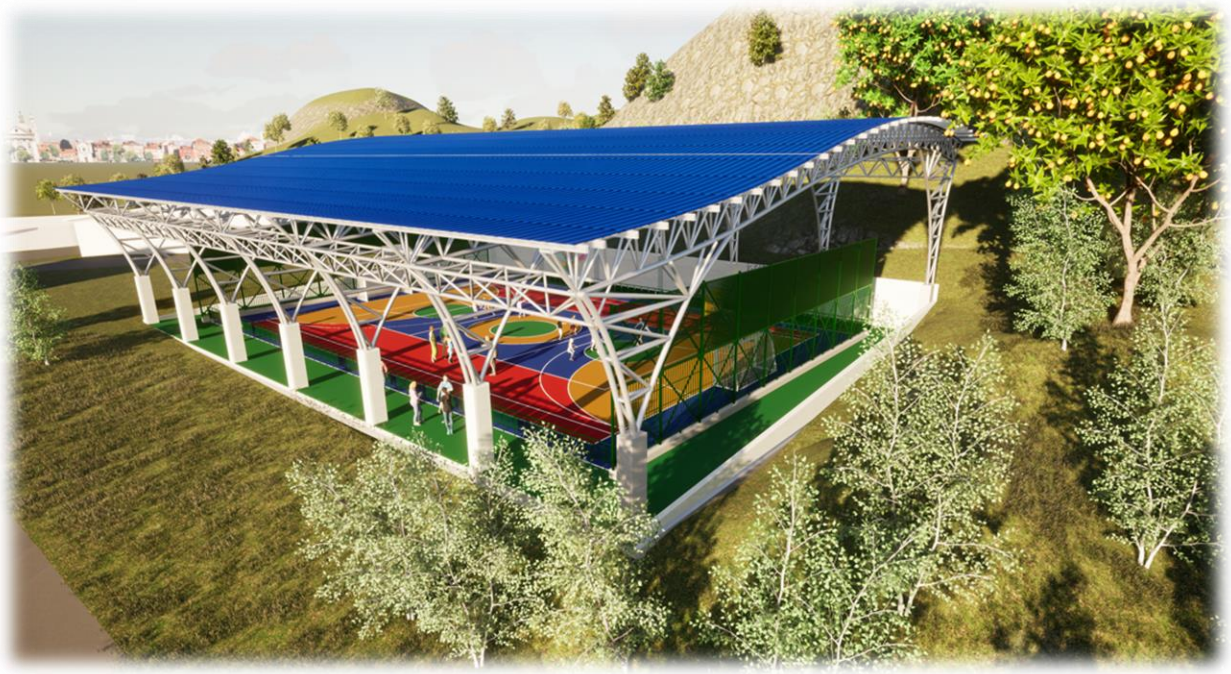
MEMORIA DESCRIPTIVA

Proyecto:

"CONSTRUCCIÓN DEL POLIDEPORTIVO QUINCE LETRAS ENEL MUNICIPIO DE AGUA DE DIOS, CUNDINAMARCA"



2025

MEMORIA DESCRIPTIVA

PRESENTACIÓN:

La Alcaldía Municipal de AGUA DE DIOS, comprometida con sus objetivos de fomentar la educación y el deporte en la población, ha emprendido un proceso de gestión para alcanzar este fin, contribuyendo al desarrollo del municipio. Tras la visita del consultor proyectista, se elaboró la memoria descriptiva del proyecto, que incluye el desarrollo en planos, detalles de memorias, especificaciones técnicas y otros estudios que avalan la viabilidad del proyecto.

Este proyecto se desarrollará en un terreno propiedad del municipio de AGUA DE DIOS, en el Departamento de Cundinamarca, específicamente en el predio Polideportivo Quince Letras. La propuesta responde a las necesidades de la población de Agua de Dios, planteando mejoras en los equipamientos que promuevan el continuo progreso del municipio e integren diversos tipos de usos demandados por sus habitantes.

1.0 GENERALIDADES

1.1 ALCANCES:

La presente memoria descriptiva con fines de presentación de la propuesta arquitectónica definitiva, están referidas al proyecto de infraestructura para la recreación activa la cual incluye como componentes la construcción de: **"CONSTRUCCIÓN DEL POLIDEPORTIVO QUINCE LETRAS EN EL MUNICIPIO DE AGUA DE DIOS, CUNDINAMARCA".**

Este polideportivo anteriormente nombrado se plantean siguiendo normativa y lineamientos vigentes para los espacios urbanos y arquitectónicos.

