Datos básicos

01 - Datos básicos del proyecto

Nombre

Desarrollo de eventos recreativos y lúdicos comunitarios para niños niñas adolescentes jóvenes y adultos del municipio de Uribia

Tipología

A - PIIP - Bienes y Servicios

Código BPIN

202600000009026

Sector

Deporte y Recreación

Es Proyecto Tipo: No

Fecha creación: 16/12/2025 14:39:11

Identificador: 1655398

Formulador Ciudadano: DERLIS PATRICIA ESTRUEN LAMBRAÑO

Formulador Oficial : ANGIE CAROLINA GUERRA ROMERO

Impreso el 19/02/2026 12:14:29 a. m.

Contribución a la política pública

01 - Contribución al Plan Nacional de Desarrollo

Plan

(2022-2026) Colombia Potencia Mundial de la Vida

Programa

4301 - Fomento a la recreación, la actividad física y el deporte para desarrollar entornos de convivencia y paz

Transformación	Pilar	Catalizador	Componente
2. Seguridad humana y justicia social	03. Expansión de capacidades: más y mejores oportunidades de la población para lograr sus proyectos de vida	03. Derecho al deporte, la recreación y la actividad física para la convivencia y la paz	a. Democratizar el acceso de la población al deporte, la recreación y la actividad física

02 - Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial

Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial

Cumpliendo la Palabra

Estrategia del Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial

Línea Estratégica1: Desarrollo y Justicia Social

Programa del Plan Desarrollo Departamental o Sectorial

Fomento a la recreación, la actividad física y el deporte para desarrollar entornos de convivencia y paz

03 - Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

Yanama para el progreso de nuestro territorio

Estrategia del Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

LINEA 1. YANAMA POR EL BIENESTAR INTEGRAL Y COHESIÓN SOCIAL

Programa del Plan desarrollo Distrital o Municipal

Fomento a la recreación, la actividad física y el deporte para desarrollar entornos de convivencia y paz

04 - Instrumentos de planeación de grupos étnicos

Tipo de entidad

Instrumentos de planeación de grupos étnicos

Identificación y descripción del problema

Problema central

Baja participación de la comunidad en espacios de juegos que generen vínculos afectivos y desarrollo integral en el Municipio de Uribia

Descripción de la situación existente con respecto al problema

Uribia, presenta una baja participación de la comunidad en espacios de juego que generen vínculos afectivos y promuevan el desarrollo integral de niños, niñas, adolescentes, jóvenes y adultos. Esta situación se intensifica por el Índice de Pobreza Multidimensional del 92,2% (DANE), que limita la capacidad de las familias para vincularse a actividades recreativas debido a barreras económicas, geográficas y culturales; adicionalmente, la escasez de espacios públicos e infraestructura de esparcimiento restringe las oportunidades de recreación, especialmente para la población infantil y juvenil.

Como causa directa, se identifica una deficiente oferta de iniciativas que integren de manera regular a la población en actividades lúdicas y recreativas, agravada por la baja importancia otorgada al juego y la recreación como elementos esenciales del desarrollo integral y la convivencia. Esta ausencia de alternativas formativas y seguras reduce el acceso a escenarios donde la comunidad pueda compartir, construir confianza y fortalecer habilidades sociales y emocionales mediante el uso constructivo del tiempo libre.

En consecuencia, se evidencian efectos directos como el debilitamiento de los lazos afectivos en las familias y la comunidad y la reducción de oportunidades para desarrollar habilidades sociales, emocionales y físicas; a su vez, se derivan efectos indirectos como el aumento de conflictos interpersonales y la disminución del sentido de pertenencia comunitaria, junto con el incremento de problemas psicosociales (aislamiento, baja autoestima y estrés). Dado que el juego es un derecho fundamental reconocido en la Convención sobre los Derechos del Niño, resulta prioritario impulsar eventos y espacios comunitarios seguros en parques, calles, plazas, comunidades indígenas e instituciones educativas, que garanticen el acceso al esparcimiento, fortalezcan la cohesión social y aporten al bienestar general

