INFORME DE ACTIVIDADES

Se presenta a los 10 días del mes de octubre de 2020.

Contratista	María Olga Villamil De La Ossa
Cédula	1102847063
Teléfono	3229114776
No. de contrato	202002491
Objeto del contrato	PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES PARA EL FORTALECIMIENTO INSTITUCIONAL Y MODERNIZACIÓN DE LA GESTIÓN PÚBLICA, RELACIONADOS CON LA DIVULGACIÓN Y PROMOCIÓN DE LAS ACTIVIDADES INSTITUCIONALES DE LA GOBERNACIÓN DEL ATLÁNTICO Y SUS DEPENDENCIAS
Plazo del contrato	EL PLAZO PARA LA EJECUCIÓN DEL CONTRATO SERÁ HASTA EL 31 DE DICIEMBRE DE 2020, CONTADOS A PARTIR DEL CUMPLIMIENTO DE LOS REQUISITOS DE PERFECCIONAMIENTO Y EJECUCIÓN.
Interventora	Eliana Lucía Petit Olivella
Período del informe	10 de septiembre de 2020 al 09 de octubre del 2020.
Número del informe	#1

Se relaciona a continuación las actividades realizadas por el contratista durante el plazo de ejecución del contrato.

Obligación Contractual	Actividades Realizadas
Asistencia en la comunicación y generación de contenidos de los eventos y/o actividades lideradas por la Gobernadora del Atlántico a través de los diferentes medios de comunicación.	Gestioné la publicación de un articulo sobre la industria de videojuegos del Atlántico en la revista Forbes. Redacté el texto para video de la Gobernadora que fue transmitido en el evento Foro 1UP de Uninorte y MinComercio y apoyado por la Gobernación del Atlántico.

	Redacté el texto para la intervención del secretario, Camilo Cepeda en el evento +Media, organizado por Unisimón y apoyado por la Gobernación del Atlántico.
Cubrimiento y divulgación en medios de comunicación de las actividades lideradas por la Gobernación del Atlántico y sus diferentes dependencias.	Envié masivamente 58 comunicados de prensa de la Gobernación del Atlántico a periodistas del departamento, a través de WhatsApp a portales web. Envié a diario información al Informativo CTV sobre la gestión de la Gobernación del Atlántico, en las emisiones de 1:00 p.m y 6:30 p.m.
Asistencia en la redacción y creación de comunicados, foto noticias y boletines de prensa y posterior gestión en la publicación a medios de comunicación.	Elaboré los siguientes comunicados de prensa: Proyecto de Videojuego del Atlántico gana convocatoria Crea Digital 2020. Ministra TIC y Gobernadora anuncian entrega de 12 mil computadores e internet gratuito para zonas rurales del Atlántico. Lanzan convocatoria para solucionar retos de la reactivación económica en el Atlántico. Gobernación emprende proyecto piloto para la transformación digital de Pymes en el Atlántico. Redacté el texto para fotonoticia sobre capacitaciones que ha hecho la Secretaría TIC a personas en condición de discapacidad.
Apoyo en la implementación y ejecución de estrategias de comunicación que promuevan la gestión de la Gobernación del Atlántico y sus diferentes dependencias.	Elaboré el plan de comunicaciones de la estrategia de 'Videojuegos, una industria para todos' de la Secretaría TIC.
Promoción y asistencia a actividades como ruedas de prensa, rondas de medios, presentación y todo lo concerniente a medios de comunicación.	No se requirió durante este periodo.
Apoyo en el archivo del registro de medios de la gestión de la Gobernación.	Mantuve actualizado el archivo de toda la información relacionada con la secretaría TIC procurando por su permanencia en el tiempo.