1.2 Ubicación:

El municipio de AGUA DE DIOS está ubicado en el departamento de Cundinamarca, en la región central de Colombia. Se encuentra al sur occidente de la capital del país, Bogotá, y al norte con el municipio de Tocaima, siendo parte de la provincia del Alto Magdalena. Su ubicación geográfica se sitúa entre las coordenadas 4°22'26" de latitud norte y 74°40'

20" de longitud oeste. Limita al norte con el municipio de Tocaima, al sur con el municipio de Ricaurte, al este con el municipio de Nilo y al oeste con el municipio de Ricaurte.

EL Proyecto se encuentra ubicado en la zona urbana del municipio de AGUA DE DIOS - Cundinamarca, perteneciente al predio denominado Polideportivo Quince Letras

- Localización Política:

  Departamento: Cundinamarca
  Municipio: AGUA DE DIOS
  Predio: POLIDEPORTIVO QUINCE LETRAS
  Dirección: 98FH+H3, Agua de Dios, Cundinamarca



Gráfico No. 01: Localización.



Gráfico No. 02: Ubicación área de influencia.

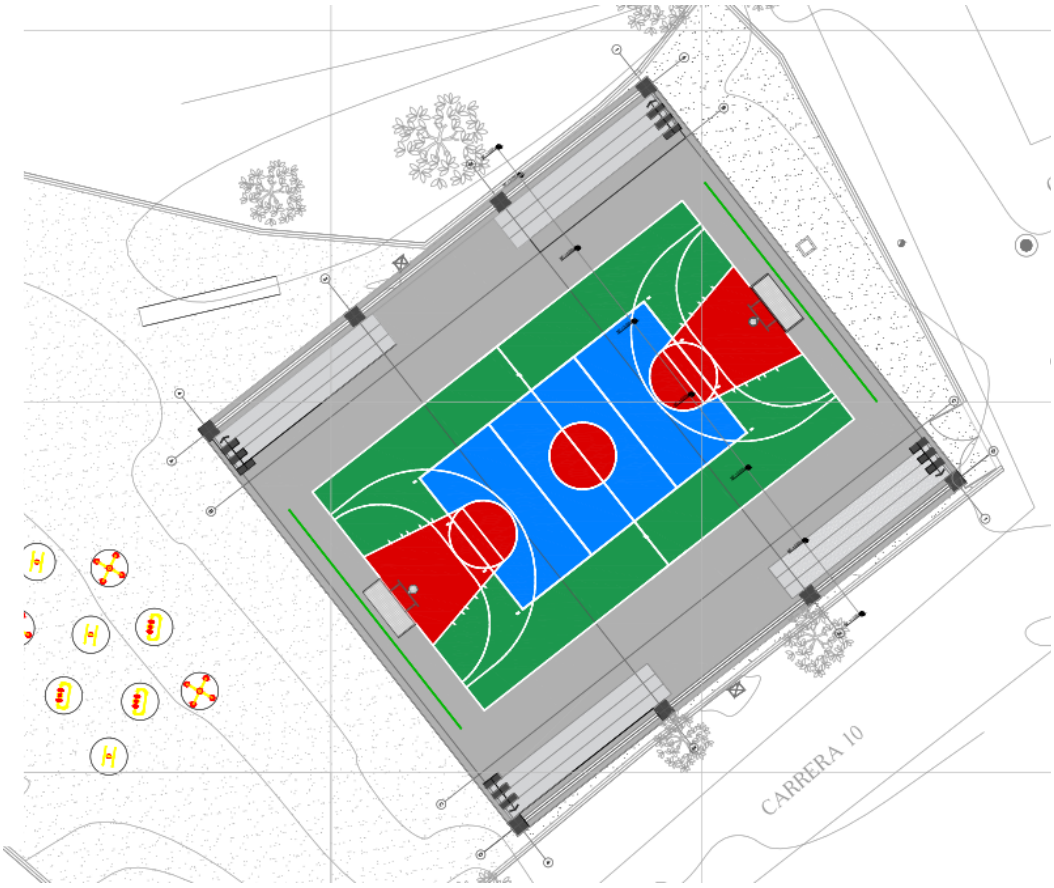


Gráfico No. 03: Polígono de intervención.

