INFORME POSCUENTA ABRIL 2026

Girón, 4 de mayo del 2026

Señor(a)
ADRIANA MARCELA MARTÍNEZ RIVERA
SUPERVISOR CONTRATO No. **CO1.PCCNTR.9109273**
Cargo del supervisor Coordinador académico
Centro Industrial de Mantenimiento Integral
GIRÓN

Asunto: Informe poscuenta de ejecución contractual Mes abril del año 2026

WILSON ANDRES ARENALES CACERES, identificado con C.C. **1098673259**; en calidad de contratista del **CIMI**, contrato **CO1.PCCNTR.9109273/2026**, relaciono las actividades desarrolladas desde el **10** hasta el **30** de **ABRIL** del 2026:

No	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Realizar la planeación de las actividades de aprendizaje del proceso formativo basado en el desarrollo curricular del programa de formación.	Se realizó el plan de trabajo mensual de instructores organizado por fichas con guías de aprendizaje	• Proyectos Formativos Guías de aprendizaje Google drive • Planeación Pedagógica del 1er trimestre • Plan concertado con el Aprendiz (no se realizó este mes) • Material Didáctico para la formación. Google drive • Acta de inicio del equipo de instructores (no se realizó este mes)
2	Participar cuando el centro de formación lo requiera, en jornadas de diseño y desarrollo curricular, proyectos de investigación o transferencias técnicas o pedagógicas, diseño de talleres e instrumentos de evaluación, procesos de registro calificado y autoevaluación, actividades de inducción y reinducción, procesos de investigación, desarrollo tecnológico e innovación,	No se realizaron actividades	No aplica

	identificación, estructuración y definición de las especificaciones técnicas de los bienes y servicios.		
3	Ejecutar la formación profesional integral en los diferentes niveles y modalidades (titulada, complementaria y virtual) de acuerdo con el diseño curricular, desarrollo curricular y proyecto formativo de los programas asociados a cada red de conocimiento y área temática del objeto contratado.	Ejecutar Proceso de Formación Titulada VIRTUAL correspondiente a las Fichas: 3234132 - ANIMACION 3D. 3381669 - INTEGRACION DE CONTENIDOS DIGITALES. 3236547 - DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES /ZAJUNA 3186016 - DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES /ZAJUNA 3336270- ANIMACION DIGITAL	Evidencias Google drive Link libre
4	Evaluar los aprendizajes y emitir juicios valorativos sobre el nivel de cumplimiento de los resultados de aprendizaje de las competencias del programa, adquiridos por los aprendices en el desarrollo de su formación, aplicando los procedimientos, plazos y herramientas tecnológicas que la entidad defina.	No realizó actividad durante el mes en curso	No aplica
5	Registrar, verificar y hacer seguimiento oportuno en el sistema de información que la entidad defina para la Gestión de la Formación Profesional Integral mediante las siguientes actividades: a) Verificando en el sistema que la totalidad de los aprendices se encuentren matriculados en el respectivo programa de formación. b) Registrar oportunamente los proyectos y rutas de aprendizaje requeridas para el para el desarrollo de la formación. c). Comunicar al Coordinador Académico oportunamente anomalías, inconsistencias, novedades de aprendices y	No realizó actividad durante el mes en curso	No aplica

	hallazgos en el registro de la información.		
6	Aplicar y hacer cumplir el reglamento del aprendiz vigente para la ficha de formación.	No realizó actividad durante el mes en curso	No aplica
7	Acatar los lineamientos del Sistema Integrado de Gestión y el Sistema de Seguridad de Salud en el Trabajo y asistir a las convocatorias que el centro programa.	No se realizan actividades relacionadas con el manual de convivencia	No aplica
8	Responder por los bienes y elementos puestos a su disposición para el cumplimiento del objeto del contrato y una vez finalizado, quedar a paz y salvo con el cuentadante y el Almacén.	No se realizaron actividades en el presente mes	No aplica
9	Utilizar la plataforma Institucional como apoyo a la formación en cualquiera de las estrategias institucionales.	No realizó actividad durante el mes en curso	No aplica
10	Cumplir con los lineamientos de orientación del desempeño del instructor en ambientes virtuales de aprendizaje, de acuerdo con lo establecido en el aplicativo compromISO – Guía Orientación Formación ambientes virtuales de aprendizaje (Aplica para instructores que apoyan formación virtual).	No realizó actividad durante el mes en curso	No aplica
11	Atender oportunamente los requerimientos que haga el supervisor del contrato y presentar informes mensuales de la ejecución del contrato.	Se presenta formato mensual de ejecución contractual y suportes en el drive de instructores	Se presenta formato GF y GC a la coordinación académica: secop II
12	Las demás necesarias para el cabal cumplimiento del objeto contractual.	No realizó actividad durante el mes en curso	No aplica

Cordialmente,



Firma

Wilson Andres Arenales Caceres

Contratista

C.C. 1098673259

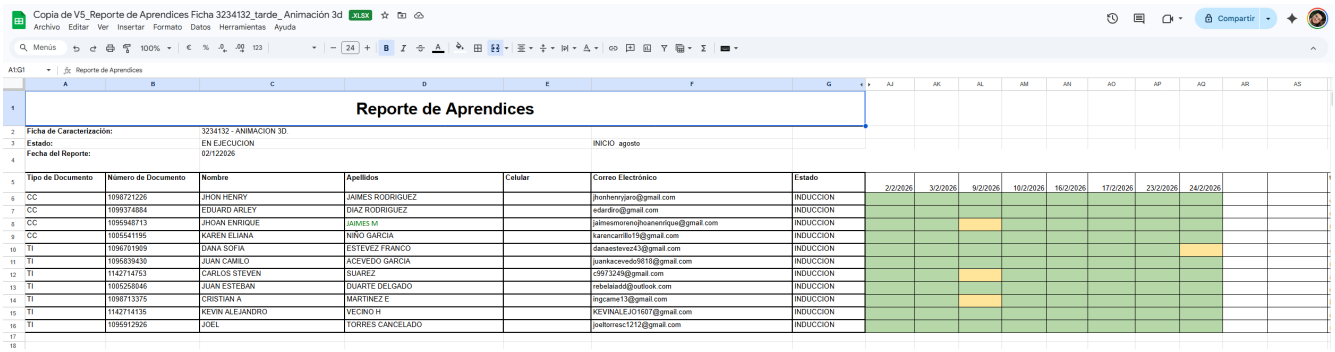
Recibí a satisfacción:

Señor (a)
ADRIANA MARCELA MARTÍNEZ RIVERA
SUPERVISOR(A) CONTRATO No. **CO1.PCCNTR.9109273**
Cargo del supervisor Coordinador académico

INFORME POSCUENTA ABRIL 2026

1. EVIDENCIAS DE TRABAJO.

Formación y gestión titulada correspondiente a las fichas 3234132 - ANIMACION 3D. asistencia



Copia de V5_Reporte de Aprendices Ficha 3234132_tarde_ Animación 3d

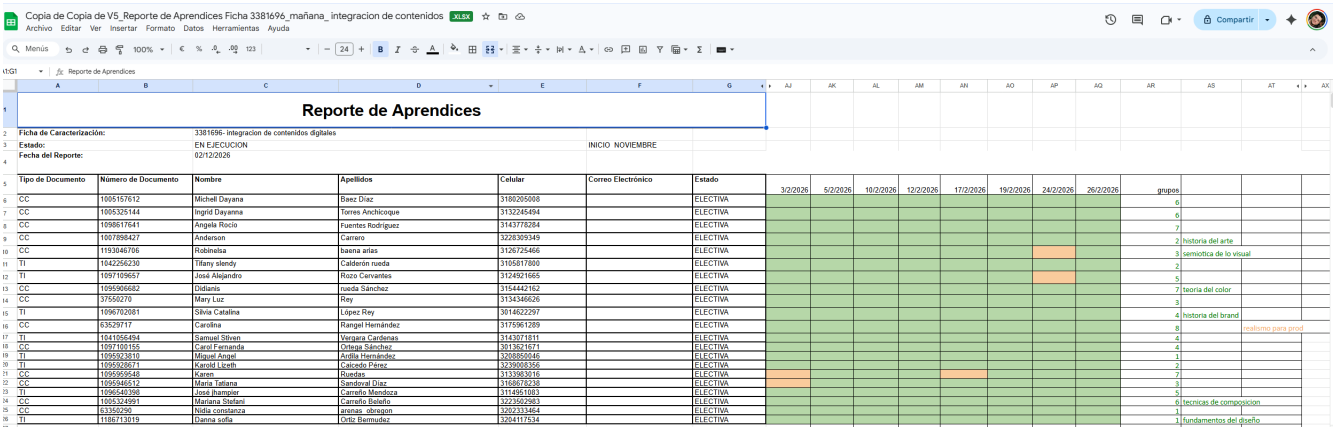
Reporte de Aprendices

Ficha de Caracterización:	3234132 - ANIMACION 3D.
Estado:	EN EJECUCION
Fecha del Reporte:	02/122026

INICIO agosto

Tipo de Documento	Número de Documento	Nombre	Apellidos	Celular	Correo Electrónico	Estado	2/2/2026	3/2/2026	9/2/2026	10/2/2026	16/2/2026	17/2/2026	23/2/2026	24/2/2026
CC	1098721226	JHON HENRY	JAIMES RODRIGUEZ		jhonhenryjaro@gmail.com	INDUCCION								
CC	1099374884	EDUARD ARLEY	DIAZ RODRIGUEZ		edardiro@gmail.com	INDUCCION								
CC	1095948713	JHOAN ENRIQUE	JAIMES M		jaimesmorenojhoanenrique@gmail.com	INDUCCION								
CC	1005541195	KAREN ELIANA	NIÑO GARCIA		karencarrillo19@gmail.com	INDUCCION								
TI	1096781909	DANA SOFIA	ESTEVEZ FRANCO		danaestevez433@gmail.com	INDUCCION								
TI	1095839430	JUAN CAMILO	ACEVEDO GARCIA		juankacevedo9818@gmail.com	INDUCCION								
TI	1142714753	CARLOS STEVEN	SUAREZ		c99732499@gmail.com	INDUCCION								
TI	1005258046	JUAN ESTEBAN	DUARTE DELGADO		rebelaladd@outlook.com	INDUCCION								
TI	1098713375	CRISTIAN A	MARTINEZ E		ingcame13@gmail.com	INDUCCION								
TI	1142714135	KEVIN ALEJANDRO	VECINO H		KEVINALEJO1607@gmail.com	INDUCCION								
TI	1095912926	JOEL	TORRES CANCELADO		joeltorresc1212@gmail.com	INDUCCION								

