INFORME TÉCNICO 2 IN TERRA LAB COLOMBIA

Numero de contrato	**CO1.PCCNTR.7980530**
Tipo de contrato	PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES
Entidad Contratante:	CONTRALORIA GENERAL DE BOYACA
NIT	891.800.721-8.
Contratista	IN TERRA LAB COLOMBIA
NIT	901.390.308-3
Representante Legal	BRAYAN ALBERTO CAMACHO MORINELY
Identificación:	C.C. 1.057.593.676 DE SOGAMOSO
Correo electrónico	ENKITURISMO360@GMAIL.COM
Objeto	**PRESTACIÓN DE SERVICIOS PARA EL DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA PLATAFORMA ELEARNING INTERACTIVA BASADA EN TECNOLOGÍA DE REALIDAD VIRTUAL, QUE PERMITA MOSTRAR LOS RESULTADOS Y DATOS ESTADÍSTICOS QUE HA GENERADO LA CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ A PARTIR DE SUS PROCESOS MISIONALES Y ADMINISTRATIVOS DENTRO DE LOS EJERCICIOS DE RENDICIÓN DE CUENTAS PARA LAS VIGENCIAS 2024 Y 2025 DESDE EL PLAN ESTRATÉGICO INSTITUCIONAL "CONTROL FISCAL DESDE LOS TERRITORIOS".**
Valor	EL VALOR DEL PRESENTE CONTRATO ES LA SUMA DE TREINTA Y OCHO MILLONES NOVECIENTOS SESENTA MIL CIEN PESOS ($38´960.100) M/CTE

El presente informe técnico consolida el cumplimiento integral de los componentes asociados al cierre del contrato **CO1.PCCNTR.7980530**, cuyo objeto consistió en el DISEÑO, IMPLEMENTACIÓN, CAPACITACIÓN, DESPLIEGUE Y SOCIALIZACIÓN INSTITUCIONAL DE UNA PLATAFORMA ELEARNING INTERACTIVA SOPORTADA EN TECNOLOGÍAS DE REALIDAD VIRTUAL, FOTOGRAFÍA 360°, MODELADO 3D Y HERRAMIENTAS DINÁMICAS PARA LA DIVULGACIÓN DE RESULTADOS MISIONALES DE LA CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ.

Este informe documenta las actividades finales ejecutadas por el contratista, las cuales comprenden:

1. Capacitadores en tecnologías fundamentadas en el uso de plataformas de realidad virtual, profesionales especializados en el manejo, implementación y optimización de plataformas de realidad virtual, con amplia experiencia en el desarrollo de entornos inmersivos y en la formación de usuarios en tecnologías avanzadas, estos expertos cuentan con las competencias técnicas y pedagógicas necesarias para capacitar a los funcionarios de la Contraloría General de Boyacá en el uso eficiente de herramientas inmersivas, garantizando una formación efectiva, orientada al dominio funcional de los entornos interactivos y simulados, y al aprovechamiento óptimo de las plataformas tecnológicas implementadas.

2. La presentación oficial y demostración pública de la plataforma como hito estratégico dentro del proceso de cierre del proyecto, al permitir la socialización institucional del ecosistema tecnológico desarrollado y validar su funcionamiento ante un público amplio y diverso, esta actividad se llevó a cabo durante el evento formal de Rendición de Cuentas de la Contraloría General de Boyacá, escenario donde se integran los resultados misionales con los avances tecnológicos implementados por la entidad.

Ambos componentes fueron desarrollados de manera rigurosa y conforme a los lineamientos técnicos establecidos, garantizando la apropiación, sostenibilidad, uso institucional y visibilidad pública del ecosistema tecnológico diseñado.

DESCRIPCIÓN TÉCNICA DEL COMPONENTE DE CAPACITACIÓN ESPECIALIZADA EN REALIDAD VIRTUAL

El proyecto contó con la participación de un equipo de profesionales altamente especializados en el uso, configuración y administración de plataformas de realidad virtual y entornos inmersivos, estos expertos poseen amplia experiencia en la implementación de soluciones digitales avanzadas basadas en fotografía 360°, modelado 3D, motores gráficos y sistemas interactivos de aprendizaje.

Su formación y trayectoria les permiten no solo diseñar y operar tecnologías inmersivas, sino también liderar procesos pedagógicos y de transferencia de conocimiento orientados a entidades públicas.

Gracias a su intervención, los funcionarios de la Contraloría General de Boyacá recibieron una capacitación integral que garantizó el manejo adecuado de herramientas avanzadas, promoviendo el aprovechamiento óptimo de la plataforma desarrollada en entornos interactivos y simulados, con enfoque en la sostenibilidad técnica y el uso institucional a largo plazo.



Se ejecutaron jornadas de capacitación, orientación y formación especializada en el uso de plataformas basadas en realidad aumentada y realidad virtual, desarrolladas bajo un enfoque técnico, práctico y operativo, estas jornadas se llevaron a cabo entre el 20 de junio y el 15 de septiembre de 2025, periodo durante el cual se estructuraron las sesiones formativas, se realizó la planeación metodológica y se ejecutaron las actividades pedagógicas correspondientes. La distribución de las sesiones fue la siguiente:

Una (1) sesión presencial orientada al uso de tecnologías de realidad aumentada y su aplicación en entornos institucionales, abordando los principios técnicos,

fundamentos operativos y lineamientos de implementación dentro de ecosistemas interactivos.

Una (1) sesión presencial orientada a la experiencia práctica inmersiva, en la cual los participantes interactuaron directamente con los componentes desarrollados (tour 360°, hotspots, navegación VR y recursos interactivos), familiarizándose con la manipulación de dispositivos, la lectura de entornos simulados y la interpretación de interfaces inmersivas.

Dos (2) sesiones virtuales con enfoque técnico, administrativo y funcional, dirigidas a fortalecer competencias en administración del LMS, actualización de contenidos, gestión de usuarios, mantenimiento operativo, análisis de datos y uso estratégico de la plataforma educativa e interactiva.

Los módulos impartidos abarcaron las siguientes áreas:

• Arquitectura técnica del ecosistema eLearning y su integración con realidad virtual.

• Navegación avanzada del Tour Virtual 360° y manejo de hotspots interactivos.

• Estructura técnica del Mapa Interactivo 3D basado en fotogrametría.

• Gestión de contenidos en la plataforma LMS: creación, carga, actualización y seguimiento.

• Mantenimiento básico de la plataforma: optimización, limpieza de caché, reporte de incidencias.

• Buenas prácticas de gestión digital y manejo de usuarios.

• Procedimientos de interacción pedagógica en entornos inmersivos.

• Administración de rutas de aprendizaje, monitoreo del progreso e interpretación de reportes.

Estas jornadas permitieron la transferencia efectiva de conocimiento técnico y operativo, garantizando que los funcionarios adquirieran las competencias necesarias para operar, administrar, actualizar y aprovechar integralmente los sistemas tecnológicos desarrollados en el marco del proyecto.

1. Capacitación - Uso de la plataforma interactiva de realidad virtual basada en fotografía 360°

Fecha: 17 de octubre de 2025
Duración: 5 horas
Modalidad: Presencial

Esta sesión tuvo como propósito capacitar a los funcionarios de la Contraloría General de Boyacá en el uso avanzado de la plataforma de realidad virtual basada en fotografía 360°, fortaleciendo sus habilidades para navegar, interpretar y aplicar esta herramienta inmersiva dentro de los procesos institucionales. Durante la jornada se abordaron aspectos técnicos como:

Estructura funcional del entorno inmersivo.

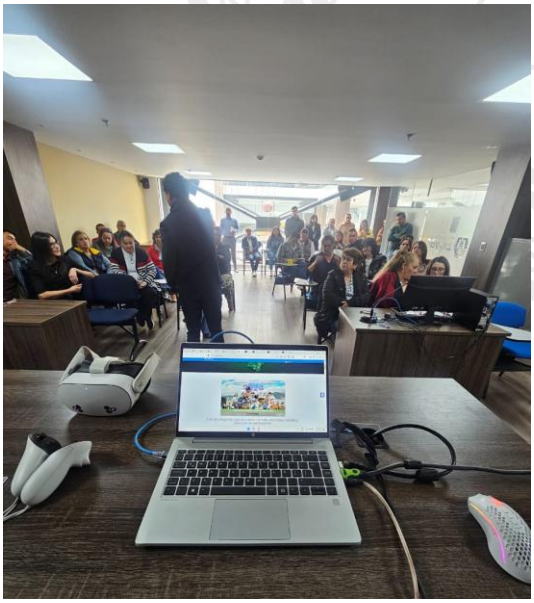
Navegación guiada a través de escenas 360° utilizando controles panorámicos.

Identificación y uso de puntos interactivos (hotspots) para el despliegue de contenido informativo, multimedia y rutas temáticas.

Interpretación de la información institucional integrada en el tour virtual.

Interacción con elementos dinámicos diseñados para ejercicios de rendición de cuentas y divulgación pública.

La capacitación permitió que los funcionarios comprendieran el alcance técnico del entorno 360°, manipularan la herramienta con precisión y reconocieran su potencial como recurso de transparencia y apropiación social del control fiscal.



2. Capacitación – Manejo de la plataforma eLearning

Fecha: 28 de octubre de 2025
Duración: 3 horas
Modalidad: Virtual

La segunda capacitación estuvo orientada a la operación y administración integral de la plataforma eLearning desarrollada para el proyecto, su finalidad fue garantizar que los funcionarios adquirieran las competencias necesarias para gestionar contenidos formativos, usuarios, evaluaciones y procesos de aprendizaje asociados a la rendición de cuentas. Los temas abordados incluyeron:

Estructuración de cursos y módulos de aprendizaje dentro del LMS.

Creación, edición y actualización de recursos educativos digitales.

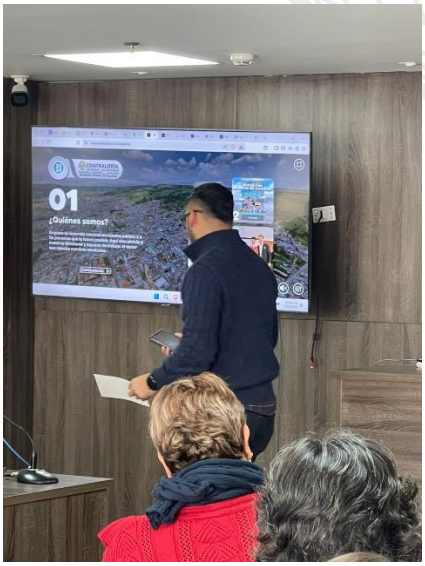
Asignación y control de roles: administrador, instructor y usuario final.

Monitoreo del progreso formativo mediante reportes automatizados.

Gestión de evaluaciones, actividades y retroalimentaciones.

Integración de contenidos interactivos provenientes del Tour Virtual 360° y del Mapa 3D.

Con esta jornada formativa, la entidad adquirió la capacidad de administrar autónomamente su sistema educativo digital, asegurando la continuidad operativa del proyecto a largo plazo.





3. Capacitación – Aplicabilidad de la plataforma LMS (Moodle)

Fecha: 28 de octubre de 2025
Duración: 3 horas
Modalidad: Virtual

La tercera y última sesión estuvo centrada en fortalecer las competencias técnicas de los funcionarios en el uso del sistema Moodle como plataforma LMS (Learning Management System), esta capacitación buscó proporcionar una comprensión profunda de su estructura, potencialidades funcionales e integración con otros sistemas interactivos del proyecto. Los contenidos desarrollados fueron:

Arquitectura interna y principios funcionales de Moodle.

Configuración de cursos, parámetros de actividad y metodologías de evaluación.

Personalización de la interfaz y adaptación de entornos formativos a las necesidades institucionales.

Integración de elementos avanzados como SCORM, videos, simulaciones, rutas de aprendizaje y actividades gamificadas.

Mejores prácticas en diseño instruccional y gestión del aprendizaje digital.

Conexión entre Moodle, el Tour 360° y el Mapa Interactivo para crear experiencias formativas integrales.

Como resultado, los funcionarios quedaron plenamente capacitados para gestionar el LMS desde una perspectiva técnica, administrativa y pedagógica, permitiendo así consolidar el ecosistema formativo implementado con el contrato.





RESULTADOS DE LA CAPACITACIÓN

La realización de estas sesiones permitió:

- La apropiación institucional de la infraestructura tecnológica.
- La conformación de un grupo interno capacitado para operar la plataforma.
- La transferencia efectiva del conocimiento técnico.
- El fortalecimiento de competencias digitales en los funcionarios.
- La garantía de continuidad operativa del ecosistema tecnológico.

REALIZACION JORNADA DE RENDICION DE CUENTAS 2024 CGB CON LA PLAAFORMA DE REALIDAD AUMENTADA

Como cierre del proyecto y en cumplimiento del alcance contractual, se llevó a cabo la presentación pública y demostración técnica de la plataforma inmersiva durante el evento oficial de Rendición de Cuentas de la Contraloría General de Boyacá.

FECHA: 16 de septiembre de 2025

LUGAR: Auditorio Edificio 10 – Universidad de Boyacá

CAPACIDAD: 220 personas

ASISTENTES: Funcionarios, directivos, comunidad universitaria, ciudadanía y veedurías.

La puesta en escena incluyó:

• Proyección de los componentes del ecosistema digital (Tour Virtual 360°, Mapa 3D, LMS).

• Demostración guiada de navegación inmersiva empleando equipos de cómputo y recursos audiovisuales del auditorio.

• Explicación del flujo de contenidos, estructura lógica y funcionamiento del eLearning.

• Exposición sobre beneficios institucionales derivados del sistema.

Para la correcta ejecución se desplegaron los siguientes recursos:

1. Auditorio equipado profesionalmente, cumpliendo con los requerimientos técnicos del contrato

Para el desarrollo del evento institucional de Rendición de Cuentas, se dispuso del Auditorio del Edificio 10 de la Universidad de Boyacá, un espacio con capacidad aproximada de 220 asistentes, dotado con infraestructura técnica profesional que permitió la adecuada presentación del proyecto, el auditorio incluyó:

Sistema de sonido con altavoces de alta fidelidad

Consola de audio

Iluminación escénica

Pantalla de proyección de gran formato

Video proyector con resolución HD

Conexión eléctrica regulada y puntos adicionales para equipos tecnológicos

Estas condiciones garantizaron la correcta visualización del Tour Virtual 360°, el funcionamiento de los mapas interactivos y la presentación de la plataforma eLearning, asegurando una experiencia fluida, clara y profesional para los asistentes.



2. Estaciones de bebidas calientes para los asistentes

Durante el evento se dispuso de estaciones de bebidas calientes, las cuales incluyeron:

Café tradicional y café especial

Aromáticas de diferentes sabores (manzanilla, menta, frutos dulces, hierbabuena)

Azúcar, endulzantes y crema

Vasos desechables, servilletas y paletinas

Estas estaciones fueron instaladas en las zonas laterales del auditorio, permitiendo el autoservicio de los asistentes sin interrumpir la dinámica del evento.



3. Botellas de agua para el público general

Como parte del apoyo logístico, se entregaron botellas de agua PET de 600 ml a los asistentes del evento, asegurando hidratación adecuada en una jornada de larga duración.

El recurso fue distribuido a la entrada y durante los intermedios, garantizando cobertura de los participantes.



4. Personal logístico (coordinador y auxiliar)

Para el correcto desarrollo del evento se contó con personal de apoyo logístico, incluyendo:

Un coordinador logístico: encargado de la organización general del evento, ingreso, atención de requerimientos operativos, verificación del funcionamiento técnico del auditorio y articulación con los ponentes.

Un auxiliar logístico: encargado del apoyo en la instalación de equipos, distribución de agua, asistencia a los invitados, coordinación de la estación de bebidas calientes y acompañamiento en protocolos.

La presencia de este personal garantizó orden, asistencia permanente y una ejecución impecable del evento.



5. Banner tipo araña con imagen corporativa del proyecto

Se instaló un banner tipo araña con diseño corporativo del proyecto, ubicado estratégicamente en la entrada del auditorio para dar identidad visual y fortalecer la divulgación institucional del desarrollo tecnológico.

