Gobierno de Colombia

Computadores para Educar



nodo UNIVERSIDAD EAFIT

NUEVA ESTRATEGIA DE CPE

El **objetivo** es desarrollar una estrategia integral centrada en el aprendizaje, a través de la formación, el acompañamiento e implementación de Centros de Interés (CI) e iniciativas escolares innovadoras, que fortalezcan una educación pertinente, innovadora y de calidad través del uso pedagógico de la tecnología.

¿Qué buscamos?

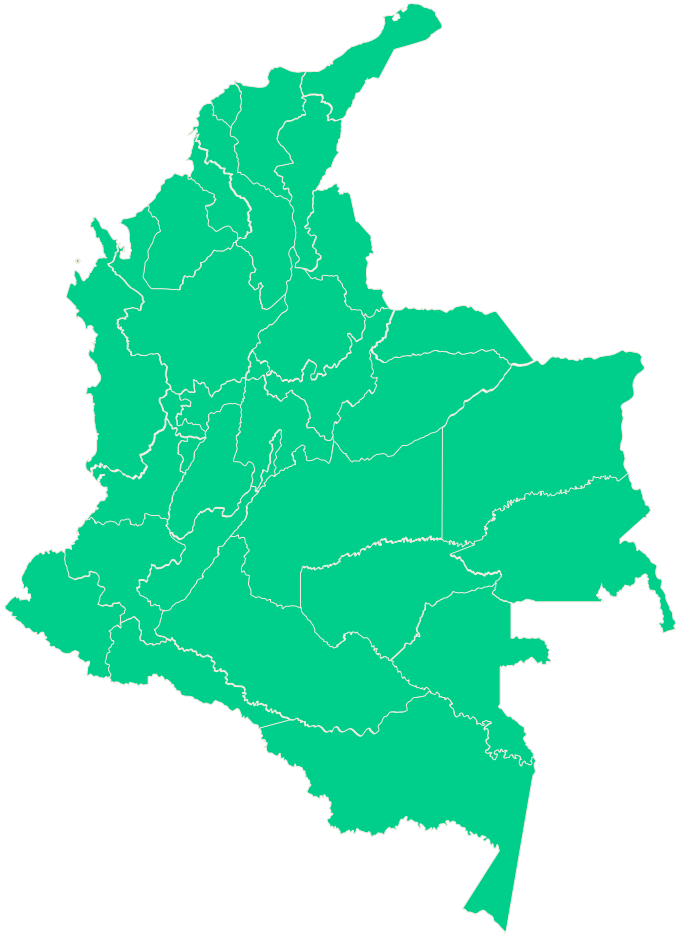
- Transformar la educación desde el liderazgo docente, no desde la tecnología como fin en sí mismo.
- Poner la tecnología al servicio de múltiples formas de aprender, crear, investigar y transformar.
- Invitar a los docentes y comunidades educativas a imaginar e implementar iniciativas escolares significativas.

¿Qué buscamos?

- Formar experiencias de aprendizaje que respondan a los retos actuales: inteligencia artificial, pensamiento crítico y ciudadanía digital.

- Abrir el abanico de posibilidades, más allá de un área o disciplina, para que cada comunidad trace su propio camino.

Cobertura geográfica de la convocatoria



Esta convocatoria tuvo **alcance nacional** y estuvo dirigida a **todos los establecimientos educativos oficiales de Colombia**, en todas las regiones del país.

