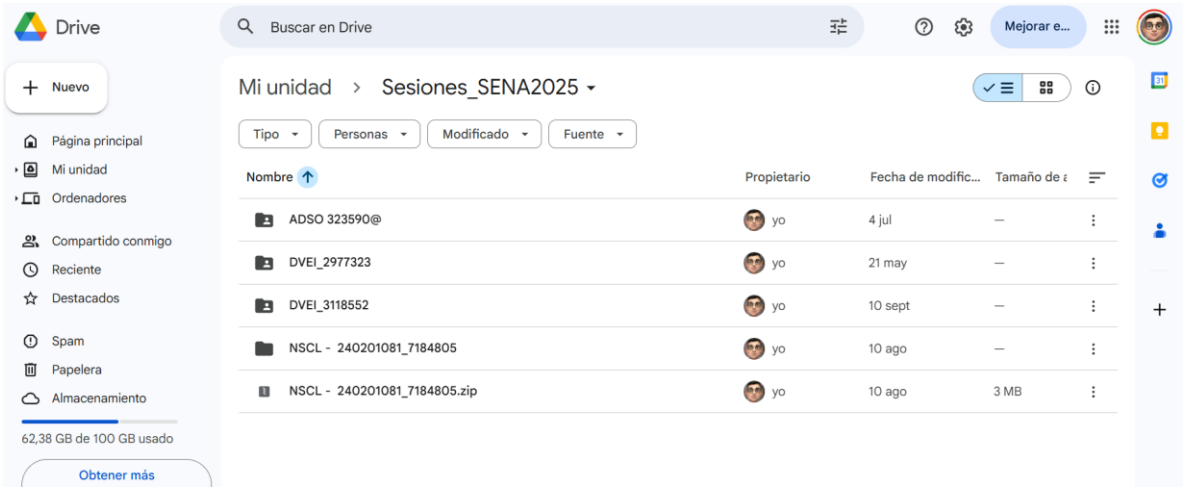
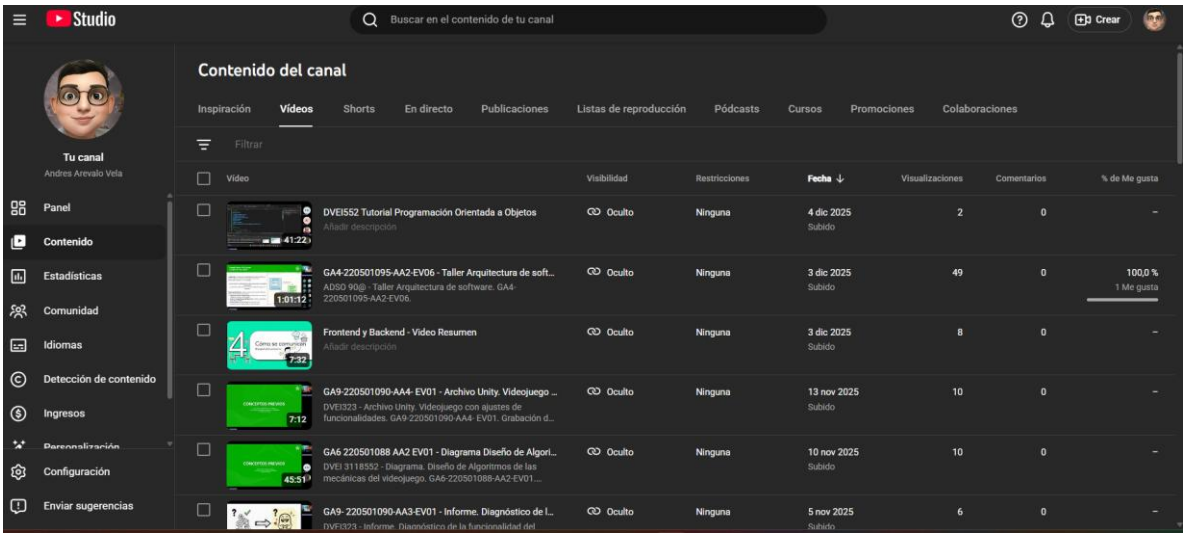
EVIDENCIA OBJETO CONTRACTUAL 6

