FICHA TÉCNICA

OBJETO: **PRESTACIÓN DE SERVICIO LOGÍSTICO PARA LA IMPLEMENTACIÓN DEL PROGRAMA BRÚJULA UN TERRITORIO PARA JUGAR, ASEGURANDO EL ADECUADO DESARROLLO DE TODAS SUS ACTIVIDADES Y EVENTOS EN EL MUNICIPIO DE PUERTO TEJADA**

1. CLASIFICACIÓN CÓDIGOS UNSPSC

SEGMENTO:	90000000	Servicios de viaje y alimentación
FAMILIA:	90100000	Restaurantes y Catering (Servicio de comida y bebidas)
CLASE:	90101600	Servicio de banquetes y catering
PRODUCTO:	90101603	Servicio de catering

SEGMENTO:	93000000	Servicios de Política y asuntos cívicos
FAMILIA:	93140000	Servicio comunitarios y sociales
CLASE:	93141500	Desarrollo social y servicios
PRODUCTO:	93141506	Servicio de bienestar social

SEGMENTO:	80000000	Profesionales de Gestión y Negocios y Servicios Administrativos
FAMILIA:	80110000	Servicios de recursos humanos
CLASE:	80111700	Reclutamiento de personal
PRODUCTO:	80111701	Servicios de contratación de personal

SEGMENTO:	93000000	Servicios de Política y asuntos cívicos
FAMILIA:	93140000	Servicio comunitarios y sociales
CLASE:	93141700	Cultura
PRODUCTO:	93141701	Organización de eventos culturales

2. ESPECIFICACIONES DEL CONTRATO, EL VALOR ESTIMADO DEL CONTRATO Y LA JUSTIFICACIÓN DEL MISMO

ITEM	DENOMINACIÓN	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	Camiseta	UNIDAD	28
2	Premios	UNIDAD	100
3	Refrigerios	UNIDAD	600
4	Entornos	UNIDAD	5
5	Día Del Niño	Día	1

ITEM	DESCRIPCIÓN	CANTIDAD	VALOR UNITARIO	VALOR TOTAL
1	Camiseta	28	$51.060	$1.429.680
2	Premios	100	$28.305	$2.830.500
3	Refrigerios	600	$16.095	$9.657.000
4	Entornos	5	$3.108.000	$15.540.000
5	Día Del Niño	1	$10.542.820	$10.542.820
TOTAL				**$40.000.000**

2. 1 CAMISETA: Suministro de camisetas tipo T–shirt manga corta, cuello redondo, elaboradas en tela de algodón o mezcla poliéster–algodón de buena calidad, con costuras reforzadas y acabado uniforme. Las camisetas deberán ser nuevas, en óptimas condiciones y contar con estampado o impresión alusiva al programa “Brújula – Un territorio para jugar” y/o a la Celebración del Día de la Niñez, de acuerdo con el diseño que indique el supervisor del contrato.

El contratista deberá garantizar disponibilidad de tallas según requerimiento de la entidad (S, M, L, XL o equivalentes) y colores acordes a la actividad institucional. La entrega deberá realizarse en el lugar y fecha que determine el supervisor del contrato, cumpliendo con las condiciones de calidad establecidas.

2.2. PREMIOS: Suministro de premios destinados al desarrollo de las actividades recreativas en los diferentes entornos del programa “Brújula – Un territorio para jugar” y para el evento final de la celebración del Día de la Niñez. Los premios deberán consistir en artículos lúdicos, recreativos o educativos apropiados para niñas, niños y adolescentes, tales como juegos didácticos, balones, kits escolares, rompecabezas, cuerdas para saltar, entre otros elementos similares que incentiven la participación en las actividades.

Los premios deberán ser nuevos, de buena calidad, seguros para la población infantil, elaborados con materiales no tóxicos y adecuados para las edades de los participantes. El contratista deberá garantizar su entrega en óptimas condiciones, en las cantidades requeridas y en el lugar, fecha y hora que determine el supervisor del contrato para su adecuada distribución durante las actividades y el evento final.

