

INFORME FINAL DE SUPERVISION
(CONTRATO)

CONTRATO No.:		SIP-SGB-005-2026		Del Año:	2026
CONTRATISTA:	AVANZADA EVENTOS Y LOGÍSTICA S.A.S. / R.L. DIANA MARCELA RAMOS MERCADO	NIT./ C.E. No.:		901676021-4/ 25.773.256	
PERIODO DEL INFORME:	21 04 2026	Hasta:		05 05 2026	
	Día Mes Año			Día Mes Año	

1. INFORMACIÓN GENERAL DEL CONTRATO:
OBJETO: SERVICIO LOGÍSTICO PARA DESARROLLAR LAS ACTIVIDADES DEL MES DEL NIÑO EN EL MUNICIPIO DE PLANETA RICA, CÓRDOBA.

Fecha de inicio	21 04 2026	Fecha de terminación	05 05 2026
	Día Mes Año		Día Mes Año

2. DETALLE DE LA EJECUCIÓN :

No.	OBLIGACIÓN ESPECÍFICA	ACTIVIDADES EJECUTADAS	AVANCE/ ESTADO DE EJECUCIÓN
1	Cumplir con el objeto del contrato de forma idónea y oportuna	El contratista, cumplió con la ejecución del contrato de forma idónea y oportuna.	100%
2	Garantizar la logística necesaria para las cinco actividades programadas para la celebración del día del niño de acuerdo con las condiciones técnicas descritas en el numeral 2.3 del estudio previo.	El contratista garantizó la logística para que se realizara a satisfacción las cinco actividades programadas para la celebración del día del niño de acuerdo con las condiciones técnicas descritas en el numeral 2.3 del estudio previo, las cuales se describen a continuación:	100%

PUBLICIDAD PARA EL EVENTO			
ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	LEMA DEL EVENTO: "COLOMBIA UN TERRITORIO PARA JUGAR" PUBLICIDAD MOVIL (MOTOCARGUERO CON PANTALLAS LED LATERALES DE 1,5 LARGO X 1 DE ANCHO, PLANTA ELECTRICA Y PERIFONEO) PARA DESPLEGAR PUBLICIDAD DEL MES DEL NIÑO EN EL MUNICIPIO POR DIA EN ZONA URBANA	DIA	3
2	SEÑALIZACION Y/O PANCARTAS IMPRESO EN LONA BANNER DE 80 X 1 METRO CON SU ESTRUCTURA BRUJULA 2026 "COLOMBIA UN TERRITORIO PARA JUGAR" PARA LOS DIFERENTES ENTORNOS Y/O ESTACIONES. <i>(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN No 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #103)</i>	UNIDAD	5

ACTIVIDAD 1: TARDE DE CARNAVAL PARA REALIZAR ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICA EN EL CORREGIMIENTO DE ARENOSO

El objetivo de esta actividad es sensibilizar a niños, niñas y adolescentes sobre la importancia de la salud mental, el adecuado manejo de las emociones y el fortalecimiento de los lazos familiares. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus derechos, fomentar una crianza respetuosa y generar un espacio seguro que combine bienestar emocional, aprendizaje significativo y diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

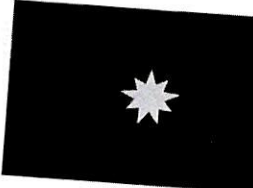
Esta feria se realizara mediante la organización de cinco entornos:

- ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO — RETO DE PULSO FIRME
HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN
DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METALICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.
- ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO — MEMORIA EXPRES
HABILIDAD: MEMORIA
- ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA — MINI CANCHA DE PRECISIÓN |
HABILIDAD: PUNTERIA
- ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO — AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERIA Y COORDINACIÓN
- ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA — REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ

Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas actividades lúdicas y recreativas diseñadas especialmente para potenciar la creatividad, el trabajo en equipo, la expresión emocional y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

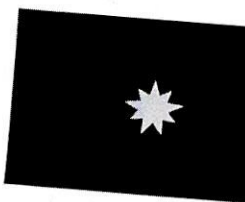
Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina entretenimiento de alta calidad, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.



