ANEXO 3- DOCUMENTO TÉCNICO

ALCALDIA DE RIOHACHA

APOYO A LA REALIZACIÓN DE LOS JUEGOS TRADICIONALES WAYUU PARA LA CONSERVACIÓN DE LAS ACTIVIDADES LÚDICAS RECREATIVAS ANCESTRALES EN EL DISTRITO DE RIOHACHA 2026.

RIOHACHA SOCIALMENTE SANA Y SOSTENIBLE

OCTUBRE, 2026

TABLA DE CONTENIDO

Lista de Tabla 4

Lista de Ilustraciones 4

1. DATOS BASICOS DEL PROYECTO 5

2. MARCO LEGAL 6

3. ARTICULACIÓN CON LA POLÍTICA PÚBLICA 7

4. ANÁLISIS DE LA PROBLEMÁTICA Y SITUACIÓN EXISTENTE 8

4.3. Magnitud actual del problema 11

5. OBJETIVO 13

5.1 Objetivo General 13

5.2 Objetivo Específico directo 13

5.3 Objetivos Específicos indirectos 13

5.4. INDICADOR DEL OBJETIVO GENERAL O DE RESULTADO DEL PROYECTO 14

5.5. FINES 14

5.5.1. FINES DIRECTOS 14

5.5.2. FINES INDIRECTOS 14

5.6. TRANSFORMACIÓN DE CAUSAS EN OBJETIVOS Y DE EFECTOS EN FINES 15

6. ANÁLISIS DE PARTICIPANTES 16

7. POBLACIÓN 17

7.1. Población Afectada 17

7.2. Población Objetivo 17

8. LOCALIZACIÓN 18

5.1. Localización General 18

8.2. Localización Específica del Proyecto 18

9. ESTUDIO DE NECESIDADES 19

10. ANÁLISIS DE RIESGOS 21

11. CADENA DE VALOR 22

12. RESÚMEN DE LA ALTERNATIVA DE SELECCIÓN 23
13. PLAZO DEL PROYECTO Y COSTOS 33
13.1 CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES 33
13.2. PRESUPUESTO GENERAL 34
14. EVALUACIÓN ECONÓMICA 36
15. FUENTES DE FINANCIACIÓN 36
16. INDICADORES 37
16.1 INDICADORES DE PRODUCTO 37

Lista de Tabla

Tabla 1. Síntesis del Proyecto 5
Tabla 2. Marco Legal 6
Tabla 3. Articulación con Planes de Desarrollo 7
Tabla 4. Identificación de las Causas 10
Tabla 5. Identificación de los Efectos 10
Tabla 6. Árbol de Problemas 11
Tabla 7. Análisis de Involucrados 16
Tabla 8. Población afectada 17
Tabla 9. Población Objetivo 17
Tabla 10. Identificación de riesgos 21
Tabla 11. Cadena de valor del proyecto 22
Tabla 12. Detalle de las competencias 32
Tabla 13. Cronograma de actividades 33
Tabla 14. Presupuesto oficial 34
Tabla 15. Resultados de la Evaluación Económica 36
Tabla 16. Esquema financiero del proyecto 36
Tabla 17. Indicadores de Producto del proyecto 37

Lista de Ilustraciones

Ilustración 1. Localización del distrito de Riohacha 18

1. DATOS BASICOS DEL PROYECTO

Tabla 1. Síntesis del Proyecto

NOMBRE DEL PROYECTO:	**APOYO A LA REALIZACIÓN DE LOS JUEGOS TRADICIONALES WAYUU PARA LA CONSERVACIÓN DE LAS ACTIVIDADES LÚDICAS RECREATIVAS ANCESTRALES EN EL DISTRITO DE RIOHACHA 2026**
FECHA DE PRESENTACIÓN:	Octubre de 2026
VALOR DEL PROYECTO:	$ 347.878.806,00
OBJETIVO:	Fortalecer el reconocimiento, la práctica y la transmisión intergeneracional de las actividades lúdicas y recreativas tradicionales del pueblo Wayuu en el Distrito de Riohacha.
FASE DEL PROYECTO:	Factibilidad
PLAZO DE EJECUCIÓN:	Un (01) Mes

Fuente: Elaboración propia, 2026

2. MARCO LEGAL

Tabla 2. Marco Legal

NORMA	EPÍGRAFE DEL DOCUMENTO
Constitución Política de 1991, arts. 7, 8, 70 y 72	Protección de la diversidad étnica y cultural y del patrimonio cultural
Sentencia T-302	Establece la priorización de recursos para el pueblo Wayuu, para superar el Estado de Cosas Inconstitucional en La Guajira por la vulneración de los derechos fundamentales a la salud, alimentación y agua de los niños y niñas del pueblo Wayúu.
Ley 21 de 1991	Derechos de pueblos indígenas, identidad, cultura, costumbres, tradiciones y participación
Ley 397 de 1997	Protección, promoción y difusión de la cultura y derechos culturales de pueblos indígenas
Ley 1185 de 2008	Protección y salvaguardia del patrimonio cultural inmaterial
Ley 181 de 1995	Fomento de la recreación y promoción especial del deporte y recreación en comunidades indígenas
Decreto 1080 de 2015	Identificación, promoción, valoración, transmisión y revitalización del patrimonio cultural inmaterial
Plan de Desarrollo Distrital 2024-2027	Articulación territorial con cultura, recreación, participación y comunidades indígenas Wayuu

Fuente: Elaboración propia, 2026

3. ARTICULACIÓN CON LA POLÍTICA PÚBLICA

A continuación, se presenta la contribución del proyecto al cumplimiento de la política pública nacional, departamental y municipal establecida en los planes de desarrollo y su gestión institucional:

Tabla 3. Articulación con Planes de Desarrollo

PLAN DE DESARROLLO NACIONAL	
NOMBRE:	(2022-2026) Colombia Potencia Mundial de la Vida
PROGRAMA:	4301 - Fomento a la recreación, la actividad física y el deporte para desarrollar entornos de convivencia y paz
TRANSFORMACIÓN	2. Seguridad humana y justicia social
PILAR	03. Expansión de capacidades: más y mejores oportunidades de la población para lograr sus proyectos de vida
CATALIZADOR	03. Derecho al deporte, la recreación y la actividad física para la convivencia y la paz
COMPONENTE	a. Democratizar el acceso de la población al deporte, la recreación y la actividad física
PLAN DE DESARROLLO DEPARTAMENTAL	
NOMBRE:	Cumpliendo la palabra (2024 – 2027)
ESTRATEGIA:	Desarrollo y Justicia Social
PROGRAMAS:	Fomento a la recreación, la actividad física y el deporte
PLAN DE DESARROLLO DISTRITAL	
NOMBRE:	Riohacha socialmente sana y sostenible (2024 – 2027)
ESTRATEGIA:	Línea Estratégica I. Riohacha socialmente sana
PROGRAMA:	Programa 11. Fomento a la recreación, la actividad física y el deporte - 4301
PRODUCTO:	Servicio de promoción de la actividad física, la recreación y el deporte - 4301037
INDICADOR DE PRODUCTO:	Personas que acceden a servicios deportivos, recreativos y de actividad física

Fuente: Plan de Desarrollo Nacional, Plan de Desarrollo Departamental y Plan de Desarrollo Distrital. Elaboración Propia, 2026.