Magnitud actual del problema – indicadores de referencia

Porcentaje de familias partícipes de actividades relacionadas con el juego como estrategia de su desarrollo integral en 2026= 0

01 - Causas que generan el problema

Causas directas	Causas indirectas
1. Deficiente oferta de iniciativas que integren a la población en actividades lúdicas y recreativas.	**1.1** Baja importancia a las actividades lúdicas y recreativos en el desarrollo integral de la población

02 - Efectos generados por el problema

Efectos directos	Efectos indirectos
1. Debilitamiento de los lazos afectivos dentro de las familias y la comunidad.	**1.1** Aumento de conflictos interpersonales y disminución del sentido de pertenencia comunitaria.
2. Reducción de las oportunidades para el desarrollo de habilidades sociales, emocionales y físicas.	**2.2** Incremento de problemas psicosociales, como el aislamiento, la baja autoestima y el estrés en niños, adolescentes y adultos.

Impreso el 19/02/2026 12:14:29 a. m.

Identificación y análisis de participantes

01 - Identificación de los participantes

Participante	Contribución o Gestión
Actor: Municipal **Entidad:** URIBIA - LA GUAJIRA **Posición:** Cooperante **Intereses o Expectativas:** Cumplir con las metas planteadas en el plan de desarrollo	Financiera y visión estratégica
Actor: Otro **Entidad:** Secretaría de Turismo, Cultura y Deporte **Posición:** Cooperante **Intereses o Expectativas:** Promover el juego como estrategia de desarrollo integral generando pautas de crianza que desarrollen vínculos desde la familia, las instituciones educativas y la comunidad.	Técnica y de gestión
Actor: Otro **Entidad:** Comunidad en general **Posición:** Beneficiario **Intereses o Expectativas:** Incrementar el acceso a espacios de recreación y juegos en familia Participación activa en los procesos.	Veedurías ciudadanas

02 - Análisis de los participantes

La Alcaldía Municipal de Uribia, ha brindado apoyo financiero y estratégico para garantizar el cumplimiento de los objetivos planteados. La visión estratégica del municipio se centra en crear espacios seguros y adecuados donde las familias puedan participar en actividades recreativas, promoviendo así la cohesión soial y el desarrollo integral de los niños y adolescentes. La colaboración entre las autoridades municipales y la comunidad es crucial para el éxito de estas iniciativas, asegurando que las políticas implementadas respondan a las necesidades reales de la población y contribuyan al mejoramiento de su calidad de vida.

La Secretaría de Turismo, Cultura y Deporte de Uribia ha asumido un rol protagónico como cooperante en la promoción del juego como herramienta de desarrollo integral. A través de la generación de pautas de crianza que fomentan vínculos afectivos desde la familia, las instituciones educativas y la comunidad, se busca crear un entorno propicio para el crecimiento saludable de los menores.

La participación activa de la comunidad en espacios de juego es esencial para su desarrollo integral de niños, niñas, adolescentes y familias y el fortalecimiento de los lazos comunitarios. Además, la participación activa de la comunidad en procesos de veedurías ciudadanas garantiza la transparencia y eficacia de las acciones emprendidas, fortaleciendo la confianza en las instituciones y empoderando a los ciudadanos en la construcción de un entorno más inclusivo y equitativo.

Impreso el 19/02/2026 12:14:29 a. m.

Población afectada y objetivo

01 - Población afectada por el problema

Tipo de población

Personas

Número

200.898

Fuente de la información

DANE, Proyecciones de Población a 2026

Localización

Ubicación general	Localización específica/Otro tipo de entidad étnica
Región: Caribe **Departamento:** La Guajira **Municipio:** Uribia **Tipo de Agrupación:** **Agrupación:**	

02 - Población objetivo de la intervención

Tipo de población

Personas

Número

1.000

Fuente de la información

Secretaria de Turismo, Cultura, Deporte y Juventud

Localización

Ubicación general	Localización específica/Otro tipo de entidad étnica	Nombre del consejo comunitario
Región: Caribe **Departamento:** La Guajira **Municipio:** Uribia **Tipo de Agrupación:** **Agrupación:**		