LOGISTICA QUE DEMANDA LA ACTIVIDAD

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	<p>ENTORNO No.1.</p> <p>MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO "PULSO FIRME" (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACION SIMULTANEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30-45 SEG)</p> <p>ENTORNO No. 2.</p> <p>EN UNA CARPA COLORIDA. LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERAN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.</p> <p>MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDÓN DE 10 X 10 M • 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE) • 80-100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN) • 2 CRONOMETROS DE 10 X 10 M • TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTANEOS</p> <p>ENTORNO No. 3.</p> <p>UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES.</p> <p>MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES • 20-30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACION) • DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES) • 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 2-3 JUGADORES POR TURNO</p> <p>ENTORNO No. 4.</p> <p>DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS.</p> <p>MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20) • 25-30 AROS PLÁSTICOS RESISTENTES • DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES) • 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 2-3 JUGADORES SIMULTÁNEOS</p> <p>ENTORNO No. 5.</p> <p>EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTIMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.</p> <p>MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES) • 1 ESTACION DE REACCION (DOBLE PUNTO DE CONTACTO) • 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL • 1 MESA PLASTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS</p>	UNIDAD	1
2	DECORACIÓN CON BANNER DE FERIA RECREATIVA ALUSIVO AL EVENTO BRÚJULA 2025. (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #113)	UNIDAD	1
3	ALQUILER DE SONIDO DOS CABINAS AUTO AMPLIFICADO PARA ACTIVIDADES ZONA RURAL. (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #30)	UNIDAD	1
4	CAJITA FELIZ (2 MINI DEDITOS, 2 MINI EMPANADAD, CAJITA DE JUGO DE 200 MIL .JUGUETE Y DULCE SORPRESA)	UNIDAD	400
5	BUSETA PARA TRASPORTAR LA LOGSITICA NECESARIA PARA LA REALIZACION DEL EVENTO EN LA ZONA RURAL . IDA Y VUELTA	UNIDAD	1
6	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA RURAL	UNIDAD	1
7	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD. X (250 - 300). (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #124)	PACA	12
8	HIDRATACION - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD. X (250 - 300) ML. (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #123)	UNIDAD	10



ACTIVIDAD 2: TARDE DE CARNAVAL PARA REALIZAR ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICA EN LA VEREDA NUEVO PARAISO

El objetivo de esta actividad es sensibilizar a niños, niñas y adolescentes sobre la importancia de la salud mental, el adecuado manejo de las emociones y el fortalecimiento de los lazos familiares. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus derechos, fomentar una crianza respetuosa y generar un espacio seguro que combine bienestar emocional, aprendizaje significativo y diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizara mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO — RETO DE PULSO FIRME
HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN

DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.

ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO — MEMORIA EXPRÉS
HABILIDAD: MEMORIA

ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA — MINI CANCHA DE PRECISIÓN
HABILIDAD: PUNTERÍA

ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO — AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERÍA Y COORDINACIÓN

ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA — REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ

Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas actividades lúdicas y recreativas diseñadas especialmente para potenciar la creatividad, el trabajo en equipo, la expresión emocional y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

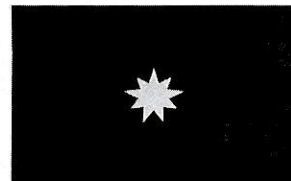
Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina entretenimiento de alta calidad, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

LOGÍSTICA QUE DEMANDA LA ACTIVIDAD

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
ENTORNO No. 1.	MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METALICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDON EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO "PULSO FIRME" (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACION SIMULTANEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30-45 SEG)		
ENTORNO No. 2.	EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERAN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDON DE 10 X 10 M • 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE) • 80-100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN) • 2 CRONOMETROS DE 10 X 10 M • TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS		
ENTORNO No. 3.	UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES • 20-30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACION) • DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES) • 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 2-3 JUGADORES POR TURNO		





1	<p>ENTORNO No. 4. DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METALICA + LONA) • BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20) • 25-30 AROS PLÁSTICOS RESISTENTES • DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES) • 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 2-3 JUGADORES SIMULTÁNEOS</p> <p>ENTORNO No. 5. EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTIMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES) • 1 ESTACIÓN DE REACCIÓN (DOBLE PUNTO DE CONTACTO) • 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL • 1 MESA PLASTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL • 1 SENALETICA + INSTRUMENTO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS</p>	UNIDAD	1
2	DECORACIÓN CON BANNER DE FERIA RECREATIVA ALUSIVO AL EVENTO BRUJULA 2025. (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #113)	UNIDAD	1
3	ALQUILER DE SONIDO DOS CABINAS AUTO AMPLIFICADO PARA ACTIVIDADES ZONA RURAL. (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #30)	UNIDAD	1
4	CAJITA FELIZ (2 MINI DEDITOS, 2 MINI EMPANADAD, CAJITA DE JUGO DE 200 MIL JUGUETE Y DULCE SORPRESA)	UNIDAD	400
5	BUSETA PARA TRASPORTAR LA LOGSITICA NECESARIA PARA LA REALIZACION DEL EVENTO EN LA ZONA RURAL . IDA Y VUELTA	UNIDAD	1
6	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA RURAL	UNIDAD	1
7	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300). (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #124)	UNIDAD	12
8	HIDRATACIÓN - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 – 300) ML. (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 – ITEM #123)	UNIDAD	11