El banner incluyó:

Logotipo institucional

Identificación del proyecto

Colores institucionales

Información representativa del ecosistema virtual

Este elemento fungió como pieza de apoyo visual para la presentación y como elemento de ambientación institucional del espacio.



Con el fin de garantizar el cumplimiento integral de los entregables establecidos contractualmente para la fase final del proyecto, se desarrollaron de manera técnica, operativa y verificable las actividades correspondientes a los ítems 5, 9, 10, 11, 12 y 13 del contrato.

Estas actividades complementan y fortalecen el despliegue de la plataforma eLearning interactiva basada en tecnología de realidad virtual, permitiendo consolidar no solo la entrega tecnológica, sino también las condiciones logísticas, formativas y demostrativas requeridas para su adecuada socialización institucional.

Cada uno de estos ítems fue ejecutado conforme a los estándares técnicos exigidos por la Contraloría General de Boyacá, integrando recursos humanos especializados, infraestructura física, elementos logísticos y soportes audiovisuales necesarios para el desarrollo del evento de presentación, las jornadas de capacitación y la transferencia de conocimiento orientada a funcionarios y asistentes.

A continuación, se presenta la descripción detallada de cada ítem ejecutado, junto con su respectiva evidencia técnica, fotográfica y narrativa, que demuestra el cumplimiento total de las actividades desarrolladas y su articulación directa con las metas del proyecto.

ÍTEM 5 Capacitadores en tecnologías fundamentadas en plataformas de realidad virtual

Con el fin de asegurar la apropiación institucional y el uso efectivo del ecosistema tecnológico desarrollado, se dispuso de un equipo de profesionales expertos en tecnologías inmersivas, altamente capacitados y con experiencia comprobada en:

Plataformas de realidad virtual

Motores gráficos interactivos

Fotografía 360°

Sistemas LMS

Integración de recursos educativos digitales

Estos especialistas lideraron las jornadas de transferencia de conocimiento entre el 20 de junio y el 15 de septiembre, estructurando espacios de aprendizaje

progresivo que incluyeron fundamentos técnicos, operativos, pedagógicos y funcionales.

Las capacitaciones abordaron:

Uso avanzado del Tour Virtual 360°

Navegación e interacción con hotspots

Funcionamiento del mapa interactivo 3D

Administración del LMS y carga de contenidos

Mantenimiento, actualización y sostenibilidad del sistema

Las jornadas se desarrollaron así:

Sesión presencial 1: Fundamentos de tecnologías inmersivas y principios de realidad virtual aplicada.

Sesión presencial 2: Práctica inmersiva, uso del visor, operación de los módulos y exploración guiada.

Dos sesiones virtuales: Gestión técnica, administrativa y funcional del ecosistema eLearning.



ÍTEM 9 Lugar para realizar los eventos (Auditorio)

Para la presentación oficial de la plataforma eLearning y de los resultados del proyecto, se dispuso de un auditorio profesional ubicado en el Edificio 10 de la Universidad de Boyacá, el cual cumple con una capacidad superior a 200

personas, garantizando un espacio adecuado para la asistencia institucional y ciudadana.

El auditorio contaba con:

Sistema de sonido profesional

Iluminación adecuada

Pantalla y proyector de alta resolución

Conexiones eléctricas y de red

Espacios de circulación amplios

Este espacio permitió realizar la demostración técnica de la plataforma, mostrando el Tour Virtual 360°, el mapa interactivo 3D y el ecosistema eLearning.





ÍTEM 10 Estación de bebidas calientes

Durante el evento se dispuso de una estación de bebidas calientes completamente equipada, que incluía:

Café

Aromáticas de diferentes sabores

Azúcar y endulzantes

Vasos y elementos desechables para los asistentes

Esta estación se habilitó para garantizar comodidad durante la jornada, cumpliendo con las necesidades de hidratación y atención al público.



ÍTEM 11 Botellas de agua PET 600 ml

Como parte de las atenciones del evento, se proporcionaron botellas de agua PET de 600 ml para los asistentes, asegurando la correcta hidratación durante la presentación oficial, estas bebidas fueron distribuidas previamente en el área de ingreso para facilitar su acceso.



ÍTEM 12 Personal de apoyo operativo

Para garantizar la adecuada ejecución logística del evento, se dispuso de:

Un Coordinador Logístico

Un Auxiliar Logístico

Entre sus funciones se incluyeron:

Control y apoyo al ingreso de asistentes

Organización del espacio y distribución de elementos

Soporte técnico durante la demostración

Acompañamiento a los funcionarios y público

Gestión de tiempos y estructura del evento

El personal permitió mantener una operación fluida, ordenada y segura.



ÍTEM 13 Banner de presentación tipo araña

Para la identificación visual del proyecto se instaló un banner tipo araña, diseñado con:

Imagen institucional

Nombre del proyecto

Identidad gráfica acorde a la Contraloría General de Boyacá

Este elemento cumplió funciones de señalización, promoción y acompañamiento visual durante el evento, reforzando la presencia institucional del proyecto.

El contrato contempla dos (2) eventos, de los cuales uno corresponde a esta fase de ejecución, el segundo quedará programado según lineamientos posteriores de la entidad.

El evento permitió:

- Socializar públicamente la plataforma desarrollada.
- Visibilizar los resultados institucionales mediante narrativas digitales innovadoras.
- Facilitar la apropiación ciudadana del ejercicio de control fiscal.
- Verificar en vivo la estabilidad, funcionalidad y rendimiento del ecosistema virtual.



EVALUACIÓN DE CUMPLIMIENTO TÉCNICO

El contratista certifica que:

✔ Se realizaron las 15 horas de capacitación especializada con expertos en VR.

✔ Se ejecutó el evento oficial de presentación de la plataforma.

✔ Se garantizó el cumplimiento de recursos logísticos y técnicos del evento.

✔ Se fortalecieron capacidades institucionales en tecnologías inmersivas.

✔ Las actividades fueron desarrolladas con estándares de calidad, accesibilidad y seguridad.

✔ Se documentaron los procesos para replicación, continuidad y soporte técnico.

Con todo lo anterior, se deja constancia del cumplimiento integral del 100% del alcance final exigido en esta fase del contrato.

IN TERRA LAB COLOMBIA certifica que todas las obligaciones asociadas a esta etapa final del contrato han sido ejecutadas a satisfacción, cumpliendo los lineamientos técnicos, operativos, formativos y funcionales establecidos.

El presente documento se entrega para los fines contractuales pertinentes, como soporte para el pago correspondiente y cierre técnico de actividades.

Cordialmente,

BRAYAN CAMACHO MORINELY
REPRESENTANTE LEGAL – IN TERRA LAB COLOMBIA

ANEXOS FOTOGRAFICOS









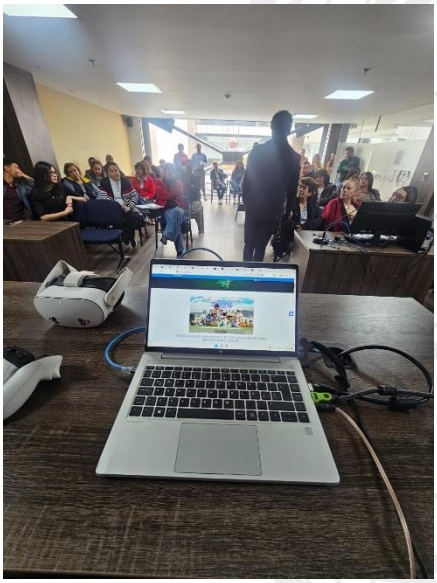




IA


CONTRALORÍA
GENERAL DE BOYACÁ
Control Fiscal desde los Territorios
www.cgb.gov.co






01



CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ				
CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ	NIT. 891800721-8		Página	Página 1 de 1
	Macroproceso	APOYO	Código	GD-F-PA-06
	Proceso	GESTION DOCUMENTAL	Versión	01
	Formato	PLANILLA DE ASISTENCIA	Vigencia	23/11/2021

FECHA: 15 de Septiembre de 2025 **TEMA:** Capacitacion Sobre el uso Find de la plataforma 360 **LUGAR:** Oficinas CGB y Uniboyaca en la prueba de su funcionalidad

NOMBRES Y APELLIDOS	DOCUMENTO	ENTIDAD / DEPENDENCIA	CORREO ELECTRONICO	TELÉFONO	FIRMA
Brayan Camacho	1057593676	Enki 360	arqbrayancamacho@gmail	3112961531	
Danilo Gomez	1052404123	Enki 360	danilogomezro@gmail.com	3214365466	
Wilinthon AlonsoB	1056802975	Dir. Sistemas CBB	sistemascontraloriaboyaca@cgb.gov.co	3214429276	
Frans Villamizar	1005025417	Sistemas	fransvillamizarma1409@gmail.com	3123761161	

FIRMA		FIRMA		FIRMA	
ELABORÓ		REVISÓ		APROBÓ	
CARGO		CARGO		CARGO	

CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ	CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ NIT. 891800721-8		Página	Página 1 de 1
	Macroproceso	APOYO	Código	GD-F-PA-06
	Proceso	GESTION DOCUMENTAL	Versión	01
	Formato	PLANILLA DE ASISTENCIA	Vigencia	23/11/2021

FECHA: 17 de Octubre de 2025 **TEMA:** Capacitación sobre uso plataforma 360 **LUGAR:** Oficina CGB Auditorio

NOMBRES Y APELLIDOS	DOCUMENTO	ENTIDAD / DEPENDENCIA	CORREO ELECTRONICO	TELÉFONO	FIRMA
CLAUDIA MESA D	63.394.007	D.O.E.F	cayitamesa411@outlook.es	3146731423	
Daniela Gonzalez	1049621931	DOCF	daniela.gonzalez@cgb.gov.co	3003118218	
Laura Ingrid Bulla	1049618499	DOCF	laura.ingrid@cgb.gov.co	310-200-0993	
Cristian Julian Poveda Prada	7321151	D.O.C.F	cristian.julian.poveda@cgb.gov.co	3103020637	
Miguel Angel Funeme	4046.795	DOCF	nachilofu@gmail.com	3007212168	
Elizabeth Becerra	1049620323	D.O.C.F	ElizabethBecerra@hotmail.com	3125778976	
Lina Ximena Sierra	1058802337	D.O.C.F	ximesierra15@hotmail.com	3203035332	
Gladys Villamizar	24196872	DOCF	mady.12@live.com	3124987967	
LUZ MERCEDES ACHA S	23.856.078	D.O.C.F	luzmercedesacha@cgb.gov.co	3143560446	
Erik F. Vega	1057593025	CGB	erickfernandovega@outlook.com	3117847630	

FIRMA		FIRMA		FIRMA	
ELABORÓ		REVISÓ		APROBÓ	
CARGO		CARGO		CARGO	

CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ	CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ NIT. 891800721-8		Página	Página 1 de 1
	Macroproceso	APOYO	Código	GD-F-PA-06
	Proceso	GESTION DOCUMENTAL	Versión	01
	Formato	PLANILLA DE ASISTENCIA	Vigencia	23/11/2021

FECHA: 17 de Octubre de 2025 **TEMA:** capacitación sobre uso plataforma 360 **LUGAR:** Oficina CGB Auditorio

NOMBRES Y APELLIDOS	DOCUMENTO	ENTIDAD / DEPENDENCIA	CORREO ELECTRONICO	TELÉFONO	FIRMA
PATRICIA GUERRERO	1002587245	D.O.R.F.	DORFPATRICIAGUERRERO@gmail.com	3146788310	
Wendy Corredor Gómez	1075995358	D.O.R.F.	Wendycorredor@cgb.gov.co	3105278992	
Yeimy Isabel Acero T	1049603603	D.O.R.F.	yeimyisabel.acero@gmail.com	3172588896	
Ricardo Urrego	79980159	DORF	ricardourrego@gmail.com	3106880240	
Karen Figueredo	1055333295	DORF	karenfigueredo@cgb.gov.co	310 3178306	
Sandra Moreno	46.379.431	D.O.R.F	Sandra2916@gmail.com	3203040962	
Leidy Ubaldo	23973833	DORF	leidypaola@hotmail.com	3174709859	
Yaneth López Pulido	40021045	DORF	yanethlopezpulido@cgb.gov.co	3105673970	
Paola G.	33377031	D.O.J.C.	coactiva@cgb.gov.co	3178558461	
Alicia Campos	23732511	D.O.R.F.	amadeo@gmail.com.	3112573303	

FIRMA		FIRMA		FIRMA	
ELABORÓ		REVISÓ		APROBÓ	
CARGO		CARGO		CARGO	

CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ	CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ NIT. 891800721-8		Página	Página 1 de 1
	Macroproceso	APOYO	Código	GD-F-PA-06
	Proceso	GESTION DOCUMENTAL	Versión	01
	Formato	PLANILLA DE ASISTENCIA	Vigencia	23/11/2021

FECHA: 17 de Octubre de 2025 **TEMA:** Capacitación sobre uso plataforma 360 **LUGAR:** Oficina CGB Auditorio

NOMBRES Y APELLIDOS	DOCUMENTO	ENTIDAD / DEPENDENCIA	CORREO ELECTRONICO	TELÉFONO	FIRMA
Norbey Camilo Cruz	1057589727	D.O.O.C.V.C.A.	camilo.cruz@cgb.gov.co	3219897572	
Sebastian Ruiz	1057605742	D.O.O.C.V.C.A.	ing.sebastianruiztm@gmail.com	3204318415	
Orlando Niño Gonzalez	4287408	D O O C V C A	orlandoninoiz@gmail.com	3114618544	
Jose Antonio Daza Pinzón	6.775.991	Obras Civiles V.C.A	joseantoniodaza@cgb.gov.co	3104881970	
Myriam Fiarchkaide R	40.008.342	D. O. E F.	myriamarchila@gmail.com	3115894609	
Martha Hernández	24.037608	D.J. COACTIVA	marthahernandez@cgb.gov.co	3123864027	
Zoraida Gonzalez	2140243421	Bienes y servicios	soraypgon.83@gmail.com	3168582162	Zoraida Gon.
Brayan Camacho	1057593676	Interra	arqbrayancamacho@	3112901531	
Wilinthon Buitrago	1057802975	DTS	sistemascontraloriaboyaca@cgb.gov.co	3214429276	
Frans Villamizar	1005025417	Sistemas	fransvillamizarma1409@gmail.com	3123761161	

FIRMA		FIRMA		FIRMA	
ELABORÓ		REVISÓ		APROBÓ	
CARGO		CARGO		CARGO	

CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ	CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ NIT. 891800721-8		Página	Página 1 de 1
	Macroproceso	APOYO	Código	GD-F-PA-06
	Proceso	GESTION DOCUMENTAL	Versión	01
	Formato	PLANILLA DE ASISTENCIA	Vigencia	23/11/2021

FECHA: 17 de Octubre de 2025 **TEMA:** Capacitación sobre uso plataforma 360 **LUGAR:** Oficina CGB Auditorio

NOMBRES Y APELLIDOS	DOCUMENTO	ENTIDAD / DEPENDENCIA	CORREO ELECTRONICO	TELÉFONO	FIRMA
Viviana Vesga Niño	1096242629	D. Administrativa	vcarolinaun@gmail.com	3133090679	VivianaVesga
Julian Alexander Parra	1193097732	D. Administrativa	julian.parra.gil@gmail.com	3026186724	Julian Parra
María Stella Rondón G.	40020828	D. Administ/a.	stellarondong@hotmail.com	3108521653	M.Stella Rondón G
Yosmira Herrera	40040559	C. FISCAL	Yosmirahcriza@hotmail.com	3213950666	
Sonia Molina C	40026447	D. Activo	soniamolinacadiel@gmail.com	3145364660	Sonia M.
Adalber Gelvez F	4004562	D.D.C.T	adalber.gf@hotmail.com	3209497162	
Ana María Galindo	40025041	CI	Amgs85@yahoo.es	3125668587	