4. ANÁLISIS DE LA PROBLEMÁTICA Y SITUACIÓN EXISTENTE

El pueblo Wayuu constituye uno de los principales referentes de la diversidad étnica y cultural del Distrito de Riohacha. El Plan de Desarrollo Distrital 2024-2027 reconoce que el territorio distrital se caracteriza por la presencia de diferentes pueblos y comunidades étnicas, entre ellas el pueblo Wayuu, que habita tanto en resguardos como en territorios no resguardados. Esta diversidad representa una importante riqueza cultural, pero también plantea retos para la acción institucional, particularmente frente al reconocimiento de los usos, costumbres y formas de vida propias de las comunidades étnicas.

Dentro de este contexto, las prácticas lúdicas y recreativas tradicionales del pueblo Wayuu constituyen espacios de encuentro comunitario, participación y expresión cultural. Los juegos tradicionales no deben entenderse únicamente como actividades destinadas al entretenimiento o al aprovechamiento del tiempo libre, sino como prácticas mediante las cuales pueden generarse procesos de interacción comunitaria y transmisión de conocimientos entre generaciones.

Sin embargo, el diagnóstico sectorial incluido en el Plan de Desarrollo evidencia una situación de insuficiente desarrollo de la vocación deportiva y recreativa del Distrito. El documento señala que no se han consolidado procesos sostenidos de práctica deportiva debido, entre otros factores, a la falta de incentivos y promoción de la actividad deportiva. De manera específica, identifica un insuficiente apoyo desde el sector público al deporte social comunitario y al desarrollo de los juegos tradicionales indígenas.

La continuidad de una práctica tradicional depende, entre otros aspectos, de que existan oportunidades para desarrollarla y espacios donde las diferentes generaciones puedan participar. El diagnóstico distrital señala que existen dificultades para consolidar procesos sostenidos de práctica deportiva y recreativa y reconoce específicamente la insuficiencia de apoyo al desarrollo de los juegos tradicionales indígenas.

En consecuencia, se identifica una necesidad de fortalecer las oportunidades de participación de las comunidades Wayuu en actividades recreativas que reconozcan sus propias prácticas culturales y que permitan su ejercicio de manera periódica y organizada.

Las prácticas tradicionales se mantienen mediante procesos de aprendizaje y transmisión entre generaciones. En el caso de los juegos tradicionales Wayuu, la participación conjunta de niños, jóvenes, adultos y mayores puede constituir un mecanismo para mantener el conocimiento asociado a estas prácticas.

El Plan de Desarrollo reconoce expresamente la importancia de los espacios de diálogo intergeneracional dentro de los procesos culturales del Distrito y plantea la necesidad de generar espacios de reencuentro comunitario, diálogo intergeneracional y fortalecimiento del tejido social.

Por ello, la problemática identificada comprende también la necesidad de fortalecer mecanismos comunitarios que permitan que los conocimientos asociados a los juegos tradicionales sean compartidos y transmitidos entre generaciones, reconociendo el papel de los mayores, sabedores y demás portadores de conocimientos culturales.

El Plan de Desarrollo identifica la necesidad de fortalecer la participación ciudadana en actividades culturales, deportivas y recreativas, así como generar espacios que permitan la integración social y el aprovechamiento del tiempo libre.

En el componente deportivo y recreativo, las comunidades participantes en las mesas de trabajo solicitaron expresamente el mantenimiento de eventos como los juegos tradicionales Wayuu y los juegos comunales. Esto constituye un antecedente de participación ciudadana que permite identificar la continuidad de estas actividades como una demanda expresada durante el proceso de construcción del Plan de Desarrollo.

Por otra parte, el Plan plantea aumentar y gestionar la participación de las diferentes comunidades étnicas del Distrito, incluyendo expresamente a las comunidades indígenas Wayuu, dentro de las acciones relacionadas con deporte y recreación.

Por lo anterior, existe una oportunidad de intervención pública orientada a fortalecer espacios comunitarios en los cuales las prácticas lúdicas tradicionales puedan desarrollarse, reconocerse y transmitirse.

4.1. Identificación del Problema

Problema Central: Bajo reconocimiento, práctica y transmisión intergeneracional de las actividades lúdicas y recreativas tradicionales del pueblo Wayuu en el Distrito de Riohacha.

Tabla 4. Identificación de las Causas

Causas Directas	Causas Indirectas
1. Baja práctica y apropiación comunitaria de los juegos y actividades recreativas tradicionales Wayuu.	1.1. Baja frecuencia de realización de actividades comunitarias orientadas a la práctica de juegos tradicionales Wayuu.
	1.2. Escasa visibilización de los juegos tradicionales como parte del patrimonio cultural y de las prácticas recreativas propias del pueblo Wayuu.

Fuente: Elaboración Propia, 2026

Tabla 5. Identificación de los Efectos

Efectos Directos	Efectos Indirectos
1. Disminución de la práctica de juegos y actividades recreativas tradicionales Wayuu, especialmente entre niños, niñas, adolescentes y jóvenes.	1.1. Pérdida progresiva de prácticas culturales y recreativas propias del pueblo Wayuu.
	1.2. Debilitamiento de la identidad cultural y del sentido de pertenencia de las nuevas generaciones Wayuu
2. Limitada transmisión de conocimientos y saberes relacionados con los juegos tradicionales entre adultos mayores, sabedores y nuevas generaciones.	2.1. Menor apropiación de los saberes y conocimientos ancestrales asociados a las actividades lúdicas y recreativas tradicionales.
	2.2. Reducción de espacios comunitarios para el encuentro, integración y transmisión de saberes entre generaciones.

Fuente: Elaboración Propia, 2026

4.2. Árbol de problema

Tabla 6. Árbol de Problemas

1.1. Pérdida progresiva de prácticas culturales y recreativas propias del pueblo Wayuu.	1.2. Debilitamiento de la identidad cultural y del sentido de pertenencia de las nuevas generaciones Wayuu	2.1. Menor apropiación de los saberes y conocimientos ancestrales asociados a las actividades lúdicas y recreativas tradicionales.	2.2. Reducción de espacios comunitarios para el encuentro, integración y transmisión de saberes entre generaciones.
Efectos Indirectos			
1. Disminución de la práctica de juegos y actividades recreativas tradicionales Wayuu, especialmente entre niños, niñas, adolescentes y jóvenes.		2. Limitada transmisión de conocimientos y saberes relacionados con los juegos tradicionales entre adultos mayores, sabedores y nuevas generaciones.	
Efectos Directos			
PROBLEMA CENTRAL:			
Bajo reconocimiento, práctica y transmisión intergeneracional de las actividades lúdicas y recreativas tradicionales del pueblo Wayuu en el Distrito de Riohacha.			
Causas Directas			
Baja práctica y apropiación comunitaria de los juegos y actividades recreativas tradicionales Wayuu.			
Causas Indirectas			
Baja frecuencia de realización de actividades comunitarias orientadas a la práctica de juegos tradicionales Wayuu.		Escasa visibilización de los juegos tradicionales como parte del patrimonio cultural y de las prácticas recreativas propias del pueblo Wayuu.	

Fuente: Elaboración Propia, Marco Lógico, 2026

4.3. Magnitud actual del problema

- ✓ **03. Derecho al deporte, la recreación y la actividad física para la convivencia y la paz.**

El Plan de Desarrollo reconoce que el pueblo Wayuu tiene presencia significativa en el territorio distrital y que las características étnicas y culturales del territorio requieren un enfoque diferencial en la acción pública.