ACTIVIDAD 3: TARDE DE CARNAVAL PARA REALIZAR ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LUDICA EN LA VEREDA REVOLCAO

El objetivo de esta actividad es sensibilizar a niños, niñas y adolescentes sobre la importancia de la salud mental, el adecuado manejo de las emociones y el fortalecimiento de los lazos familiares. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus derechos, fomentar una crianza respetuosa y generar un espacio seguro que combine bienestar emocional, aprendizaje significativo y diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizará mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO — RETO DE PULSO FIRME

HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN

DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.

ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO — MEMORIA EXPRES

HABILIDAD: MEMORIA

ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA — MINI CANCHA DE PRECISIÓN

HABILIDAD: PUNTERIA

ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO — AROS AL BLANCO

HABILIDAD: PUNTERIA Y COORDINACIÓN

ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA — REACCIÓN DE COLORES

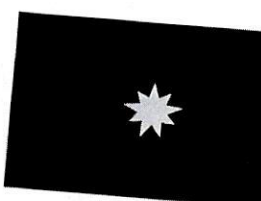
HABILIDAD: RAPIDEZ

Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas actividades lúdicas y recreativas diseñadas especialmente para potenciar la creatividad, el trabajo en equipo, la expresión emocional y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

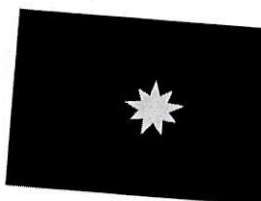
Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina entretenimiento de alta calidad, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

Calle 18 #10-09 Tel: 7662274, 7662547 Código Postal 233040
Planeta Rica Córdoba Colombia
contactenos@planetarica-cordoba.gov.co



ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	<p>LOGISTICA QUE DEMANDA LA ACTIVIDAD</p> <p>ENTORNO No. 1. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METALICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO "PULSO FIRME" (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACION SIMULTANEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30-45 SEG)</p> <p>ENTORNO No. 2. EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERAN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDON DE 10 X 10 M • 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE) • 80-100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN) • 2 CRONÓMETROS DE 10 X 10 M • TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTANEOS</p> <p>ENTORNO No. 3. UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METALICA + LONA) • 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES • 20-30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACIÓN) • DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES) • 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 2-3 JUGADORES POR TURNO</p> <p>ENTORNO No. 4. DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20) • 25-30 AROS PLASTICOS RESISTENTES • DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES) • 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 2-3 JUGADORES SIMULTANEOS</p> <p>ENTORNO No. 5. EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTIMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METALICA + LONA) • 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES) • 1 ESTACION DE REACCIÓN (DOBLE PUNTO DE CONTACTO) • 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL • 1 MESA PLÁSTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS</p>		
2	DECORACIÓN CON BANNER DE FERIA RECREATIVA ALUSIVO AL EVENTO BRÚJULA 2025. ((SEGUN RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #113)	UNIDAD	1
3	ALQUILER DE SONIDO DOS CABINAS AUTO AMPLIFICADO PARA ACTIVIDADES ZONA RURAL. (SEGUN RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #30)	UNIDAD	1
4	CAJITA FELIZ (2 MINI DEDITOS, 2 MINI EMPANADAD, CAJITA DE JUGO DE 200 MIL .JUGUETE Y DULCE SORPRESA)	UNIDAD	1
5	BUSETA PARA TRASPORTAR LA LOGSITICA NECESARIA PARA LA REALIZACION DEL EVENTO EN LA ZONA RURAL , IDA Y VUELTA	UNIDAD	50
6	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA RURAL	UNIDDA	1
7	PAÇA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 - .300). (SEGUN RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #124)	UNIDAD	1
8	HIDRATACION - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 - 300) ML. (SEGUN RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #123)	UNIDAD	5
		UNIDAD	10