Formación y gestión titulada correspondiente a las fichas 3381669 – integración de contenidos digitales. asistencia



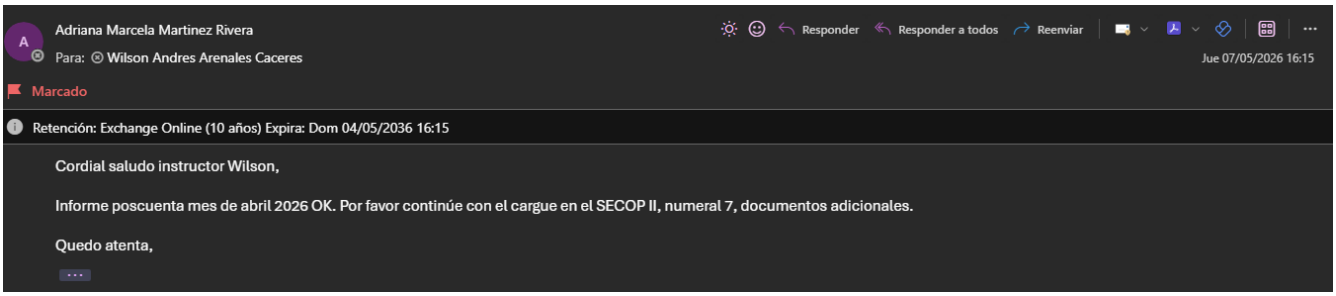
Copia de Copia de V5_Reporte de Aprendices Ficha 3381696_mañana_ integracion de contenidos

Reporte de Aprendices

Ficha de Caracterización:	3381696- Integracion de contenidos digitales
Estado:	EN EJECUCION
Fecha del Reporte:	02/12/2026

INICIO NOVIEMBRE

Tipo de Documento	Número de Documento	Nombre	Apellidos	Celular	Correo Electrónico	Estado	3/2/2026	5/2/2026	10/2/2026	12/2/2026	17/2/2026	19/2/2026	24/2/2026	26/2/2026	grupos	
CC	1005157612	Michell Dayana	Baez Díaz	3180205008		ELECTIVA									6	
CC	1005325144	Ingrid Dayanna	Torres Anchicoque	3132245494		ELECTIVA									6	
CC	1098617641	Angela Rocio	Fuentes Rodriguez	3143778284		ELECTIVA									7	
CC	1007898427	Anderson	Carrero	3228309349		ELECTIVA									2	historia del arte
CC	1193046706	Robinelsa	basna arias	3126725466		ELECTIVA									3	semiotica de lo visual
TI	1042256230	Tifany slendy	Calderón rueda	3105817800		ELECTIVA									2	
TI	1097109657	José Alejandro	Rozo Cervantes	3124921665		ELECTIVA									5	
CC	1095906682	Didianis	rueda Sánchez	3154442162		ELECTIVA									7	teoria del color
CC	37550270	Mary Luz	Rey	3134346626		ELECTIVA									3	
TI	1096702081	Silvia Catalina	López Rey	3014622297		ELECTIVA									4	historia del brand
CC	63529717	Carolina	Rangel Hernández	3175961289		ELECTIVA									8	realismo para prod
TI	1041056494	Samuel Stiven	Vergara Cardenas	3143071811		ELECTIVA									4	
CC	1097100155	Carol Fernanda	Ortega Sánchez	3013621671		ELECTIVA									4	
TI	1095923810	Miguel Angel	Ardila Hernández	3208850046		ELECTIVA									1	
TI	1095928671	Karold Liceth	Calcedo Pérez	3239008356		ELECTIVA									2	
CC	1095959548	Karen	Ruedas	3133983616		ELECTIVA									7	
CC	1095946512	Maria Tatiana	Sandoval Díaz	3168678238		ELECTIVA									3	
TI	1096540398	José jhampier	Carreño Mendoza	3114961083		ELECTIVA									5	
CC	1005324991	Mariana Stefani	Carreño Beleño	3223502983		ELECTIVA									6	tecnicas de composicion
CC	63350290	Nidia constanza	arenas obregon	3202333464		ELECTIVA									1	
TI	1186713019	Danna sofia	Ortiz Bermudez	3204117534		ELECTIVA									1	fundamentos del diseño



Adriana Marcela Martinez Rivera

Para: Wilson Andres Arenales Caceres

Responder | Responder a todos | Reenviar

Jue 07/05/2026 16:15

Marcado

Retención: Exchange Online (10 años) Expira: Dom 04/05/2036 16:15

Cordial saludo instructor Wilson,

Informe poscuenta mes de abril 2026 OK. Por favor continúe con el cargue en el SECOP II, numeral 7, documentos adicionales.

