

**INDEPORTES**

Código: COM-2026001975

FINANCIERO

Versión: 1

Página: 1 de 1

ORDEN DE PAGO

Nit: 900294884-1

COM-2026001975 DEL 14/05/2026

1. DATOS DEL BENEFICIARIO

NOMBRE ARAGON TORRES JEFERSON ARMANDO CC o NIT 1073513430 DV 2
DIRECCION CR 26A 12 34 TELEFONO 3102537346
BANCO AV VILLAS CUENTA 082807384 TIPO CUENTA CUENTA AHORROS

DESCRIPCION

CONTRATO 177 DE 2026, PRESTACION DE SERVICIOS DE APOYO A LA GESTIÓN COMO PROMOTOR DE LOS CENTROS DE INTERES DEL DEPORTE, LA ACTIVIDAD FISICA, Y LA RECREACION, EN LA EJECUCIÓN DE LA META 168 A CARGO DEL INSTITUTO DEPARTAMENTAL PARA LA RECREACIÓN Y EL DEPORTE DE CUNDINAMARCA, EN EL MARCO DEL PLAN DE DESARROLLO GOBERNANDO MÁS UN PLAN. Pago del 1 al 30 de abril 2026. pago 4

2. MOVIMIENTO FINANCIERO Y CONTABLE**RETENCIONES**

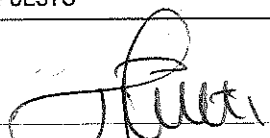
CUENTA	NOMBRE DE LA CUENTA	DEBITOS	CREDITOS	RETENCIONES		
				Tipo	Base	%
240102	Proyectos de inversión ARAGON TORRES JEFERSON ARMANDO	00.00	3,179,000.00			
55050601	Servicios Personales ARAGON TORRES JEFERSON ARMANDO	3,210,000.00	00.00			
24362700101	RET ICA 9.66	00.00	31,000.00	I.C.A.	3,210,000.00	0.966
SUMAS IGUALES			3,210,000.00		3,210,000.00	
Documento	AGO ELECTRONIC	Valor a Girar	3,179,000.00			

3. MOVIMIENTO PRESUPUESTAL VIGENCIA

CDP	REGISTRO	RUBRO	NOMBRE	DEPENDENCIA	VALOR
2026000038	2026000279	2.3.4301007.2024004250106. 168.3-8000	FORTALECIMIENTO DE LA RECREACIÓN, FOMENTO DEL DEPORTE Y LA ACTIVIDAD FÍSICA EN ENTORNOS DE BIENESTAR Y CONVIVENCIA EN EL DEPARTAMENTO DE CUNDINAMARCA. FUENTE: 3-8000-TASA PRODEPORTE Y RECREACION	GERENCIA GENERAL	3,210,000.00


168 Vincular a 100.000 niños, niñas y adolescentes a los centros de interés en deporte a través de las jornadas extendidas y/o escuelas de formación deportiva, priorizando los municipios de categoría 4, 5 y 6.

TOTAL PRESUPUESTO 3,210,000.00


LUZ MARINA CHIQUEN GONZALEZ
ORDENADOR DEL GASTO


YEISON ALBERTO MONCADA RAMOS
SUBGERENTE ADITIVO Y FINANCIERO

N. de comprobante de egreso 1960.
Cuenta origen SAO
Fecha de pago 14 MAY 2026


JPVASQUEZ
Elaboró