ACTIVIDAD 4: TARDE DE CARNAVAL PARA REALIZAR ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICA EN LA VEREDA LA FORTUNA

El objetivo de esta actividad es sensibilizar a niños, niñas y adolescentes sobre la importancia de la salud mental, el adecuado manejo de las emociones y el fortalecimiento de los lazos familiares. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus derechos, fomentar una crianza respetuosa y generar un espacio seguro que combine bienestar emocional, aprendizaje significativo y diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la brújula 2028 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2028" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizará mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO — RETO DE PULSO FIRME
HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN

DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.

ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO — MEMORIA EXPRÉS
HABILIDAD: MEMORIA

ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA — MINI CANCHA DE PRECISIÓN
HABILIDAD: PUNTERÍA

ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO — AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERÍA Y COORDINACIÓN

ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA — REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ

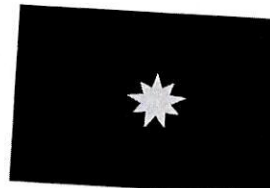
Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas actividades lúdicas y recreativas diseñadas especialmente para potenciar la creatividad, el trabajo en equipo, la expresión emocional y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina entretenimiento de alta calidad, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
ENTORNO No. 1.			
MATERIALES:	<ul style="list-style-type: none"> • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO "PULSO FIRME" (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACION SIMULTANEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) 		
	CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30-45 SEG)		
ENTORNO No. 2.			
	EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERÁN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.		
MATERIALES:	<ul style="list-style-type: none"> • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDÓN DE 10 X 10 M • 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE) • 80-100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACIÓN) • 2 CRONÓMETROS DE 10 X 10 M • TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20 		
	CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTANEOS		
ENTORNO No. 3.			
	UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES.		
MATERIALES:	<ul style="list-style-type: none"> • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES • 20-30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACIÓN) • DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES) • 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20 		
	CAPACIDAD OPERATIVA: 2-3 JUGADORES POR TURNO		





1	<p>ENTORNO No. 4. DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METALICA + LONA) • BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20) • 25-30 AROS PLÁSTICOS RESISTENTES • DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES) • 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLÁSTICO 1.20 X 1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 2-3 JUGADORES SIMULTÁNEOS</p> <p>ENTORNO No. 5. EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTIMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE. MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METALICA + LONA) • 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES) • 1 ESTACIÓN DE REACCIÓN (DOBLE PUNTO DE CONTACTO) • 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL • 1 MESA PLÁSTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL • 1 SENALETICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLÁSTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS</p>	UNIDAD	1
2	DECORACIÓN CON BANNER DE FERIA RECREATIVA ALUSIVO AL EVENTO BRUJULA 2025. (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #113)	UNIDAD	1
3	ALQUILER DE SONIDO DOS CABINAS AUTO AMPLIFICADO PARA ACTIVIDADES ZONA RURAL. (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #30)	UNIDAD	1
4	CAJITA FELIZ (2 MINI DEDITOS, 2 MINI EMPANADAD, CAJITA DE JUGO DE 200 MIL JUGUETE Y DULCE SORPRESA)	UNIDAD	150
5	BUSETA PARA TRASPORTAR LA LOGSITICA NECESARIA PARA LA REALIZACION DEL EVENTO EN LA ZONA RURAL . IDA Y VUELTA	UNIDAD	1
6	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA RURAL	UNIDAD	1
7	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD. X (250 - 300). (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #124)	UNIDAD	10
8	HIDRATACION - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD. X (250 - 300) ML. (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #123)	UNIDAD	10

ACTIVIDAD 5: ACTIVIDADES RECREATIVAS Y LÚDICAS DE CIERRE EN LA ZONA URBANA

El objetivo de esta actividad es sensibilizar a niños, niñas y adolescentes sobre la importancia de la salud mental, el adecuado manejo de las emociones y el fortalecimiento de los lazos familiares. Se busca promover el reconocimiento y ejercicio de sus derechos, fomentar una crianza respetuosa y generar un espacio seguro que combine bienestar emocional, aprendizaje significativo y diversión, de acuerdo con los objetivos trazados con la brújula 2026 que busca vivenciar el derecho al juego a través de una "feria recreativa 2026" (experiencia recreativa de alto impacto compuesta por 5 estaciones interactivas, diseñadas estratégicamente para retar y potenciar habilidades clave como equilibrio, concentración, agilidad, puntería, memoria y rapidez, garantizando participación activa, diversión y conexión emocional en cada recorrido).

