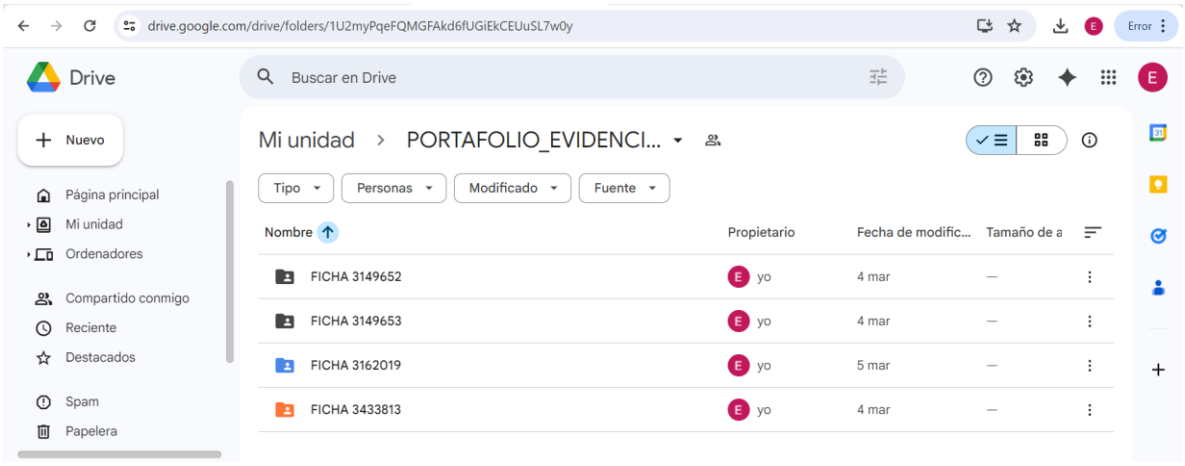
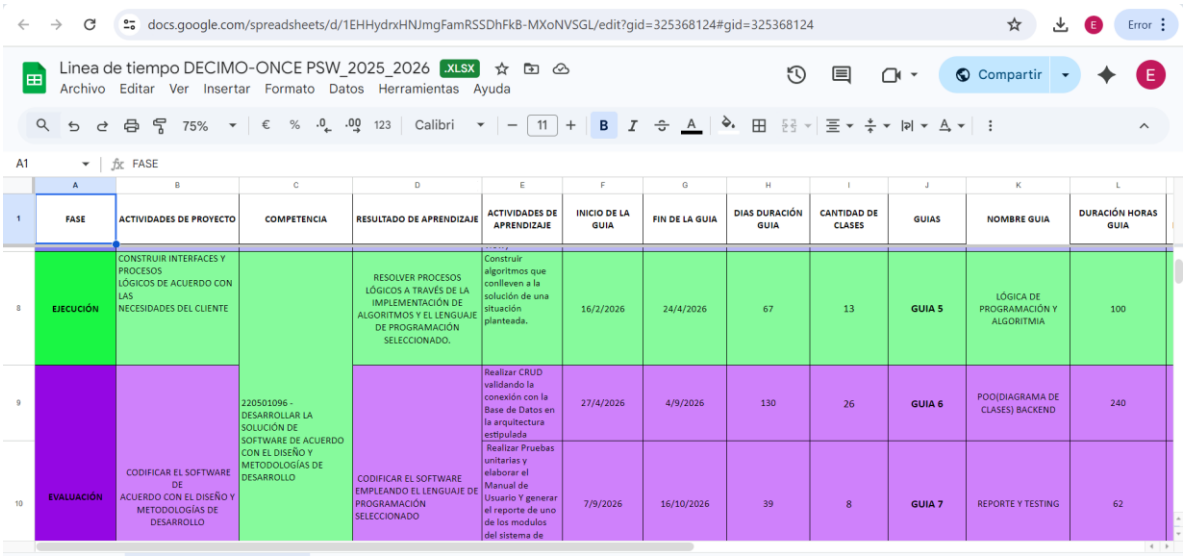
Portafolio de Instructor



https://drive.google.com/drive/folders/1U2myPqeFQMGFAkd6fUGiEkCEUuSL7w0y

Línea de tiempo



FASE	ACTIVIDADES DE PROYECTO	COMPETENCIA	RESULTADO DE APRENDIZAJE	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	INICIO DE LA GUIA	FIN DE LA GUIA	DIAS DURACIÓN GUIA	CANTIDAD DE CLASES	GUIAS	NOMBRE GUIA	DURACIÓN HORAS GUIA
EJECUCIÓN	CONSTRUIR INTERFACES Y PROCESOS LÓGICOS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL CLIENTE	220501096 - DESARROLLAR LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO	RESOLVER PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS Y EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO.	Construir algoritmos que conlleven a la solución de una situación planteada.	16/2/2026	24/4/2026	67	13	GUIA 5	LÓGICA DE PROGRAMACIÓN Y ALGORITMIA	100
EVALUACIÓN	CODIFICAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL DISEÑO Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO		CODIFICAR EL SOFTWARE EMPLEANDO EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO	Realizar CRUD validando la conexión con la Base de Datos en la arquitectura estipulada	27/4/2026	4/9/2026	130	26	GUIA 6	POO(DIAGRAMA DE CLASES) BACKEND	240
				Realizar Pruebas unitarias y elaborar el Manual de Usuario Y generar el reporte de uno de los modulos del sistema de	7/9/2026	16/10/2026	39	8	GUIA 7	REPORTE Y TESTING	62