- ✓ **Indicador de Resultado: Beneficiarios participantes en deporte, recreación, actividad física y jornada escolar complementaria.**

Línea Base: 80.000 Beneficiarios

Meta Cuatrienio: 180.000 Beneficiarios

Fuente: Plan de Desarrollo 2024-2027

5. OBJETIVO

A través de las diversas causas identificadas, se procede a formular los siguientes objetivos como línea para desarrollar el proyecto:

5.1 Objetivo General

Fortalecer el reconocimiento, la práctica y la transmisión intergeneracional de las actividades lúdicas y recreativas tradicionales del pueblo Wayuu en el Distrito de Riohacha.

5.2 Objetivo Específico directo

Incrementar las práctica y apropiación comunitaria de los juegos y actividades recreativas tradicionales Wayuu.

5.3 Objetivos Específicos indirectos

- Aumentar la frecuencia de realización de actividades comunitarias orientadas a la práctica de juegos tradicionales Wayuu.
- Fortalecer la visibilización de los juegos tradicionales como parte del patrimonio cultural y de las prácticas recreativas propias del pueblo Wayuu.

5.4. INDICADOR DEL OBJETIVO GENERAL O DE RESULTADO DEL PROYECTO

Indicador de Resultados 1:

Personas que acceden a servicios deportivos, recreativos y de actividad física

Unidad de Medida: Numero de personas beneficiarias

Meta: 3.000

5.5. FINES

5.5.1. FINES DIRECTOS

- ✓ Aumento de las prácticas de juegos y actividades recreativas tradicionales Wayuu, especialmente entre niños, niñas, adolescentes y jóvenes.
- ✓ Aumento en la transmisión de conocimientos y saberes relacionados con los juegos tradicionales entre adultos mayores, sabedores y nuevas generaciones.

5.5.2. FINES INDIRECTOS

- ✓ Recuperacion progresiva de prácticas culturales y recreativas propias del pueblo Wayuu.
- ✓ Fortalecimiento de la identidad cultural y del sentido de pertenencia de las nuevas generaciones Wayuu
- ✓ Aumento de la apropiación de los saberes y conocimientos ancestrales asociados a las actividades lúdicas y recreativas tradicionales.
- ✓ Incremento de espacios comunitarios para el encuentro, integración y transmisión de saberes entre generaciones.

5.6. TRANSFORMACIÓN DE CAUSAS EN OBJETIVOS Y DE EFECTOS EN FINES

ITEM	CAUSAS	OBJETIVOS
1	**CD:** Baja práctica y apropiación comunitaria de los juegos y actividades recreativas tradicionales Wayuu.	**OE:** Incrementar las práctica y apropiación comunitaria de los juegos y actividades recreativas tradicionales Wayuu.
2	**CI:** Baja frecuencia de realización de actividades comunitarias orientadas a la práctica de juegos tradicionales Wayuu.	**OI:** Aumentar la frecuencia de realización de actividades comunitarias orientadas a la práctica de juegos tradicionales Wayuu.
3	**CI:** Escasa visibilización de los juegos tradicionales como parte del patrimonio cultural y de las prácticas recreativas propias del pueblo Wayuu.	**OI:** Fortalecer la visibilización de los juegos tradicionales como parte del patrimonio cultural y de las prácticas recreativas propias del pueblo Wayuu.

6. ANÁLISIS DE PARTICIPANTES

El proyecto *"Fortalecimiento de las prácticas lúdicas y recreativas tradicionales del pueblo Wayuu en el Distrito de Riohacha"* involucra actores comunitarios, étnicos e institucionales relacionados con la preservación cultural, la recreación, el deporte, la participación comunitaria y la protección de los conocimientos y prácticas tradicionales.

El análisis reconoce como actores principales a las comunidades Wayuu, sus autoridades tradicionales, sabedores y portadores de conocimientos ancestrales.

La participación de las comunidades Wayuu constituye un elemento central del proyecto, considerando que la Alcaldía Distrital reconoce la diversidad étnica y cultural del territorio y establece la necesidad de fortalecer la participación de las comunidades indígenas en las actividades deportivas y recreativas.

En la siguiente tabla se muestra la identificación y gestión de los involucrados del proyecto.

Tabla 7. Análisis de Involucrados

ANÁLISIS DE INVOLUCRADOS			
ACTOR	**INTERESES O EXPECTATIVAS**	**POSICIÓN**	**TIPO DE CONTRIBUCIÓN**
Riohacha	Cumplir las metas de desarrollo deportivo y recreativo étnico del Distrito	Cooperante	Técnico, financiero, administrativo, legal y gestión del proyecto
Sabedores, adultos mayores y portadores de conocimientos tradicionales Wayuu	Preservar y transmitir conocimientos, prácticas y significados asociados a los juegos tradicionales.	Beneficiario	Orientar procesos de transmisión de saberes, demostración y enseñanza de prácticas tradicionales.
Deportistas Wayuu (Niños, niñas, adolescentes y jóvenes Wayuu)	Conocer, practicar y apropiarse de los juegos y actividades recreativas tradicionales.	Beneficiario	Participar activamente en los espacios de práctica y transmisión intergeneracional.
Autoridades tradicionales y organizaciones representativas Wayuu	Garantizar que las acciones respeten la identidad cultural, usos, costumbres y formas propias de organización.	Beneficiario	Participar en la concertación, convocatoria, orientación y acompañamiento de las acciones del proyecto.
Familias Wayuu	Fortalecer la transmisión de prácticas culturales entre generaciones y la participación de sus integrantes.	Beneficiario	Acompañar la participación de sus familiares en las competencias

7. POBLACIÓN

7.1. Población Afectada

En este proyecto la población afectada se considera a la población de autorreconocimiento indígena Wayuu, que según el Censo Nacional de Población y Vivienda – CNPV – DANE, 2018 es de 49.302 personas.

Tabla 8. Población afectada

Tipo Población	Número	Fuente de la Información
Personas	49.302	CNPV DANE año 2018

7.2. Población Objetivo

La población objetivo son los deportistas y participantes de las diferentes actividades de competencia y recreativas tradicionales Wayuu, que para este proyecto son alrededor de 800 personas, y también se considera población beneficiaria a sabedores, mayores, autoridades tradicionales indígenas y familiares de los competidores/participantes que se integran como aficionado con su familiar.

En siguiente cuadro se relacionan la cantidad de personas a beneficiar

Tabla 9. Población Objetivo

IDENTIFICACIÓN DE LA POBLACIÓN OBJETIVO		
GRUPO ETÁREO	0- 14 años	450
	15 - 19 años	950
	20 - 59 años	1.500
	Mayor 60 años	100
TOTAL, POBLACIÓN OBJETIVO		**3.000**
GÉNERO	Mujeres	1.000
	Hombres	2.000
TOTAL, DE POBLACIÓN OBJETIVO		**3.000**

8. LOCALIZACIÓN

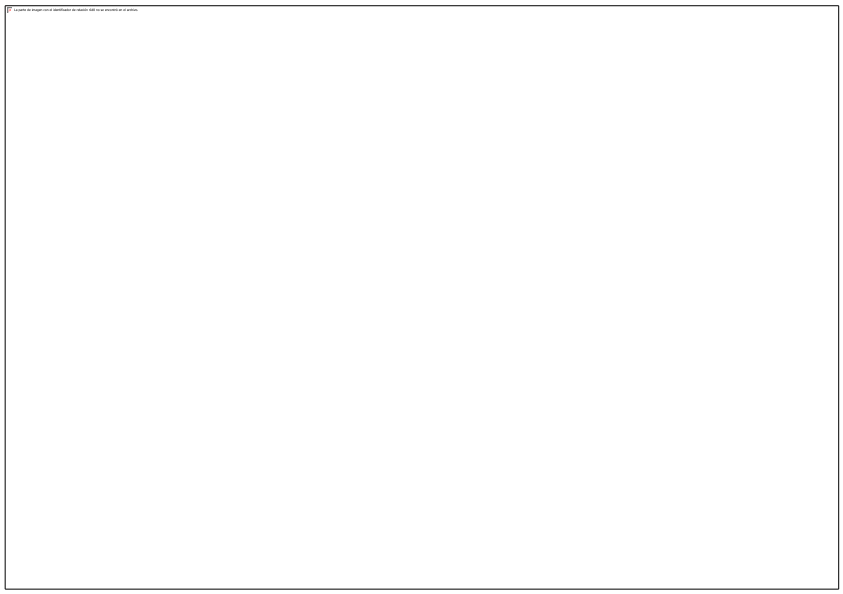
5.1. Localización General

El distrito de Riohacha está ubicado en el departamento de La Guajira; sus límites son: por el norte, el mar caribe; por el oriente, con el municipio de Albania y el río Ranchería que lo separa del Municipio de Maicao y del municipio de Manaure; al sur, los municipios de Hatonuevo, Barrancas, Fonseca, Distracción, San Juan del Cesar; y al occidente el municipio de Dibulla.

La configuración de los límites del distrito de Riohacha recuerda a la geometría de un trapecio recto en el que la base menor es su costa y el lado perpendicular es el tramo final del río Ranchería. Su altitud sobre el nivel del mar varía desde el nivel del mar, hasta 3.800 m en el nacimiento del río Ranchería, en la Sierra Nevada de Santa Marta. El mapa de la Ilustración No 1 permite apreciar la ubicación descrita.

La superficie total del distrito de Riohacha es de aproximadamente 3.084,45 Km2, de los cuales, el área urbana de la cabecera municipal ocupa 24,64 Km2, lo cual representa apenas alrededor del 0.08% del área total del distrito.

Ilustración 1. Localización del distrito de Riohacha



Fuente: SIG, Alcaldía distrital de Riohacha, 2026

8.2. Localización Específica del Proyecto

Rancherías, resguardos, comunidad indígena Wayuu de Riohacha

9. ESTUDIO DE NECESIDADES

Bien o servicio: Servicio de promoción de juegos tradicionales indígenas Wayuu

Unidad de medida: Número de jornadas/encuentros de promoción y práctica de juegos tradicionales Wayuu

Descripción: La necesidad pública consiste en disponer de espacios organizados y culturalmente pertinentes para el reconocimiento, la práctica y la transmisión intergeneracional de los juegos tradicionales Wayuu en el Distrito de Riohacha. El Plan de Desarrollo Distrital 2024–2027 recoge solicitudes comunitarias relacionadas con el mantenimiento de los juegos tradicionales Wayuu y plantea fortalecer la participación de las comunidades étnicas en actividades deportivas y recreativas

Descripción de la Oferta: La oferta corresponde a la cantidad de encuentros o jornadas de juegos tradicionales Wayuu financiados o realizados, en qué comunidades, la cantidad de personas que participaran. Esto teniendo en cuenta la capacidad operativa, la cobertura territorial y la correspondencia entre el número de participantes y los bienes y servicios presupuestados. Para este proyecto la oferta se presupuesta en 15 disciplinas y juegos a realizar.

Descripción de la Demanda: La demanda se cuantificará a partir de los registros de inscripción, asimismo, como dato histórico se tiene la participación de las comunidades Wayuu en el proyecto similar a esta vigencia 2025, en donde participaron mas de 700 personas. También se tienen en cuenta las solicitudes formales de comunidades y autoridades tradicionales y una relación de comunidades interesadas en participar en la vigencia del proyecto.

Para cada fuente se registrarán fecha, comunidad, número de personas solicitantes, juegos o actividades requeridas y soporte documental.

De acuerdo a lo anterior se calcula la brecha de atención de estas necesidades a la población Wayuu, estimando la demanda histórica frente a la oferta en este proyecto. Teniendo en cuenta concertaciones con autoridades Wayuu, y datos de la dirección de asuntos Étnicos, los juegos y competencia tradicionales Wayuu pueden ser muchas y algunas ya se han perdido la tradición, pero se estima que aún se practican alrededor de 50 juegos y competencias Wayuu.
Entonces se tienen los siguientes datos;

- Oferta 2026: 14 juegos/competencias
- Demanda histórica: 50 juegos/competencias

Inicio: 2025

Final: 2026

Último año: 2027

Tabla No 6. BIEN O SERVICIO A ENTREGAR O DEMANDA A SATISFACER

BIEN O SERVICIO		UNIDAD DE MEDIDA DEL BIEN O SERVICIO	Número
Servicio de promoción de juegos tradicionales indígenas		DESCRIPCIÓN DE LA DEMANDA	La demanda corresponde a las necesidades de la comunidad indígena Wayuu para realizar sus competencias recreo-deportivos tradicionales
		DESCRIPCIÓN DE LA OFERTA	La oferta corresponde a la cantidad de actividades/competencias recreo-deportivas realizadas
AÑO	**OFERTA**	**DEMANDA**	**DÉFICIT**
2025	12	50	
2026	14	50	
2027	20	50	

Fuente: Elaboración propia, 2026

10. ANÁLISIS DE RIESGOS

Tabla 10. Identificación de riesgos

	Tipo de riesgo	Descripción del riesgo	Probabilidad e impacto	Efectos	Medidas de mitigación
1-Propósito	Operacionales	Baja participación de comunidades Wayuu en las actividades del proyecto	**Probabilidad:** 3. Moderado **Impacto:** 4. Mayor	Reducción del número de participantes y menor alcance de los procesos de práctica y transmisión cultural	Realizar convocatoria concertada con autoridades tradicionales, organizaciones comunitarias, sabedores y referentes locales, considerando las particularidades territoriales y culturales
	Financieros	Variaciones de precios que hagan insuficiente el presupuesto.	**Probabilidad:** 4. Probable **Impacto:** 4. Mayor	Reducción de cantidades, retrasos o necesidad de modificar la contratación.	Estudio de mercado con cotizaciones comparables y vigentes, análisis y revisión previa de cantidades y costos a ejecutar
	Operacionales	Accidente o emergencia durante en la ejecución del proyecto	**Probabilidad:** 3. Moderado **Impacto:** 4. Mayor	Lesiones y daños materiales a tercero	Establecer en el contrato pólizas de amparo a daños de terceros
2- Componentes	Operacionales	Dificultades de acceso y movilidad hacia las comunidades participantes	**Probabilidad:** 4. Probable **Impacto:** 4. Mayor	Retrasos, cancelación o reducción de la participación en encuentros y actividades	Planificar rutas y lugares de encuentro con las comunidades, priorizar espacios territorialmente accesibles y establecer alternativas logísticas
3-Actividad	Asociados a fenómenos de origen natural: atmosféricos, hidrológicos, geológicos, otros	Lluvias intensas, altas temperaturas, vientos u otros eventos climáticos	**Probabilidad:** 4. Probable **Impacto:** 4. Mayor	Suspensión, aplazamiento o reducción de actividades programadas	Establecer fechas alternativas, verificar condiciones climáticas y disponer de espacios adecuados o cubiertos cuando sea posible
	Legales	Demora en la contratación del proyecto	**Probabilidad:** 3. Moderado **Impacto:** 4. Mayor	No cumplir con la meta de plan de desarrollo para la vigencia	Radicar oportunamente los documentos previos requeridos para el proceso de contratación y hacer seguimiento periódico en la oficina de contratación distrital

