Santiago de Cali, 16 de septiembre de 2026

PROPUESTA ECONÓMICA INTEGRAL

Plataforma tecnológica + Virtualización de contenidos didácticos interactivos

Seguridad Vial — CDAV

Presentación

En SISTEL S.A.S. acompañamos a las organizaciones en el fortalecimiento de sus procesos de formación y desarrollo mediante experiencias digitales de aprendizaje diseñadas para facilitar la apropiación del conocimiento, mejorar la experiencia del usuario y promover una formación más dinámica, práctica y efectiva.

De acuerdo con el requerimiento presentado, proponemos el diseño y desarrollo de ocho (8) cursos didácticos interactivos orientados a temáticas de seguridad vial, tránsito, transporte y movilidad segura. Cada contenido se desarrollará con una duración estructurada de hasta 15 minutos, combinando diseño instruccional, conceptualización gráfica, voz generada con Inteligencia Artificial, un personaje creado con IA, interacciones y actividades de refuerzo.

Objetivo

Transformar los insumos suministrados por el cliente en experiencias digitales de aprendizaje claras, ágiles e interactivas, que faciliten la comprensión, apropiación y aplicación de los conceptos relacionados con seguridad vial.

Nombre	Cantidad	Duración
Peatón responsable	1	Hasta 15 minutos
Señalización vial	1	Hasta 15 minutos
Conducción preventiva	1	Hasta 15 minutos
Técnicas para la operación segura de vehículos	1	Hasta 15 minutos
Normatividad vigente en tránsito y transporte	1	Hasta 15 minutos
Manual del ciclista	1	Hasta 15 minutos

Manual del motociclista	1	Hasta 15 minutos
Plan de Seguridad Vial	1	Hasta 15 minutos

Duración máxima estimada del conjunto: hasta 120 minutos de contenido estructurado.

La duración final de cada curso dependerá de la cantidad, complejidad y profundidad de los insumos suministrados por el cliente.

Características de la virtualización

- Diseño instruccional y construcción del contenido: revisión, organización, síntesis y transformación de los insumos para convertirlos en una experiencia de aprendizaje digital.
- Conceptualización y diseño gráfico: diseño gráfico personalizado, alineado con el manual de identidad visual del cliente o con una línea gráfica previamente aprobada.
- Voz generada con IA: una voz creada mediante Inteligencia Artificial para acompañar la narración y presentación de los contenidos.
- Personaje creado con IA: un personaje desarrollado con Inteligencia Artificial para acompañar la experiencia en momentos estratégicos (bienvenida, introducción de conceptos, recomendaciones, señalización de información relevante y cierre).
- Interacción en pantalla: botones, pestañas, desplegables, secuencias, selección de elementos, exploración de información y otros mecanismos de interacción.
- Actividades predeterminadas tipo juego: actividades de refuerzo de conocimiento con dinámicas tipo juego. No incluye sistema de puntos ni un esquema de gamificación.
- Banco de preguntas: construcción de preguntas para evaluación o validación de conocimiento, de acuerdo con la estructura definida para cada curso.

Duración del curso vs. tiempo en pantalla del usuario

Es importante diferenciar la duración estructurada del contenido del tiempo real que el usuario permanece dentro del curso. Un curso estructurado para una duración de hasta 15 minutos puede generar una experiencia de navegación de 20, 25 minutos o más, dependiendo del ritmo del usuario y del nivel de interacción.

Duración del contenido	Tiempo en pantalla / permanencia
Tiempo estimado de la estructura narrativa, audiovisual, instruccional e interactiva producida por SISTEL.	Tiempo real que cada usuario utiliza para leer, explorar, interactuar, responder actividades y completar el curso según su propio ritmo.

Metodología de desarrollo

1. Recepción y revisión de insumos - Revisión del material, documentos, manuales y lineamientos entregados por el cliente.