	Mantuve actualizada la matriz de publicaciones de noticias del Informativo CTV sobre noticias de la Gobernación del Atlántico. Mantuve actualizada la matriz de boletínes de la Secretaría TIC.
Asistencia a las capacitaciones y reuniones para el desarrollo de la gestión de la Gobernación del Atlántico.	Asistencia a una reunión de líderes de comunicaciones de la Gobernación del Atlántico en el edificio de la entidad. Asistí a la reunión del equipo de Secretaría TIC y operadores de zonas wifi para hacer seguimiento a la estrategia que se busca implementar. Asistí a reuniones quincenales del equipo de comunicaciones de la Gobernación del Atlántico para coordinar la agenda mediatica y temas de todas las oficinas. Asistí a 2 reuniones de la Secretaría TIC para avanzar en la campaña de comunicaciones y desarrollo de la nueva App de la Gobernación del Atlántico. Asistí a 2 reuniones viruales para revisar y coordinar ajustes sobre el programa de videojuegos y proyecto de pre-incubación de la Secretaría TIC. Asistí a dos reuniones, una virtual y otra presencial entre la Gobernación del Atlántico y el Ministerio TIC, para coordinar los eventos de recorridos que se hicieron con la Ministra TIC, gobernadora y secretario TIC. Asistí a la reunión de Comunicaciones para establecer el cronograma trimestral de fechas especiales de la Gobernación del Atlántico.
Ejecutar la estrategia digital de la Gobernación del Atlántico en las redes sociales y canales digitales de sus dependencias.	Publiqué piezas gráficas por el día del programador en redes sociales de la Secretaría TIC. Publiqué piezas gráficas por el aniversario de Google redes sociales de la Secretaría TIC. Di RT y apoyo a publicaciones de la Gobernación y Gobernadora en redes sociales de la Secretaría TIC.
Conceptualización y creación de contenidos con impacto ciudadano para alojar en redes sociales.	Coordiné la elaboración de una transmisión en vivo por redes sociales sobre preguntas y respuestas acerca de la industria de videojuegos del Atlántico.

	Difusión de invitación del lanzamiento de INNgeniatón en Facebook Live. Asistencia a reunión con el equipo digital de la Gobernación del Atlántico y Mintic para elaborar contenidos y lineamientos a seguir durante los eventos de recorrido de la Ministra tic en el Atlántico.
Velar por la constante actualización y publicación de las cuentas de redes sociales de la Gobernación y/o sus dependencias.	Publicación de video del secretario tic por cumpleaños de la gobernadora. Publicación de 57 post en todas las redes sociales de la Secretaría TIC, procurando la constante actualización y publicación.
Control y seguimiento de la página web Institucional.	Apoyé a la Secretaría General con la publicación de la convocatoria de Suministro de 35.000 kits de asistencia humanitaria de emergencia. Apoyé a la Secretaría del Interior con la publicación de la resolución por la cual se realizó la convocatoria para la conformación del consejo departamental de participación ciudadana del Atlántico. Hice seguimiento a la publicación de los boletines de prensa de la Secretaría TIC.
Manejo y actualización de la aplicación de la Gobernación del Atlántico.	Asistí a dos reuniones de avances y ajustes de la nueva aplicación de la Gobernación del Atántico.
Las demás funciones asignadas por el jefe inmediato.	Redacté y envié respuestas sobre transformación digital y apoyo a emprendimientos solicitada por la oficina de Comunicaciones de la Gobernación del Atlántico.
Apoyo en el monitoreo de medios locales, regionales y nacionales.	Monitoreo de Mañanas Blu de 5:30 a.m. a 10:30 a.m a diario. Monitoreé y envíe el reporte diario de todas las noticias enviadas por la empresa de monitoreo IP a Jaír Niebles. Monitoreé el Informativo CTV sobre la gestión de la Gobernación del Atlántico, en las emisiones de 1:00 p.m y 6:30 p.m.

ANEXOS



Forbes

El 'hub' de videojuegos que se armó en Barranquilla y que empieza a seducir mercados internacionales

Seis estudios de videojuegos se han integrado a universidades y al gobierno local para desarrollar un ecosistema que ya empieza a florecer.

