



REPUBLICA DE COLOMBIA  
DEPARTAMENTO DE ANTIOQUIA  
MUNICIPIO DE BETULIA

Nit: 890.982.321

**CERTIFICADO DE DISPONIBILIDAD PRESUPUESTAL**

**CDP N°  
0000000268**

Fecha de Expedición: 17/04/2026

Nit ò Cedula:	890.982.321
Beneficiario:	MUNICIPIO DE BETULIA

En el Presupuesto de Rentas y Gastos para la vigencia 2026 del MUNICIPIO DE BETULIA, Existe la Disponibilidad Presupuestal para respaldar la adquisición de los Servicios, Compras, Contratos, Licitaciones y Otros Gastos, que a continuación se detallan en los rubros Presupuestales:

BC34A1FFCBC502B6B8A535969A73CC1D

Rubro	Descripción	Valor Rubro
<b>2.3.2.02.02.008</b>	<b>SERVICIOS PRESTADOS A LAS EMPRESAS Y SERVICIOS DE PRODUCCION</b>	<b>80.000.000,00</b>
CCPET01 - CPC V2.1 AC	83310 Servicios de asesoría en ingeniería	80.000.000,00
CCPET02 - UNIDAD EJECUTORA	16.0 ENTIDADES TERRITORIALES - ADMINISTRACION CENTRAL	80.000.000,00
CCPET05 - FUENTES DE FINANCIACIÓN	1.2.4.3.03 SGP-PROPOSITO GENERAL-PROPOSITO GENERAL LIBRE INVERSION	80.000.000,00
CCPET80 - LÍNEA ESTRATÉGICA	LE1 Betulia avanza en infraestructura para dinamizar la economía	80.000.000,00
CCPET81 - PRODUCTO DE INVERSIÓN	2402118 Estudios de preinversion para la red vial regional2402118 TRANSPORTE infraestructura red vial regional	80.000.000,00
CCPET83 - ATRIBUTO EJECUCIÓN CON / SIN SITUACIÓN DE FONDOS	C Con Situación de Fondos	80.000.000,00
CCPET84 - ATRIBUTO DESTINACIÓN DE LA RENTA	120101 100% de La Renta	80.000.000,00
CCPET85 - INDICADOR DE INVERSIÓN	240211813 Estudios y diseños realizados red urbana	80.000.000,00
CCPET03 - CLASIFICADOR PROGRAMÁTICO DE LA INVERSIÓN PÚBLICA	202600000009996 Estudios y diseños para la construcción de 2 km de vías urbanas en pavimento rígido	80.000.000,00

**Valor en letras:**

OCHENTA MILLONES DE PESOS M/L xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

**Objeto de la disponibilidad**

REALIZAR LOS ESTUDIOS Y DISEÑOS PARA LA CONSTRUCCIÓN DE 2KM DE VÍAS URBANAS EN PAVIMENTO RÍGIDO EN EL MUNICIPIO DE BETULIA

**IMBELIA DE JESÚS VARGAS VARGAS**  
Secretaria de Despacho  
Secretaria de Hacienda