Población objeto de la convocatoria

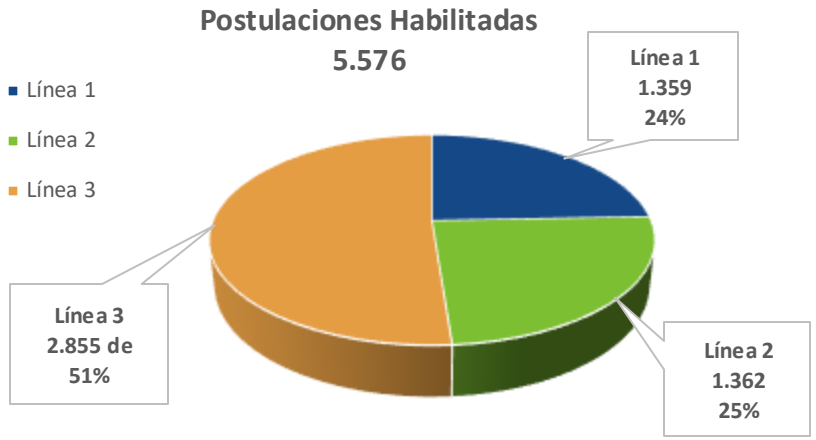
La convocatoria fue dirigida a los establecimientos educativos oficiales que utilizan o desean utilizar la tecnología como herramienta pedagógica, con el propósito de fortalecer estrategias de formación integral.

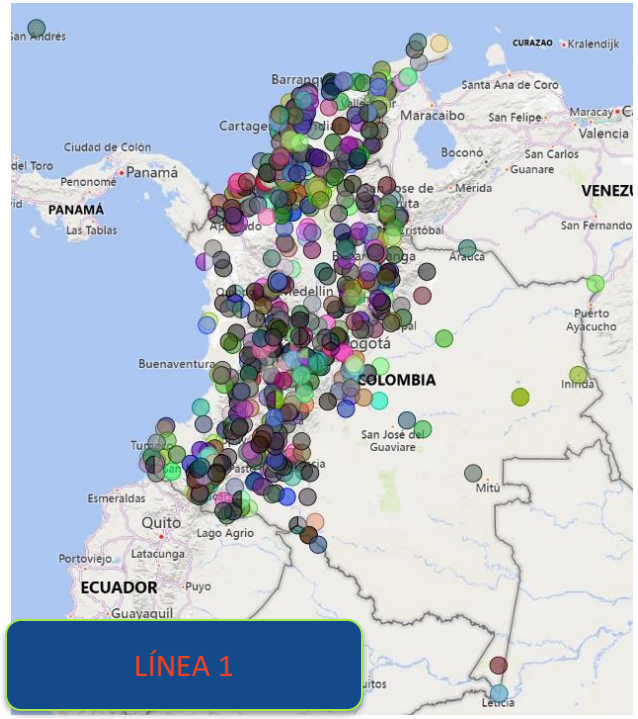
- **Directivos docentes** de establecimientos educativos públicos.
- **Docentes de todas las áreas o disciplinas**, interesados en integrar la tecnología como herramienta pedagógica.
- **Tutores PTAFI 3.0**, vinculados a los procesos de formación y acompañamiento pedagógico.
- **Estudiantes** de los EE beneficiados.

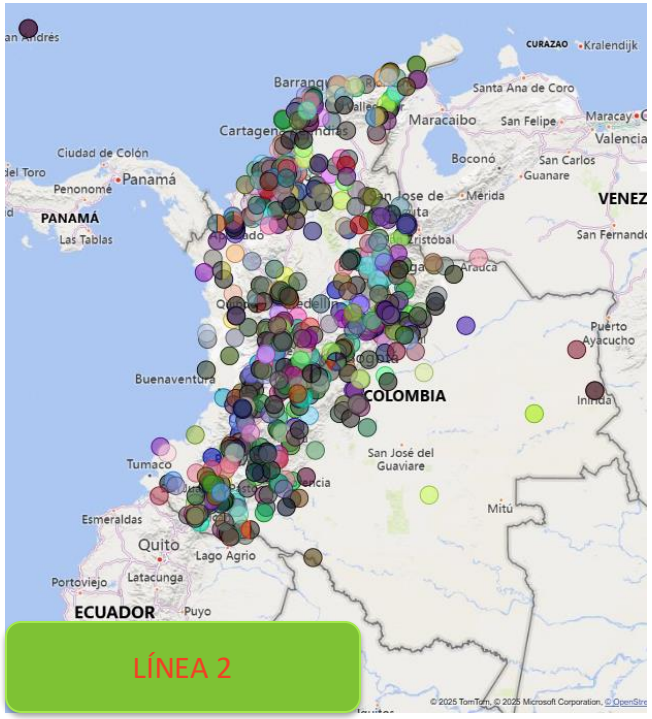
“Queremos sumar a educadores y líderes comprometidos con transformar la educación a través de la tecnología.”