Objetivos específicos

01 - Objetivo general e indicadores de seguimiento

Problema central

Baja participación de la comunidad en espacios de juegos que generen vínculos afectivos y desarrollo integral en el Municipio de Uribia

Objetivo general – Propósito

Incrementar la participación de la comunidad en espacios de juegos que generen vínculos afectivos y desarrollo integral en el Municipio de Uribia

Indicadores para medir el objetivo general

Indicador objetivo	Descripción	Fuente de verificación
Número de eventos recreativos comunitarios realizados	**Medido a través de:** Número **Meta:** 10 **Tipo de fuente:** Informe	Informe de ejecución del Proyecto

02 - Relaciones entre las causas y objetivos

Causa relacionada	Objetivos específicos
Causa directa 1 Deficiente oferta de iniciativas que integren a la población en actividades lúdicas y recreativas.	Mejorar la oferta de iniciativas que integren a la población en actividades lúdicas y recreativas
Causa indirecta 1.1 Baja importancia a las actividades lúdicas y recreativos en el desarrollo integral de la población	Incrementar la importancia que se da a las actividades lúdicas y recreativos en el desarrollo integral de la población

Alternativas de la solución

01 - Alternativas de la solución

Nombre de la alternativa	Se evaluará con esta herramienta	Estado
DESARROLLO DE EVENTOS RECREATIVOS Y LÚDICOS COMUNITARIOS PARA NIÑOS, NIÑAS, ADOLESCENTES, JOVENES Y ADULTOS DEL MUNICIPIO DE URIBIA	Si	Completo

Evaluaciones a realizar

Rentabilidad:	Si
Costo - Eficiencia y Costo mínimo:	Si
Evaluación multicriterio:	No

Impreso el 19/02/2026 12:14:29 a. m.

Alternativa 1. DESARROLLO DE EVENTOS RECREATIVOS Y LÚDICOS COMUNITARIOS PARA NIÑOS, NIÑAS, ADOLESCENTES, JOVENES Y ADULTOS DEL MUNICIPIO DE URIBIA

Estudio de necesidades

01 - Bien o servicio

Bien o servicio

Eventos recreativos y lúdicos

Medido a través de

Número

Descripción

Realización de eventos recreativos y lúdicos, que constan de la socialización y alistamiento del proyecto, jornadas recreativas y lúdicas con la participación de la comunidad festivales recreativo y lúdicos en los barrios del casco urbano y en la zona rural del municipio.

Descripción de la Demanda

Eventos requeridos

Descripción de la Oferta

Eventos realizados

Año	Oferta	Demanda	Déficit
2025	0,00	10,00	-10,00
2026	10,00	10,00	0,00

Alternativa: DESARROLLO DE EVENTOS RECREATIVOS Y LÚDICOS COMUNITARIOS PARA NIÑOS, NIÑAS, ADOLESCENTES, JOVENES Y ADULTOS DEL MUNICIPIO DE URIBIA

Análisis técnico de la alternativa

01 - Análisis técnico de la alternativa

Análisis técnico de la alternativa

El proyecto se desarrollará mediante una metodología participativa, pedagógica y comunitaria, orientada a promover espacios de recreación, juego, convivencia y fortalecimiento de entornos protectores para niños, niñas y adolescentes, en concordancia con los lineamientos nacionales para la celebración del Mes de la Niñez y las estrategias de movilización social con enfoque territorial e inclusivo.

La ejecución iniciará con actividades de socialización, organización y planeación operativa, que incluyen la convocatoria y articulación con entidades públicas y privadas, instituciones educativas, líderes comunitarios y organizaciones sociales, la conformación del comité municipal, la definición del plan operativo, el cronograma y la estrategia de comunicaciones para la difusión y convocatoria comunitaria.