(Evidencia_OC6)

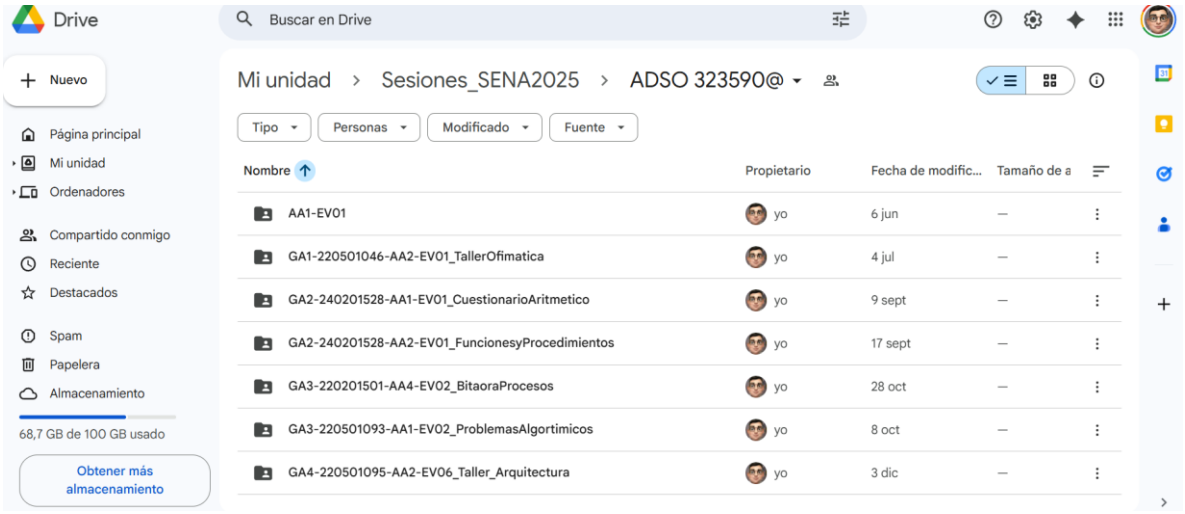
Material de Apoyo – Presentaciones y Anexos para las fichas