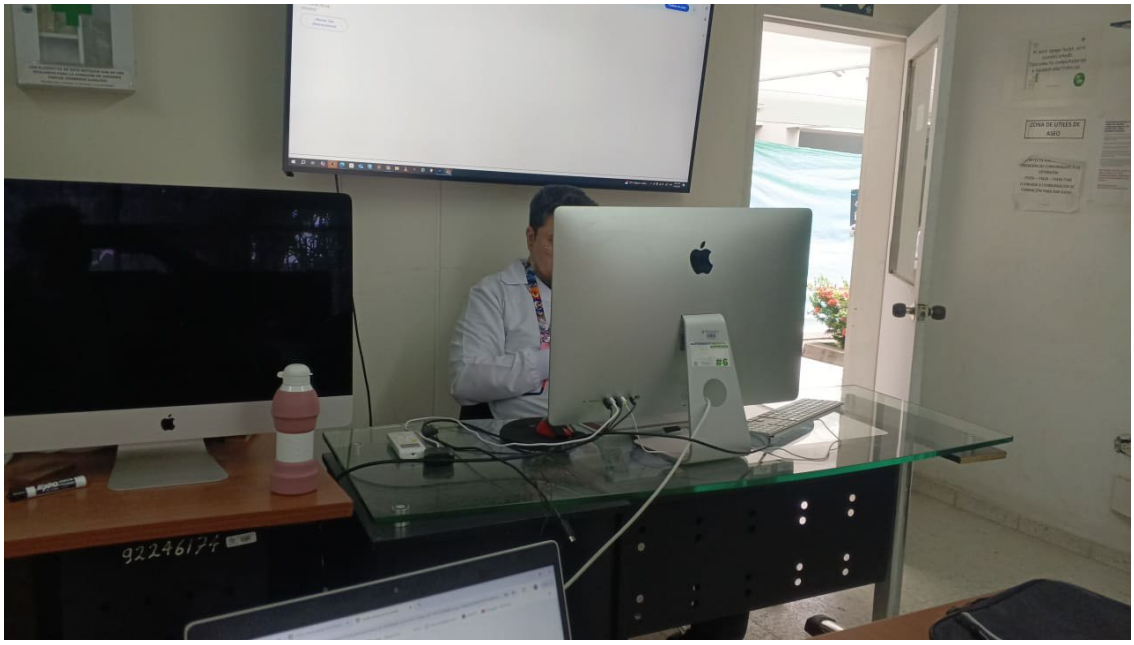
Quedo atenta,

INFORME POSCUENTA ABRIL 2026

Clase de dibujo y diseño de gráficos

Fotografías de la formación técnica y tecnóloga presencial



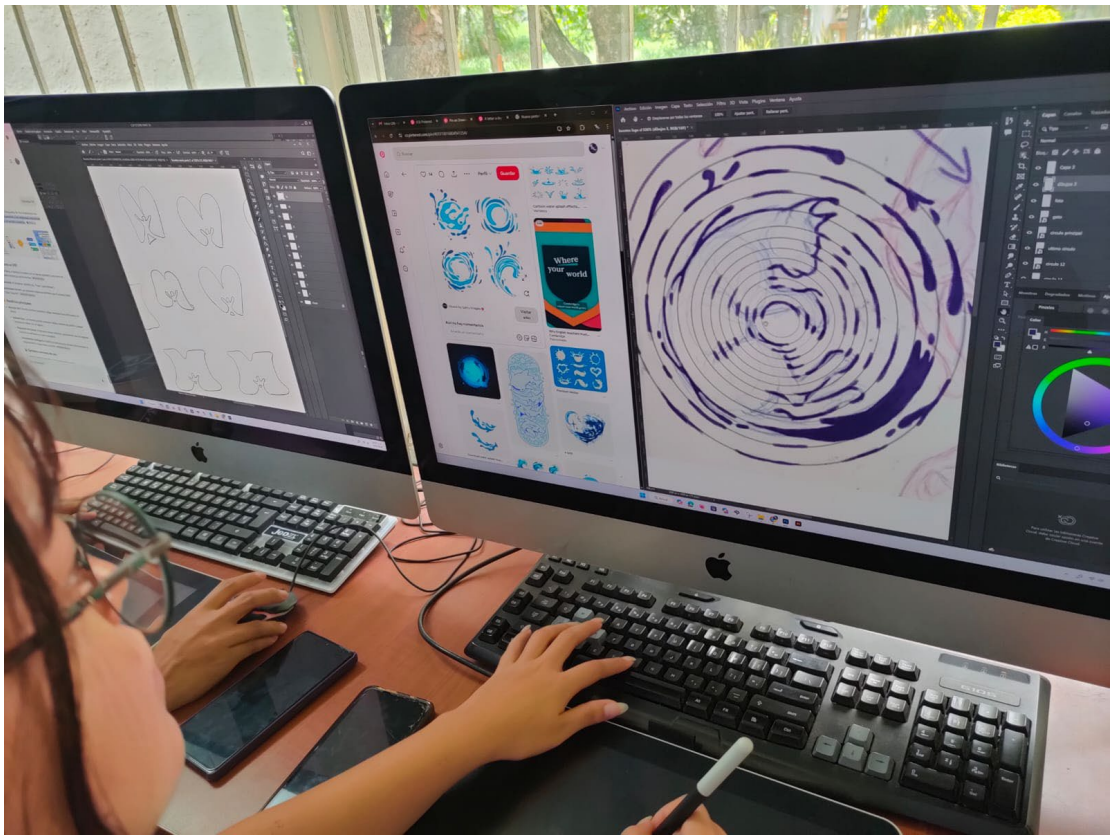


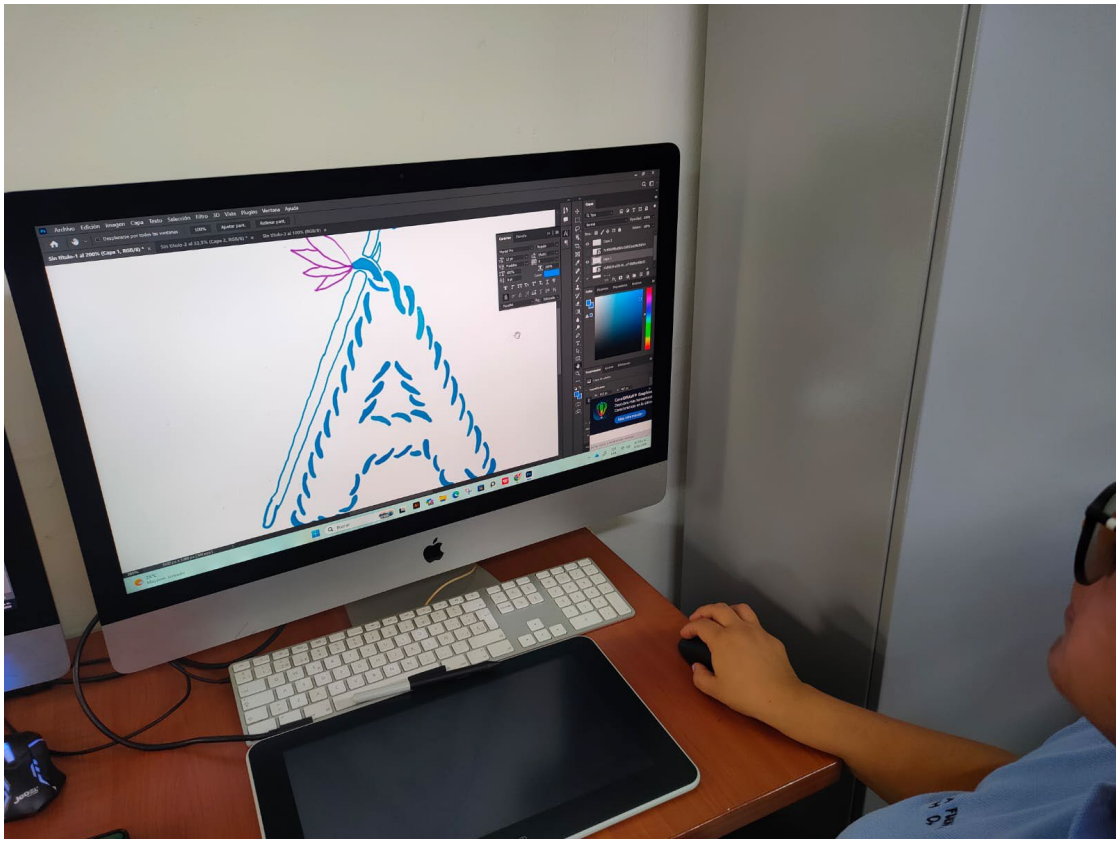
INFORME POSCUENTA ABRIL 2026





INFORME POSCUENTA ABRIL 2026





INFORME POSCUENTA ABRIL 2026





INFORME POSCUENTA ABRIL 2026





INFORME POSCUENTA ABRIL 2026



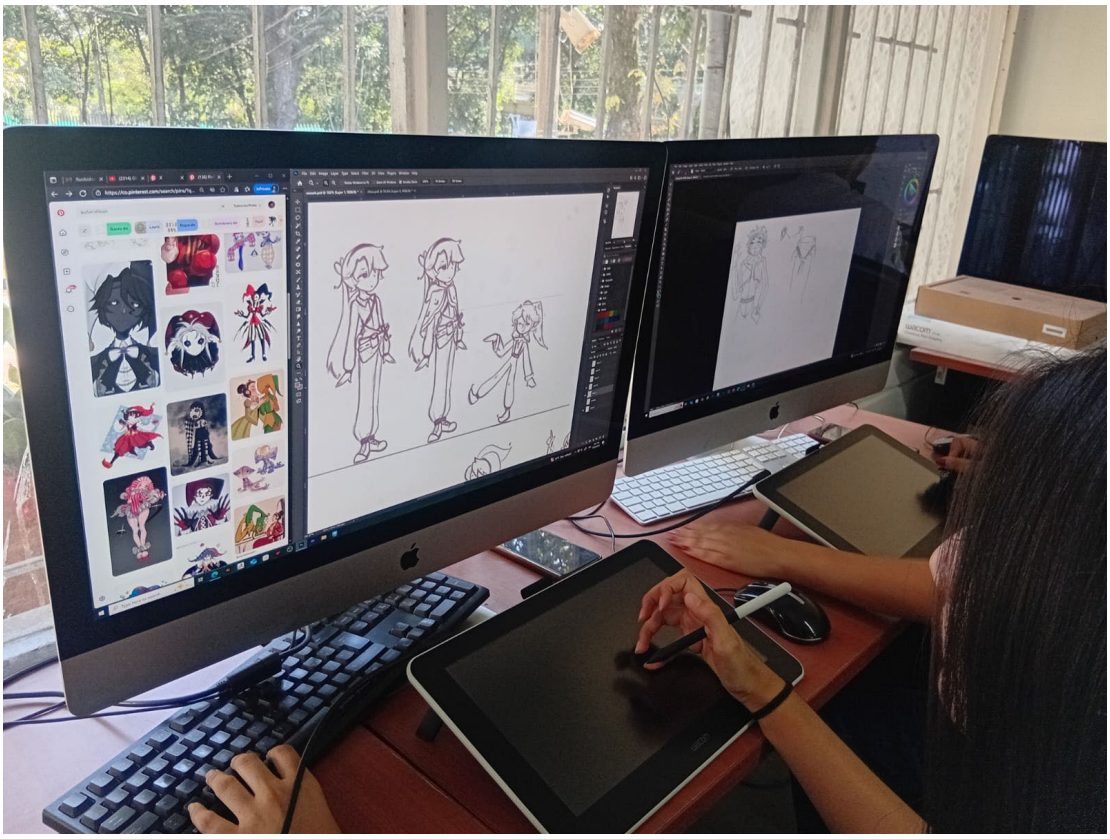


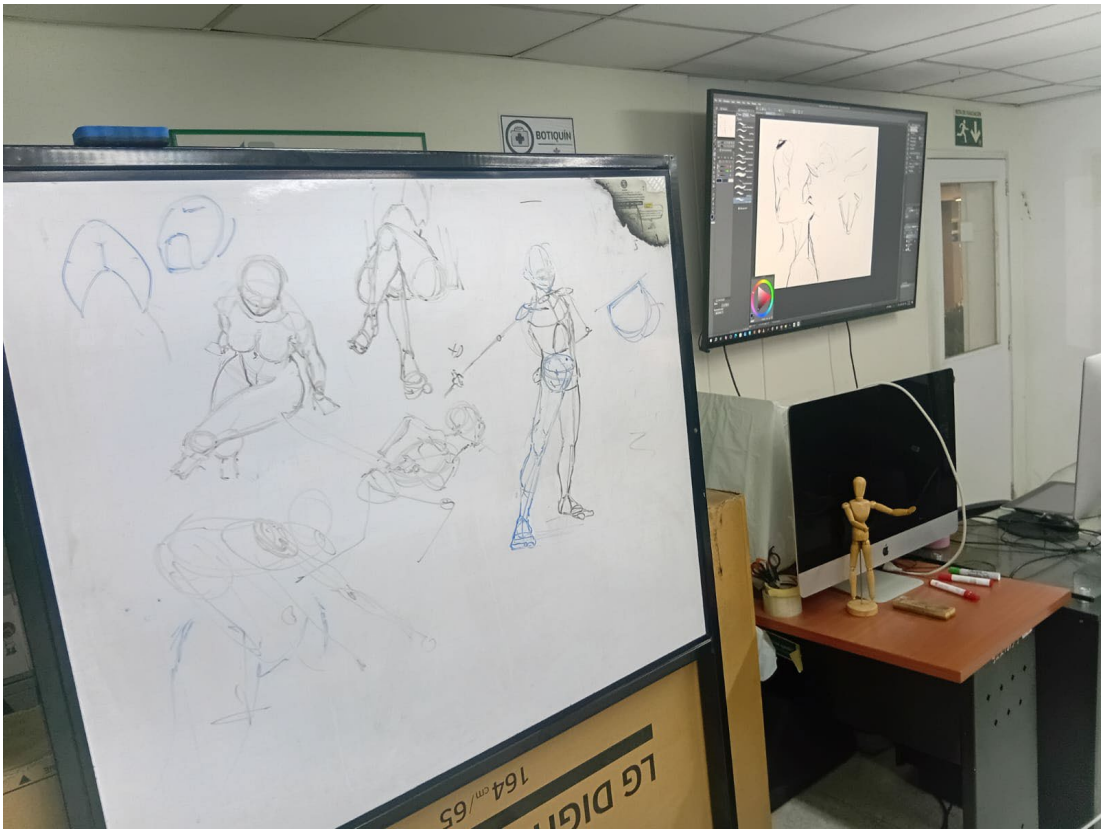
INFORME POSCUENTA ABRIL 2026



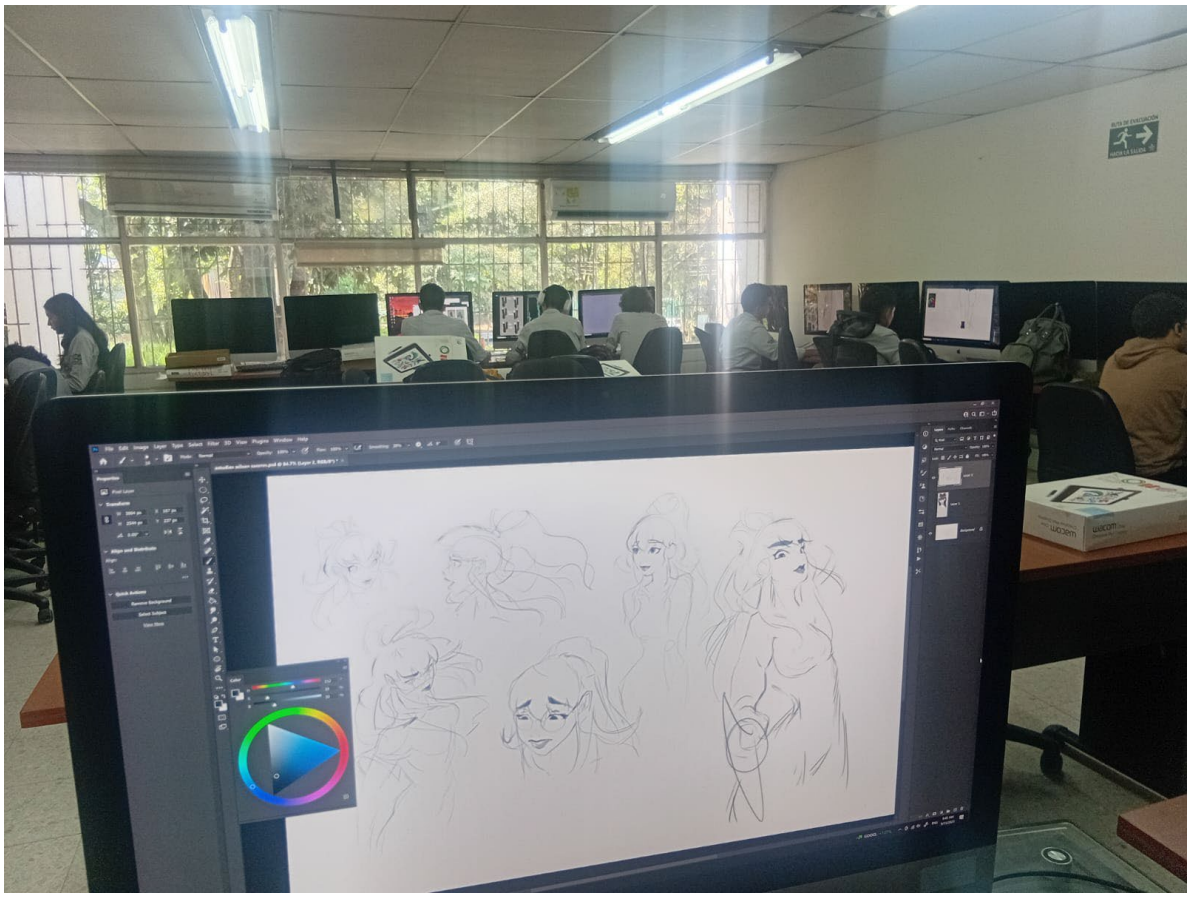


INFORME POSCUENTA ABRIL 2026





INFORME POSCUENTA ABRIL 2026





INFORME POSCUENTA ABRIL 2026

Sesiones técnica virtual Zajuna

3236547 - DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES /ZAJUNA
3186016 - DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES /ZAJUNA
3336270- ANIMACION DIGITAL



WILSON ANDRES ARENALES CACERES

Mensaje

Mis cursos / Perfil

Bienvenidos a todos soy Wilson Andres Arenales Cáceres diseñador gráfico y tecnólogo en animación 3D, con 15 años de experiencia en el medio, me he desempeñado en el desarrollo de de proyectos de animación 2D y 3D, para mi es un gusto poder compartir este espacio de formación con ustedes.

Detalles de usuario

Editar perfil

Correo electrónico
wilsoncaceres13@gmail.com (Visible para otros participantes del curso)

País
Colombia

Regional y Centro de Formación
Centro Industrial de Mantenimiento Integral CIMI

Zona horaria
America/Bogota

Profesión
Diseñador Gráfico

Experiencia Profesional
perfil profesional

profesional en diseño gráfico y tecnólogo en animación 3D

Diseñador de recursos educativos virtuales SENA en el campo de desarrollo audiovisual.

Director de arte en desarrollo de contenidos animados en 2D y 3D.

Ilustrador Digital / Concept Artist /animador 2D - 3D - desarrollo de videojuegos, productos ilustrados digitales y Animación Digital

locutor SENA y CampeSENA Radial

Centro de Formación: Centro Industrial de Mantenimiento Integral.

Instructor técnico

Detalles del curso

Perfiles de curso
ANIMACION DIGITAL (3336270)
DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES (3186016)
DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES (3236547)
DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES (3070439)

