INFORME MENSUAL EJECUCIÓN CONTRACTUAL

Barranquilla, Mayo de 2026

Señor(a)
JORGE LUIS PEDROZA CABALLERO
Supervisor(a) contrato nro. 9087380
Coordinador Académico Artes Gráficas
ARTES GRÁFICAS
Barranquilla

Asunto: Informe mensual de ejecución contractual Mayo del año 2026

Referencia: No 9087380 del año 2026

KELY ALEXANDRA SUESCUN ALDANA, identificado con la cédula de ciudadanía nro. 22505160, en mi calidad de contratista del SENA, en cumplimiento del Contrato de Prestación de Servicios de la referencia, a continuación, presento el Informe de actividades realizadas en el mes objeto de cobro.

Valor y forma de Pago: d). un pago correspondiente al mes de Mayo de 2026 por valor de ($ 4.121.622). Los honorarios serán pagados por el SENA al contratista de acuerdo al cronograma definido por la Dirección Administrativa y Financiera de la Dirección General, en la cuenta AHORROS No. 0550488432103809 DAVIVIENDA, cuyo titular es el Contratista.

Plazo: Será hasta el 28 de Agosto de 2026.

Objeto: Desarrollar formación profesional por competencias laborales, mediante la estrategia de aprendizaje por proyectos en los programas de formación de DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES, participando en los equipos de diseño y desarrollo curricular y gestionando las actividades y proyectos a través de las tecnologías de la información y la comunicación que brinda la entidad, atendiendo las políticas institucionales y la normatividad vigente.

Ejecución mensual de actividades

Nro.	Obligaciones	Acciones realizadas	Evidencias
1	Formular proyecto formativo, planeación pedagógica del proyecto y recursos didácticos (Guías de aprendizaje, instrumentos de evaluación y material de apoyo) para el desarrollo de las competencias del programa de formación según lineamientos del procedimiento y guía de desarrollo curricular.	Formulaciión proyecto formativo, planeación pedagógica del proyecto y recursos didácticos (Guías de aprendizaje, instrumentos de evaluación y material de apoyo) para el desarrollo de las competencias del programa de formación según lineamientos del procedimiento y guía de desarrollo curricular.	DESARROLLO DE MEDIOS GRÁFICOS FICHAS:3064565-3064573-3231744- PRODUCCIÓN DE MULTIMEDIA FICHA: 3064401-
2	Realizar el alistamiento de las actividades de aprendizaje a orientar teniendo en cuenta: ambientes, número de aprendices, disponibilidad de equipos, modalidad de formación, y duraciones establecidas en las guías de aprendizaje para el logro de los resultados de aprendizaje del programa.	Realización del alistamiento de las actividades de aprendizaje a orientar teniendo en cuenta: ambientes, número de aprendices, disponibilidad de equipos, modalidad de formación, y duraciones establecidas en las guías de aprendizaje para el logro de los resultados de aprendizaje del programa.	DESARROLLO DE MEDIOS GRÁFICOS FICHAS:3064565-3064573-3231744- PRODUCCIÓN DE MULTIMEDIA FICHA: 3064401-
3	Realizar las actividades de inducción a los aprendices utilizando el ambiente virtual dispuesto (LMS) y plataformas digitales acorde a lo establecido en la circular de inducción vigente y guía desarrollo del proceso formativo.	Realización delas actividades de inducción a los aprendices utilizando el ambiente virtual dispuesto (LMS) y plataformas digitales acorde a lo establecido en la circular de inducción vigente y guía desarrollo del proceso formativo.	DESARROLLO DE MEDIOS GRÁFICOS FICHAS:3064565-3064573-3231744- PRODUCCIÓN DE MULTIMEDIA FICHA: 3064401-
4	Asociar aprendices a la ruta de aprendizaje en el aplicativo Sofía plus dispuesto por la entidad.	Asociación de aprendices a la ruta de aprendizaje en el aplicativo Sofía plus dispuesto por la entidad.	DESARROLLO DE MEDIOS GRÁFICOS FICHAS:3064565-3064573-3231744- PRODUCCIÓN DE MULTIMEDIA FICHA: 3064401-
5	Orientar el desarrollo de las actividades de Aprendizaje promoviendo el aprendizaje significativo, la solución creativa de problemas, el desarrollo de estrategias para el aprendizaje autónomo, el uso de las Tic, el trabajo colaborativo, planteando acciones de refuerzo, mejoramiento y apoyo que motiven y fundamenten al aprendiz para el desarrollo de sus competencias según lo establecido en el procedimiento de ejecución de la formación profesional integral.	Orientación del desarrollo de las actividades de Aprendizaje promoviendo el aprendizaje significativo, la solución creativa de problemas, el desarrollo de estrategias para el aprendizaje autónomo, el uso de las Tic, el trabajo colaborativo, planteando acciones de refuerzo, mejoramiento y apoyo que motiven y fundamenten al aprendiz para el desarrollo de sus competencias según lo establecido en el procedimiento de ejecución de la formación profesional integral.	DESARROLLO DE MEDIOS GRÁFICOS FICHAS:3064565-3064573-3231744- PRODUCCIÓN DE MULTIMEDIA FICHA: 3064401-
6	Registrar oportunamente en aquellos casos de inasistencias, deserciones, condicionamientos de matrícula, cancelación de matrícula en el aplicativo SOFIA plus de acuerdo con lo establecido en el Reglamento del Aprendiz vigente.	Registro oportuno de aquellos casos de inasistencias, deserciones, condicionamientos de matrícula, cancelación de matrícula en el aplicativo SOFIA plus de acuerdo con lo establecido en el Reglamento del Aprendiz vigente.	DESARROLLO DE MEDIOS GRÁFICOS FICHAS:3064565-3064573-3231744- PRODUCCIÓN DE MULTIMEDIA FICHA: 3064401-
7	Emitir juicios de evaluación con base en la valoración de las evidencias de Aprendizaje, las características y las premisas de evaluación del aprendizaje descritas en la Guía para desarrollar el proceso formativo, el procedimiento de ejecución de la formación y el reglamento del Aprendiz SENA.	Emición de juicios de evaluación con base en la valoración de las evidencias de Aprendizaje, las características y las premisas de evaluación del aprendizaje descritas en la Guía para desarrollar el proceso formativo, el procedimiento de ejecución de la formación y el reglamento del Aprendiz SENA.	DESARROLLO DE MEDIOS GRÁFICOS FICHAS:3064565-3064573-3231744- PRODUCCIÓN DE MULTIMEDIA FICHA: 3064401-