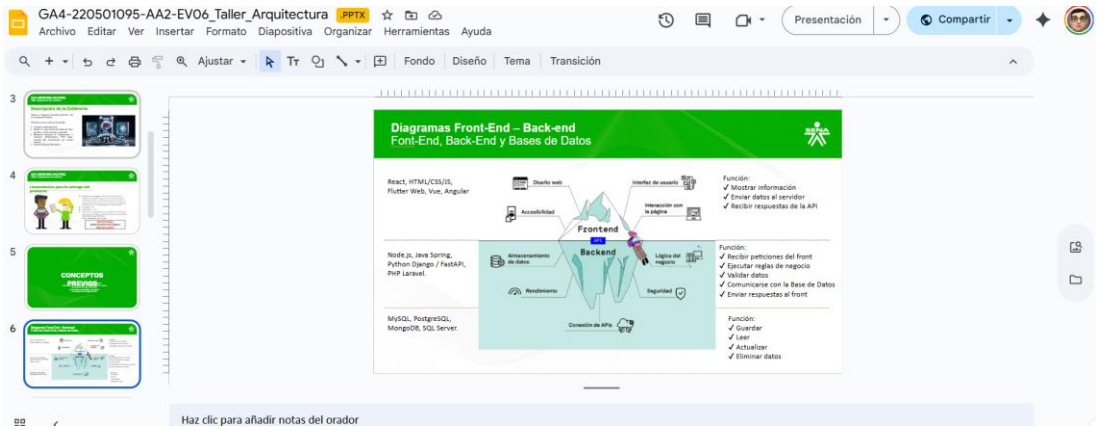
Sesiones impartidas



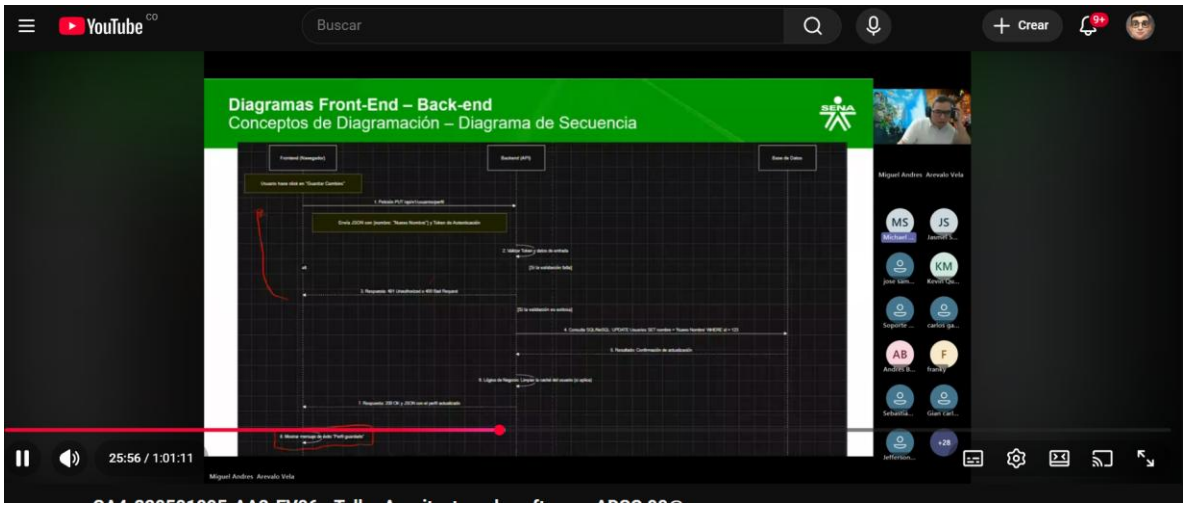
Material Publicado para las Fichas ADSO 3235902 – 3235903 – 3235904 - 3235905



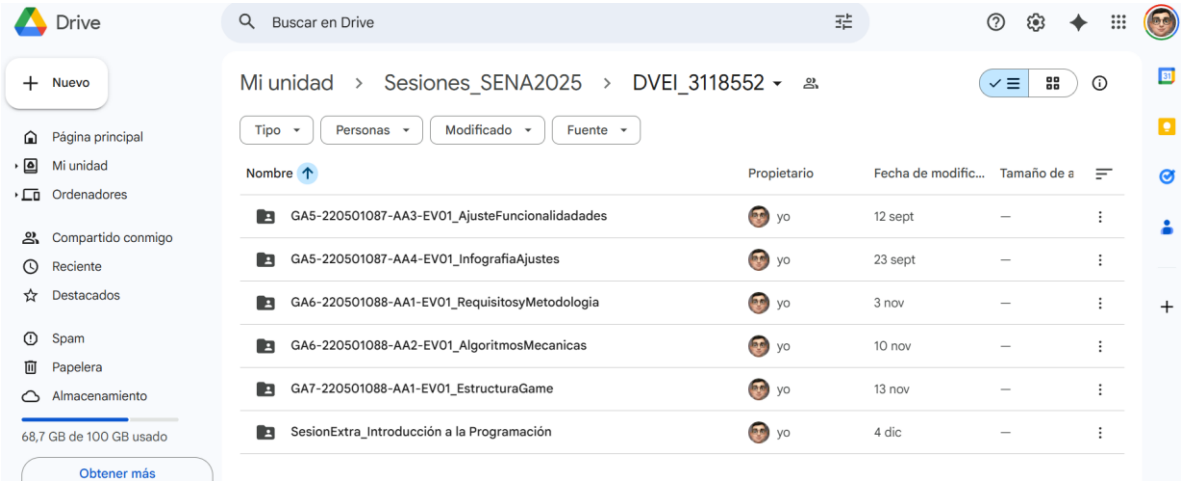
Apartes de una de las presentaciones usadas