Fuente: Elaboración propia, 2026

11. CADENA DE VALOR

La cadena de valor es la relación secuencial y lógica entre insumos, actividades, productos y resultados en la que se añade valor a lo largo del proceso de transformación total, como se muestra a continuación:

Tabla 11. Cadena de valor del proyecto

CADENA DE VALOR						
Objetivo General	**Objetivos específicos**	**Productos**	**Indicadores de Producto**	**Unidad de Medida**	**Meta**	**Actividad**
Fortalecer el reconocimiento, la práctica y la transmisión intergeneracional de las actividades lúdicas y recreativas tradicionales del pueblo Wayuu en el Distrito de Riohacha.	**Objetivo Especifico 1:** Incrementar las práctica y apropiación comunitaria de los juegos y actividades recreativas tradicionales Wayuu.	**Producto 1:** (4301037) Servicio de promoción de la actividad física, la recreación y el deporte	Personas que acceden a servicios deportivos, recreativos y de actividad física	Número	3.000	ACTIVIDAD 1. Realizar promoción y publicidad de los juegos tradicionales Wayuu
						ACTIVIDAD 2. Realizar Organización General de los juegos tradicionales Wayuu
						ACTIVIDAD 3. Realizar charlas sobre el valor, recuperación y sostenibilidad de las doctrinas deportivas tradicionales Wayuu
						ACTIVIDAD 4. Realizar dotación de implementos deportivos y elementos de juegos tradicionales
						ACTIVIDAD 5. Realizar diversas competencias deportivas tradicionales de la etnia Wayuu

Fuente: Elaboración propia, 2026

12. RESÚMEN DE LA ALTERNATIVA DE SELECCIÓN

La alternativa de solución consiste en **FORTALECER EL RECONOCIMIENTO, LA PRÁCTICA Y LA TRANSMISIÓN INTERGENERACIONAL DE LAS ACTIVIDADES LÚDICAS Y RECREATIVAS TRADICIONALES DEL PUEBLO WAYUU EN EL DISTRITO DE RIOHACHA**, mediante un proceso comunitario que articule la participación de niños, niñas, adolescentes, jóvenes, adultos, adultos mayores, sabedores, autoridades tradicionales y organizaciones comunitarias Wayuu.

La implementación de la alternativa se desarrollará bajo un enfoque diferencial étnico y de participación comunitaria, reconociendo los usos, costumbres, conocimientos y formas propias de organización del pueblo Wayuu. La institucionalidad distrital facilitará las condiciones técnicas, logísticas y operativas para el desarrollo de las actividades, mientras que las comunidades, autoridades tradicionales y sabedores participarán en la identificación, validación y desarrollo de las prácticas lúdicas y recreativas tradicionales.

Esta alternativa dará cumplimiento al producto **Servicio de promoción de la actividad física, la recreación y el deporte,** de acuerdo al plan de desarrollo Distrital 2024-2027.

Mediante el **objetivo específico incrementar las práctica y apropiación comunitaria de los juegos y actividades recreativas tradicionales Wayuu.**

Para ello se desarrollarán las siguientes actividades:

Actividad 1. Realizar promoción y publicidad de los juegos tradicionales Wayuu

la actividad permitirá generar mecanismos de comunicación y divulgación que motiven la participación de las comunidades Wayuu en las actividades programadas

La promoción tendrá además un enfoque diferencial e intercultural, procurando que los contenidos utilizados para la divulgación respeten las prácticas, conocimientos, formas de organización y referentes culturales propios del pueblo Wayuu

En una primera etapa se definirán los contenidos, mensajes, piezas y medios de divulgación, tomando como referencia las actividades, fechas, lugares, comunidades participantes y juegos que hayan sido previamente identificados y validados en el marco del proyecto, traducido al idioma Wayunaiki.

La participación de las comunidades será voluntaria, y se realizará su inscripción con la coordinación y el enlace étnico del proyecto.

Se realizará una reunión de socialización he inscripción de los participantes, esta reunión contará con la presencia de autoridades tradicionales, lideres Wayuu, representante de las comunidades, dirección de asuntos indígenas.

Adicionalmente, se contarán con mecanismo de inscripción de las comunidades y de los deportistas.

Para la socialización. Promoción y divulgación de los juegos se vinculará un comunicador hablante de la lengua Wayuu para la traducción e interpretación del contenido de divulgación. Asimismo, acompañara al equipo del proyecto y a la dirección de UNDEPORTES en la socialización del proyecto.

CRITERIOS DE FOCALIZACIÓN Y PRIORIZACIÓN

La población objetivo estará integrada por personas pertenecientes a comunidades Wayuu del Distrito de Riohacha que manifiesten interés en participar en las actividades de reconocimiento, práctica y transmisión de juegos tradicionales. La selección se realizará con enfoque diferencial, concertación comunitaria y criterios transparentes, sin sustituir la decisión voluntaria de participación ni las formas propias de organización de las comunidades.

Criterios de priorización:

a) Pertenencia a una comunidad Wayuu ubicada en el Distrito de Riohacha, acreditada mediante la validación comunitaria y los mecanismos de registro definidos para la actividad.
b) Comunidades que expresen formalmente interés y disponibilidad para participar, a través de sus autoridades tradicionales o referentes comunitarios.
c) Presencia de niños, niñas, adolescentes y jóvenes interesados en practicar los juegos, promoviendo el encuentro intergeneracional con adultos mayores y sabedores.
d) Comunidades con menor acceso reciente a actividades institucionales de recreación y juegos tradicionales, siempre que esta condición se documente con registros institucionales o actas comunitarias.
e) Participación de sabedores y portadores de conocimientos que puedan orientar la identificación, explicación y transmisión de las prácticas tradicionales.

f) Cumplimiento de los cupos por actividad, condiciones de seguridad y requisitos de participación definidos de manera concertada.

Procedimiento de selección:

I. socialización y convocatoria
II. recepción de manifestaciones de interés
III. validación con autoridades y referentes comunitarios
IV. consolidación de participantes y eliminación de duplicados
V. asignación de cupos según demanda, distribución territorial y capacidad presupuestal
VI. publicación/socialización de la programación y conservación de actas y listados.

La base de datos deberá registrar comunidad, rango de edad, sexo cuando sea pertinente, actividad, condición de participante/sabedor y asistencia efectiva.

Actividad 2. Realizar Organización General de los juegos tradicionales Wayuu

En esta actividad se realizará la planeación, coordinación y ejecución de los procesos administrativos, técnicos, logísticos, comunitarios y operativos necesarios para el desarrollo de los juegos tradicionales Wayuu en el Distrito de Riohacha. Su propósito es garantizar condiciones adecuadas para la participación de las comunidades, la organización de las competencias y actividades recreativas, la coordinación del personal de apoyo y la atención de los requerimientos logísticos y de seguridad durante las jornadas programadas.

La organización se desarrollará con enfoque diferencial e intercultural, en coordinación con las autoridades tradicionales, los sabedores, los líderes comunitarios y los participantes. En particular, las actividades relacionadas con la identificación de los juegos, sus reglas, sus significados culturales y las formas tradicionales de participación deberán considerar los conocimientos y orientaciones de las propias comunidades Wayuu.

Para el cumplimiento de esta actividad se contempla la vinculación de un (1) coordinador general, un (1) enlace étnico, tres (3) profesionales de la salud y seis (6) monitores, cuyas responsabilidades estarán distribuidas de acuerdo con sus perfiles y las necesidades de ejecución del proyecto.

La organización general se desarrollará mediante las siguientes etapas:

- Etapa 1. Planeación y coordinación operativa.