Posteriormente, se desarrollarán jornadas lúdicas y pedagógicas en los entornos educativo urbano y rural, mediante recreos lúdicos, estaciones de juego, juegos tradicionales y actividades cooperativas. De manera complementaria, se realizarán jornadas en el entorno hogar para fortalecer los vínculos familiares, jornadas en el entorno salud orientadas al bienestar emocional y hábitos saludables, y jornadas en el entorno comunitario mediante activaciones barriales, intervenciones en resguardos y ludotecas itinerantes con enfoque intergeneracional e inclusivo.

Finalmente, el proyecto culminará con la realización del evento central de movilización social “Uribia Juega – Festival por los Entornos”, el cual integrará actividades recreativas, culturales y pedagógicas que promuevan el buen trato, la participación de niños, niñas y adolescentes y el fortalecimiento de entornos protectores, acompañadas de estrategias de difusión, logística y atención a los participantes.

Durante la ejecución se realizará seguimiento a las actividades y registro de evidencias que permitan evaluar el desarrollo del proyecto y los resultados alcanzados.

Alternativa: DESARROLLO DE EVENTOS RECREATIVOS Y LÚDICOS COMUNITARIOS PARA NIÑOS, NIÑAS, ADOLESCENTES, JOVENES Y ADULTOS DEL MUNICIPIO DE

Localización de la alternativa

01 - Localización de la alternativa

Ubicación general	Ubicación específica
Región: Caribe **Departamento:** La Guajira **Municipio:** Uribia **Tipo de Agrupación:** **Agrupación:** **Latitud:** **Longitud:**	

02 - Factores analizados

Aspectos administrativos y políticos,
Cercanía a la población objetivo,
Comunicaciones,
Disponibilidad y costo de mano de obra,
Factores ambientales,
Medios y costos de transporte,
Orden público

Alternativa: DESARROLLO DE EVENTOS RECREATIVOS Y LÚDICOS COMUNITARIOS PARA NIÑOS, NIÑAS, ADOLESCENTES, JOVENES Y ADULTOS DEL MUNICIPIO DE URIBIA

Cadena de valor de la alternativa

Costo total de la alternativa: $ 258.192.389,00

1 - Objetivo específico 1 **Costo:** $ 258.192.389,00

Mejorar la oferta de iniciativas que integren a la población en actividades lúdicas y recreativas

Producto	Actividad y/o Entregable
1.1 Servicio de organización de eventos recreativos comunitarios (Producto principal del proyecto) **Complemento:** **Medido a través de:** Número de personas **Cantidad:** 1.000,0000 **Costo:** $ 258.192.389,00 **Etapa:** Inversión **Localización:** **Número de Personas:** 1000 **Acumulativo o no:** No Acumulativo **Población Beneficiaria:** 1000	**1.1.1** Implementar acciones de socialización, organización y planeación operativa para el desarrollo del Mes de la Niñez 'Uribia Juega – Festival por los Entornos' **Costo:** $ 6.141.000,00 **Etapa:** Inversión
	1.1.2 Desarrollar jornadas en Entorno Educativo de la zona urbana: recreos lúdicos, estaciones de juego, juegos tradicionales y cooperativos. **Costo:** $ 5.337.000,00 **Etapa:** Inversión
	1.1.3 Desarrollar jornadas en Entorno Educativo de la zona rural: recreos lúdicos, estaciones de juego, juegos tradicionales y cooperativos. **Costo:** $ 5.312.500,00 **Etapa:** Inversión
	1.1.4 Realizar Jornadas en Entorno Hogar: "Jugando en familia", sesiones con cuidadores, retos de juego en casa, actividad comunitaria familiar. **Costo:** $ 8.645.600,00 **Etapa:** Inversión
	1.1.5 Desarrollar Jornadas en Entorno Salud: juego para bienestar emocional, hábitos saludables, confianza. **Costo:** $ 3.927.000,00 **Etapa:** Inversión