Miscelánea

Mensajes en foros
Foros de discusión

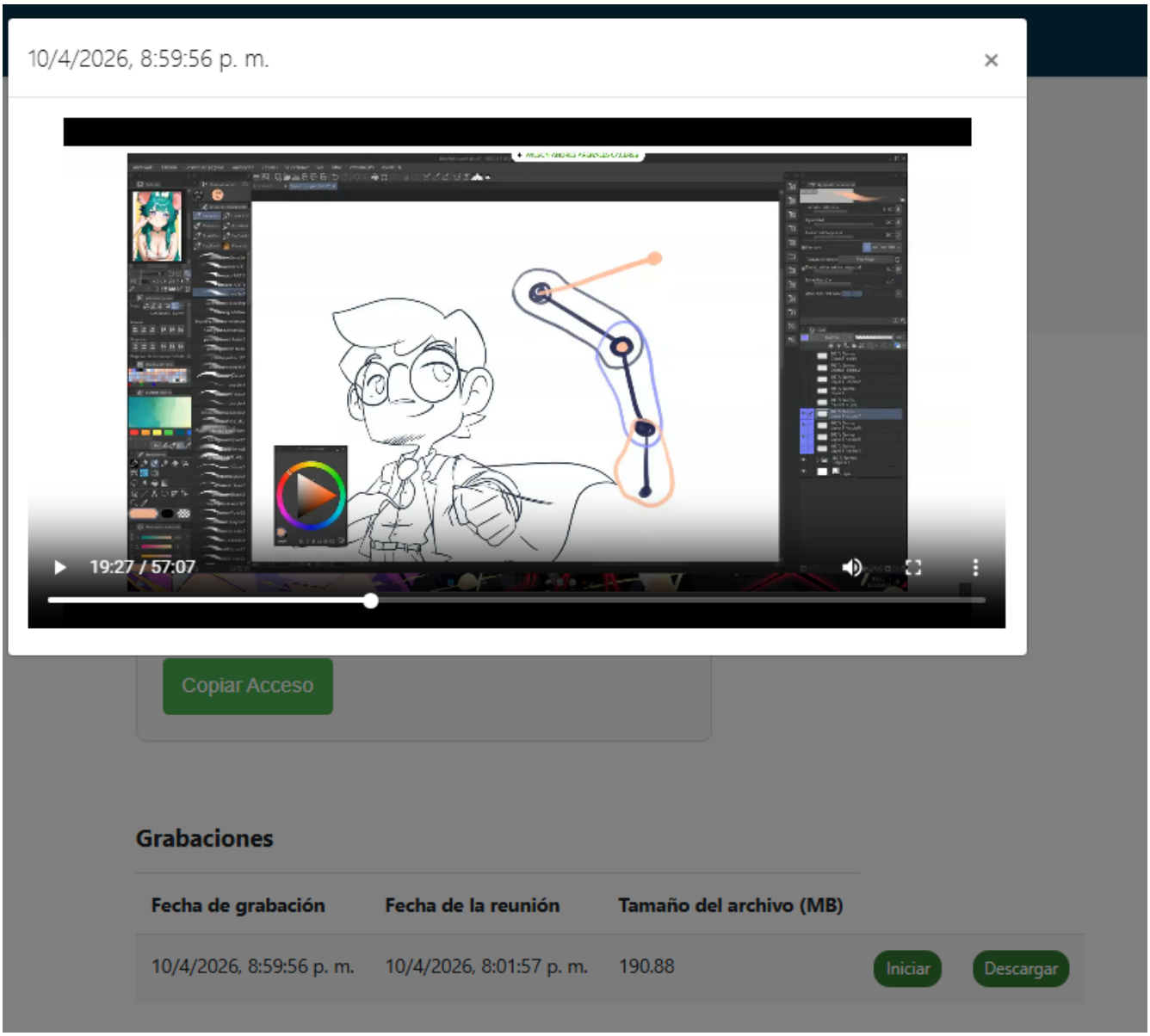
Informes

Sesiones del navegador
Resumen de Calificaciones

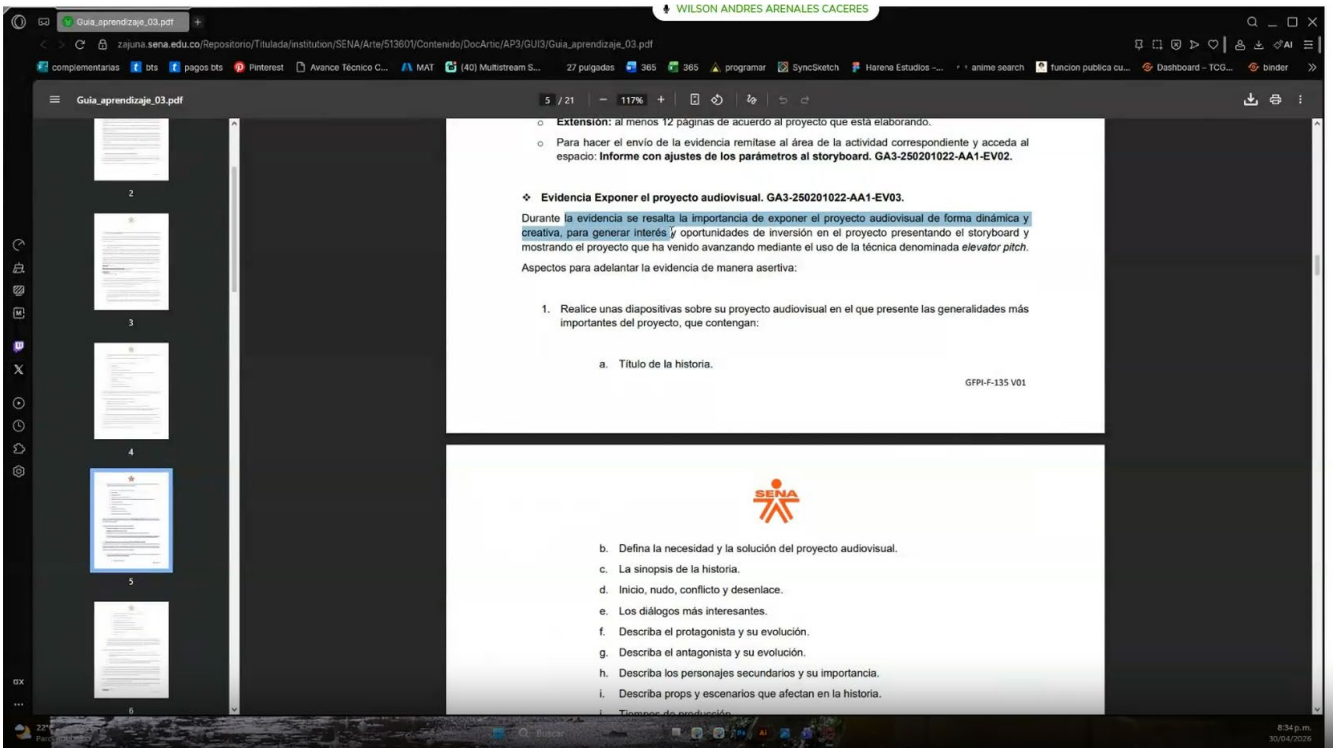
Actividad de accesos

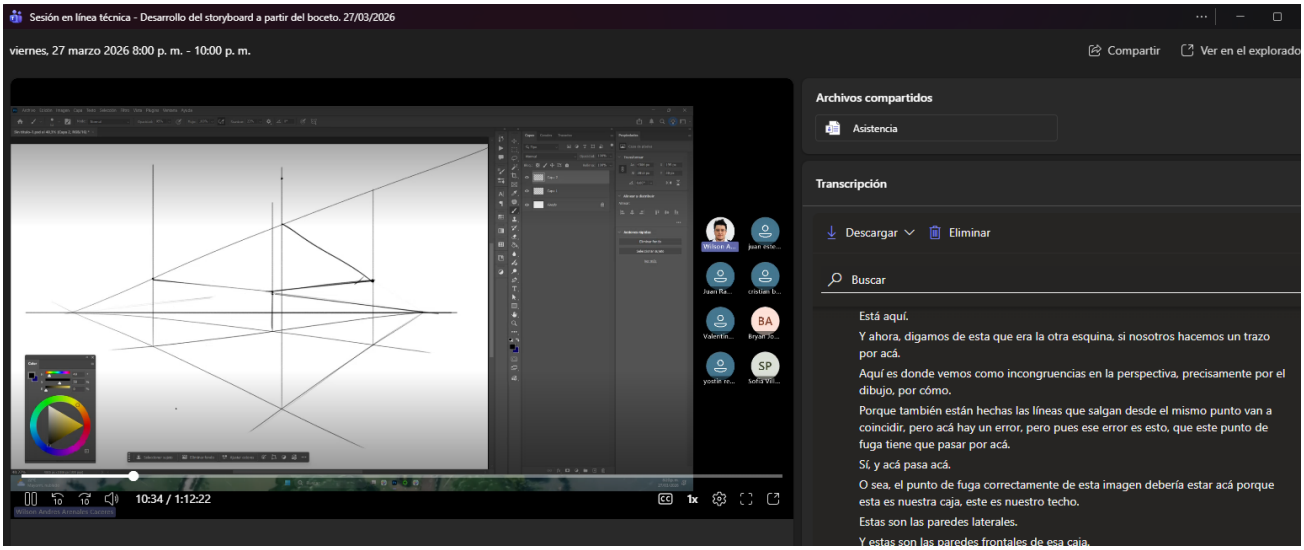
Primer acceso al sitio
jueves, 1 de mayo de 2025, 14:24 (306 días 9 horas)

Último acceso al sitio
miércoles, 4 de marzo de 2026, 00:00 (9 segundos)

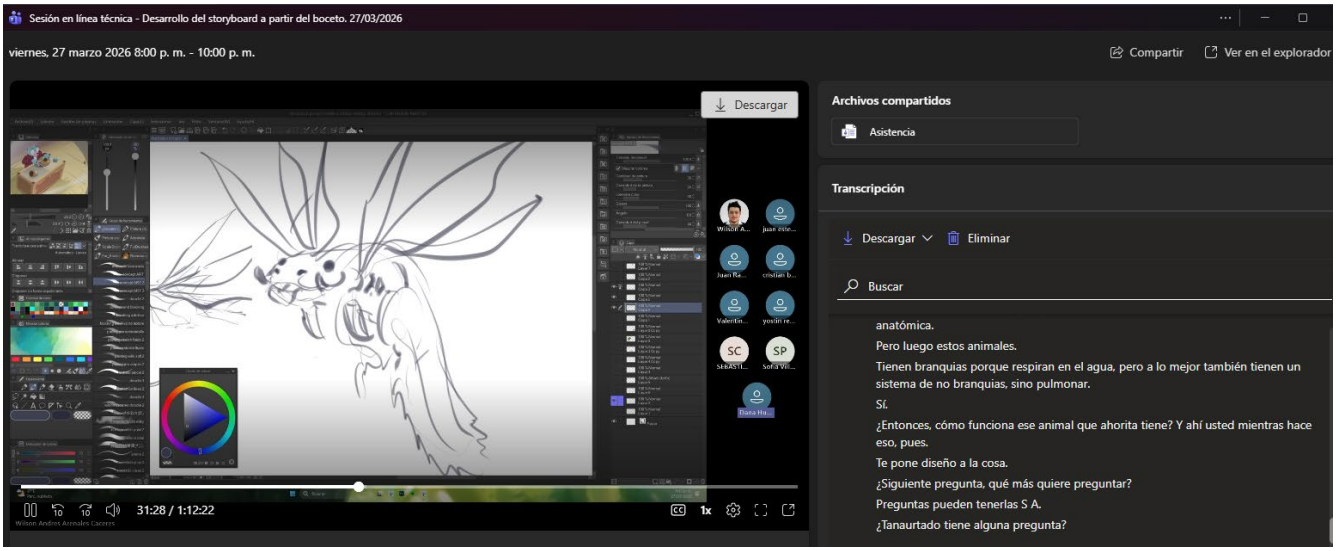

10/4/2026, 8:59:56 p. m.
19:27 / 57:07
Copiar Acceso
Grabaciones
Fecha de grabación
Fecha de la reunión
Tamaño del archivo (MB)
10/4/2026, 8:59:56 p. m.
10/4/2026, 8:01:57 p. m.
190.88
Iniciar
Descargar