FIRMA		FIRMA		FIRMA	
ELABORÓ		REVISÓ		APROBÓ	
CARGO		CARGO		CARGO	

CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ	CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ NIT. 891800721-8		Página	Página 1 de 1
	Macroproceso	APOYO	Código	GD-F-PA-06
	Proceso	GESTION DOCUMENTAL	Versión	01
	Formato	PLANILLA DE ASISTENCIA	Vigencia	23/11/2021

FECHA: 17 de Octubre de 2025 **TEMA:** Capacitación sobre uso plataforma 360 **LUGAR:** Oficina C6B Auditorio

NOMBRES Y APELLIDOS	DOCUMENTO	ENTIDAD / DEPENDENCIA	CORREO ELECTRONICO	TELÉFONO	FIRMA
Eloisa Lopez Rodri	40016336	Bienes y Servicios	lopezeloisa035@gmail.com	3202724923	Eloisa
Angela Patricia Ramirez	40035572	Bienes y Servicios	ramirezangelita@yahoo.es	3125392131	
carmen Yaneth Pérez González	46 369 111	D. O. C. F.	carmenyaneth@cgb.gov.co	3102718133	
Martha Lucia Rodriguez	40018458	D. O. E. F.	molorodrz@hotmail.com	3114731300	
Luz Yamile Castro S	23779662	DOJC	luzmarcal416@hotmail.com	23779662	
Cesar Davor Daza Sanchez	1002460273	D.O.E.F.	cesar.daza04@uptc.edu.co	3125507774	

FIRMA		FIRMA		FIRMA	
ELABORÓ		REVISÓ		APROBÓ	
CARGO		CARGO		CARGO	

ANEXOS





MANUAL DE FUNCIONALIDAD APLICATIVO 360 CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ









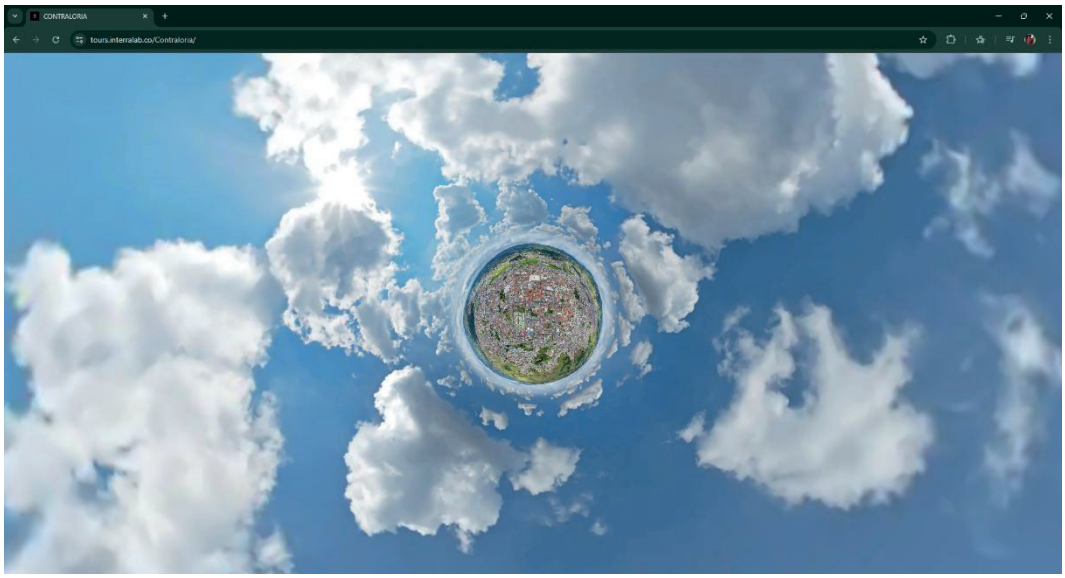
CONTRALORÍA
GENERAL DE BOYACÁ

2025

*VERSIÓN **PC***

Home – Menú principal

Al inicio del tour virtual se encuentra una vista Little Planet de la ciudad de Tunja donde a los 8 segundos de su transición se observa el menú principal o home.





El home cuenta con distintas categorías y botones parta su interacción los cuales son los siguientes:



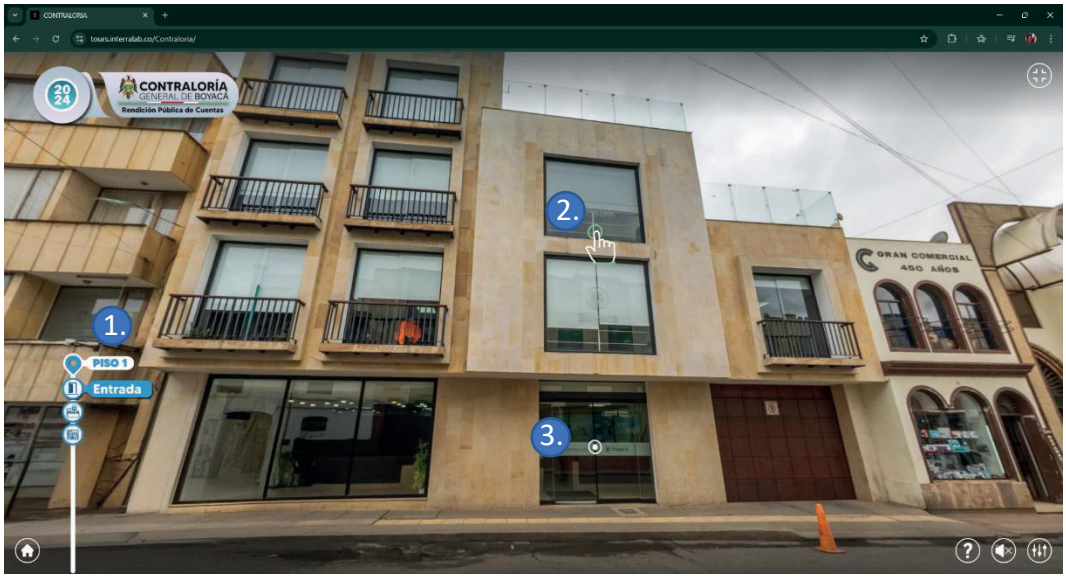
1. ¿Quiénes Somos?
2. Rendición de cuentas
3. Recorrido 360
4. E-Learning
5. Contáctenos

¿Quiénes somos?

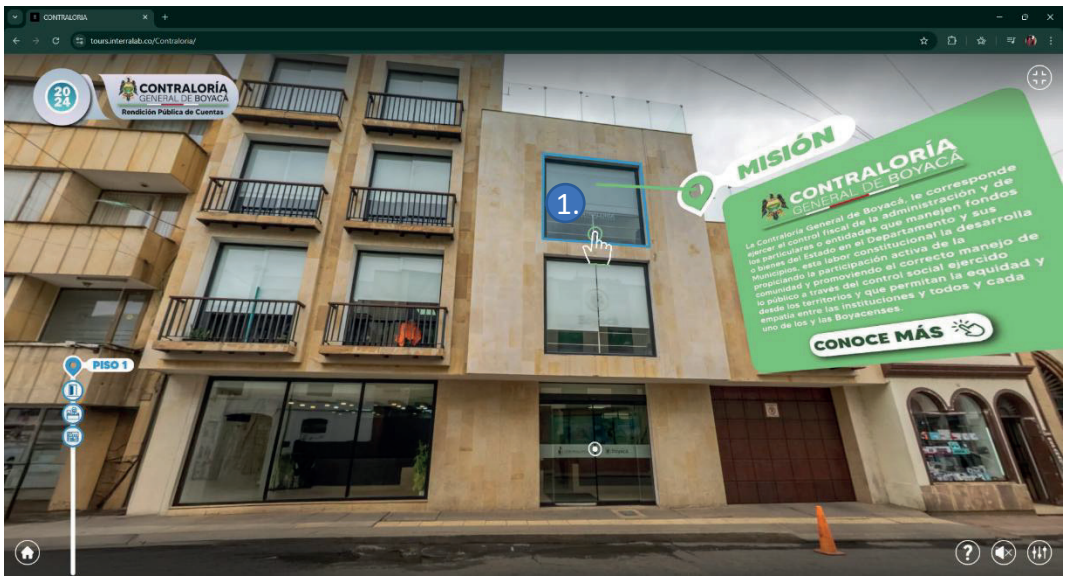


En esta categoría se encuentra el recorrido del edificio de la Contraloría general de Boyacá, donde comienza con la vista exterior del edificio, se recorre desde entrada de la portería seguido del tercer y cuarto piso con sus respectivas oficinas.

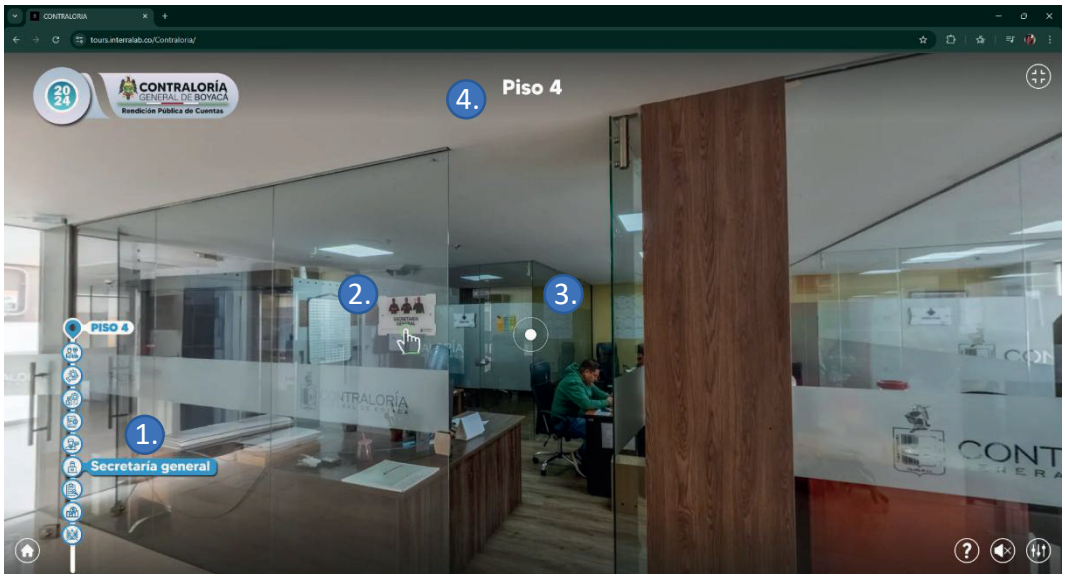
Al presionar el botón *1. ¿Quiénes somos?* nos lleva a la vista exterior del edificio donde encuentran elementos de interacción, que son los siguientes:



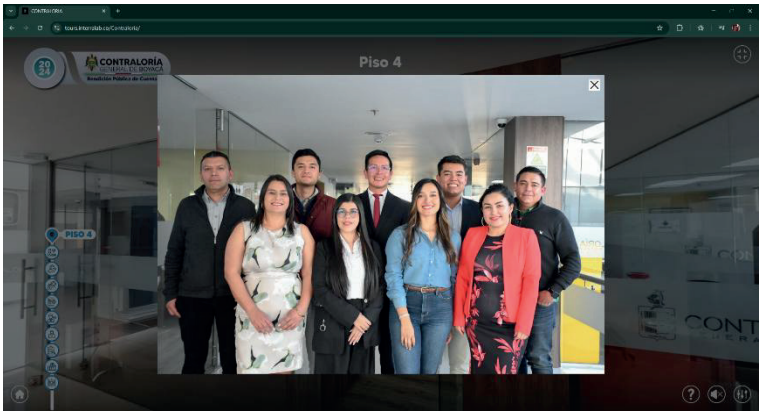
1. En cada piso estarán constantemente los banderines de ubicación de las oficinas del edificio, para moverse en el edificio si se quiere ir a algún lugar en específico.
2. Mano de interacción, al recorrer el edificio se encontrarán gif de manos que señalan donde interactuar, al hacerlo se lanzaran acciones, dependiendo el lugar donde se encuentre pueden se fotos, videos o ventanas de información.
3. Señal para avanzar al de espacio, para avanzar y recorrer el edificio en cada foto se encuentran estos elementos para esa función.



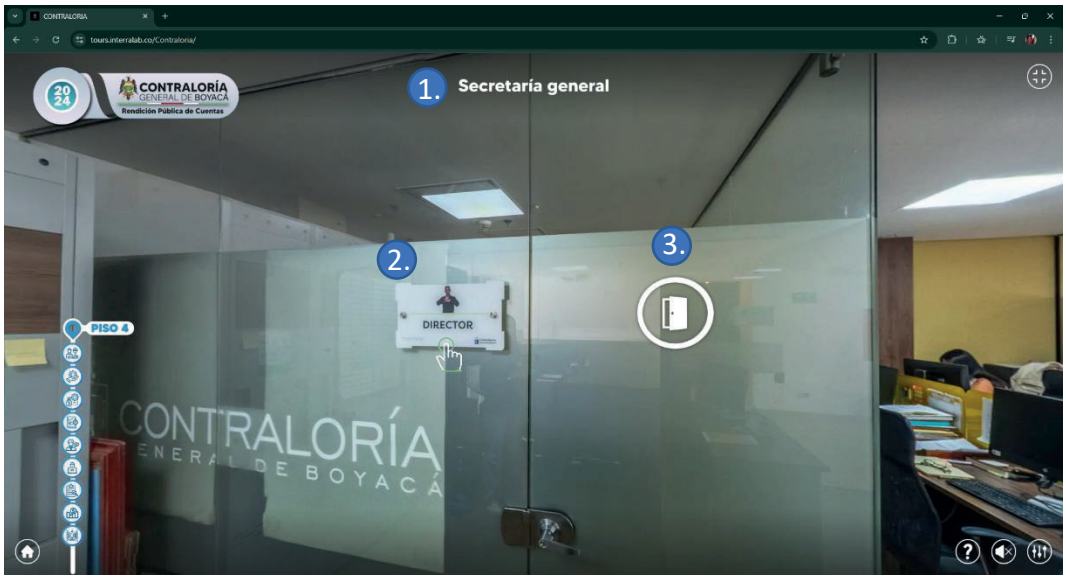
1. Ejemplo de Interacción de mano en la entrada.



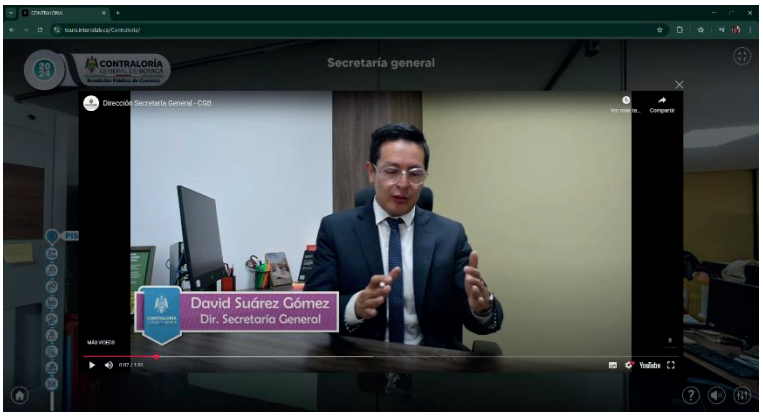
1. Ejemplo de banderín de ubicación, al presionar secretaria general me lleva al lugar especificado en el edificio.
2. Ejemplo de mano de interacción, al presionar el lugar señalado por la mano se lanzarán acciones, en este caso una foto:



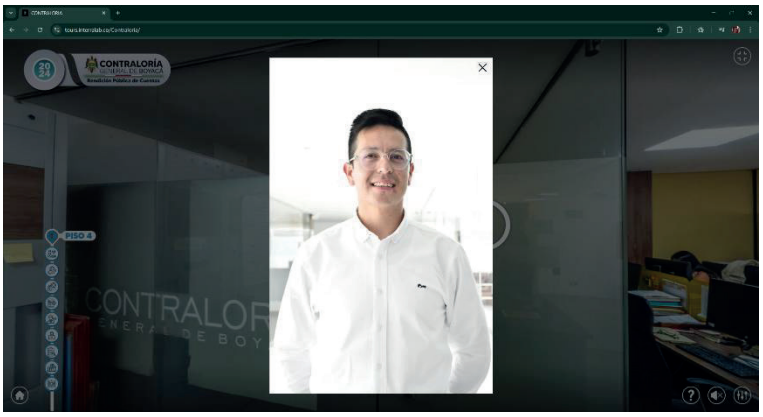
3. Avanzar al siguiente lugar.
4. Nombre del lugar en el que se está ubicado del edificio.



1. Cada oficina al estar adentro de ella se especificará cual es.
2. Ejemplo de mano de interacción, al presionar el lugar señalado por la mano se lanzarán acciones, en este caso un video:



3. Ejemplo de mano de interacción, al presionar el lugar señalado por la mano se lanzarán acciones, en este caso una foto:



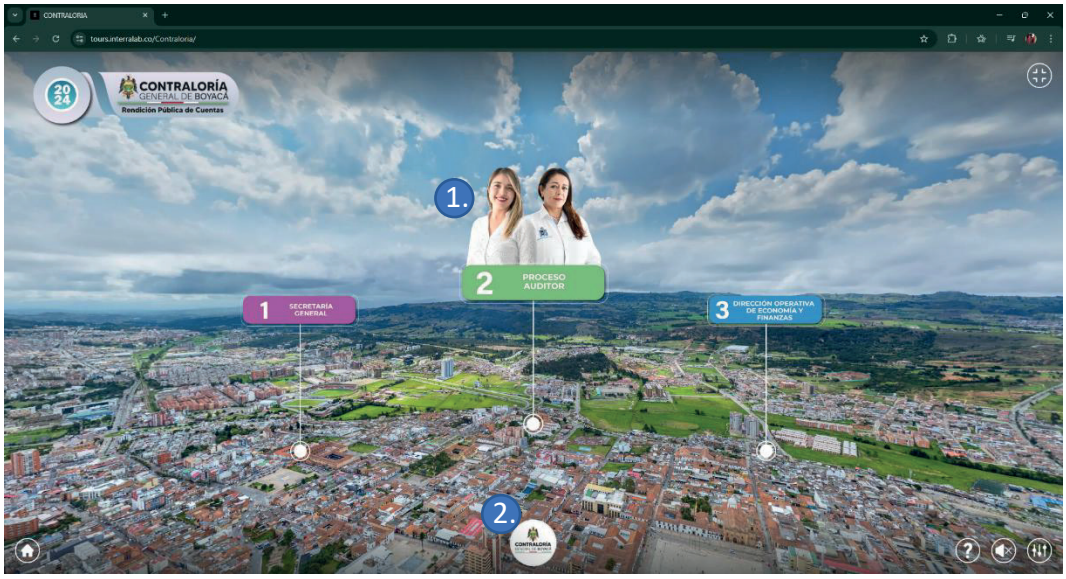
Cada oficina tierne el mismo orden de contenido como se acaba de mostrar, fotos y videos.

Rendición de cuentas

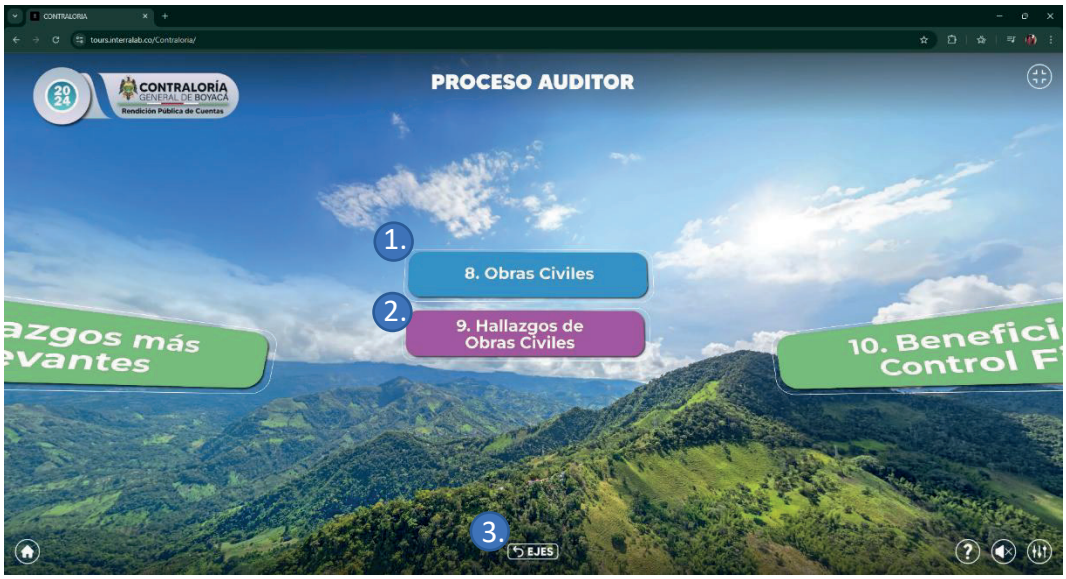


En esta categoría se encuentra la rendición de cuentas de la Contraloría general de Boyacá, donde comienza con la vista aérea de la ciudad de Tunja, se recorre por los 10 ejes mostrados por banderines con sus respectivos nombres, al entrar a cada eje se reproducirá su respectivo audio

Al presionar el botón 2. *Rendición de cuentas* nos lleva a elementos de interacción, que son los siguientes:



1. Banderín del eje, con un total de 10, al posicionar la mano sobre ellos cambia por sus respectivos representantes.
2. Botón de Reloj.



Dependiendo la información que se mostrara en cada numeral de la rendición de cuentas por eje, los banderines al interactuar con ellos se activaran imágenes estáticas o miniaturas que enviaran al municipio del que se esté hablando.

1. Ejemplo de imagen estática, al dar clic mostrara una imagen:



2. Ejemplo de miniaturas, al dar clic mostrara miniaturas de municipios:



Al dar clic sobre algún municipio que se indica por el icono de mano en la foto nos llevara al lugar seleccionado con la información completa, activando un botón de volver para seguir con la presentación de la rendición de cuentas:



1. Botón volver a la rendición que se activa al ir a la imagen.
2. Botón para expandir la información mostrada

Recorrido 360

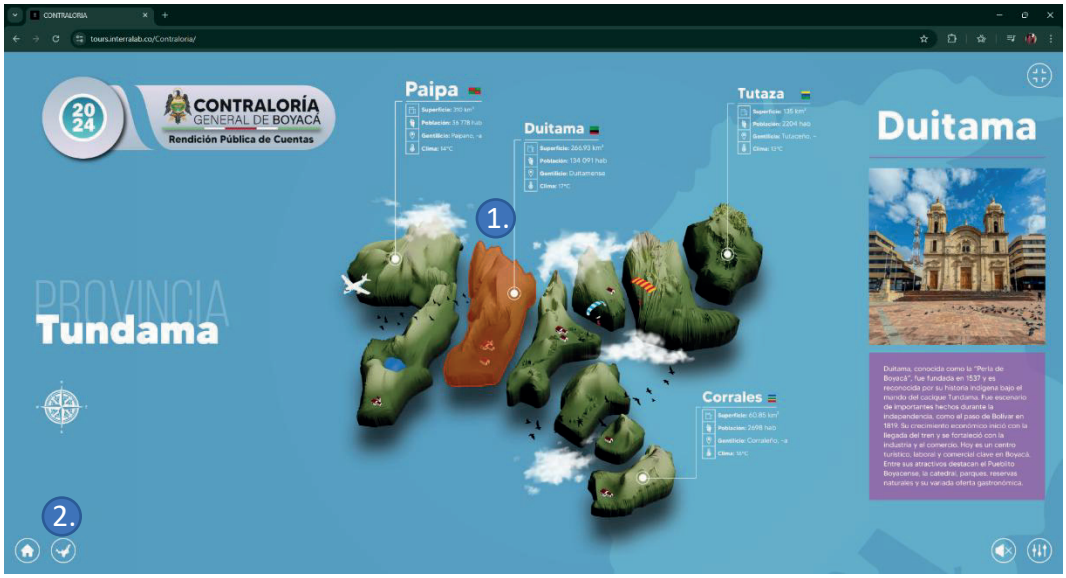


En esta categoría se encuentra el recorrido 360 de Boyacá, donde comienza con la vista del mapa de Boyacá divido en sus provincias, cada provincia tiene un botor de “IR” “flecha der” “flecha izq” para navegar entre ellas, al ir a una provincia esta contara con su respectivo mapa divido en los pueblos que corresponden a esta, al dar a uno de ellos me llevara a la foto 360 del municipio seleccionado donde estarán elementos para interactuar con él.

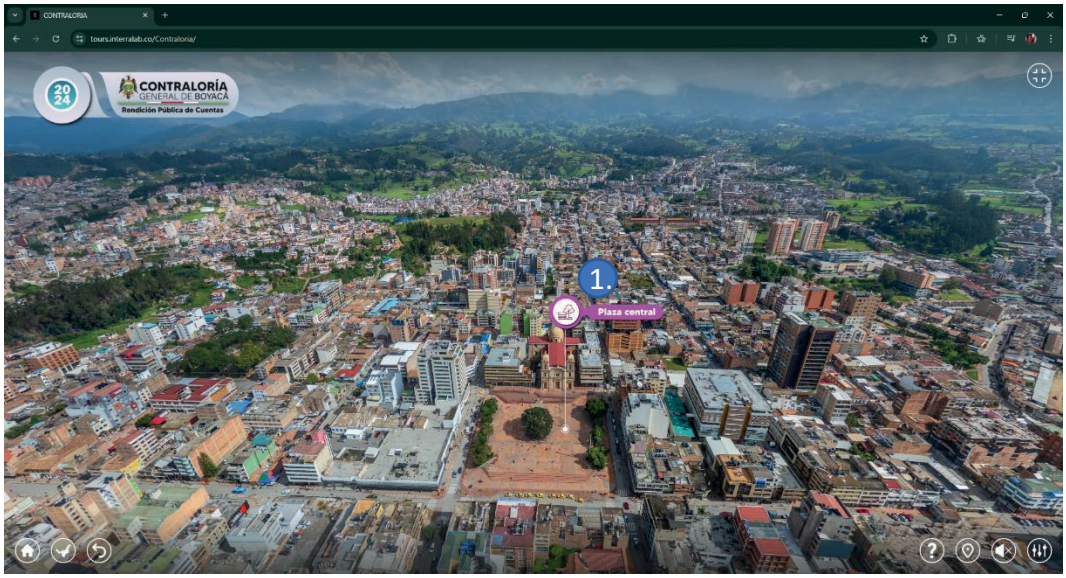
Al presionar el botón 3. *Recorrido 360* nos lleva a elementos de interacción, que son los siguientes:



1. Botón IR, lleva a la descripción por pueblos de la provincia.
2. Botón Flecha provincia siguiente
3. Botón Flecha provincia anterior



1. Al pasar el mouse sobre el municipio marcado por su nombre esta se iluminará de rojo mostrando un banner en la parte izquierda que muestra su descripción.
2. Botón con silueta de Boyacá para volver al mapa de Boyacá.

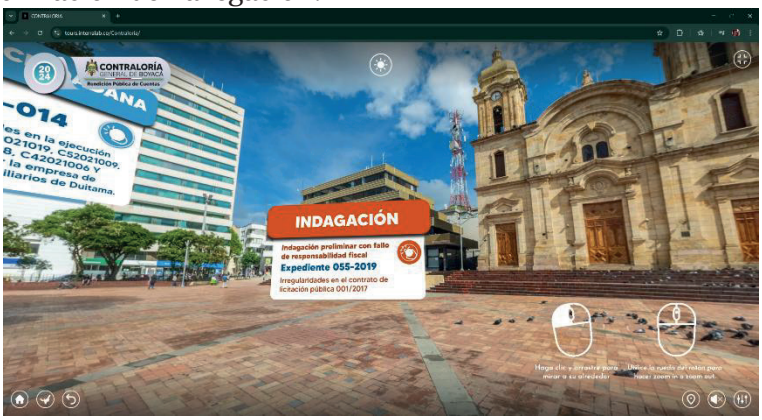


1. Si la ciudad contiene foto terrestre abra un banderín para ir a la siguiente foto.

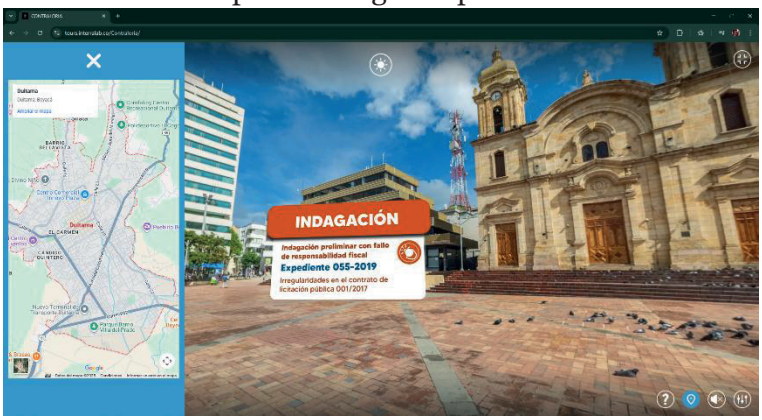
En este apartado aparecerán botones nuevos específicos para las fotos 360 de las ciudades



1. Botón para volver a la foto aérea del municipio.
2. Botón para ampliar la descripción de los datos.
3. Botón para volver directamente al mapa de Boyacá.
4. Botón para volver a la provincia del municipio.
5. Botón de información de navegación:



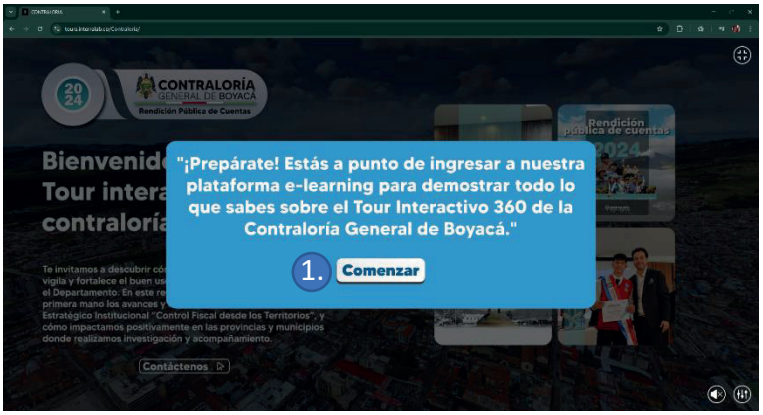
6. Botón de ubicación del municipio en Google maps:



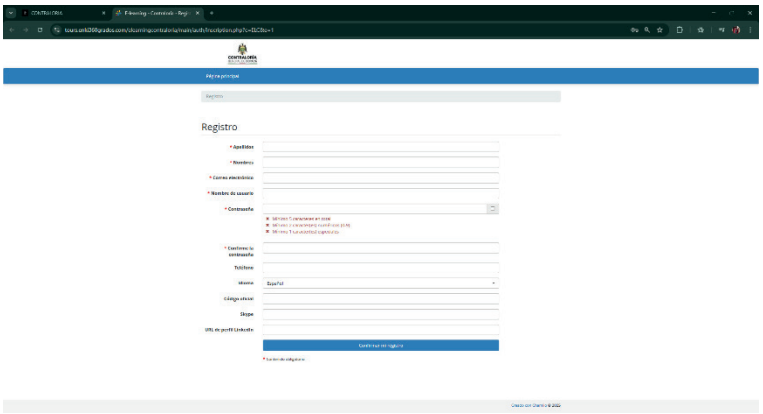
E-Learning



En esta categoría se encuentra el apartado de e-learning, donde llevara a la plataforma de calificación.