El Proyecto denominado: "CONSTRUCCIÓN DEL POLIDEPORTIVO QUINCE LETRAS EN EL MUNICIPIO DE AGUA DE DIOS, CUNDINAMARCA", como parte de un terreno de propiedad del Polideportivo Quince Letras".

1.3 Uso del suelo: Institucional.

1.4 Servicios:

El terreno destinado para la construcción del polideportivo de Quince Letras, cuenta con los servicios de energía eléctrica e hidráulica, será necesaria la construcción de la red de desagües para el correcto funcionamiento del equipamiento.

1.5 Clima:

El clima en AGUA DE DIOS, Cundinamarca, es generalmente cálido y húmedo. Durante los veranos, las temperaturas pueden llegar a rondar los 33°C durante el día. El mes cálido es el de Agosto, con temperaturas promedio altas de 24°C y 34°C respectivamente.

En cuanto a la humedad, los veranos pueden ser bastante húmedos, con una humedad promedio que puede superar el 70%. Las precipitaciones también son comunes durante el mes de abril, cuando la precipitación media puede alcanzar los 47-100 mm.

1.6 Vías de acceso:

Para llegar a Agua de Dios desde Bogotá, se toma la Ruta Nacional 47 por la vía Bogotá-Agua de Dios. Tras pasar el municipio de Tocaima, se continúa por la vía Tocaima-Agua de Dios El trayecto tiene una duración aproximada de 3 horas.



Gráfico No. 04: Vía de acceso al proyecto.

1.7 Situación actual del terreno:

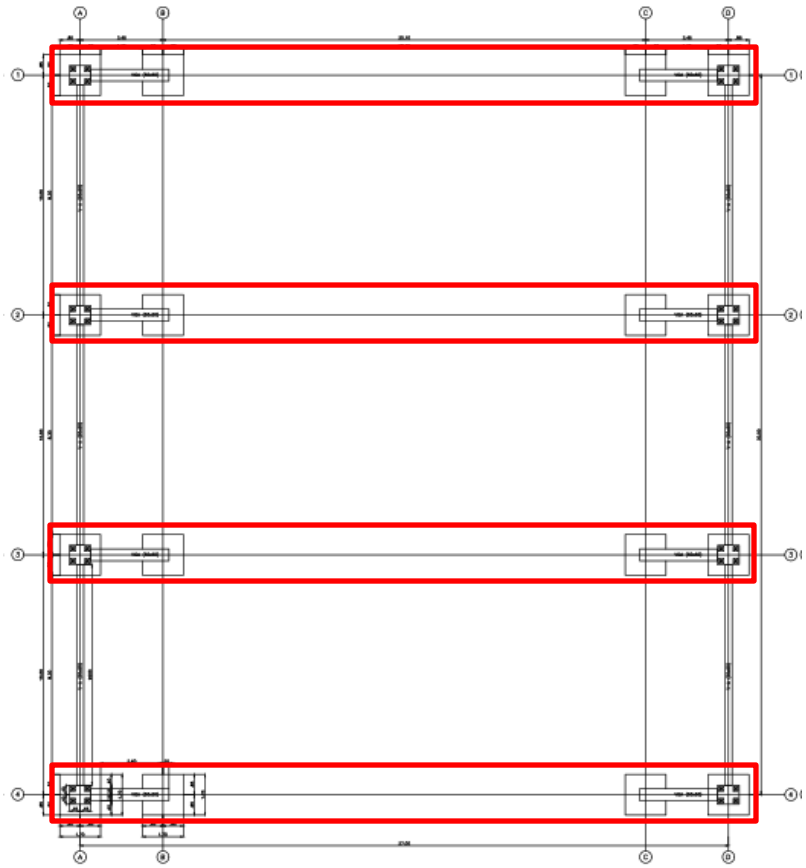
Actualmente, se dispone de un lote donde opera la cancha Quince letras, en términos generales, el área de la cancha muestra una evidente falta de las condiciones adecuadas para el disfrute tanto de los estudiantes como de los demás habitantes que hacen uso de ella.