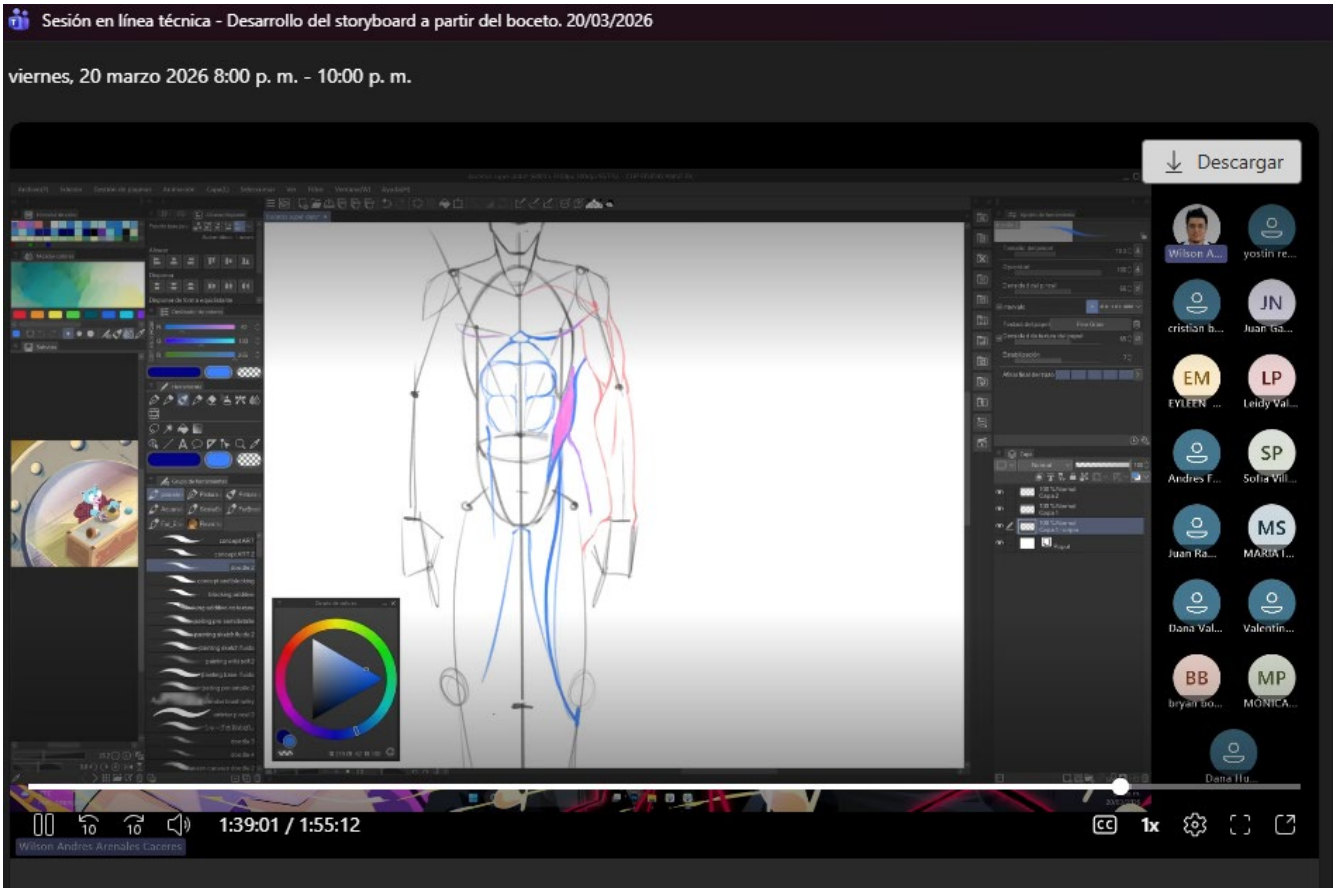
INFORME POSCUENTA ABRIL 2026



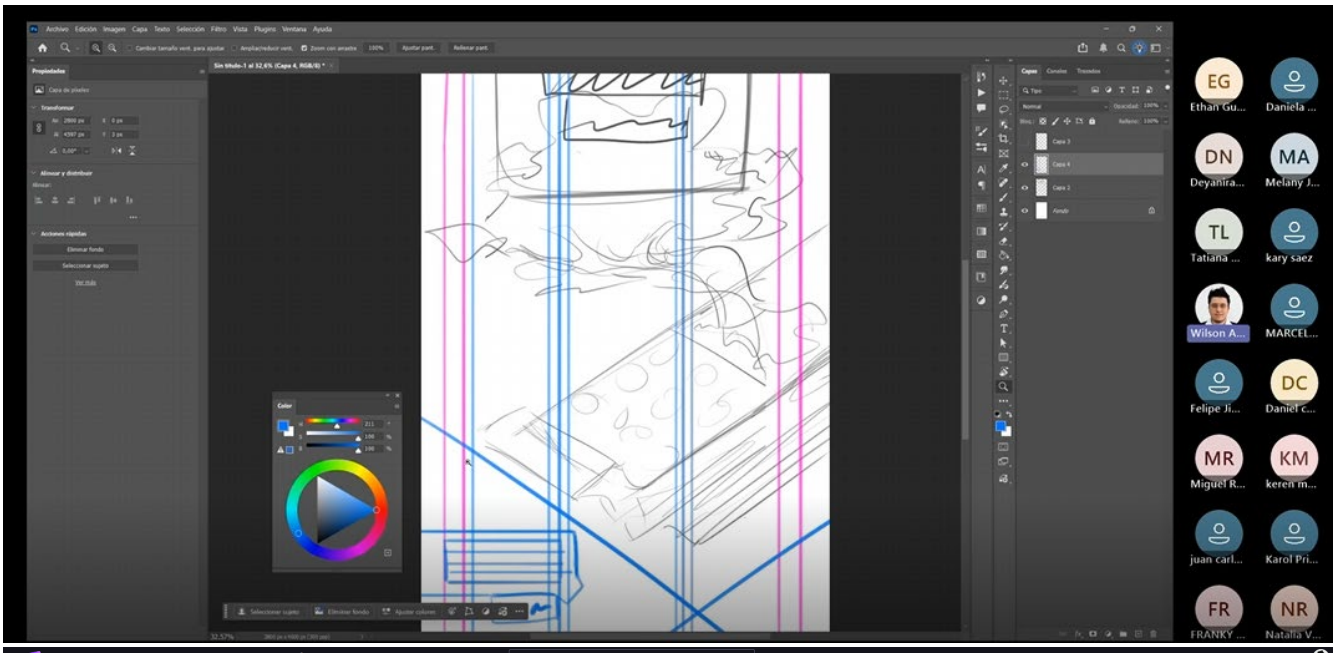


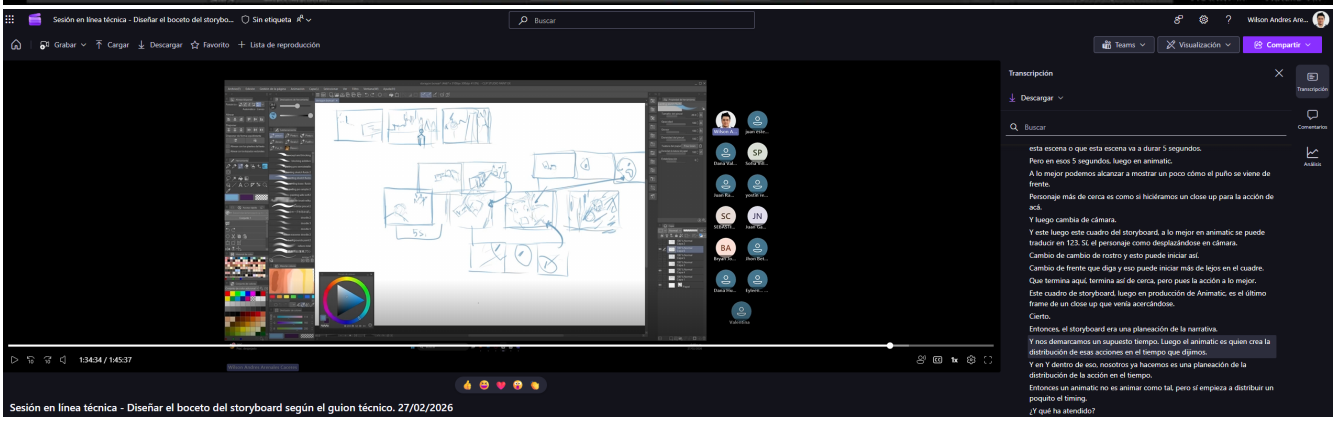
INFORME POSCUENTA ABRIL 2026

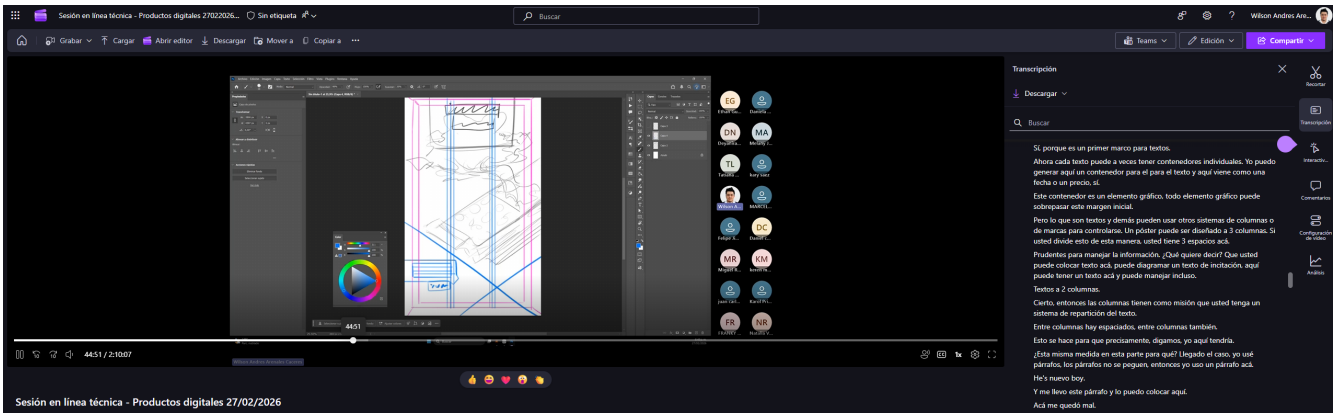




INFORME POSCUENTA ABRIL 2026

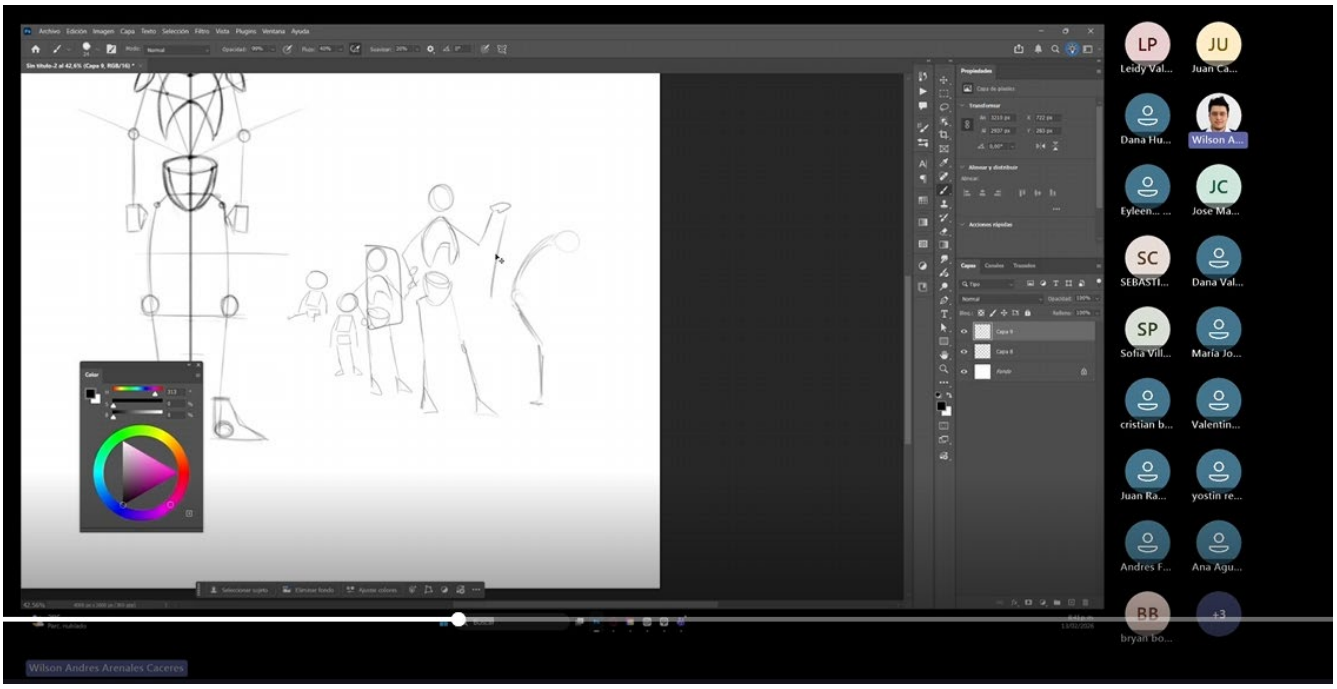


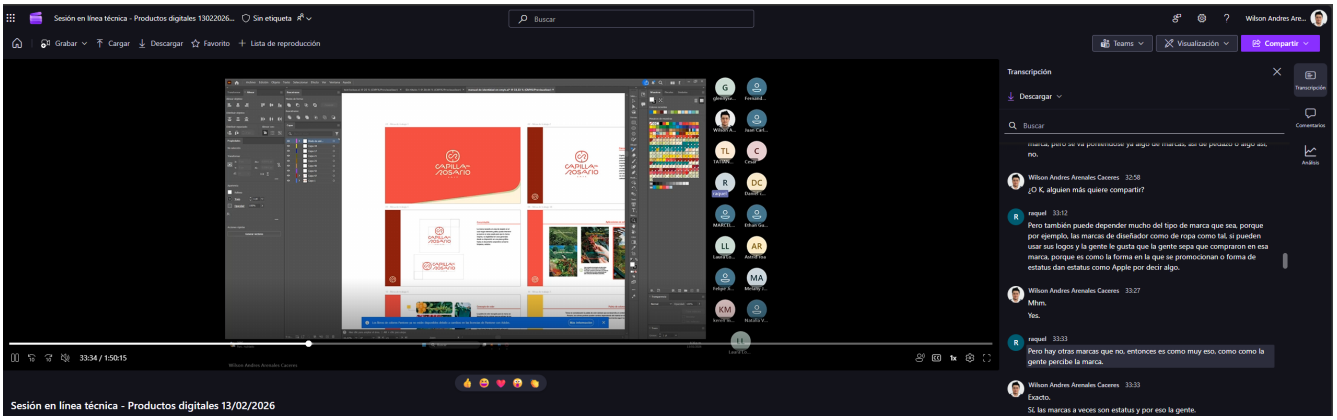




Formato de apoyo no controlado

INFORME POSCUENTA ABRIL 2026

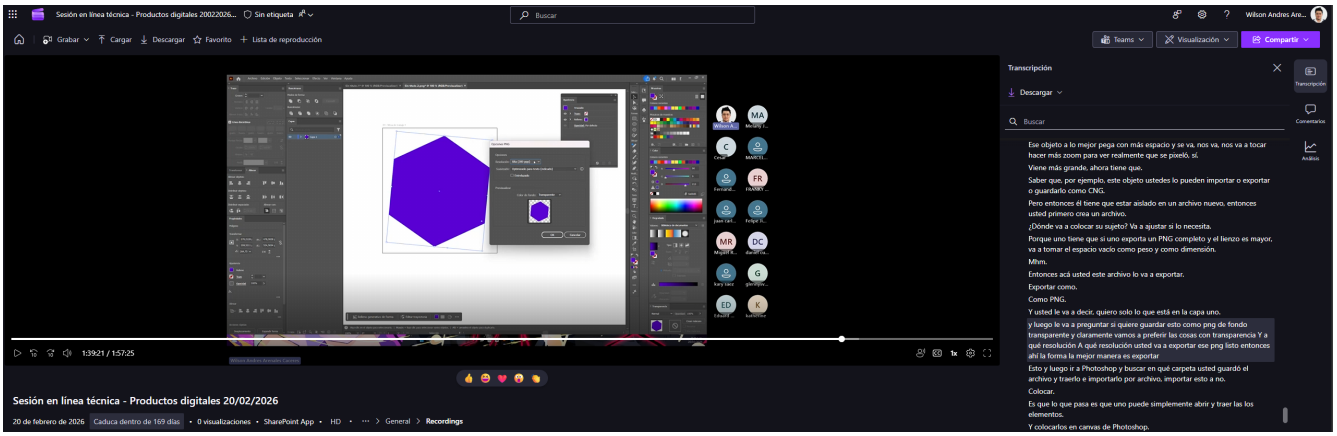


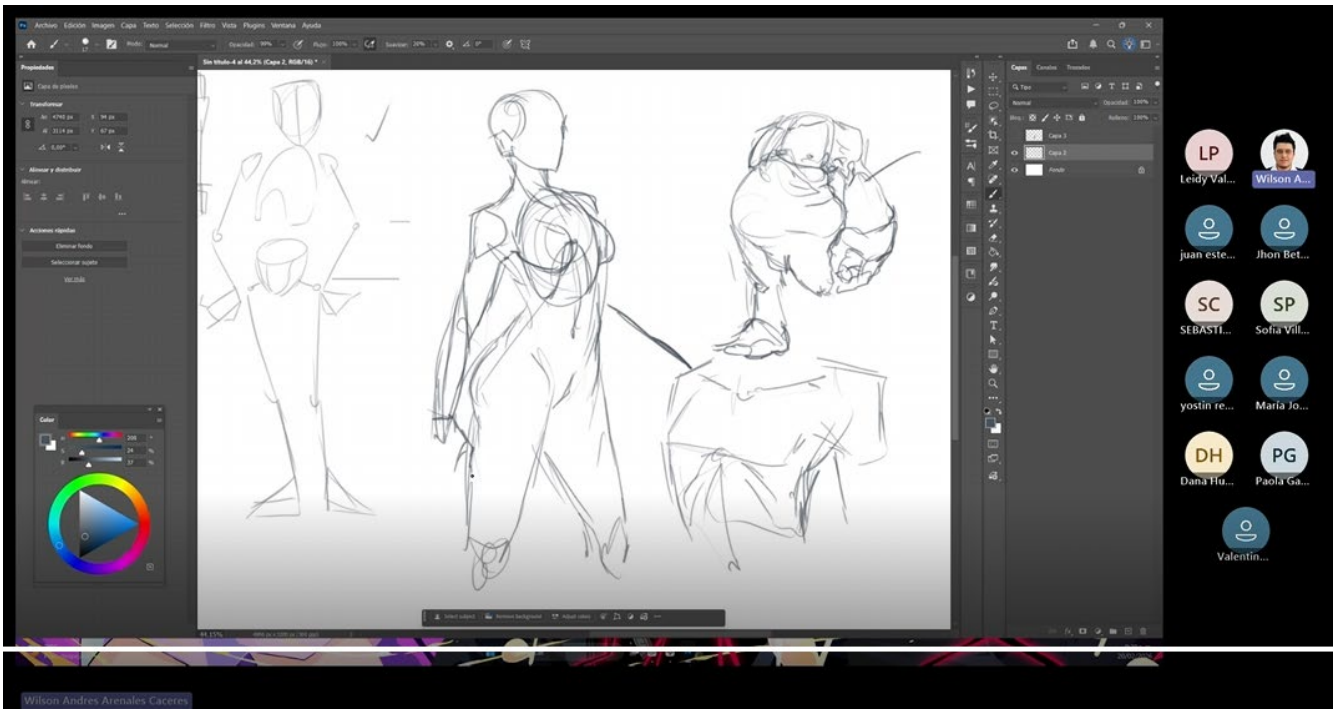


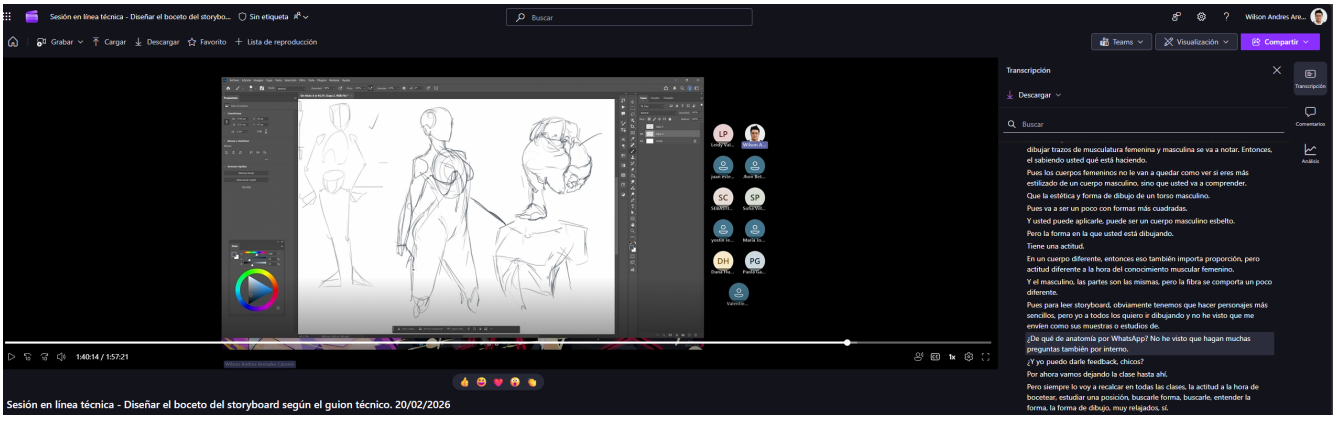


Formato de apoyo no controlado

INFORME POSCUENTA ABRIL 2026







Centro Industrial de Mantenimiento Integral

FORMATO HORAS APLICADAS A LA FORMACIÓN U OTRAS ACTIVIDADES

Versión: 07

NOMBRE DEL INSTRUCTOR : WILSON ANDRES ARENALES CACERES **No. DE IDENTIFICACIÓN:** 1098673259

FECHA INICIO REPORTE: 1 DE ABRIL **FECHA FINALIZACIÓN DEL REPORTE:** 30 DE ABRIL

FECHA	HORA INCIO	HORA FINALIZACION	No HORAS	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE U OTRAS ACTIVIDADES DESARROLLADAS	No FICHA (Cuando aplique)	No CEDULA APRENDIZ Ó PERSONA QUE AUTORIZA LA ACTIVIDAD	NOMBRE DEL APRENDIZ Ó PERSONA QUE AUTORIZA LA ACTIVIDAD	FIRMA APRENDIZ O PERSONA QUE AUTORIZA LA ACTIVIDAD	OBSERVACIONES
Abr-06	12:30	6:30	6	diseño de personajes presentacion de proyecto	3234132 Animación3D	1098713375	-Christian A. Martinez E.		
Abr-07	12:30	6:30	6	diseño de personajew propuestas finales	3381669 C.Digitales	1097100155	Fernanda Ortega		
Abr-07	6:30	12:30	5	Diseño de sinopsis IP	3234132 Animación3D	1005541195	- Karen Eliana Niño García		
Abr-09	6:30	12:30	6	fundamentos del color	3381669 C.Digitales	1005157612	Michell Dayana Baez Ortiz		
