

En este espacio encuentra el cronograma del programa de formación: TECNÓLOGO EN ANIMACIÓN DIGITAL con la descripción de las evidencias pertenecientes a cada actividad de aprendizaje.

Para acceder al documento descargable haga clic [AQUÍ](#)

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES: FASE 1. PLANEAR

PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA

TECNÓLOGO EN ANIMACIÓN DIGITAL

CENTRO DE DISEÑO E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA INDUSTRIAL – REGIONAL RISARALDA

FECHA DE INICIO DE LA FASE:	09/10/2025
FECHA FIN DE LA FASE:	15/04/2026

ACTIVIDAD DE PROYECTO 1. Construir la base conceptual y literaria de un proyecto audiovisual animado.			ESFUERZO	INICIA	FINALIZA			
GA1-250201022-AA1. Estructurar conceptos y definir el universo narrativo para un producto audiovisual animado.	250201022-01. Planear el proyecto de acuerdo con los requerimientos.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario técnicas de animación. GA1-250201022-AA1-EV01. Calificable	144 HORAS	9/10/2025	15/10/2025			
		Evidencias de desempeño: Técnicas de animación. GA1-250201022-AA1-EV02. Calificable		16/10/2025	22/10/2025			
		Evidencias de producto: Creación del guion literario. GA1-250201022-AA2-EV03. Calificable		23/10/2025	29/10/2025			
GA1-220501046-AA1. Reconocer software de sistemas, software de programación y software de aplicaciones.	220501046 -01. Alistar herramientas de tecnologías de la información y la comunicación (TIC) de acuerdo con las necesidades de procesamiento de información y comunicación.	Evidencia de producto: Mapa Conceptual - Software y servicios de internet. GA1-220501046-AA1-EV01. Calificable	48 HORAS	30/10/2025	12/11/2025			
GA1-220501046-AA2. Desarrollar un taller práctico sobre los términos y funcionalidades de la ofimática.	220501046-02. Aplicar funcionalidades de herramientas y servicios TIC, de acuerdo con manuales de uso, procedimientos establecidos y buenas prácticas.	Evidencia de conocimiento: Taller- Utilización de las herramientas de Ofimática. GA1-220501046-AA2-EV01.						
	220501046-03. Evaluar los resultados, de acuerdo con los requerimientos.	Calificable						
GA1-220501046-AA3. Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	220501046-04. Optimizar los resultados, de acuerdo con la verificación.	Evidencia de desempeño: Informe mejora de productos y procesos con la incorporación de TIC. GA1-220501046-AA3-EV01. Calificable						
GA1-240201524-AA1. Aplicar los componentes de la comunicación y argumentar sus procesos, de acuerdo a las diferentes situaciones comunicativas.	240201524-01. Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto.	Evidencia de desempeño: Video. La comunicación como expresión humana. GA1-240201524-AA1-EV01.	48 HORAS	13/11/2025	26/11/2025			
	240201524-02. Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación.	Calificable						
GA1-240201524-AA2. Comunicar asertivamente, con cohesión y coherencia lexical, basado en los procesos comunicativos que se dan en el contexto del desempeño laboral.	240201524-03. Relacionar los procesos comunicativos teniendo en cuenta criterios de lógica y racionalidad.	Evidencia de producto: Informe. Creación de contenidos comunicativos. GA1-240201524-AA2-EV01.						
	240201524-04. Establecer procesos de enriquecimiento lexical y acciones de mejoramiento en el desarrollo de procesos comunicativos según requerimientos del contexto.	Calificable						
GA1-240202501-AA1. Identificar situaciones cotidianas y futuras a través de una interacción social oral y escrita.	240202501-01. Comprender información sobre situaciones cotidianas y laborales actuales y futuras a través de interacciones sociales de forma oral y escrita.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA1-240202501-AA1-EV01. Calificable	48 HORAS	27/11/2025	10/12/2025			
		Evidencia de desempeño: Video presentación. GA1-240202501-AA1-EV02. Calificable						
		Evidencia de producto: Folleto. GA1-240202501-AA1-EV03. Calificable						
ACTIVIDAD DE PROYECTO 2. Identificar en cada una de las escenas la intención emocional y graficar los planos de acuerdo a conceptos de lenguaje audiovisual movimientos de cámara y composición.								
GA2-250201022-AA1. Elaborar el storyboard de acuerdo al guion literario y técnico del proyecto audiovisual.	250201022-02. Desarrollar el storyboard según los planos establecidos del proyecto	Evidencia de conocimiento: Cuestionario lenguaje audiovisual. GA2-250201022-AA1-EV01. Calificable	144 HORAS	11/12/2025	17/12/2025			
		Evidencia de producto: Elaborar un documento que contenga guion técnico. GA2-250201022-AA1-EV02. Calificable		18/12/2025	24/12/2025			
		Evidencia de desempeño: Diseñar el boceto del storyboard según el guion técnico. GA2-250201022-AA1-EV03. Calificable		25/12/2025	31/12/2025			
