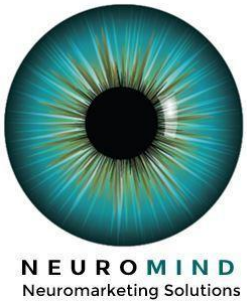
Fecha de elaboración: septiembre 17 de 2026.



NEUROMIND SAS
Tel: 3206754756
gerencia@neuromind.neet
www.neuromind.net

DATOS DEL CLIENTE

INSTITUCION UNIVERSITARIA COLEGIO MAYOR DE ANTIOQUIA
NIT: 890980134-1
Direccion: MEDELLIN Cra 78 Nro. 65-46 Robledo - CP.050034
Telefono: 4445611 **Celular:** 3016373616

QUIENES SOMOS

Somos una empresa líder en soluciones integrales para la instalación y desarrollo de laboratorios de neuromarketing en instituciones de educación superior. Nuestro propósito es potenciar la investigación, la docencia y la transferencia de conocimiento científico sobre el comportamiento del consumidor desde una perspectiva neurocientífica.

Contamos con un equipo interdisciplinario de neurocientíficos, ingenieros, psicólogos, diseñadores de experiencia de usuario y especialistas en comportamiento del consumidor, que acompañan cada etapa del proceso: desde el diagnóstico inicial y la adecuación del espacio físico, hasta la capacitación docente, la formulación de proyectos de investigación y la evaluación de impacto académico y social.

Nuestra misión es democratizar el acceso al conocimiento neurocientífico en el ámbito académico, impulsando el desarrollo de laboratorios vivos donde la mente y el mercado se conectan, y donde las decisiones del consumidor pueden ser comprendidas más allá de lo que dicen hacia lo que realmente sienten y piensan.

Nuestro servicio NO es comprar equipos de laboratorios de neurociencia, es ofrecer una solución integrada que incluye:

- Adquisición de los equipos adecuados (dado por ejemplo que no todas las marcas de eye tracking se sincronizan con todas las marcas de Electroencefalografía, por lo que muchas instituciones han perdido mucho dinero al no tener esto en cuenta)
- Importación de los equipos,
- Software integración multimodal para que puedan operar sinérgicamente y a nivel de milisegundos,
- Formación y capacitación a docentes, operadores del laboratorio e investigadores,

- Instalación de los equipos dentro de los espacios de la institución
- Puesta en marca y sincronización de los dispositivos del laboratorio.

CARACTERISTICAS TECNICAS EQUIPOS

GAFAS DE REALIDAD VIRTUAL

Con software incluido: destinada al desarrollo de experiencias inmersivas, interactivas y contextualizadas para apoyar las actividades de evaluación, estimulación y entrenamiento cognitivo en población estudiantil.

Debe incluir una plataforma de realidad virtual con licencia para uso institucional, compatible con el dispositivo, orientada a procesos de evaluación, entrenamiento cognitivo , que permita desarrollar actividades inmersivas para población universitaria y que contenga: biblioteca de ejercicios cognitivos, actualizaciones del software durante la vigencia de la licencia, gestión de perfiles de usuarios, registro de resultados, configuración de niveles de dificultad, entrenamiento de múltiples funciones cognitivas (atención, memoria, funciones ejecutivas, compatibilidad con actividades de rehabilitación neuropsicológica, posibilidad de funcionamiento offline para las actividades previamente descargadas.

POTENCIA Y PROCESAMIENTO: Chip: Snapdragon XR2 Gen 2. Doble de potencia de procesamiento gráfico, con tiempos de carga más cortos, mayor fluidez y soporte para aplicaciones exigentes como juegos de acción. DRAM: 8 GB, para mayor rendimiento multitarea. Almacenamiento: 512 GB. que permita descargar más experiencias directamente en el headset o almacenar contenido de vídeo offline.

PANTALLA Y TECNOLOGÍA ÓPTICA Resolución: 2064 × 2208 px por ojo (+30 % vs Quest 2). Con tecnología Infinite Display 4K+ con 25 PPD y 1218 PPI. Con frecuencia de actualización: 72, 90 y 120 Hz seleccionables. Campo de visión (FOV): 110° horizontal / 96° vertical. Lentes: Pancake. +25 % con nitidez en el centro del FOV y ~70 % más en la periferia. Ajuste interpupilar (DIP): Rango adaptado de 53 a 75 mm con rueda de ajuste mecánico. ENFOQUE EXTERIOR (PASSTHROUGH)Cámaras: 2 × RGB con 18 PPD. Enfoque exterior a todo color con profundidad e identificación del entorno: que tenga tecnología ultraprecisa de proyección de profundidad para mayor libertad de movimiento e interacción con elementos virtuales superpuestos al espacio físico. AUDIO Altavoces: Integrados con sonido estéreo y espacial 3D. Salida de audio: Conector de 3,5 mm para auriculares y salida a dispositivos de audio externos.

