

	Alcaldía Municipal de Paz de Río - Boyacá		Código:
	FORMATOS DE ASIGNACION DE SUPERVISOR		Versión:
	Proceso	CONTRATACION	Fecha:
	Tipo de documento	ASIGNACION DE SUPERVISOR	Página 1 de 1

RESOLUCIÓN No. AS- MPR-CD-086 -2026
29 de julio del 2026

POR MEDIO DE LA CUAL SE ASIGNA UNA SUPERVISIÓN
EL ALCALDE MUNICIPAL DE PAZ DE RIO– BOYACÁ

Por medio de sus facultades Constitucionales y legales, especialmente las Conferidas por la Ley 136 de 1994, Ley 1551 de 2012, Ley 80 de 1993, demás actos inherentes, pertinentes y,

CONSIDERANDO

1. Que el municipio de Paz de Río, suscribió en la modalidad de contratación directa el contrato de prestación de servicios de apoyo a la gestión No. MPR-CD-086 -2026 (CONTRATACION DIRECTA), cuyo objeto es PRESTACIÓN DE SERVICIOS DE APOYO A LA GESTIÓN COMO INSTRUCTOR DE LA ESCUELA DE FORMACIÓN INTEGRAL EN LA DISCIPLINA DE MÚSCIA Y BANDA HERÁLDICA DEL MUNICIPIO DE PAZ DE RÍO BOYACÁ con GUIDO DE JESUS DAZA MOJICA, identificado con Cédula de Ciudadanía No. 4.207.748 expedida en Paz de Río, con un plazo de ejecución del contrato será Hasta el 30 de octubre del 2026 el término comprendido entre la suscripción y protocolización del contrato inclusive. Y un valor de VEINTIDOS MILLONES QUINIENTOS MIL PESOS (22.500.000,00)
2. Que se hace necesario nombrar supervisor para dicha contratación

Por lo anteriormente expuesto,

RESUELVE

ARTICULO PRIMERO: ASIGNAR funciones de Supervisor del contrato cuyo objeto PRESTACIÓN DE SERVICIOS DE APOYO A LA GESTIÓN COMO INSTRUCTOR DE LA ESCUELA DE FORMACIÓN INTEGRAL EN LA DISCIPLINA DE MÚSCIA Y BANDA HERÁLDICA DEL MUNICIPIO DE PAZ DE RÍO BOYACÁ a SEBASTIÁN ANDREI WOLFF MARTÍNEZ, en su calidad de secretario de gobierno o quien haga sus veces.

ARTICULO SEGUNDO: Comuníquese la presente al designado.

NOTIFÍQUESE Y CÚMPLASE

Dado en el despacho de la alcaldía municipal de Paz de río, el veintinueve (29) días del mes de Julio de 2026


EZEQUIEL JIMÉNEZ CELY
 ALCALDE MUNICIPAL

Me notifico,


SEBASTIÁN ANDREI WOLFF MARTÍNEZ
 SECRETARIO DE GOBIERNO Y DESARROLLO SOCIAL