Producto	Actividad y/o Entregable
1.1 Servicio de organización de eventos recreativos comunitarios (Producto principal del proyecto) **Complemento:** **Medido a través de:** Número de personas **Cantidad:** 1.000,0000 **Costo:** $ 258.192.389,00 **Etapa:** Inversión **Localización:** **Número de Personas:** 1000 **Acumulativo o no:** No Acumulativo **Población Beneficiaria:** 1000	**1.1.6** Desarrollar Jornadas en Entorno Comunitario: barriales, resguardos , ludotecas itinerantes ", componente rural, inclusión "sin barreras", intergeneracional. **Costo:** $ 8.725.400,00 **Etapa:** Inversión
	1.1.7 Realizar Evento Central de Movilización Social: Gran Jornada "Uribia Juega" – Festival por los Entornos circuito. de estaciones por cada entorno, mensajes de buen trato, participación de NNA, muestra cultural, Espectáculo infantil , dulces , premios , hidratación , sonidos , publicidad ,Juegos tradicionales. **Costo:** $ 5.555.500,00 **Etapa:** Inversión
	1.1.8 Administrar Integralmente el proyecto **Costo:** $ 214.548.389,00 **Etapa:** Inversión

Alternativa: DESARROLLO DE EVENTOS RECREATIVOS Y LÚDICOS COMUNITARIOS PARA NIÑOS, NIÑAS, ADOLESCENTES, JOVENES Y ADULTOS DEL MUNICIPIO DE URIBIA

Actividad 1.1.1 Implementar acciones de socialización, organización y planeación operativa para el desarrollo del Mes de la Niñez 'Uribia Juega – Festival por los Entornos'

Periodo	Materiales	Servicios de alojamiento comidas y bebidas
0	$1.800.000,00	$4.341.000,00
Total	**$1.800.000,00**	**$4.341.000,00**

Periodo	Total
0	$6.141.000,00
Total	

Actividad 1.1.2 Desarrollar jornadas en Entorno Educativo de la zona urbana: recreos lúdicos, estaciones de juego, juegos tradicionales y cooperativos.

Periodo	Maquinaria y Equipo	Servicios de alojamiento comidas y bebidas
0	$867.000,00	$4.470.000,00
Total	**$867.000,00**	**$4.470.000,00**

Periodo	Total
0	$5.337.000,00
Total	

Actividad 1.1.3 Desarrollar jornadas en Entorno Educativo de la zona rural: recreos lúdicos, estaciones de juego, juegos tradicionales y cooperativos.

Periodo	Maquinaria y Equipo	Servicios de alojamiento comidas y bebidas
0	$722.500,00	$4.590.000,00
Total	**$722.500,00**	**$4.590.000,00**

Periodo	Total
0	$5.312.500,00
Total	

Actividad 1.1.4 Realizar Jornadas en Entorno Hogar: "Jugando en familia", sesiones con cuidadores, retos de juego en casa, actividad comunitaria familiar.

Periodo	Maquinaria y Equipo	Servicios de alojamiento comidas y bebidas
0	$144.500,00	$8.501.100,00
Total	**$144.500,00**	**$8.501.100,00**

Periodo	Total
0	$8.645.600,00
Total	

Actividad 1.1.5 Desarrollar Jornadas en Entorno Salud: juego para bienestar emocional, hábitos saludables, confianza.

Periodo	Maquinaria y Equipo	Servicios de alojamiento comidas y bebidas
0	$867.000,00	$3.060.000,00
Total	**$867.000,00**	**$3.060.000,00**

Periodo	Total
0	$3.927.000,00
Total	

Actividad 1.1.6 Desarrollar Jornadas en Entorno Comunitario: barriales, resguardos , ludotecas itinerantes ", componente rural, inclusión "sin barreras", intergeneracional.

Periodo	Maquinaria y Equipo	Servicios de alojamiento comidas y bebidas
0	$144.500,00	$8.580.900,00
Total	**$144.500,00**	**$8.580.900,00**

Periodo	Total
0	$8.725.400,00
Total	

Actividad 1.1.7 Realizar Evento Central de Movilización Social: Gran Jornada “Uribia Juega” – Festival por los Entornos circuito. de estaciones por cada entorno, mensajes de buen trato, participación de NNA, muestra cultural, Espectáculo infantil , dulces , premios , hidratación , sonidos , publicidad ,Juegos tradicionales.