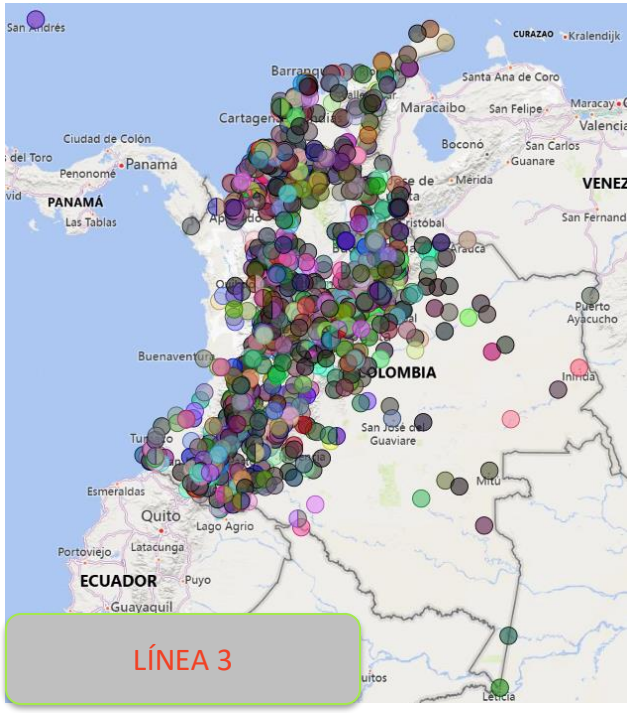
/ Resultados Convocatoria

Líneas	Postulaciones Generales	Postulaciones Habilitadas	EE con Postulaciones Habilitadas
1	3.479	**1.359**	**884**
2	2.198	**1.362**	**839**
3	3.537	**2.855**	**1.661**
Total	9.214	**5.576**	**3.001**