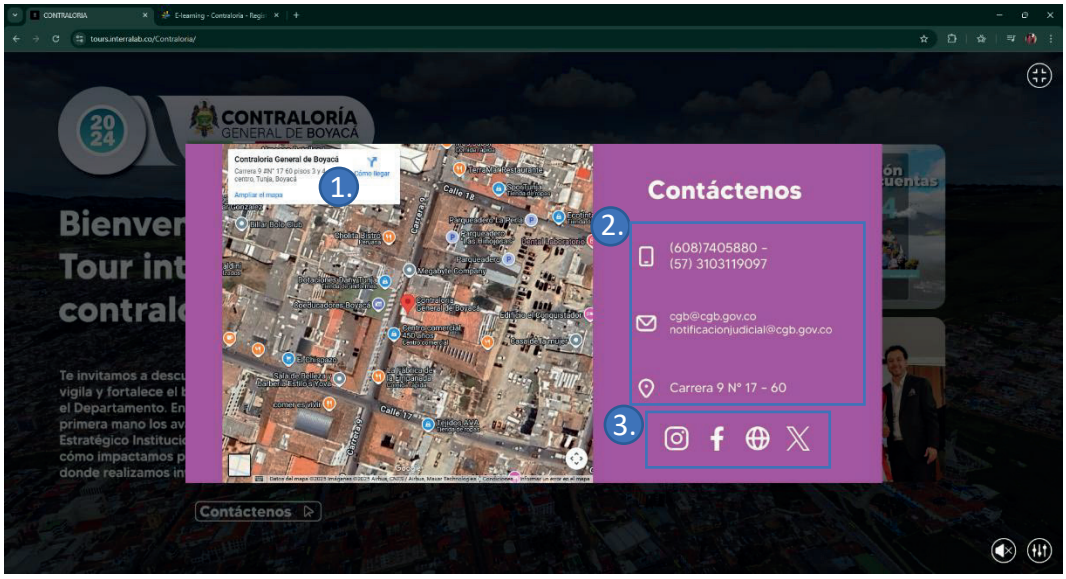
1. Botón que lleva a la plataforma en una nueva ventana al dar clic:



Contacto



En este botón se encuentra la información de contacto correspondiente a la Contraloría general de Boyacá:



1. Navegación en Google maps de la ubicación de la contraloría general de Boyacá.
2. Información estática.
3. Botones que al dar clic será llevado a la red social especificada por el botón.

Botones fijos



1. Botón para volver directamente al home – menú principal
2. Botón de pantalla completa, para visualizar el contenido de una forma más inmersiva.
3. Botón de silencio, los audios y sonidos no sonarán.
4. Menú de opciones:



   a. Ocultar toda información en las fotos:



b. Giroscopio, si el dispositivo cumple con los requisitos al activar esta opción se podrá navegar por las fotos por medio del movimiento del dispositivo.
c. VR, si el dispositivo cumple con los requisitos al activar esta opción se podrá navegar por las fotos por medio de realidad virtual, una tecnología que crea una experiencia inmersiva en un entorno digital tridimensional.

*VERSIÓN **MOBIL***

Home – Menú principal

Al inicio del tour virtual se encuentra una vista Little Planet de la ciudad de Tunja donde a los 8 segundos de su transición se observa el menú principal o home.





El home cuenta con distintas categorías y botones parta su interacción los cuales son los siguientes:



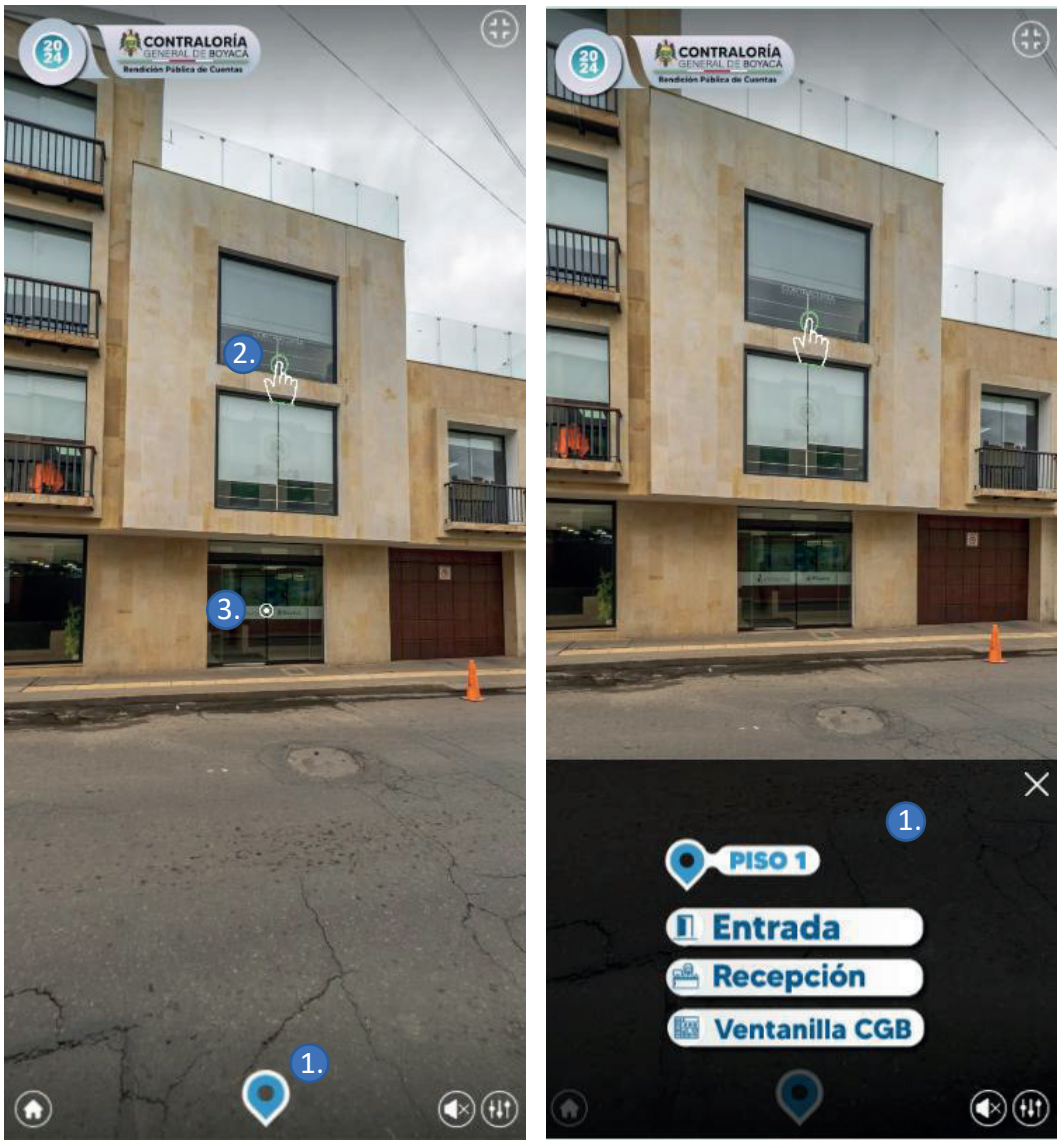
1. ¿Quiénes Somos?
2. Rendición de cuentas
3. Recorrido 360
4. E-Learning
5. Contáctenos

¿Quiénes somos?



En esta categoría se encuentra el recorrido del edificio de la Contraloría general de Boyacá, donde comienza con la vista exterior del edificio, se recorre desde entrada de la portería seguido del tercer y cuarto piso con sus respectivas oficinas.

Al tocar el botón *1. ¿Quiénes somos?* nos lleva a la vista exterior del edificio donde encuentran elementos de interacción, que son los siguientes:

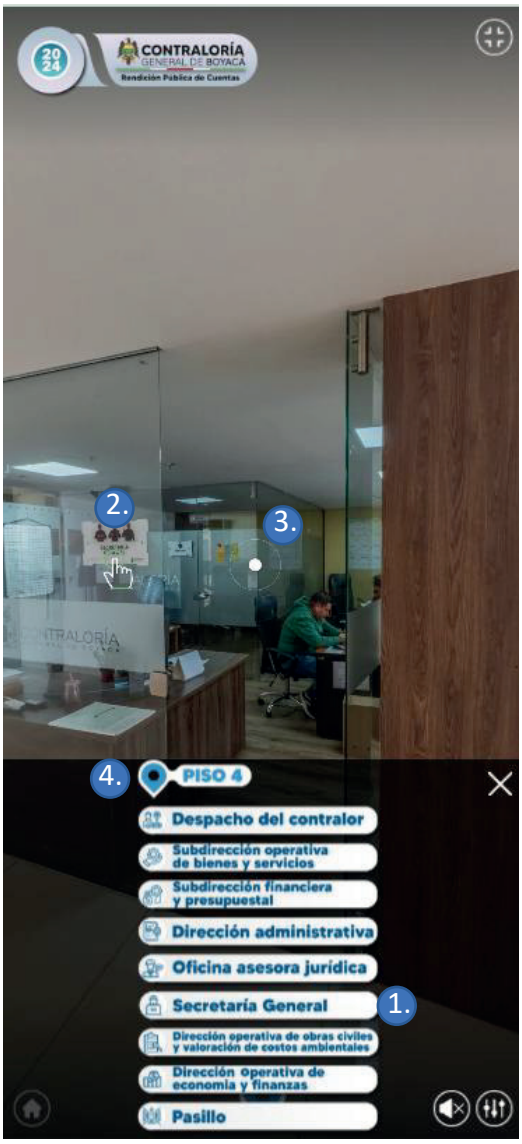


1. En cada piso estarán constantemente los banderines de ubicación para acceder a ellos en la parte inferior se encuentra el símbolo de ubicación al tocarlo se abrirá las zonas a las que se pueden acceder en ese piso, por si se desea ir a algún lugar en específico. Cuenta con una X por si no se quiere ir a algún lugar y se quiere cerrar esta ventana.
2. Mano de interacción, al recorrer el edificio se encontrarán gif de manos que señalan donde interactuar, al hacerlo se lanzaran acciones, dependiendo el lugar donde se encuentre pueden se fotos, videos o ventanas de información.
3. Señal para avanzar al siguiente espacio, para avanzar y recorrer el edificio en cada foto se encuentran estos elementos para esa función.

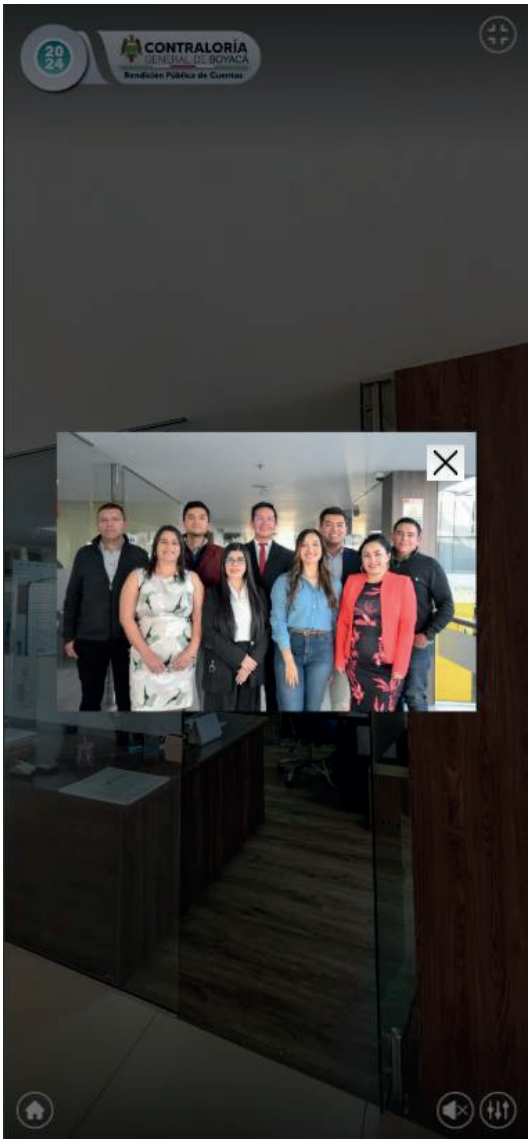




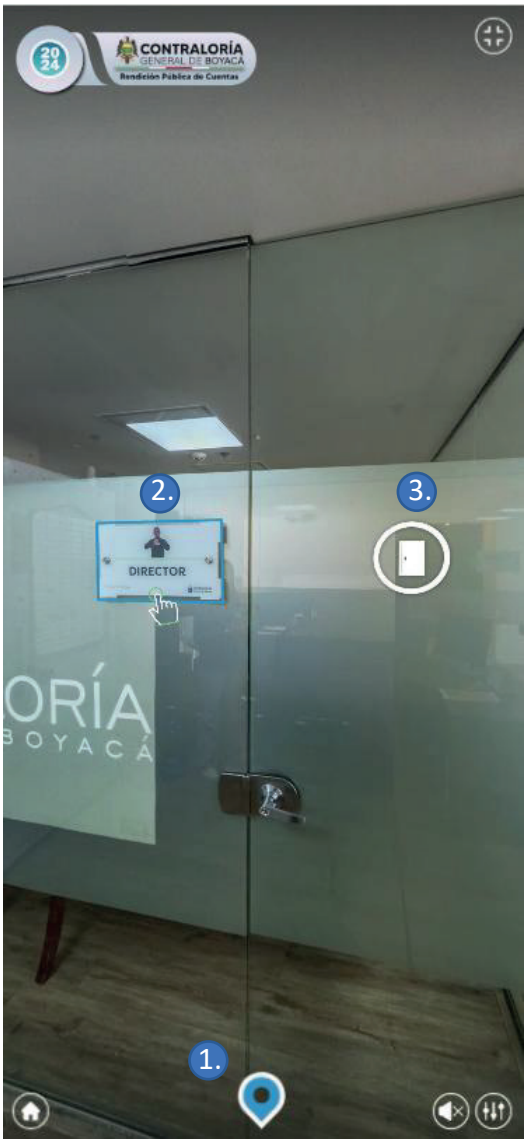
1. Ejemplo de Interacción de mano en la entrada, al tocar la ventana se abre un banner con información que invita a conocer mas acerca de la contraloría, al tocar este nos dirigirá a la pagina de la contraloría general de Boyacá



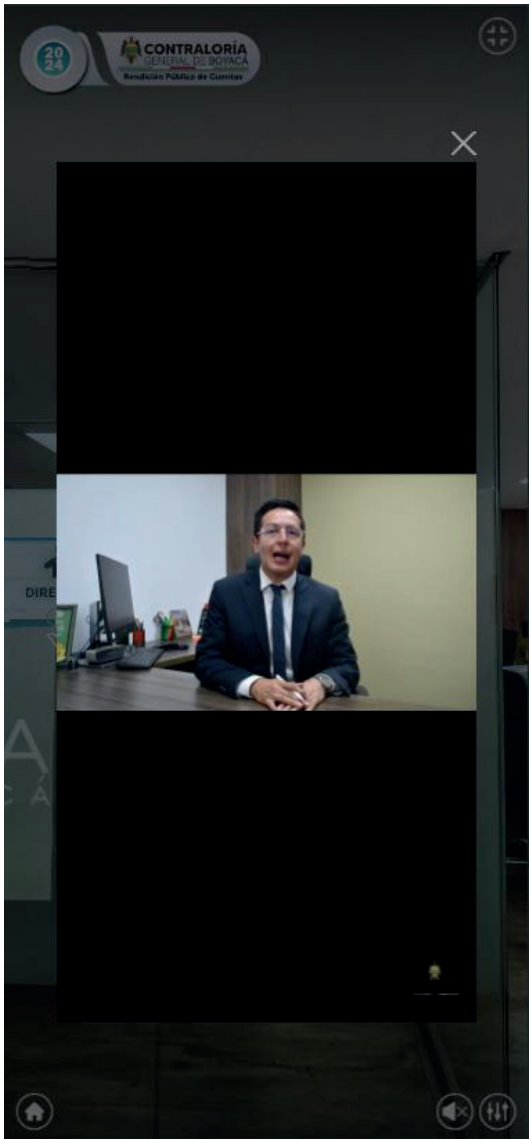
1. Ejemplo de banderín de ubicación, al presionar secretaria general me lleva al lugar especificado en el edificio.
2. Ejemplo de mano de interacción, al presionar el lugar señalado por la mano se lanzarán acciones, en este caso una foto:



3. Avanzar al siguiente lugar.
4. Nombre del lugar en el que se está ubicado del edificio.



1. Cada oficina al estar adentro tendrá el botón de ubicación para seguir navegando entre ellas.
2. Ejemplo de mano de interacción, al presionar el lugar señalado por la mano se lanzarán acciones, en este caso un video.
3. Ejemplo de mano de interacción, al presionar el lugar señalado por la mano se lanzarán acciones, en este caso una foto.