Publicado hace 7 min on 09/10/2020
Por **José Caparroso**



IP Noticias

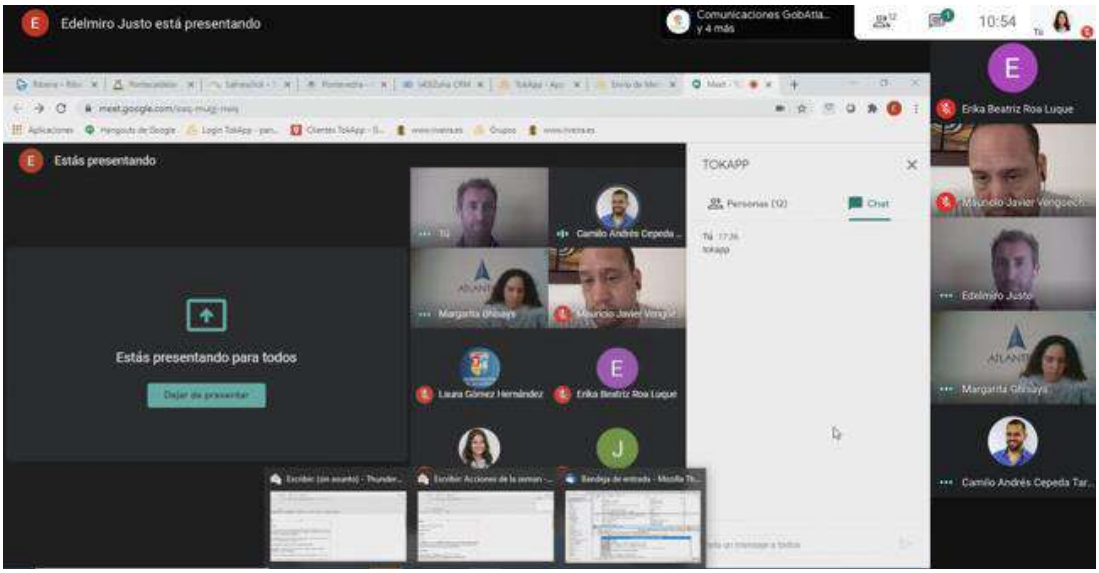
El 'hub' de videojuegos que se armó en Barranquilla y que empieza a seducir mercados internacionales - Forbes Colombia (Forbes)


TECNOLOGÍA | EL HERALDO
INGRESAR
SUSCRÍBETE
Videojuego carnavalero gana convocatoria nacional
El proyecto de Rival Arts Studio, 'El eterno Carnaval', ganó el primer lugar como coproducción para el desarrollo de videojuegos en Crea Digital 2020.
| TECNOLOGÍA
Por:
Camila Uribe
TEMAS TRATADOS:
carnaval
convocatoria
Premio
tecnología
Videojuegos
MÁS DE TECNOLOGÍA
Apple presenta su primer iPhone compatible con redes 5G
Google Shopping permitirá a negocios colombianos publicar anuncios gratis
Colombia tendrá su primer Festival de cortos en formato vertical

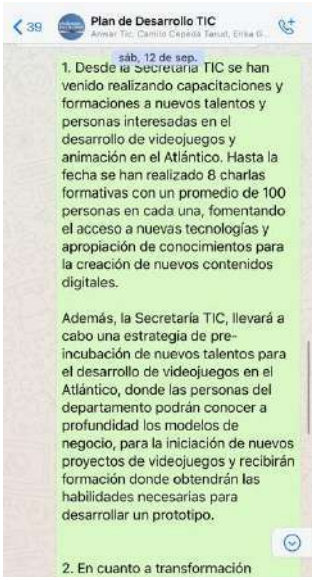

3:41
4G
26
Janeth Ferreira
pulsa para ver la info. del contacto
11:54 a. m.
11:54 a. m.
1 MENSAJE NO LEÍDO
"En Soledad, el Sena tendrá énfasis en formación para butifarreros": Elsa Noguera - Te lo cuento YA!
• La Gobernadora del Atlántico supervisó la ejecución de las obras del nuevo nodo del Sena en el municipio, que estará dedicado a programas de producción, operaciones comerciales y retail. • Uno de los objetivos del programa de transformación de productos cárnicos es afianzar las buenas p...
telocuentoya.com
https://telocuentoya.com/en-soledad-el-sena-tendra-enfasis-en-formacion-para-butifarreros-elsa-noguera/


#CTVTeAcompaña
VIVO
13:26:42
WWW.CTVBARRANQUILLA.COM
GOBERNADORA ACOMPAÑÓ EL ACTO DE POSESIÓN DE ELEGIDOS
CTV


María Olga Villamil de la...
emiris redondo
Jose Luis Rodriguez


Edelmiro Justo está presentando
Comunicaciones GobAtla... y 4 más
10:54
Estás presentando
Estás presentando para todos
Dejar de presentar
TOKAPP
Personas (12)
Chat
Erika Beatriz Roa Luque
Edelmiro Justo
Margarita Ghisays
Camilo Andrés Cepeda Tar...


