos sociales sin discriminacion alguna, que viven, trabajan y estudian en la localidad.	165438,0	todas las upz	personas	DANE - Proyecciones de población desagregadas por localidades 2018-2035 y UPZ 2018-2024

5. IDENTIFICACIÓN Y ANÁLISIS DE PARTICIPANTES

No.	Actor	Posición	Intereses o expectativas	Contribución o gestión
1	Toda la ciudadania de la localidad	Beneficiario	Que vivan, tranajen y estudien en la localidad que practiquen actividad fisica, recreacion y deporte	Participacion en las diferentes actividades recreodeportivas en la localidad
2	Organizaciones	Beneficiario	Procesos de actividades recreativas, deprotivas y actividad fisica que contribuya en la localidad	Propuestas recreativas y deportivas que benefician a la comunidad de la localidad

6. OBJETIVOS

01 - Objetivo general

Objetivo General
Promover en la población de la localidad de Teusaquillo la participación y apropiación en la práctica actividades deportivas, recreativas y de actividad física, desarrollando habilidades y mejorando sus hábitos de vida.

02 - Objetivos específicos

No.	Componentes del Proyecto	Objetivos específicos
1	ACTIVIDADES RECREODEPORTIVAS	Promover la participación de toda población en la localidad de Teusaquillo en actividades recreo-deportivas promoviendo el buen uso del tiempo libre, la recreación y a la actividad física.
2	BANCO DE INICIATIVAS	Fortalecer las iniciativas de los grupos sociales organizados que promuevan las practicas recreodeportivas en la localidad.
3	CAPACITACIÓN	Desarrollar procesos de formación deportiva dirigidos a la comunidad de 7 a 17 y 18 años en adelante que beneficien el desarrollo integral de todos los participantes.
4	DOTACIÓN	Fortalecer grupos deportivos, grupos de actividades físicas y a escuelas avaladas por el IDRD, clubes con reconocimiento deportivo, y deportistas locales de alto rendimiento.

7. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Descripción general del proyecto
Teusaquillo es una localidad que entiende la recreación y el deporte como herramientas clave para el encuentro comunitario, fomentando el uso adecuado del tiempo libre y la apropiación del territorio. A través del uso del espacio público, se busca revitalizar los barrios y promover la protección ambiental. Además, la recreación y el deporte se presentan como motores de transformación social, contribuyendo a la construcción de una sociedad pacífica y libre de sexismos, al tiempo que impulsan una cultura deportiva inclusiva y diversa, basada en el respeto y la equidad. En este sentido, se llevarán a cabo jornadas recreo-deportivas que visibilicen el impacto positivo de la lúdica y la recreación en la transformación de la cultura ciudadana, fortaleciendo la identidad local y promoviendo la apropiación del territorio en Teusaquillo. Estas actividades no solo potenciarán el talento local, sino que también contribuirán a la construcción de públicos para las ofertas recreativas y deportivas, creando espacios de encuentro tanto a nivel local como distrital y nacional. Asimismo, se desarrollarán procesos de formación deportiva que permitan descubrir y potenciar los talentos de la población local, tomando en cuenta la diversidad de grupos poblacionales y sus necesidades específicas, y abarcando todos los ciclos vitales. Se fomentará la integración de deportes tradicionales con nuevas tendencias, adaptando las propuestas a las realidades de la comunidad.