A continuación, relaciono los desplazamientos que realicé previo a la presentación de este informe. Una vez finalizado cada desplazamiento presenté al ordenador del gasto el informe en el Formato para legalización del desplazamiento, en el que se describieron las actividades desarrolladas y los resultados. Cada informe de legalización cuenta con el visto bueno del supervisor.

Se lista a continuación el soporte de la legalización de los desplazamientos realizados, los cuales forman parte integral del presente informe de ejecución contractual.

ÍTEM	NRO. DE LA ORDEN DE VIAJE	LUGAR DE DESPLAZAMIENTO	FECHA DE DESPLAZAMIENTO INICIAL	FECHA DE DESPLAZAMIENTO FINAL

Para el trámite de la cuenta me permito adjuntar: (i) Documentos electrónicos enunciados como evidencias del cumplimiento de las obligaciones contractuales, (ii) los desplazamientos realizados y (iii) el pago de la planilla de seguridad social y parafiscal nro. 9503799213 - APORTES EN LÍNEA referente al mes de Abril.

Cordialmente,

KELY ALEXANDRA SUESCUN ALDANA

Contratista

C.C. No. 22505160

JORGE LUIS PEDROZA CABALLERO

Supervisor del contrato 9087380 de 2026

EVIDENCIAS DE LA FORMACION IMPARTIDA
NOMBRE INSTRUCTORA: KELY SUESCÚN ALDANA –
MES : MARZO 2026
COORDINACION: ARTES GRÁFICAS