Live: industria de videojuegos del Atlántico
atlanticotic
9 de septiembre · transmitió en vivo
140 reproducciones · 1 comentario
Explorar IGTV
14:54


39
Plan de Desarrollo TIC
sáb, 12 de sep.
1. Desde la Secretaría TIC se han venido realizando capacitaciones y formaciones a nuevos talentos y personas interesadas en el desarrollo de videojuegos y animación en el Atlántico. Hasta la fecha se han realizado 8 charlas formativas con un promedio de 100 personas en cada una, fomentando el acceso a nuevas tecnologías y apropiación de conocimientos para la creación de nuevos contenidos digitales.
Además, la Secretaría TIC, llevará a cabo una estrategia de pre-incubación de nuevos talentos para el desarrollo de videojuegos en el Atlántico, donde las personas del departamento podrán conocer a profundidad los modelos de negocio, para la iniciación de nuevos proyectos de videojuegos y recibirán formación donde obtendrán las habilidades necesarias para desarrollar un prototipo.
2. En cuanto a transformación

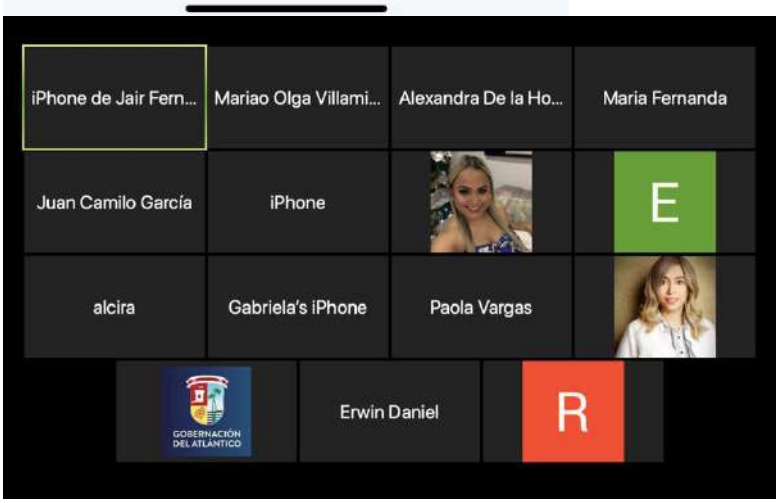

atlantico.gov.co
Usted está aquí: Avisos > Acta No 1 Elección del Representante
SECRETARÍA DEL INTERIOR
Acta No 1 Elección del Representante
Categoría: Avisos Secretaría del Interior
Creado en Viernes, 09 Octubre 2020 16:58
Última actualización en Viernes, 09 Octubre 2020 16:59
Visitas: 43
Elección del representante de las veedurías ciudadanas, las organizaciones no gubernamentales - ONG y las organizaciones sociales de mujeres ante el Consejo departamental de participación ciudadana del Atlántico
Consultar Acta No 1
Me gusta 0
Share
Twittear
Compartir
Inicio Secretaría


1:00
4G
ATLANTICOTIC
Publicaciones
atlanticotic
Atlántico
GOBERNACIÓN DEL ATLÁNTICO
22 Aniversario de Google
27 de septiembre
Ver estadísticas
Promocionar
Les gusta a gobatlantico y 26 más
atlanticotic Google, ¿qué haríamos sin ti? Gracias por tus respuestas
#AniversarioGoogle
fabianafloresph Así es
27 de septiembre · Ver traducción


atlanticotic
Barranquilla
Ver estadísticas
Promocionar
Les gusta a acearaujo y 44 más
atlanticotic Hoy nuestro secretario, Camilo Cepeda Tarud, presentó ante la Asamblea Departamental del Atlántico el informe de gestión del 1er semestre 2020. Seguimos trabajando para que las TIC sean un motor fundamental para el desarrollo de Atlántico.
#TICParaLaGente
22 de septiembre · Ver traducción


Tweet
Atlántico TIC
@AtlanticoTIC
Con el propósito de involucrar a la ciudadanía en la búsqueda de soluciones a los retos que se han presentado luego de la reactivación económica en el Atlántico, @Atlanticonnect_ , lanza #INNgeniatón.
Te invitamos hoy al lanzamiento en Facebook Live
LANZAMIENTO
iNNgeniatón
ATLÁNTICONNECT
Un programa de retos de innovación abierta que busca soluciones para la reactivación económica segura, con distanciamiento social, aplicando inteligencia colectiva y la cocreación.
2 VIERNES OCTUBRE
11:00 a.m.
facebook
Conéctate a la transmisión por el facebook de Atlánticonnect
CAMILO CEPEDA
FRANCISCO POSADA


37
Líderes de Comunicación
Alcira , Alexandra De, Bilena, Bolivar Olive...
Buen día
Mañanas BLU
Indicadores activos por Covid-19, aumentaron en una semana. El que más sobresale es Antioquia.
Mencionaron playas de Barranquilla estaban a tope este fin de semana.
El expresidente Álvaro Uribe se pronunció por primera vez luego de la determinación de dejarlo en libertad para afrontar el proceso en su contra por presunta compra de testigos.
Minga indígena llegó a Cali y espera reunirse con Duque.
Fiscal general Francisco Barbosa supera el covid-19 en casa.
Johnson & Johnson detuvo ensayos de su vacuna contra COVID-19 por un participante enfermo.
Trump usa nuevamente a Petro e
video de campaña contra Biden.


