FICHA TÉCNICA.

Señores:
MUNICIPIO DE PLANETA RICA – CÓRDOBA.
REFERENCIA: Proceso de Contratación No. **SIP-SGB-005-2026.**

Objeto: "SERVICIO LOGÍSTICO PARA DESARROLLAR LAS ACTIVIDADES DEL MES DEL NIÑO EN EL MUNICIPIO DE PLANETA RICA, CÓRDOBA".

Estimados señores:

FICHA TÉCNICA	
CLASIFICACIÓN DEL BIEN O SERVICIO SEGÚN CLASIFICACIÓN UNSPSC	
CLASIFICACION UNSPSC	**DESCRIPCIÒN**
901315	ACTUACIONES EN VIVO
931415	DESARROLLO Y SERVICIO SOCIAL
931417	CULTURA
951315	TARIMAS Y GRADERÍAS
531017	SUETERES
861316	MUSICA Y DRAMA
801416	ACTIVIDADES DE VENTA Y PROMOCIÓN DE NEGOCIOS
801419	EXHIBICION Y FERIAS COMERCIALES
601210	ARTE
801116	SERVICIOS DE PERSONAL TEMPORAL
821015	PUBLICIDAD IMPRESA
821016	PUBLICIDAD DIFUNDIDA
781018	TRANSPORTE DE CARGA POR CARRETERA
451117	EQUIPO DE COMPOSICION Y PRESENTACION DE SONIDO HARDWARE Y CONTROLADORES
502023	BEBIDAS NO ALCOHOLICAS
501921	PASABACOS Y SNACK
451116	PROYECTORES Y SUMINISTROS
DENOMINACIÓN TÉCNICA DEL SERVICIO	
SERVICIO DE SUMINISTRO	
UNIDAD DE MEDIDA	
UNIDAD	
CALIDAD MÍNIMA Y LOS PATRONES DE DESEMPEÑO MÍNIMOS	

El oferente deberá ofertar los bienes y servicios descritos y cumplir con las características y especificaciones en cuanto a cantidad, calidad y condiciones determinadas, así:

PUBLICIDAD PARA EL EVENTO			
ITEM	**DESCRIPCION**	**UNIDAD DE MEDIDA**	**CANTIDAD**
1	LEMA DEL EVENTO:"COLOMBIA UN TERRITORIO PARA JUGAR" PUBLICIDAD MOVIL (MOTOCARGUERO CON PANTALLAS LED LATERALES DE 1,5 LARGO X 1 DE ANCHO, PLANTA ELECTRICA Y PERIFONEO) PARA DESPLEGAR PUBLICIDAD DEL MES DEL NIÑO EN EL MUNCIPIO POR DIA EN ZONA URBANA	DIA	3

2	SEÑALIZACION Y/O PANCARTAS IMPRESO EN LONA BANNER DE 80 X 1 METRO CON SU ESTRUCTURA BRUJULA 2026 "COLOMBIA UN TERRITORIO PARA JUGAR" PARA LOS DIFERNTES ENTORNOS Y/O ESTACIONES. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN No 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #103)*	UNIDAD	5

ACTIVIDAD 1: TARDE DE CARNAVAL PARA REALIZAR ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICA EN EL CORREGIMIENTO DE ARENOSO

El **objetivo** de esta actividad es **sensibilizar a niños, niñas y adolescentes** sobre la importancia de la **salud mental**, el adecuado **manejo de las emociones** y el **fortalecimiento de los lazos familiares**. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus **derechos**, fomentar una **crianza respetuosa** y generar un espacio seguro que combine **bienestar emocional**, **aprendizaje significativo** y **diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la** brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizara mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO → RETO DE PULSO FIRME
HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.

ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO → MEMORIA EXPRÉS
HABILIDAD: MEMORIA

ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA → MINI CANCHA DE PRECISIÓN
HABILIDAD: PUNTERÍA

ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO → AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERÍA Y COORDINACIÓN

ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA → REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ

Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas **actividades lúdicas y recreativas** diseñadas especialmente para potenciar la **creatividad**, el **trabajo en equipo**, la **expresión emocional** y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina **entretenimiento de alta calidad**, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

LOGISTICA QUE DEMANDA LA ACTIVIDAD

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	**ENTORNO No.1.** MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO “PULSO FIRME” (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACIÓN SIMULTÁNEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR)	UNIDAD	1

- 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20
- 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO)

CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30–45 SEG)



ENTORNO No. 2.

EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERÁN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDÓN DE 10 X 10 M
• 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE)
• 80–100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN)
• 2 CRONÓMETROS DE 10 X 10 M
• TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS



ENTORNO No. 3.

UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES.

MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES
• 20–30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACIÓN)
• DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20

CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES POR TURNO



ENTORNO No. 4.

DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS.

MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20)
• 25–30 AROS PLÁSTICOS RESISTENTES

• DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES SIMULTÁNEOS



ENTORNO No. 5.

EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTÍMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.

MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES)
• 1 ESTACIÓN DE REACCIÓN (DOBLE PUNTO DE CONTACTO)
• 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL
• 1 MESA PLASTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL
• 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO)
CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS



2	DECORACIÓN CON BANNER DE FERIA RECREATIVA ALUSIVO AL EVENTO BRÚJULA 2025. (*Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #113)*	UNIDAD	1
3	ALQUILER DE SONIDO DOS CABINAS AUTO AMPLIFICADO PARA ACTIVIDADES ZONA RURAL. (*Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #30)*	UNIDAD	1
4	CAJITA FELIZ (2 MINI DEDITOS, 2 MINI EMPANADAD, CAJITA DE JUGO DE 200 MIL ,JUGUETE Y DULCE SORPRESA)	UNIDAD	400
5	BUSETA PARA TRASPORTAR LA LOGSITICA NECESARIA PARA LA REALIZACION DEL EVENTO EN LA ZONA RURAL , IDA Y VUELTA	UNIDAD	1
6	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA RURAL	UNIDAD	1
7	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300). (*Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #124)*	PACA	12
8	HIDRATACIÓN - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300) ML. (*Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #123)*	UNIDAD	10

ACTIVIDAD 2: TARDE DE CARNAVAL PARA REALIZAR ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICA EN LA VEREDA NUEVO PARAISO

El **objetivo** de esta actividad es **sensibilizar a niños, niñas y adolescentes** sobre la importancia de la **salud mental**, el adecuado **manejo de las emociones** y el **fortalecimiento de los lazos familiares**. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus **derechos**, fomentar una **crianza respetuosa** y generar un espacio seguro que combine **bienestar emocional**, **aprendizaje significativo** y **diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la** brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizara mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO → RETO DE PULSO FIRME
HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.

ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO → MEMORIA EXPRÉS
HABILIDAD: MEMORIA

ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA → MINI CANCHA DE PRECISIÓN
HABILIDAD: PUNTERÍA

ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO → AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERÍA Y COORDINACIÓN

ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA → REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ

Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas **actividades lúdicas y recreativas** diseñadas especialmente para potenciar la **creatividad**, el **trabajo en equipo**, la **expresión emocional** y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina **entretenimiento de alta calidad**, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

LOGISTICA QUE DEMANDA LA ACTIVIDAD

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	**ENTORNO No.1.** MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO “PULSO FIRME” (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACIÓN SIMULTÁNEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30–45 SEG)  **ENTORNO No. 2.** EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERÁN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDÓN DE 10 X 10 M • 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE) • 80–100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN)	UNIDAD	1

• 2 CRONÓMETROS DE 10 X 10 M
• TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS



ENTORNO No. 3.
UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES
• 20–30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACIÓN)
• DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES POR TURNO



ENTORNO No. 4.
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS.

	MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20) • 25–30 AROS PLÁSTICOS RESISTENTES • DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES) • 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES SIMULTÁNEOS  **ENTORNO No. 5.** EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTÍMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES) • 1 ESTACIÓN DE REACCIÓN (DOBLE PUNTO DE CONTACTO) • 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL • 1 MESA PLASTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS			

			
2	DECORACIÓN CON BANNER DE FERIA RECREATIVA ALUSIVO AL EVENTO BRÚJULA 2025. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #113)*	UNIDAD	1
3	ALQUILER DE SONIDO DOS CABINAS AUTO AMPLIFICADO PARA ACTIVIDADES ZONA RURAL. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #30)*	UNIDAD	1
4	CAJITA FELIZ (2 MINI DEDITOS, 2 MINI EMPANADAD, CAJITA DE JUGO DE 200 MIL ,JUGUETE Y DULCE SORPRESA)	UNIDAD	400
5	BUSETA PARA TRASPORTAR LA LOGSITICA NECESARIA PARA LA REALIZACION DEL EVENTO EN LA ZONA RURAL , IDA Y VUELTA	UNIDAD	1
6	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA RURAL	UNIDAD	1
7	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300). *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #124)*	UNIDAD	12
8	HIDRATACIÓN - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300) ML. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #123)*	UNIDAD	11

ACTIVIDAD 3: TARDE DE CARNAVAL PARA REALIZAR ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICA EN LA VEREDA REVOLCAO

El **objetivo** de esta actividad es **sensibilizar a niños, niñas y adolescentes** sobre la importancia de la **salud mental**, el adecuado **manejo de las emociones** y el **fortalecimiento de los lazos familiares**. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus **derechos**, fomentar una **crianza respetuosa** y generar un espacio seguro que combine **bienestar emocional**, **aprendizaje significativo** y **diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la** brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizara mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO → RETO DE PULSO FIRME

HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.

ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO → MEMORIA EXPRÉS
HABILIDAD: MEMORIA

ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA → MINI CANCHA DE PRECISIÓN
HABILIDAD: PUNTERÍA

ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO → AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERÍA Y COORDINACIÓN

ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA → REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ

Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas **actividades lúdicas y recreativas** diseñadas especialmente para potenciar la **creatividad**, el **trabajo en equipo**, la **expresión emocional** y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina **entretenimiento de alta calidad**, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

LOGISTICA QUE DEMANDA LA ACTIVIDAD

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	**ENTORNO No.1.** MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO “PULSO FIRME” (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACIÓN SIMULTÁNEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30–45 SEG)	UNIDAD	1



ENTORNO No. 2.

EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERÁN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDÓN DE 10 X 10 M
• 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE)
• 80–100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN)
• 2 CRONÓMETROS DE 10 X 10 M
• TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS



ENTORNO No. 3.

UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES
• 20–30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACIÓN)
• DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES POR TURNO



ENTORNO No. 4.
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20)
• 25–30 AROS PLÁSTICOS RESISTENTES
• DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES SIMULTÁNEOS

	 **ENTORNO No. 5.** EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTÍMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES) • 1 ESTACIÓN DE REACCIÓN (DOBLE PUNTO DE CONTACTO) • 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL • 1 MESA PLASTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS 		
2	DECORACIÓN CON BANNER DE FERIA RECREATIVA ALUSIVO AL EVENTO BRÚJULA 2025. (*(SEGÚN RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #113)*	UNIDAD	1

3	ALQUILER DE SONIDO DOS CABINAS AUTO AMPLIFICADO PARA ACTIVIDADES ZONA RURAL. *(SEGÚN RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #30)*	UNIDAD	1
4	CAJITA FELIZ (2 MINI DEDITOS, 2 MINI EMPANADAD, CAJITA DE JUGO DE 200 MIL ,JUGUETE Y DULCE SORPRESA)	UNIDAD	50
5	BUSETA PARA TRASPORTAR LA LOGSITICA NECESARIA PARA LA REALIZACION DEL EVENTO EN LA ZONA RURAL , IDA Y VUELTA	UNIDDA	1
6	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA RURAL	UNIDAD	1
7	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300). *(SEGÚN RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #124)*	UNIDAD	5
8	HIDRATACIÓN - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300) ML. *(SEGÚN RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #123)*	UNIDAD	10

ACTIVIDAD 4: TARDE DE CARNAVAL PARA REALIZAR ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICA EN LA VEREDA LA FORTUNA

El **objetivo** de esta actividad es **sensibilizar a niños, niñas y adolescentes** sobre la importancia de la **salud mental**, el adecuado **manejo de las emociones** y el **fortalecimiento de los lazos familiares**. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus **derechos**, fomentar una **crianza respetuosa** y generar un espacio seguro que combine **bienestar emocional**, **aprendizaje significativo** y **diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la** brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizara mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO → RETO DE PULSO FIRME
HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.

ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO → MEMORIA EXPRÉS
HABILIDAD: MEMORIA

ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA → MINI CANCHA DE PRECISIÓN
HABILIDAD: PUNTERÍA

ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO → AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERÍA Y COORDINACIÓN

ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA → REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ

Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas **actividades lúdicas y recreativas** diseñadas especialmente para potenciar la **creatividad**, el **trabajo en equipo**, la **expresión emocional** y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina **entretenimiento de alta calidad**, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD

1	**ENTORNO No.1.** MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO “PULSO FIRME” (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACIÓN SIMULTÁNEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30–45 SEG)  **ENTORNO No. 2.** EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERÁN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDÓN DE 10 X 10 M • 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE) • 80–100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN) • 2 CRONÓMETROS DE 10 X 10 M • TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS	UNIDAD	1



ENTORNO No. 3.

UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES.

MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES
• 20–30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACIÓN)
• DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20

CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES POR TURNO



ENTORNO No. 4.

DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS.

MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20)
• 25–30 AROS PLÁSTICOS RESISTENTES

• DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES SIMULTÁNEOS



ENTORNO No. 5.

EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTÍMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.

MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES)
• 1 ESTACIÓN DE REACCIÓN (DOBLE PUNTO DE CONTACTO)
• 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL
• 1 MESA PLASTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL
• 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO)
CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS



2	DECORACIÓN CON BANNER DE FERIA RECREATIVA ALUSIVO AL EVENTO BRÚJULA 2025. (*Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #113)*	UNIDAD	1
3	ALQUILER DE SONIDO DOS CABINAS AUTO AMPLIFICADO PARA ACTIVIDADES ZONA RURAL. (*Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #30)*	UNIDAD	1
4	CAJITA FELIZ (2 MINI DEDITOS, 2 MINI EMPANADAD, CAJITA DE JUGO DE 200 MIL ,JUGUETE Y DULCE SORPRESA)	UNIDAD	150
5	BUSETA PARA TRASPORTAR LA LOGSITICA NECESARIA PARA LA REALIZACION DEL EVENTO EN LA ZONA RURAL , IDA Y VUELTA	UNIDAD	1
6	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA RURAL	UNIDAD	1
7	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300). (*Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #124)*	UNIDAD	10
8	HIDRATACIÓN - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300) ML. (*Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #123)*	UNIDAD	10

ACTIVIDAD 5: ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICAS DE CIERRE EN LA ZONA URBANA

El **objetivo** de esta actividad es **sensibilizar a niños, niñas y adolescentes** sobre la importancia de la **salud mental**, el adecuado **manejo de las emociones** y el **fortalecimiento de los lazos familiares**. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus **derechos**, fomentar una **crianza respetuosa** y generar un espacio seguro que combine **bienestar emocional**, **aprendizaje significativo** y **diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la** brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizara mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO → RETO DE PULSO FIRME
HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.

ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO → MEMORIA EXPRÉS
HABILIDAD: MEMORIA

ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA → MINI CANCHA DE PRECISIÓN
HABILIDAD: PUNTERÍA

ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO → AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERÍA Y COORDINACIÓN

ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA → REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ

Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas **actividades lúdicas y recreativas** diseñadas especialmente para potenciar la **creatividad**, el **trabajo en equipo**, la **expresión emocional** y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina **entretenimiento de alta calidad**, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	**ENTORNO No.1.** MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO “PULSO FIRME” (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACIÓN SIMULTÁNEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30–45 SEG)  **ENTORNO No. 2.** EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERÁN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDÓN DE 10 X 10 M • 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE) • 80–100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN) • 2 CRONÓMETROS DE 10 X 10 M • TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20	UNIDAD	1

CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS



ENTORNO No. 3.

UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES.

MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES
• 20–30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACIÓN)
• DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20

CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES POR TURNO



ENTORNO No. 4.

DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS.

MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)

	• BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20) • 25–30 AROS PLÁSTICOS RESISTENTES • DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES) • 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES SIMULTÁNEOS  **ENTORNO No. 5.** EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTÍMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES) • 1 ESTACIÓN DE REACCIÓN (DOBLE PUNTO DE CONTACTO) • 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL • 1 MESA PLASTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS		

				
2	ALQUILER DE TARIMA DE 10 MTS X 6 MTS CON PISO ANTIDESLIZANTE NEGRO Y ESCALERA DE ACCESO. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #11)*			1
3	LUCES PAR LED 64 DE 3 VATIOS. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #13)*			10
4	ALQUILER PANTALLA LED 4X3MTS D E 6 PITCH, CON SOPORTES Y PUENTES. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #22)*			1
5	ALQUILER PLANTA ELECTRICA D E 20KVA *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #26)*			1
6	ALQUILER AMPLIFICACIÓN Y AMBIENTACIÓN DE SONIDO E ILUMINACIÓN. SET DE MICRÓFONOS PARA VOCES E INSTRUMENTOS SHURE Y SENHEISER 01 EQUIPO DE BAJO HARTKEVX 810 DE 800 WATTS. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #34)*			1
7	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA URBANA			1
8	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300) *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #124)*			50
9	HIDRATACIÓN - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300) ML. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #123)*			30
10	EL RINCONSITO DE LOS ANTOJOS	MANILLAS DE COLORES *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #106)*		1500
11		PAPITAS X 80 GR		1500
12		HELADO (MINICHOCOCONO Y /O HELADO EN VASO)		1500
13		MICHELADA NATURAL DE MANGOS		1500
14		OBLEAS CON TOPPING DE AREQUIPES Y/ O MERMELADA Y /O QUESO		1500
15		MINIPERROS CALIENTE		1500

16		BEBIDA REFRESCANTE 200 ML		1500
17	ALQUILER DE UN (1) INFLABLE TREASURE ISLAND UN (1) INFLABLE SOL, UN (1) INFLABLE POLAR, DIEZ (10) BUMPERBALLS Y UN (1) BABY GYM LUXURY DE 5 MTS. ANCHO 3 MTS. ALTO: 2,5 MTS APROXIMADAMENTE C/U. INCLUYE OPERACIÓN DURANTE CUATRO (4) HORAS, MONTAJE, DESMONTAJE, TRANSPORTE, Y UN (1) OPERARIO Y GUÍA POR CADA ESTACIÓN PARA SU CORRECTO FUNCIONAMIENTO, USO Y SEGURIDAD DE LOS NIÑOS, NIÑAS Y ADOLESCENTES		UNIDAD	1
18	EL SHOW UNIVERSO DE LA PELÍCULA ZOOTOPIA Y PRESENTA A SUS PERSONAJES A TRAVÉS DE MÚSICA BAILE Y ACTUACIÓN LOS PERSONAJES INVITAN AL PÚBLICO A VIVIR UNA DIVERTIDA AVENTURA LLENA DE ENERGÍA HUMOR Y TRABAJO EN EQUIPO. EL ESPECTÁCULO ESTÁ DISEÑADO ESPECIALMENTE PARA PÚBLICO INFANTIL Y FAMILIAR COMBINANDO ENTRETENIMIENTO, DINAMISMO Y MOMENTOS INTERACTIVOS.			1

SUMINISTRO DE BIENES Y SERVICIOS ADICIONALES PARA EL CIERRE

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	SERVICIO DE COORDINACION X 1 DIA	PERSONA	1
2	SERVICIO DE AMIMACION DEL EVENTO X 1 DIA	PERSONA	1
3	PERSONAL DE APOYO LOGISTICO DURANTE EVENTO (5 PERSONAS DIARIAS) X1 DIA	PERSONA	5
4	CAMISETAS CUELLO REDONDO TELA DE ALGODÓN MARCADOS CON LA IMAGEN DE LA ACTIVIDAD Y EL LOGO DEL EVENTO (DOS POR PERSONA) *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 -ITEM #110)*	UNIDAD	14

Para constancia se firma en Planeta Rica, a los veinticuatro (24) días del mes de Marzo de 2026.

FRANCISCO JAVIER CHEIJ BENÍTEZ
SECRETARIO DE GOBIERNO (E)
MUNICIPIO DE PLANETA RICA – CÓRDOBA.