ACTA DE INICIO

CONTRATO DE SERVICIO LOGÍSTICO No.:	SIP-SGB-005-2026
CONTRATANTE:	MUNICIPIO DE PLANETA RICA
NIT.:	800096765-1
CONTRATISTA:	AVANZADA EVENTOS Y LOGÍSTICA S.A.S. / R.L. DIANA MARCELA RAMOS MERCADO.
NIT.:	901676021-4/ 25.773.256 DE MONTERÍA
OBJETO DEL CONTRATO	SERVICIO LOGÍSTICO PARA DESARROLLAR LAS ACTIVIDADES DEL MES DEL NIÑO EN EL MUNICIPIO DE PLANETA RICA, CÓRDOBA.
VALOR DEL CONTRATO:	CIENTO CUARENTA Y NUEVE MILLONES NOVECIENTOS NOVENTA Y SIETE MIL PESOS ($149.997.000).
PLAZO DE EJECUCIÓN:	**QUINCE (15) DÍAS** contados a partir de que se haya suscrito el acta de inicio.
FORMA DE PAGO PLANTEADA EN EL CONTRATO	EL MUNICIPIO DE PLANETA RICA, desembolsará el valor de las prestaciones derivadas de este contrato, así: A) UN PRIMER PAGO, A TÍTULO DE PAGO ANTICIPADO, correspondiente al cuarenta por ciento (40%) del valor del contrato, que será pagado una vez cumplidos los requisitos de ejecución, legalización y suscrita acta de inicio y, B) UN (1) PAGO FINAL correspondiente al sesenta por ciento (60%) del valor del contrato, al finalizar la ejecución de este, previa presentación de la cuenta de cobro o factura, informe final de ejecución, certificación expedida por el supervisor del contrato, certificado de ingreso de los bienes al almacén municipal, acta de liquidación del contrato, acreditación de pagos de seguridad social y demás requisitos exigidos por la oficina de tesorería para el pago. NOTA: El Municipio no se responsabilizará por la demora presentada en el pago al CONTRATISTA, cuando ella fuere provocada por encontrarse incompleta la documentación que sirve de soporte para el tramite y previa recepción de los elementos a satisfacción por parte del contratista o no se ajusta a cualquiera de las condiciones establecidas en el contrato. El termino para el pago solo empezara a contratarse desde la fecha en que se presenten en debida forma y adjuntándola totalidad de los documentos exigidos para tal efecto. Las demoras que se presenten por estos conceptos serán responsabilidad del CONTRATISTA elegido y no tendrá por ello derecho al pago de intereses o compensación de ninguna naturaleza.
FECHA ACTA DE INICIO:	**VEINTIUN (21) DE ABRIL DE 2026**

En Planeta Rica, a los veintiún (21) días del mes de abril de 2026, se reunieron el Doctor: **FRANCISCO JAVIER CHEIJ BENITEZ,** Secretario de Gobierno (e) y **DIANA MARCELA RAMOS MERCADO,** cedula de ciudadanía No. 25.773.256 de Monteria, representante legal de AVANZADA EVENTOS Y LOGÍSTICA S.A.S., con NIT: 901676021-4, Contratista**,** con el fin de dejar Constancia real y efectiva del inicio del Contrato de Suministro No. SIP-SGB-005-2026.

OBLIGACIONES DEL CONTRATISTA

1. Cumplir con el objeto del contrato de forma idónea y oportuna.
2. Garantizar la logística necesaria para las cinco actividades programadas para la celebración del día del niño de acuerdo con las condiciones técnicas descritas en el numeral 2.3 del estudio previo.