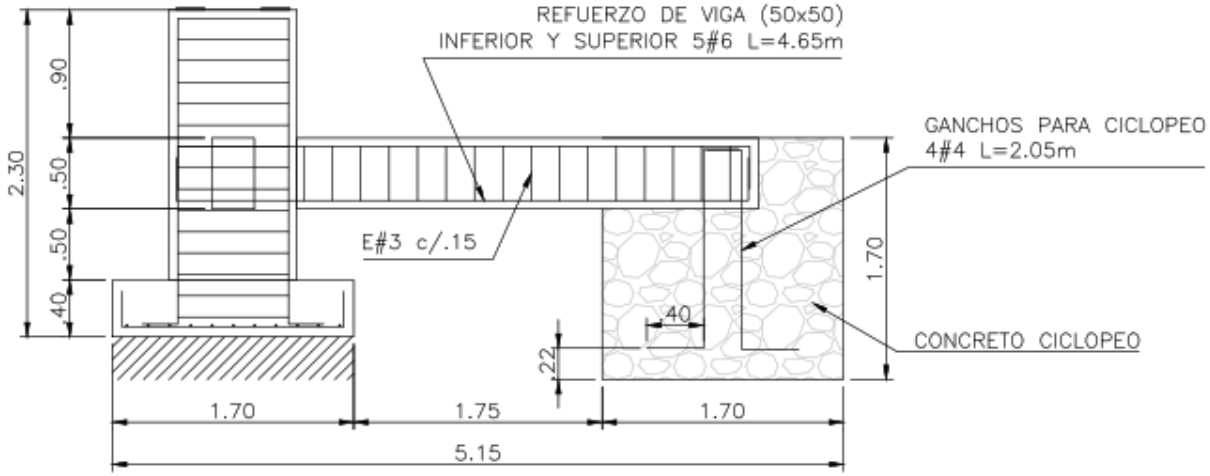
1.8 Elementos para construir.

El proyecto consiste en la construcción de la placa, cubierta y graderías del Polideportivo Quince letras.

La cancha y graderías existentes deben ser demolidas ya que se contempla la construcción de una cubierta en estructura tubular; la cual esta cimentada sobre zapatas y pedestales en concreto.

La placa y graderías existentes interfieren con la cimentación propuesta para la cubierta del polideportivo como se evidencia en el plano de cimentación se deben realizar unos contrapesos y vigas de cimentación.





DETALLE DE CIMENTACION
CUBIERTA Esc: 1:25

La cubierta contempla la instalación de sistema eléctrico, protección contra rayos, y sistema de aguas lluvias con entrega a la red de alcantarillado según lo determina el respectivo estudio hidrológico y memoria de diseño hidráulico, eléctrico y geotécnico.



Los elementos que se contemplaron para el diseño arquitectónico son:

- **INSTALACIONES**

Las instalaciones hidrosanitarias se manejaron de manera tradicional, dando solución a las cubiertas del proyecto, las instalaciones eléctricas del proyecto cuentan con la disposición de generar iluminación a todo el escenario deportivo. (Ver anexo diseños eléctricos e hidráulicos.)

