

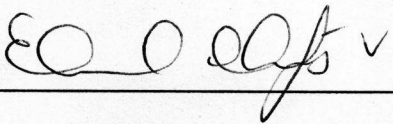
 Alcaldía de Yumbo	FORMATO DESIGNACIÓN EQUIPO ESTRUCTURADOR	CÓDIGO:	GCT-FO-0010
		VERSIÓN:	00
		FECHA:	24/07/2024
PROCESO:	GESTIÓN DE LA CONTRATACIÓN		
SUBPROCESO:	N/A		
DOCUMENTO AL QUE PERTENECE:	MANUAL DE CONTRATACIÓN		
FORMATO:	DESIGNACIÓN EQUIPO ESTRUCTURADOR		

TRD: 600-18-11

De conformidad con el proceso de selección Contratación Directa cuyo objeto “PRESTAR POR SUS PROPIOS MEDIOS Y AUTONOMIA ADMINISTRATIVA LOS SERVICIOS PERSONALES DE APOYO A LA GESTIÓN PARA DESARROLLAR ACTIVIDADES RELACIONADAS CON LA ADMINISTRACIÓN O FUNCIONAMIENTO DE LA ENTIDAD EN LA SECRETARÍA DE GESTION HUMANA Y RECURSOS FÍSICOS DEL MUNICIPIO DE YUMBO VALLE”, y teniendo en cuenta lo dispuesto en el literal f, numeral 1 del capítulo segundo del manual de contratación, se procede a designar el respectivo equipo estructurador, de la siguiente manera:

ESTRUCTURADOR	NOMBRE COMPLETO	CARGO y/o PROFESIÓN	FUNCIONES
Jurídico	Valeria Passos Nieto	Profesional Contratista	Descritas en el literal f.a del numeral 1 del capítulo segundo del manual de contratación
Financiero	Valeria Passos Nieto	Profesional Contratista	Descritas en el literal f.b del numeral 1 del capítulo segundo del manual de contratación
Técnico	Valeria Passos Nieto	Profesional Contratista	Descritas en el literal f.c del numeral 1 del capítulo segundo del manual de contratación

Se firma en Yumbo (Valle del Cauca), con fecha: 10 JUL 2026



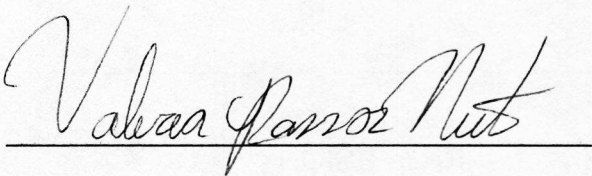
Ordenador del Gasto: JAIR ELIUD MONTOYA VASCO
Cargo: Secretario de Despacho
Dependencia: Secretaría de Gestión Humana y Recursos Físicos

 Alcaldía de Yumbo	FORMATO DESIGNACIÓN EQUIPO ESTRUCTURADOR	CÓDIGO:	GCT-FO-0010
		VERSIÓN:	00
		FECHA:	24/07/2024
PROCESO:	GESTIÓN DE LA CONTRATACIÓN		
SUBPROCESO:	N/A		
DOCUMENTO AL QUE PERTENECE:	MANUAL DE CONTRATACIÓN		
FORMATO:	DESIGNACIÓN EQUIPO ESTRUCTURADOR		

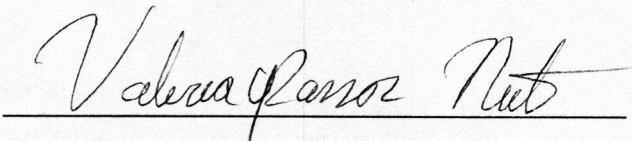
Enterado

Firma:

Firma:

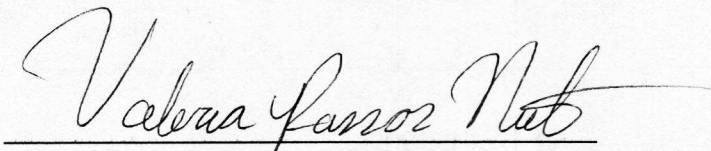


NOMBRE: VALERIA PASSOS NIETO
Rol jurídico



NOMBRE: VALERIA PASSOS NIETO
Rol Técnico

Firma:



NOMBRE: VALERIA PASSOS NIETO
Rol Financiero