Esta feria se realizará mediante la organización de cinco entornos:

ENTORNO 1: JUGANDO VAMOS SANANDO — RETO DE PULSO FIRME
HABILIDAD: EQUILIBRIO Y CONCENTRACIÓN

DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES DEBEN PASAR UN ARO METÁLICO POR UN RECORRIDO SIN TOCAR LOS BORDES. CADA ERROR IMPLICA REINICIAR EL RETO.

ENTORNO 2: MI ESCUELA TERRITORIO DE JUEGO — MEMORIA EXPRÉS
HABILIDAD: MEMORIA

ENTORNO 3: JUGANDO EN FAMILIA — MINI CANCHA DE PRECISIÓN
HABILIDAD: PUNTERÍA

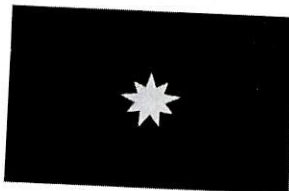
ENTORNO 4: ESPACIO PÚBLICO, UN TERRITORIO DEL JUEGO — AROS AL BLANCO
HABILIDAD: PUNTERÍA Y COORDINACIÓN

ENTORNO 5: TU JUEGO ME CONECTA — REACCIÓN DE COLORES
HABILIDAD: RAPIDEZ

Para lograrlo, se desarrollará una jornada con estas actividades lúdicas y recreativas diseñadas especialmente para potenciar la creatividad, el trabajo en equipo, la expresión emocional y la interacción positiva entre participantes y sus familias.

Los personajes interactuarán con los participantes, invitándolos a compartir experiencias, sentimientos y aprendizajes en un ambiente cálido, entretenido y familiar. El show combina entretenimiento de alta calidad, dinamismo, humor y momentos reflexivos adaptados al público infantil y familiar.

Esta jornada busca no solo divertir, sino también dejar una huella positiva: que los niños y sus familias se lleven herramientas prácticas, mayor conciencia emocional y recuerdos felices que fortalezcan su vínculo y su bienestar integral.