GA2-220201501-AA1. Explicar la relación existente entre los ejes celular, sistémico y ecosistémico en el entorno vivo.	220201501-01. Establecer interrelaciones entre los niveles de organización biológica acorde con el entorno productivo y social.	Evidencia de conocimiento: Mapa mental con los conceptos básicos del entorno vivo. GA2-220201501-AA1-EV01. Calificable	48 HORAS	01/01/2026	14/01/2026			
	220201501-02. Interpretar las interrelaciones entre los niveles de organización biológica según el entorno productivo y social.							
GA2-220201501-AA2. Demostrar experimentalmente la aplicación de principios y conceptos de biología.	220201501-03. Argumentar sobre situaciones problemáticas del entorno susceptibles de mejoramiento mediante la aplicación de principios y conceptos de biología.	Evidencia de producto: Infografía del modelamiento de un ser vivo respecto a sus componentes celular, orgánico y ecosistémico. GA2-220201501-AA2-EV01.						
	220201501-04. Proponer alternativas de mejoramiento a situaciones identificadas en el entorno productivo y social, acorde con principios y conceptos de la biología.	Calificable						
GA2-240202501-AA1. Reportar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales, pasadas y futuras en contextos sociales.	240202501-02. Intercambiar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA2-240202501-AA1-EV01. Calificable	48 HORAS	15/01/2026	28/01/2026			
		Evidencia de desempeño: Video entrevista virtual. GA2-240202501-AA1-EV02. Calificable						
		Evidencia de producto: Crónica. GA2-240202501-AA1-EV03. Calificable						
GA2-240202501-AA2. Expresar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales.		Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA2-240202501-AA2-EV01. Calificable	48 HORAS	29/01/2026	11/02/2026			
		Evidencia de desempeño: Presentación. GA2-240202501-AA2-EV02. Calificable						
		Evidencia de producto: Documento escrito. GA2-240202501-AA2-EV03. Calificable						
ACTIVIDAD DE PROYECTO 3. Desarrollar el pitch del proyecto audiovisual de acuerdo al storyboard.								
GA3-250201022-AA1. Exponer el pitch del proyecto audiovisual y ajustar el storyboard.	250201022-03. Verificar las características de storyboard de acuerdo con el guion técnico	Evidencia de producto: Desarrollo del story a partir del boceto. GA3-250201022-AA1-EV01. Calificable	144 HORAS	12/02/2026	19/02/2026			
		Evidencia de producto: Informe con ajustes de los parámetros al storyboard. GA3-250201022-AA1-EV02. Calificable		19/02/2026	25/02/2026			
	250201022-04. Ajustar el storyboard de acuerdo a las necesidades del proyecto	Evidencia de desempeño: Exponer el proyecto audiovisual. GA3-250201022-AA1-EV03. Calificable		26/02/2026	04/03/2026			
GA3-240201528-AA1. Desarrollar procedimientos aritméticos para resolver problemáticas de la vida cotidiana.	240201528-01. Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivos.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario procedimientos aritméticos. GA3-240201528-AA1-EV01. Calificable	48 HORAS	05/03/2026	18/03/2026			
GA3-240201528-AA2. Resolver problemas de aplicación de situaciones de los contextos productivo y social a partir del uso de herramientas matemáticas.	240201528-02. Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	Evidencia de desempeño: Planteamiento de ecuación. GA3-240201528-AA2-EV01. Calificable						
GA3-240201528-AA3. Realizar un muestreo estadístico acerca de una situación contextualizada en la vida diaria.	240201528-03. Resolver problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	Evidencia de producto: Video sustentación. GA3-240201528-AA3_EV01. Calificable						
GA3-240201528-AA4. Crear un algoritmo para sistematizar el cálculo de perímetros, áreas y volumen de figuras planas y sólidos regulares.	240201528-04. Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticos de acuerdo con el problema planteado.	Evidencia de desempeño: Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. GA3-240201528-AA4-EV01. Calificable						
GA3-240202501-AA1. Dialogar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales.	240202501-03. Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario GA3-240202501-AA1-EV01. Calificable	48 HORAS	19/03/2026	01/04/2026			
		Evidencia de producto: Audio. GA3-240202501-AA1-EV02. Calificable						
		Evidencia de desempeño: Foro. GA3-240202501-AA1-EV03. Calificable						
GA3-240202501-AA2. Reportar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos laborales.		Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA3-240202501-AA2-EV01. Calificable	48 HORAS	02/04/2026	15/04/2026			
		Evidencia de producto: Audio. GA3-240202501-AA2-EV02. Calificable						
		Evidencia de desempeño: Foro. GA3-240202501-AA2-EV03. Calificable						