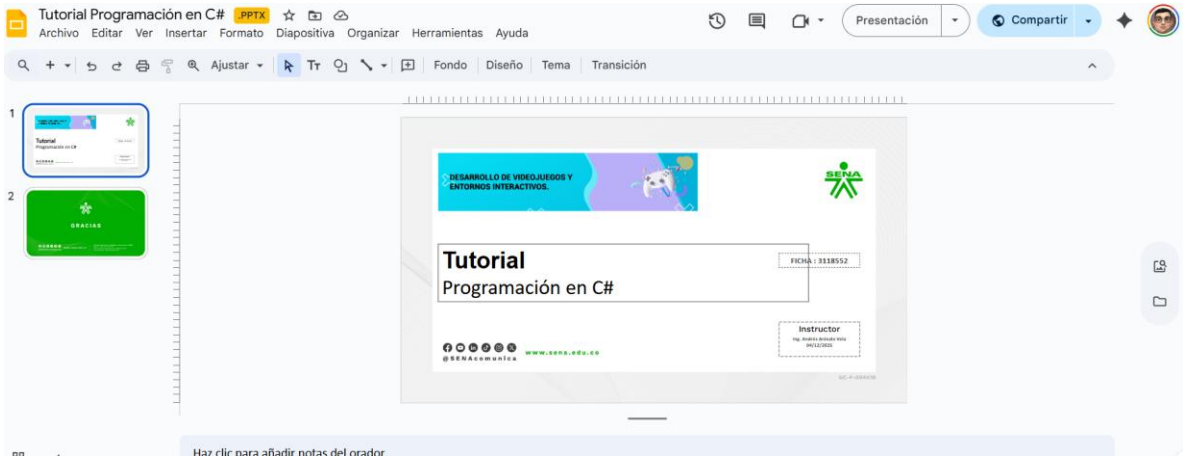
Apartes de una de las sesiones en vivo



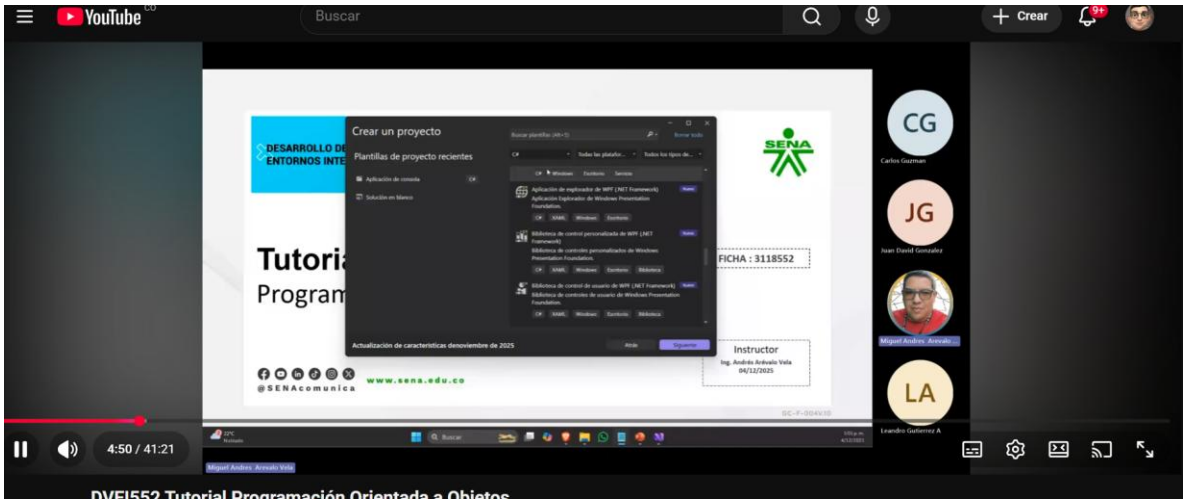
Material Publicado para la Ficha 3118552