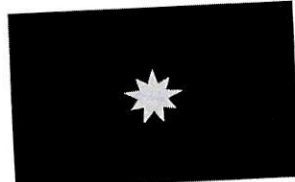


ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	<p>ENTORNO No.1.</p> <p>MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AZUL (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 MESA PLASTICA DE 10X10M TIPO BANQUETE CON FALDÓN EN TELA POLIESTER • ESTRUCTURAS METÁLICAS TIPO CIRCUITO "PULSO FIRME" (1.20 M X 1.20 M) PARA OPERACION SIMULTANEA • 4 AROS CONDUCTORES DE ACERO DE 8CM X 10 DE LARGO CON MANGO AISLADO (2 EN USO + 2 DE RESPALDO) • 2 BUZZERS / SISTEMA DE ALERTA (CABLE INTERRUPTOR) • 2 TAPETES ANTIDESLIZANTES PLASTICO DE 1.20 X1.20 • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES POR TURNO (30-45 SEG)</p> <p>ENTORNO No. 2.</p> <p>EN UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES ENFRENTAN UN PANEL DE TARJETAS OCULTAS DONDE DEBERAN ENCONTRAR PAREJAS EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.</p> <p>MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR AMARILLA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 2 MESAS PLASTICA DE JUEGO CON FALDÓN DE 10 X 10 M • 2 TABLEROS DE MEMORIA DE 1.20 X1.20 (FORMATO GRANDE) • 80-100 FICHAS PLASTICAS RESISTENTES (DOBLE SET PARA ROTACION) • 2 CRONÓMETROS DE 10 X 10 M • TAPETES DE SUPERFICIE PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 4 JUGADORES SIMULTÁNEOS</p> <p>ENTORNO No. 3.</p> <p>UBICADO EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES LANZAN PELOTAS O SAQUITOS HACIA OBJETIVOS CON DIFERENTES PUNTAJES.</p> <p>MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR ROJA (ESTRUCTURA METALICA + LONA) • 1 ESTRUCTURA DE MADERA REFORZADA 1.20 X1.20 DE TIRO AL BLANCO CON PUNTAJES • 20-30 PELOTAS O SAQUITOS (ALTA ROTACION) • DELIMITADORES DE DISTANCIA (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES) • 1 TAPETE DE IMPACTO PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 2-3 JUGADORES POR TURNO</p> <p>ENTORNO No. 4.</p> <p>DENTRO DE UNA CARPA COLORIDA, LOS ASISTENTES DEBEN ENCESTAR AROS EN BOTELLAS O POSTES DISTRIBUIDOS A DIFERENTES DISTANCIAS.</p> <p>MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR VERDE (ESTRUCTURA METALICA + LONA) • BASE DE ENCESTE (BOTELLAS/POSTES DE MADERA REFORZADOS EN ESTRUCTURA 1.20 X 1.20) • 25-30 AROS PLASTICOS RESISTENTES • DELIMITACIÓN DE ZONA DE LANZAMIENTO (CINTAS DE COLORES Y BANDERINES) • 1 TAPETE DE PROTECCIÓN PLASTICO 1.20 X1.20 CAPACIDAD OPERATIVA: 2-3 JUGADORES SIMULTÁNEOS</p> <p>ENTORNO No. 5.</p> <p>EN UNA CARPA COLORIDA, LOS PARTICIPANTES RESPONDEN RÁPIDAMENTE A ESTIMULOS VISUALES (COLORES O LUCES), TOCANDO EL INDICADO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.</p> <p>MATERIALES: • 1 CARPA 2X2 M COLOR NARANJA (ESTRUCTURA METÁLICA + LONA) • 1 PANEL INTERACTIVO CON SISTEMA MANUAL DE COLORES) • 1 ESTACION DE REACCION (DOBLE PUNTO DE CONTACTO) • 2 CRONÓMETROS / CONTADOR DIGITAL • 1 MESA PLASTICA 10X10M CON SOPORTE ESTRUCTURAL • 1 SEÑALÉTICA + INSTRUCTIVO VISIBLE (PLASTICO) CAPACIDAD OPERATIVA: 2 JUGADORES SIMULTÁNEOS</p>	UNIDAD	1
2	ALQUILER DE TARIMA DE 10 MTS X 6 MTS CON PISO ANTIDESLIZANTE NEGRO Y ESCALERA DE ACCESO. <i>(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #11)</i>		
3	LUCES PAR LED 64 DE 3 VATIOS. <i>(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #13)</i>		1
4	ALQUILER PANTALLA LED 4X3MTS D E 8 PITCH, CON SOPORTES Y PUENTES. <i>(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #22)</i>		10
5	ALQUILER PLANTA ELECTRICA D E 20KVA <i>(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #26)</i>		1
6	ALQUILER AMPLIFICACIÓN Y AMBIENTACIÓN DE SONIDO E ILUMINACIÓN. SET DE MICROFONOS PARA VOCES E INSTRUMENTOS SHURE Y SENHEISER 01 EQUIPO DE BAJO HARTKEVX 810 DE 800 WATTS. <i>(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #34)</i>		1
7	TRANSPORTE ALQUILER VEHICULO 4X4 PARA TRASLADO A LA ZONA URBANA		1
8	PACA DE HIELO EN BOLSA EN CUBOS DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 - 300) <i>(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #124)</i>		50
9	HIDRATACIÓN - AGUA EN BOLSA DE POLIETILENO DE BAJA DENSIDAD, X (250 - 300) ML. <i>(Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #123)</i>		30

Calle 18 #10-09 Tel: 7662274, 7662547 Código Postal 233040
Planeta Rica Córdoba Colombia
contactenos@planetarica-cordoba.gov.co



Republica de Colombia
Departamento de Córdoba
Municipio de Planeta Rica
Nit: 800096765-1