2.3. ESPECIFICACIONES DEL OBJETO: El oferente deberá ofertar los bienes y servicios descritos y cumplir con las características y especificaciones en cuanto a cantidad, calidad y condiciones determinadas, así:

PUBLICIDAD PARA EL EVENTO			
ITEM	**DESCRIPCION**	**UNIDAD DE MEDIDA**	**CANTIDAD**
1	LEMA DEL EVENTO:"COLOMBIA UN TERRITORIO PARA JUGAR" PUBLICIDAD MOVIL (MOTOCARGUERO CON PANTALLAS LED LATERALES DE 1,5 LARGO X 1 DE ANCHO, PLANTA ELECTRICA Y PERIFONEO) PARA DESPLEGAR PUBLICIDAD DEL MES DEL NIÑO EN EL MUNCIPIO POR DIA EN ZONA URBANA	DIA	3
2	SEÑALIZACION Y/O PANCARTAS IMPRESO EN LONA BANNER DE 80 X 1 METRO CON SU ESTRUCTURA BRUJULA 2026 "COLOMBIA UN TERRITORIO PARA JUGAR" PARA LOS DIFERNTES ENTORNOS Y/O ESTACIONES. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN No 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #103)*	UNIDAD	5

ACTIVIDAD 1: TARDE DE CARNAVAL PARA REALIZAR ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICA EN EL CORREGIMIENTO DE ARENOSO

El **objetivo** de esta actividad es **sensibilizar a niños, niñas y adolescentes** sobre la importancia de la **salud mental**, el adecuado **manejo de las emociones** y el **fortalecimiento de los lazos familiares**. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus **derechos**, fomentar una **crianza respetuosa** y generar un espacio seguro que combine **bienestar emocional**, **aprendizaje significativo** y **diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la** brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizara mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO → RETO DE PULSO FIRME
HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.

ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO → MEMORIA EXPRÉS
HABILIDAD: MEMORIA

ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA → MINI CANCHA DE PRECISIÓN
HABILIDAD: PUNTERÍA

ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO → AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERÍA Y COORDINACIÓN

ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA → REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ

Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas **actividades lúdicas y recreativas** diseñadas especialmente para potenciar la **creatividad**, el **trabajo en equipo**, la **expresión emocional** y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina **entretenimiento de alta calidad**, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

LOGISTICA QUE DEMANDA LA ACTIVIDAD

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	**ENTORNO No.1.** MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO “PULSO FIRME” (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACIÓN SIMULTÁNEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30–45 SEG) **ENTORNO No. 2.** EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARTEJAS OCULTAS DONDE DEBERÁN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDÓN DE 10 X 10 M • 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE) • 80–100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN) • 2 CRONÓMETROS DE 10 X 10 M • TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS 	UNIDAD	1

ENTORNO No. 3.

UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES.

MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)

• 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES

• 20–30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACIÓN)

• DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)

• 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20

CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES POR TURNO

ENTORNO No. 4.

DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS.

MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)

• BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20)

• 25–30 AROS PLÁSTICOS RESISTENTES

• DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)

• 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20

CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES SIMULTÁNEOS

ENTORNO No. 5.

EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTÍMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.

MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)

• 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES)

• 1 ESTACIÓN DE REACCIÓN (DOBLE PUNTO DE CONTACTO)

• 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL

• 1 MESA PLASTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL

• 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO)

CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS

2	DECORACIÓN CON BANNER DE FERIA RECREATIVA ALUSIVO AL EVENTO BRÚJULA 2025. (*Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #113)*		
3	ALQUILER DE SONIDO DOS CABINAS AUTO AMPLIFICADO PARA ACTIVIDADES ZONA RURAL. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #30)*	UNIDAD	1
4	CAJITA FELIZ (2 MINI DEDITOS, 2 MINI EMPANADAD, CAJITA DE JUGO DE 200 MIL ,JUGUETE Y DULCE SORPRESA)	UNIDAD	400
5	BUSETA PARA TRASPORTAR LA LOGSITICA NECESARIA PARA LA REALIZACION DEL EVENTO EN LA ZONA RURAL , IDA Y VUELTA	UNIDAD	1
6	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA RURAL	UNIDAD	1
7	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300). *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #124)*	PACA	12
8	HIDRATACIÓN - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300) ML. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #123)*	UNIDAD	10

ACTIVIDAD 2: TARDE DE CARNAVAL PARA REALIZAR ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICA EN LA VEREDA NUEVO PARAISO

El **objetivo** de esta actividad es **sensibilizar a niños, niñas y adolescentes** sobre la importancia de la **salud mental**, el adecuado **manejo de las emociones** y el **fortalecimiento de los lazos familiares**. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus **derechos**, fomentar una **crianza respetuosa** y generar un espacio seguro que combine **bienestar emocional**, **aprendizaje significativo** y **diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la** brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizara mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO → RETO DE PULSO FIRME
HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.

ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO → MEMORIA EXPRÉS
HABILIDAD: MEMORIA

ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA → MINI CANCHA DE PRECISIÓN
HABILIDAD: PUNTERÍA

ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO → AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERÍA Y COORDINACIÓN

ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA → REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ

Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas **actividades lúdicas y recreativas** diseñadas especialmente para potenciar la **creatividad**, el **trabajo en equipo**, la **expresión emocional** y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina **entretenimiento de alta calidad**, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

LOGISTICA QUE DEMANDA LA ACTIVIDAD

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	**ENTORNO No.1.** MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO “PULSO FIRME” (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACIÓN SIMULTÁNEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30–45 SEG)	UNIDAD	1

ENTORNO No. 2.

EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERÁN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDÓN DE 10 X 10 M
• 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE)
• 80–100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN)
• 2 CRONÓMETROS DE 10 X 10 M
• TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS

ENTORNO No. 3.
UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES
• 20–30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACIÓN)
• DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES POR TURNO

	ENTORNO No. 4. DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20) • 25–30 AROS PLÁSTICOS RESISTENTES • DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES) • 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES SIMULTÁNEOS **ENTORNO No. 5.** EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTÍMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES) • 1 ESTACIÓN DE REACCIÓN (DOBLE PUNTO DE CONTACTO) • 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL • 1 MESA PLASTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS 		
2	DECORACIÓN CON BANNER DE FERIA RECREATIVA ALUSIVO AL EVENTO BRÚJULA 2025. (*Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #113)*	UNIDAD	1
3	ALQUILER DE SONIDO DOS CABINAS AUTO AMPLIFICADO PARA ACTIVIDADES ZONA RURAL. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #30)*	UNIDAD	1
4	CAJITA FELIZ (2 MINI DEDITOS, 2 MINI EMPANADAD, CAJITA DE JUGO DE 200 MIL ,JUGUETE Y DULCE SORPRESA)	UNIDAD	400
5	BUSETA PARA TRASPORTAR LA LOGSITICA NECESARIA PARA LA REALIZACION DEL EVENTO EN LA ZONA RURAL , IDA Y VUELTA	UNIDAD	1
6	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA RURAL	UNIDAD	1
7	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300). *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #124)*	UNIDAD	12
8	HIDRATACIÓN - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300) ML. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #123)*	UNIDAD	11

ACTIVIDAD 3: TARDE DE CARNAVAL PARA REALIZAR ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICA EN LA VEREDA REVOLCAO

El **objetivo** de esta actividad es **sensibilizar a niños, niñas y adolescentes** sobre la importancia de la **salud mental**, el adecuado **manejo de las emociones** y el **fortalecimiento de los lazos familiares**. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus **derechos**, fomentar una **crianza respetuosa** y generar un espacio seguro que combine **bienestar emocional**, **aprendizaje significativo** y **diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la** brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizara mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO → RETO DE PULSO FIRME
HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.
ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO → MEMORIA EXPRÉS
HABILIDAD: MEMORIA
ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA → MINI CANCHA DE PRECISIÓN
HABILIDAD: PUNTERÍA
ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO → AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERÍA Y COORDINACIÓN
ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA → REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ
Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas **actividades lúdicas y recreativas** diseñadas especialmente para potenciar la **creatividad**, el **trabajo en equipo**, la **expresión emocional** y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina **entretenimiento de alta calidad**, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

LOGISTICA QUE DEMANDA LA ACTIVIDAD

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	**ENTORNO No.1.** MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO “PULSO FIRME” (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACIÓN SIMULTÁNEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30–45 SEG) 	UNIDAD	1

ENTORNO No. 2.

EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERÁN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDÓN DE 10 X 10 M
• 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE)
• 80–100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN)
• 2 CRONÓMETROS DE 10 X 10 M
• TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS

ENTORNO No. 3.
UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES
• 20–30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACIÓN)
• DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES POR TURNO

ENTORNO No. 4.
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20)
• 25–30 AROS PLÁSTICOS RESISTENTES
• DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES SIMULTÁNEOS

ENTORNO No. 5.
EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTÍMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES)
• 1 ESTACIÓN DE REACCIÓN (DOBLE PUNTO DE CONTACTO)
• 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL
• 1 MESA PLASTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL
• 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO)
CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS

2	DECORACIÓN CON BANNER DE FERIA RECREATIVA ALUSIVO AL EVENTO BRÚJULA 2025. (*(SEGÚN RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #113)*	UNIDAD	1
3	ALQUILER DE SONIDO DOS CABINAS AUTO AMPLIFICADO PARA ACTIVIDADES ZONA RURAL. *(SEGÚN RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #30)*	UNIDAD	1
4	CAJITA FELIZ (2 MINI DEDITOS, 2 MINI EMPANADAD, CAJITA DE JUGO DE 200 MIL ,JUGUETE Y DULCE SORPRESA)	UNIDAD	50
5	BUSETA PARA TRASPORTAR LA LOGSITICA NECESARIA PARA LA REALIZACION DEL EVENTO EN LA ZONA RURAL , IDA Y VUELTA	UNIDDA	1
6	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA RURAL	UNIDAD	1
7	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300). *(SEGÚN RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #124)*	UNIDAD	5
8	HIDRATACIÓN - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300) ML. *(SEGÚN RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #123)*	UNIDAD	10

ACTIVIDAD 4: TARDE DE CARNAVAL PARA REALIZAR ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICA EN LA VEREDA LA FORTUNA

El **objetivo** de esta actividad es **sensibilizar a niños, niñas y adolescentes** sobre la importancia de la **salud mental**, el adecuado **manejo de las emociones** y el **fortalecimiento de los lazos familiares**. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus **derechos**, fomentar una **crianza respetuosa** y generar un espacio seguro que combine **bienestar emocional**, **aprendizaje significativo** y **diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la** brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizara mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO → RETO DE PULSO FIRME
HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.

ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO → MEMORIA EXPRÉS
HABILIDAD: MEMORIA

ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA → MINI CANCHA DE PRECISIÓN
HABILIDAD: PUNTERÍA

ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO → AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERÍA Y COORDINACIÓN

ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA → REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ

Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas **actividades lúdicas y recreativas** diseñadas especialmente para potenciar la **creatividad**, el **trabajo en equipo**, la **expresión emocional** y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina **entretenimiento de alta calidad**, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
	ENTORNO No.1. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO “PULSO FIRME” (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACIÓN SIMULTÁNEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30–45 SEG) **ENTORNO No. 2.** EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERÁN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDÓN DE 10 X 10 M • 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE) • 80–100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN) • 2 CRONÓMETROS DE 10 X 10 M • TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS 		
1		UNIDAD	1

ENTORNO No. 3.
UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES
• 20–30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACIÓN)
• DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES POR TURNO

ENTORNO No. 4.
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20)
• 25–30 AROS PLÁSTICOS RESISTENTES
• DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES SIMULTÁNEOS

ENTORNO No. 5.
EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTÍMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES)
• 1 ESTACIÓN DE REACCIÓN (DOBLE PUNTO DE CONTACTO)
• 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL

	• 1 MESA PLASTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS 		
2	DECORACIÓN CON BANNER DE FERIA RECREATIVA ALUSIVO AL EVENTO BRÚJULA 2025. (*Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #113)*	UNIDAD	1
3	ALQUILER DE SONIDO DOS CABINAS AUTO AMPLIFICADO PARA ACTIVIDADES ZONA RURAL. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #30)*	UNIDAD	1
4	CAJITA FELIZ (2 MINI DEDITOS, 2 MINI EMPANADAD, CAJITA DE JUGO DE 200 MIL ,JUGUETE Y DULCE SORPRESA)	UNIDAD	150
5	BUSETA PARA TRASPORTAR LA LOGSITICA NECESARIA PARA LA REALIZACION DEL EVENTO EN LA ZONA RURAL , IDA Y VUELTA	UNIDAD	1
6	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA RURAL	UNIDAD	1
7	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300). *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #124)*	UNIDAD	10
8	HIDRATACIÓN - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300) ML. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #123)*	UNIDAD	10

