FUNDACIÓN PARA EL NIÑO SORDO ICAL (COLEGIO CAMPESTRE)
PLANEACIÓN ACTIVIDAD MENSUAL

AREA: Deportiva - abril
DOCENTE A CARGO: Hermes Escamilla Quitian
GRUPO: Básica secundaria y media
PROPÓSITO DE APRENDIZAJE: Desarrollar habilidades motrices básicas, la condición física y la toma de decisiones tácticas mediante un juego colectivo de campo y bateo adaptado, promoviendo la participación activa e inclusiva.

Temas: La Pelota Canadiense (Canadian Ball)

Actividad de Descripción: El juego de la Pelota Canadiense es una adaptación del béisbol o sóftbol que simplifica el bateo, sustituyéndolo por un golpe con la mano. Esto permite mayor participación, dinamismo y reduce la frustración en estudiantes de distintos niveles de habilidad.

Objetivo: Fomentar la participación colectiva y el desarrollo de la condición física a través de un juego de campo y bateo simplificado, que priorice la inclusión de todos los niveles de habilidad y la toma de decisiones tácticas en tiempo real.

Desarrollo de la actividad por momentos

Momento 1: Organización y Reglas Rápidas
Antes de empezar el profesor Hermes, establece las reglas para que el flujo sea ágil:

- Equipos: Dos equipos de 8 a 12 integrantes.
- El "Bateo": El lanzador del mismo equipo (o el propio jugador) lanza la pelota al aire y la golpea con la mano (tipo saque de voleibol) para ponerla en juego.
- Eliminación: Un corredor queda fuera si:
  1. Un defensa atrapa la pelota de aire (fly).
  2. La pelota llega a la base antes que el corredor.
  3. El corredor es "quemado" (tocado con la pelota en la mano por un defensa).

Momento 2: Calentamiento Técnico
El profesor indica la división a los estudiantes en parejas para preparar el cuerpo:

- Pases y recepción: Practicar lanzamientos de mano baja y precisión para tocar las bases.
- Carrera de bases: Hacer relevos cortos entre bases para activar la velocidad explosiva.

Momento 3: Desarrollo del Juego

Divide el juego en "entradas" para que todos retenes. Para bachillerato, añade estas variantes para aumentar la intensidad:

1. Fase de Ataque: El jugador golpea la pelota e intenta recorrer las 4 bases de un solo tirón (Home Run) o quedarse en una base segura.
2. Fase de Defensa Dinámica: Una regla común en la versión canadiense es que todos los defensas deben tocar la pelota* o correr hacia el lanzador antes de eliminar al corredor. Esto obliga a que todo el equipo se mueva y no solo el que está cerca de la bola.
3. Sistema de Puntuación:1 punto por cada base alcanzada.
4. 5 puntos si logran el circuito completo en una sola jugada.

Momento 4: Variante "Todos Corren"

Para maximizar la participación en bachillerato, aplica esta regla:

- Cuando el "bateador" golpea la pelota, todo el equipo de ataque debe correr a la primera base y regresar. El equipo de defensa debe recuperar la pelota y formar una fila india detrás del capitán. El último en la fila debe gritar y hacer la seña de "¡Alto! o ¡Pare! ". Se cuentan puntos por cada integrante del ataque que logró completar el circuito antes de decir PARE.

Momento 5: Reflexión y Cierre

Se reúne al grupo para que el profesor analiza la estrategia:

- ¿Qué fue más efectivo: lanzar la pelota lejos o buscar los espacios vacíos?
- ¿Cómo influyó la comunicación en la defensa para detener a los corredores?