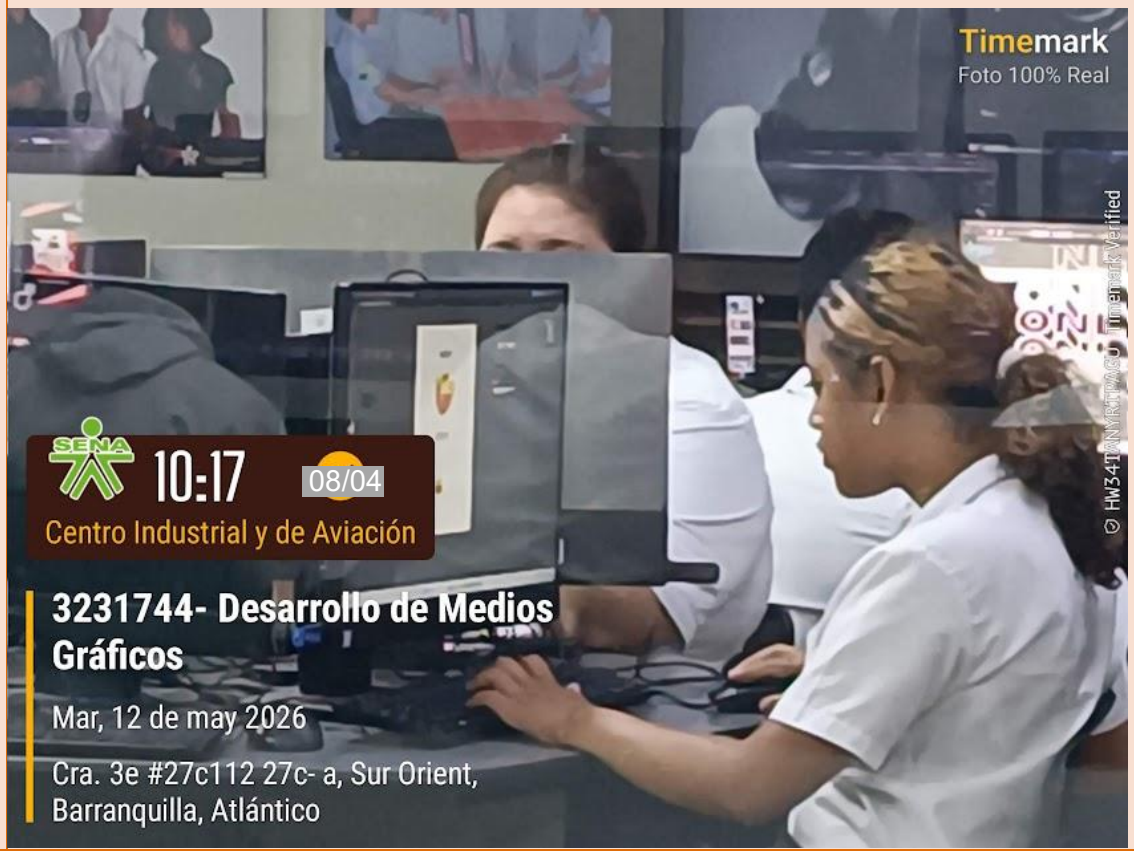
CODIGO FICHA- NOMBRE FORMACION	**3064401 - PRODUCCION DE MULTIMEDIA**
NOMBRE COMPETENCIA	REALIZAR LA POST-PRODUCCIÓN PARA GENERAR LA ANIMACIÓN FINAL DE ACUERDO CON LAS ESPECIFICACIONES DEL PROYECTO.
RESULTADO DE APRENDIZAJE	"EDITAR IMÁGENES UTILIZANDO SOFTWARE DE EDICIÓN AUDIOVISUAL DE ACUERDO CON LO ESTABLECIDO EN GUIÓN TÉCNICO.
ACTIVIDADES REALIZADAS	• APRENDIZAJE DEL SOFTWARE ADOBE PREMIER, CONCEPTOS DE GUIÓN TÉCNICO, GUIÓN LITERARIO, STORY BOARD, PLANOS DE CÁMARA. 

CODIGO FICHA- NOMBRE FORMACION	**3064565 - DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES**
NOMBRE COMPETENCIA	DIAGRAMACIÓN DE PRODUCTOS GRÁFICOS EDITORIALES
RESULTADO DE APRENDIZAJE	291301078 01 MAQUETAR PIEZAS GRÁFICAS SEGÚN CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS Y COMPOSICIÓN DEL PROYECTO." 291301078 02 ARMAR PIEZAS GRÁFICAS EN SOFTWARE ESPECIALIZADO SEGÚN PROYECTO APROBADO. 291301078 03 GENERAR ARCHIVOS FINALES DE ACUERDO CON LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DEL MEDIO DE SALIDA."
ACTIVIDADES REALIZADAS	FUNDAMENTOS Y PRINCIPIOS DE DIAGRAMACIÓN: DEFINICIÓN, ELEMENTOS (COLUMNA, FOLIO, PIE DE PÁGINA, PIE DE FOTO, PIE ILUSTRACIÓN, JERARQUÍAS TIPOGRÁFICAS, JERARQUÍAS DE LECTURA, HILOS, VIÑETAS), RETÍCULAS, COMPOSICIÓN, FORMATOS, APLICACIONES Y TIPOS. TIPOS DE PUBLICACIONES EDITORIALES: DEFINICIÓN, CARACTERÍSTICAS, USOS Y DISEÑO (REVISTA, PERIÓDICOS, LIBROS, CARTILLAS, BROCHURE, BOLETINES, PLEGADOS). CONTENIDO DE UNA PUBLICACIÓN EDITORIAL: DEFINICIÓN, ESTRUCTURA, CARACTERÍSTICAS, APLICACIONES Y DERECHOS DE AUTOR. 