Cada oficina tierne el mismo orden de contenido como se acaba de mostrar, fotos y videos.

Rendición de cuentas



En esta categoría se encuentra la rendición de cuentas de la Contraloría general de Boyacá, donde comienza con la vista aérea de la ciudad de Tunja, se recorre por los 10 ejes mostrados por banderines con sus respectivos nombres, al entrar a cada eje se reproducirá su respectivo audio.

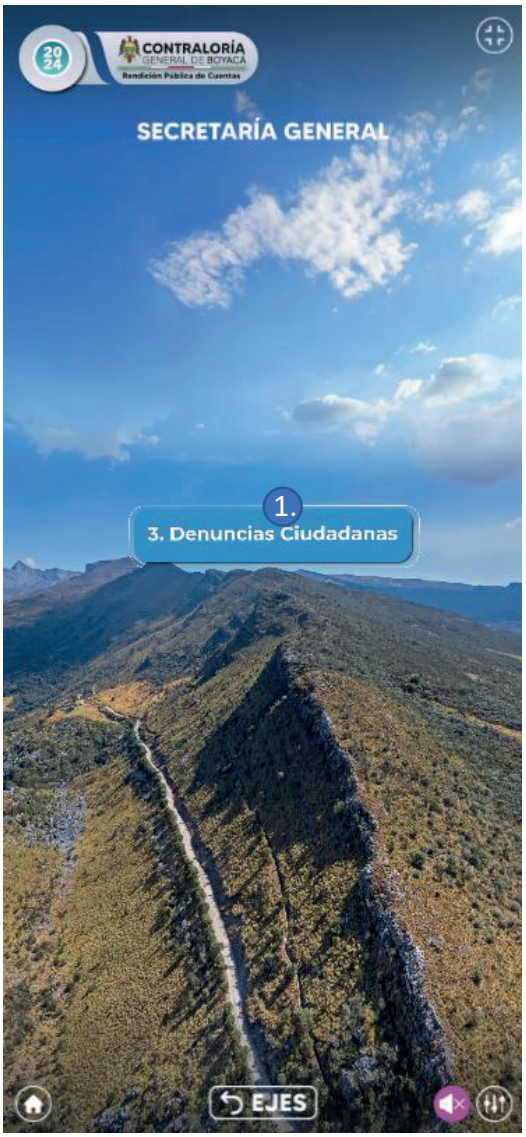
Al tocar el botón 2. *Rendición de cuentas* nos lleva a elementos de interacción, que son los siguientes:



1. Banderín del eje, con un total de 10, al posicionar la vista central de la pantalla móvil sobre ellos cambia por sus respectivos representantes.
2. Botón de Reloj.



Dependiendo la información que se mostrara en cada numeral de la rendición de cuentas por eje, los banderines al interactuar con ellos se activaran imágenes estáticas o miniaturas que enviaran al municipio del que se esté hablando.





1. Ejemplo de imagen estática, al dar clic mostrara una imagen:



2. Ejemplo de miniaturas, al dar clic mostrara miniaturas de municipios:

Al dar clic sobre algún municipio que se indica por el icono de mano en la foto nos llevara al lugar seleccionado con la información completa, activando un botón de volver para seguir con la presentación de la rendición de cuentas:



1. Botón volver a la rendición que se activa al ir a la imagen.
2. Botón para expandir la información mostrada

Recorrido 360



En esta categoría se encuentra el recorrido 360 de Boyacá, donde comienza con la vista del mapa de Boyacá divido en sus provincias, cada provincia tiene un botor de "IR" "flecha der" "flecha izq" para navegar entre ellas, al ir a una provincia esta contara con su respectivo mapa divido en los pueblos que corresponden a esta, al dar a uno de ellos me llevara a la foto 360 del municipio seleccionado donde estarán elementos para interactuar con él.

Al presionar el botón 3. *Recorrido 360* nos lleva a elementos de interacción, que son los siguientes:



1. Botón IR, lleva a la descripción por pueblos de la provincia.
2. Botón Flecha provincia siguiente
3. Botón Flecha provincia anterior

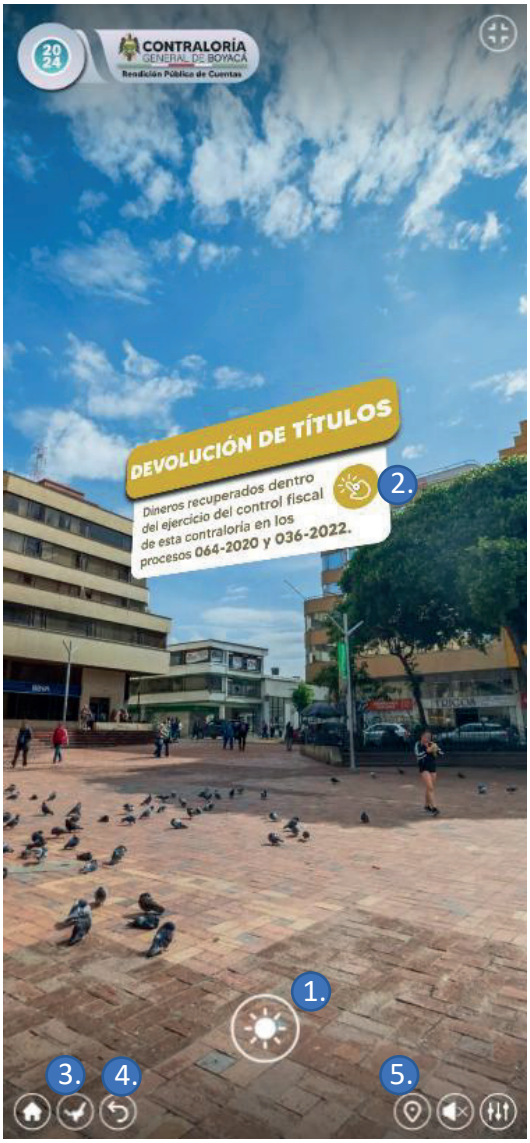


1. Mapa que hace referencia a la provincia visitada.
2. Botones cuadrados que especifican a que municipio pertenece cada uno con su respectivo botón de ir, al entrar a cada provincia desde el mapa de Boyacá se activara en este espacio una animación para que se sepa que se tiene que deslizar ya que existen varios municipios en esta provincia
3. Botón con silueta de Boyacá para volver al mapa de Boyacá.



1. Si la ciudad contiene foto terrestre abra un banderín para ir a la siguiente foto.

En este apartado aparecerán botones nuevos específicos para las fotos 360 de las ciudades

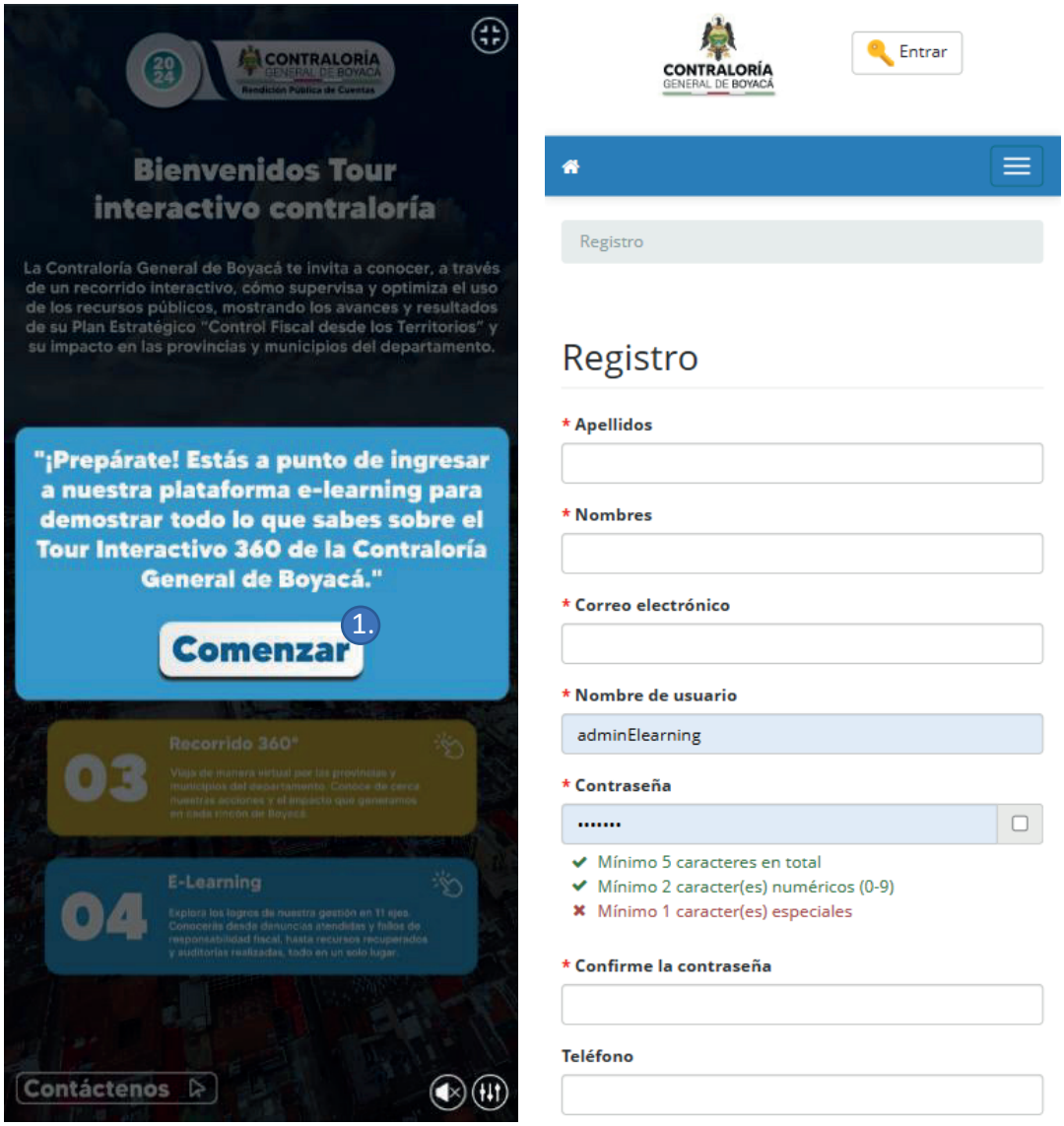


1. Botón para volver a la foto aérea del municipio.
2. Botón para ampliar la descripción de los datos.
3. Botón para volver directamente al mapa de Boyacá.
4. Botón para volver a la provincia del municipio.
5. Botón de ubicación del municipio en Google maps:

E-Learning



En esta categoría se encuentra el apartado de e-learning, donde llevara a la plataforma de calificación.



1. Botón que lleva a la plataforma en una nueva ventana al dar clic:

Contacto

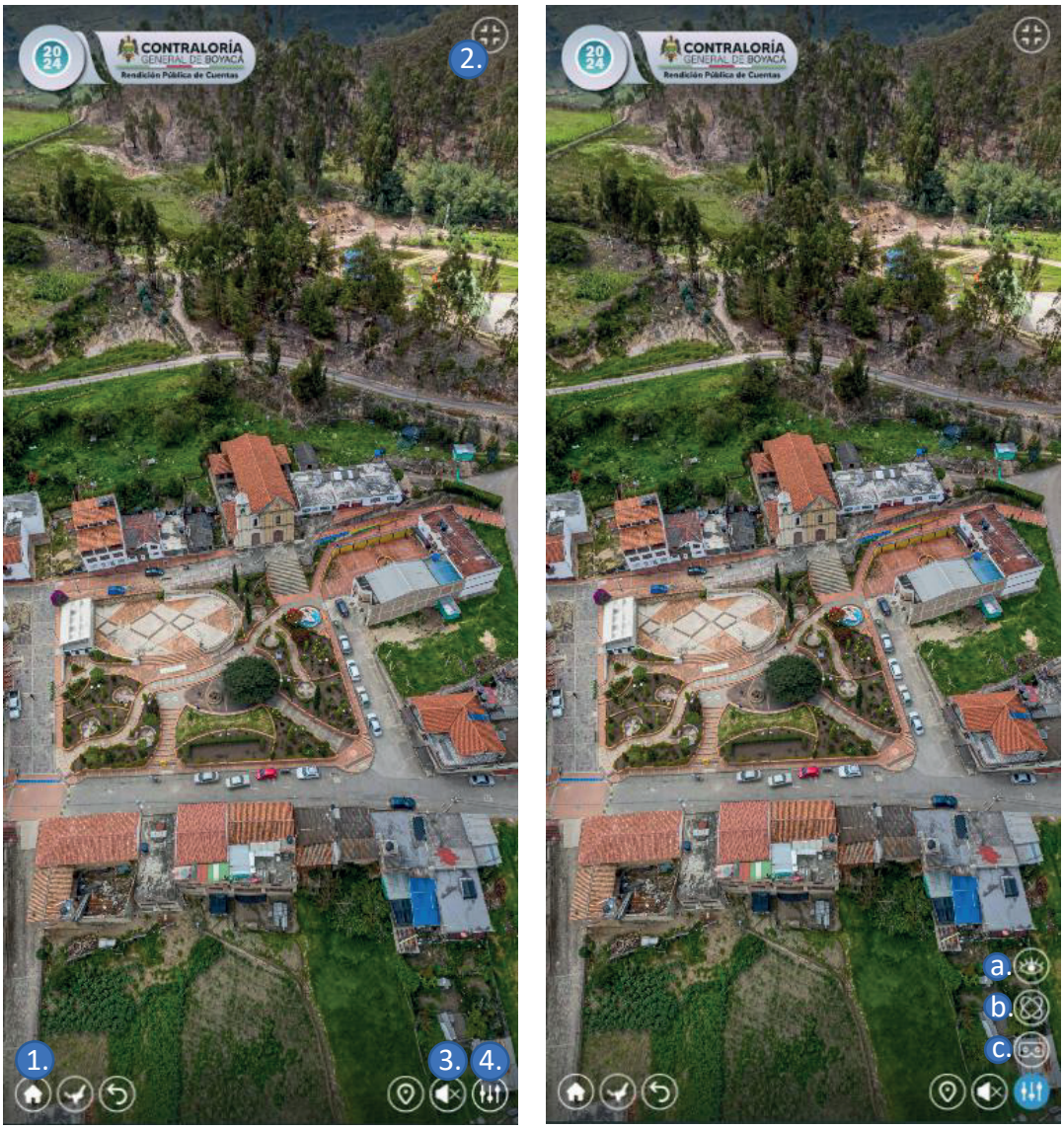


En este botón se encuentra la información de contacto correspondiente a la Contraloría general de Boyacá:



1. Navegación en Google maps de la ubicación de la contraloría general de Boyacá.
2. Información estática.
3. Botones que al dar clic será llevado a la red social especificada por el botón.

Botones fijos



1. Botón para volver directamente al home – menú principal
2. Botón de pantalla completa, para visualizar el contenido de una forma más inmersiva.
3. Botón de silencio, los audios y sonidos no sonarán.
4. Menú de opciones:

    a. Ocultar toda información en las fotos.
    b. Giroscopio, si el dispositivo cumple con los requisitos al activar esta opción se podrá navegar por las fotos por medio del movimiento del dispositivo.
    c. VR, si el dispositivo cumple con los requisitos al activar esta opción se podrá navegar por las fotos por medio de realidad virtual, una tecnología que crea una experiencia inmersiva en un entorno digital tridimensional.