COMPONENTE 1

Nombre

ACTIVIDADES RECREODEPORTIVAS

01 -Descripción del componente

Descripción del componente
Las actividades recreo deportivas están dirigidas a todos los habitantes de Bogotá, tienen como propósito promover hábitos de vida saludable, brindar espacios de esparcimiento y fomentar la sana convivencia. Estas actividades permiten establecer espacios de encuentro y fortalecer los lazos entre amigos, vecinos y familias. Es fundamental que estas actividades sean accesibles para todos y todas, promoviendo la equidad, la inclusión y el respeto a la diversidad. Deben estar abiertas a diferentes grupos etarios, étnicos y poblacionales, sin distinción de género o condición, permitiendo así el desarrollo de habilidades y destrezas, y fomentando el aprovechamiento del tiempo libre. Las actividades recreo-deportivas deben considerarse como una herramienta pedagógica, estructurados de manera innovadora, con metodologías y orientaciones operativas y técnicas bien planeadas, quese adapten a las diversas necesidades e intereses de las comunidades, garantizando escenarios accesibles y seguros. De esta forma, se asegura que todos los participantes puedan disfrutar y beneficiarse, contribuyendo al desarrollo humano y el bienestar integral de las comunidades, ya sea en el rol de participante directo o espectador. Estas actividades o eventos incluyen diferentes estrategias: la actividad física dirigida a la comunidad general, siempre enfatizando en la apropiación de estilos de vidas saludables, la promoción del uso de la bicicleta, la recreación adaptada a diferentes grupos así: Primera infancia (0 a 5 años; infancia (6 a 11 años); adolescencia (12 a 17 años); juventud (18 a 28 años); adultez (29 a 59 años); persona mayor (60 años en adelante), familia y otras poblaciones (LGBTI, mujer, habitante en calle, grupos étnicos, personas con discapacidad, entre otros. También es posible promover espacios de participación a través de torneos y competencias en deportes individuales, de conjunto y juegos tradicionales, desarrollando actividades deportivas que fomenten la integración de la Comunidad, al tiempo que se fortalece la convivencia pacífica y la inclusión social mediante la promoción de valores ciudadanos como el respeto, la solidaridad y el trabajo en equipo. Así mismo, se busca crear conciencia sobre la responsabilidad en la preservación, cuidado y mejoramiento del ambiente natural de los parques y escenarios recreativos y deportivos de cada localidad del Distrito Capital, orientando a los participantes a cooperar en el desarrollo de la sociedad y a impulsar el amor por su localidad. Estas actividades de deporte y la recreación deben facilitar la construcción de espacios de encuentro, a partir de diferentes metodologías y reglas elaboradas de acuerdo con las necesidades de las comunidades, que involucren el cuidado del medio ambiente, en el marco de las diferentes políticas públicas vigentes. Los eventos deportivos, pueden estar enmarcados en el deporte Olímpico o Paralímpico y las nuevas tendencias deportivas, los deportes alternativos, así como los e-Sport, para el goce, igualdad, inclusión, sentido de pertenencia, el buen uso del espacio público y disfrute de los habitantes de la localidad. Dentro de las actividades, eventos y torneos recreo deportivos se pueden incluir: • Actividades de entrenamiento funcional, mantenimiento físico fortalecimiento muscular y/o actividades de coordinación, memoria y ritmo. Dentro de esta categoría pueden ejecutarse entre otras: - Clases grupales, actividad física musicalizada y no musicalizada. - Yoga, Pilates, Movilidad Articular, Rumba. - Aeróbicos tradicionales y adaptados para personas con discapacidad. • Recorridos guiados y caminatas recreativas en diferentes sitios de interés de Bogotá, en zonas urbanas y rurales: • Actividades recreo deportivas que combinan varios elementos como juego, entrenamiento físico, destrezas y habilidades que promuevan salud y bienestar de los participantes. • Actividades recreativas especializadas, dirigidas a grupos etarios y poblacionales específicos, con énfasis en primera infancia, niñez, adolescencia, juventud y personas mayores. • Actividades recreativas especializadas, dirigidas a las personas con discapacidad, cuidadores y cuidadoras. • Actividades recreativas programadas en temporadas específicas del año, con temáticas particulares que se pueden articular con celebraciones locales: - Vacaciones creativas. • Actividades recreo deportivas que fomenten el uso de la bicicleta, tales como carreras recreativas, ciclo paseos y actividades articuladas con la escuela de la Bicicleta. • Torneos y eventos recreativos y deportivos, que fortalezcan el tejido social y la convivencia pacífica, integrando a las diversas comunidades adscritas a las Juntas de Acción Comunal, a las juntas de conjuntos de propiedad horizontal y otros agentes comunitarios de la localidad. • Carreras atléticas recreativas diseñadas para la participación de la ciudadanía en general en diferentes modalidades de distancia (3km,5km, 10 km). • Eventos y campeonatos deportivos de carácter local, distrital, nacional o internacional, que fomenten la sana competencia, la participación de deportistas, escuelas de formación y clubes de la localidad.