Periodo	Maquinaria y Equipo	Servicios de alojamiento comidas y bebidas
0	$722.500,00	$4.833.000,00
Total	**$722.500,00**	**$4.833.000,00**

Periodo	Total
0	$5.555.500,00
Total	

Actividad 1.1.8 Administrar Integralmente el proyecto

Periodo	Mano de obra calificada	Mano de obra no calificada	Materiales	Transporte
0	$63.987.180,00	$20.930.130,00	$88.669.135,00	$40.961.944,00
Total	**$63.987.180,00**	**$20.930.130,00**	**$88.669.135,00**	**$40.961.944,00**

Periodo	Total
0	$214.548.389,00
Total	

Alternativa: DESARROLLO DE EVENTOS RECREATIVOS Y LÚDICOS COMUNITARIOS PARA NIÑOS, NIÑAS, ADOLESCENTES, JOVENES Y ADULTOS DEL MUNICIPIO DE URIBIA

Análisis de riesgos alternativa

01 - Análisis de riesgo

	Tipo de riesgo	Descripción del riesgo	Probabilidad e impacto	Efectos	Medidas de mitigación
1-Propósito (Objetivo general)	Operacionales	Poco interés de la comunidad por participar en las actividades programadas	**Probabilidad:** 4. Probable **Impacto:** 4. Mayor	No se cumplen los objetivos propuestos	Intensificar campañas de promoción de las actividades
2-Componente (Productos)	Operacionales	Accidentes por uso indebido de equipos o materiales	**Probabilidad:** 3. Moderado **Impacto:** 3. Moderado	Parar actividades	Contratar personal capacitado para la actividad
3-Actividad y/o Entregable	Operacionales	Actividad/Entregable: Implementar acciones de socialización, organización y planeación operativa para el desarrollo del Mes de la Niñez ‘Uribia Juega – Festival por los Entornos’ Riesgo: Demoras en la ejecución de actividades debido a logística o recursos.	**Probabilidad:** 3. Moderado **Impacto:** 3. Moderado	Retrasos en la ejecución y posibles impactos en el cronograma.	Planificación anticipada, asignación de recursos y personal adecuados, y establecer tiempos de ejecución realistas

Alternativa: DESARROLLO DE EVENTOS RECREATIVOS Y LÚDICOS COMUNITARIOS PARA NIÑOS, NIÑAS, ADOLESCENTES, JOVENES Y ADULTOS DEL MUNICIPIO DE URIBIA

Ingresos y beneficios alternativa

01 - Ingresos y beneficios

Menores costos de la administración pública asociados a la atención de problemas intrafamiliares

Tipo: Beneficios

Medido a través de: Número

Bien producido: Otros

Razón Precio Cuenta (RPC): 0.80

Descripción Cantidad: Familias impactadas

Descripción Valor Unitario: Valor promedio de la atención a crisis intrafamiliares

Periodo	Cantidad	Valor unitario	Valor total
1	1.000,00	$310.000,00	$310.000.000,00

02 - Totales

Periodo	Total beneficios	Total
1	$310.000.000,00	$310.000.000,00

Alternativa 1

Flujo

01 - Flujo Económico

P	Beneficios e ingresos (+)	Créditos(+)	Costos de preinversión (-)	Costos de inversión (-)	Costos de operación (-)	Amortización (-)	Intereses de los créditos (-)	Valor de salvamento (+)	Flujo Neto
0	$0,0	$0,0	$0,0	$214.156.589,9	$0,0	$0,0	$0,0	$0,0	$-214.156.589,9
1	$248.000.000,0	$0,0	$0,0	$0,0	$0,0	$0,0	$0,0	$0,0	$248.000.000,0

Impreso el 19/02/2026 12:14:30 a. m.

