

REPUBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO DE CUNDINAMARCA
MUNICIPIO DE MOSQUERA.

SELECCIÓN DE CONTRATISTA A TRAVÉS DE PROCESO DE LICITACIÓN PÚBLICA No. **LP-012-2026** PARA CONTRATAR: EL “SUMINISTRO, INSTALACIÓN E IMPLEMENTACIÓN DE AMBIENTES DE APRENDIZAJE QUE INCORPORAN RECURSOS DIDÁCTICOS TECNOLÓGICOS, PROCESOS DE CAPACITACIÓN Y TRANSFERENCIA DE CONOCIMIENTO PARA DOCENTES CON CERTIFICACIÓN INTERNACIONAL, MOBILIARIO ESCOLAR Y ADECUACIÓN GRÁFICA DEL AULA PARA BÁSICA Y SECUNDARIA EN LAS INSTITUCIONES EDUCATIVAS DEL MUNICIPIO DE MOSQUERA”

ADENDA No. 01

LA ALCALDIA MUNICIPAL DE MOSQUERA CUNDINAMARCA EN USO DE LAS FACULTADES CONSTITUCIONALES Y LEGALES CONFERIDAS EN LA LEY 80 DE 1993, LA LEY 1150 DE 2007 Y LOS DECRETOS REGLAMENTARIOS 1082 DE 2015 SE PERMITE EXPEDIR ADENDA EN LOS TÉRMINOS QUE A CONTINUACIÓN SE INDICAN PREVIAS LAS SIGUIENTES CONSIDERACIONES

Establece el artículo 2.2.1.1.2.2.1. del Decreto 1082 de 2015:

ARTÍCULO 2.2.1.1.2.2.1. Modificación de los pliegos de condiciones. La Entidad Estatal puede modificar los pliegos de condiciones a través de Adendas expedidas antes del vencimiento del plazo para presentar ofertas.

... y antes de la adjudicación del contrato. (...)

Que, de conformidad con las observaciones presentadas por los interesados dentro del proceso de selección y las respuestas emitidas por la Entidad el día 21 de octubre de 2026, publicadas en la plataforma SECOP II, se determinó acoger una de las observaciones formuladas, razón por la cual se hace necesario modificar el ítem 1.12 de las especificaciones técnicas del Anexo No 1 “*Datos de la convocatoria LP-012-2026*”, el cual quedará de la siguiente manera:

Ítem 1.12. Pantalla Interactiva 86” UHD.

(...)

1.12.	Pantalla Interactiva 86” UHD	Pantalla - Tamaño: 86" - Área efectiva de pantalla: 1895 (H) x 1066 (V) - Relación de aspecto: 16:9 - Brillo: 350 cd/m² - Relación de contraste: 4000:1 - Tipo de retroiluminación: DLED - Ángulo de visión: 178° (V) / 178° (H) - Resolución: 3840 (H) x 2160 (V) - Potencia de salida de audio: 8 W / 15 W x 2	Unidad	4
		Touch - Tecnología táctil: Tecnología infrarroja multitáctil - Puntos táctiles: 40 puntos de contacto - Controlador: HID, sin necesidad de controlador - Material de superficie de escritura: Vidrio antirreflejo Ag de 4 mm - Modo/sensor de pantalla táctil: Dedo, lápiz de escritura, mano con guantes u otro medio táctil no transparente - Resolución táctil: 32768 x 32768 - Puerto de comunicación: USB 2.0 - Dimensión mínima de reconocimiento: 2 mm - Tiempo de respuesta: ≤ 8 ms - Precisión táctil: ±1 mm - Antinterferencia: Lámpara incandescente (220 V, 100 W), distancia vertical de 350 mm; iluminación solar de hasta 80.000 lux - Calibración: Sin necesidad de calibración - Vida útil del tacto: Más de 60 millones de veces en la misma posición - Alimentación táctil: USB, 5,0 V		

		Especificaciones de Android - Frecuencia Android: 4 núcleos ARM Cortex-A72 + 4 núcleos Cortex-A53 - Versión del sistema: Android 16 - Memoria: DDR4 8 GB - Almacenamiento FLASH: 128 GB - Wi-Fi: Wi-Fi 6 - Bluetooth: 5.4 Puertos Entrada - RS-232: 1 - MIC IN: 1 - RJ45: 1 - HDMI 2.0: 1 - Type-C (OTG): 1 - USB 3.0: 1 - USB 2.0: 1 Puerto Salida - S/PDIF: 1 - Auriculares: 1 Puerto frontal y función - USB táctil: 1 - Salida HDMI: 1 - USB 2.0: 3 - HDMI 2.0: 1 - USB TOUCH: 1 - Type-C: 1 Botón delantero - Botón de encendido/apagado: 1 Accesorios - Accesorios incluidos: Rotulador para pizarra magnética (1 pc.), soporte de montaje en pared (1 juego), cable de alimentación (1 pc.), mando a distancia (1 pc.), antenas Wi-Fi (3 pcs.) Otros - Consumo de energía de la máquina completa (sin incluir el sistema operativo): TBD - Consumo en espera: ≤ 0,5 W - Vida útil: 30 000 horas - Alimentación: 100-240 V, 50/60 Hz - Espacio para orificios VESA: 4-M8, 400 mm x 400 mm Plataforma de aprendizaje fortalecimiento al bilingüismo instalado en la pantalla interactiva: Licencia de software vitalicio (con el sistema operativo actual) modo plataforma de capacitación en inglés que permitirá a los estudiantes aprender, practicar y fortalecer el idioma inglés. Deberá combinar contenidos visuales, videos, canciones, audios, actividades interactivas y herramientas de inteligencia artificial que acompañen el proceso de aprendizaje, evaluación y seguimiento académico. El curso deberá estar organizado por años escolares, desde primero de primaria hasta undécimo de bachillerato, con una estructura en módulos temáticos progresivos orientados a las cuatro habilidades básicas (Listening, Speaking, Reading y Writing). Plataforma de aprendizaje fortalecimiento habilidades básicas instalado en la pantalla interactiva: Licencia de software vitalicio (con el sistema operativo actual) que contiene los contenidos pedagógicos curriculares desde el grado primero a grado once según el Ministerio de Educación Nacional. Facilitará al docente la configuración grado por grado, abarcando asignaturas clave: Matemáticas, <td></td> <td></td>		
--	--	---	--	--

		Ciencias Naturales, Sociales, Lenguaje y Literatura, Competencias Ciudadanas (primaria a secundaria), Biología, Física, Química, Historia, Geografía, Economía y Filosofía (bachillerato).		
--	--	--	--	--

(...)

Las demás disposiciones del Pliego de Condiciones Definitivo y sus anexos que no sean objeto de modificación mediante la presente adenda permanecerán vigentes y sin alteración



HERNAN VICENTE BUSTOS MORALES
JEFE DE LA OFICINA DE CONTRATACIÓN
MUNICIPIO DE MOSQUERA CUNDINAMARCA



Elaboró: Juliana Vélez Ochoa – Contratista Oficina de Contratación
Revisó: Joel David Gaona Lozano – contratista Secretaría de Educación 