02 -Propuestas de presupuestos participativos asociadas al componente

Año	Código de la propuesta	Título de la propuesta	Ruta de participación	Describa la manera como la propuesta se incorpora en
2025				

03 -Ubicación de la inversión del componente

Año	UPL/área rural de la localidad	Barrio/vereda	Localización específica
2025	Galerías UPZ100 Teusaquillo UPZ 101 Simón Bolivar UPZ 104 La Esmeralda UPZ 106 Quinta Paredes UPZ 107 Ciudad Salitre Oriental UPZ 109	La Magdalena, La Soledad, Cundinamarca, Palermo, Armenia, Galerías, El Campín, Nuevo Campín, Quesada, Belalcázar, Nicolás de Federman, Rafael Núñez, la Ciudad Universitaria, Acevedo Tejada, Quinta Paredes, La Esmeralda,Pablo VI, Quirinal, San Luis, Simón Bolivar, Ortezal, Camavieja, Gran América, Ciudad Salitre Oriental, El Salitre-Greco y el CAN (Centro Administrativo Nacional	PARQUES, SALONES COMUNALES O ESPACIOS COMUNES

04-Población a beneficiar

	Cantidad			
Descripción de la población	2025	2026	2027	2028
Niñez, jóvenes, adultos, persona mayor y personas con discapacidad, mujer, LGTBI, grupos étnicos (población afrodescendiente, indígenas, raizales, palanqueros), víctimas del conflicto armado, comunidad migrante y comunidad en general que habiten en la localidad	1000	1000	1000	1000

05-Criterios de selección de la población beneficiaria

Criterios
• Residir en la localidad de Teusaquillo.. • Adjuntar documentación requerida. • Cumplir con los requisitos Enfoques: poblacional, diferencial, de derechos y de género

COMPONENTE 2

Nombre

BANCO DE INICIATIVAS

01 -Descripción del componente

Descripción del componente
Los Bancos de Iniciativas Recreo Deportivas consolidan una bolsa de recursos para ser entregados a colectivos y organizaciones locales, barriales o veredales con o sin personería jurídica conformados por al menos tres personas, que participarán en procesos de cualificación y fortalecimiento de capacidades. Las iniciativas deben ser seleccionadas a través de unos criterios objetivos de selección, y a partir de las siguientes etapas del proceso: • Divulgación y convocatoria • Inscripción de las iniciativas • Tutorías y capacitación en innovación, trabajo colaborativo y en red a los colectivos y organizaciones participantes. • Selección de las iniciativas a ser apoyadas. • Entrega de los recursos. • Ejecución de las iniciativas seleccionadas. • Construcción de la memoria del proceso. • Evaluación Las iniciativas que se inscriban al banco local pueden integrar actividades de juegos tradicionales, diversas disciplinas deportivas, nuevas tendencias, deportes alternativos, Esports, así como de la recreación y la actividad física, las cuales de ser seleccionadas recibirán un apoyo económico para su ejecución, así como, cualificación para el fortalecimiento de capacidades de gestión, innovación, sostenibilidad y trabajo colaborativo. Las iniciativas presentadas por las organizaciones y colectivos deberán contemplar la ejecución de sus acciones en el espacio público, la infraestructura social, comunal, comunitaria y otros espacios locales no convencionales. También podrán proponerse acciones en parques de la red de proximidad o zonas verdales de la localidad, parques vecinales, o en otros espacios que seconsideren estratégicos para la comunidad y que aporten con el cambio del imaginario social de dicho espacio, o la recuperación de entornos conflictivos o inseguros. El Banco Local de Iniciativas Recreo Deportivas, se alimentará inicialmente de las propuestas que la ciudadanía priorice en el proceso de presupuesto participativo.