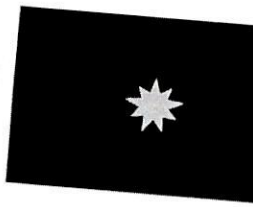


10	EL RINCONSITO DE LOS ANTOJOS	MANILLAS DE COLORES (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 - ITEM #106)		1500
11		PAPITAS X 80 GR		1500
12		HELADO (MINICHOCOCONO Y /O HELADO EN VASO)		1500
13		MICHELADA NATURAL DE MANGOS		1500
14		OBLEAS CON TOPPING DE AREQUIPES Y /O MERMELADA Y /O QUESO		1500
15		MINIPERROS CALIENTE		1500
16		BEBIDA REFRESCANTE 200 ML		1500
17		ALQUILER DE UN (1) INFLABLE TREASURE ISLAND UN (1) INFLABLE SOL, UN (1) INFLABLE POLAR, DIEZ (10) BUMPERBALLS Y UN (1) BABY GYM LUXURY DE 5 MTS. ANCHO 3 MTS. ALTO: 2.5 MTS APROXIMADAMENTE C/U. INCLUYE OPERACIÓN DURANTE CUATRO (4) HORAS, MONTAJE, DESMONTAJE, TRANSPORTE, Y UN (1) OPERARIO Y GUIA POR CADA ESTACION PARA SU CORRECTO FUNCIONAMIENTO, USO Y SEGURIDAD DE LOS NIÑOS, NIÑAS Y ADOLESCENTES	UNIDAD	1
18		EL SHOW UNIVERSO DE LA PELÍCULA ZOOTOPIA Y PRESENTA A SUS PERSONAJES A TRAVES DE MUSICA BAILE Y ACTUACION LOS PERSONAJES INVITAN AL PUBLICO A VIVIR UNA DIVERTIDA AVENTURA LLENA DE ENERGIA HUMOR Y TRABAJO EN EQUIPO. EL ESPECTACULO ESTÁ DISEÑADO ESPECIALMENTE PARA PUBLICO INFANTIL Y FAMILIAR COMBINANDO ENTRETENIMIENTO, DINAMISMO Y MOMENTOS INTERACTIVOS.		1

SUMINISTRO DE BIENES Y SERVICIOS ADICIONALES PARA EL CIERRE			
ITEM	DESCRIPCION	UNIDAD DE MEDIDA	CANTIDAD
1	SERVICIO DE COORDINACION X 1 DIA	PERSONA	1
2	SERVICIO DE AMIMACION DEL <u>EVENTO</u> X 1 DIA	PERSONA	1
3	PERSONAL DE APOYO LOGISTICO DURANTE <u>EVENTO</u> (5 PERSONAS DIARIAS) X1 DIA	PERSONA	5
4	CÁMISETAS CUELLO REDONDO TELA DE ALGODÓN MARCADOS CON LA IMAGEN DE LA ACTIVIDAD Y EL LOGO DEL EVENTO (DOS POR PERSONA) (Descripción tomada de la RESOLUCIÓN N° 076 DEL 23 DE FEBRERO 2026 TABLAS VALORES COMERCIALES 2026 -ITEM #110)	UNIDAD	14

EVIDENCIAS SOLICITADAS	EVIDENCIAS APORTADAS
a) 10 fotografías que evidencien cada actividad programada;	El contratista en el informe final de actividades aporta las fotografías que evidencian cada una de las actividades programada como son: Actividad 1: Actividades recreativas y lúdica en el corregimiento de Arenoso, 2. Actividades recreativas y lúdica en la vereda Nuevo Paraiso. 3. . Actividades recreativas y lúdica en la vereda Revolcao. 4. . Actividades recreativas y lúdica en la vereda La Fortuna y 5. . Actividades recreativas y lúdica cierre Zona Urbana.
b) Certificado de entrada a la oficina de almacén del Municipio de Planeta Rica de los bienes y servicios que los requieran.	Se anexa certificado de entrada a la oficina de almacén No.001356 de fecha 24/04/2026.
c) Un video filmico mínimo de 15 minutos de las actividades realizadas en los diferentes corregimientos y zona urbana.	Se anexa USB, que contiene las actividades realizadas en el corregimiento de Arenoso, las veredas Nuevo Paraiso, Revolcao, La Fortuna y zona urbana.
d) Hoja de vida en formato único de la función pública del personal que prestó los servicios de coordinación, animación y apoyo logístico.	Se anexan las hojas de vida en formato único de la función pública de: Delimiro Perez Mejia, Carlos Andrés Sanchez Bravo, Camilo Andrés Paternina Bedoya, Diana Milena Gutierrez Mercado, José Alfredo Oviedo Ruiz, Ivan Andrés González Toscano, Steven Restán Alvarez.
e). Registro fotográfico de las camisetas entregadas.	El contratista en el informe final de actividades aporta el registro fotográfico de las camisetas entregadas.
f) Certificación de la publicidad móvil expedida por el pregonero o la persona que efectuó el perifoneo	Se anexa certificación de publicidad móvil.
h). Certificado de entrada a la oficina de almacén del Municipio de Planeta Rica, de la señalización	Se anexa certificado de entrada a la oficina de almacén No.001356 de fecha 24/04/2026

