Bogotá DC, marzo 26 de 2026

Señora:
CAROLINA PAOLA FARÍAS RIAÑO
Subdirectora de Divulgación y Apropiación del Patrimonio
Instituto Distrital de Patrimonio Cultural – IDPC

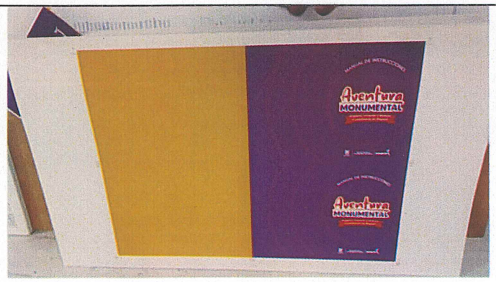
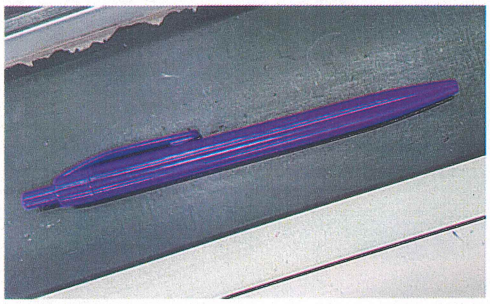
Asunto: Estado de producción del juego "Aventura Monumental"

Cordial saludo,

En mi calidad de Gerente General de la empresa CARCONGAL SAS, y en el marco del contrato CV-446-2025, cuyo objeto es la "Adquisición del juego de mesa educativo denominado 'Aventura Monumental', destinado al fortalecimiento de las actividades pedagógicas, culturales y de apropiación social del patrimonio que desarrolla el Instituto Distrital de Patrimonio Cultural – IDPC", me permito informar el estado actual de producción del juego en mención.

ITEM	EVIDENCIA	ESTADO
CAJA DEL JUEGO La caja está conformada por 3 elementos: tapa, base y nidos internos.	 	Los componentes de la caja han finalizado la fase de impresión, tras una revisión de los registros de color para evitar sombras o duplicaciones y asegurar el centrado del diseño. Actualmente, el material se encuentra en etapa de secado para garantizar que las tintas se adhieran correctamente al papel. El siguiente paso será el laminado y troquelado, donde se ejecutarán los cortes y pliegues necesarios para obtener las piezas finales listas para el ensamble.
TABLERO TROQUELADO Cada juego incluye 6 tableros.		Los tableros se encuentran en la fase de revisión y calibración cromática. Una vez validados, pasarán a los procesos de acabado, que incluyen el laminado y troquelado. Estos pasos finales otorgarán a los tableros la resistencia y funcionalidad requeridas para el juego.

FICHAS CIRCULARES Cada juego incluye 180 fichas, de las cuales 150 corresponden a fotos de monumentos y 30 fichas incluyen el logo del juego.		Las fichas están en la etapa de imposición, donde se optimiza la distribución de los archivos en el pliego de papel y se verifican las marcas de corte, registro y sangrado. Posteriormente, se generarán las planchas mediante el sistema CTP (Computer to Plate) para proceder con el montaje en la máquina offset e iniciar la impresión masiva.
TARJETAS RECTANGULARES Cada juego incluye 180 tarjetas, de las cuales 150 corresponden a fotos de monumentos, 20 tarjetas con preguntas y 10 tarjetas para diligenciar.	 	Las tarjetas ya se encuentran en proceso de impresión. Previamente, superaron la etapa de preprensa, en la cual se organizaron los formatos, se realizaron pruebas de color y se quemaron las planchas definitivas para asegurar la fidelidad del diseño.
MANUAL DE INSTRUCCIONES Cada juego incluye 1 manual de instrucciones con un cuadernillo interno de 12 páginas y una carátula.		Tras completar la imposición de archivos en pliegos de gran formato, el manual ha sido impreso. Actualmente, se encuentra en reposo para el secado de tintas, paso previo al proceso de plegado, engrapado y guillotinado (corte).

		
ESFERO Cada juego incluye un esfero con tampografía del logo de la entidad.		Se ha seleccionado el modelo de esfero que cumple con las especificaciones funcionales y estéticas del proyecto. El siguiente paso es la personalización mediante tampografía, que reforzará la identidad visual del proyecto.
BOLSA Cada juego incluye 4 bolsas de cambrel para guardar las fichas circulares del juego.		Se han validado las dimensiones y los materiales textiles óptimos para la bolsa. El componente continuará al proceso de confección.

Cualquier información adicional con gusto la suministraré.

Cordialmente,

JAVIER CÁRDENAS
Gerente General
CARCONGAL SAS