



**FORMATO DE RECIBO DE GESTIÓN DOCUMENTAL Y ARCHIVO**

CODIGO: CAG-FR-025

Vigencia:03/03/2026

Versión:1

Página 1 de 2

<b>Dependencia:</b>	OFICINA JURIDICA		
<b>Fecha:</b>	04/05/2026		
<b>Persona:</b>	<b>Natural:</b>	SI	<b>Jurídica</b>
<b>Nombre del Contratista:</b>	SARA VALENTINA GOMEZ SIERRA		<b>Cédula:</b>
<b>Número de Contrato:</b>	CTO 028-2026		

Procedo a hacer entrega de los trámites asignados en el Gestor Documental de Coljuegos y los Documentos (carpetas y/o series) a mi cargo desde el **día (20) del mes de enero** hasta el **día (16) del mes de marzo del año 2026**, como sigue:

**Motivo de la Entrega:**

Terminación por cumplimiento de Plazo:

Terminación por Incumplimiento:

Terminación Anticipada por Mutuo Acuerdo:

**Cesión:**

**1. Archivos de Gestión:**

1.1. ¿Entrega de documentos, carpetas y/o archivos a su cargo y/o derivados de sus obligaciones?

Marque con una "X"

SI	NO	N/A
X		

**2. Gestor Documental:**

2.1. ¿Entrega los trámites asignados en el Gestor Documental al día?

Marque con una "X"

SI	NO	N/A
	x	

2.2. Si no entrega los trámites al día, relacione los trámites pendientes

Quedan pendientes los tramites que se encuentran relacionados en las obligaciones especificas 1 y 2 al ser tramites de autorización de juegos localizados que se encuentran en curso, toda vez que se cede el contrato y por términos no es posible finalizarlos.

2.3 Entrega Carné Institucional

Marque con una "X"

SI	NO	N/A
X		

**3. Evaluación de la Ejecución Contractual**

**Calificación:**

Excelente:

Bueno:

Regular:

Malo:

**Observaciones:**




**FORMATO DE RECIBO DE GESTIÓN  
DOCUMENTAL Y ARCHIVO**

CODIGO: CAG-FR-025

Vigencia:03/03/2026

Versión:1

Página 2 de 2

<b>Firma</b>	
<b>Nombre y Apellido del Supervisor</b>	<b>JENNY DINORA LUNA DUARTE</b>
<b>Elaboró:</b>	SARA VALENTINA GÓMEZ SIERRA
<b>Revisó:</b>	JENNY DINORA LUNA DUARTE
<b>Número de Folios:</b>	1
<b>Anexo:</b>	N/A
<b>Número de Contrato, Nombre y número de expediente:</b>	CTO 028 de 2026 – SARA VALENTINA GÓMEZ SIERRA.