02 -Propuestas de presupuestos participativos asociadas al componente

Año	Código de la propuesta	Título de la propuesta	Ruta de participación	Describa la manera como la propuesta se incorpora en
2025				

03 -Ubicación de la inversión del componente

Año	UPL/área rural de la localidad	Barrio/vereda	Localización específica
2025	Galerías UPZ100 Teusaquillo UPZ 101 Simón Bolivar UPZ 104 La Esmeralda UPZ 106 Quinta Paredes UPZ 107 Ciudad Salitre Oriental UPZ 109	La Magdalena, La Soledad, Cundinamarca, Palermo, Armenia, Galerías, El Campín, Nuevo Campín, Quesada, Belalcázar, Nicolás de Federman, Rafael Núñez, la Ciudad Universitaria, Acevedo Tejada, Quinta Paredes, La Esmeralda,Pablo VI, Quirinal, San Luis, Simón Bolivar, Ortezal, Camavieja, Gran América, Ciudad Salitre Oriental, El Salitre-Greco y el CAN (Centro Administrativo Nacional	PARQUES, SALONES COMUNALES O ESPACIOS COMUNES

04-Población a beneficiar

	Cantidad			
Descripción de la población	2025	2026	2027	2028
colectivas, agrupaciones u organizaciones locales, barriales o veredales con o sin personería jurídica	8	8	8	8

05-Criterios de selección de la población beneficiaria

Criterios
Colectivos y organizaciones que cuenten con procesos recreativos, deprotivos y actividad fisica en la localidad
Clubes deportivos de la localidad registrados en el IDRD
Pocesos recreativos, deportivos y • Adjuntar documentación requerida. • Cumplir con los requisitos

Nombre

Anexo 1.2 FORMATO DOCUMENTO TECNICO DE SOPORTE - DTS

COMPONENTE 3

CAPACITACIÓN

01 -Descripción del componente

Descripción del componente
Los procesos de formación buscan generar capacidades en la ciudadanía y en los agentes del campo del deporte, la recreación y la actividad física. Tienen como objetivo aportar al desarrollo humano, el bienestar y la calidad de vida de las personas. Los procesos de formación deportiva son procesos orientados a la masificación, perfeccionamiento de los aspectos Técnicos, Físicos, Tácticos, Teóricos, con volúmenes e intensidades acordes para para las edades y disciplinas deportivas y así poder generar procesos de detección de posibles talentos deportivas para el sistema deportivo de la ciudad. • Procesos de formación dirigidos a la ciudadanía: Con la ciudadanía, se busca generar habilidades y competencias en las diversas disciplinas deportivas, que incluyen deportes tradicionales, nuevas tendencias, deportes alternativos, hasta E-sports. Para ello se pueden implementar escuelas de formación deportiva donde se desarrollen procesos pedagógicos para la enseñanza de un deporte o modalidad deportiva, en las etapas de iniciación y fundamentación, con el propósito de que el niño, niña o joven, aprenda y domine los gestos técnicos de la disciplina seleccionada. De acuerdo con el ciclo vital, se pueden implementar escuelas deportivas para menores de edad y para mayores de edad. En las escuelas deportivas para menores de edad se recomienda que, al inicio del proceso, exista una irradiación deportiva, es decir, que los niños, niñas y jóvenes, roten por varios deportes antes de que se decida, en qué disciplina deportiva o modalidad, puede ser más efectivo, teniendo en cuenta biotipo, capacidad de aprendizaje, dominio del o los gestos deportivos. El énfasis, es contribuir a la formación de la base deportiva de la localidad irradiando los valores olímpicos (excelencia, respeto, amistad) y educativos (creatividad, inteligencia emocional y social). En el caso de las escuelas deportivas para mayores de edad, se busca contribuir al mejoramiento de los indicadores de calidad de vida, salud mental y hábitos de vida saludables por medio de formación deportiva en las localidades. Para el desarrollo de las escuelas de formación deportiva es necesario contar con espacios óptimos y seguros, de fácil acceso; con formadores idóneos no solo en la práctica de la disciplina, sino en el trabajo como formador, con perfiles profesionales, que manejen metodologías, pedagogías y didácticas pertinentes para la disciplina deportiva a impartir y la población beneficiaria específica. También es indispensable contar con materiales, apoyos logísticos, dotaciones suficientes en buen estado y suministros para la hidratación y alimentación de ser necesarios. En esta opción de escuela de formación es importante trabajar los deportes de conjunto, con énfasis en construcción de valores y la multilateralidad de experiencias motrices que, incluso en un proceso de búsqueda, detección y confirmación de Talentos Deportivo, su capacidad de aprendizaje lo pueda proyectar en la práctica de un deporte individual. La dinámica deportiva ha surtido una transformación generacional, lo cual ha permitido, identificar otras opciones y modalidades de prácticas, incluyendo las nuevas tendencias, los deportes alternativos y los E-sport, que se construyen desde los liderazgos o parches de los jóvenes, quienes buscan otro tipo de accionar frente a los deportes olímpicos o paralímpicos. Es importante incluir procesos de formación en deporte paralímpico, promover la masificación y participación de los deportes incluidos en el sector paralímpico, como estrategia de inclusión por medio del deporte, facilitando a la población su práctica de manera accesible, según la discapacidad. Finalmente, Con el propósito de fortalecer el Sistema Distrital del Deporte, se plantea la necesidad de establecer que las Escuelas Deportivas vigentes, trasciendan a Clubes Deportivos, como estrategia de cambio generacional de sus deportistas, como deporte base para el de desarrollo de su deporte o modalidad deportiva, en las categorías menores, permitiendo la incorporación las futuras promesas deportivas. En las Escuelas y/o procesos de formación deportiva dirigidos a población adulta, personas mayores, población con discapacidad se busca contribuir al mejoramiento de los indicadores de calidad de vida, salud mental y hábitos de vida saludables. El énfasis en este caso es reconocer el deporte desde su potencial recreativo, en la convivencia y el encuentro, más que desde la competencia. • Procesos de formación dirigidos a agentes de los campos del deporte, la recreación y la actividad física: Con los agentes del campo del deporte, la recreación y la actividad física de la localidad, es fundamental cualificar y actualizar a formadores deportivos en contenidos, pedagogías, metodologías y didácticas; a líderes de clubes, escuelas de formación y organizaciones recreo-deportivas de la localidad, en contenidos, habilidades y herramientas prácticas para fortalecer la gestión, gobernanza, sostenibilidad, innovación y trabajo en red.