Abr-10	12:30	6:30	6	mapa conceptual productos gráficos	3186016 M. Graficos	1005188942	Jessica Leon Gomez		
Abr-10	6:30	12:30	6	mapa conceptual productos gráficos	3236547 Animación3D	63453332	Maria Chiquito perez		
Abr-10	8:00	11:00	6	Diseñar el boceto del storyboard	3336270 Animación3D	1095787840	Yanith Velanclia Mora		
Abr-13	12:30	6:30	6	desarrollo de proops	3234132 Animación3D	1096701909	Dana Sofia Estevez franco		
Abr-14	12:30	6:30	6	uso photoshop basico	3381669 C.Digitales	1186713019	Danna Sofia Ortiz Bermúdez		
Abr-14	6:30	12:30	5	Clase de practica anatomica	3234132 Animación3D	1096701909	Dana Sofia Estevez franco		
Abr-16	12:30	6:30	6	exposiciones fundamentos	3381669 C.Digitales	1096702081	Salvia Catalina Lopez Rey		
Abr-17	6:30	12:30	6	Productos digitales	3186016 M. Graficos	1095913948	Lina Alejandra Macias Garcia		
Abr-17	6:30	12:30	6	Productos digitales	3236547 M. Graficos	1005258046	Juan Esteban Duarte Delgado		
Abr-17	12:30	6:30	6	Diseñar el boceto del storyboard según el guion	3336270 Animación3D	1234340191	Juan Camilo Rincon		
Abr-20	1:00	7:00	6	practica anatomia	3234132 Animación3D	1099374884	Edward Arley Diaz Rodriguez		
Abr-21	6:30	12:30	6	exposiciones gremio gráfico	3381669 C.Digitales	1046702081	Salvia Catalina Lopez Rey		
Abr-21	12:30	7:30	7	diseño de personajes	3234132 Animación3D	1098713375	-Christian A. Martinez E.		
Abr-23	6:30	12:30	6	apoyo de exposiciones	3381669 C.Digitales	1098721226	Jhon Henry Jaimes Rodriguez		
		TOTAL HORAS	107						

Nota: El número de documento, nombres y firmas, se deben registrar por fila, no se admiten firmas o datos cruzados.