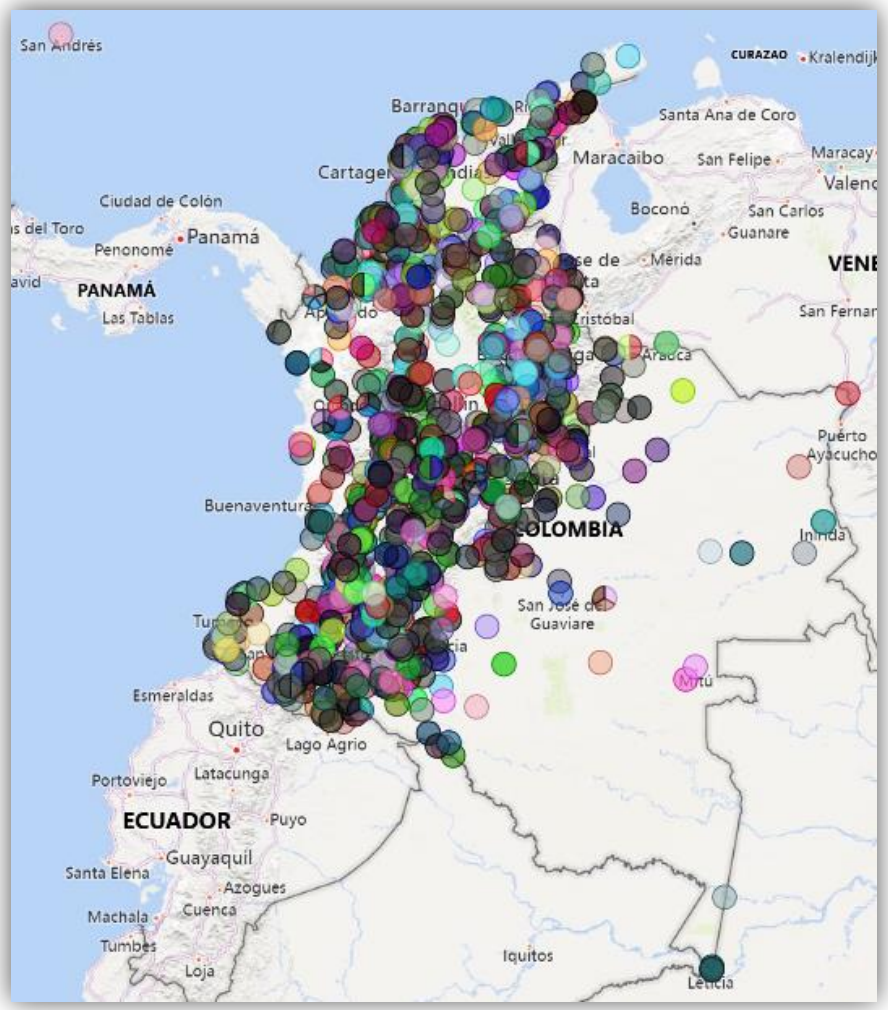


/ Seleccionados

Total País

33*	96	659	1.800
DEPARTAMENTOS	ETC	MUNICIPIOS	EE

1.195	605	160
SEDES RURALES	SEDES URBANAS	SEDES MAYORITAMIENTE INDÍGENA



*Se cuenta Bogotá D.C. (Referencia SIMAT)
** Solo la ETC Chía no contó con EE seleccionados

/ Formación, acompañamiento, y dotación tecnológica para iniciativas escolares

C

Línea 1
Nuevos Centros de Interés en Programación y Tecnología

700 CI

- 50 estudiantes (8 sesiones presencial)
- 2 docentes (3 sesiones presenciales + 3 sesiones virtuales)
- 1 directivo docente (2 sesiones presenciales o virtuales)
- 3 representantes de las familias

Línea 2
Fortalecimiento de Centros de Interés existentes

600 CI

- Grupo representativo de estudiantes (4 sesiones presenciales)
- 2 docentes (3 sesiones presenciales + 3 sesiones virtuales)
- 1 directivo docente (2 sesiones presenciales o virtuales)
- 3 representantes de las familias

Línea 3
Acompañamiento a iniciativas escolares

500 Iniciativas escolares

- Grupo representativo de estudiantes (3 sesiones presenciales)
- 2 docentes (2 sesiones presenciales + 1 sesiones virtuales)
- 1 directivo docente (2 sesiones presenciales o virtuales)
- 3 representantes de las familias

/ Distribución por horas

Línea 1
Nuevos Centros de Interés en Programación y Tecnología

700 CI

- 8 sesiones presenciales de 2 horas. **Total: 16 horas**
- 3 sesiones presenciales + 3 sesiones virtuales presenciales. **Total: 12 horas.**
- 2 sesiones presenciales o virtuales de 2 horas. **Total: 4 horas.**

Línea 2
Fortalecimiento de Centros de Interés existentes

600 CI

- 4 sesiones presenciales de 2 horas. **Total: 8 horas**
- 3 sesiones presenciales + 3 sesiones virtuales de 2 horas. **Total: 12 horas.**
- 2 sesiones presenciales o virtuales de 2 horas. **Total: 4 horas.**

Línea 3
Acompañamiento a iniciativas escolares

500 Iniciativas escolares

- 3 sesiones presenciales de 2 horas. **Total: 6 horas.**
- 2 sesiones presenciales + 1 sesiones virtuales de 2 horas. **Total: 6 horas.**
- 2 sesiones presenciales o virtuales de 2 horas. **Total: 4 horas.**

Gobierno de Colombia

Computadores para Educar

Tecnologías para Aprender

www.computadoresparaeducar.gov.co

nodo

Universidad EAFIT