02 -Propuestas de presupuestos participativos asociadas al componente

Año	Código de la propuesta	Título de la propuesta	Ruta de participación	Describa la manera como la propuesta se incorpora en
2025				

03 -Ubicación de la inversión del componente

Año	UPL/área rural de la localidad	Barrio/vereda	Localización específica
2025	Galerías UPZ100 Teusaquillo UPZ 101 Simón Bolívar UPZ 104 La Esmeralda UPZ 106 Quinta Paredes UPZ 107 Ciudad Salitre Oriental UPZ 109	La Magdalena, La Soledad, Cundinamarca, Palermo, Armenia, Galerías, El Campín, Nuevo Campín, Quesada, Belalcázar, Nicolás de Federman, Rafael Núñez, la Ciudad Universitaria, Acevedo Tejada, Quinta Paredes, La Esmeralda,Pablo VI, Quirinal, San Luis, Simón Bolívar, Ortezal, Camavieja, Gran América, Ciudad Salitre Oriental, El Salitre-Greco y el CAN (Centro Administrativo Nacional	PARQUES, SALONES COMUNALES O ESPACIOS COMUNES

04-Población a beneficiar

	Cantidad			
Descripción de la población	2025	2026	2027	2028
Niñez, jóvenes, adultos, persona mayor y personas con discapacidad, mujer, LGTBI, grupos étnicos (población afrodescendiente, indígenas, raizales, palanqueros), víctimas del conflicto armado, comunidad migrante y comunidad en general que habiten en la localidad	200	200	200	200

05-Criterios de selección de la población beneficiaria

Criterios
Niñez, jovenes y Niñez, jóvenes, adultos, persona mayor y personas con discapacidad, mujer, LGTBI, grupos étnicos (población afrodescendiente, indígenas, raizales, palanqueros).
• Residir en la localidad de Teusaquillo..
• Adjuntar documentación requerida.
• Cumplir con los requisitos
Enfoques: poblacional, diferencial, de derechos y de género

8. CADENA DE VALOR

01 - Objetivo general

Objetivo General
Promover en la población de la localidad de Teusaquillo la participación y apropiación en la práctica actividades deportivas, recreativas y de actividad física, desarrollando habilidades y mejorando sus hábitos de vida.