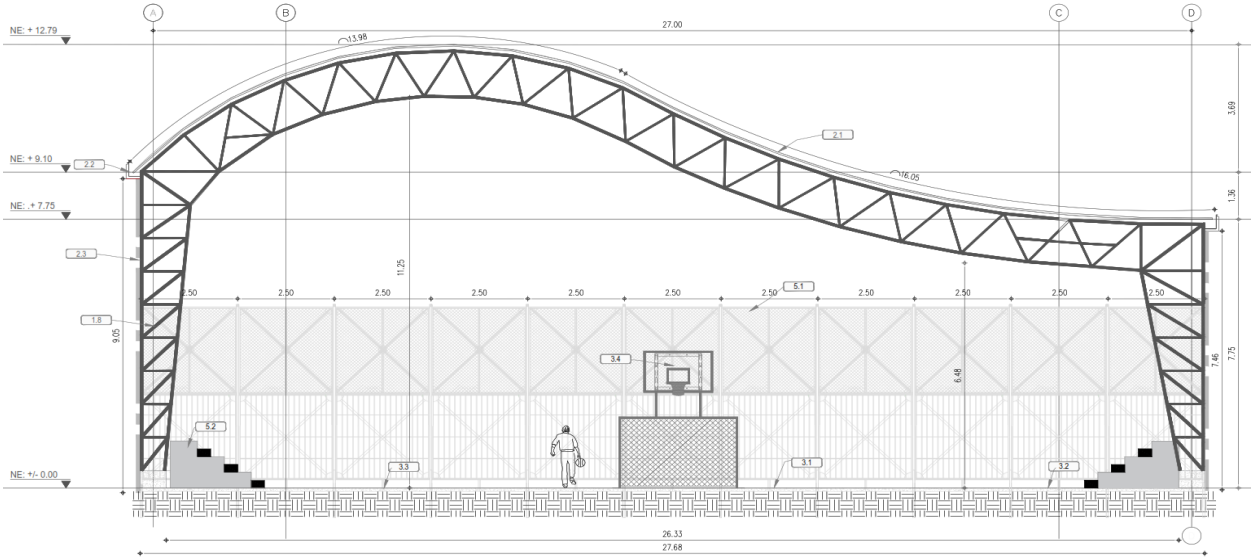


Gráfico No. 08: Corte transversal.

- **AFORO**

El alcance del proyecto administra un aforo equilibrado a la cantidad de beneficiarios frente a este, el cual se encuentra alrededor de 225 personas individuales. Se pueda dar a conocer en un estimado de distancia pertinente entre cada persona de 0.20 m aproximadamente, representando a los beneficiarios gráficamente



Gráfico No. 09: Espacio urbano.

El polideportivo que se encuentra en la zona urbana del municipio de Agua de Dios busca la construcción de la placa, cubierta y graderías. Este proyecto brindará un sentido de pertenencia a los habitantes y los impulsará al crecimiento personal y colectivo, fomentando el desarrollo físico y social a través del deporte y la actividad física.

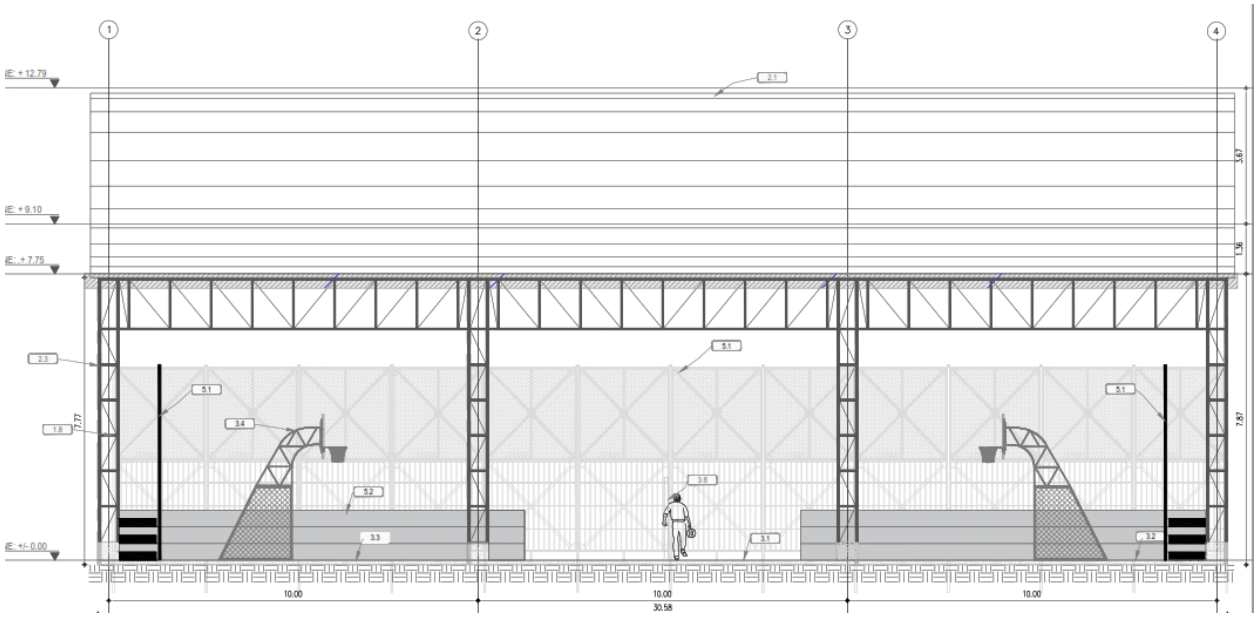


Gráfico No. 10: Corte longitudinal.