

 ALCALDÍA DE SANTIAGO DE CALI GESTIÓN JURÍDICO ADMINISTRATIVA GESTIÓN CONTRACTUAL	MODELO INTEGRADO DE PLANEACIÓN Y GESTIÓN (MIPG) DESIGNACIÓN EQUIPO ESTRUCTURADOR DE PROCESOS CONTRACTUALES	MAJA01.04.01.P001.F001	
		VERSIÓN	003

Santiago de Cali Distrito Especial – Secretaría del Deporte y la Recreación requiere estructurar el proceso de selección licitación pública de obra N° 4162.010.32.1.1223-2026, cuya descripción es: “REALIZAR LA ADECUACIÓN Y MEJORAMIENTO DE LA INFRAESTRUCTURA DE LOS ESCENARIOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS DEL DISTRITO ESPECIAL, DEPORTIVO, CULTURAL, TURÍSTICO, EMPRESARIAL Y DE SERVICIOS DE SANTIAGO DE CALI”. Por consiguiente, se hace necesario conformar el Equipo Estructurador con el propósito de elaborar todos los documentos del proceso de contratación.

Conforme a lo anterior, el Equipo Estructurador del proceso queda integrado por las siguientes personas:

ROL	NOMBRE COMPLETO	CARGO y/o PROFESIÓN
Jurídico	Javier Fernando Delgado Salazar	Abogado
Técnico	Jennyffer Castellanos Montoya	Arquitecta
Financiero	Diana Marcela Vargas Guarín	Economista

Para adelantar los trámites necesarios, el Líder de Contratación o Gestor de Compras que brindará apoyo en el organismo es: Karen Viviana Bobadilla Álzate- Jefe Unidad De Apoyo a La Gestión.

Se firma en Santiago de Cali, a los veintiocho (28) días del mes de agosto de (2026).



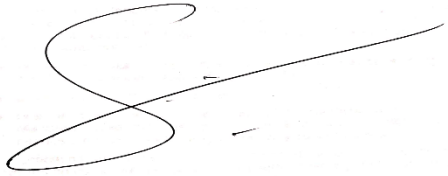
Firma

Nombre: ALEXANDER CAMACHO ERAZO

Cargo: Secretario del Deporte y la Recreación

 ALCALDÍA DE SANTIAGO DE CALI GESTIÓN JURÍDICO ADMINISTRATIVA GESTIÓN CONTRACTUAL	MODELO INTEGRADO DE PLANEACIÓN Y GESTIÓN (MIPG) DESIGNACIÓN EQUIPO ESTRUCTURADOR DE PROCESOS CONTRACTUALES	MAJA01.04.01.P001.F001	
		VERSIÓN	003

Enterados


Firma Jurídico
Correo Electrónico


Firma Técnico
Correo Electrónico


Firma Financiero
Correo Electrónico

Proyectó: Javier Delgado Salazar - Contratista
Revisó: Fabio Andrés Espinosa - Contratista
Hailyn Yurany Gracés Ángulo - Contratista.
Andrés Felipe Olaya - Contratista
Karen Viviana Bobadilla - jefe Unidad de Apoyo a La Gestión