2.3. REFRIGERIOS: El contratista deberá presentar como mínimo cuatro (4) opciones de refrigerio para aprobación del supervisor del contrato, entre las cuales se podrán considerar las siguientes alternativas:

1. Sándwich (pollo, jamón y queso o similar) acompañado de jugo natural o bebida láctea.

2. Empanada o pastel de pollo o carne acompañado de jugo natural o refresco.
3. Porción de torta o producto de panadería acompañado de jugo natural, bebida láctea o refresco.
4. Opción saludable compuesta por ensalada o porción de fruta fresca (por ejemplo: sandía, papaya, manzana, banano u otra fruta de temporada) acompañada de jugo natural o agua.

La opción definitiva será seleccionada por el supervisor del contrato, quien definirá el tipo de refrigerio a suministrar para cada actividad.

2.4 ENTORNOS:

2.4.1 1 Entorno Salud – "Jugando vamos sanando"

Cantidad mínima de actividades: 2 jornadas.
Sitio: Cada jornada deberá realizarse en un lugar diferente, tales como parques, canchas deportivas u otros espacios, previamente coordinados y aprobados por el supervisor del contrato.

Personal idóneo:

- **1 profesional en educación física o recreación.**
- **1 profesional en psicología o trabajo social.**
- **2 auxiliares logísticos de apoyo.**

Descripción de la actividad: Cada jornada consistirá en dinámicas recreativas, ejercicios físicos, orientación sobre hábitos de vida saludable y actividades de expresión emocional. El personal deberá garantizar la correcta interacción con los niños, niñas y adolescentes, asegurando su seguridad y promoviendo la participación activa. El contratista podrá diseñar las dinámicas según las necesidades del grupo y las características del sitio, previa aprobación del supervisor, asegurando que se cumplan los objetivos de bienestar físico y emocional.

2.4.2. Entorno Educativo – "Mi escuela territorio de juego"

Cantidad mínima de actividades: 2 sesiones.
Sitio: Cada sesión se realizará en una institución educativa diferente, previamente coordinada con el supervisor del contrato.

Personal idóneo:

- **1 docente o facilitador pedagógico.**

- **1 psicólogo educativo o profesional en desarrollo infantil.**
- **1 auxiliar logístico.**

Descripción de la actividad: Cada sesión sensibilizará a estudiantes, docentes y familias sobre la importancia del derecho al juego, la recreación y el uso autónomo del tiempo libre. El personal organizará talleres, juegos educativos y dinámicas que fomenten habilidades socioemocionales y convivencia escolar. Las actividades podrán adaptarse al espacio de la escuela y al grupo de participantes, asegurando interacción activa y aprendizaje mediante el juego.

2.4.3. Entorno Hogar – "Jugando en familia"

Cantidad mínima de actividades: 2 encuentros familiares.
Sitio: Cada encuentro podrá realizarse en un hogar, espacio abierto, parque, plaza o cancha deportiva, coordinado previamente con el supervisor del contrato.
Personal idóneo:

- 1 facilitador en dinámica familiar o trabajo social.
- 1 profesional en psicología infantil.
- 1 auxiliar logístico.

Descripción de la actividad: Cada encuentro fortalecerá la comunicación, los vínculos afectivos y la participación de padres, madres o cuidadores en el juego con los niños. El personal guiará dinámicas familiares, juegos cooperativos y actividades de crianza positiva. Las dinámicas podrán adaptarse a cada hogar o espacio abierto, promoviendo la participación activa de toda la familia.

2.4.4. Entorno Comunitario – "Espacio público, un territorio de juego"

Cantidad mínima de actividades: 2 jornadas recreativas comunitarias.
Sitio: Cada jornada se desarrollará en parques, plazas, canchas deportivas u otros espacios públicos del municipio, coordinados previamente con el supervisor del contrato.