iPhone de Jair Fern...
Mariao Olga Villami...
Alexandra De la Ho...
Maria Fernanda
Juan Camilo García
iPhone
E
alcira
Gabriela's iPhone
Paola Vargas
GOBERNACIÓN DEL ATLÁNTICO
Erwin Daniel
R

PARRILLA MINTIC
DIA 2

CAMILO

LURUACO:

Hoy nos recibieron las matronas y artesanas de Luruaco para compartirles una gran noticia. Este municipio contará con 11 centros digitales en zonas rurales y 2 nuevas zonas digitales urbanas gracias a @Ministerio_TIC por un #AtlánticoConectado

CARRETO- CANDELARIA:

Celebramos las buenas noticias que llegan desde @mintic* para Candelaria, más herramientas tecnológicas para sus estudiantes, 4 Centros Digitales previstos a instalarse en las áreas rurales del municipio y 1 Zona Digital urbana, para seguir apuntando a un #AtlánticoConectado

AGUAS VIVAS- PIOJÓ:

Hoy acompañamos a la gobernadora @elsa* y a la ministra @karenabudi en la activación de una nueva zona digital rural en Piojó. Además entregamos computadores para seguir

SECRETARÍA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LAS COMUNICACIONES

Gobernación emprende proyecto piloto para la transformación digital de Pymes en el Atlántico

Última actualización en Jueves, 08 Octubre 2020 15:01

Visitas: 227



ATLÁNTICOONNECT

¿QUIÉNES SOMOS? | FOCOS DE DESARROLLO | PROGRAMAS Y SERVICIOS | ACTUALIDAD | CONTÁCTANOS



02 Oct Lanzan convocatoria para solucionar retos de la reactivación económica en el Atlántico

Buscar

Ultimas Noticias



Gobernación emprende proyecto piloto para la transformación digital de Pymes en el Atlántico

08 octubre, 2020



Comenzó el Colombia Investment Summit 2020, la cumbre de inversión extranjera más importante del país

07 octubre, 2020



Lanzan convocatoria para solucionar retos de la reactivación económica en el Atlántico

02 octubre, 2020



La diferencia entre vigilar el entorno y no hacerlo

Estrategia de comunicaciones

VIDEOJUEGOS, UNA INDUSTRIA PARA TODOS

Esta iniciativa contempla la implementación de 3 programas: **Pre-Incubación** de nuevos proyectos, **Acompañamiento** a estudios de desarrollo de videojuegos en el Atlántico y **Sensibilización** al sector productivo a través de pedagogía acerca de las soluciones y ventajas que brinda la industria.

Pre-incubación:

El programa de *Pre-incubación* busca brindar formación a nuevos talentos que quieran aprender sobre la industria, a través de charlas magistrales y talleres focalizados, impartidos por expertos internacionales, donde las personas podrán conocer a profundidad los modelos de negocio y los conocimientos necesarios para para la iniciación de nuevos proyectos de videojuegos.

Estrategia de comunicaciones Pre-Incubación:

- Piezas para invitar a personal general a la charla de introducción y a las clases magistrales (MasterClass).
- Piezas sobre los temas que se van tratando en las clases magistrales (MasterClass).
- Comunicado de prensa cuando se tengan los equipos conformados y se empiecen las MasterClass.
- Identificar historias para hacer contenido para redes TIC, Atlánticonnect y Gobernación y aprovechamos para venderle el tema a medios estratégicos.
- Publicar en redes TIC, Atlánticonnect cuando se haga acompañamiento a los equipos.

Fechas:

	Octubre				Noviembre				Diciembre			
	S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4
Recibir Builds	1-2-3-4-5			1-2-3-4-5								
Revisar Builds	1-2-3-4-5			1-2-3-4-5								
Conclusiones y/o recomendaciones		1-2-3-4-5		1-2-3-4-5								
Trabajo individual estudios												
Conectar con publishers						1-2-3-4-5						
Acompañamiento avances								1-2-3-4-5	1-2-3-4-5			
Acompañamiento negociación											1-2-3-4-5	

Firma del contratista_____

María Olga Villamil de la Ossa
C.C: 1.102.847.063 Sincelejo-Sucre