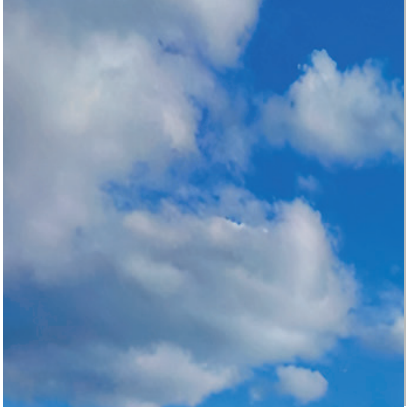
MANUAL DE FUNCIONALIDAD PLATAFORMA ELEARNING CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ



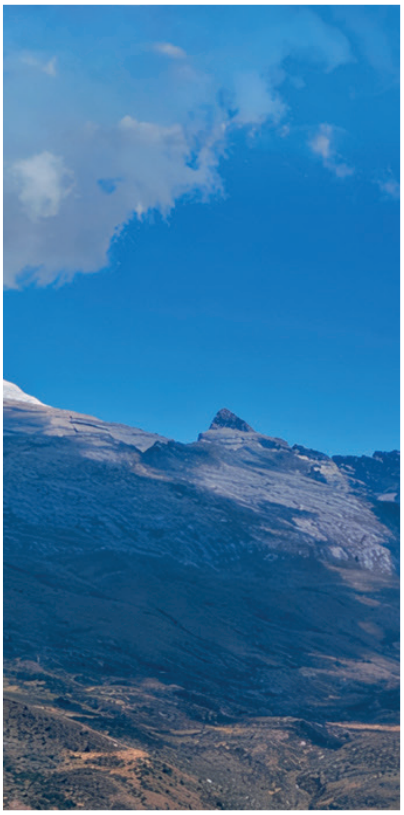
ADMINISTRADOR



CONTRALORÍA
GENERAL DE BOYACÁ













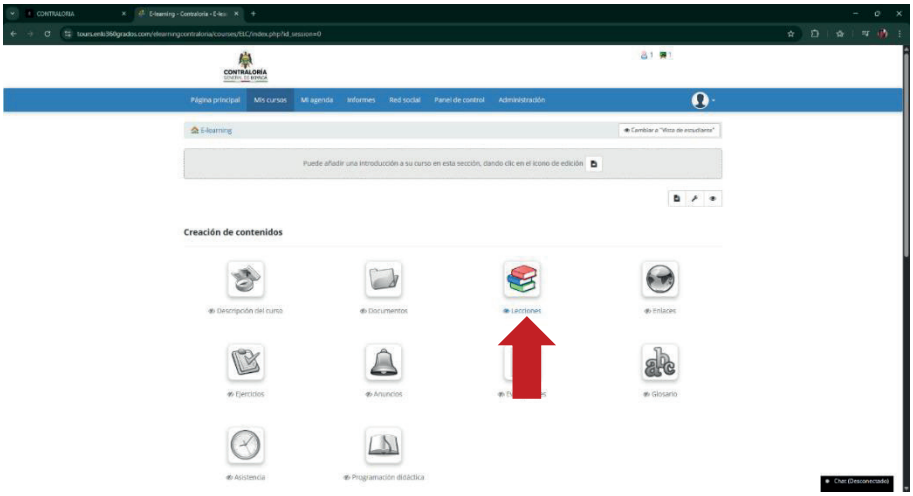


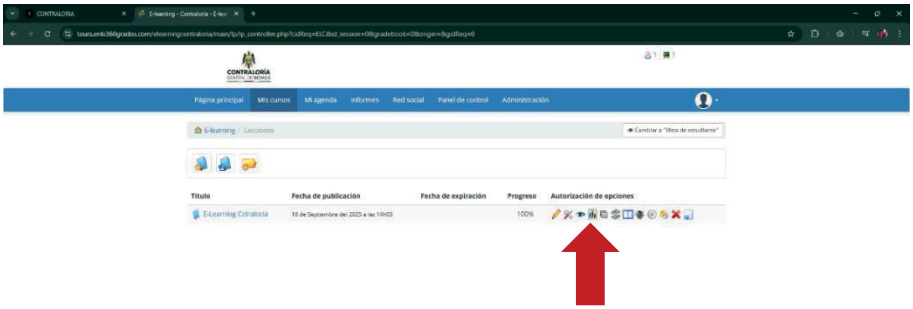
2025

E-learning ***ADMIN CONTRALORÍA***

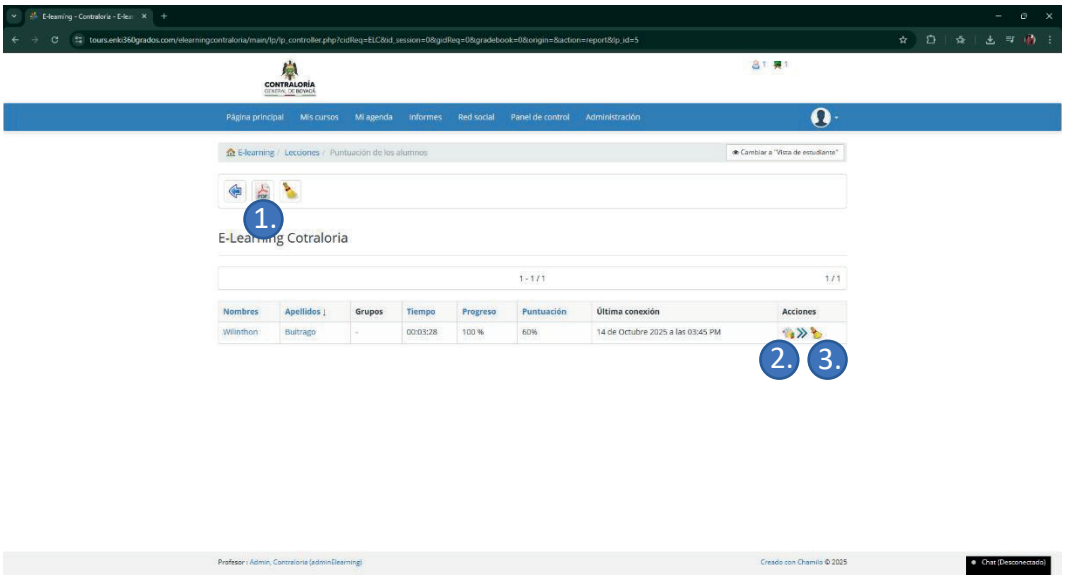
Link de la plataforma: https://tours.enki360grados.com/elearningcontraloria
Usuario: adminElearning
contraseña: Enki360

La persona que evaluara los resultados que se obtuvieron tendrá una vista diferente a la del estudiante, se ingresa a la plataforma con los datos entregados de usuario y contraseña, en el apartado de cursos se debe seleccionar el curso disponible ***"E-learning",*** dando a continuación a la opción de ***"lecciones":***

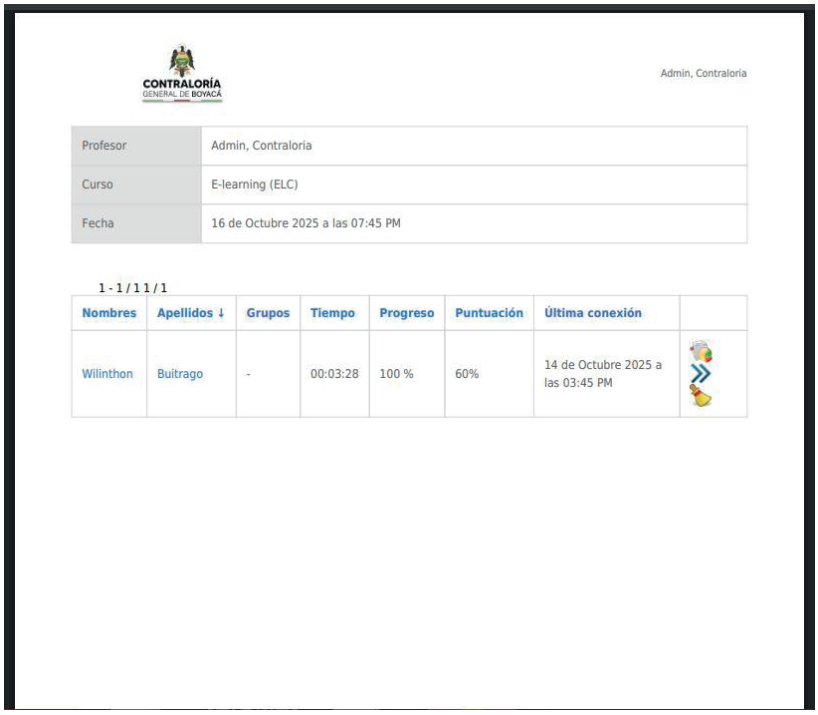




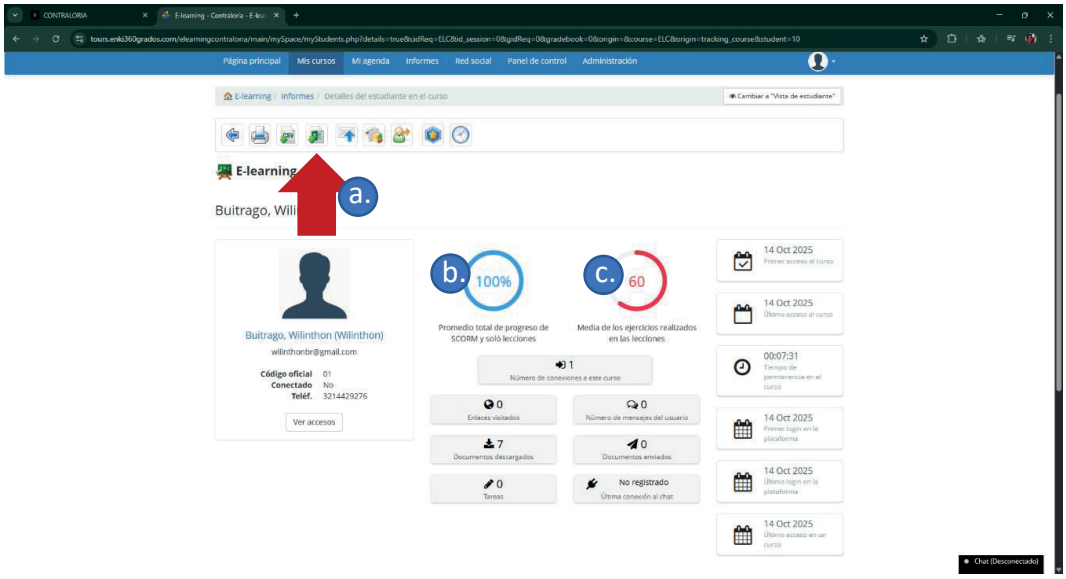
En esta parte donde indica la flecha roja es donde se podrán visualizar los "***resultados***" que se están obteniendo:



1. Se podrán descargar los resultados de todos los que han realizado el e-learning en un solo documento .pdf, este mostrara de forma más global estadísticas como tiempo que se demoró en su realización y su puntuación sobre cien por ciento (100%):



2. Resultado por persona, en esta sección se podrá ver más a profundidad como fue el desempeño de la lección realizada por la persona:



a. Donde indica la flecha roja se podrá descargar en un Excel los datos de la persona evaluada, mostrando datos como, correo, teléfono, último día de conexión, tiempo transcurrido en la lección:

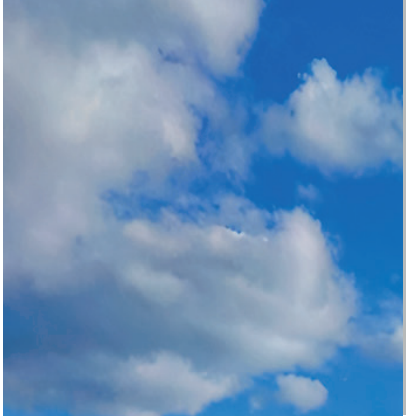
Información					
Nombre	Correo electrónico	Teléf.			
Buitrago, Wilinthon	wilinthonbr@gmail.com	3214429276			
Informes					
Primer login en la plataforma	Último login en la plataforma	Tiempo de permanencia en el curso	Progreso	Puntuación	
14 Oct 2025	14 Oct 2025	00:07:31	100%	60	
Buitrago, Wilinthon					
Lecciones	Hora	Mejor calificación	Promedio de los últimos resultados	Progreso	Última conexión
E-Learning Cotraloria	00:03:28	60%	60%	100%	14 de Octubre 2025 a las 03:45 PM

b. Dato azul significa que la persona entro a la lección 360.
c. Dato rojo significa de 10 preguntas cuanto porcentaje acertó de manera correcta.

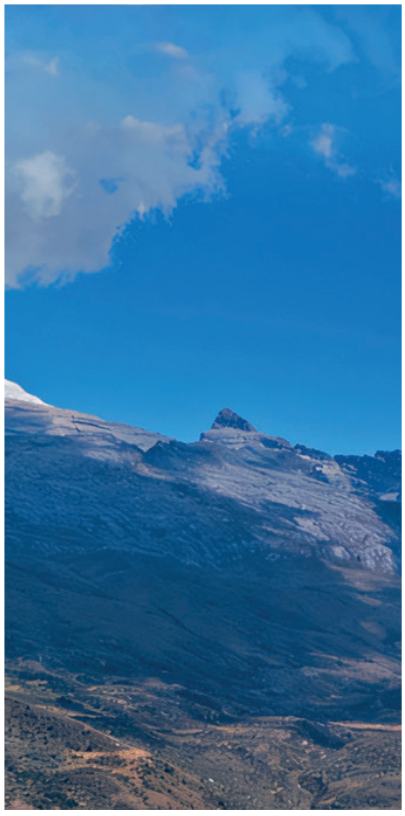
3. Borra datos de resultados obtenidos por ese usuario, para poder realizar un nuevo intento.

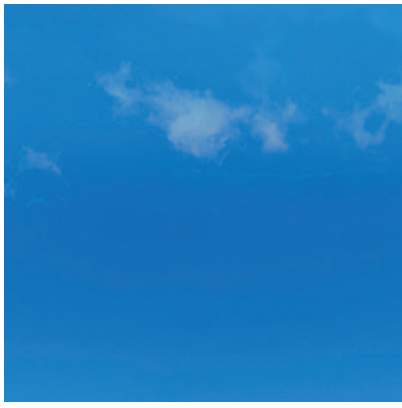
MANUAL DE FUNCIONALIDAD PLATAFORMA ELEARNING CONTRALORÍA GENERAL DE BOYACÁ













USUARIO







CONTRALORÍA
GENERAL DE BOYACÁ

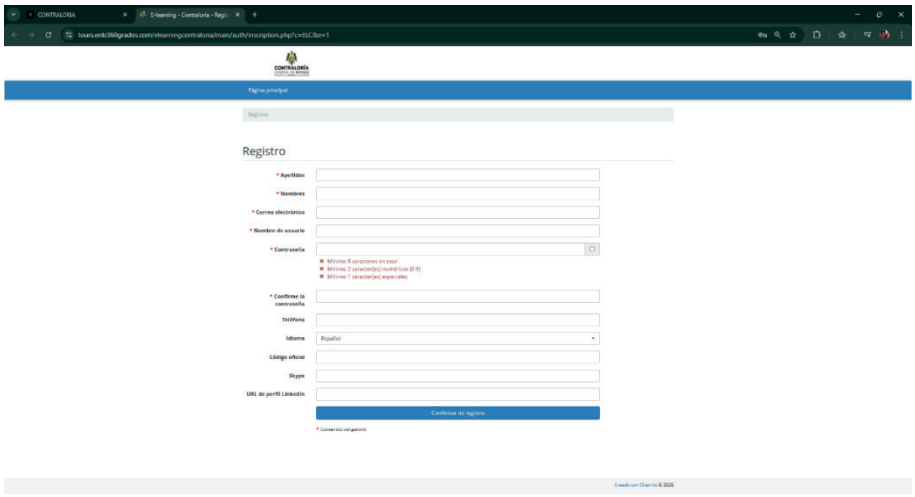
2025

E-learning ***ESTUDIANTE***

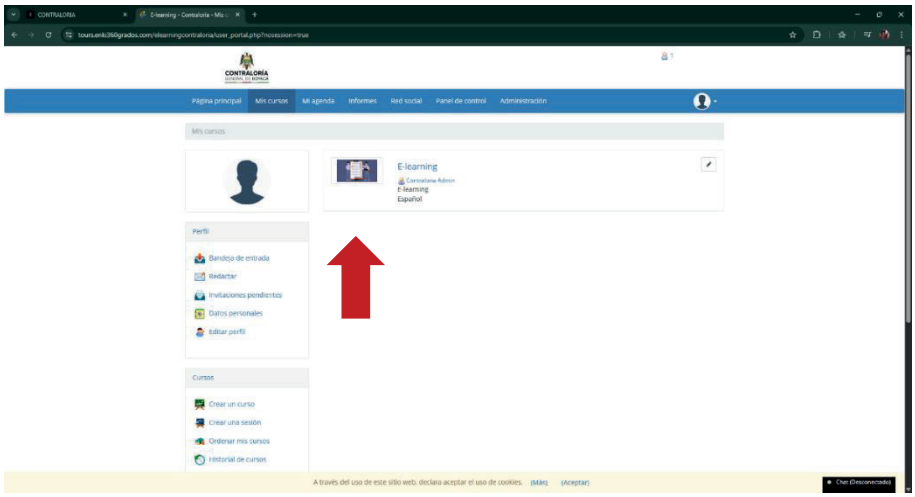
Link de la plataforma: https://tours.enki360grados.com/elearningcontraloria