02 - Cadena de valor objetivos específicos

OBJETIVO 1

Componente ACTIVIDADES RECREODEPORTIVAS

Objetivo Específico				
Promover la participación de toda población en la localidad de Teusaquillo en actividades recreo-deportivas promoviendo el buen uso del tiempo libre, la recreación y a la actividad física.				
No.	**Meta proyecto (actividad)**	**Indicador**	**Producto**	**Cantidad (cuatrenio)**
1	1000	Personas beneficiadas con actividades recreo-deportivas comunitarias	Servicio de organización de eventos deportivos comunitarios	4000
2				
3				
Articulación Sistema Distrital de Planeación				
No.	**Meta Plan de Desarrollo Local**	**Meta Producto Plan de Desarrollo Distrital**	**Meta Estratégica Plan de Desarrollo Distrital**	**Producto política pública**
1	Beneficiar 4000 personas en actividades recreo-deportivas comunitarias.	N/A	Porcentaje de personas que participan en proyectos, actividades o campañas orientadas a la promoción del arte, la cultura y el patrimonio, y/o a la promoción de la recreación y el deporte en los barrios	
2				
3				

OBJETIVO 2 **Componente** BANCO DE INICIATIVAS

Objetivo Específico				
Fortalecer las iniciativas de los grupos sociales organizados que promuevan las practicas recreodeportivas en la localidad.				
No.	**Meta proyecto (actividad)**	**Indicador**	**Producto**	**Cantidad (cuatrenio)**
1	8	Colectivos u organizaciones recreo deportivas inscritas en el Banco que implementan iniciativas de carácter barrial beneficiadas con apoyos economicos	Servicio de promoción de la actividad física, la recreación y el deporte	32
2				
3				

Articulación Sistema Distrital de Planeación				
No.	**Meta Plan de Desarrollo Local**	**Meta Producto Plan de Desarrollo Distrital**	**Meta Estratégica Plan de Desarrollo Distrital**	**Producto política pública**
1	Beneficiar 32 colectivos u organizaciones recreo deportivas inscritas en el Banco que implementan iniciativas de carácter barrial con apoyos economicos	N/A	Porcentaje de personas que participan en proyectos, actividades o campañas orientadas a la promoción del arte, la cultura y el patrimonio, y/o a la promoción de la recreación y el deporte en los barrios	
2				
3				

OBJETIVO 3 **Componente** CAPACITACIÓN

Objetivo Específico				
Desarrollar procesos de formación deportiva dirigidos a la comunidad de 7 a 17 y 18 años en adelante que beneficien el desarrollo integral de todos los participantes.				
No.	**Meta proyecto (actividad)**	**Indicador**	**Producto**	**Cantidad (cuatrenio)**
1	200	Personas capacitadas en los campos deportivos o recreativos	Servicio de Escuelas Deportivas	800
2				
3				

Articulación Sistema Distrital de Planeación				
No.	**Meta Plan de Desarrollo Local**	**Meta Producto Plan de Desarrollo Distrital**	**Meta Estratégica Plan de Desarrollo Distrital**	**Producto política pública**
1	Capacitar 800 personas en los campos deportivos o recreativos	Beneficiar 189.809 personas a partir de la primera infancia y a lo largo de la vida en procesos de formación y exploración cultural, artística, patrimonial, recreativa y deportiva en particular en espacios cercanos, parques de proximidad, estructurantes y entornos comunitarios.	Porcentaje de personas que participan en proyectos, actividades o campañas orientadas a la promoción del arte, la cultura y el patrimonio, y/o a la promoción de la recreación y el deporte en los barrios	
2				
3				