Calle 18 #10-09 Tel: 7662274, 7662547 Código Postal 233040
Planeta Rica Córdoba Colombia
contactenos@planetarica-cordoba.gov.co



1	Cumplir con el objeto contractual en el tiempo pactado.	El contratista cumplió con el objeto contractual en el tiempo pactado.
2	Hacer la sustitución de los bienes cuando estos no cumplan con lo solicitado por la entidad o cuando presente imperfecciones que impidan el uso adecuado de los mismos y en general cuando no se ajusten a las especificaciones técnicas requeridas por la entidad.	Durante la ejecución del contrato no se sustituyeron bienes.
3	Mantener durante la ejecución del contrato los precios propuestos.	El contratista, durante la ejecución del contrato, mantuvo los precios propuestos.
4	Realizar el informe de ejecución final, de acuerdo con lo pactado con el supervisor del contrato, dando estricto cumplimiento a las especificaciones técnicas del proyecto	El contratista realizó el informe final de ejecución, de acuerdo con lo pactado con el supervisor, cumpliendo con las especificaciones técnicas del proyecto.
5	Suscribir la correspondiente acta de inicio y la correspondiente acta de liquidación.	El contratista suscribió el acta de inicio con fecha 21 de abril de 2026 y acta de liquidación con fecha 11 de mayo de 2026.
6	Pagar la seguridad social y acreditarla durante la ejecución del contrato, de acuerdo con los lineamientos fijados por la Ley y el Ministerio de Protección Social hasta que entre en vigencia el Decreto 1273 de 2018 que obliga a las entidades públicas a hacer las deducciones directamente.	El contratista, aporta planillas, que acreditan la seguridad social del personal utilizado, durante la ejecución del contrato.
7	Presentar las facturas y/o cuentas de cobro para la generación del pago por el cumplimiento del suministro, anexando los comprobantes de afiliación y pago de la correspondiente a seguridad social y parafiscales.	El contratista presentó la factura No. FE 37 de fecha 05 de mayo de 2026, por valor de \$89.998.200,00
8	Informar oportunamente a la entidad estatal contratante toda novedad derivada del contrato	Durante la ejecución del contrato no se presentó novedad derivada del contrato.

3. RESUMEN DE LA EJECUCION DE LOS RECURSOS.

VALOR INICIAL CONTRATO	
VALOR PAGO ANTICIPADO 40% (CANCELADO)	\$ 149.997.000,00
VALOR PRESENTE ACTA	\$ 59.998.800,00
VALOR TOTAL EJECUTADO	\$ 89.998.200,00
VALOR A PAGAR	\$ 149.997.000,00
	\$ 89.998.200,00

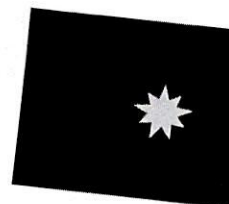
4. RESULTADO DE LA SUPERVISION DEL CONTRATO.

a. Estado actual del desarrollo del contrato.

X	SATISFACTORIO
	NORMAL
	REQUIERE AJUSTE
	ATRASADO

Calle 18 #10-09 Tel: 7662274, 7662547 Código Postal 233040
Planeta Rica Córdoba Colombia
contactenos@planetarica-cordoba.gov.co





5. RECOMENDACIONES.
Ninguna

6. CONCLUSION.

Una vez revisado el informe final de actividades del servicio contratado, presentado por la señora **DIANA MARCELA RAMOS MERCADO**, identificada con la cedula de ciudadanía número 25.773.256 expedida en Monteria, Representante Legal de **AVANZADA EVENTOS Y LOGÍSTICA S.A.S**, Contratista y como supervisor del contrato No. SIP-SGB-005-2026, manifiesto que el objeto del contrato se ejecutó en el periodo comprendido entre el 21 de abril al 5 de mayo de 2026 y se ha cumplido a **SATISFACCION** en un **100%**, por lo tanto se determina que el contratista cumplió con las obligaciones estipuladas.

En constancia de lo anterior, se firma el presente informe a los once (11) días del mes de mayo de 2026.

Vo.Bo Supervisor y/o Interventor
Nombre: FRANCISCO JAVIER CHEIJ BENITEZ
Secretario de Gobierno Municipal (E)