Personal idóneo:

- 1 profesional en recreación o educación física.
- 1 trabajador social o facilitador comunitario.
- 2 auxiliares logísticos para montaje y apoyo.

Descripción de la actividad: Cada jornada promoverá la apropiación de los espacios públicos como lugares seguros para la niñez y adolescencia. Incluye juegos tradicionales, dinámicas de integración y actividades recreativas con participación familiar y comunitaria. El personal garantizará seguridad, correcta organización y participación activa. Las actividades podrán ajustarse según el tamaño del espacio y la cantidad de participantes.

2.4.5. Entorno Digital – "Tu juego me conecta"

Cantidad mínima de actividades: 2 talleres digitales.
Sitio: Cada taller podrá realizarse en instituciones educativas, bibliotecas o los vive digital, coordinados previamente con el supervisor del contrato.
Personal idóneo:

- 1 facilitador en tecnología educativa o informática.
- 1 profesional en psicología infantil o pedagogía.
- 1 auxiliar logístico para soporte técnico.

Descripción de la actividad: Cada taller promoverá el uso responsable, seguro y creativo de entornos digitales, desarrollando habilidades de autonomía, pensamiento crítico y participación. El personal guiará ejercicios prácticos, orientará sobre convivencia digital y fomentará la creatividad en el uso de herramientas tecnológicas. Las actividades podrán adaptarse según los recursos digitales disponibles y el grupo de participantes, previa aprobación del supervisor.

2.5 DIA DEL NIÑO: **Actividad Día del Niño – "Gran Celebración: Colombia, un territorio para jugar"**

Cantidad mínima de actividades: 1 jornada final.
Sitio: Espacio amplio del municipio, como parque central, zona deportiva o plaza pública, previamente coordinado con el supervisor del contrato, que permita la realización simultánea de diversas actividades lúdicas y recreativas para niños, niñas, adolescentes y familias.

Personal idóneo:

- 1 coordinador general del evento.
- 2 facilitadores en recreación o educación física.
- 1 profesional en psicología infantil o trabajo social.
- 3 auxiliares logísticos para montaje y apoyo.
- 1 técnico en sonido e iluminación.
- 1 responsable de animación o presentaciones artísticas.

Descripción de la actividad y mezcla de entornos:
La jornada integrará los cinco entornos del programa en distintas estaciones o espacios del evento, garantizando que los niños y adolescentes vivan experiencias completas:

1. **Entorno Salud – "Jugando vamos sanando"**: Zona con dinámicas físicas, circuitos de movimiento y ejercicios de expresión emocional para promover hábitos saludables y bienestar.
2. **Entorno Educativo – "Mi escuela territorio de juego"**: Actividades lúdico-pedagógicas, talleres de creatividad y juegos educativos que fomenten habilidades socioemocionales y aprendizaje mediante el juego.
3. **Entorno Hogar – "Jugando en familia"**: Espacio de juegos cooperativos para niños y cuidadores, fortaleciendo vínculos familiares, comunicación y participación activa.
4. **Entorno Comunitario – "Espacio público, un territorio de juego"**: Juegos tradicionales, dinámicas de integración familiar y comunitaria, promoviendo la apropiación segura y divertida del espacio público.
5. **Entorno Digital – "Tu juego me conecta"**: Talleres digitales o actividades con recursos tecnológicos seguros y creativos, fomentando el uso responsable del mundo digital.

Elementos adicionales para la jornada:

- **Inflables y estructuras recreativas** para que los niños jueguen libremente.
- **Premios y sorpresas** para incentivar la participación en las diferentes estaciones.
- **Refrigerios saludables y snacks** para los participantes.
- **Presentación artística o show** (música, teatro o danza) como cierre del evento.

FIRMADO ELECTRONICAMENTE
JUAN RAMON JIMENEZ CIFUENTES
Secretario de Gobierno y Participación Ciudadana

Proyecto: Clara Inés Lasso – Contratista
Reviso: Juan Ramón Jimenez – Secretario de gobierno
Aprobó: Ruben dario Balanta – Asesor en contratación