9. FLUJO FINANCIERO

			Costos (Cifras en pesos colombianos)			
Metas proyecto	**Componentes del proyecto**	**Objetos de gasto financiados**	**2025**	**2026**	**2027**	**2028**
Beneficiar 4000 personas en actividades recreo-deportivas comunitarias.	ACTIVIDADES RECREODEPORTIVAS		$ 246.269.000	$ 247.000.000	$ 254.000.000	$ 261.000.000
Beneficiar 32 colectivos u organizaciones recreo deportivas inscritas en el Banco que implementan iniciativas de carácter barrial con apoyos	BANCO DE INICIATIVAS		$ 295.517.000	$ 296.000.000	$ 305.000.000	$ 313.000.000
Capacitar 800 personas en los campos deportivos o recreativos	CAPACITACIÓN		$ 246.269.000	$ 247.000.000	$ 254.000.000	$ 261.000.000
Beneficiar 800 Personas con la entrega de dotaciones deportivas.	DOTACIÓN		$ 197.011.000	$ 197.000.000	$ 203.000.000	$ 209.000.000
Copiar Meta						
Copiar Meta						
Copiar Meta						
TOTAL ANUAL DE COSTOS			**$ 985.066.000**	**$ 987.000.000**	**$ 1.016.000.000**	**$ 1.044.000.000**
COSTO TOTAL DEL PROYECTO						**$ 4.032.066.000**

10. ANÁLISIS DE RIESGOS

Riesgos Propósito						
Nivel	**Tipo**	**Descripción del riesgo**	**Probabilidades**	**Impacto**	**Efectos**	**Medidas de mitigación**
Actividades	De calendario	Inicio tardio de las actividades por contratacion de personal para el inicio de las clases	Probable	Menor	Disminucion de la participacion de la comunidad en la diferentes actividades	Realizar los procesos de fomulacion y contrattacion en los tiempos establecidos para
Actividades	Administrativos	Retrasos en los procesos de contratacion para la ejecucion del proyecto	Probable	Menor	Inicio tardio de las actividades afectando el impacto a la meta	Formulacion y contratacion oportuna de los profesioanles

11. BENEFICIOS Y RESULTADOS ESPERADOS DEL PROYECTO

Beneficios y resultados esperados
Con este proyecto de inversión la población de la localidad de Teusaquillo todos los sectores sociales, mejorarán las condiciones basados en la formación y el desarrollo integral mediante el deporte, la actividad física y la recreación. Se
contribuirá al mejoramiento de estilos de vida saludables, a la recreación y a la actividad física, así mismo, aportar al aprovechamiento del tiempo libre y disfrute de los derechos dela población objeto.
Beneficios: Minimizar el índice de morbilidad de la localidad de Teusaquillo, Disminución de deserción escolar. Disminución de consumo de sustancias psicoactivas.Disminución de violencias juveniles.
Aumento de deportistas en la localidad.Mejorar estado físico y calidad de vida.
Resultados
En la localidad de Teusaquillo, mediante este proyecto de inversión se contribuirá a garantizar el derecho al deporte, la recreación y la actividad física, así como la práctica y la participación de la comunidad en actividades deportivas, recreativas y .
de actividad física. Se habrán mejorado las condiciones de salud de la población participante, aportado al desarrollo integral de las niñas, niños, adolescentes y jóvenes beneficiarios, y generados cambios de hábitos de vida más saludables

Crear rutinas y hábitos para el aprovechamiento positivo del tiempo libre. Apropiación de espacios Públicos (parques) Mejorar hábitos deportivos y saludables.Disminución de sedentarismo en adultos y personas mayores.
Aumento de capacidades físicas y motrices.

12. GERENCIA DEL PROYECTO

Jefe Plan:	**Maria Angelica Gonzalez Russi**	**Correo electrónico:**	**alcalde.teusaquillo@gobiernobogota.gov.co**
Operador (SEGPLAN):	**Mateo Andres Sanchez Ortega**	**Correo electrónico:**	**mateo.sanchez@gobiernobogota.gov.co**
Responsable del proyecto:	**Yulieth Alexandra Riaño Espitia**	**Correo electrónico:**	**yulieth.riano@gobiernobogota.gov.co**

13. HOJA DE VIDA DEL PROYECTO

Versión	Fecha de actualización	Descripción
1	27/11/2024	creacion