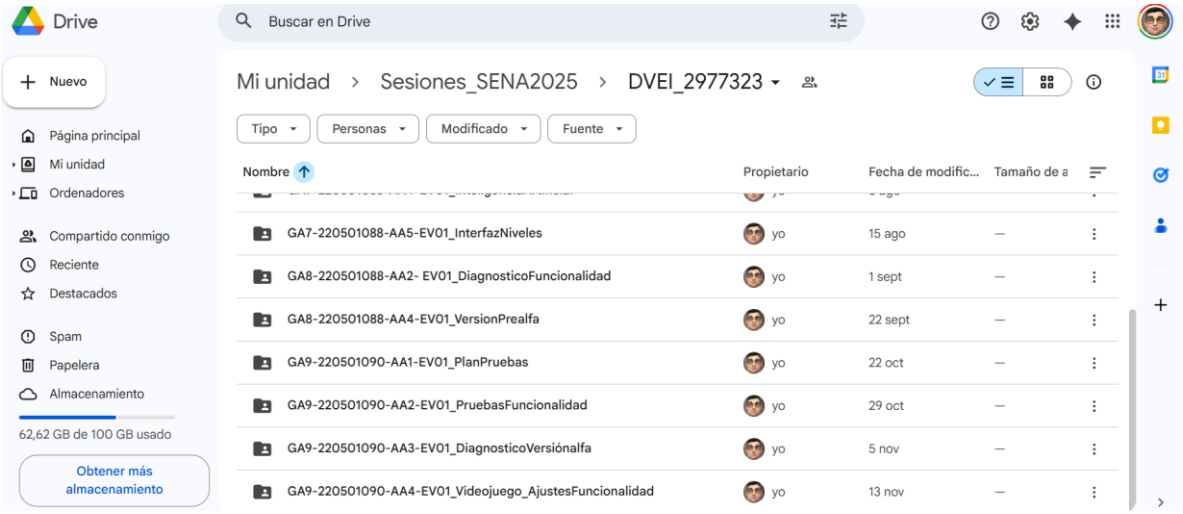
Apartes de una de las presentaciones



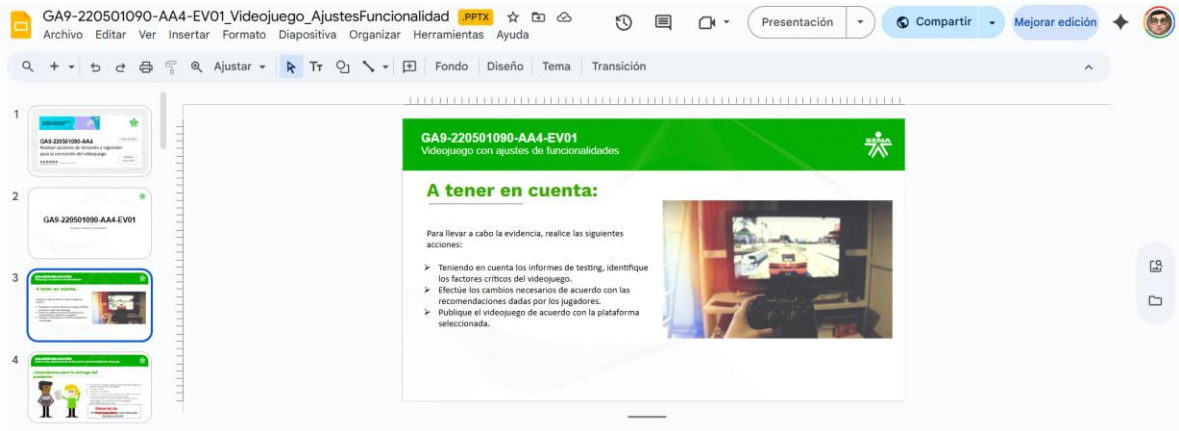
Apartes de una de las sesiones en vivo



Material Publicado para la Ficha 2977323



Apartes de una de las presentaciones



Apartes de una de las sesiones en vivo


YouTube
Buscar
Crear
DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS.
SENA
FICHA: 2977323
GA9-220501090-AA4
Realizar acciones de iteración y regresión para la corrección del videojuego
Instructor
Ing. Andrés Arévalo Vela
13 de noviembre de 2025
@SENAcomunica
www.sena.edu.co
0:06 / 7:11