- Etapa 2. Coordinación y concertación comunitaria.
- Etapa 3. Organización técnica y logística.
- Etapa 4. Acompañamiento durante las jornadas.
- Etapa 5. Seguimiento y cierre.

Funciones del personal a vincular

Perfil/Cargo	Funciones
Coordinador general	1. Elaborar y coordinar el plan operativo para la organización y desarrollo de los juegos tradicionales Wayuu. 2. Coordinar las acciones administrativas, técnicas y logísticas necesarias para el desarrollo de las jornadas. 3. Realizar seguimiento al cumplimiento de las actividades, los tiempos programados y los requerimientos establecidos para su ejecución. 4. Elaborar o coordinar la elaboración de informes de ejecución y organizar los soportes que permitan verificar el cumplimiento de las actividades.
Enlace étnico	1. Acompañar la programación de los juegos en las comunidades priorizadas. 2. Apoyar los procesos de convocatoria, inscripción y orientación de los participantes,

	en coordinación con los referentes comunitarios 3. Identificar, junto con los actores comunitarios, particularidades culturales y territoriales que deban tenerse en cuenta en la organización de las jornadas 4. Orientar al equipo operativo sobre consideraciones interculturales relevantes para el relacionamiento con las comunidades.
Profesionales de la salud	1. Atender lesionados y emergencia que pudrían producirse durante las competencias. 2. Identificar riesgos previsibles para la salud asociados con las jornadas y recomendar medidas preventivas pertinentes.
Monitores	1. Apoyar la preparación de los espacios y la disposición de los materiales e implementos requeridos para cada jornada. 2. Apoyar el registro, control y organización de los participantes, conforme a los procedimientos definidos por el equipo coordinador. 3. Colaborar en la distribución de los implementos y verificar su entrega, utilización y devolución cuando corresponda. 4. Apoyar la identificación de necesidades logísticas y comunicar al equipo coordinador

	cualquier situación que requiera atención.

Actividad 3. Realizar charlas sobre el valor, recuperación y sostenibilidad de las doctrinas deportivas tradicionales Wayuu.

Se realizarán charlas participativas en diferentes rancherías y comunidades Wayuu del Distrito de Riohacha, orientadas a reconocer el valor cultural, recreativo y educativo de los juegos tradicionales, promover su recuperación y fortalecer su transmisión entre generaciones. Las jornadas contarán con la participación de sabedores, adultos mayores, autoridades tradicionales, jóvenes y demás miembros de las comunidades, propiciando el diálogo de saberes y el reconocimiento de las prácticas propias del pueblo Wayuu.

Temas propuestos para las charlas en las rancherías:

- Valor cultural de los juegos tradicionales Wayuu
- Reconocimiento y recuperación de los juegos ancestrales
- Transmisión intergeneracional de los saberes
- Participación comunitaria e inclusión
- Sostenibilidad de las prácticas tradicionales
- Diálogo de saberes y compromisos comunitarios

Actividad 4. Realizar dotación de implementos deportivos y elementos de juegos tradicionales

Para el buen desarrollo de las actividades deportivas y recreativas se contarán la dotación necesaria y adapta a los juegos tradicionales Wayuu.

Esta dotación comprende los siguientes elementos:

- ✓ kit deportivo (termos, tula y toallitas)
- ✓ Balones de Futbol
- ✓ Uniforme de competencia
- ✓ Kit Arco
- ✓ Kit trompo wayuu

- ✓ Honda wayuu
- ✓ kit aparejos para carrera de caballo
- ✓ Medallas, Oro, Plata, Bronce
- ✓ Trofeos

Actividad 5. Realizar diversas competencias deportivas tradicionales de la etnia Wayuu

DESCRIPCIÓN DEL TORNEO/COMPETENCIAS.

Los encuentros o eliminatorias en los deportes tradicionales o autóctonos de la Etnia Wayuu se regirán por normas y sistemas especiales de competición de conforme a sus propias tradiciones, costumbres, régimen disciplinario y juzgamiento que dicte la organización. Los aspectos de competencia en los deportes occidentales se ajustarán a los reglamentos establecidos de cada Federación de su correspondiente deporte. El número de cupo por deporte sin excepción deberá ser acatado por los asistentes para no incrementar los costos del proyecto.

Los Juegos Deportivos Tradicionales y Autóctonos de la Cultura Indígena Wayuu tendrá la participación de quienes tengan la calidad de nacionales colombianos, según el artículo 96 de la Constitución Política de Colombia, sin limitaciones de edad, religión, condición social y pertenezcan a la Etnia Wayuu. Se exceptúa esta disposición para la(s) delegación(es) que sea invitada de manera especial por el comité Organizador.

Podrán hacerse participe en los Juegos Deportivos Tradicionales y Autóctonos de la Cultura Indígena Wayuu, todas las delegaciones de los entes territoriales del orden municipal que tengan comunidades Indígenas Wayuu siempre y cuando estén reconocidas por una autoridad tradicional o gubernamental.

La decisión de participar o inscribirse en más de una prueba o disciplina, será criterio del propio interesado; éste, sin embargo, durante todo el certamen no podrá inscribirse y participar en una categoría diferente a la inicial. No obstante, quien lo hiciere bajo su propia responsabilidad corre el riesgo de ser descalificado cuando

realizado el 3er llamado por el Juez no se presente al lugar señalado para efectuar la prueba por encontrarse simultáneamente comprometido en dos lugares

DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES

Los Juegos Wayuu

Los juegos tradicionales wayuu nacen como un mecanismo para aprovechar el tiempo libre y los espacios alternos al cuidado del rebaño, los juegos también tienen una importancia como instrumento de enseñanza de convivencia, tolerancia y solidaridad que buscan generar un modelo de liderazgo propio de la comunidad wayuu. Los juegos tradicionales wayuu los podemos clasificar en dos grupos:

Recreativos: Comprenden todos los juegos que durante la infancia y la adolescencia aprenden los niños y niñas para su recreación entre los cuales está la wayunkeera que es un juego exclusivo de las niñas, la solua y los carritos de cardón.

Competitivas: Son todos aquellos que implican competencia en donde el mejor o ganador es quien ejerce liderazgo sobre los demás.

Achinpajawaa = Tiro con Arco: Las competencias de tiro al arco se dividen en dos pruebas: en distancias y precisión. Las pruebas principales de esta competencia consisten en tiro al blanco con el fin de evaluar quien da en el blanco o el más cercano para poder determinar quién es el ganador

.**Atchinjirawaa = Lucha Libre:** Este es un juego tradicional que consiste en un forcejeo entre dos seres humanos en cada una de sus categorías donde predomina la fuerza donde tiene como objetivo derrumbar o derribar al oponente utilizando los brazos, piernas y el buen manejo de la Sirra (faja) que sostienen los wusi guayucos o taparrabos.

Junaaya = Honda En esta actividad se diferencia de la Achinpajawaa: Tiro con Arco, y es muy practicada entre los jóvenes wayuu la junnaya es fabricada en forma de un pequeño chinchorro en la cual se coloca la piedra que debe de ser lanzada dentro de la competencia donde se contempla la fuerza y precisión de lanzamiento

Ajawaja = Tejo: Esta competencia es creada por los niños que durante el pastoreo lo practicaban mientras cuidan el rebaño. El Ajawaja consiste en acertar en un blanco o acercarse en lo más posible, cada jugador tiene un determinado número de piedra

Oülokawaa Suka Yosushula = Juego de cardón: Es una prueba deportiva relacionada con los lanzamientos de pedazos de cardón donde se muestra las habilidades naturales para aprovechar la fuerza del brazo, tronco y la capacidad técnica de calcular la distancia para poder acertar en el objetivo y así poder salir victorioso.

Suwatira Amma = (Carrera de Caballos): Es un animal asombroso y bello espanto domesticado, “Amma” es elegancia y compañía, un buen caballo es prenda de distinción y de alta estima, la carrera de caballo se organiza en una zona de espacio abierto, alrededor de la zona urbana; la distancia recorrida es de un (1) Kilometro, los jinetes son niños entre los nueve (9) y trece (13) años de edad. Generalmente participan un promedio de 40 a 70 caballos y llegan a la eliminatoria 4 o 5 participantes

Suwatira Puliku = (Carrera de Burros): El burro es un animal compañero, esta competencia es de las pocas en las que llegar primero no es lo más importante, aquí se demuestran las habilidades, respecto de las siguientes características: Montada, manejo de bridas, dirección, velocidad, frenada y descenso, además, del atavío que lleva el animal “Piossat” (cabezal con borlas), “Kutpera” (Grupera), “Sheincha” (Cincha), Pegon Gualdrapa, la categoría es abierta; todo indígena wayuu, de cualquier sexo y edad puede competir.

Juegos Recreativos De Exhibición

Achochojawaa Trompo: En este juego los competidores participaran en una ronda eliminatoria con trompo artesanales hechos de calabazos, en esta prueba se mide la destreza y la fuerza de los competidores.

Carretilla de cardón Los carritos de Cardón son hechos con un pedazo de cardón o cactus dejándole un espacio en el centro para insertar un palo largo con una horqueta con la cual se impulsa el cardón y a la vez se direcciona como una carretilla, es un juego recreativo propio de niños

Por su parte la práctica del deporte occidental tales como el futbol, futbol salón, atletismo, ciclismo y natación se constituyen en las actividades más practicada en las comunidades y territorios indígenas wayúu. Estas actividades deportivas han contribuido al hermanamiento y a la consolidación de los lazos de hermandad entre los distintos pueblos indígenas, quienes han adoptado e interpriorizado este deporte, vinculándolo a sus vidas colectivas y a sus dinámicas organizativas.

Tabla 12. Detalle de las competencias

				CATEGORÍAS DEPORTES O JUEGOS ANCESTRALES							
DISCIPLINAS	COMUNIDADES RESGUARDADAS INDIGENAS WAYUU	COMUNIDADES NO RESGUARDADAS	TOTAL POR SECTORES RESG. Y NO RESGUARDADO	INFANTIL		JUVENIL		MAYORES		PARTICIPANTE	TOTAL DE PARTICIPANTES
				Ramas		Ramas		Ramas			
				Masc	Fem	Masc	Fem	Masc	Fem		
TIRO CON ARCO	4	2	6	3		3		3		9	54
TIRO CON HONDA	4	2	6	3		3		3		9	54
TIRO CON CARDÓN	4	2	6	3		3		3		9	54
TIRO CON PIEDRA	4	2	6	3		3		3		9	54
LUCHA LIBRE	4	2	6	3		3		3		9	54
CAMINATA	4	2	6	3		3		3		9	54
TROMPO DE CALABAZO	4	2	6	3		3		3		9	54
CARRERA DE CABALLO	4	2	6	3		3		3		9	54
CARRERA DE BURRO	4	2	6	3		3		3		9	54
TOTAL NUMERO DE PARTICIPANTES DEPORTE O JUEGOS ANCESTRALES				27	0	27	0	27	0	81	486
				CATEGORÍAS DEPORTES OCCIDENTALES							
DISCIPLINAS	COMUNIDADES RESGUARDADAS INDIGENAS WAYUU	COMUNIDADES NO RESGUARDADAS	TOTAL POR SECTORES RESG. Y NO RESGUARDADO	INFANTIL		JUVENIL		MAYORES		PARTICIPANTE	DE
				Masc	Fem	Masc	Fem	Masc	Fem		
AJEDREZ	4	2	6	2	2	2	2	0	0	8	48
ATLETISMO Prueba de 100 Metros	4	2	6	2	2	0	0	0	0	4	24
ATLETISMO Prueba de 200 Metros	4	2	6	0	0	2	2	0	0	4	24
Prueba de Maratón	4	2	6	0	0		0	2	2	4	24
CICLISMO	4	2	6	2	0	2	0	2	0	6	36
FUTBO (todos contra todos)	2	2	4	20	0	20	0	20	0	60	240
TOTAL NUMERO DE PARTICIPANTES DEPORTE OCCIDENTAL				26	4	26	4	24	2	86	396
											882

13. PLAZO DEL PROYECTO Y COSTOS

13.1 CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

El plazo de ejecución del proyecto es de UN (01) mes

A continuación, se presenta el cronograma de ejecución física y financiera.

Tabla 13. Cronograma de actividades

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES FÍSICO Y FINANCIERO					
ACTIVIDADES	MES 1				TOTAL
	SEMANA				
	1	2	3	4	
ACTIVIDAD 1. Realizar promoción y publicidad de los juegos tradicionales Wayuu	X				
Programación de flujos					**$ 6.408.036**
ACTIVIDAD 2. Realizar Organización General de los juegos tradicionales Wayuu	X	X	X	X	
Programación de flujos					**$ 29.900.000**
ACTIVIDAD 3. Realizar charlas sobre el valor, recuperación y sostenibilidad de las doctrinas deportivas tradicionales Wayuu		X			
Programación de flujos					**$ 5.000.000**
ACTIVIDAD 4. Realizar dotación de implementos deportivos y elementos de juegos tradicionales		X			
Programación de flujos					**$ 162.393.000**
ACTIVIDAD 5. Realizar diversas competencias deportivas tradicionales de la etnia Wayuu		X	X	X	
Programación de flujos					**$ 144.177.770**
Cierre- Liquidación					
TOTAL					**$ 347.878.806,00**

Fuente: Elaboración propia, 2026

13.2. PRESUPUESTO GENERAL

La siguiente tabla muestra el valor de la inversión:

Tabla 14. Presupuesto oficial

ITEM	DESCRIPCIÓN	UNIDAD DE MEDIDAS	CANT.	TIEMPO MES	V/R UNITARIO	VALOR TOTAL
1.	**Realizar promoción y publicidad de los juegos tradicionales Wayuu**					
1.1.	Reproducción de cuñas radiales de 30 segundos.	Unid	10	N.A	$ 47.069,10	$ 470.691,00
1.2.	Comunicador, traductor e intérprete de la lengua Wayuu	Personal	1	1	$ 3.300.000,00	$ 3.300.000,00
1.2.	Pendones con la imagen del programa de 2x1.00 m impresión digital alta resolución en PVC (banner) terminado en tubos plásticos. con perfectos acabados para interiores, de alta resistencia, estabilidad, reutilizable.	Unid	7	N.A	$ 205.335,00	$ 1.437.345,00
1.3	Alquiler de auditorio para encuentro con autoridades tradicionales, lideres Wayuu, representante de las comunidades, dirección de asuntos indígenas Distrital para la socialización e inscripción de los participantes y rancherías	Unid	1	N.A	$ 1.200.000,00	$ 1.200.000,00
					Subtotal Actividad 1	**$ 6.408.036,00**
2.	**Realizar Organización General de los juegos tradicionales Wayuu**					
2.1	Coordinación General	Personal	1	1	$ 4.800.000,00	$ 4.800.000,00
2.2	Enlace étnico	Personal	1	1	$ 3.500.000,00	$ 3.500.000,00
2.3	Profesionales de la salud	Personal	3	1	$ 2.800.000,00	$ 8.400.000,00
2.4	Monitores	Personal	6	1	$ 2.200.000,00	$ 13.200.000,00
					Subtotal Actividad 2	**$ 29.900.000,00**
3.	**Realizar charlas sobre el valor, recuperación y sostenibilidad de las doctrinas deportivas tradicionales Wayuu**					
3.1	Sabedor de costumbres deportivas tradicionales	Unid	1	1	$ 5.000.000,00	$ 5.000.000,00
					Subtotal Actividad 3	**$ 5.000.000,00**
4.	**Realizar dotación de implementos deportivos y elementos de juegos tradicionales**					
4.1	kit deportivo (termos, tula y toallitas)	Unid	800	N.A.	$ 60.000,00	$ 48.000.000,00
4.2	Balones de Futbol	Unid	20	N.A.	$ 220.000,00	$ 4.400.000,00
4.3	Conjunto de sudadera para comité operativo	Unid	11	N.A.	$ 198.000,00	$ 2.178.000,00
4.4	Uniforme de competencia	Unid	700	N.A.	$ 80.000,00	$ 56.000.000,00
4.5	Kit Arco con 10 flechas	Unid	40	N.A.	$ 120.000,00	$ 4.800.000,00