ACTIVIDAD 5: ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICAS DE CIERRE EN LA ZONA URBANA

El **objetivo** de esta actividad es **sensibilizar a niños, niñas y adolescentes** sobre la importancia de la **salud mental**, el adecuado **manejo de las emociones** y el **fortalecimiento de los lazos familiares**. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus **derechos**, fomentar una **crianza respetuosa** y generar un espacio seguro que combine **bienestar emocional**, **aprendizaje significativo** y **diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la** brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizara mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO → RETO DE PULSO FIRME
HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.

ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO → MEMORIA EXPRÉS
HABILIDAD: MEMORIA

ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA → MINI CANCHA DE PRECISIÓN
HABILIDAD: PUNTERÍA

ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO → AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERÍA Y COORDINACIÓN

ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA → REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ

Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas **actividades lúdicas y recreativas** diseñadas especialmente para potenciar la **creatividad**, el **trabajo en equipo**, la **expresión emocional** y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina **entretenimiento de alta calidad**, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
	ENTORNO No.1. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO “PULSO FIRME” (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACIÓN SIMULTÁNEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30–45 SEG) **ENTORNO No. 2.** EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERÁN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDÓN DE 10 X 10 M • 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE) • 80–100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN) • 2 CRONÓMETROS DE 10 X 10 M • TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS 		
1		UNIDAD	1

ENTORNO No. 3.

UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES
• 20–30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACIÓN)
• DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES POR TURNO

ENTORNO No. 4.

DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS.
MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA)
• BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20)
• 25–30 AROS PLÁSTICOS RESISTENTES
• DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES)
• 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20
CAPACIDAD OPERATIVA: 2–3 JUGADORES SIMULTÁNEOS

	ENTORNO No. 5. EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTÍMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES) • 1 ESTACIÓN DE REACCIÓN (DOBLE PUNTO DE CONTACTO) • 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL • 1 MESA PLASTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS 			
2	ALQUILER DE TARIMA DE 10 MTS X 6 MTS CON PISO ANTIDESLIZANTE NEGRO Y ESCALERA DE ACCESO. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #11)*			1
3	LUCES PAR LED 64 DE 3 VATIOS. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #13)*			10
4	ALQUILER PANTALLA LED 4X3MTS D E 6 PITCH, CON SOPORTES Y PUENTES. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #22)*			1
5	ALQUILER PLANTA ELECTRICA D E 20KVA *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #26)*			1
6	ALQUILER AMPLIFICACIÓN Y AMBIENTACIÓN DE SONIDO E ILUMINACIÓN. SET DE MICRÓFONOS PARA VOCES E INSTRUMENTOS SHURE Y SENHEISER 01 EQUIPO DE BAJO HARTKEVX 810 DE 800 WATTS. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #34)*			1
7	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA URBANA			1
8	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300) *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #124)*			50
9	HIDRATACIÓN - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300) ML. *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #123)*			30
10	EL RINCONSITO DE LOS ANTOJOS	MANILLAS DE COLORES *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #106)*		1500
11		PAPITAS X 80 GR		1500
12		HELADO (MINICHOCOCONO Y /O HELADO EN VASO)		1500
13		MICHELADA NATURAL DE MANGOS		1500
14		OBLEAS CON TOPPING DE AREQUIPES Y/ O MERMELADA Y /O QUESO		1500
15		MINIPERROS CALIENTE		1500
16		BEBIDA REFRESCANTE 200 ML		1500
17	ALQUILER DE UN (1) INFLABLE TREASURE ISLAND UN (1) INFLABLE SOL, UN (1) INFLABLE POLAR, DIEZ (10) BUMPERBALLS Y UN (1) BABY GYM LUXURY DE 5 MTS. ANCHO 3 MTS. ALTO: 2,5 MTS APROXIMADAMENTE C/U. INCLUYE OPERACIÓN DURANTE CUATRO (4) HORAS, MONTAJE, DESMONTAJE, TRANSPORTE, Y UN (1) OPERARIO Y GUÍA POR CADA ESTACIÓN PARA SU CORRECTO FUNCIONAMIENTO, USO Y SEGURIDAD DE LOS NIÑOS, NIÑAS Y ADOLESCENTES		UNIDAD	1