Nota: La licencia incluye permite evaluación de hasta 150 personas por mes, durante un total de 3 meses incluidos.

ACCESORIOS:

Joysticks (2) con baterías que permitan mejorar la experiencia de realidad virtual, para que los usuarios se muevan libremente y se sumerjan en un mundo virtual, auriculares VR, cable de carga adaptador de corriente de 18 W.

DISPOSITIVO DE NEUROFEEDBACK/ELECTROENCEFALOGRAFÍA (EEG)

Inalámbrico para uso masivo de cinco (5) canales, con software incluido: Destinado al registro no invasivo de la actividad eléctrica cerebral global mediante electroencefalografía, para procesos de evaluación y estimulación cognitiva, con visualización y retroalimentación en tiempo real e integración con plataformas de realidad virtual (compatible con gafas de realidad virtual).

El sistema deberá incluir licencia oficial compatible con el equipo ofertado, destinada al registro, visualización, análisis y entrenamiento mediante neurofeedback. Como mínimo deberá permitir: registro de EEG en tiempo real, visualización de las señales por canal, visualización de bandas de frecuencia, registro y almacenamiento de sesiones, exportación de datos en formatos abiertos (CSV, EDF, BDF o equivalente),generación de reportes, administración de múltiples usuarios, actualizaciones del software durante la vigencia de la licencia, compatibilidad con Windows, compatibilidad con realidad virtual mediante SDK o API, acceso a métricas de atención, relajación o carga cognitiva cuando el fabricante las ofrezca.

Compatible con minimo una (1) de las plataformas de adquisición y análisis EEG tales como: MATLAB, Python, Lab Streaming Layer (LSL), OpenViBE, EEGLAB, BrainFlow o equivalentes.

SENSORES EEG:

Canales: 5 (AF3, AF4, T7, T8, Pz)Referencias: 2 — CMS/DRL ubicadas en el proceso mastoides izquierdo Sensor en Pz: Nuevo diseño de goma de tres puntas para mejor penetración del cabello Material del sensor: Polímero semihúmedo hidrofílico SEÑALES EEG: que permita una tasa de muestreo: 128 muestras por segundo por canal Resolución: 16 bits — 1 LSB = 0,1275 µV con respuesta en frecuencia: 0,5–43 Hz, con filtros de muesca digitales a 50 Hz y 60 Hz Filtrado: Filtro Sinc digital de 5.º orden integrado Rango dinámico (referido a la entrada): 8.400 µV (pp)Modo de acoplamiento: ACCONECTIVIDAD: Inalámbrico: Bluetooth de baja energía (BLE) — conectividad de radio mejorada con antena actualizada y soporte para Bluetooth 5.0.

Notas sobre el presupuesto:

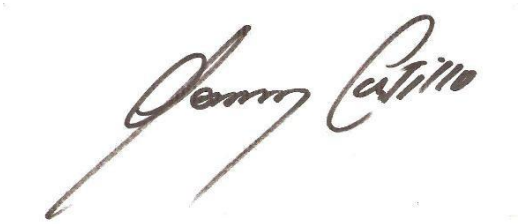
- Los valores incluyen compra de los equipos, su transporte desde el país de origen, gastos de nacionalidad en la aduana colombiana y demos costos de importación.
- Las garantías son con el proveedor de origen y se rigen por las mismas condiciones del fabricante.
- Garantía de 6 meses a cargo del fabricante.
- Soporte durante 1 año.
- Incluye capacitación de 6 horas en caso de ser necesaria.

INVERSIÓN

EQUIPO /SOFTWARE	PRECIO
NEUROFEEDBACK	$10.830.000
SOFTWARE NEURO (1 año)	$7.440.000
SENSORES	$4.950.000
GAFAS VR	$4.850.000
LICENCIA MENSUAL (1 año)	$7.440.000
Subtotal	$35.510.000
IVA (19%)	$6.746.900
TOTAL	**$42.256.900**

Vigencia oferta: 2 meses

Atentamente



HENRY CASTILLO.
Representante Legal.
NEUROMIND SAS.