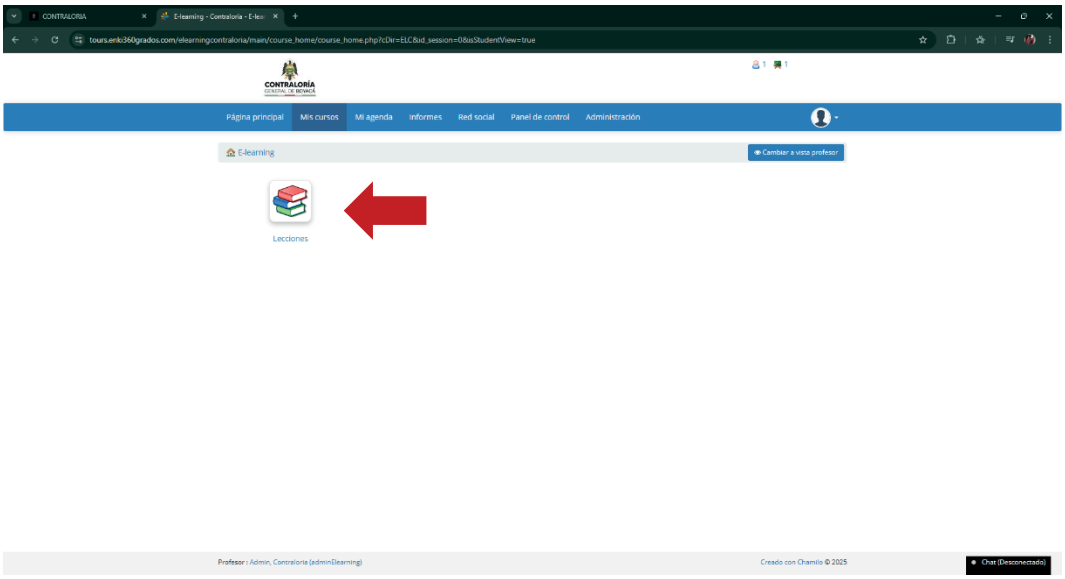
Link al que redirige el tour virtual a la plataforma para inscripción automática: https://tours.enki360grados.com/elearningcontraloria/main/auth/inscription.php?c=ELC&e=1

Al entrara en la plataforma de evaluación E-learning por medio del tour virtual de la contraloría (*Link al que redirige el tour virtual a la plataforma para inscripción automática:https://tours.enki360grados.com/elearningcontraloria/main/auth/inscription.php?c=ELC&e=1*) se tiene que diligenciar los datos solicitados para su ingreso, siendo obligatorios los que están marcados por un asterisco *

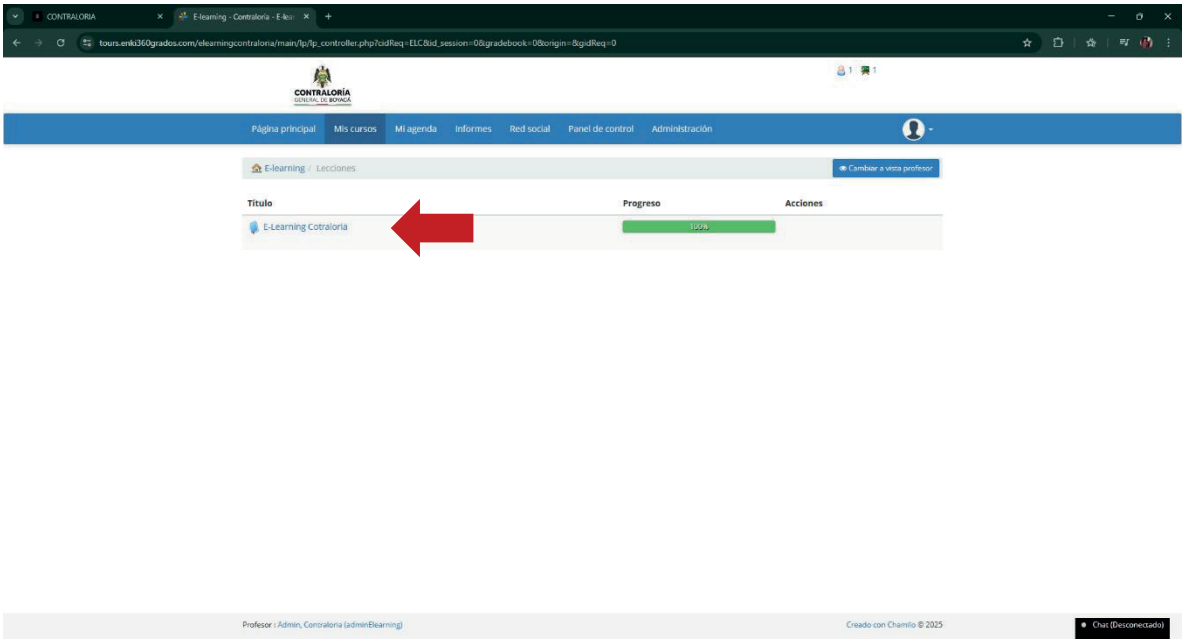


Al ingresar los datos solicitados automáticamente se quedará inscrito en la plataforma e-learning de la contraloría, donde podrá entrar al área mis cursos donde estará el apartado e-learning.



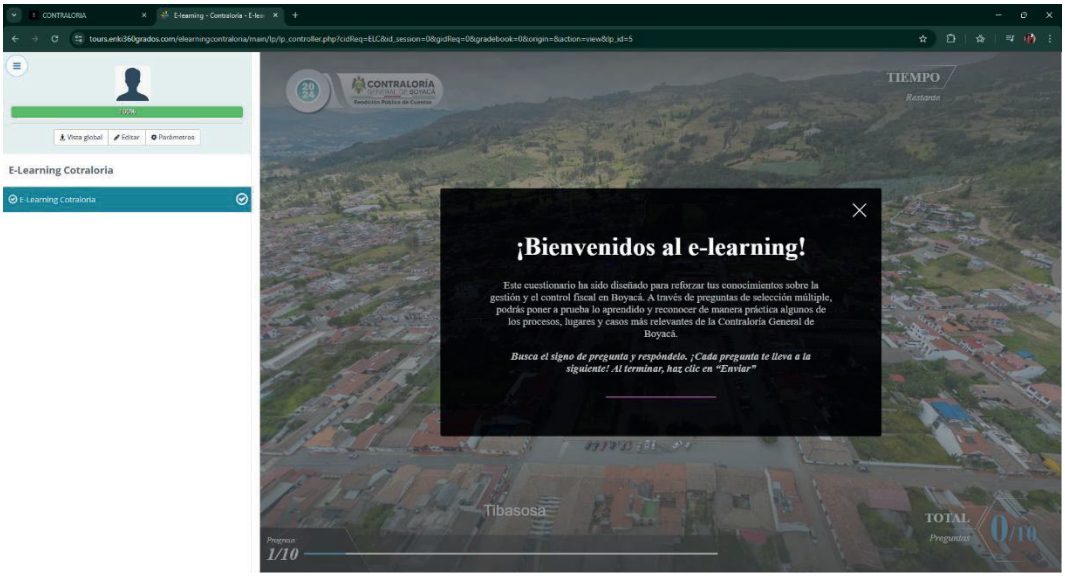


En esta sección la lección estará disponible para que la persona la realice por medio de ***"lecciones".***

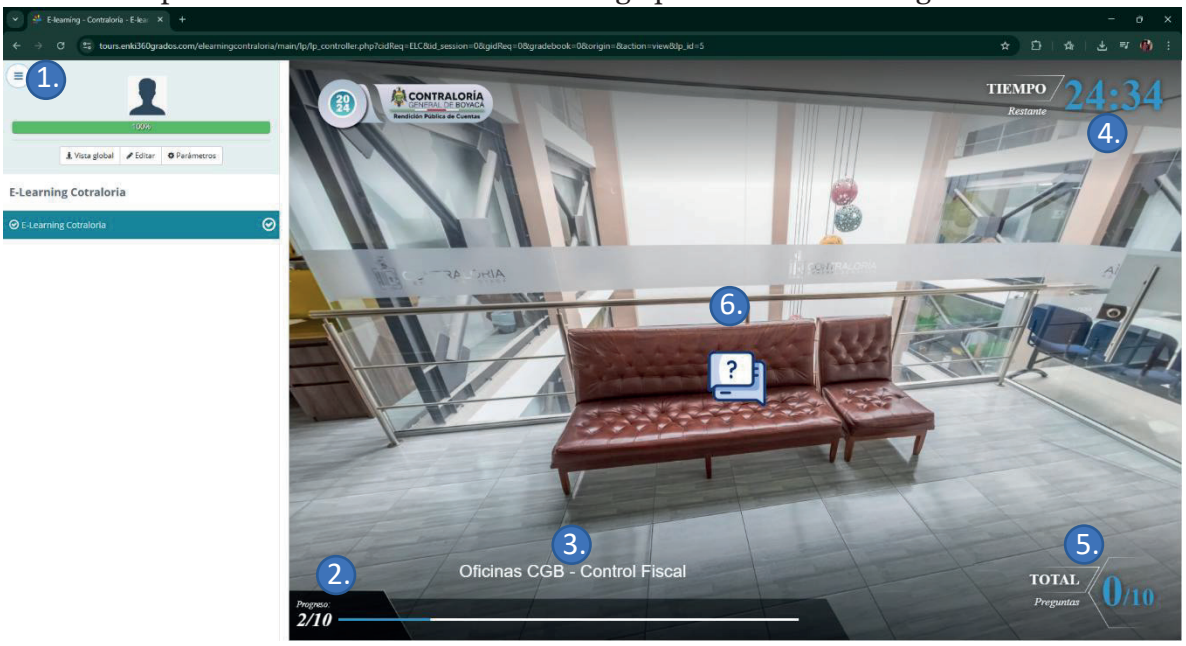


Al cliquear en el título ***"E-learning Contraloría"*** se ingresa para responder el test.

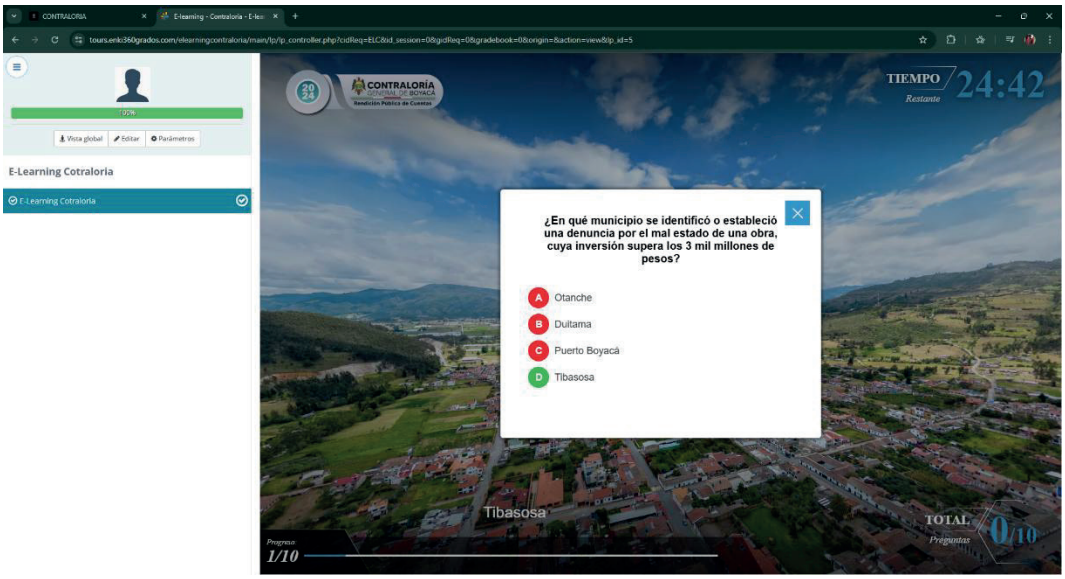
Vista inicial del test, al cerrar la ventana de bienvenido este iniciara:



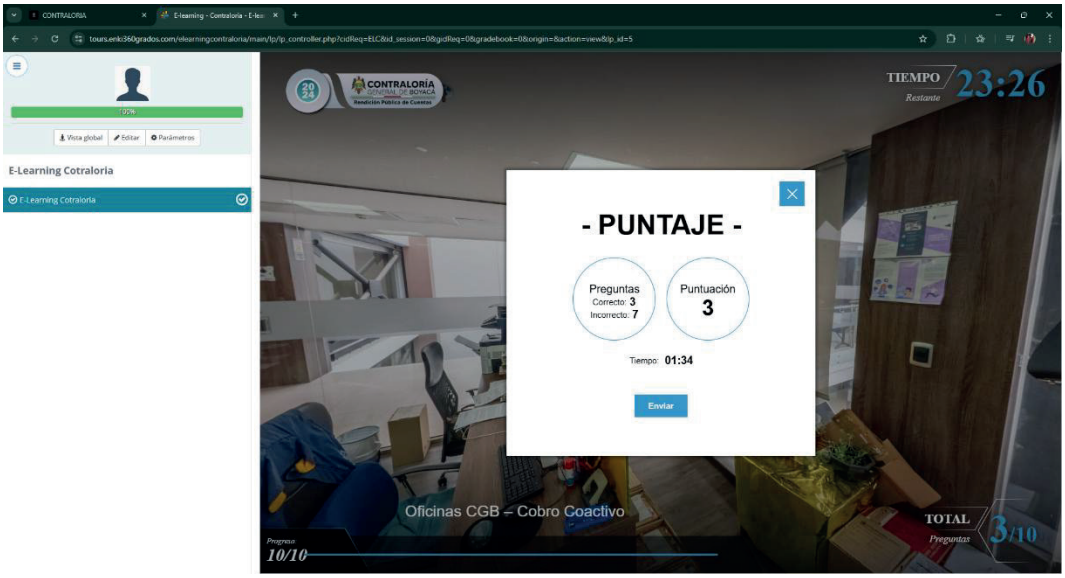
Al iniciar aparecerá el tour virtual e-learning que conta de los siguientes elementos:



1. Menú para volver a home principal de la plataforma.
2. Progreso en las fotos.
3. Nombre del lugar mostrado en la foto 360.
4. Tiempo restante del e-learning.
5. Preguntas acertadas sobre las 10 evaluadas.
6. Botón para lanzar la acción de pregunta que será evaluada en esa foto, cada pregunta al ser respondida ya sea de manera correcta o incorrecta lanzará la acción de siguiente foto para evaluar la segunda pregunta así sucesivamente hasta llegar a la décima pregunta.



Cada pregunta será visualizada de la siguiente manera: verde será correcta y roja incorrecta, esto se visualizará después de ser respondida y automáticamente se pasara a la siguiente foto con su respectiva pregunta.



Al llegar a la última pregunta y ser evaluada se lanzará automáticamente la ventana de resultados donde se muestra la puntuación más el botón ***"enviar"*** el cual se debe cliquear para enviar nuestros resultados obtenidos.