18	EL SHOW UNIVERSO DE LA PELÍCULA ZOOTOPIA Y PRESENTA A SUS PERSONAJES A TRAVÉS DE MÚSICA BAILE Y ACTUACIÓN LOS PERSONAJES INVITAN AL PÚBLICO A VIVIR UNA DIVERTIDA AVENTURA LLENA DE ENERGÍA HUMOR Y TRABAJO EN EQUIPO. EL ESPECTÁCULO ESTÁ DISEÑADO ESPECIALMENTE PARA PÚBLICO INFANTIL Y FAMILIAR COMBINANDO ENTRETENIMIENTO, DINAMISMO Y MOMENTOS INTERACTIVOS.		1

SUMINISTRO DE BIENES Y SERVICIOS ADICIONALES PARA EL CIERRE

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	SERVICIO DE COORDINACION X 1 DIA	PERSONA	1
2	SERVICIO DE AMIMACION DEL EVENTO X 1 DIA	PERSONA	1
3	PERSONAL DE APOYO LOGISTICO DURANTE EVENTO (5 PERSONAS DIARIAS) X1 DIA	PERSONA	5
4	CAMISETAS CUELLO REDONDO TELA DE ALGODÓN MARCADOS CON LA IMAGEN DE LA ACTIVIDAD Y EL LOGO DEL EVENTO (DOS POR PERSONA) *(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 -ITEM #110)*	UNIDAD	14

PARA EVIDENCIAR EL DESARROLLO DE LAS ACTIVIDADES SE DEBE ENTREGAR CON LOS INFORMES DE EJECUCIÓN: a) 10 fotografías que evidencien cada actividad programada; **b)** Certificado de entrada a la oficina de almacén del Municipio de Planeta Rica de los bienes y servicios que los requieran **c)** Un video fílmico mínimo de 15 minutos de las actividades realizadas en los diferentes corregimientos y zona urbana. **d)** Hoja de vida en formato único de la función pública del personal que prestó los servicios de coordinación, animación y apoyo logístico, **e)**. Registro fotográfico de las camisetas entregadas. **f)** Certificación de la publicidad móvil expedida por el pregonero o la persona que efectuó el perifoneo **g)**. Certificado de entrada a la oficina de almacén del Municipio de Planeta Rica, de la señalización.

3. Cumplir con el objeto contractual en el tiempo pactado.
4. Hacer la sustitución de los bienes cuando estos no cumplan con lo solicitado por la entidad o cuando presente imperfecciones que impidan el uso adecuado de los mismos y en general cuando no se ajusten a las especificaciones técnicas requeridas por la entidad.
5. Mantener durante la ejecución del contrato los precios propuestos.
6. Realizar el informe de ejecución final, de acuerdo con lo pactado con el supervisor del contrato, dando estricto cumplimiento a las especificaciones técnicas del proyecto.
7. Suscribir la correspondiente acta de inicio y la correspondiente acta de liquidación.
8. Pagar la seguridad social y acreditarla durante la ejecución del contrato, de acuerdo con los lineamientos fijados por la Ley y el Ministerio de Protección Social hasta que entre en vigencia el Decreto 1273 de 2018 que obliga a las entidades públicas a hacer las deducciones directamente.
9. Presentar las facturas y/o cuentas de cobro para la generación del pago por el cumplimiento del suministro, anexando los comprobantes de afiliación y pago de la correspondiente a seguridad social y parafiscales.
10. Informar oportunamente a la entidad estatal contratante toda novedad derivada del contrato.

Para constancia se firma en Planeta Rica, a los veintiún (21) días del mes de abril de 2026.

FRANCISCO JAVIER CHEIJ BENITEZ
Secretario de Gobierno (E)
Supervisor

DIANA MARCELA RAMOS MERCADO
R/L de AVANZADA EVENTOS Y LOGÍSTICA S.A.S
Contratista