SECRETARÍA DISTRITAL DE HACIENDA

ANEXO No. 2 – FACTORES DE PONDERACIÓN DE CALIDAD

Objeto: Prestar servicios para desarrollar el nuevo portal web para la Secretaría Distrital de Hacienda.

ITEM	DETALLE	REQUERIMIENTOS MINIMOS DEL ENTRENAMIENTO
1.	ENTRENAMIENTO DRUPAL 9.0	**Módulo básico (15 horas)** • Identificar las nuevas características de Drupal 9. • Reconocer los distintos modos de instalación disponibles en esta versión. • Determinar qué módulos ahora hacen parte del core. • Identificar los nuevos módulos diseñados para el core. • Diferencias en la instalación de módulos respecto a su anterior versión. • Identificar el funcionamiento y comportamiento del área administrativa. • Ampliar los tipos de contenido con campos nuevos. • Gestionar los tipos de comentarios. • Gestionar menús existentes o crear nuevos. • Instalar y configurar temas nuevos. • Instalación y configuración de módulos contribuidos. • Gestionar usuarios, roles y permisos. • Comprender el funcionamiento de las taxonomías. • Configurar y ampliar los formatos de texto y el WYSIWYG. • Gestionar archivos e imágenes (El módulo Media). • Implementar un buscador (El módulo Search API). • Comprender el sistema multi-idioma, modos de traducción y diferenciación. • Crear y configurar vistas avanzadas. • Comprender cómo buscar modulos contribuidos de la comunidad. • Agregar y generar contenido sindicado. • Conocer los conceptos generales de la gestión de la configuración. • Ensamblar un sitio web con componentes individuales (los módulos Paragraphs y Stacks). • Módulos esenciales para SEO.
		Módulo: Intermedio (16 horas) • Dominar los conceptos necesarios para trabajar con Git • Reconocer los comandos comunes de Drush • Reconocer los comandos comunes de la Consola de Drupal • Identificar los conceptos de Orientación a Objetos necesarios para desarrollar para Drupal. • Identificar los patrones de diseños más comunes aplicados a PHP. • Identificar e implementar los estándares de desarrollo definidos por la comunidad Drupal • Dominar una herramienta para la gestión de base de Datos MySQL • Desenvolverse en consultas SQL. • Identificar los componentes de symfony usados en Drupal 9 • Reconocer la arquitectura de Drupal 9 • Crear módulos en Drupal 9.

		• Implementar enrutamientos y menús • Crear tablas automáticamente con un módulo propio • Dominar el API de formularios • Implementar caché en módulos personalizados • Implementar plugins y entender su funcionamiento • Manipular usuarios y permisos • Trabajar con entidades • Dominar el API de Servicios y su uso en Headless • Diseñar pruebas automatizadas • Compartir con la comunidad Drupal
		Módulo Avanzado: (28 horas) • Comprender los fundamentos del sistema de temas de Drupal 9. • Crear un tema para Drupal desde cero. • Trabajar con el sistema de regiones. • Agregar librerías y dependencias al tema. • Definir opciones avanzadas del archivo. info.yml. • Definir los breakpoints. • Comprender los Estándares de codificación de Drupal. • Comprender el sistema Twig. • Implementar Overrides, variables y hooks. • Manipular breadcrumbs. • Usar subtemas. • Debug usando Twig y el módulo devel. • Identificar las prácticas de Seguridad de Drupal como comunidad y como plataforma. • Identificar el Top 10 OWASP y el aseguramiento desde Drupal. • Identificar los módulos de seguridad recomendados para Drupal. • Prácticas de seguridad a nivel de infraestructura. • Adecuación de drupal para funcionamiento con SSL forzado. • Identificar el modelo de HTTPS origen-destino o perimetral. • Reconocer el flujo del sistema de caché de Drupal. • Diferenciar entre caché para usuarios anónimos y autenticados. • Identificar los componentes de un stack básico de Drupal. • Reconocer la sintaxis de Nginx y Apache a nivel de configuración. • Reconocer la sintaxis de Varnish. • Implementar Memcache/Redis para aceleración de consultas SQL. • Modelo de escalabilidad vertical y horizontal para Drupal. • Modelo de Alta disponibilidad. • Implementación de un stack usando docker. • DevOps sobre Drupal.
		Perfil del entrenador: Con experiencia en proyectos drupal y certificación en drupal.
2	ENTRENAMIENTO ANGULAR (en la	• Introducción e Instalación de Angular

	versión más reciente estable) (30 horas)	○ Introducción al curso de angular ○ Instalaciones y primeros pasos ○ Instalar una terminal de comandos ○ Instalar angular de forma básica ○ Angular CLI ○ Crear proyecto en el editor de código ○ Resaltar código de Angular ○ Análisis de la estructura de archivos ○ Elementos que conforman angular • Componentes y plantillas ○ ¿Qué es un componente y cómo funciona? ○ Crear un componente ○ Ejercicio y múltiples componentes • TypeScript dentro de Angular ○ ¿Qué es TypeScript? ○ Propiedades y tipos de datos ○ El constructor, métodos de un componente y NgOnInit ○ Diferencia entre let y var ○ Crear clases, modelos de datos y objetos • Directivas, binding y eventos ○ ¿Qué es una directiva? ○ Directiva ngIf ○ Directiva ngFor ○ Directiva ngSwitch y ngStyle ○ Two way data-binding ○ NgStyle en atributo ○ NgClass en atributo ○ Directiva ngClass • Routing y navegación ○ Configurar el routing ○ Menú de navegación ○ Marcar elementos del menú • Rutas y parámetros por la url ○ Redirecciones con el router • Servicios ○ Crear y utilizar un servicio ○ Ejercicio con los servicios • Pipes (Introducción a los pipes y los filtros) • Formularios ○ Introducción a los formularios de Angular ○ Crear formularios ○ Validar formularios ○ Ejercicio con formularios • Servicios HTTP y AJAX ○ Crear un servicio para peticiones HTTP

		○ Peticiones AJAX en Angular
		Perfil del entrenador: Con experiencia en desarrollo de proyectos en angular y con certificación sobre la plataforma.
3	ENTRENAMIENTO HOJAS DE ESTILO (HTML5, CSS3 y BOOTSTRAP 4 (60 horas))	**Tema 1** 1.1- Html5 1.2- Nuevas etiquetas de estructura 1.3- Nuevas etiquetas de contenido 1.4- Etiquetas orientadas a aplicaciones 1.5- Etiquetas obsoletas 1.6- APIs de HTML5 **Tema 2** 2.1- Modelos de contenido 2.2- Algoritmo de esquema 2.3- La etiqueta DIV en HTML5 2.4- El uso de Id y Class 2.5- Declaración del DOCTYPE 2.6- Charset en HTML5 **Tema 3** 3.1- Estructura básica de una página 3.2- Estructurar elementos principales 3.3- Estructurar elementos secundarios 3.4- Crear las cabeceras 3.5- Comprobar nuestro esquema 3.6- Compatibilidad con navegadores antiguos **Tema 4** 4.1- Nuevos tipos de inputs 4.2- Configurar el autofoco 4.3- El atributo placeholder 4.4- Campos obligatorios 4.5- Inputs numéricos 4.6- Selectores de fecha 4.7- Selectores de color **Tema 5** 5.1- El elemento canvas 5.2- Insertar contenido en canvas 5.3- Dibujar sobre canvas 5.4- Drag and Drop 5.5- Aplicaciones offline 5.6- Audio y vídeo 5.7- Codificar vídeos 5.8- Insertar vídeos

		Tema 6 6.1- Geolocalización 6.2- Almacenamiento Web 6.3- Web sockets 6.4- Introducción a CSS3 6.5- Más fuentes con CSS3 6.6- Usar fontface 6.7- HTML5 más CSS3 6.8- Transiciones con CSS3 **Tema 7** 1- introducción ¿Qué es Bootstrap 4? 2- ¿Cómo descargar e instalar Bootstrap? 3- Container y Grid System 4- Sistema de Columnas sm, md, lg y xl 5- Práctica web Responsive 6- Tipos de alineamiento con Flexbox 7- Práctica (1) Armar sitio web 8- Espaciados – Estilos de Texto – Colores – Fondos 9- Navbar (parte1) 10- Navbar (parte 2) 11- Cards 12- Jumbotron y bordes 13- Formularios (parte 1) 14- Formularios (parte 2) 15- Formularios (parte 3) Enviar correos con PHP 16- Carousel – Cómo hacer un Slideshow 17- Todos los componentes en un solo lugar. 18- Copiando plantillas de ejemplo 19- Modal – Crea un Popup 20- Scrollspy
		Perfil del entrenador: Con experiencia en desarrollo web y aplicaciones demostrada con proyectos y/o repositorios. Certificado en los diferentes lenguajes o API´s.

ÁREA DE ORIGEN	**ÁREA DE ORIGEN**
Firmado digitalmente por Eliana Castellanos Díaz Fecha: 2020.08.31 11:50:43 -05'00' **ELIANA CASTELLANOS DIAZ** **Jefe Oficina Asesora de Comunicaciones**	Claudia Liliana Gómez Grimaldos Firmado digitalmente por Claudia Liliana Gómez Grimaldos Fecha: 2020.09.03 17:05:23 -05'00' **CLAUDIA LILIANA GOMEZ GRIMALDOS** **Profesional Especializado**