2. Análisis y estructuración - Definición de la arquitectura pedagógica y estimación final del contenido.

3. Diseño instruccional - Construcción de narrativa, textos, interacciones, actividades y recursos.

4. Conceptualización gráfica - Diseño de la línea visual de acuerdo con los lineamientos aprobados.

5. Producción y virtualización - Desarrollo de piezas gráficas, voz IA, personaje IA, interacciones y actividades.

6. Revisión y ajustes - Presentación al cliente, consolidación de retroalimentación y aplicación de ajustes acordados.

7. Entrega final - Entrega de los contenidos aprobados para su publicación en el entorno definido.

Acompañamiento técnico durante el desarrollo e implementación

El acompañamiento y soporte técnico ofrecido por SISTEL para el desarrollo e implementación de los ocho (8) módulos didácticos se desagrega en las siguientes actividades, aplicables a cada uno de los módulos del proyecto. Este acompañamiento hace parte integral del valor unitario de cada módulo y no representa un costo adicional al valor total del proyecto.

Actividad	Alcance incluido (aplica a los 8 módulos)
Diseño	Revisión y análisis de los insumos entregados por el cliente para cada módulo; definición de la arquitectura pedagógica; diseño instruccional (narrativa, textos, interacciones y actividades); conceptualización y diseño gráfico alineado al manual de identidad visual del cliente.
Desarrollo	Producción de piezas gráficas; generación de voz con Inteligencia Artificial; creación y animación del personaje IA; maquetación de interacciones en pantalla (botones, pestañas, desplegables, secuencias); construcción del banco de preguntas y de las actividades tipo juego de refuerzo.
Implementación	Cargue y publicación de cada módulo en la plataforma tecnológica / WebApp; configuración de accesos, rutas

	formativas y ubicación del contenido dentro de la biblioteca/cursos.
Pruebas	Validación funcional del módulo: navegación, interacciones, reproducción de voz/personaje IA y funcionamiento del banco de preguntas; verificación de compatibilidad en dispositivos y navegadores.
Ajustes	Aplicación de los ajustes derivados de la retroalimentación del cliente sobre el entregable de cada módulo, conforme al alcance de ajustes vigente para este tipo de producto.
Puesta a punto de la solución	Verificación final de que el módulo se encuentra correctamente publicado y operativo en el entorno definido; confirmación de entrega formal al cliente.

Plataforma tecnológica / WebApp

La solución contempla la implementación de una plataforma tecnológica para soportar la publicación, gestión, seguimiento y movilización de los contenidos formativos.

Componente	Características	Valor
Plataforma	• Implementación de plataforma tecnológica / WebApp • Publicación de contenidos propios / biblioteca • Evaluaciones de conocimiento • Dashboard de seguimiento • Módulo de reportes e informes • Postales de movilización y recordatorios • Tablero de la excelencia • Recordatorio de avance de ruta formativa • Módulo de control de capacitaciones presenciales	$12.000.000

~~Plan de trabajo para la implementación de la plataforma~~

~~A continuación se detallan las fases, actividades y responsables (SISTEL / CDAV) para la implementación de la plataforma tecnológica:~~

Fase	Detalle de actividad	Responsable
1	Alineación - Aprobación de prototipo	SISTEL

Inicio		
2 Desarrollo	Desarrollo de la plataforma (desarrollos personalizados de vista de usuario y de administrador + pruebas de funcionalidad + pruebas UX/UI) - Estructuración de rutas de formación.	SISTEL
	Habilitación del canal de transferencia de información - SFTP.	CDAV
	Pruebas SSO - Autenticación y lectura de atributos.	CDAV
	Entrega de plataforma para pruebas del cliente (reunión).	SISTEL
	Pruebas del cliente.	CDAV
	Ajustes sobre pruebas del cliente (3 - 5 días hábiles).	SISTEL
3 Salida en vivo	Capacitación de la plataforma / sujeto a la disponibilidad del cliente.	CDAV
	Previo a la salida en vivo: desarrollo del video Módulo cero / sujeto a la aprobación de la plataforma (3 días hábiles).	CDAV
	Salida en vivo - usuario final / sujeto a la aprobación de la plataforma (1 día hábil).	CDAV

En azul: responsabilidades de SISTEL. En verde: responsabilidades de CDAV.

Propuesta económica

La inversión total del proyecto integra la implementación de la plataforma tecnológica/WebApp y el desarrollo de los ocho (8) módulos didácticos interactivos descritos en esta propuesta.

Concepto	Cant.	Duración	Valor unitario	Valor total
Implementación plataforma tecnológica / WebApp	1	N/A	$12.000.000	$12.000.000
Peatón responsable	1	Hasta 15 min	$9.844.538	$9.844.538

Señalización vial	1	Hasta 15 min	$9.844.538	$9.844.538
Conducción preventiva	1	Hasta 15 min	$9.844.538	$9.844.538
Técnicas para la operación segura de vehículos	1	Hasta 15 min	$9.844.538	$9.844.538
Normatividad vigente en tránsito y transporte	1	Hasta 15 min	$9.844.538	$9.844.538
Manual del ciclista	1	Hasta 15 min	$9.844.538	$9.844.538
Manual del motociclista	1	Hasta 15 min	$9.844.538	$9.844.538
Plan de Seguridad Vial	1	Hasta 15 min	$9.844.538	$9.844.538
VALOR TOTAL DEL PROYECTO				$90.756.304

VALOR TOTAL DE INVERSIÓN: $90.756.304 + IVA

Facturación y forma de pago

Facturación: SISTEL facturará el 100% del valor total del proyecto en el mes de septiembre de 2026. La facturación total corresponde a $90.756.304 + IVA.

El pago de la factura se realizará en tres (3) desembolsos, de acuerdo con los siguientes hitos del proyecto:

Pago	Composición	Hito / condición	Valor antes de IVA	Observación
Primer pago	Desarrollo/implementación de plataforma + 2 módulos	A 45 días de la fecha de facturación	$31.689.076	Incluye $12.000.000 de plataforma + 2 módulos de $9.844.538 c/u.
Segundo pago	3 módulos	Al momento de la confirmación de entrega y	$29.533.614	Corresponde a 3 módulos de $9.844.538 c/u.

		actualización del primer grupo de 3 módulos		
Tercer pago	3 módulos	Al momento de la confirmación de entrega y actualización del segundo grupo de 3 módulos	$29.533.614	Corresponde a 3 módulos de $9.844.538 c/u.

La suma de los tres pagos corresponde al 100% del valor total del proyecto: $90.756.304 + IVA. Los valores de cada desembolso se presentan antes de IVA; el impuesto se aplicará conforme corresponda en la factura emitida.

Actualizaciones normativas

SISTEL se compromete de manera expresa a mantener actualizados los contenidos de los ocho (8) módulos frente a las modificaciones normativas que resulten aplicables en materia de tránsito, transporte y seguridad vial, cuando el cliente así lo solicite. Esta obligación queda establecida de forma explícita en la presente propuesta.

El servicio de actualización de contenidos —posterior a la entrega y puesta a punto de cada módulo— tendrá el siguiente costo, calculado sobre el tiempo estructurado de contenido a modificar:

Concepto	Valor
Minuto inicial de actualización	$450.000 + IVA
Minuto adicional de actualización	$200.000 + IVA

- La actualización incluye los ajustes de contenido, diseño instruccional y/o gráfico necesarios para reflejar el cambio normativo dentro del módulo correspondiente.
- El costo se calcula por minuto de contenido estructurado intervenido: el primer minuto tiene un valor de $450.000 + IVA y cada minuto adicional un valor de $200.000 + IVA.
- Esta condición aplica de manera independiente para cada solicitud de actualización normativa que el cliente requiera durante la vigencia del proyecto.

Consideraciones

- La estimación se realiza con base en una cantidad aproximada de información por curso y podrá variar según la extensión y complejidad de los insumos suministrados.
- Si durante el análisis se identifica que una temática requiere una extensión superior a la recomendada, SISTEL propondrá priorizar, sintetizar o dividir la información en unidades de aprendizaje adicionales.
- El diseño gráfico se desarrollará de acuerdo con el manual de identidad visual del cliente o con la línea gráfica previamente aprobada.
- La producción está orientada a transformar el contenido en una experiencia digital; no corresponde a una transcripción literal de documentos, presentaciones o manuales.
- Las actividades tipo juego no contemplan sistema de puntos, niveles o recompensas de gamificación.

Valor agregado SISTEL

Más allá de producir un recurso digital, nuestro propósito es transformar la información en una experiencia de aprendizaje. En SISTEL entendemos que la efectividad de un contenido no depende únicamente de la cantidad de información presentada, sino de la capacidad de lograr que el usuario comprenda, interactúe, recuerde y pueda aplicar lo aprendido.

Por esta razón, integramos experiencia en educación corporativa, diseño instruccional, tecnología, diseño gráfico e Inteligencia Artificial para construir contenidos alineados con las nuevas formas de aprender dentro de las organizaciones.