4.6	Kit trompo wayuu	Unid	30	N.A.	$ 17.000,00	$ 510.000,00
4.7	Honda wayuu	Unid	30	N.A.	$ 26.000,00	$ 780.000,00
4.8	kit aparejos para carrera de caballo	Unid	30	N.A.	$ 280.000,00	$ 8.400.000,00
4.9	Medallas metálicas en aleación de bronce personalizadas, grabado de relieves con diseño del evento y cinta de 2cm marcada. (Oro, Plata, Bronce)	Unid	1.000	N.A.	$ 26.325,00	$ 26.325.000,00
4.10	Trofeos	Unid	50	N.A.	$ 220.000,00	$ 11.000.000,00
					Subtotal Actividad 4	**$ 162.393.000,00**
5.	**Realizar diversas competencias deportivas tradicionales de la etnia Wayuu**					
5.1	Alquiler de carpas 4X4 para adecuación de los espacios	Unid	4	N.A.	$ 189.540,00	$ 758.160,00
5.2	Alquiler de sonido, montaje de auditorio; amplificación de sonido de cabinas yorkville nx750, consola de micrófonos, proyección de video beam e iluminación del ambiente. (Para apertura y cierre de lso eventos)	Unid	2	N.A.	$ 3.643.380,00	$ 7.286.760,00
5.3	Juzgamiento Futbol	Partidos	30	1	$ 170.000,00	$ 5.100.000,00
5.6	Juzgamiento Tiro con arco	Eventos	15	1	$ 170.000,00	$ 2.550.000,00
5.7	Juzgamiento Tiro con honda	Eventos	15	1	$ 170.000,00	$ 2.550.000,00
5.8	Juzgamiento Tiro con cardón	Eventos	15	1	$ 170.000,00	$ 2.550.000,00
5.9	Juzgamiento Tiro con piedra	Eventos	15	1	$ 170.000,00	$ 2.550.000,00
5.10	Juzgamiento Lucha libre	Eventos	15	1	$ 200.000,00	$ 3.000.000,00
5.11	Juzgamiento Caminata	Eventos	15	1	$ 170.000,00	$ 2.550.000,00
5.12	Juzgamiento Trompo de calabazo	Eventos	15	1	$ 170.000,00	$ 2.550.000,00
5.13	Juzgamiento Carrera de caballo	Eventos	15	1	$ 200.000,00	$ 3.000.000,00
5.14	Juzgamiento Carrera de burro	Eventos	15	1	$ 200.000,00	$ 3.000.000,00
5.15	Juzgamiento Ajedrez	Eventos	15	1	$ 170.000,00	$ 2.550.000,00
5.16	Juzgamiento Atletismo prueba de 100 metros	Eventos	15	1	$ 170.000,00	$ 2.550.000,00
5.17	Juzgamiento atletismo prueba de 200 metros	Eventos	15	1	$ 170.000,00	$ 2.550.000,00
5.18	Juzgamiento Prueba de maratón	Eventos	2	1	$ 170.000,00	$ 340.000,00
5.19	Juzgamiento Ciclismo	Eventos	2	1	$ 170.000,00	$ 340.000,00
5.20	REFRIGERIO 3: (Sándwich jamón y queso, y/o sándwich de pollo y/o mini hamburguesa, fruta y bebida hidratante envase tetra pack de 250 ml).	Unid	2.700	N.A.	$ 15.795,00	$ 42.646.500,00
5.21	Hidratación: Bolsas de agua tratada y purificada en presentación de 300cc	Unid	9.000	N.A.	$ 579,15	$ 5.212.350,00
5.22	SERVICIO DE TRANSPORTE MICROBÚS. Incluye: *Conductor y Combustible.	Unid	3	1	$ 16.848.000,00	$ 50.544.000,00
					Subtotal Actividad 5	**$ 144.177.770,00**
					TOTAL PROYECTO	**$ 347.878.806,00**

Fuente: Elaboración propia, 2026

14. EVALUACIÓN ECONÓMICA

No se pudo calcular la tasa interna de retorno TIR para aquellas alternativas que fueron definidas con el valor No Aplica.

Tabla 15. Resultados de la Evaluación Económica

EVALUACIÓN ECONÓMICA		
Valor Presente Neto Económico	**Tasa Interna de Retorno**	**Relación Costo-Beneficio**
$ 29.868.013,03	19,61%	1.11

Fuente: Elaboración propia de resultados obtenidos en la MGA, 2026

15. FUENTES DE FINANCIACIÓN

A continuación, se relacionan las fuentes de financiación que se plantean para la financiación del proyecto:

Tabla 16. Esquema financiero del proyecto

ESQUEMA FINANCIERO				
Entidad	**Etapa**	**Periodo(meses)**	**Fuente**	**Valor**
Municipio de Riohacha	Inversión	Un (01)	Estampilla Pro-Deporte	$ 347.878.806,00
TOTAL, APORTES (PESOS)				**$ 347.878.806,00**

Fuente: Elaboración propia de acuerdo estructura de MGA, 2026

16. INDICADORES

El uso y aplicación de los siguientes indicadores se relacionan estrechamente con los procesos de planificación del proyecto. A partir de estas variables se generará información periódica que permitirá cuantificar y cualificar los avances o retrocesos de los logros de los objetivos específicos.

16.1 INDICADORES DE PRODUCTO

Los indicadores de producto que se relacionan a continuación reflejan los bienes y servicios cuantificables producidos y/o aprovisionados directamente por el proyecto.

Tabla 17. Indicadores de Producto del proyecto

CADENA DE VALOR					
Objetivo General	Objetivo Específico	PRODUCTOS			
		Bien y/o Servicio	Indicador	Unidad Medida	Meta
Fortalecer el reconocimiento, la práctica y la transmisión intergeneracional de las actividades lúdicas y recreativas tradicionales del pueblo Wayuu en el Distrito de Riohacha.	**Objetivo Especifico 1:** Incrementar las práctica y apropiación comunitaria de los juegos y actividades recreativas tradicionales Wayuu.	**Producto 1:** (4301037) Servicio de promoción de la actividad física, la recreación y el deporte	Personas que acceden a servicios deportivos, recreativos y de actividad física	Número	3.000

Fuente: Elaboración propia de acuerdo estructura de MGA, 2026

Medios de verificación: Informe de supervisión y de actividades.

HEINER DAZA PEÑALOZA
Director UNDEPORTE