CODIGO FICHA- NOMBRE FORMACION	**3064573 - DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES**
NOMBRE COMPETENCIA	DIAGRAMACIÓN DE PRODUCTOS GRÁFICOS EDITORIALES
RESULTADO DE APRENDIZAJE	291301078 01 MAQUETAR PIEZAS GRÁFICAS SEGÚN CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS Y COMPOSICIÓN DEL PROYECTO." 291301078 02 ARMAR PIEZAS GRÁFICAS EN SOFTWARE ESPECIALIZADO SEGÚN PROYECTO APROBADO. 291301078 03 GENERAR ARCHIVOS FINALES DE ACUERDO CON LAS CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DEL MEDIO DE SALIDA."
ACTIVIDADES REALIZADAS	FUNDAMENTOS Y PRINCIPIOS DE DIAGRAMACIÓN: DEFINICIÓN, ELEMENTOS (COLUMNA, FOLIO, PIE DE PÁGINA, PIE DE FOTO, PIE ILUSTRACIÓN, JERARQUÍAS TIPOGRÁFICAS, JERARQUÍAS DE LECTURA, HILOS, VIÑETAS), RETÍCULAS, COMPOSICIÓN, FORMATOS, APLICACIONES Y TIPOS. TIPOS DE PUBLICACIONES EDITORIALES: DEFINICIÓN, CARACTERÍSTICAS, USOS Y DISEÑO (REVISTA, PERIÓDICOS, LIBROS, CARTILLAS, BROCHURE, BOLETINES, PLEGADOS). CONTENIDO DE UNA PUBLICACIÓN EDITORIAL: DEFINICIÓN, ESTRUCTURA, CARACTERÍSTICAS, APLICACIONES Y DERECHOS DE AUTOR.

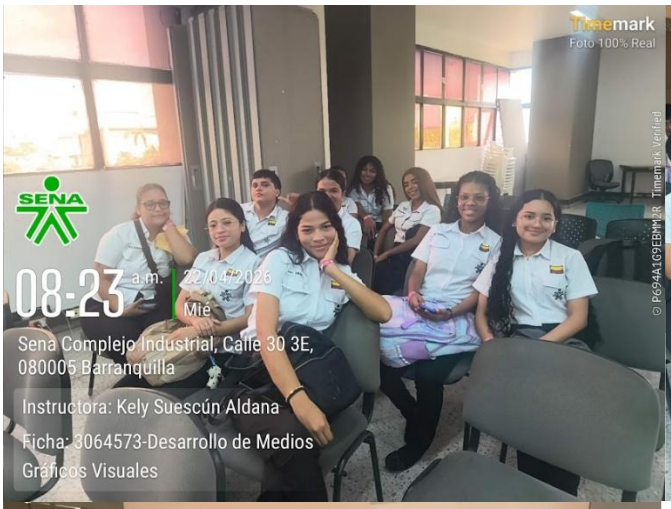


CODIGO FICHA- NOMBRE FORMACION	**3231744 - DESARROLLO DE MEDIOS GRAFICOS VISUALES**
NOMBRE COMPETENCIA	EDICIÓN DE IMÁGENES VECTORIALES Y MAPA DE BITS.
RESULTADO DE APRENDIZAJE	05 INTERVENIR LOS ARCHIVOS DE LAS IMÁGENES DIGITALES SEGÚN EL MEDIO DE SALIDA. 06 VERIFICAR ARCHIVOS DIGITALES SEGÚN MEDIO DE SALIDA.
ACTIVIDADES REALIZADAS	• EDICIÓN DE IMAGEN: FOTOMONTAJE Y COMPOSICIÓN. SOFTWARE DE RETOQUE: HERRAMIENTAS, USABILIDAD. APRENDIZAJE DEL SOFTWARE ADOBE PHOTOSHOP Y UTILIZAR ESTA HERRAMIENTA DE DISEÑO GRÁFICO COMO PROGRAMA DE EDICIÓN DE IMÁGENES: CREAR, RETOCAR, Y DISEÑAR IMÁGENES, GRÁFICOS, ILUSTRACIONES, Y MÁS.



OTROS:

TALLER SMARFILMS.











PERRENQUE CREATIVO 2026:





EXPOGRAFITECH 2026:

