Radicado No.: **202601140124713**
Fecha: **2026-10-08**

UPME	**FORMATO DE IDONEIDAD - PERSONA NATURAL PRESTACIÓN DE SERVICIOS PROFESIONALES O DE APOYO A LA GESTIÓN**	**Código: F-GC-020**
		Fecha:31/03/2025
		Versión: 03

1. Objeto de la Contratación:

Prestación de servicios profesionales para el desarrollo, mantenimiento y optimización de los portales institucionales y sistemas de información administrados por la UPME.

2. Requisitos exigidos en el estudio previo - Persona Natural:

Prestación de servicios profesionales	x	Prestación de servicios de apoyo a la gestió	N/A
Nivel (según resolución de honorarios)	16	Nivel (según resolución de honorarios)	N/A

Formación acádemica		**Experiencia**	
Título técnico, tecnológico, semestres		*Nota:*	Para el caso de las ingenierías, la experiencia se debe contar a partir de la expedición de la tarjeta profesional
Título de pregrado	x	Experiencia general, en meses	31
Título de posgrado	x	Experiencia especifica (en meses)	19

3. Evaluación de la Hoja de vida del futuro contratista

Nombre y apellido	OSCAR EDUARDO BLUM CARRERO	Identificación	c.c.	1,094,248,295	
# Tarjeta Profesional	54255-272532 nts	Fecha de expedición	6/3/2014		

Estudio	**Fecha**	**Institución**	**Título Obtenido**
PREGRADO	27/9/2013	Universidad De Pamplona	Ingeniero de Sistemas
POSGRADO	22/1/2026	Institución Universitaria	Especialista en Ingeniería de Software

EXPERIENCIA SOLICITADA	**MESES**			
EXPERIENCIA GENERAL	31 Meses			
EXPERIENCIA ESPECÍFICA	19 Meses			
EQUIVALENCIA	Por estudios		Por experiencia	

Recuerde: *Si este documento se encuentra impreso no se garantiza su vigencia, por lo tanto, se considera* ***"Copia No Controlada"****. La versión vigente se encuentra publicada en el repositorio oficial del Sistema de Gestión Institucional.*

Radicado No.: **202601140124713**
Fecha: **2026-10-08**

EXPERIENCIA GENERAL							
No	**CONTRATANTE O EMPLEADOR**	**FECHAS**		**AÑOS**	**MESES**	**DÍAS**	**Descripción breve de la actividad**
		INICIAL (DD/MM/AAAA)	**FINAL (DD/MM/AAAA)**				
1	La cocreadora	1/11/2022	29/12/2025	3	1	28	Liderar el área de plataforma y acompañar al equipo de desarrollo en la planeación y ejecución de proyectos. Diseñar, desarrollar y mantener aplicaciones web tanto en frontend como en backend. Desarrollo de interfaces de usuario enfocadas en experiencia de usuario (UX), usabilidad y accesibilidad. Realizar la implementación de vistas, componentes y flujos usando tecnologías frontend modernas (HTML, CSS, JavaScript y frameworks/librerías). Definir y supervisar la arquitectura de software, asegurando buenas prácticas, calidad y escalabilidad.Tomar decisiones técnicas alineadas con las necesidades del negocio. Implementar y mantener APIs, servicios y bases de datos. Gestionar despliegues, control de versiones y monitoreo de las aplicaciones. Priorizar y organizar tareas técnicas dentro del backlog y los procesos ágiles. Realizar revisiones de código y promover estándares de desarrollo. Apoyar la resolución de incidencias y procesos de mejora continua. Documentar todos los desarrollos realizados.
Sumatoria				3	1	28	**37**
		Conversión		3	1	28	
		TOTAL		3 Años	1 Meses	28 Días	
		TOTAL EN MESES		**37 Meses**			

Recuerde: Si este documento se encuentra impreso no se garantiza su vigencia, por lo tanto, se considera "Copia No Controlada". La versión vigente se encuentra publicada en el repositorio oficial del Sistema de Gestión Institucional.

Radicado No.: **202601140124713**
Fecha: **2026-10-08**

EXPERIENCIA ESPECÍFICA							
No	**CONTRATANTE O EMPLEADOR**	**FECHAS**		**AÑOS**	**MESES**	**DÍAS**	**Descripción breve de la actividad**
		INICIAL (DD/MM/A	**FINAL (DD/MM/AA**				
1	La cocreadora	1/11/2022	29/12/2025	3	1	28	Liderar el área de plataforma y acompañar al equipo de desarrollo en la planeación y ejecución de proyectos. Diseñar, desarrollar y mantener aplicaciones web tanto en frontend como en backend. Desarrollo de interfaces de usuario enfocadas en experiencia de usuario (UX), usabilidad y accesibilidad. Realizar la implementación de vistas, componentes y flujos usando tecnologías frontend modernas (HTML, CSS, JavaScript y frameworks/librerías). Definir y supervisar la arquitectura de software, asegurando buenas prácticas, calidad y escalabilidad. Tomar decisiones técnicas alineadas con las necesidades del negocio. Implementar y mantener APIs, servicios y bases de datos. Gestionar despliegues, control de versiones y monitoreo de las aplicaciones. Priorizar y organizar tareas técnicas dentro del backlog y los procesos ágiles. Realizar revisiones de código y promover estándares de desarrollo. Apoyar la resolución de incidencias y procesos de mejora continua. Documentar todos los desarrollos realizados.
Sumatoria				3	1	28	**37**
		Conversión		3	1	28	
		TOTAL		3 Años	1 Meses	28 Días	
		TOTAL EN MESES		**37 Meses**			

EXPERIENCIA SOLICITADA		**EXPERIENCIA ACREDITADA**	**¿CUMPLE O NO CUMPLE LA EXPERIENCIA?**
EXPERIENCIA SOLICITADA	**MESES**	**MESES**	**MESES**
EXPERIENCIA GENERAL	31 Meses	37 Meses	Cumple
EXPERIENCIA ESPECÍFICA	19 Meses	37 Meses	Cumple

4. Conclusión

Idoneidad y experiencia de la persona natural: Verificados los documentos presentados por el futuro contratista, se concluye que cumple con los requisitos de experiencia y formación académica exigidos en el estudio previo de la presente contratación.

Elaboró	Santiago Restrepo Orjuela GIT Gestión Contractual
Fecha de elaboración:	8/10/2026

Recuerde: Si este documento se encuentra impreso no se garantiza su vigencia, por lo tanto, se considera "Copia No Controlada". La versión vigente se encuentra publicada en el repositorio oficial del Sistema de Gestión Institucional.

Radicado No.: **202601140124713**
Fecha: **2026-10-08**



Santiago Restrepo Orjuela

Grupo de Gestion Contractual

Elaboró: Santiago Restrepo Orjuela
Revisó: SANTIAGO RESTREPO ORJUELA
Aprobó: SANTIAGO RESTREPO ORJUELA

Recuerde: *Si este documento se encuentra impreso no se garantiza su vigencia, por lo tanto, se considera* ***"Copia No Controlada"****. La versión vigente se encuentra publicada en el repositorio oficial del Sistema de Gestión Institucional.*