Indicadores y decisión

01 - Evaluación económica

Indicadores de rentabilidad			Indicadores de costo-eficiencia	Indicadores de costo mínimo	
Valor Presente Neto (VPN)	Tasa Interna de Retorno (TIR)	Relación Costo Beneficio (RCB)	Costo por beneficiario	Valor presente de los costos	Costo Anual Equivalente (CAE)
Alternativa: DESARROLLO DE EVENTOS RECREATIVOS Y LÚDICOS COMUNITARIOS PARA NIÑOS, NIÑAS, ADOLESCENTES, JOVENES Y ADULTOS DEL MUNICIPIO DE URIBIA					
$13.366.345,93	15,80 %	$1,06	$214.156,59	$214.156.589,85	$7.598.351,96

Costo por capacidad

Producto	Costo unitario (valor presente)
Servicio de organización de eventos recreativos comunitarios (Producto principal del proyecto)	$214.156,59

03 - Decisión

Alternativa

DESARROLLO DE EVENTOS RECREATIVOS Y LÚDICOS COMUNITARIOS PARA NIÑOS, NIÑAS, ADOLESCENTES, JOVENES Y ADULTOS DEL MUNICIPIO DE URIBIA

04 - Alcance

El proyecto tiene como alcance aumentar la oferta de iniciativas lúdicas y recreativas que integren a la población del municipio de Uribia, La Guajira, mediante la organización y ejecución de diez (10) eventos recreativos comunitarios, orientados a promover la participación activa de niños, niñas, adolescentes, jóvenes y adultos en espacios de juego, encuentro y convivencia. Estas actividades estarán diseñadas con enfoque comunitario, inclusivo e intercultural, desarrollándose en parques, plazas, calles, instituciones educativas y comunidades indígenas del municipio.

A través del servicio de organización de eventos recreativos comunitarios, el proyecto beneficiará de manera directa a 1.000 personas, garantizando escenarios seguros y adecuados que faciliten la interacción social, el fortalecimiento de vínculos afectivos y el uso constructivo del tiempo libre. Los eventos incluirán actividades lúdicas, recreativas, culturales y deportivas adaptadas a las características territoriales y socioculturales de la población, promoviendo el desarrollo de habilidades sociales, emocionales y físicas.

Como resultado, se espera incrementar la participación de la comunidad en espacios de juego que generen vínculos afectivos y favorezcan el desarrollo integral, medido a través del indicador Número de eventos recreativos comunitarios realizados, con una meta de 10 eventos. El proyecto contribuirá al fortalecimiento de la cohesión social, la convivencia comunitaria y el bienestar general de la población del municipio de Uribia, en el departamento de La Guajira.

Impreso el 19/02/2026 12:14:30 a. m.

Impreso el 19/02/2026 12:14:30 a. m.

Indicadores de producto

01 - Objetivo 1

1. Mejorar la oferta de iniciativas que integren a la población en actividades lúdicas y recreativas

Producto

1.1. Servicio de organización de eventos recreativos comunitarios (Producto principal del proyecto)

Indicador

1.1.1 Personas beneficiadas

Medido a través de: Número de personas

Meta total: 1.000,0000

Fórmula:

Es acumulativo: No

Es Principal: Si

Tipo de Fuente: Informe

Fuente de Verificación: Informe de ejecución del Proyecto

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
0	1000,0000		

Impreso el 19/02/2026 12:14:30 a. m.

Regionalización

Producto: Servicio de organización de eventos recreativos comunitarios (Producto principal del proyecto)

Región	Departamento	Municipio	Tipo de Agrupación	Agrupación	
Caribe	La Guajira	Uribia			
Periodo	**Costo Total**	**Costo Regionalizado**	**Meta Total**	**Meta Regionalizada**	**Beneficiarios**
0	258.192.389,00	258.192.389,00	1000,0000	1000,0000	1.000

Impreso el 19/02/2026 12:14:30 a. m.

Focalización

Política	Categoría	SubCategoría	Valor
Grupos étnicos - Comunidades Indígenas	No Asociado A Organización	No Asociado a Acuerdo	$258.192.389,00
	Total Categoría	Total Categoría	$258.192.389,00
TOTAL POLITICA TRANSVERSAL			$258.192.389,00