C.C. 1098673259

FIRMA INSTRUCTOR

FIRMA COORDINADOR ACADEMICO

Centro Industrial de Mantenimiento Integral

FORMATO HORAS APLICADAS A LA FORMACIÓN U OTRAS ACTIVIDADES

Versión: 07

NOMBRE DEL INSTRUCTOR : WILSON ANDRES ARENALES CACERES **No. DE IDENTIFICACIÓN:** 1098673259

FECHA INICIO REPORTE: 1 DE ABRIL **FECHA FINALIZACIÓN DEL REPORTE:** 30 DE ABRIL

FECHA	HORA INCIO	HORA FINALIZACION	No HORAS	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE U OTRAS ACTIVIDADES DESARROLLADAS	No FICHA (Cuando aplique)	No CEDULA APRENDIZ Ó PERSONA QUE AUTORIZA LA ACTIVIDAD	NOMBRE DEL APRENDIZ Ó PERSONA QUE AUTORIZA LA ACTIVIDAD	FIRMA APRENDIZ O PERSONA QUE AUTORIZA LA ACTIVIDAD	OBSERVACIONES
Abr-24	6:30	12:30	6	Cuadro comparativo, resolución, tamaño	3186016 M. Graficos	1005107446	Brayan Steven León Martinez		
Abr-24	6:30	12:30	6	Cuadro comparativo, resolución, tamaño	3236547 M. Graficos	1142714135	Kevin Alejandro Vecino H		
Abr-24	12:30	6:30	6	exponer el proyecto audiovisual.	3336270 Animación3D	1095787840	Yanith Velandia Mora		
Abr-28	6:30	12:30	6	moodboard	2874282 Animación3D	1095906682	Didianis Rueda Sanchez		
Abr-28	12:30	6:30	6	diseño de propiedad intelectual	3381669 C.Digitales	1095959548	Karen Ruedas Muñoz		
Abr-30	12:30	6:30	6	diseño y bocetacion de marca personal	3234132 Animación3D	1097109657	Jose Rozo		
Abr-30	6:30	12:30	6	Productos gráficos técnicas de ilustración	3186016 M. Graficos	1095913948	Lina Alejandra Macias Garcia		
Abr-30	6:30	12:30	6	Productos gráficos técnicas de ilustración	3236547 M. Graficos	1095787840	Yanith Velandia Mora		
Abr-30	12:30	6:30	6	exponer el proyecto audiovisual.	3336270 Animación3D	1005188942	Jessica Leon Gomez		

TOTAL HORAS 135

Nota: El número de documento, nombres y firmas, se deben registrar por fila, no se admiten firmas o datos cruzados.

C.C. 1098673259

FIRMA INSTRUCTOR

FIRMA COORDINADOR ACADEMICO

TIEMPO ACT. APOYO A LA FORMACION

INSTRUCTOR: WILSON ANDRES ARENALES CACERES

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL DE MANTENIMIENTO INTEGRAL

FECHA INICIAL: 01/04/2026 00:00:00

FECHA FINAL: 30/04/2026 23:59:59

ACTIVIDADES ACADÉMICAS

FICHA DE APRENDIZAJE: 3381669 - INTEGRACION DE CONTENIDOS DIGITALES.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: ANIMAR EL CONTENIDO DE ACUERDO CON TÉCNICAS Y PROYECTO AUDIOVISUAL

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

COMPONER EL REFINE DE LOS MOVIMIENTOS DE ACUERDO CON LOS PRINCIPIOS DE ANIMACIÓN.

CREAR LA SECUENCIA DE LA ANIMACIÓN DE ACUERDO CON EL STORYBOARD DE LA ESTRATEGIA DIGITAL.

VERIFICAR LA ESTRATEGIA DIGITAL DE ACUERDO CON EL GUION.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE: DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 30,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3336270 - ANIMACION DIGITAL

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Animar elementos de la escena según técnicas y especificaciones del proyecto
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Calcular costos de operación de acuerdo con métodos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Desarrollar el storyboard según el guión literario y el guión técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

ANALIZAR EL GUION PARA DESARROLLAR EL STORYBOARD.

DESARROLLAR EL STORYBOARD TENIENDO EN CUENTA EL ANÁLISIS DEL GUION.

EXPONER EL STORYBOARD DE ACUERDO A LAS NECESIDADES DEL PROYECTO Y DEL CONTEXTO.

PLANEAR EL PROYECTO DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Elaborar el animatic según el storyboard
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Pos producir la animación de acuerdo con las especificaciones del proyecto y procedimientos técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 24,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3234132 - ANIMACION 3D.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Animar elementos de la escena según técnicas y especificaciones del proyecto
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Desarrollar el storyboard según el guión literario y el guión técnico

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

ANALIZAR EL GUION PARA DESARROLLAR EL STORYBOARD.

DESARROLLAR EL STORYBOARD TENIENDO EN CUENTA EL ANÁLISIS DEL GUION.

EXPONER EL STORYBOARD DE ACUERDO A LAS NECESIDADES DEL PROYECTO Y DEL CONTEXTO.

PLANEAR EL PROYECTO DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Pos producir la animación de acuerdo con las especificaciones del proyecto y procedimientos técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Producir los componentes de la animación de acuerdo con técnicas de modelado y diseño
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA :	33,90

FICHA DE APRENDIZAJE:	3236547 - DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diagramar piezas gráficas de acuerdo con el medio de salida y parámetros de maquetación
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Editar imágenes de acuerdo con criterios de comunicación y técnicas de edición
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ELABORAR PIEZAS GRAFICAS DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE Y PRINCIPIOS DEL DISEÑO GRÁFICO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

291301077 01 IDENTIFICAR LA INFORMACIÓN SUMINISTRADA DEL PROYECTO DE DISEÑO SEGÚN CARACTERÍSTICAS DEL BRIEF.

291301077 02 PREPARAR ESTRATEGIAS DE PRODUCCIÓN SEGÚN METODOLOGÍAS DE GESTIÓN DE PROYECTOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Elaborar productos editoriales multimedia según acuerdo editorial y parámetros técnicos

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 24,00

FICHA DE APRENDIZAJE: 3186016 - DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	APLICAR PRÁCTICAS DE PROTECCIÓN AMBIENTAL, SEGURIDAD Y SALUD EN EL TRABAJO DE ACUERDO CON LAS POLÍTICAS ORGANIZACIONALES Y LA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	DESARROLLAR PROCESOS DE COMUNICACIÓN EFICACES Y EFECTIVOS, TENIENDO EN CUENTA SITUACIONES DE ORDEN SOCIAL, PERSONAL Y PRODUCTIVO.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Diagramar piezas gráficas de acuerdo con el medio de salida y parámetros de maquetación
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Editar imágenes de acuerdo con criterios de comunicación y técnicas de edición
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Ejercer derechos fundamentales del trabajo en el marco de la constitución política y los convenios internacionales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	ELABORAR PIEZAS GRAFICAS DE ACUERDO CON LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE Y PRINCIPIOS DEL DISEÑO GRÁFICO.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

291301077 01 IDENTIFICAR LA INFORMACIÓN SUMINISTRADA DEL PROYECTO DE DISEÑO SEGÚN CARACTERÍSTICAS DEL BRIEF.

291301077 02 PREPARAR ESTRATEGIAS DE PRODUCCIÓN SEGÚN METODOLOGÍAS DE GESTIÓN DE PROYECTOS.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Elaborar productos editoriales multimedia según acuerdo editorial y parámetros técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Enrique Low Murtra-Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	GENERAR HÁBITOS SALUDABLES DE VIDA MEDIANTE LA APLICACIÓN DE PROGRAMAS DE ACTIVIDAD FÍSICA EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	INTERACTUAR EN LENGUA INGLESA DE FORMA ORAL Y ESCRITA DENTRO DE CONTEXTOS SOCIALES Y LABORALES SEGÚN LOS CRITERIOS ESTABLECIDOS POR
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Orientar investigación formativa según referentes técnicos
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Resultado de Aprendizaje de la Inducción.

• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	RESULTADOS DE APRENDIZAJE ETAPA PRACTICA
• COMPETENCIA DE APRENDIZAJE:	Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con las necesidades de manejo de información

HORAS DEDICADAS EN LA FICHA : 24,00

TOTAL HORAS ACTIVIDADES ACADÉMICAS: 135,90

EVENTOS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA - EDT´s

FICHA	FECHA INICIO	FECHA FINAL	EVENTO	HORAS

TOTAL TIEMPO EDT´s: 0,00

ACTIVIDADES ADICIONALES

FECHA INICIAL	FECHA FINAL	ACTIVIDAD	HORAS
15/04/2026	16/04/2026	OTROS	17,00

TOTAL ACTIVIDADES ADICIONALES: 17,00

INSTRUCTOR: WILSON ANDRES ARENALES CACERES

CENTRO DE FORMACIÓN: CENTRO INDUSTRIAL DE MANTENIMIENTO INTEGRAL